電腦遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

封面設計／蘇微斐

軟體世界

PC POWER Zine

全球資訊網http://www.swm.com.tw/

全書400頁＋超值雙CD

MegaDisc＋東洋情報局

特別報導

先睹為快！Metal Fatigue火熱快報

暗黑破壞神2美國直擊專訪

「夏典：同人誌創作展示販售會」採訪報導

明星志願2代言人－安琪 侯湘婷

深入報導 萬艦齊發

祕技偵蒐營

飛龍女戰士　無敵女戰士

英雄本色　百戰百勝

天旋地轉三　輕鬆過關

地城守護者2　法力多多

GAME介紹38款

公主戰記

大航海時代4　中文版

鹿鼎記貳

斷劍傳說～聖戒風雲

古墓奇兵：最後啟示錄

魔域幻境之武林大會

波斯王子3D

魔法門英雄無敵III之末世聖刀

………………

攻城略地

魔法門7任務大解析(上) 17Page

天地劫除魔傳記(上) 16Page

地城守護者2　通關要訣(上)

破碎虛空　少年傳鷹的傳奇故事(下)

封面大賞……達摩





邂逅、別離、歡喜、悲傷．．．

每個人都是故事與歷史中的主角！

每顆心都能驗證真愛與勇氣的重要！



亞修

職業：英雄
年齡：24歲
綽號為疾風之名劍豪
遊戲主角，個性溫和而堅毅。
為伊舒泰里亞警備兵團
第16小隊的戰士，
父親在歷史有名的革命戰爭中，
於陣前無原因的向敵人倒戈，
死得並不光彩。
身為一叛國者之子，
亞修的前途堪憂。
他會捲入什麼陰謀之中？
他即將面對與揭開的真相又是．．．







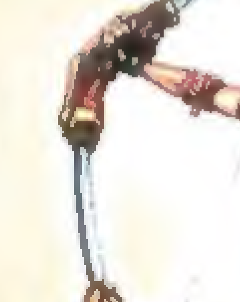
艾麗娜

職業：魔術師
年齡：19歲
失蹤大英雄之養女
擁有傲人魔法才能的金髮美少女，
外表堅強、內心其實孤寂。
於十五年前的革命戰爭中變成戰爭孤兒，
因而被大將軍貝拉斯戈所收養。
為了失蹤的養父而與主角亞修一行人一起行動



基司

職業：士兵
年齡：27歲
穩若磐石的冷靜巨漢
他也是亞修的好朋友，由於年齡較長，
所以常在眾人一頭熱時，給予中肯的建議。
他將女友被犯人誤殺之傷心往事埋藏在心底，
如果您是知道他往事的人，
就會了解他是一個具情意性的漢子。



琳恩

職業：弓箭手
年齡：22歲
謎樣的旅行女戰士
曾幫助陷入苦戰的亞修一行人，
本領高強，
基司曾點醒她在戰鬥中的缺點，
自此對基司有著不同的感覺。

ヴァンダルハーツ

VANDAL HEARTS®

～失われた古代文明～

KONAMI戰略RPG浪漫中文版!

誰在哼著遠方的歌？

誰會想著流浪的人？

誰握著染血的劍？

誰明白熾熱的心？

失落的古文明

戰爭與陰謀

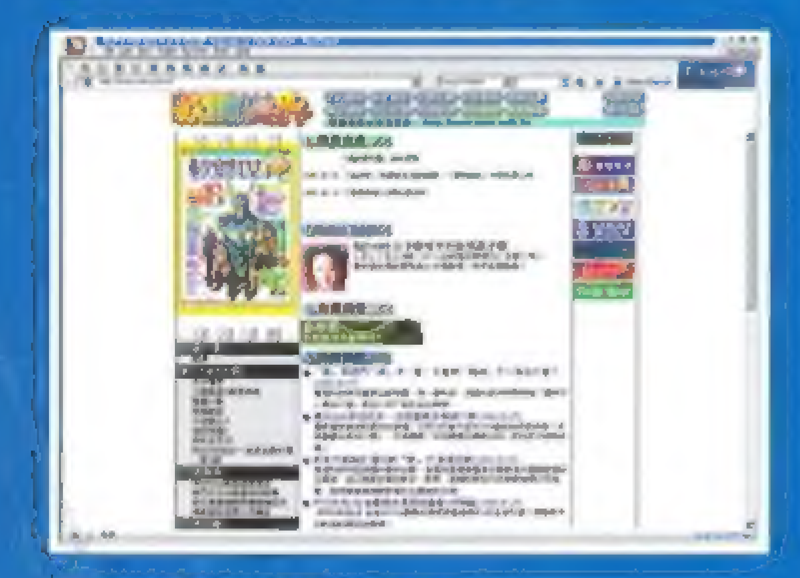
親情與友情



●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：智冠科技



●1995年元月領先發行
●勁爆試玩・精彩DEMO……
●1995年7月起每期隨書附贈



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/

遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

電腦軟體世界

深入報導

萬艦齊發

辣片追緝令

NEW GAMES STATION

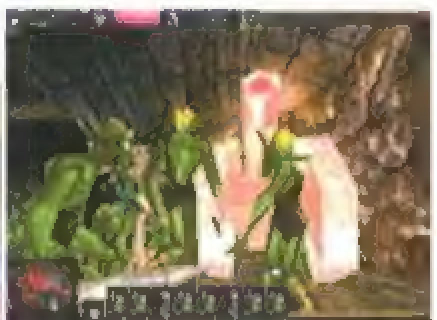



目錄





攻城略地

ゲームFOCUS



●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

當期菜單 新鮮出爐



有問必答大贈獎！！

◆收件截止日期：10月5日

抽獎參加辦法

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項(ABCDEF任選一項，複選視同廢票)，然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

註：獎品價值超過4000元者，需繳交15%的贈予稅。

抽獎獎項：A
問題一答案：1.☑ 2.☐ 3.☐ 4.☐

A. PC GAME 雙週刊48期

本社繼老牌軟體世界雜誌後，又一嶄新定期刊物－PCGAME雙週刊轟動上市，一書三冊還送CD一片，49元絕對值回票價，如果你喜歡軟體世界，就不能不愛PCGAME，買不起我們送給你，只要寄回抽獎卡，就有機會得到這本資訊最快速的電腦遊戲雙週刊哦！(PCGAME 48期將於10月11日發行)

●軟體世界雜誌社
●49元

100名

C. 終極動員令：泰伯倫之日

終極動員令的續集"泰伯倫之日"夾著全新的引擎與遊戲構思，準備再一次攻入玩者的電腦，同時要再度稱霸即時戰略遊戲市場。眾人熟知的大魔頭Kane在遊戲中將會揭露更清楚的背景介紹，許多認為Kane已經死掉的人，將會在遊戲過程中明白這是他們犯下最大的錯誤。整個故事的背景也將顛覆你的世界觀。"泰伯倫之日"不只是續集而已，它擁有更戲劇化的故事和許多令人眼睛為之一亮的新特點，喜愛即時戰略遊戲的玩家，不玩可惜！

●美商藝電
●1080元

50名



B. 世界末日雷射滑鼠墊

隕石迫近，地球毀滅在即，大空總署專家束手無策，一群挖油工們挺身而出，負起救危存亡的重任，勇士們面臨的是生死犧牲的關頭與親情及愛情的痛苦抉擇，這就是布魯斯威利的「世界末日」，喜歡它的，滑鼠墊等你來拿！





●得利影視
●非賣品

20名

D. 地獄門

這是國內第一次以中國民間傳說的地獄為題材的電玩軟體，是所有鬼電玩中第一次有"中國鬼"的出現，像喝孟婆湯的孟婆、閻羅王的麾下大將牛頭馬面、黑白無常，以及像無臉鬼、雙頭怪、獨眼魔、殭屍等許許多多等各種傳說中的妖魔鬼怪都將在遊戲中出現，絕對夠嗆，是鬼月練膽的聖品。



●智冠科技
●399元

10名

F. 絕命追殺令2-就地正法

在一件平常的交通事故中，肇事受傷的司機羅柏斯被警方發現是一名職業殺手，他因槍殺了兩名政府外交特使，而遭警方全面通緝。押解人犯往紐約的專機從芝加哥起飛，在飛行途中，一名人犯突然掏出夾帶的手槍，對同機的羅柏斯射擊，子彈一槍命中機窗，飛機立即吸入強勁的氣流而失壓、失速，墜毀於急湍的大河中，造成重大死傷，而羅柏斯卻趁機逃逸……。



●得利影視　●688元

20名

本月問答

Q 請問PCGAME雙週刊，第46期封面人物是？

A (1) 許淑芬　(2) 余培莉
(3) 李梅瑛　(4) 郭靜玫

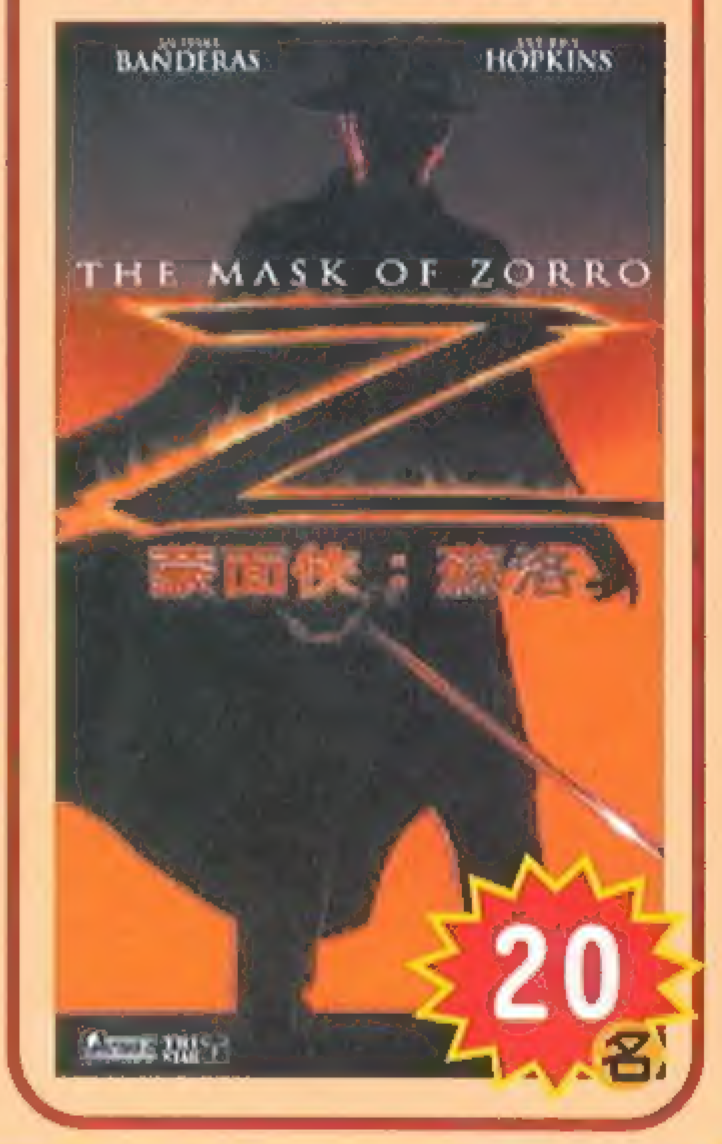


E. 蒙面俠蘇洛

經過20年對抗西班牙的高壓殖民統治，墨西哥傳奇劍俠蘇洛為了繼續對抗貪婪的統治者，他決定培養新血，傳承蒙面俠蘇洛的神聖使命，他挑選了一名年輕盜匪為接班人，傳授他的劍術和蘇洛精神，繼續為墨西哥人民伸張正義。



●得利影視　●688元



20名

廣告索引



發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang. Publisher

編輯部 EDITORIAL

總 編 輯	李俊賢	Herbert Lee. Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主 編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh. Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang. Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu. Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	
採訪編輯	張 鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
採訪編輯	陳宜鑠	Jany Chen.Editor	jany@swm.com.tw

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng. Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳禮英	Peggy Chan.Advertising Specialist	elever@swm.com.tw
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌、
特約作家 葉明璋、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、劉建良、張世松、李 鑑、李彥志、王詠文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、朱紹祖、朱原弘、張裕毅、徐維成、紀榮綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日貫、賀鴻翔、黃俊銘、林旭中、賴福鑫、余家愷、劉建台、陳志明
特約封面設計 蘇執斐

出 版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電 話 886-7-8150988轉223、224 傳真:886-7-8151064
地 址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD.. Kaohsiung 806. TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉263
劃撥帳戶 智冠科技(股)公司 劃撥帳號:41941885
訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200) (以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400 歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所 台北市仁愛路四段376號7F
TEL:886-2-27058086 FAX:886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司 台北縣新店市寶橋路229號
TEL:886-2-29150123 FAX:886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司
南區/高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓 TEL:(07)8150988 FAX:(07)8151992
北區/台北市南港路二段99-10號 TEL:(02)27889188 FAX:(02)27889295
中區/台中市忠明路464巷5號1樓 TEL:(04)2020870 FAX:(04)2060610
農學股份有限公司 新店市寶橋路235巷6弄6號2F
TEL:(02)2917-8022 FAX:(02)2915-6275

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香 港 Hong Kong TEL:2729-2781 FAX:2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

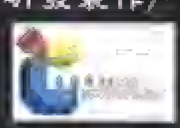
美 國 U.S.A TEL:(626)288-2177 FAX:(626)288-8453
E-mail:willy@loop.com

加拿大 CANADA TEL:(604)232-1223 FAX:(604)232-1222
E-mail:Jeffho@tangentcomp.bc.ca

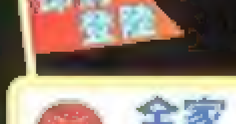
澳 洲 Australia TeL:(02)9891-5520 FAX:(02)9891-5530
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星 馬 Malaysia (275618-U) TEL:(03)333-0730 FAX:(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan

研發製作/



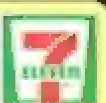
出版發行/



即將登陸







新倚天屠龍記

The Heaven Sword & the Dragon Sabre II

金庸

愛情糾葛



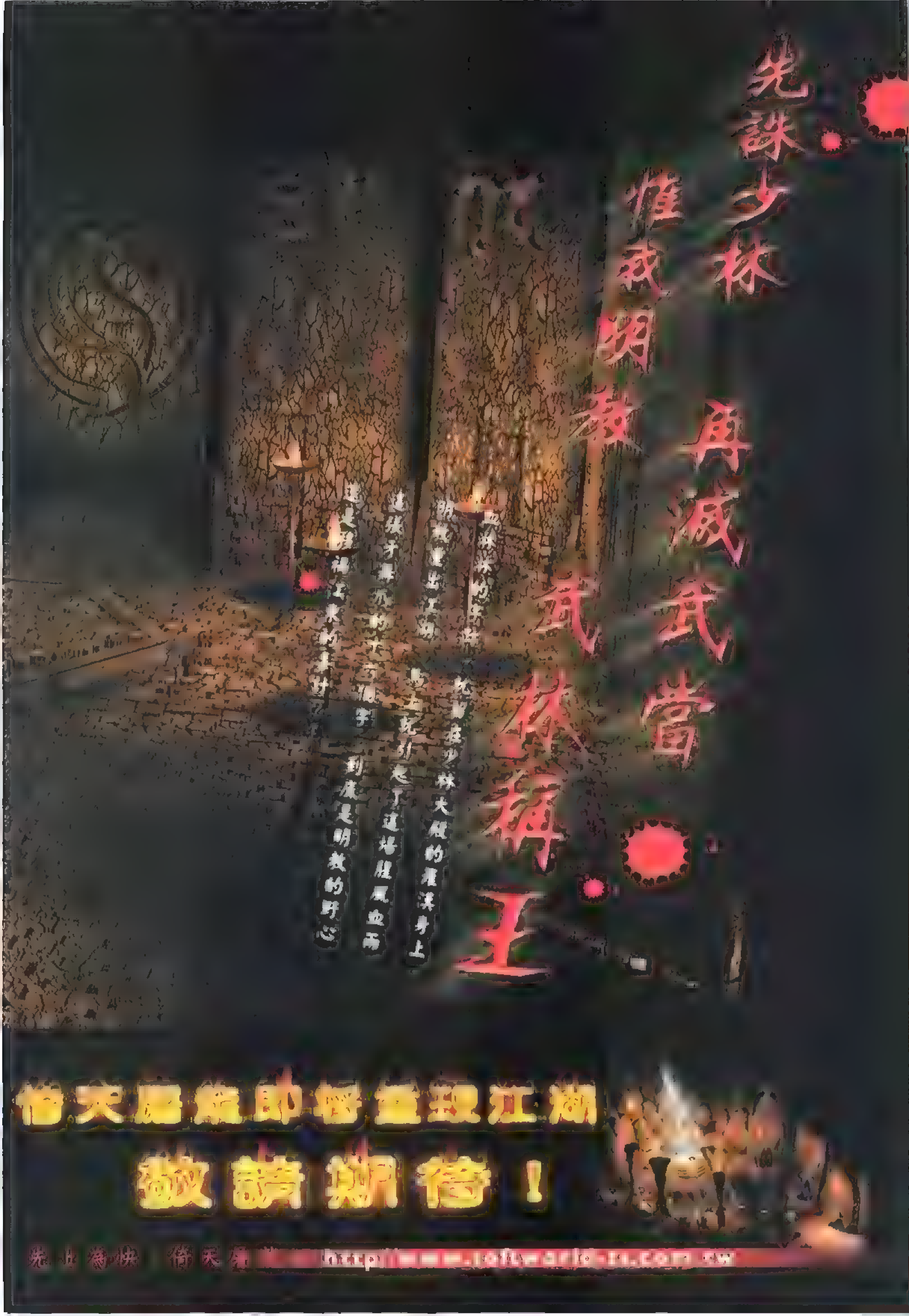
靈蛇島奇遇



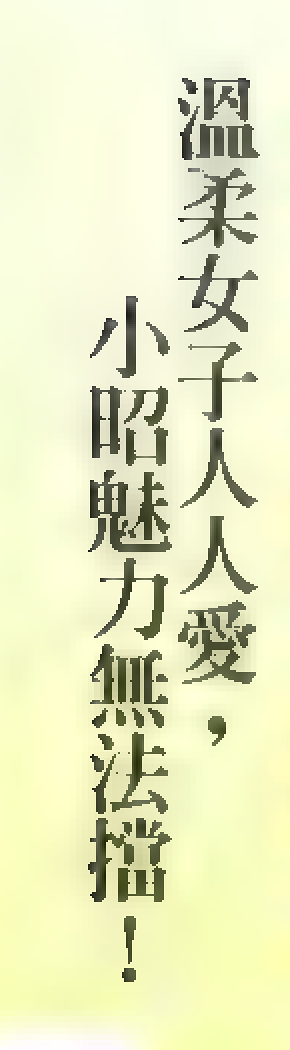
元朝陰謀



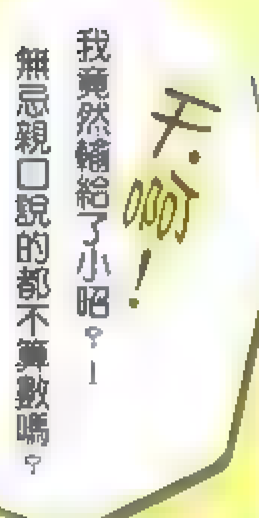
密道試煉

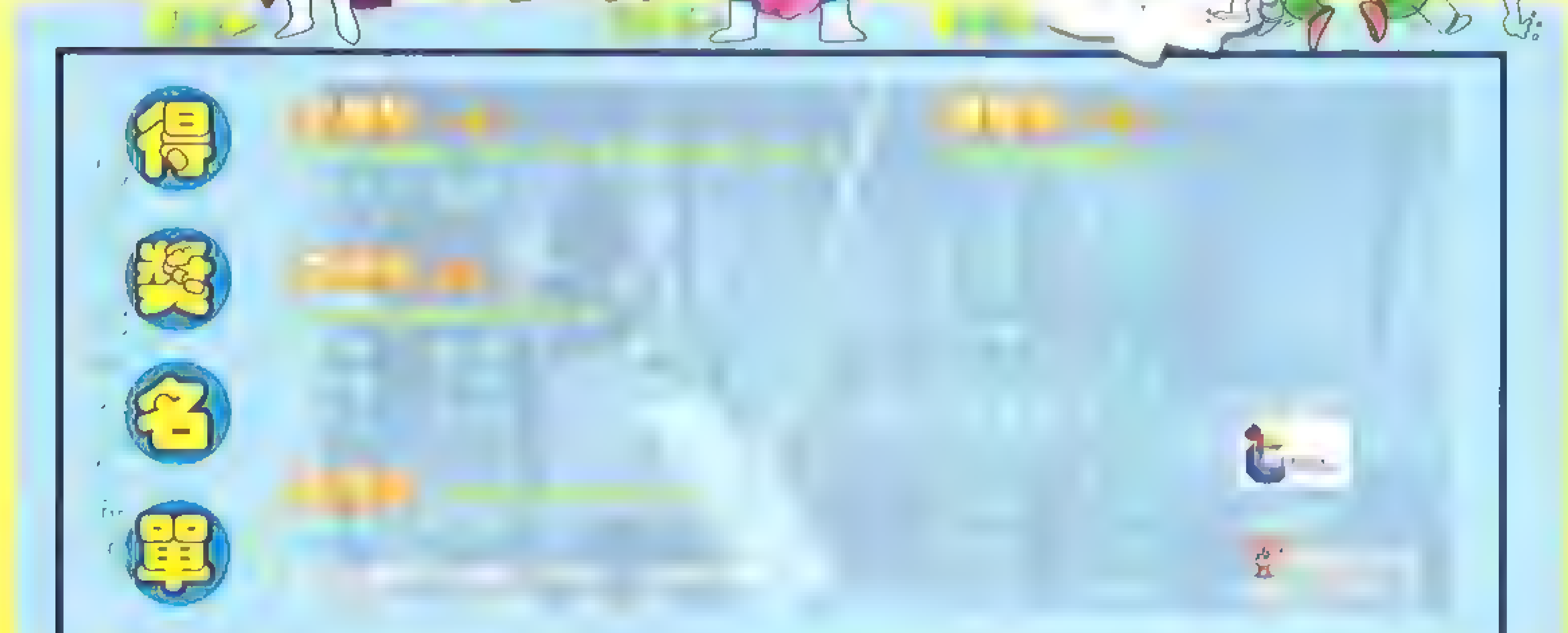

先誅少林・再滅武當
推翻明教・武林稱王
倚天屠龍記即將重出江湖
敬請期待！

新倚天屠龍記之
無忌愛的抉擇









以上得獎者之獎品，將在新倚天屠龍記發行後才開始寄送。

新倚天屠龍記

金庸

【江湖情】

明月皎，清風嘯，
寶刀長劍伴君遨。
仰天笑，江湖路難行，
知音有多少？
紅顏嬌，樂逍遙，
飲酒共歡度良宵。
莫要驕，世事既難料，
唯有夢裡笑！







悲天憫人 誠實忠義

明教教主

武當派張翠山與天鷹教殷素素之子，幼時父母不肯透露謝遜下落自刎而死，無忌也成為各大派追問的對象，身又受玄冥毒之苦，因緣際會習得蓋世武功，成為明教教主、代教主，面對明教與武林各派的恩恩怨怨，及元朝消滅武林的陰謀。天性善良、無為的張無忌該如何處理……。

敢愛敢恨 機智百變

蒙古郡主

元朝汝陽王之女，蒙古名【敏敏特穆爾】，心思靈敏、奇變百出，文才武略，不讓鬚眉。相貌美艷絕倫，行事卻古怪不按常理。奉父命率領蒙漢武士進襲武林各派，設計破…和尚、後卻鍾情於張無忌…



殷野王之女，自小跟隨金花婆婆。父親另娶小妾，母親受侮自盡而死，殷離憤而殺死二娘，離家出走。修習【千蛛萬毒手】致使臉部浮腫醜陋。幼時對張無忌一見鍾情、念念不忘。

機靈古怪　**倔強癡情**

邪氣妹兒



溫柔體貼　**善解人意**

神秘少女

容貌清麗、秀美絕倫。氣度不凡，來歷不明。因某種原因潛入明教，盜物而識破，限制行動，為張無忌同情釋放，自此便跟隨在旁，甘願當奴僕終身伺候。

清麗秀雅、容貌極美。原是漢水船家之女，遇難為張三丰所救，並引之入峨嵋門下。天賦不凡，受掌門滅絕師太賞識培養，成為峨嵋弟子中佼佼者。幼時與張無忌有一面之緣，亦喜歡張無忌。

聰穎秀麗　**行事毒辣**

峨嵋弟子




誰是英雄？
誰能榜上留名？
是素還真？
魔魁？
還是你？
霹靂英雄榜
感謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著，黃文擇先生之傳神口白



◆全3D
◆五功體
各有不同能力與可練武功
霹靂世界
從未出現過的奇幻地域 請您先探！
霹靂史上
從未曝光過的超強武功 由您先練！

霹靂英雄榜

口白大募集 ⊙ 公布

上上戲

天倫餘夢陌上塵
獨行無處不銷魂
荒塚孤雲埋殘淚
玉風寒月寄仇痕

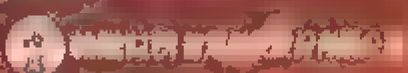
主戲 蔡佩芸

解曰

恭喜 新竹 蔡佩芸 提供之詩句
獲選爲霹靂英雄榜主角口白
並獨得清香白蓮素還真之造型相框

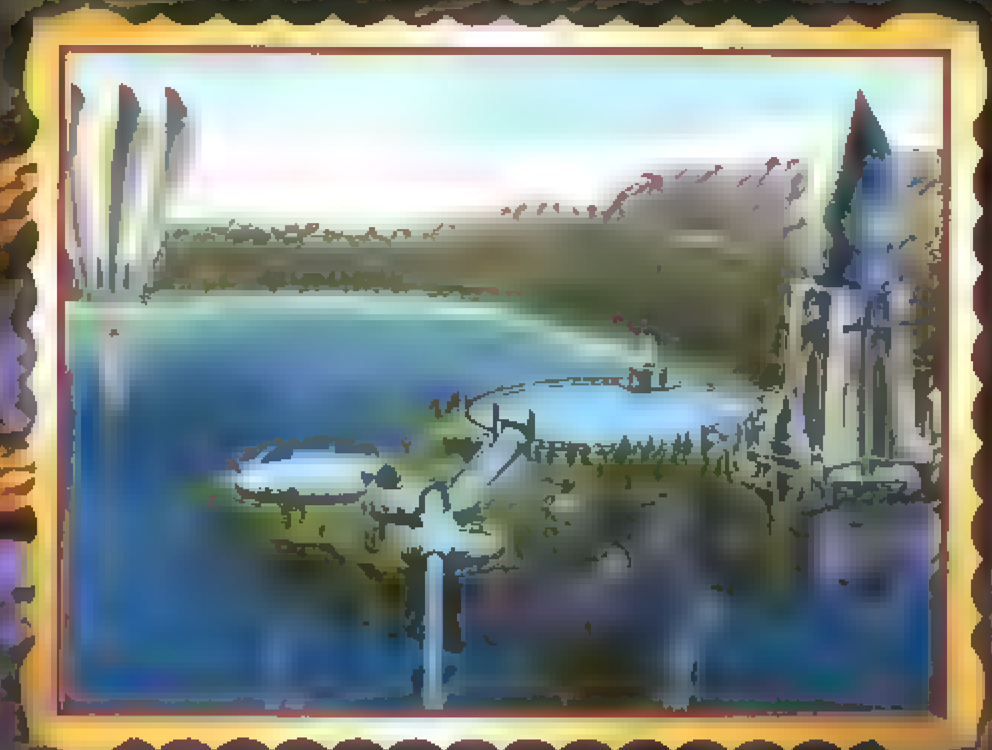
吟著悲悽的詩句
帶著復仇的決心

霹靂眾英雄能夠解開重重謎團，
將碎層層陰謀嗎？

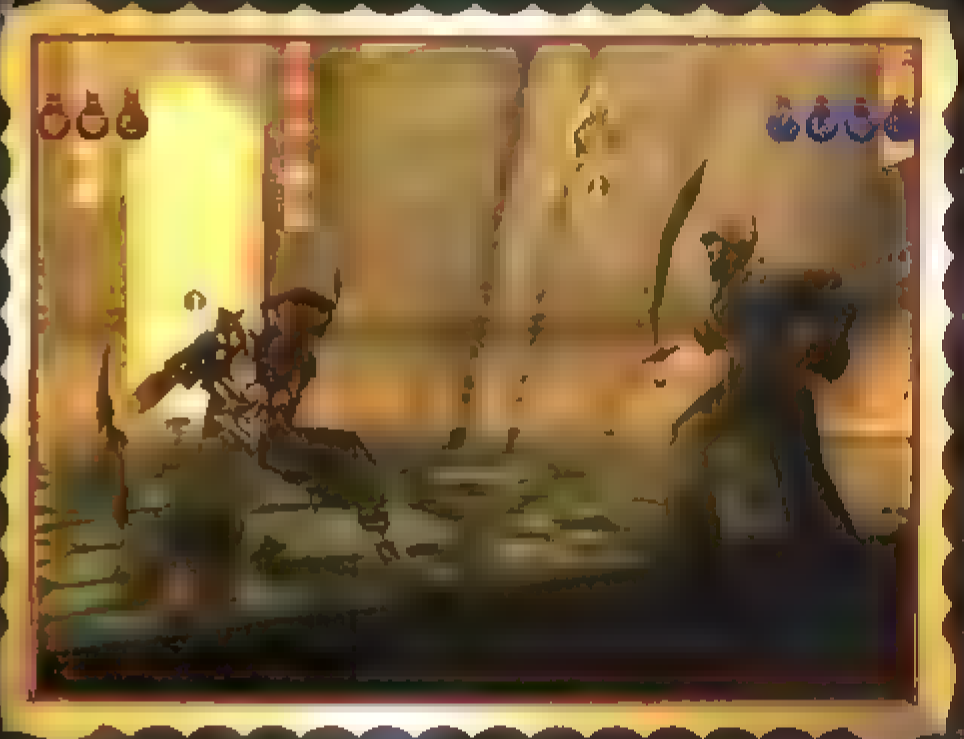





霹靂英雄榜就是Your快樂丸
成份：
霹靂眾英雄之魂
製作小組之創意
效用：
迅速致樂 暢玩到底
讓角色扮演迷完全忘我
保證完全沒有副作用
劑量：
成人一日六顆
小孩一日三顆
智冠藥廠良心製藥
許可編號第8888號
使用注意：
智冠科技股份有限公司
技術研發中心
全家
六大名人杯墊預定於遊戲中贈送 首批限量供應送完以後不會再版



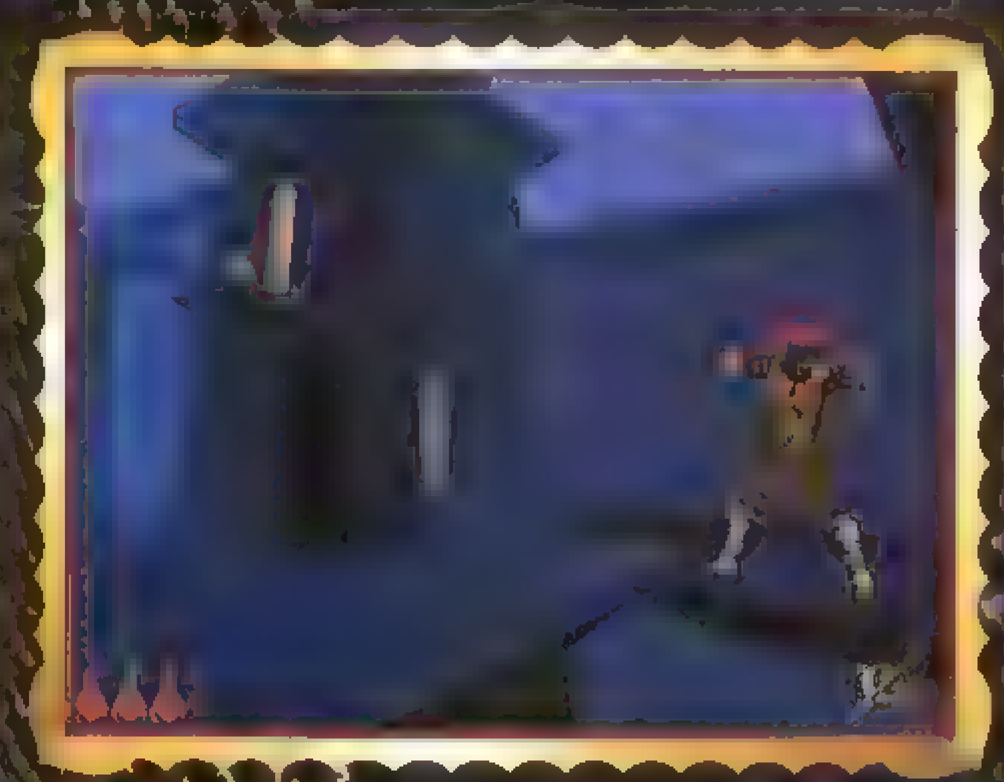
精彩的人物動作，加上波斯動人的故事氣氛，步步危機的迷宮，忽生忽死，精緻糾纏的15道精彩關卡，如飛艇、古堡、地道，籠罩——等著你。



遊戲中將有數種武器與道具可供使用，銳利的劍，殺傷力大的戰鬥杖，最致命武器的兩刃刀，可遠距離攻擊的巨弓，藥水，魔法道具——心愛的公主在等著你。



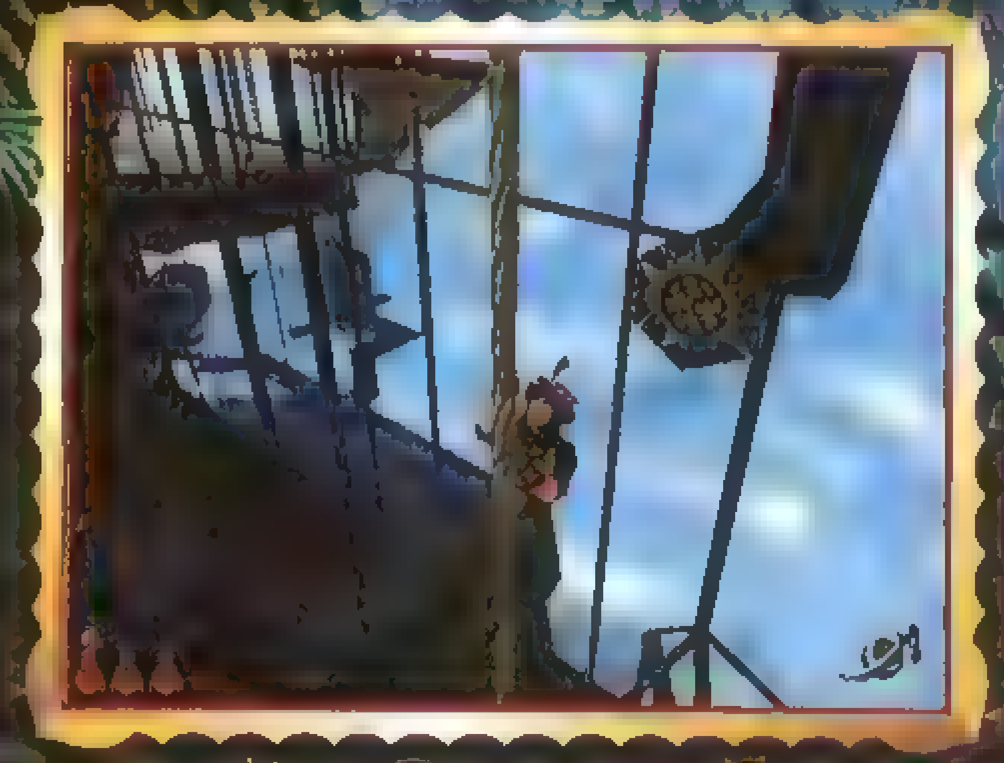
細膩動作的表現，非常順暢的跑和跳，連運用雙手攀爬的動作都是如此的流暢，這就是遊戲的[illegible]極致作品。



遊戲中會變換多種視角，保證絕不會放過任何一個精彩[illegible]。



精彩格鬥與魔法施展，保證絕對刺激。



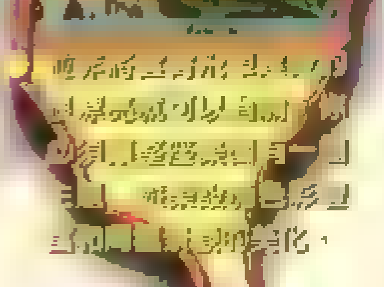
緊張又多變的關卡，精闢畫面的設計，保證讓您玩到欲罷不能。



買 夢幻遊樂園之台灣新樂園

六福村免費門票等你來拿！

大家期待很久的夢幻遊樂園中文版將於9月1日上市，中文版新增加台灣地形遊樂區關卡，這回換你來當台灣的新主人，帶給台灣人民真正的幸福與快樂吧。







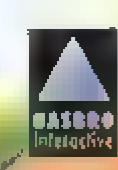
凡購買本遊戲軟體一套,有機會得到如下優惠:

1. 六福村主題遊樂園免費門票一張
2. 可購買團體優惠票5張
3. 可購買特惠票2

活動辦法:

凡購買本產品內附刮刮樂券一張
您有機會得到六福村主題遊樂園
免費門票一張及多項折扣券....等
通通有獎!要買要快!
有效期限至: 89年1月31日止





MICROPROSE.



六福村 主題遊樂園


中文版9月
動上市中
夢幻遊樂園
之台灣新樂園
RollerCoaster
TYCOON
第三波
中文版新主張，頭家換你做，全台灣玩透透


大航海時代 4
中文版



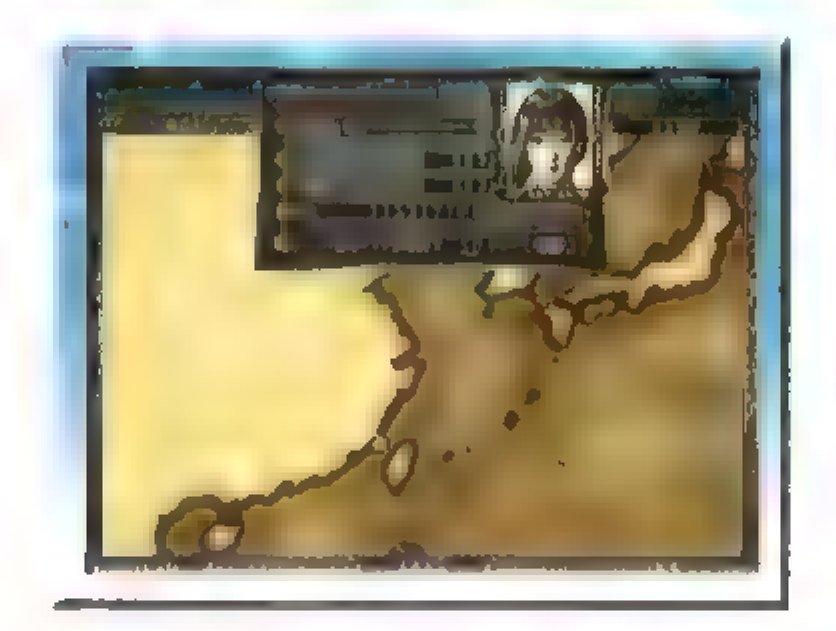






追求財富、名譽,美女與冒險,
向廣闊大海洋出航吧

- ■揚名七海 取得「霸者之證」,進入英雄的殿堂
- ■以世界各地的特產品往來交易,生意興隆大發利
- ■使船員們各得其所,好發揮功能和對手們的激烈戰鬥,置之死地於後生
- ■以七海為舞台的海洋長篇冒險故事、徹底神遊其中!!
- ■因導入新的航海伙伴養成系統、而更加寬廣的海洋之旅
- ■貿易不可或缺的資金就靠交易與商館!









第三波資訊股份有限公司

總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656

台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601

高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488

http://www.acertwp.com.tw



31世紀

機甲爭霸戰3帶領您進入31世紀的世界中，這是個以戰為生的世界，
龐大的帝國和小型的派系正為了控制全人類而展開征戰。
獨自一人，或是由隊友支援，您的機甲戰士將進行一場生死存亡的戰役。

在31世紀的戰場上……

如果您不善用您的大腦，只有死亡一途。

3058年，地球聯盟的政府軍隊終於聯合在一起，並且創造了一個新的星際聯盟。這曾經被認為是不可能的事！如今卻不顧一切的成立起來。聯盟的成員將他們的菁英攻擊部隊整合成兩支主要的部隊，並且對氏族展開反擊。氏族，也就是暗黑美洲虎，屬於此次摧毀行動的目標，以向其他人證明地球聯盟不再是由前帝國所留下的殘兵敗將所組成，而是一個新誕生的帝國。

(PUMA)
(VULTURE)
(SUPERNOVA)
(OWENS)
(THOR)
(ORION)





具有震天撼地的威力！31世紀的究極裝甲

您將有機會爬入超過18架來自於BattleTech世界的戰鬥機甲的駕駛艙，包括了標準和全能型的地球聯盟及氏族機甲。

- 操控35武器所帶來的震撼火力-一次至多可以控制十種武器。
- 使用抬頭顯示器，以及觀察點監控您的機甲和周遭的戰爭環境

您將體驗前所未有的超強機甲...

這是一場擁有可畏敵人的長期戰役

- 直接控制任務計畫-由您決定在何時及何地發動攻擊。
- 動態3D戰鬥環境-狡猾的機甲戰士會將環境視為作戰工具之一：變更地景、摧毀物體、冷卻過熱的系統、尋找掩蔽處以發動奇襲、進行狙擊等等
- 機甲系統的管理是獲得勝利的重要關鍵-注意損壞狀況、熱度、武器狀態以及彈藥。
- 擊敗超強的人工智慧！每一架由電腦控制的機甲戰士都擁有獨立的任務，以及個性，並且會根據玩者的行動採取必要的動作或是反應。
- 透過回收裝備和零件，玩者可以定做或是修理損壞的機甲-在機甲實驗室中您可以設計屬於您自己的戰鬥機器！

4種不同的遊戲模式-完全符合您的需要！

- 包含20個任務，橫跨4個世界的單人會戰。
- 擁有6個場景的立即行動，玩者可以自行設定戰爭的難度和激烈程度。
- 多人對戰或是合作遊戲，最多可讓8人(LAN/Internet)或是2人(直接連線/數據機)參與。
- 透過訓練任務學習如何操控您的機甲：移動、戰鬥、高階戰鬥、熱及資源的管理，以及隊友的控制。

(SUNDER)
(SHADOW)
(CAULDRON)
(DAISHI)
(STRIDER)
(CHAMPION)



第三波

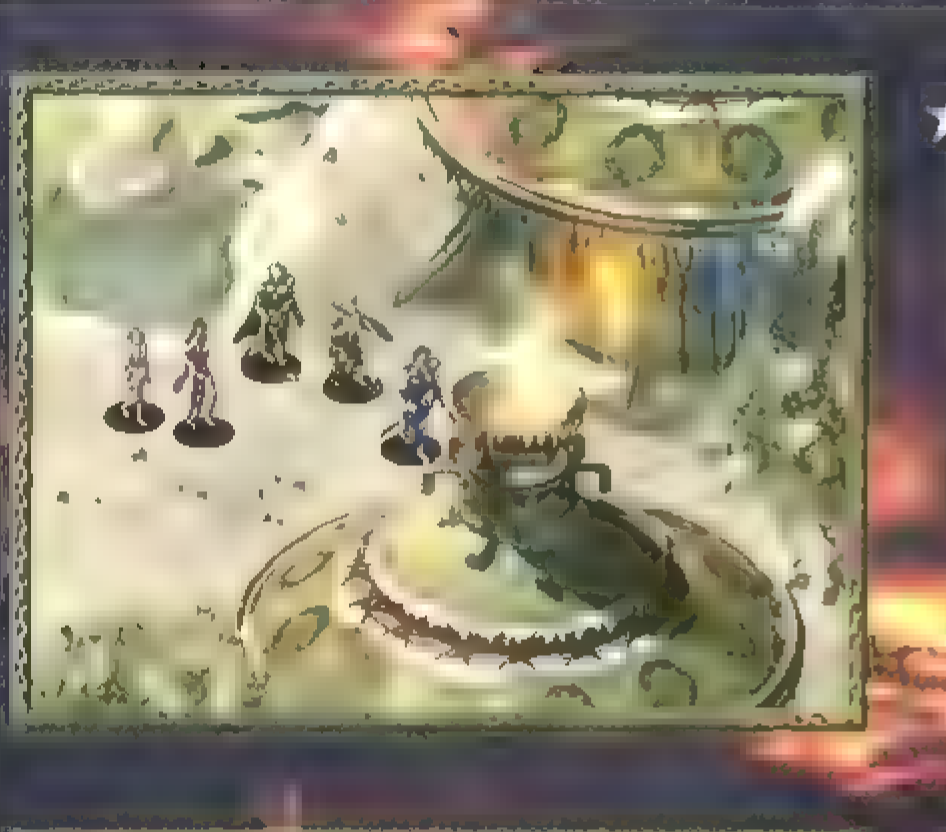


Microsoft



MICROPROSE

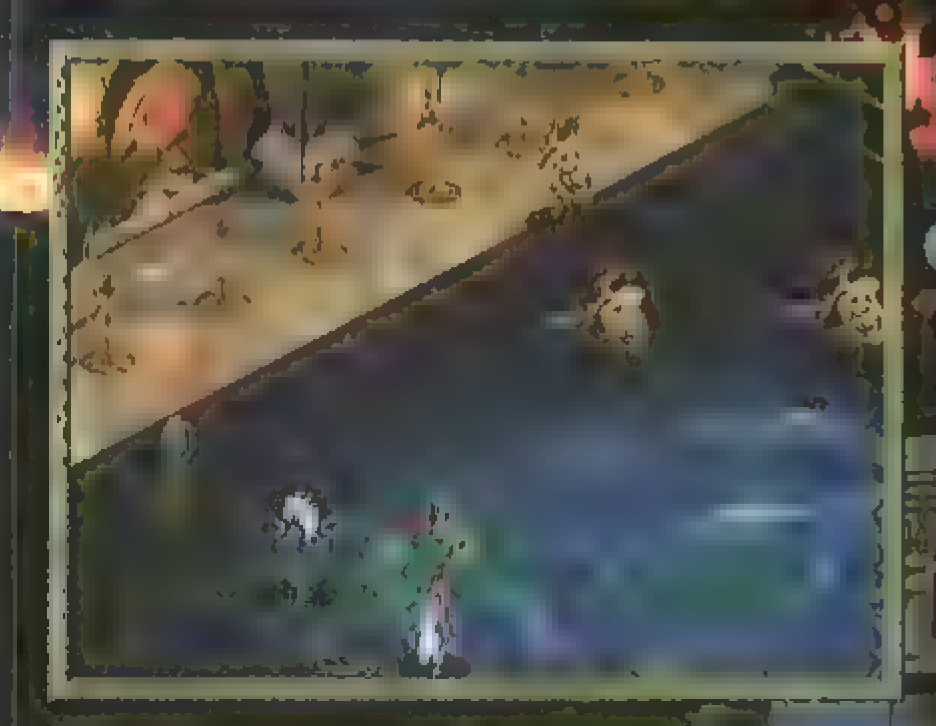




★ 賦予NPC各種職業的設定，依職業的不同對話與提供的線索也會有所差異，豐富了遊戲的內容與互動性。



★ 著重氣氛表現的戰鬥場景，武器、法術、角色屬性都有相剋的設定，增添戰鬥的樂趣與突顯人物培養的重要



★ 結合SLG玩法的戰鬥系統，將回合制戰略融入在角色扮演之中，巧妙的將RPG與SLG兩種玩法結合在一起。



★ 精緻的美術表現，順暢的操控設定，輕鬆、容易上手的介面，讓您立即能享受到遊戲所帶來的樂趣。



http://www.hoshen.com.tw
發售製作
宏申資訊
TEL:(02)2920-3671
FAX:(02)2231-4323

第三波資訊股份有限公司


11月隆重上市
建議售價760元
聖殿詩篇
Sanctuary Poem


飛龍女戰士
DRAKAN
Order of the Flame
PSYGNOSIS

球球寶貝

中文版

最卡哇伊的哈日族遊戲

球球UP！寶貝UP！

UP…UP…UP…UP

你有過失散多年的愛人嗎？球球失散許久的粉紅寶貝在何方？超傻的球球該如何勇往直前？

UP自己的能力，♥攻敵人容易嗎？

遊戲操作或規則相當簡單容易上手，本身又深具挑戰性！

一玩上癮就無法自拔的超級不可思議智能格鬥遊戲！

「球球寶貝」是以模擬戰略的即時系統形式來進行遊戲，請你協助球球尋找他失散的寶貝

「球球寶貝」的舞台是立體形態的場景，巧妙的造橋以便進攻，或是設柵欄防止敵人入侵…

各種舞台的建設策略就像是自行拼圖一般有趣

第三波


第三波
千年聖地
9月衝突上市
建議售價840元
中文版
以劍和魔法為作戰用具！
遊戲的自由度非常高，如果你每看到一個人就殺掉的話，就會變成為壞人喔
是正？是邪？全在你一念之間！
QUOVADIS
© 1998 F.E.W.



閻王令
千年的思念，只為了來世與你相遇！
白無常
BIG POINT
大亞科技
台北市延平南路61號5F之1
TEL 23715693
第三波資訊股份有限公司

致命連鎖

格鬥遊戲最終進化

召喚術系統

智慧型戰鬥



指令簡化 變化性增強



華麗的招喚魔法大戰

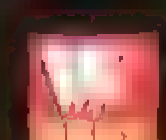


天馬行空的新型態必殺技

ACME ONLINE 網路訂購開張!!在 ACME 網站上就可以用優惠價85折買到最新的遊戲，買 GAME 不用出門!

研發製造

ACME SOFT
Electronic Entertainment
台北市松隆路 327號7樓 TEL:(02)2767-0201











代理發行

軟體世界
台港地區總經銷


編輯手札
龍神
李俊賢 chief@swm.com.tw



1 破碎虛空



●上回 2　3068

智冠科技　／角色扮演

2 便利商店



●上回 1　2859

富峰群　／策略模擬

3 大富翁世界之旅





●新登場　2016

宇峻科技　／益智

名次	遊戲	上回	數量	公司／類型
4	天地劫－神魔至尊傳	上回3	1136	漢堂國際　／戰略RPG
5	解放軍之怒	新登場	873	名宇資訊　／策略
6	夢幻飛機場	[illegible]	867	華義國際　／策略模擬
7	模擬城市3000	上回4	762	美商藝電／策略
8	無人島物語4	上回10	702	富峰群　／冒險
9	戰國美少女貳－春風之章	上回6	668	日商帝技爺如　／角色扮演
10	風雲之天下會	上回7	649	智冠科技　／角色扮演

特別感謝本月參與銷售排行的全省47家經銷商

北區：
泰綺資訊　TEL：(02) 2892-2762、
世國資訊　TEL：(02) 2923-7046、
旭傑資訊　TEL：(02) 2371-0600、
恆盈電腦　TEL：(02) 2925-8682、
介安電腦　TEL：(02) 2990-0337、
仲美資訊　TEL：(02) 2915-0038、
風神電腦　TEL：(02) 2423-0711、
東湖書局　TEL：(02) 2633-6435、
弘城資訊　TEL：(02) 2969-2896、
宏佳資訊　TEL：(02) 2793 3559、
普民電腦　TEL：(02) 2331-3362、
漢鳳資訊　TEL：(02) 2792 1610、
巨鉌電腦　TEL：(02) 2790-5060、
中聯科技　TEL：(02) 2245-3818、
大成堂書局　TEL：(02) 2813-2568、
創世紀唱片　TEL：(02) 2954-8384、
三井電腦桃園店　TEL：(03) 333-3000、
三井電腦中壢店　TEL：(03) 459-9387、
創世紀電腦　TEL：(03) 335-4960、
威聖電腦　TEL：(03) 426-1916。

中區：
東興電腦　TEL：(037) 337-865、
益崧資訊　TEL：(047) 277-115、
遠太電腦　TEL：(04) 222-0050、
詠銘電腦　TEL：(04) 623-5298、
冠龍科技　TEL：(04) 223-1662、
廣訊書局　TEL：(04) 528-5196、
易系電腦　TEL：(04) 836-7484、
順發3C量販　TEL：(04) 226-9696、
有樂GAME館　TEL：(04) 329-5076、
101電腦圖書　TEL：(04) 520 8961、
豐原三民書局　TEL：(04) 524-4752、
飛碟流行廣場　TEL (04) 686 5869、
龍軒電腦書局　TEL：(04) 201 6622、
新世紀書店　TEL：(05) 532-6207、
白日電腦　TEL：(05) 633 8189。

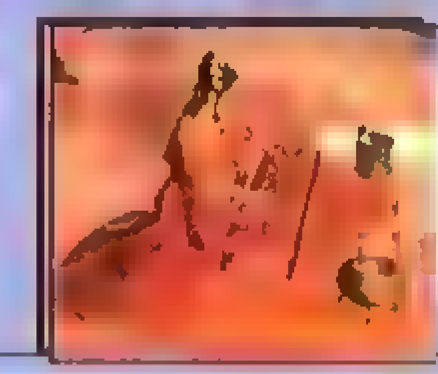
南區：
明祿電腦博愛店　TEL：(05) 234 6666、
愛因斯坦電腦　TEL：(05) 228 8228、
晟德資訊　TEL：(06) 241 1181、
北興電腦　TEL：(06) 635-2025、
翔宜電腦　TEL：(06) 213 0568、
高速電腦　TEL：(06) 228-0077、
融伸電腦　TEL (06) 226 0566、
日本橋遊戲台南店　TEL：(06) 226 3129、
城市漫畫遊戲鳳山店　TEL (07) 710-3466、
日本橋遊戲II店　TEL：(07) 238 1203、
宏華資訊大昌店　TEL：(07) 387-9581、
順發3C電腦　TEL (07) 224 9668。



非常爬行榜 Top10

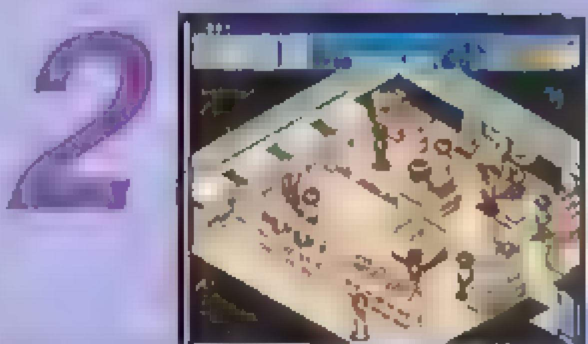
統計日期：8月20日～9月10日
資料來源：軟體世界第125期選票

1 破碎虛空



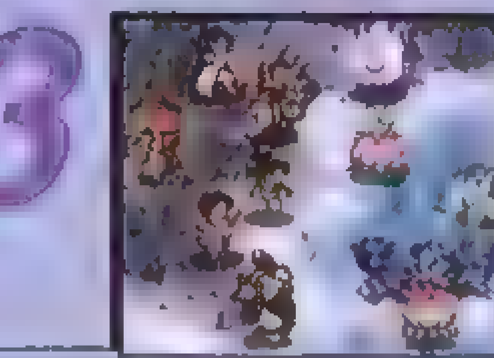
●上回 1　915
智冠科技／角色扮演

2 便利商店



●上回 3　377
富峰群／策略模擬

3 天地劫—神魔至尊傳



●上回 9　316
漢堂國際／戰略RPG

名次	遊戲	上回	票數	廠商／類型
4	模擬城市3000	上回2	304	美商藝電／策略
5	惡靈古堡2	上回6	161	第三波／動作冒險
6	幻想水滸傳	上回4	157	智冠科技／角色扮演
7	戰國美少女貳 春風之章	上回5	108	日商帝技爺如／角色扮演
8	信長之野望—烈風傳	新登場	84	第 波／策略
9	神兵悍將之真命天子	上回8	74	華義國際／即時戰略
10	泰伯倫之日	新登場	69	美商藝電／即時戰略

CDX視聽無限 & 遊戲家族 聯合舉辦

破碎虛空得獎名單公佈

由CDX視聽無限和遊戲家族華人網合辦的破碎虛空活動，邀請網友幫「破碎虛空」遊戲的主角傳鵬找到岳書和戰神圖錄。有非常多的網友熱情參與，其中20位幸運的網友各可以得到「破碎虛空」遊戲1套。得獎名單如下：

林君珏（台北市）、盧培烏（台北市）、
張益源（雲林縣）、郭華秀（台北市）、
劉建男（高雄縣）、潘宜文（台北縣）、
張朝倉（彰化縣）、盛昱安（台北市）、
陳素華（宜蘭縣）、莊玉紋（台中市）、
高建忽（台北市）、潘玫真（高雄市）、
蔡安純（台北縣）、李憲潔（台中市）、
黃皓天（新竹市）、洪昆育（高雄市）、
徐建忠（台北市）、林明昌（台北縣）、
董家清（彰化縣）、謝家偉（台中市）。

CDX視聽無限：http://www.cdx.com.tw
遊戲家族華人網：
http://www.gamefam1ly.com.tw

高念祖　基隆市、吳鴻志　桃園縣、
顏煥樹　屏東市、陳建仲　台北縣、
張秀銘　台中縣、甘俊彥　台北縣、
曾志峰　台南市、邱俊期　桃園縣、
孫一騰　桃園縣、陳瑞麟　台北縣、
林士峰　台北市、鍾承泰　桃園縣、
陳淑華　高雄市、高　正　台北縣、
陳上均　金門縣、陳森鏞　苗栗縣、
林政儒　雲林縣、宋睿宗　高雄縣、
黃凱呈　桃園縣、陳國隆　屏東市。
（以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於9月20號以掛號寄出。）

新片觀測站

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）
■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底
■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
新倚天屠龍記	角色扮演	WIN95	中文	10月	未定
薛嶽英雄傳	角色扮演	WIN95	中文	10月	未定
天子傳奇	角色扮演	WIN95	中文	11月	未定
鹿鼎記貳	角色扮演	WIN95	中文	11月	未定
龍神	策略角色扮演	WIN95	中文	10月	未定

總會多媒體 (02)2546-3620

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
聖魔大戰	策略角色扮演	WIN95/98	中文	10月	599元
秘境傳說	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	599元
大戰略（網際網路對戰版）	策略	WIN95/98	中文	11月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
本田嘉實多車隊2000	賽車模擬	WIN98	英文	9月5日	890元
純愛手札攻略畫冊				9月5日	500元
夢幻新世界資料片	資料片	WIN95	英文	9月10日	600元
平分秋色3	圖檔集	WIN95	中文	9月10日	350元
鐵血聯盟2	策略+RPG	WIN95	英文	9月15日	1080元
超級紅飛行Fly	飛行模擬	WIN95	英文	9月15日	1200元
公主戰記	策略角色扮演	WIN95	中文	10月	800元
夢幻西巴拉	益智	WIN95	中文	10月	299元
米格殺手	飛行模擬	WIN95	英文	10月15日	980元
純愛手札之交給你我的心	益智	WIN95	中文	10月	700元
人在江湖	圖形MUD	WIN95	中文	10月	500元
特勤機甲隊2 Advance	策略	WIN95	中文	10月	800元
星站5號	即時策略	WIN95	中文	11月	700元
純愛手札百寶箱	壁紙集	WIN95	中文	11月	900元
勝者為王	益智	WIN95	中文	11月	700元
創世傳奇	角色扮演	WIN95	英文	11月	1080元
[illegible]風天2完整體驗版	即時策略	WIN95	中文	11月	168元
特勤機甲隊3	策略	WIN95	中文	12月	800元
特勤機甲隊3攻略書				12月	300元
純愛手札之俄羅斯對戰	益智	WIN95	中文	10月	700元
江湖後傳	角色扮演	WIN95	中文	12月	700元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
總統之路	益智	WIN95/98	中文	10月上旬	未定
[illegible]麻將	益智	WIN95/98	中文	12月	未定

歡樂影視 Fax: (02) 2351-3447

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法門VII	角色扮演	WIN95/98	英文	9月	1350元
英雄無敵III完全中文版	戰略	WIN95/98	中文	9月	980元
安魂曲～天使之怒	冒險	WIN95/98	英文	10月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
Planescape Torment	角色扮演	WIN95/98	英文	未定	未定
Sinistar	動作射擊	WIN95/98	英文	未定	未定
Extreme 500	賽車	WIN95/98	英文	未定	未定
Earthworm Jim 3D	動作	WIN95/98	英文	第一季	未定
Giants	動作	WIN95/98	英文	第一季	未定
Messiah 彌賽亞	動作	WIN95/98	英文	第二季	未定

新片觀測站

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
電視夢工廠	策略	WIN95	中文	9月	640元
蒼穹守護者	3D角色扮演	WIN95	中文	10月	780元
機器人世界盃	策略	WIN95	中文	12月	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
七毛怪人歷險	動作	WIN95/98	中文	9月初	未定
隋唐爭霸	策略	WIN95/98	中文	11月	未定
勇者小依逸	動作	WIN95/98	中文	12月	未定
古惑仔	網路連線即時戰鬥	WIN95/98	中文	元月	未定
魔神英雄	策略角色扮演	WIN95/98	中文	2月	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
龍機傳承2(上)	角色扮演	WIN95/98	中文	9月9日	780元
七年戰爭2	即時戰略	WIN95/98	中文	9月22日	780元
便利商店資料片	策略	WIN95/98	中文	9月21日	未定
時空幻境	策略	WIN95/98	中文	10月6日	未定
東方幻想戰記	即時戰略	WIN95/98	中文	10月26日	未定
RPG夢工廠	RPG製作工具	WIN95/98	中文	11月24日	未定
小貓女	養成	WIN95/98	中文	12月7日	未定
秘書情人	養成	WIN95/98	中文	12月21日	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
遠征奧德賽	角色扮演	WIN95/98	中文	9月	760元
大蛇鱗 III	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	760元
降龍戰記	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	11月	760元

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定
異域	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
Gruntz咕噜一族中文版	益智策略	WIN95/98	中文	9月	650元
Rage of Mages2魔髮之怒 II 英文版	即時策略+RPG	WIN95/98	英文	9月	990元
MAYDAY	即時策略	WIN95/98	英文	9月	未定
魔獸爭霸 II Battle net	即時策略	WIN95/98	英文	9月	未定
Alien Nation英文版	經營策略	WIN95/98	英文	10月	未定
Traffic Giant	商業經營	WIN95/98	英文	10月	未定
Homeworld萬艦齊發	策略	WIN95/98	英文	10月	未定
狩魔獵人 III	人物冒險	WIN95/98	英文	10月	未定
暗黑破壞神 II	角色扮演	WIN95/98	英文	11月	未定
印第安那瓊斯：末日危機	動作冒險	WIN95/98	英文	11月	未定
星戰指揮官	即時策略	WIN95/98	英文	未定	未定
雲斯頓賽車3	賽車模擬	WIN95/98	英文	未定	未定
Fontier Lands	經營策略	WIN95/98	英文	未定	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
聖魔戰記	戰略模擬	WIN95	中文	9月初	1080元
暗黑秘石	角色扮演	WIN95	中英	9月中	未定
危機最前線	動作策略	WIN95	英文	9月底	未定
21軍團	策略遊戲	WIN95	英文	9月底	未定
鐵路大亨	益智遊戲	WIN95	中文	9月	1080元
開天闢地	益智遊戲	WIN95	中文	9月	1080元
大魔域-白鳥傳說	冒險遊戲	WIN95	中文	10月	未定
魔天神塔4	角色扮演	WIN95	中文	10月	1080元
青蛙寶貝桌面朋友集	工具軟體	WIN95	中文	10月	
虹彩六號2	動作策略	WIN95	英文	11月	未定
新英雄傳說3-白髮魔女	角色扮演	WIN95	中文	12月	未定
Sequence Pardium	戰略養成	WIN95	中文	12月	未定

新片觀測站

遊戲片新訊

弘煜科技 TEL:(04)201-8369 FAX:(04)202-2557 http://www.fy.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
風色幻想SP－封神之劍	策略角色扮演	WIN95/98	中文	11月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
新絕代雙驕	武俠角色扮演	WIN95/98	中文	暑假	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
小熊ABC－農莊之旅	幼教光碟	WIN95/98		10月	750元
酷太郎陪你背單字	幼教光碟	WIN9/98		11月	399元
我要學倉頡	倉頡打字教學	WIN95/98		10月中旬	200元
倉頡拆碼快槍手	倉頡打字教學	WIN95/98		11月中旬	499元
財政簿技會計總帳實用版	商用軟體類	WIN95/98		12月	3500元
小熊ABC－環遊世界	幼教光碟類	WIN95/98		12月中旬	750元

普威爾國際有限公司 TEL:(02)2396-2409 FAX:(02)2391-0442

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
超能力格鬥2012 Phychic Force 2012	格鬥	WIN95/98	中日	12月中	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
網路奇兵2	角色扮演	WIN95/98	英文	9月中旬	980元
無限飛行3	模擬	WIN95/98	英文	9月下旬	1080元
美式足球2000	運動	WIN95/98	英文	9月下旬	980元
冰上曲棍球2000	運動	WIN95/98	英文	9月下旬	980元
失落大地	角色扮演	WIN95/98	英文	9月中旬	880元
阿爾發新文明資料片	策略	WIN95/98	英文	10月	未定
美國空軍	模擬	WIN95/98	英文	10月	1280元
世界杯足球賽2000	運動	WIN95/98	英文	10月	980元
勁爆美國職籃2000	運動	WIN95/98	英文	10月	980元
主題樂園	模擬	WIN95/98	英文	11月	未定
NOX	角色扮演	WIN95/98	英文	11月	未定
F18	模擬	WIN95/98	英文	11月	1280元
創世紀9	角色扮演	WIN95/98	英文	11月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
艾爾達傳奇	策略	WIN95	中文	10月1日	未定
東戰線風雲錄II	策略	WIN95	英文	9月1日	1200元
決定性會戰	策略	WIN95	英文	9月1日	1200元

大宇資訊 TEL:(02)2356-0955 FAX:(02)2356-0969 http://www.softstar.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
銀河戰國列傳(GXR)	模擬戰略	WIN95/98	中文	9月	未定
典藏大富翁	戰術策略	WIN95/98	中文	9月5日	500元
夢幻奇緣	策略	WIN95/98	中文	9月	未定
大宇漫畫CG教室	影音多媒體	WIN95/98	中文	9月	未定
阿雅超時空探險	其他	WIN95/98	中文	10月	未定
明星志願2	養成	WIN95/98	中文	10月	未定
軒轅劍3	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
烏龍道士	角色扮演	WIN95/98	中文	9月	620元
Supercross 2000	動作	WIN95/98	英文	10月	未定
Trickstyle	動作	WIN95/98	英文	10月	未定
南方公園第二集	動作射擊	WIN95/98	英文	11月	未定

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
火箭寶貝	動作射擊	WIN95/98	中文	10月20日	499元

新片預測站





詮積資訊 TEL:(02)2689-2658 FAX:(02)2688-8424

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
黃帝之橫世霸業	即時策略+戰略	WIN95/98	中文	10月2日	699元



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
三隻眼轉輪王幻夢	冒險	WIN95/98	中文	9月中旬	880元
雷霆戰機X	射擊	WIN95/98	中文	未定	未定
星海風暴	即時戰略	WIN95/98	中文	未定	未定
機甲特攻ZERO	戰略	WIN95/98	中文	未定	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
神氣兔寶貝	動作	WIN95/98	中文	10月	未定
國英豪	動作	WIN95/98	中文	未定	未定

第三波資訊 TEL:(02)8780-3666 FAX:(02)8780-5656 http://www.acer3wave.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
大航海時代4	策略	WIN95	中文	9月9日	1350元
千年聖地	角色扮演	WIN95	中文	9月9日	840元
魔域幻境之大開殺戒+秀才神探	動作	WIN95	英文	9月16日	1080元
重返克朗多	角色扮演	WIN95	中文	9月16日	1080元
波斯王子3D	動作冒險	WIN95	英文	9月30日	1200元
無畏艦隊	模擬	WIN95	英文	9月30日	1080元
球球寶貝2	策略	WIN95	中文	10月	860元
伊卡斯特傳說	角色扮演	WIN95	中文	10月	760元
魔域幻境之武林大會	動作	WIN95	英文	10月	980元
感染人X	動作	WIN95	英文	10月	950元
文明帝國之權傾天下	策略	WIN95	中文	10月	1080元
太閣立志傳	策略	WIN95	中文	10月	1350元
太空小蜜蜂	射擊	WIN95	英文	10月	299元
血魔傳奇之不死邪神	冒險	WIN95	英文	10月	1080元
Battlezone 2	動作策略	WIN95	英文	11月	未定
Soldier Of Fortune	動作射擊	WIN95	英文	11月	未定
WWII空戰司令	模擬飛行	WIN95	英文	11月	990元
潮喉島	即時策略	WIN95	英文	11月	未定
戰神4	即時策略	WIN95	英文	11月	未定
雷射超人2	動作	WIN95	英文	11月	950元
公元2150	即時射擊	WIN95	英文	11月	890元
雷神之鎚3	動作射擊	WIN95	英文	11月	880元
古墓奇兵4	動作冒險	WIN95	英文	11月	未定
Panzer Elite	戰車模擬	WIN95	英文	11月	990元



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
蛋蛋超人	動作	WIN95/98	中文	9月10日	168元
馬場大亨2000	策略	WIN95/98	中文	9月25日	599元
刀劍笑	角色扮演	WIN95/98	中文	10月25日	未定
六道天書	角色扮演	WIN95/98	中文	12月25日	未定
超神7	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定
刀劍新傳	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定
霸刀	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定



遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
邑邑拉-相逢片刻	冒險	WIN95/98	中文	9月初	未定
武則天	冒險	WIN95/98	中文	9月底	770元
總務部庶務課2	冒險	WIN95/98	中文	10月初	760元
同級生2 WIN95版	冒險	WIN95/98	中文	10月底	普通版660元 珍藏版880元
疾風銀翼	策略	WIN95/98	中文	11月初	299元
武狀元蘇乞兒	策略	WIN95/98	中文	11月初	未定
罪(3D)	冒險	WIN95/98	中文	12月初	未定
倚天屠龍記	角色扮演	WIN95/98	中文	12月底	未定
同級生3D	冒險	WIN95/98	中文	元月初	未定
天使爭霸	策略	WIN95/98	中文	元月底	未定





奧



在一個沒有年代的世界裡，隨著文明的進步，帶來的文明疾病日趨嚴重，犯罪、毒品、麻藥、賣淫、及地下軍火氾濫，並沒有所謂『政治』這種東西，而法制及權力被金錢所取代，且在這樣的環境裡，因資金的多寡，產生了『企業財團』的勢力體制，而『企業財團』本身是以利益為導向，並不過問治安的問題，所以在這個世界裡，只有變相的文明，沒有正統的法治體系，所有的切身安全並沒有公權力的保障，是屬於『私人』的問題，因而人們的生活除了想辦法掙錢外，就是向地下軍火選購武器，擴充自身的武裝。在這裡，暴力成了生活中的一部份。

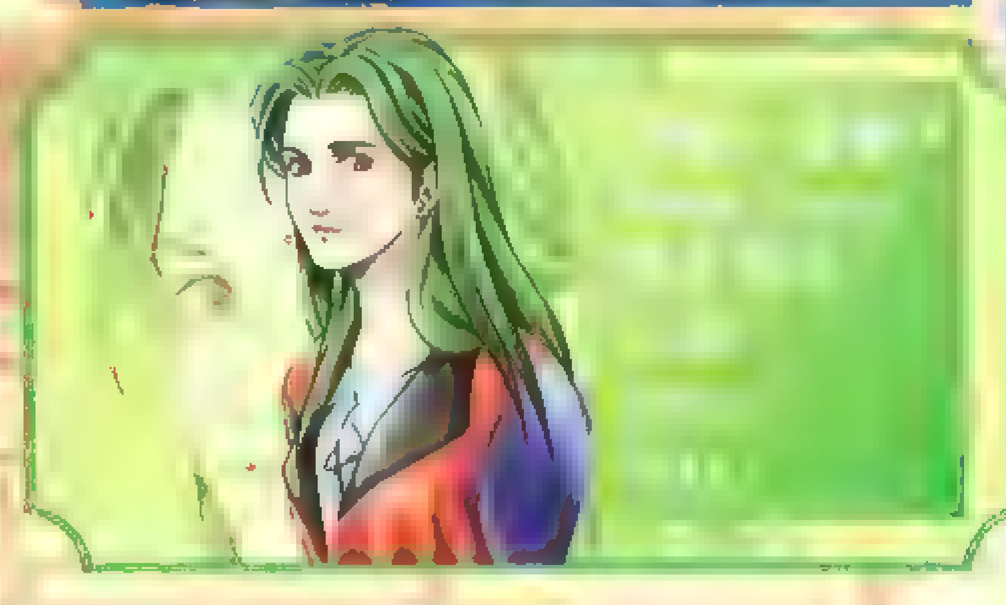
遊戲世界中存在有三大企業，分別為傑克遜商社、泰菈商社及米吉爾商社，其中最大的企業財團～傑克遜商社正在研發一個稱為「A-III」的計劃，企劃內容似乎和改造人體的DNA有關，也有人說傑克遜正在研發新人類，而業界傳聞傑克遜正在尋找一個叫『天使之心』的東西，總之各種說法是眾說紛紜……。



布雷德．馬勒第茲
Blade．Meredith
商業間諜獵人
23歲
179cm









56kg



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

硬體需求／●機種：P-166以上
●記憶體：32MB ●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：M

tp://www.hwaei.com.tw

在廣闊的「安德蘭斯」大陸上，有一個名為「迪爾瑪」的國家，在迪爾瑪穩固的政治現況下，創造出了這塊土地璀璨的太平盛世。而圍繞著迪爾瑪的國家有5個，即繼承召喚魔法術的「拉里昂」、繼承白魔法術的「諾斯蘭德」、繼承優越劍術的國家「索達雷斯」、繼承機械工學的國家「基姆利亞」以及繼承強大黑魔法的國家「洛吉雷斯」。

迪爾瑪的人民在和平的生活中感到十分滿足，且將在迪爾瑪舉行50年一次的祭祀大典。按照慣例，迪爾瑪的王子在就任法王時必須同時舉行大婚之禮，而王后候選人，就是5個國家的公主。於是，各國的公主們懷著各異的心思，踏進了迪爾瑪的城門……，為了成為和王子相配的王后，只好日以繼夜苦練魔法、武術、料理等，不斷地努力著……。

這個遊戲的故事架構，就是圍繞在身為皇后候選人的5位公主之間，所發生的一連串張力十足的愛情、友情兼具冒險的完整記錄。

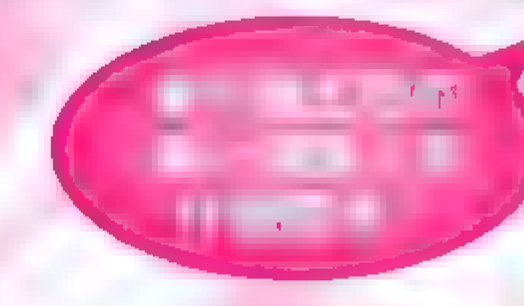


啊！王子這麼帥，不知道我有沒有機會?!

這…王子有戀母情結？

五位個性迥異的皇后候選人







潘娜薇妲

以最先端科技著名的基姆利亞國公主。相信「科技重於魔法」，是一位頭腦聰敏的少女。看起來常常一付發呆的模樣，實際上卻是深入在考量某件事的關係。

賽爾菲優

以白魔法為象徵的諾斯蘭德國的公主。求知欲及好奇心旺盛，外表上雖然看不出來，卻是5位公主中年紀最長的，因此也是王后的第一候選人，經常和卡絲塔德玩在一起。

卡絲塔德

擁有可召喚自然界生物之召喚魔法的拉里諾國公主，召喚魔法的法力實在是…很差！對什麼都有興趣，卻又會很快地厭倦，做起事情都是標準的「皇帝不急、急死太監」，被霸道的母親命令前來迪爾瑪。

契羅絲

能夠操縱強力黑魔法的洛吉雷斯國公主。任性的她，儼然一付自認為是女王的樣子，有時還會因為沉醉在自己的美貌中而不自覺地犯下錯誤呢！不過如你所見，她的確有付好身材喔！

捷拉德

以獨到精煉的劍術見長的索達雷斯國公主。她的劍法並非以「力量」而是以「技巧」取勝，是一個男孩子氣但卻純情的女孩，而且還很衝動！常常在動口之前就已經先動手了。愛慕著迪爾瑪的第一王子～塔皮歐卡。

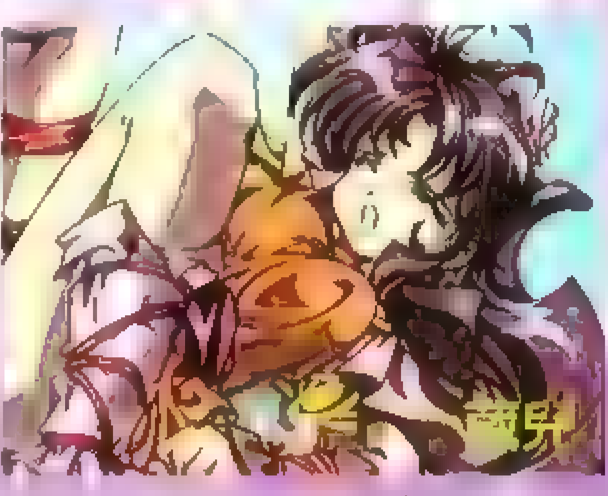
公主也是嫌疑犯？這下麻煩嘍！



年幼的威洛和其師父布勞尼。布勞尼和瑪德蕾努過去似乎有過一段情…

騎士布勞尼收到了來自迪爾瑪王國的女王「瑪德蕾努」的求助信，在王子登基前夕，象徵王位傳承的寶玉竟然無故消失了！瑪德蕾努女王希望布勞尼能協助尋回寶玉。由於布勞尼有病在身無法前行，於是派出了自己的得意弟子～「歐斯．威洛」，代替自己前往迪爾瑪王國。

應師父要求遠赴迪爾瑪王國的威洛，很快地就謁見到了瑪德蕾努女王。瑪德蕾努女王剛開始對於布勞尼竟然只派了一個弟子前來覺得困惑不已，但是在明白了布勞尼的想法之後，便開始向威洛說明有關這次事件的狀況。而瑪德蕾努提出的嫌疑者名單中，竟包括了五位來自各國的公主，她們是迪爾瑪王國未來的王后候選人，於是，找出事件背後的真正犯人，並找回寶玉的重責大任，就落在威洛的身上了。



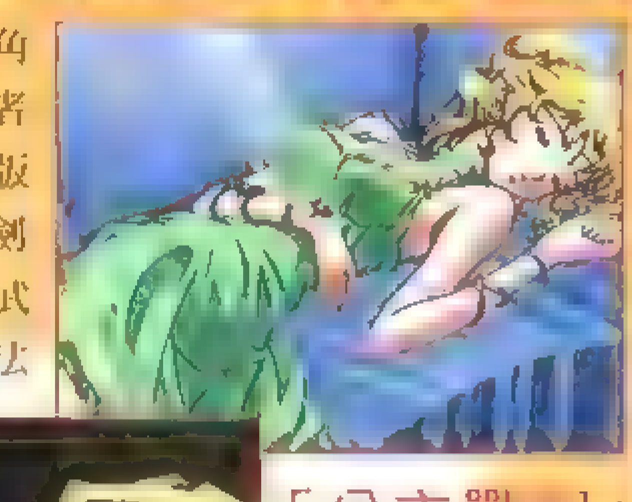
▲主角有2人?!



不斷在王城裡收集到許多寶貴資料的威洛，在來到了瑪德蕾努的房間之後遇見了帕兒。帕兒具有變身的能力，威洛由於獲得了帕兒的力量而得以變身成女性，並自稱是威洛的妹妹「威兒」。因為瑪德蕾努女王認為要融入五位公主之間取得情報，女性的身份比起男性要方便得多，而變身成為女性的威洛，如何在重重迷霧中追回寶玉找到犯人呢？在變男變女的過程中又會發生什麼趣事……？

你就是扮演那個變男變女的威洛啦！





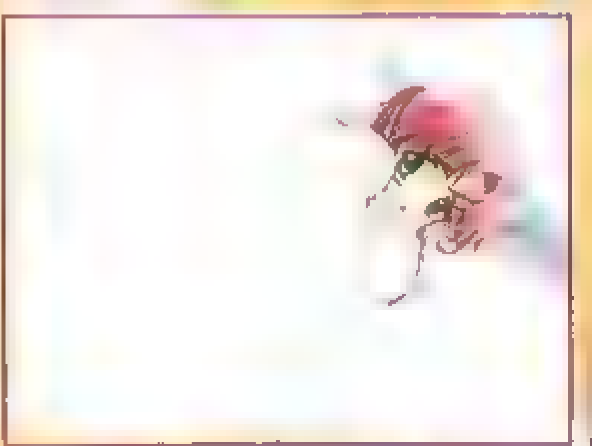
「公主戰記」是一款很典型的日式角色扮演遊戲，玩起來不禁讓人有玩「勇者鬥惡龍」系列的熟悉感，玩家將操縱Q版威洛在同是Q版的世界中展開冒險。在劍與魔法交織的幻想世界中，形形色色的武器、防具和道具自然是免不了的，而魔法更是RPG遊戲中不可或缺的要素。



「公主戰記」中隨處可見身材火辣的美少女

遊戲中的主角「威洛」本來是不會施法的騎士，可是念在他變成女兒後，力量只有男兒身的一半，因此得到施法能力做為補償，在身份轉換中，玩家必須善用不同的能力以求達成任務。另外，既然連主角都必須變身成女性，在公主堆中廝混蒼案，遊戲中當然就隨處可見面貌姣好、身材一流的美少女囉，日本遊戲的2D美術功力向來為玩家所讚賞，而公主戰記中的人物造型也承襲了這種美型傳統，除了面貌與身材外，中古世紀風格的華麗服飾也味道十足呢！





服務讀者時間！當主角和5位公主的關係不錯時，就能看到這樣「美美」又令人流口水的畫面喔！

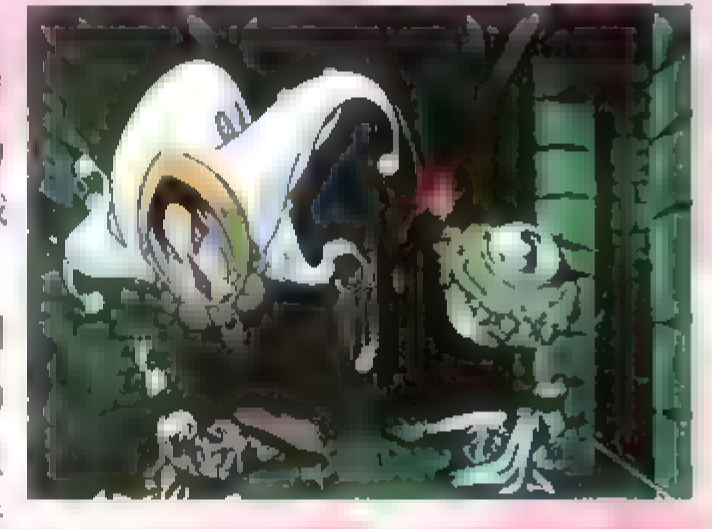


大量的動畫與3D冒險場景

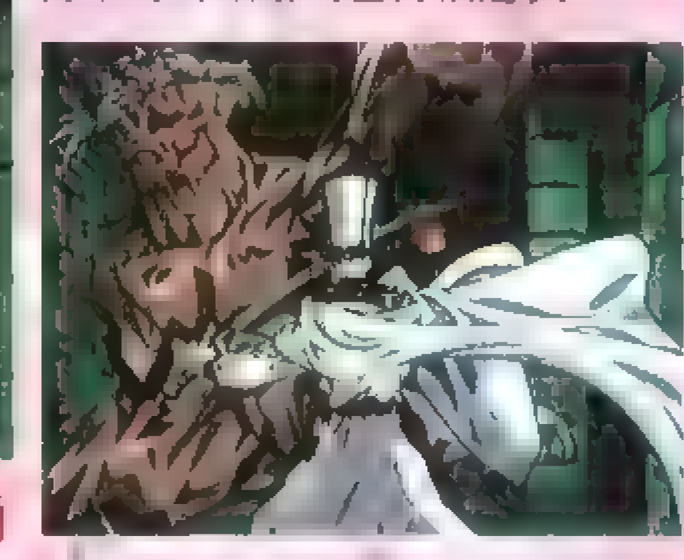
遊戲中的冒險場景，除了在地面上的2D世界外，還有許多隱藏在地底下的3D洞穴和宮殿，主角為了達成任務，必須馬不停蹄地穿梭在這些場景之中探索。而在3D場景的冒險畫面中，還加入一個即時的鷹眼小地圖，對於有「3D迷路症」的玩家來說，實在是一項貼心的設計。

遊戲的另一個特色是在劇情演進到每個重要環節時，便會有一段生動精彩的過場卡通動畫，使得「公主戰記」除了遊戲外，還多了一份能欣賞動畫的樂趣，而且，整個遊戲的劇情演繹和急轉直下的結局，在卡通動畫的表現下，更能突顯出劇情的強大張力，加上全程由多位知名聲優配音的日文語音，這可是其他遊戲所不容易表現出的特點喔。

「公主戰記」是移植自SEGA SATURN平台的遊戲，曾經玩過SATURN版而苦於無法了解日文的玩家，現在終於可以玩到中文化的遊戲了！沒玩過日文版的玩家也可以來試試這款以性感、可愛的女生為主角的策略角色扮演遊戲。



在地底迷宮中的戰鬥畫面





遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
動作角色扮演	Yo Yo	會宇多媒體	WIN95 98	九月初

硬體需求／●機種　P 133以上
●記憶體　16MB ●音效　DirectX6.0相容音效卡
●模式　DirectX6.0相容顯示卡 ●操作　M

橫向捲軸ARPG遊戲

繼南方公園、志龍獵人之後，會宇多媒體公司又將帶來國內PC GAME市場，推出一款全中文化的橫捲軸ARPG遊戲～神劍傳說，這款遊戲以SHIDO的童話故事為背景主軸，戰鬥畫面則是採用最新的SYSTEMID時戰鬥系統，更增添了遊戲緊張度與戰略因素。玩家更可組合不同的按鍵，施展出5種召喚獸的多種必殺技與大魔法來攻擊敵人。


卡通般的可愛畫面引人入勝

神劍傳說的世界

迪奧奈王族所統治的「多萊希安」大陸，是一個像童話般所描述那樣美麗以及和平的大陸，大陸上蓋有大大小小的村子，人們都過著幸福美滿的生活，不僅有肥沃的土壤、甜美的農產，還有豐富的天然資源，可說是神的恩賜。這種幸福的日子，直到出現「魔族」～也就是人類與妖怪

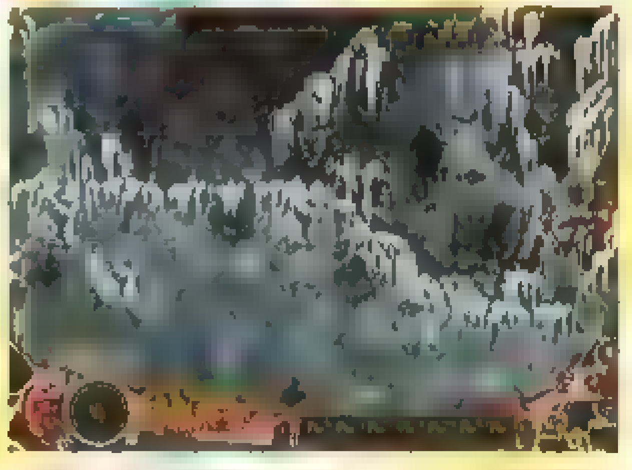


混血的後代之後便終止了，和平的迪奧奈王國就在一天之內，被

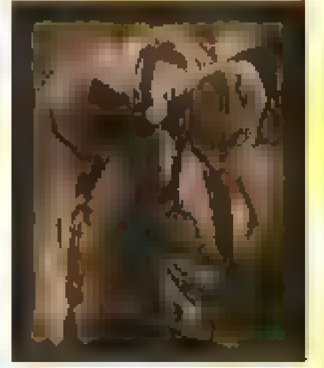


魔族領袖「加祿答」消滅了，因此整個多萊希安大陸便陷於恐慌之中…。

各個村子都紛紛組織自衛隊以及徵募傭兵來對抗加祿答，但加祿答的勢力日漸增強，使得人們的心裡充滿了無比的恐懼。有一天，從多萊希安北部的萊了夢村那來了一個人，誰也不知道他是誰，更不知道他與加祿答有著密不可分的命運……。


橫向捲軸的ARPG遊戲令人懷念









大航海時代Ⅳ
PORTO ESTADO

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

http://www.acertwp.com.tw

出航吧！航向各自的夢想！



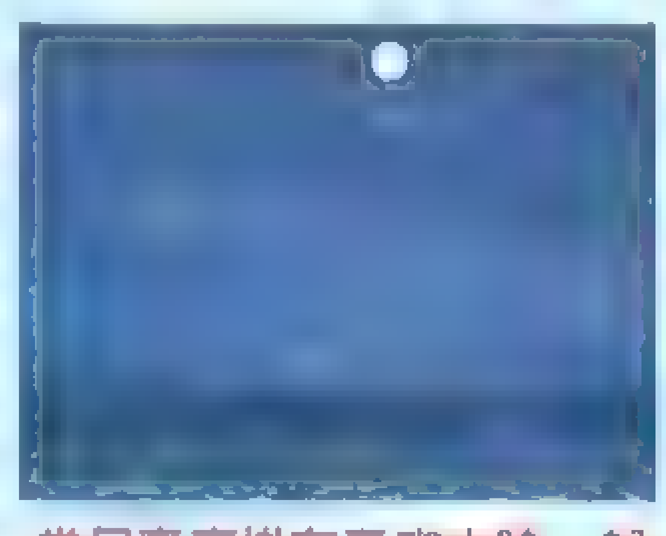
「大航海時代Ⅳ」即將以嶄新的面貌，與各位玩家見面，這對於許多無緣得見Ⅲ代的玩家而言，可說是個令人雀躍不已的好消息。然而更令人驚訝的是，新作完全展現出有別於過往系統與設定的新氣象，不僅角色設定改為融合CG畫風的俊男美女風格，還有更多樣的物產與寶物、充滿未知的異國文化風情要素等，融入於整個遊戲中。

乍看之下，帶著些許少女漫畫風的角色，完全改過去系列作品中陽剛豔麗的印象，一種柔中帶剛的風采反而令人著迷，而且趨向中性的人物寫照，也隱藏了某些喬裝改扮的情節，令人於得知真相之餘不免愕然。此外在淡雅和煦的背景襯托之下，更顯出角色動人的表情與豐富的個性。相信這樣的世界對於女性玩家而言，應該充滿了令人憧憬的吸引力。



美麗的傍晚，船隻只能向夕陽西下的方向

當玩家進入這如夢似幻的廣大舞臺之後，隨著劇情的進展，將會在各地與更多有志於冒險探索的角色相逢，成為志同道合的夥伴，這種探尋的過程也是令人期待的。大致上初次成為夥伴的船員，均會憑藉過往的航海經驗與各地的傳聞，指導玩家如何善盡遊戲資源，於最短的時間內，初步了解快速入門的方式，這樣的教學模式也可是別樹一格。



當月亮高掛在天空中時，船隻只能依靠月光來行駛

遊戲中的主角有帶著一點模糊情緒登上憧憬之船的葡萄牙青年「拉斐爾」、夢想創造世界第一海軍、瑞典出身的「赫德拉姆」、想成為商人揚名立萬的荷蘭少女「麗璐」，以及中國的女將軍「李華梅」，玩家可從這四位主角中選擇一人來進行遊戲。



共有四個不同生活背景的主角供玩家選擇扮演

初學者可從拉斐爾開始上手

主角之一的拉斐爾是最適合初學者遊玩的角色，首先選擇拉斐爾來進行遊戲，再進行其他角色的劇情時便會覺得輕鬆不少。麗璐則是夢想一攫千金的荷蘭少女，一開始因為資金少、難易度較高，玩起來倍感艱辛；而玩家若覺得打打海盜也不錯，便可選擇容易上手、統率瑞典海軍游擊艦隊的拉斐爾。

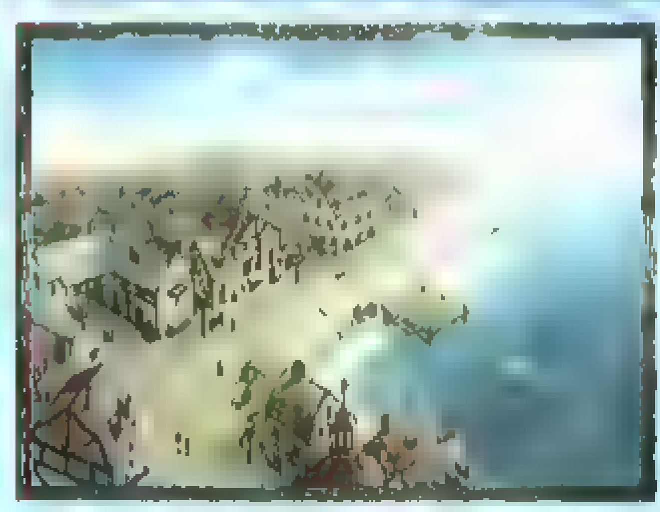


麗璐是屬於難度較高的角色

基本遊戲流程



邁向霸者之道的歷練過程



風景優美的海港，隨處可見海鷗四處飛揚

一旦玩家了解這些初步玩法，便可選購符合階段性需求的船艦，開始進行交易，想要與各地的交易所進行買賣，首先必須向當地的王宮或總督府投資一筆資金，做為經商的許可證明。當然交易與文化較為發達的港埠，其經濟發展度便越高，與其他公會的競爭也相形激烈。



當敵人來擊時，船長必須警覺地發出警告

在這種公會相互競爭的情形下，過於沉緬耽溺經商於某個海域時，便會失去經營其他遠洋海域的先機，同時探索新世界的腳步也會落後他國許多，對於稱霸七海的玩家是相對不利的。由於當玩家的勢力値發展至某個階段時，國家便會賦予重任，或是奪走他國於某地域的經營利益，或是擊退猖獗的海盜艦隊，如果無法完成這些任務，便難以達成縱橫七海的目標。

因此為了達成這個目的，玩家必須儘速開拓新世界的市場商機，早其他公會一步形成獨佔市場。所謂獨佔市場，亦即完全掌握港埠的交易權。當玩家投資一處沒有其他公會形成共同佔有的交易所時，一旦投資比重高達100時，該港埠便成為完全獨佔，使其他公會無法在此進行交易，同時在此可獲得的商品交易上限，也提昇至最高。如果能夠讓同一海域的港埠均成為獨佔據點，便可完全稱霸該海域。





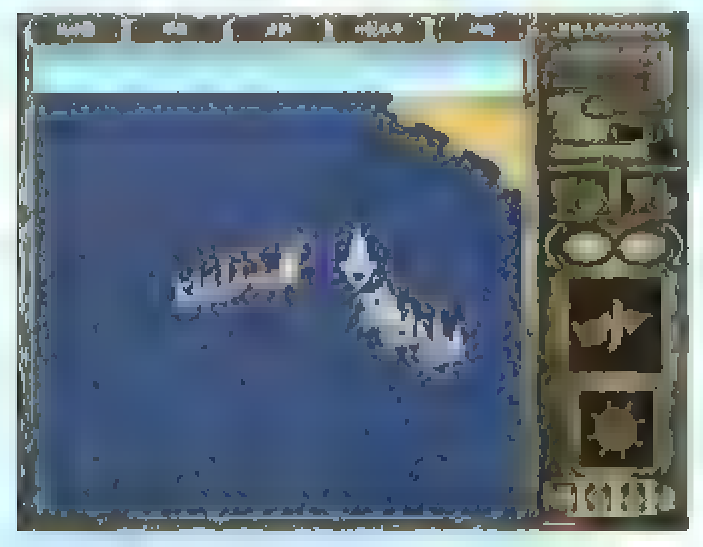
不過如此一來，勢必難免與覬覦此地的其他公會勢力敵對，進而引發交戰，敵對公會的艦隊眼見利益遭到壟斷，便會對軍事力較為薄弱、或物產利潤極高的港口開火。如果受到攻擊的港埠失陷，除非再次動用武力奪回，否則無法形成獨佔。而且攻擊這些港埠的同時，也會遭到來自



敵方護衛艦的強力砲轟。因此玩者必須先行進行艦隊戰，或趁著敵艦前往其他港口的期間，快速奪回港埠。



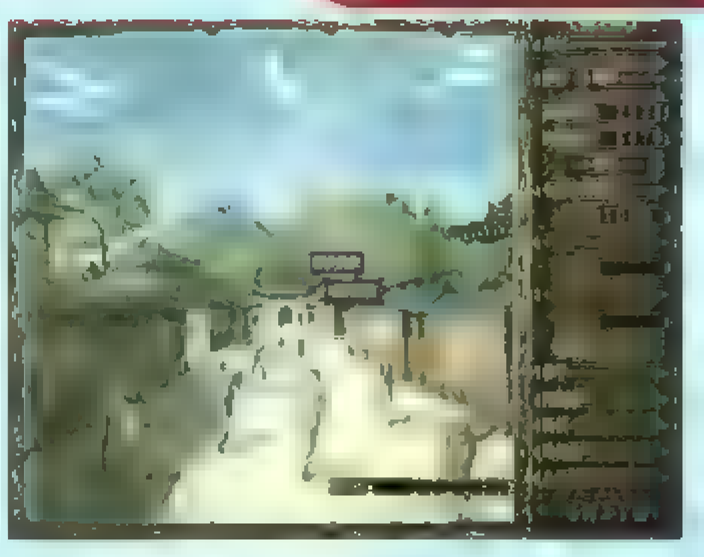
相較於攻擊港口，艦隊戰的過程是充滿趣味與難度的。玩者首當其衝要面臨的，便是操縱艦隊迂迴砲擊的技巧。如果艦隊的船隻均有艦長統率，且旗艦有風帆手負責操帆，那麼船艦操作的難度會降至最低；此外如果艦隊配備著砲彈與衝鋒隊，將有利於格鬥戰與單挑。當然如果船員的格鬥能力並不高的話，白刃戰反而會帶來不利的影響，必須在敵艦主動衝撞而來時，竭盡全力閃躲以避開不利的戰鬥。

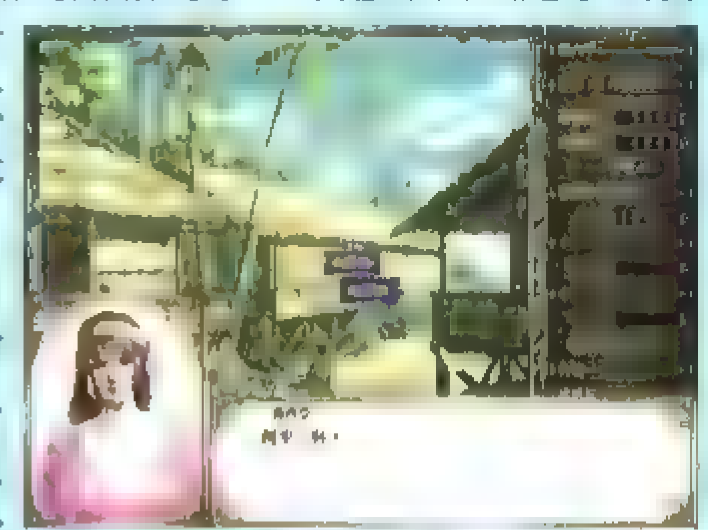


單挑戰鬥模式會在艦隊與敵艦衝撞、或糾葛在一起時發生，勝負與否則端視單挑者（一般為艦長或衝鋒隊長）的劍術與體力高低而定。如果身上配備著購自道具店、或尋獲自冒險途中的武器護具，將有助於提昇戰勝的機率。至於格鬥混戰的勝率，則依整體的船員平均能力值判定。如果單挑獲勝，不僅有機會俘獲敵艦，甚至可取得其裝載貨物，可說一舉數得；反之落敗則只有遭到洗劫一空的命運，船艦也會遭到掠奪。

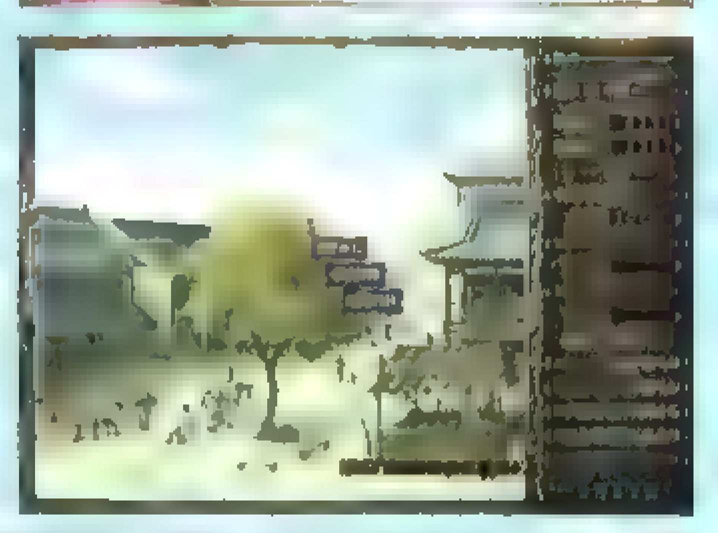


為了強化船員與艦隊的戰力，自然必須取得有力的寶藏，並改造具有超戰力的船艦。除了出售於道具店的寶藏以外，大致上性能越好的寶物，越是隱藏在不為人所知的偏遠之處。玩家可以利用旅途中尋獲的裝飾品與禮物，獻給酒店的少女以博取其好感，對方便會把行旅者告知的寶藏地點透露給玩家，不過即使知道了藏寶的經緯度，有時候還是得花一番功夫才能夠取得。





至於船艦的改造就更耐人尋味了，不僅可以任意更改船艙的功能，還可針對每個階段的任務特性，更改船速、風帆、載貨量、砲彈等設定。船艙的特性主要在於降低航海時所遭遇的困難，例如船員休息室、娛樂室可以調適船員失調的身心，診察室可降低黑死病發生的機率，飼養室可以蓄養牲畜，減少食物的消耗量。然而船艦能夠容納船艙的空間是有限的，屆時玩者還是得經過一番取捨，決定船艦的主要機制。



儘管海上充滿了無數的風險與未知，對於有志於探索這新世界的玩家而言，接踵而至的難關，也不過是一項邁向霸者之道的歷練罷了，不是嗎？

「大航海時代4」問題猜一猜有獎徵答特別活動

為了答謝長久以來支持軟體世界的讀者們，這一次編輯部特別邀請第三波資訊友情贊助「大航海時代4」問題猜一猜活動，只要動動您的腦、拿起筆，在明信片上寫下下列問題的正確答案，並註明真實姓名、地址、電話，在10月10日前以郵戳為憑，寄至高雄郵政18-69號信箱　軟體世界大航海時代4有獎徵答活動收，就有機會獲得大航海時代4遊戲及精美具收藏價值的人幅掛軸喔，共有12個名額，想要免費體驗航向十六世紀大海，成為海上霸主的夢想嗎？只要努力找出問題的答案，夢想就有可能會實現喔！



Q1　「大航海時代4」中文版的國外製作公司及國內代理公司各是哪一家？

Q3　「大航海時代4」中文版遊戲中，可供玩家選擇的主角共有幾個？



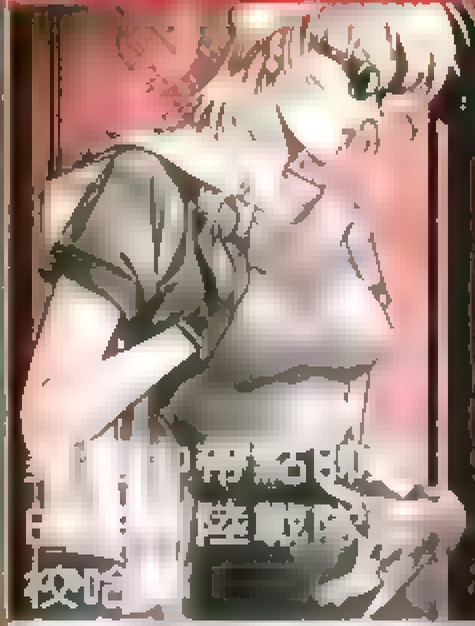
特勤機甲隊II

POWER DOLLS 2

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略	日本工畫堂	華義國際	WIN95/98	十月

http://www.hwaei.com.tw

「Power Dolls」迷們不可錯過的遊戲



睽違已久的特勤機甲隊「Power Dolls」終於再現江湖，想當初許多玩家無怨無悔的拜倒在這群戰鬥美女的石榴裙下，如今盼望了許久，這群戰鬥女神又將再度與大家見面。

「特勤機甲隊2 前進戰場」增加了全新的任務劇情，並增加數款新式武器裝備，在任務的變化和難度上也重新做了調整，玩家指揮這群美麗的女性進行任務與青睞，在展開連串對抗時，必須更為勞神費心。


玩家將指揮這群戰鬥女神，完成遊戲任務

迷人的回合制戰略遊戲

特勤機甲隊系列的迷人之處，在於將回合制戰略遊戲所偏重的戰術特性發揮的淋漓盡致，玩家在遊戲中將擔任「DoLLs」的指揮官，每次出擊前必須先從作戰簡報中了解任務的目的、作戰區域地形等狀況，然後依據資料排定作戰方案，根據決策後的作戰內容，挑選參與任務的隊員及重型機甲。通常裝甲步兵和裝甲偵查步兵是不可欠缺的戰鬥單位，在某些必須強行突進或強行偵查的任務中則必須再搭配裝甲強襲步兵，裝甲兵所配備的武器彈藥及其他裝備，也必須配合作戰方案的實際需求，例如，第一個任務的目標是爆破五處懸崖的岩盤，使之崩落，以阻絕敵軍追擊我方部隊，此時若是出擊時未攜帶TNT炸藥或攜帶量不足任務則勢必失敗，另外，像遭遇攻擊直昇機卻沒有對空武器等狀況，都會使你的部隊陷入困境，身為指揮官的玩家不可不慎。

▼各種重型兵器的黑白設定稿

其他像安排運輸部隊，以及調遣空中攻擊武力或地面砲擊部隊等火力支援單位協同作戰，都是指揮官必須親自勞心勞力的工作。

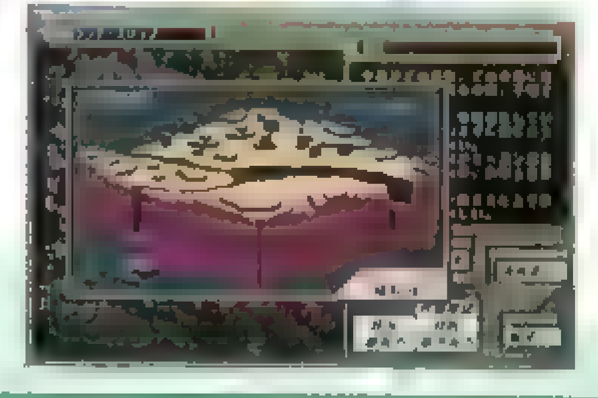
完成作戰部署，部隊投入戰場展開任務，遊戲最精采的部分才正式展開，作戰行動首重偵察，因為大部分的武器必須在看到敵人的狀況下才能進行攻擊，因此，利用偵查步兵確實查看敵軍所在位置是成功攻擊的第一步，反之消滅敵方的偵查單位也是第一要務，而運用火力支援隊先行摧毀敵方陣地，在敵我兵力懸殊時，是一項有效的利器。在戰鬥中妥善運用各型裝甲兵及駕駛人員的能力是玩家必須用心留意之處，戰場上的狀況瞬息萬變，如何在戰鬥中臨機決斷，都將考驗指揮官的智慧與能力。

極具真實及人性化的任務設定

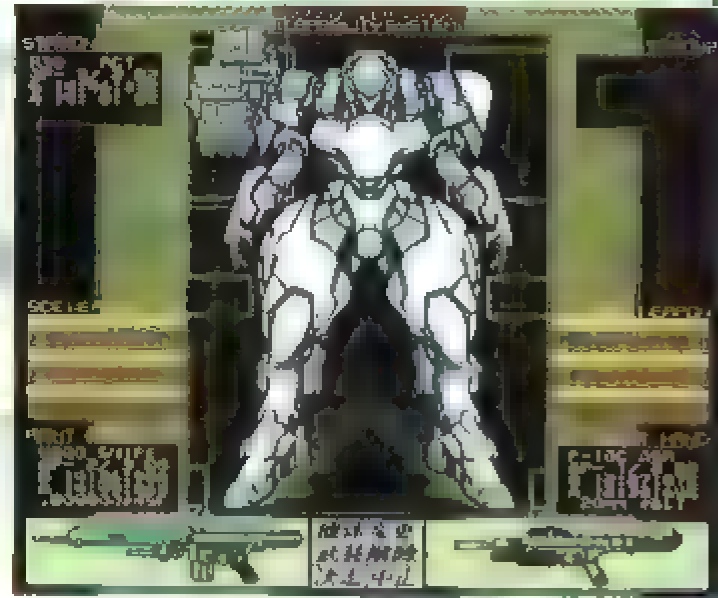
這款遊戲另一個吸引人的部份則在於任務的設定極具真實與人性化，由於「DoLLs」是屬於特殊作戰部隊，主要是滲透、暗殺等特殊任務，在戰場上完全消滅敵人並不是主要目的，尤其是深入敵後方的作戰，通常敵軍數量多半超出我方甚多，因此快速達成任務目的並迅速撤退才是最有效的方式。在某個關卡，玩家甚至必須以犧牲部份隊員的方式，掩護大部隊安全撤離戰場，每次想到要犧牲朝夕相處的漂亮妹妹，總讓人肝腸寸斷、傷心不已……。



▲太好了！成功擊落一架敵機！



◀每次出擊前，一定要從作戰簡報中了解各種狀況



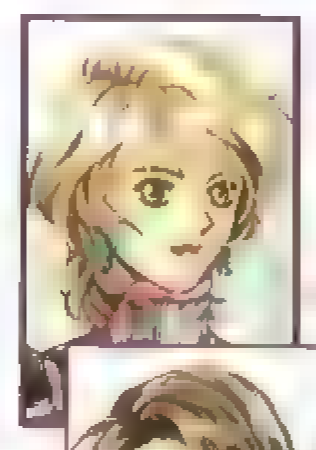
▲可在重型機甲上裝備肩部武器

[illegible]還有玩家為她們成立俱樂部，風靡程度可見一斑。

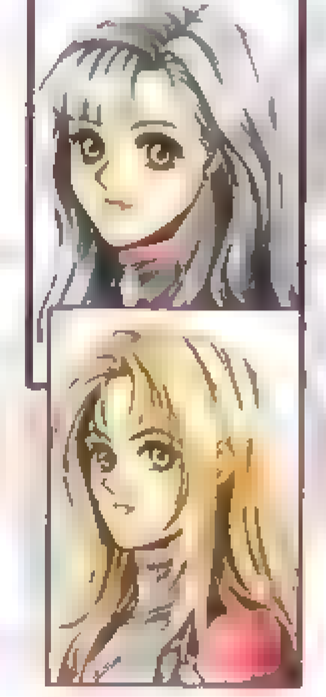




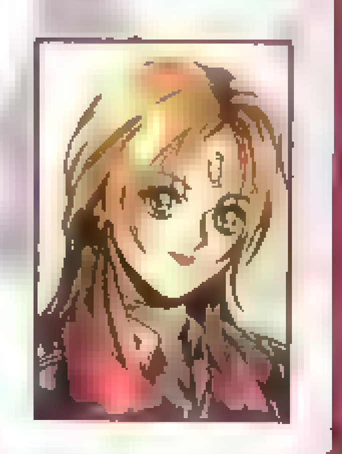














總統之路

當公元2000年來臨時，一條大代誌將會在台灣發生，那是甚麼呢？就是「新總統的誕生」，他將是台灣航向21世紀的總舵手，因他具有超強的權力，如果以「千禧龍」稱之，是再恰當也不過　而這位至尊的2000年總統換誰來當呢？就由你來決定了！

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
益智	[illegible]	[illegible]	[illegible]	10月

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：16MB●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡●操作：M

選戰即將開始！選我吧！我就是你要的人！

這次又是誰排第一

【看來又是阿扁得第一了！】

【澎湖雖是外島，也別小看了它的影響力！】



感謝、感謝，我絕不會忘懷鄉親對我的支持和愛護！（台）

當玩家選擇爭取支持率後，遊戲會請你選擇台灣的任一區域及對手，此時你所要爭取的便是所選區域的支持率及所選對手在該區的支持率百分比，在對戰前玩家還必須擬妥對策，即是否佈樁或送禮買票等小動作，以贏得勝利。

玩家可選擇對戰的區域共有二十六個，分別為：

台北市	高雄市	基隆市	台北縣	桃園縣	新竹縣	新竹市	苗栗縣	台中縣
台中市	彰化縣	雲林縣	南投縣	嘉義縣	嘉義市	台南縣	台南市	高雄縣
屏東縣	台東縣	花蓮縣	宜蘭縣	連江縣	金門縣	澎湖縣	僑外區	

陳水扁 48歲 民進黨 臺灣省台南縣人 台灣大學法律系 前台北市市長

善加利用各式策略，想不取勝也難

懂得運用策略來平均增加你的屬性，

【體力有點不行，先休息一下好了。】

【沒想到許兄搶先我一步，果然高深莫測！】



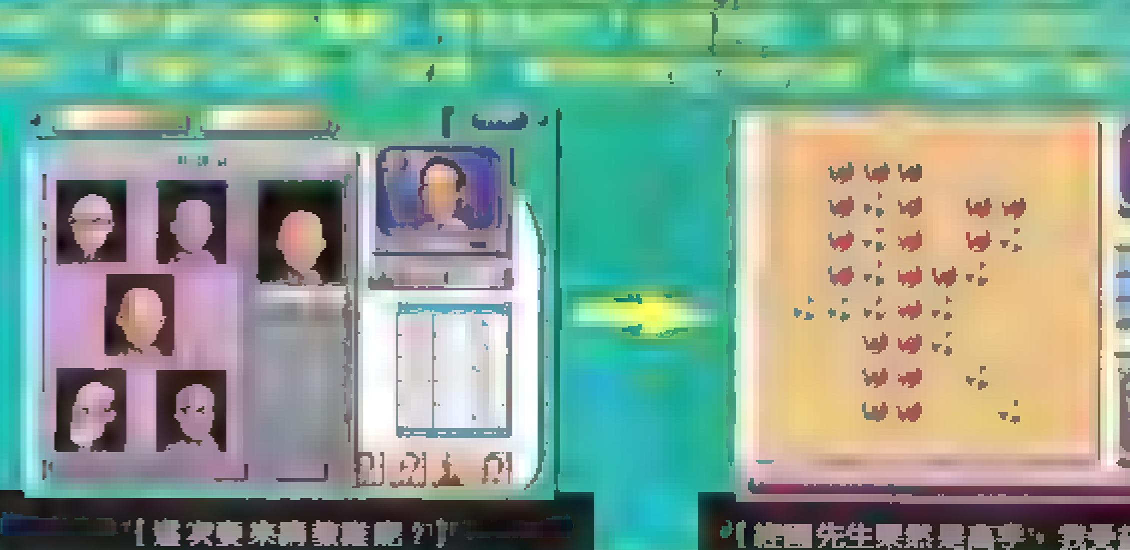
該研究一下，怎麼爭取支持率吧

今天起，我們將攜手邁向世紀新世代！

【許兄，就請你來當我的對手吧！】

【這次我怕[illegible]，要贏我可難了！】

遇到瓶頸時，可隨時跟前輩討教



【這次要來請教誰呢？】

【經國先生果然是高手，我要虛心多學！】

宋楚瑜 5 歲 國民黨 湖南人 國立政治大學外交系 台灣省政府第十四任主席



鹿鼎記 EPISODE II

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	智冠科技	智冠科技	WIN95/98	11月

硬體需求／●機種：…166以上 ●記憶體：32MB ●音效：DirectX相容音效 ●顯示：DirectX相容顯示卡 ●操作：M…

http://www.soft-world.com.tw

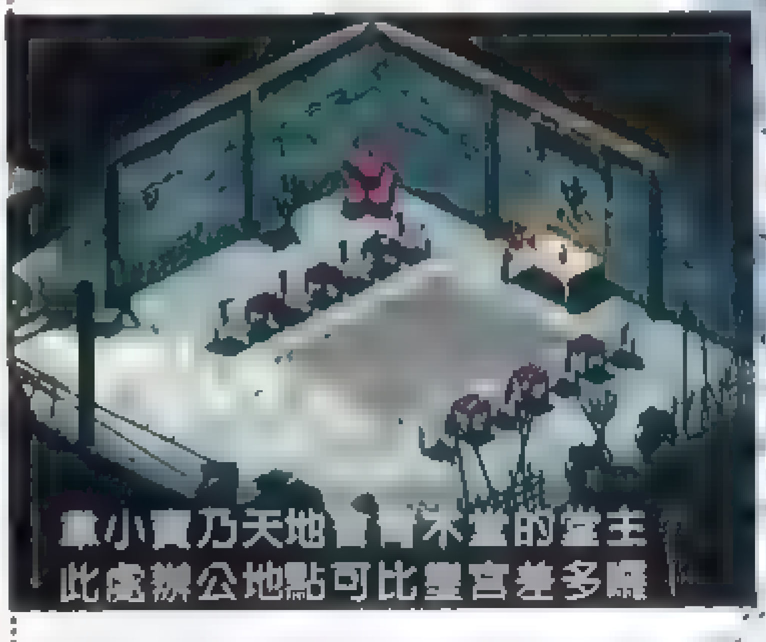
延續一代劇情的開場方式

西元一六六一年，康熙幼年即位，時值入清當國政局最為不穩之時，內有鰲拜弄臣為亂，外有三藩為禍。鰲拜權傾一時，手攬朝綱大權，三藩手持重兵不聽中央號令。康熙幸獲韋小寶之助，擒殺鰲拜；鰲拜雖已伏誅，三藩之勢依舊，清廷每年耗在三藩的軍餉，高達全國歲入之半。三藩深知清廷早有削藩之意，於是暗中醞釀造反。康熙為求順利撤藩，將建寧公主下嫁吳應熊，並令韋小寶送婚雲南。

對了，這就是鹿鼎記貳的開場，為了和一代有個區分，遊戲企劃大膽的由第一代劇情結束的地方，作為第二代遊戲的開場，那便是由小寶護送建寧公主下嫁雲南平西王府吳應熊開始。玩家將可扮演金庸大師筆下這個最絕妙的小人物，沒有高強的武功，沒有滿口的仁義道德，卻巧妙的應用本身滑不溜丟的手段，左右逢源！當然在遊戲中，玩家除了要搞好與皇帝康熙的關係，完成他所交付的各項敕令，另一方面還得盡心盡力的幫天地會反清復明，此外身為神龍教白龍使的他，更要努力敷衍神龍教各大高手，當然還要找齊各家誓言搶奪的四十二章經。玩家將可盡嘗韋小寶周旋在各方勢力之中，還能盡情高唱『十八摸』的絕世手段呢！



前面提到小說中韋小寶是個武功極爛的人，但是既然是角色扮演遊戲，武功與戰鬥方式是非常重要的。為了讓玩家在遊戲中享受戰鬥，企劃小組特別設計了兩種不同的遊戲方式。咱們的韋爵爺雖然功力不好，但是仍有許多機會學得許多武功，像學自陳近南的凝血神抓、海大富的大慈大悲千葉



韋小寶乃天地會青木堂的堂主
此處辦公地點可比皇宮差多囉

手、如果拿到火槍的話，還有火槍連擊等高殺傷力的武功玩家可以將韋爵爺的這些武功練得很強，讓小寶由三腳貓變成武功高強的高手，當然啦，也許有些玩家會覺得如此玩法可就喪失了原著的原味，那麼玩家也可以選擇不練，靠靠紅粉知己一樣可以過關斬將，達成任務。

如何拐騙眾美女？且看小寶魅力



在遊戲中最多可有五名人物可以加入隊伍，除了主角小寶外，建寧公主、阿珂、蘇荃和蘇菲雅都是可加入的人物，怎麼才將這些美貌如花、武功高強的美女騙到隊伍中，可得靠咱們韋爵爺發揮個人強大的魅力才行呢！這些同伴不僅可以幫助你戰鬥，當小寶有搞不定的事情時，還可以隨時切換不同的人物與遊戲中其他人物交談，以獲得重要的情報與線索。

建寧公主

蘇荃

韋小寶

阿珂

蘇菲雅

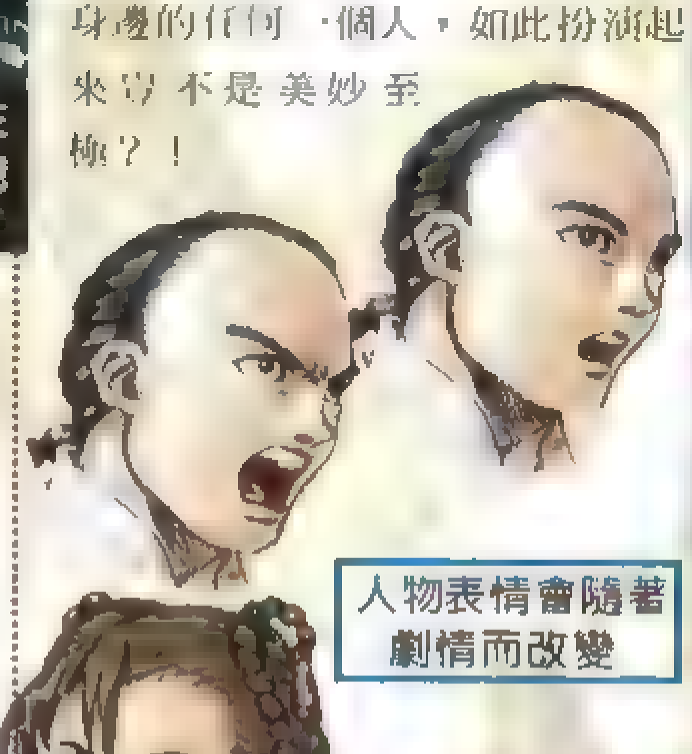
此外，爲了展現更眞實的武俠戰鬥效果，鹿鼎記貳製作小組的程式設計師，以其獨特的程式技術，將整個戰鬥的方式以相近於電影分鏡的方式表現出來，呈現出仿3D即時演算的畫面，效果可以說是相當驚人。戰鬥的過程裡，不論是敵我雙方，在進行攻擊的時候，都會播出一段相當精采的動畫，攝影機會以旋轉角度拍攝角色，玩家就可以在畫面中看見角色做出各種精彩的攻擊動作，以及各種的3D特效，畫面眞的是相當精彩華麗，尤其是這些角色所做出的各種攻擊動作，很多都是製作小組先以攝影機將眞人的動作拍攝下來，再將影片帶入3D軟體編輯以及製作，以加強角色出招動作的眞實感。此外，如果玩家覺得想要快速進行戰鬥，亦可以將戰鬥這個部分裡的動畫功能關閉，並可視玩家的需要隨時進行切換，相當便利。



小寶費盡千辛萬苦逃離神龍教教主洪安通的魔掌，在寒冷的北國中他會有什麼樣的奇遇呢？



鹿鼎記是金庸大師封筆前的最後一部作品，不僅在風格筆觸上都有明顯的不同，他不以武功高強的大英雄爲主角，卻選擇一名學什麼武功都半調子的市井小民，以充滿幽默、逗趣以及機智的方式來展現出另一種武俠風格。誠如金庸先生所說，小說中的人物如果十分完美，未免不夠眞實！因此韋小寶可能是你，也可能是我，可能是你身邊的任何一個人，如此扮演起來豈不是美妙至極？！



人物表情會隨著劇情而改變



辣片追緝令：鹿鼎記貳



精心設計多變化的關卡場景

整個遊戲就在主角西古德與女主角顧得倫的美麗邂逅之下展開，前後串連八十餘道關卡、七十餘個精心設計的3D華麗場景，實現出絕對不是一般遊戲所能比擬的幻想世界；這對遊戲的進行與設計都是一種意志力與想像力的考驗，而很幸運的，在劇情的完美襯托下，這個過程變得豐富而富挑戰，活躍而富變化。

梵克蘭國格蒙王與第王妃之子，身材高挺、容貌俊美、舉止優雅，力量與膽識都勝人一等，乎於心地善良，聰慧過人更是中間世界各國中數一數二的。

降布羅德國艷麗非凡，個性活潑好動，經常瞞著私自出遊，以流浪舞者身分出現，在西古德一行人為族人尋找聖石的旅途中，因打抱不平出手幫忙而與眾人相識，個性驕縱任性，深愛著西古德卻常為人家帶來麻煩！

降布羅德國騎士，全身散發著特殊氣質，時曾救過顧得倫，因而與她結為好友，因為出身於平民，所以對於貴族出身的顧得倫常以侍衛自居。

西古德之表妹，從小喪母，由葉特倫獨自扶養長大，個性男性化，精研法術

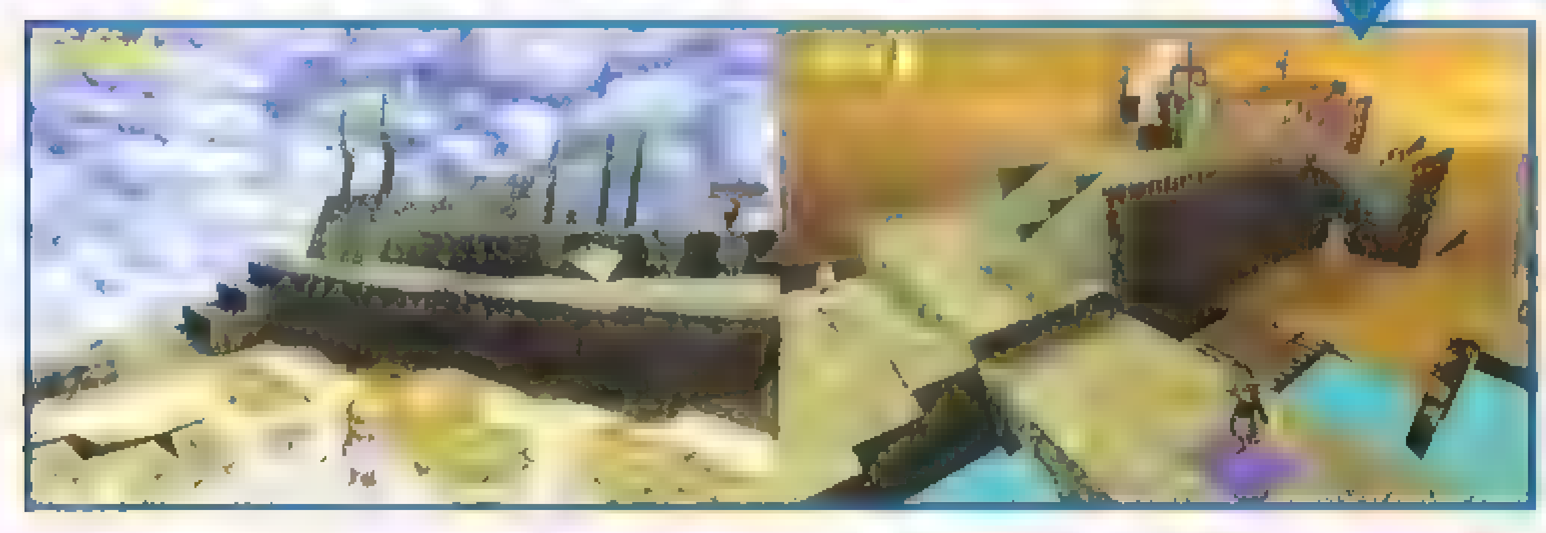
多樣的職業設定



遊戲中角色的職業相當繁多，每一種職業都有其屬性上的差異，設定上給予玩家相當充分的空間，發揮利用這些職業上的能力特色。一般職業包含有勇士、藥師、工匠、劍士、騎士、拳師、狂戰士、詐術師、忍者、武士、弓箭手、僧侶、魔法師、召喚師、巫術師、時術師、地理師、劍訣師及占卜師。

操作簡單・容易上手

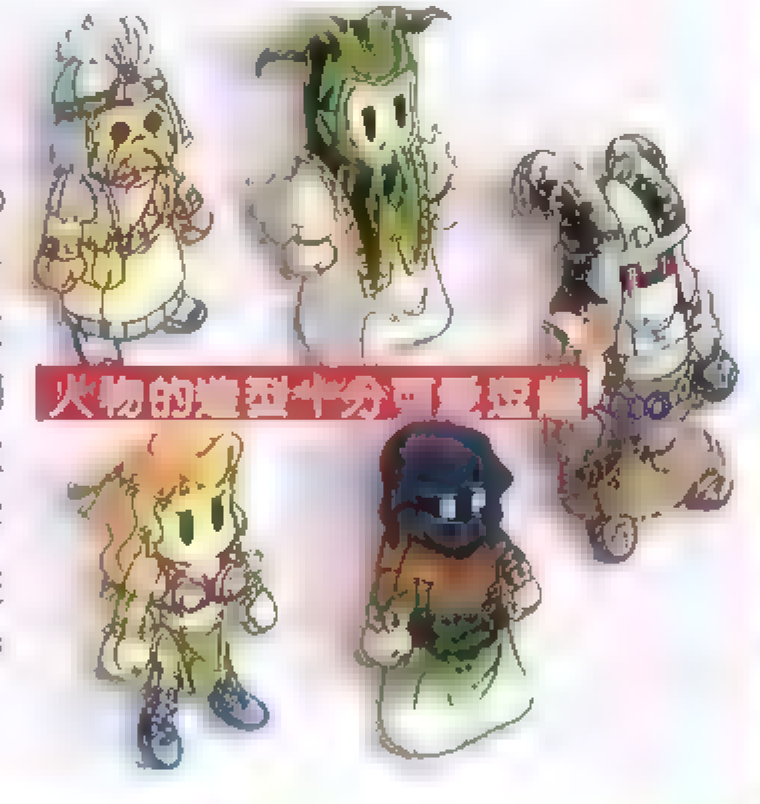
透過3D立體場景，表現出地形的高低變化及人物的遠近效果



便的。玩家可透過滑鼠與鍵盤簡單的指令便能夠輕易調度所有的角色，畫面的表現上也是最直接而臨場的3D棋盤視野，玩家能任意旋轉，深入場景的氣氛；而故事進行的節奏與整

安峻的老人表示，在設計「斷劍傳說～聖戒風雲」的初期，最重視的就是玩家們的接受度與融入度，在這個考量點下，遊戲不論在畫面、玩法、內容、劇情、操作上都是相當親和與方個遊戲內容，期望能滿足所有RPG及SLG玩家的想像與感受，亦是遊戲設計勾勒的重點。

可愛造型的人物上場



人物的造型十分可愛逗趣

在「斷劍傳說～聖戒風雲」企劃初期階段，工作小組曾為了人物部分是要以該公司已完成的3D即時成像引擎製作、還是以2D繪製方式完成而大傷腦筋，後來基於考慮到以3D即時成像引擎製作的人物將因為是由多邊形構成，而且有面數限制，所以會顯得有稜有角，影響畫面美觀，所以最後決定以2D繪製方式完成，如此一來等於將3D遊戲的缺點，以2D的優點取代，值得一提的是，此次「斷劍傳說～聖戒風雲」的人物與怪獸的所有動作圖形，是由曾經參與製作國內外知名動畫卡通的繪畫家所主筆，所以在所有的動作播放上，具有相當的水準。

日式風格的玩法

隨機練功關卡的設計，滿足練功狂的需求！

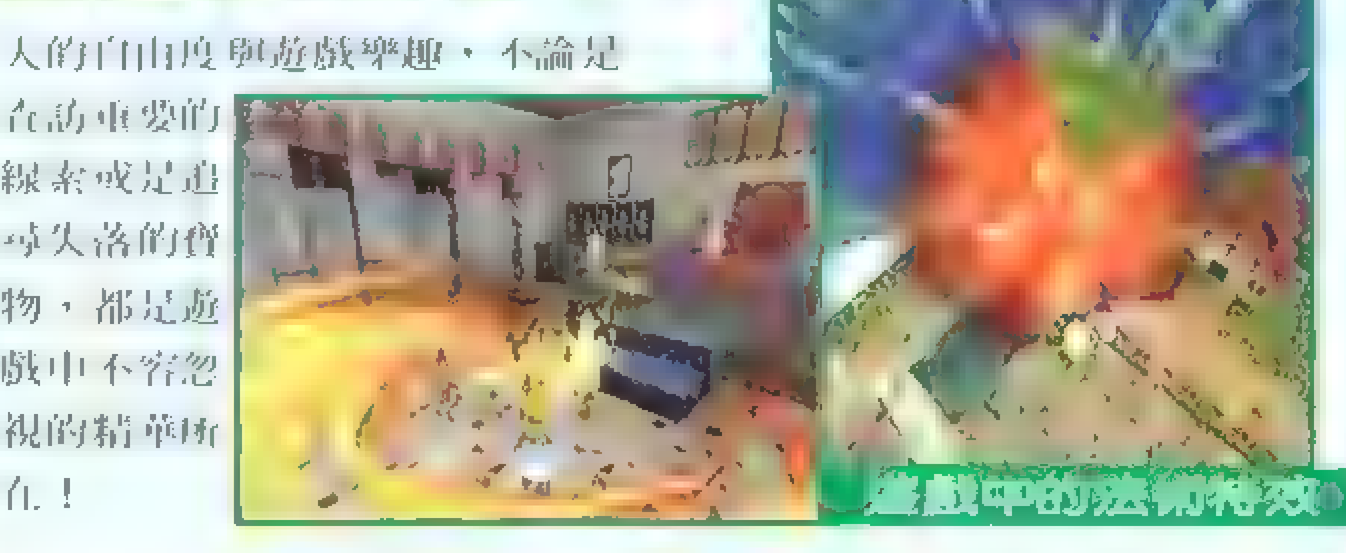


遊戲進行方式帶有濃濃的日式遊戲味道，在故事主軸部分採直線式進行方式，但是在大地圖上玩者可以自由回到已經去過的地點，如此一來除了可以在城鎮商店買到隨機出現的不同物品，亦可在野外戰場隨機遇到敵人以便進行練功、尋寶與賺錢，另外使用透過戰鬥獲完成某些任務所得到的特殊道具，可以進入在大地圖上看不到的秘密關卡，以獲得特殊的寶物道具。

可自由行動・對話與購物！



為了讓遊戲的整個玩法更為活躍，並且讓RPG與SLG能無形地整合在一起，遊戲的戰鬥設計將融入全新的半即時回復制，不僅強化遊戲的緊張與刺激感受，也讓角色部隊的調度更具挑戰與靈活！緊接著，RPG熟悉的劇情與冒險遊戲方式，將提供玩家更大的自由度與遊戲樂趣，不論是在鎮上對話打聽重要的線索或是追尋失落的寶物，都是遊戲中不容忽視的精華所在！



遊戲中的法術特效



跨國際大卡司的強力合作

近年由漫畫改編成電腦遊戲的作品在市場上引起很大的流行風潮，有鑑於此，香港的視覺出版公司向玉皇朝出版集團取得遊戲製作權，並且與香港最大的遊戲製作公司勁一番GAMEONE合作，推出以「龍神」為主題的策略角色扮演遊戲。玉皇朝出版集團是香港最大的漫畫出版公司之一，其中的「天子傳奇」、「神兵玄奇」等都是膾炙人口的作品，隨著玉皇朝來台設置台灣分公司，想必會給一些喜歡港式漫畫的台灣讀者更多的驚喜。「龍神」是GAMEONE第二套改編自漫畫的電腦遊戲，上一套是在九八年底推出的「小叮噹大富翁」。「小叮噹大富翁」在

「龍神」所有登場人物

台灣香港兩地都大受歡迎，在香港創下了近四萬套的銷售紀錄，不但成為有史以來最暢銷的香港製造遊戲，更被評為世界上最好的小叮噹遊戲哦！據GAMEONE透露，現正計劃把「小叮噹大富翁」移植至其中一款次世代主機之上（PS？DC？N64？還是…）。這次GAMEONE再接再厲，與玉皇朝出版集團簽得科幻大作「龍神」，並將其製作成電腦遊戲，在台灣經由最大的遊戲發行商智冠科技負責發行，集合了台港兩地最強班底，其爆發力可想而知。

GAMEONE負責開發的「龍神」，可說是漫畫的外傳，故事與漫畫不盡相同。其中最特別的地方是遊戲中會穿插邱福龍老師另一套名著～「小魔神」的人物，這可讓玩家們與漫畫迷們同時認識兩套漫畫中極富個性的主角人物。



3D超華麗畫面擄獲玩家的心

「龍神」使用目前十分流行的3D繪圖技術來製作場景、人物及法術招式，為了使製作出來的人物模型表現出原著精髓，製作小組運用大量的多邊形與貼圖技術，創造出極為精細的遊戲角度，加上生動多變的動作，以栩栩如生形容絕不為過！此外「龍神」亦大量運用了全畫面動畫來表達各種攻擊招式，其震撼的聲光效果絕對會令玩家目瞪口呆！

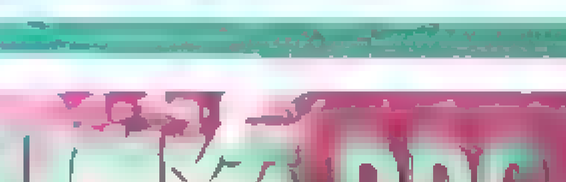
全3D製作的龐大場景畫面

招武變化萬千考驗玩家 IQ


情深義重，南方朱雀

「龍神」的攻擊系統充滿變化，除一般稱為「武技」的長、短距離攻擊外，每個人物都有其必殺技攻擊，只要人物有足夠的「氣」，便可使出威力比武技大一倍的必殺技。此外遊戲設定有三十多種「特殊技」，當中包括黑石、絕雷、幻火、極冰和神光五大攻擊系，每一種都有其獨特的攻擊模式和距離。此外隨著故事劇情的發展，某些個別人物還會有「合擊技」這種超強威力的攻擊，可以弱打強，用來對付比自己厲害好幾倍的敵人

狹惡如仇，東方龍神



三大新遊戲系統勁爆傳統 RPG

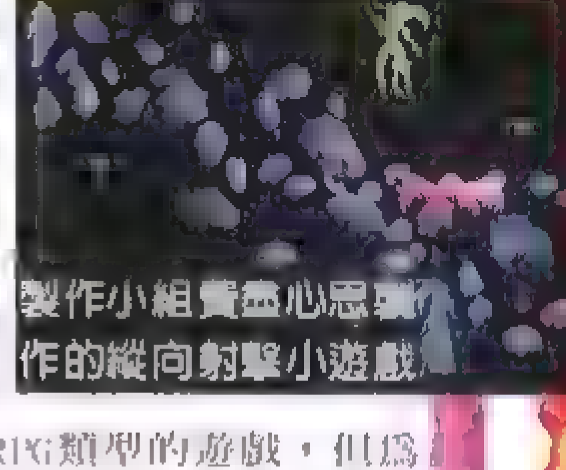
「龍神」主要由三個系統組成，分別是「漫畫表達系統（CES）」、「目標預視系統（TPS）」和「硬食系統（DHS）」。首先介紹「漫畫表達系統」，龍神是一套改編自漫畫的遊戲，製作小組希望玩者能在遊戲中了解原著的精神，而「漫畫表達系統」就是為了這個目的而設計的。在技術層面來說，「漫畫表達系統」並不複雜，但是卻能使玩者有閱讀漫畫的感覺，又看漫畫又玩遊戲，那不是很棒嗎？


「龍神」中獨特的新要素～漫畫表達系統（CES）

「目標預視系統」則是個方便玩者進行策略部署的設計，舉個例子，以前在同類型遊戲中，玩者往往按下一輪按鍵後才發覺攻擊目標不在攻擊範圍之內，又或者所想使用的魔法沒有足夠的MP（內力值），這些情況對玩者都造成了一定的困擾。因此製作小組引入了「目標預視系統」，使玩者在選擇移動地點時已能預知攻擊目標和攻擊方法，這樣子您將會對整體的戰略部署更有把握。

而「硬食系統」則是一個合邏輯的戰術運用的系統。所謂「硬食」在廣東話就是堅持不退讓的意思，當人物背後有任何障礙物阻擋時，人物受攻擊時所受的傷害便會比平時高一倍！相反的，若人物有後退的空間，則可以減低受傷的程度，真實的計算敵我傷害情形，這樣是不是更能增加戰鬥的真實性呢？

逆轉天規，西方虎帝


製作小組費盡心思製作的縱向射擊小遊戲

「龍神」雖然是一套SRPG類型的遊戲，但為了增加遊戲趣味性，製作小組挖空心思加入了很多新的點子，例如有一關是追擊受了傷的大頭目幻魔，遊戲的方式會改為以縱向射擊進行，而且所控制的人物還會是幻魔呢！另一個例子就是龍神在遊戲中需要進行一些修練以增強自己的實力，這時玩家得接受三項挑戰，若能一一過關的話，龍神的等級便會提升。所以說「龍神」不單只是一套讓您腦力激盪的SRPG，還是一套講求靈敏反應力的遊戲哦！



血與淚交織的慘烈聖戰

在神秘的「潘塔西特」大陸上，存在著人類、妖精、龍族、和象徵黑暗勢力的魔族等多種種族，魔族藉著一場暴動引發「守護戰爭」，在經過了血淚交織的16年激烈戰爭後，整個「潘塔西特」大陸陷入了恐怖與黑暗之中，直到有大陸最強魔法師之稱的「歐秀」和他的伙伴，將魔族的國王封印，長期的戰爭才宣告結束。雖然戰爭結束了，但各族所期待的和平並沒有維持很久，「潘塔西特」大陸成了三國鼎立的時代，而接踵而來的戰亂、王位爭奪戰及權力鬥爭，讓人忘記了戰爭的可怕與教訓！而戰爭的陰霾又悄悄席捲整個潘塔西特大陸．．．



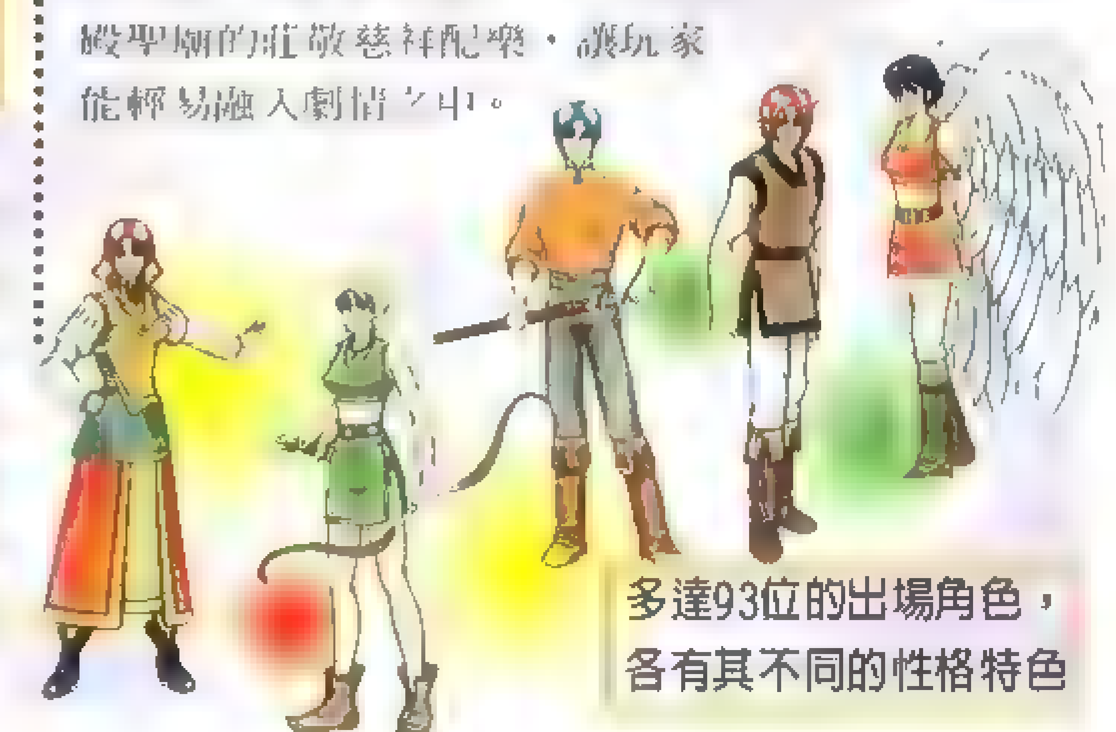
華麗唯美的場景畫面

石破天驚的魔法效果

傳統的SRPG遊戲由於將戰鬥、行動都集中在同一地圖的規格化場景上，因此，人物的動作常受到限制而無法獲得視覺上的華麗效果。但『時空幻境』則克服了上述缺失，展現了各樣令人讚嘆的特殊效果，利用特殊效果表現出石破天驚的魔法畫面，還可隨著隊伍的組合產生不同的魔法戰略，畫面亦能自由再擴大、縮小，使人物在動作上能隨意而流暢，並充分展現不同屬性獨有的特色。「時空幻境」利用了遮蔽物透色半視的處理方式，也就是如果有角色單位部分落在房子後方，玩家將可看到房子遮住單位的部分會產生特殊效果，如此設計不但不會遮蔽到任何一個單位而使某個角色性命垂危，更不會破壞整體美麗的場景效果。

利用特殊效果所表現出的魔法畫面

「時空幻境」的出場角色多達93位，每位角色也都具有完全不同的背景和獨特的性格，這些特色也都反應在生動的人物身上，而且在人物的配色上也都能切實搭配背景，不會有格格不入的感覺產生。而「時空幻境」在開場動畫時，就配上極為悲壯激昂的音樂，帶出整個「潘塔西特」大陸的動盪不安，令玩家有撼動心弦的感動，而隨著劇情的發展不同，更時時可聽到動人的配樂，加上戰鬥場景的激昂、平時城鎮的祥和安寧、神殿聖廟的莊敬慈祥配樂，讓玩家能輕易融入劇情之中。



多達93位的出場角色，各有其不同的性格特色

烏龍道士

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	Orangesoft	寶宇多媒體	WIN95/98	九月

硬體需求／●機種 [illegible]以上
●記憶體 16MB ●音效 DirectX6.0相容音效卡 [illegible]
●模式 DirectX6.0相容顯示卡 ●操作 [illegible]

由韓國最淒美悲壯的民間故事改編

「烏龍道士」是以韓文版神鵰俠侶改編而成的RPG，故事內容曲折感人，劇情發展出人意表。故事內容描述玩家所扮演的烏龍道士為解救世界，奮不顧身地與一佰零八隻妖怪決戰——而「烏龍道士」目前則是韓國電視史上最受歡迎的影集。

「烏龍道士」目前也是韓國電視當紅的影集

玩家扮演的是重建世界和平的烏龍道士

在神話時代，玉皇大帝慈悲為懷，為了不讓人間百姓繼續忍受從出生到死亡的108種痛苦，於是派遣二郎神投胎轉世，將這代表108種痛苦的妖魔降服，並建立了一個沒有苦難的人間天堂～漢林國。可是，當二郎神功德圓滿重回天庭之後，漢林國的人們卻開始勾心鬥角，最後分裂十二個國家，並且彼此攻擊、處處爆發戰事。在遊戲過程中有千奇百怪的妖魔、難度不同的支線任務，以及各式各樣的謎題需要玩家一一來解開。當然，英雄的身邊一定都少不了美人的相陪，美麗的仙女會不時出現，幫助烏龍道士闖關。

◀美麗的仙女將幫助玩家度過重重難關



在這一款遊戲裡採用最新的TT-SYSTEM即時戰鬥系統，不但讓遊戲進行更為順暢，更增添了遊戲的緊張度與戰略因素，配樂也使用了效果最強的44Khz CD音源，加上高解析度的畫面，絕對讓玩家有身歷其境的感覺。



遊戲中其他的登場人物彩繪稿▶

EAST 이스트 東方幻想戰記



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
即時戰略	SKC	富峰群	WIN95/98	11月26日

硬體需求／●機種：P-100以上
●記憶體：16MB ●音效：DirectX5.0相容音效卡
●模式：DirectX5.0相容顯示卡 ●操作：M

有一個名叫東方之島的傳說島嶼，島上充滿著神祇和魔法，島上同時擁有兩股勢力～龍族和鳳族，兩種種族卻一直為了島的霸權而有著大大小小的衝突，但還是勉強維持在不安定的和平中。直到有一天，一位名為霍拉斯的魔法師從這座島的天空中出現，沒有人知道他為何出現，而霍拉斯來到此後就分別拜訪了兩個種族的國王，並居心叵測地各自建議他們去消滅對方並把這座島佔為己有。在霍拉斯不斷的挑撥下，一場戰爭於是爆發！

大量的部隊開始整裝，同時為了獲得勝利，釋放出了大量的邪惡怪物助陣，剎時間東方之島陷入了瘋狂的戰爭中！也許戰爭是不可避免的，但是沒有人知道這場戰爭是否會因為一方的戰敗而終止，因為一手促成戰役的霍拉斯，看起來並不只有這麼簡單的想法……

東西方幻想種族大合璧

「東方幻想戰記」最大的特色，就是幾乎將東西方有名神話中的怪獸或神獸，分別處於兩種種族之中來個實際的較量，所以怪物有西方的石像鬼、北歐海盜、半人馬、巨大的石像鬼、威力強大的飛龍；東方則有日本武士、千手羅剎、巨蠍、能夠附身的九尾靈狐和具有自我恢復能力的火鳳凰，其各自擁有獨特的攻擊方式，所以兩種種族也衍生出完全不同的戰略方式！



西方怪物中的半人馬



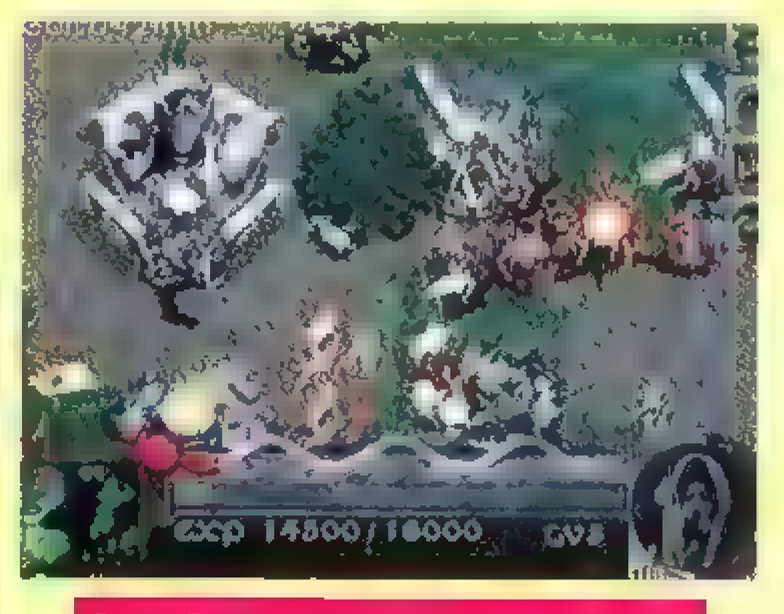
[illegible]方式

經驗值及地圖編輯功能

由於遊戲特重『經驗值』這項特性，簡單來說就是類似角色扮演遊戲一樣，要有經驗值才能升級，而經驗值並不是給與戰鬥單位更強的戰力，而是讓玩家一開始所選擇扮演的角色能夠升級，並使用更高級的魔法和研發更高級的生產技術、製造更具威力的武器、甚至召喚更強力的生物。同時，遊戲也提供玩家自行編輯戰略地圖的功能，無限的戰略地圖可供玩家對戰，所以對於那些擔心上線地圖會玩膩的玩家來說，這下可沒有藉口囉！



東方幻想世界的大地圖



[illegible]族的紛爭在[illegible]下爆發



在一座和平的森林裏，動物們都過著幸福快樂的生活。但是有一天，森林裡出現了一位壞魔女，她討厭世上一切美好的事物，看著森林裏的動物們都過著和平幸福的日子，因而感到極端的厭惡，於是她對森林中所有的動物施了魔法，使其成為她的手下，於是森林裏出現了一場前所未有的浩劫，但在這場劫難中有兩隻動物逃出了魔爪，而身為玩家的您將如何帶領逃出魔爪的主角，找回森林中的和平呢？

魔女娜娜

卡其貓



造型可愛的主角 ～皮皮與莉莉～

主角是逃出魔爪的兩隻兔子，造型可愛、逗趣的動作將會令您愛不釋手喔！

皮皮

遊戲中的男主角，為了對抗魔女（愛莎爾女王），於是和妹妹莉莉兩人攜手一同打擊魔女，展開了一場刺激驚險的冒險之旅。個性熱情富有責任感，決心要恢復森林的和平與安定

莉莉

遊戲中的女主角，從小和哥哥相依為命，在溫柔的外表下有著不為環境所屈服的堅毅個性，待人親切、心地善良，和哥哥兩人在森林中非常受歡迎。

岌岌可危的森林等您來拯救

遊戲共分為四大關卡，每一大關卡之中有三個小關的小關及頭目關卡。在關卡的設計方面，主角不只要穿越森林、草原、洞窟等關卡，還要乘坐大鳥在天空遨遊、在水裏與魚兒作伴。而出現在主角面前的敵物更是會用盡各種方法阻擾玩家前進，別看敵人長的可愛而忘了您的任務喲！

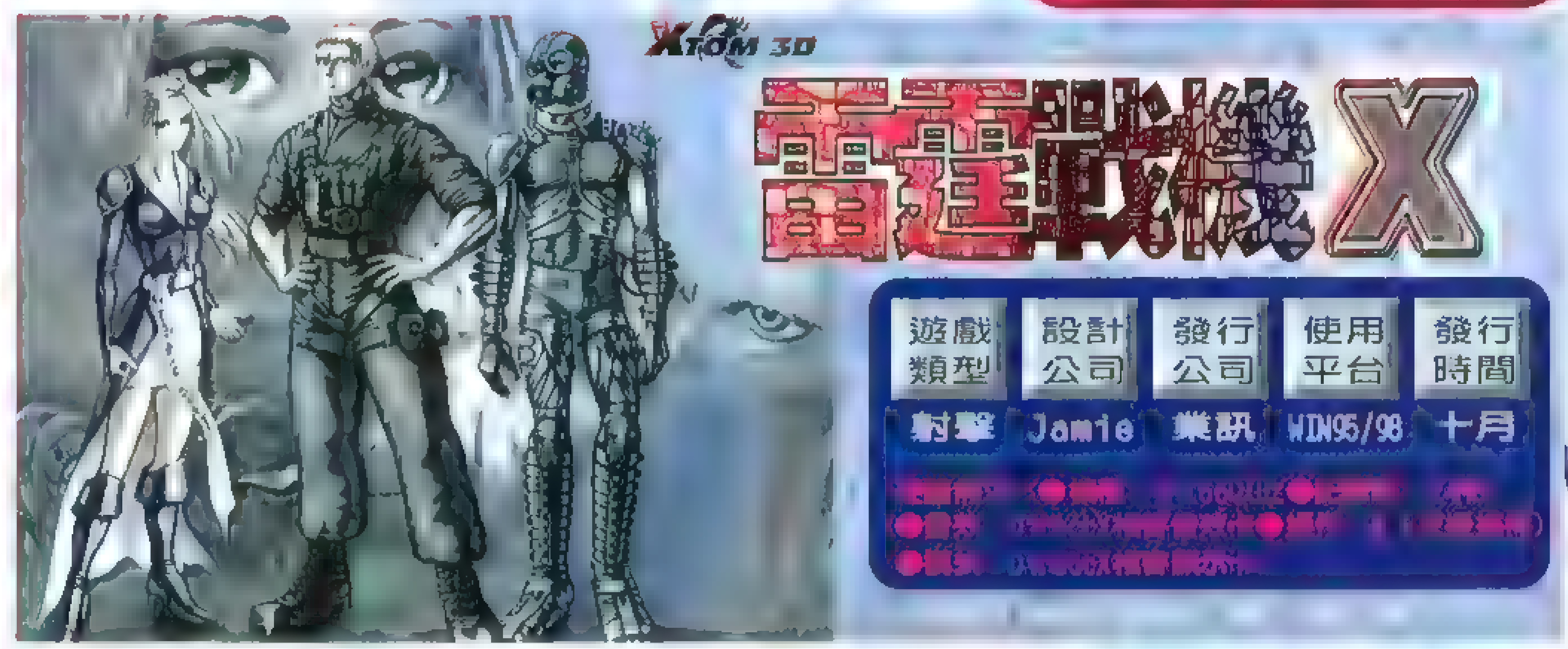
各個關卡饒富特色，這將會是一段刺激的冒險喔！

多樣的寶物及事件動畫

另外，在遊戲進行當中，玩家將會遇見許多夥伴及敵人，豐富整個遊戲的內容。還有動作遊戲中絕對不能缺少的寶物，例如能增加能力值的寶物及加分的寶物等等，讓玩家在過關時增加了多種不同的樂趣。

遊戲的開頭、關卡與關卡之間還加入了事件的CG動畫，從事件當中，玩家將更能瞭解整個故事劇情，而搖桿對應功能，將使遊戲更加容易上手。





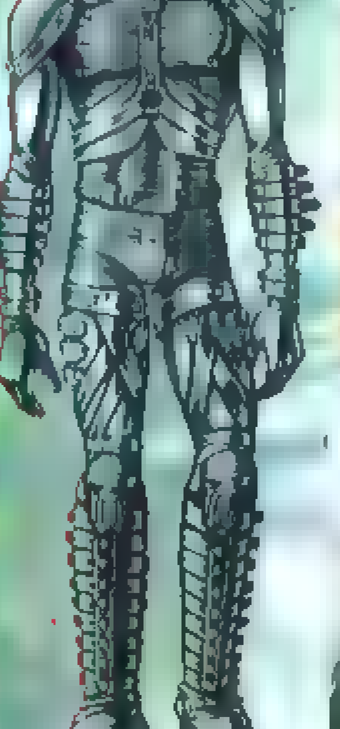
雷霆戰機X

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
射擊	Jamie	業訊	WIN95/98	十月

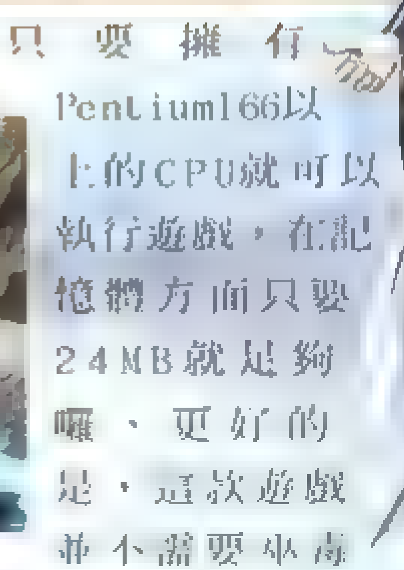
畫面華麗的 射擊遊戲

今年最酷最炫的3D射擊遊戲、以及在電腦上從未見過的超華麗遊戲畫面，將在業訊代理的遊戲「雷霆戰機X」中與玩家見面。以往電腦上的射擊遊戲，由於受限於硬體性能或技術水準，在畫面及遊戲的表現上，都沒辦法到達大型電玩的水準，但是「雷霆戰機X」所表現出的效果卻相當令人驚艷。

「雷霆戰機X」中的所有物件都是以即時的3D運算所產生的，所有的爆炸、煙霧、光影畫面不僅達到了次世代電視遊樂器的水準，甚至還可超越大型電玩所表現出的效果，電光石火的特效、雷霆萬鈞的氣勢還有大群蜂擁而來的敵人，這些都能讓玩家體會到前所未有的新視覺刺激感受。







聽到這裡，玩家一定會覺得這款遊戲，可能需要很高階的硬體設備吧？其實只要擁有Pentium166以上的CPU就可以執行遊戲，在記憶體方面只要24MB就足夠囉，更好的是，這款遊戲並不需要巫毒卡喔～！只要玩家的顯示卡有支援Open GL就可以享受到超視覺感官的快感了！（像是i740之類的顯示卡）



兩個種族的戰爭

人類所設計出，由機械零件構造而成的種族～塔昆（TARGON），力量相當強大，可生存於一般生物無法適應的惡劣環境中

人類因爲創造出兩個可代替從事勞動的種族～阿莫斯及塔昆，因此過著舒適富裕的生活，直到發現地球由於溫室效應，未來可能只夠讓人類再生存五百年時，發現了新的「地球」，但目前此行星並非完全適合人類居住，因此地球委員會決定派遣可以改善環境的阿莫斯先前往加以開發，以利未來地球人類移民計劃之進行。

當人空船航行至沙拉米斯恆系時，原本用來作爲控制阿莫斯的主腦個體～阿巴頓，帶領阿莫斯群起反抗，掙脫了人類的控制，並宣佈種族獨立，將以宇宙新種族的身分加入整個宇宙生態，並建立自己的殖民地，不再受人類的奴役。人類唯我獨尊的傲慢思想至此受到了相當程度的挑釁，因此決定派遣安裝了攻擊程式與開發程式的塔昆前往討伐，並毀滅了仍存在於地球上的阿莫斯種族。至此，人類與其所創造出的種族阿莫斯，展開了全面的宣戰！

兩方陣營皆需爭取礦物來源以作爲支持軍事力量的後盾，因此資源的搶奪是很重要的一環，同時電力建設亦相當重要，畢竟有充足的後勤補給力量，才能支援全面性的戰鬥衝突嘛！



可同時戰鬥的 DUAL MAP系統



這一款遊戲還有相當特別之處，即是具有兩個地圖視窗，同時可在兩個星球之間進行作戰，一般即時戰略遊戲都是以一個地圖爲主，因此一旦開始作戰不利的話，就很難反戰爲勝了，大部分此種遊戲之勝利條件，大多是一方的軍隊數量超過另一方，並用這種氣勢打倒敵軍爲主要的作戰方式。但是「星海風暴」這款遊戲具有DUAL MAP系統，同時會在兩個不同的星球發生戰爭，因此不會因一方佔有優勢便決定了勝負。

經由多人連線功能，玩家們可以一起在遊戲上進行一場驚天動地的殖民地大作戰，這樣的互動性也才是即時戰略遊戲最吸引人的地方，所以愛好此類遊戲類型的玩家絕對不可錯過囉！



玩膩了傳統「大富翁」遊戲嗎？已經覺得老是只有蓋房子、付付過路費其實是蠻無聊的嗎？但是又覺得其他類似的遊戲無法引起你的興趣？如果你這樣覺得，強烈建議您密切注意『勇者向前衝』的相關訊息，和我們一起進入活潑、新穎的遊戲世界吧！



復古！世界的重新出發

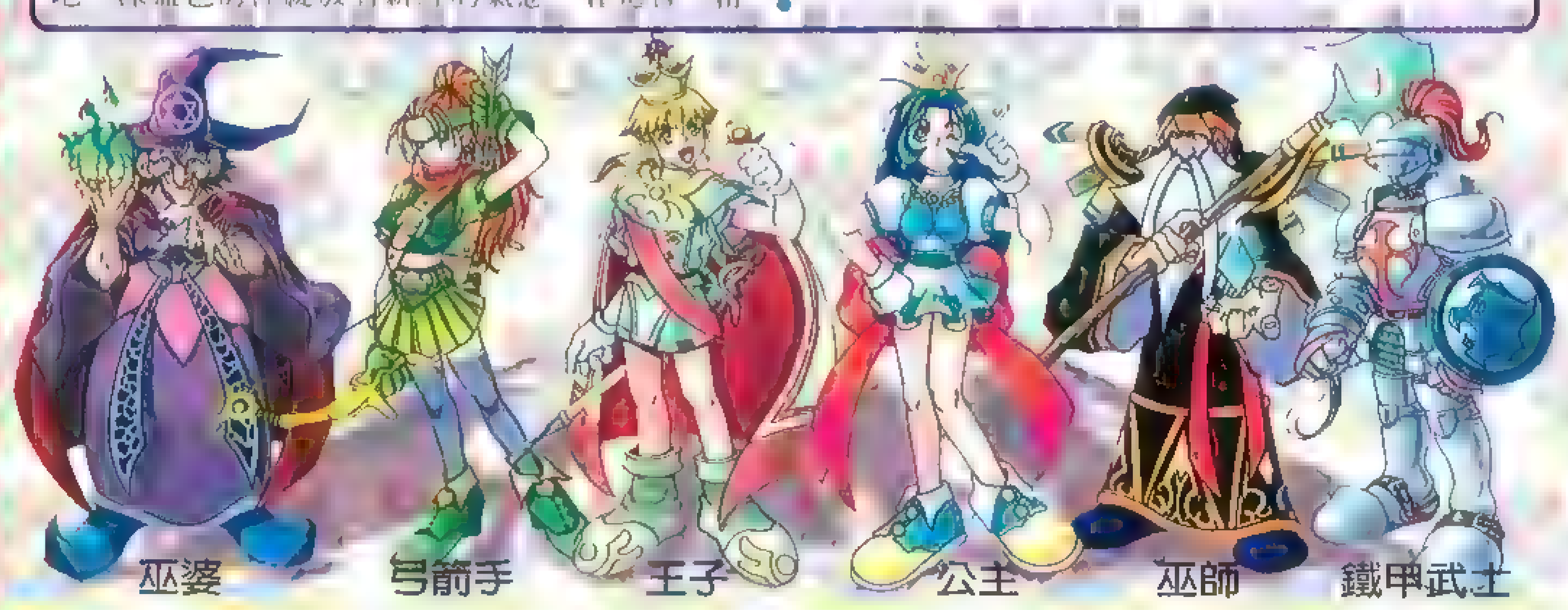
『勇者向前衝』的世界觀設定在歐洲中古時期，不僅有我們熟知之各種職業的人物，如魔法師、戰士、箭手、矮人、龍…等，各式各樣的角色可成為敵人或伙伴，還有充滿魄力的魔法咒語施展畫面與近身肉搏戰，亦有豐富的道具及武器供玩家選擇裝配，主角的等級與經驗值也會隨著玩家的努力而提升，還要打敗萬惡不赦的魔王，

您說這是不是一個很傳統的RPG遊戲呢？不僅如此，『勇者向前衝』也是一款富有極佳遊樂性質的益智類型遊戲，容易上手的遊戲規則、逗趣的觸發事件、可愛的人物造型、活潑的歡樂氣氛、新鮮的遊戲類型，為的就是要討好玩家挑剔的口味！



生動、超可愛的角色群

澎皮澎皮的公主正張開雙手迎接你、粉嫩粉嫩的小精靈笑瞇瞇的對你微笑，還有胖嘟嘟的噴火龍正等著你玩耍呢！金黃色陽光洋溢著整個大地，深藍色海洋綻放著新鮮的氣息，在這裡，舒服的氣氛融入了你的每一個細胞，來吧！就讓我們八位超可愛的主角們及超魅力的守護獸群陪你度過愉悅的悠閒時光！



太極張三豐

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	天碁資訊	協和國際	WIN95/98	11月15日

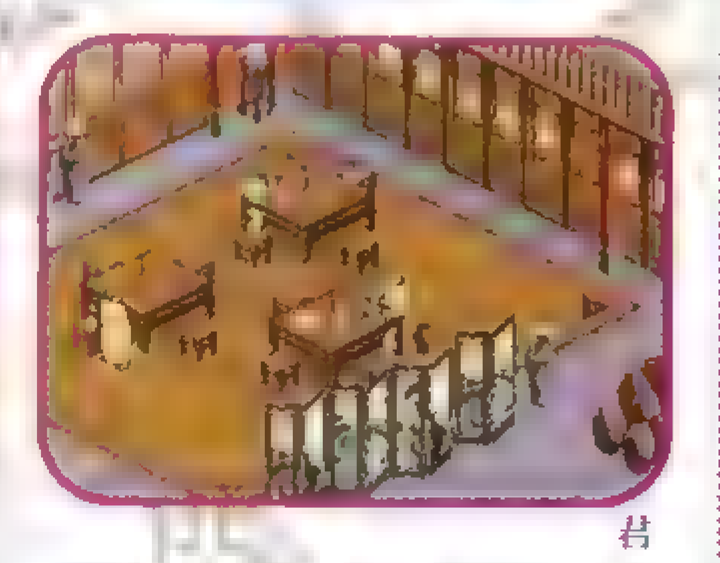
硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：16MB ●音效：DirectX相容音效卡
●顯示：DirectX相容顯示卡 ●操作：M

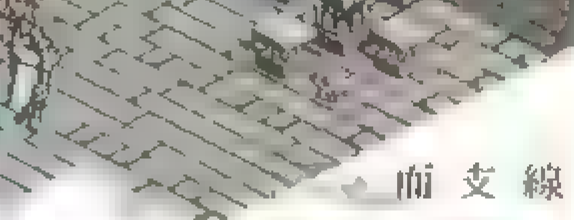
題材耳熟能詳的武俠故事



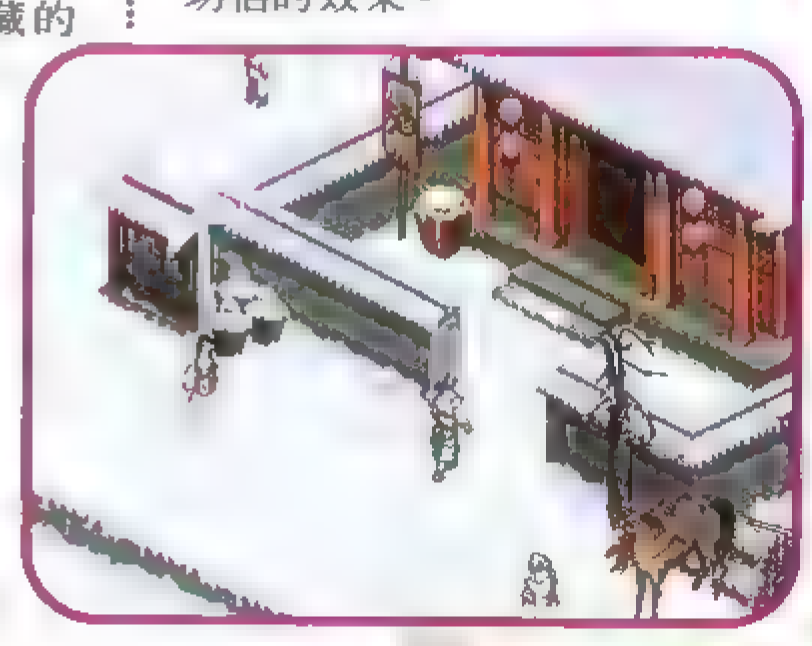
南宋末年，成吉思汗率領的蒙古鐵騎再度入舉南侵，長江以北的廣大領土皆已被蒙軍佔領，南宋小朝廷岌岌可危，只能依仗襄陽這一軍事重鎮苦撐危局，蒙古韃子的殘暴統治，使漢人生活於水深火熱之中。與此同時，武林中流傳著一則不破箴言：在武當之巔，埋藏著一處『岳王寶藏』，裡面不僅有驚人的財富，更有一部江湖人士夢寐以求的『武穆遺書』，只要得到寶藏，就可以高舉抗元大旗，在武穆兵法的幫助下，擊退蒙古兵，甚至可以成為九五之尊……。

少林棄徒張君寶（張三豐）在流落江湖不久，結識了隱藏身份的南宋公主～仙兒。張君寶為仙兒的英氣所感動，加入了抗元組織～岳王會，與仙兒並肩作戰。在一次執行任務的過程中，張君寶受傷昏迷，幸得蒙古少女桃花相救。桃花身為蒙古平南元帥的妹妹，卻對張君寶一見鍾情，竟不惜隱瞞身份追隨張君寶。而桃花的身上竟然有一份『岳王寶藏』的藏寶圖，並引來了武林人士的爭奪。在面臨強敵的過程中，桃花為掩護張君寶身受玄冰劇毒，面對桃花的款款深情，張君寶終於不顧一切，攜桃花不遠千里赴苗疆求醫，在雪地中跪了三天三夜……。在尋找寶藏的過程中，張君寶經歷了無數的奇遇，逐漸成長，卻也意外地發現，藏寶圖並非只有一份……這麼多的狀況，就等待玩家來解決囉！





遊戲中有多線式的劇情系統，在劇情故事中甚至有1/4可以在夢中進行，而支線劇情在遊戲中所影響的作用，除了可以改變主角的參數、得到隱藏的裝備、道具外，主線的過關方式也會隨之改變。還有高自由度的地圖系統，遊戲中包含有少林寺、洛陽城、武當山、苗疆部落、杭州城等十餘個重要地點，可讓玩家親身體驗這些歷史名勝景點。另外主角的武功招式可由玩家自由選擇培育和使用，正確地對各類武功招式進行配合使用，可以達到事半功倍的效果。





遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
動作	[illegible]	[illegible]	WIN95/98	[illegible]

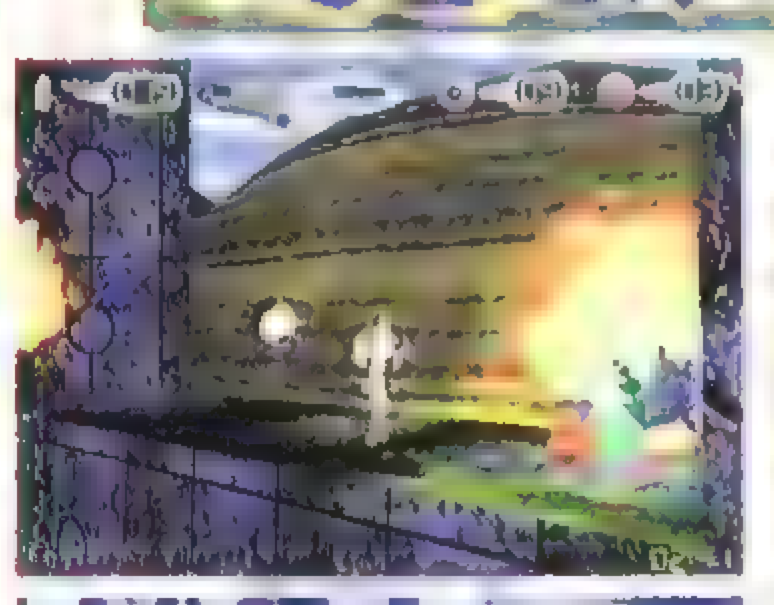
國人自製全3D新作遊戲

「火箭寶貝」是國人自行設計研發的全3D動作遊戲，女主角「NaNa」將引領玩家進入全新的另類視覺快感。在操控上，其獨特的第三人稱視角與簡易的4個方向鍵控制，使得整個遊戲保留了上手容易、操控容易、視野清楚的優點，同時顛覆了卷軸遊戲的單一方向與視野單調的缺點。在視覺感官上，「火箭寶貝」採用最新的3D即時運算技術，在一般的3D加速卡支援下，就可見到華麗炫目的特效、爆炸的火焰、電擊、飛彈的拖曳黑煙等。


繼續朝逮捕Dr.e的最終目標前進吧！

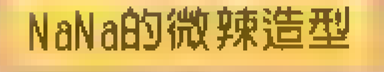
遊戲關卡共有15關，每一個關卡都具有不同的遊戲特色、景觀、與敵人。設計者爲了讓玩家在最短的時間內熟悉遊戲，並練成如「空中漫步」等秘技，特別設計了兩關引導玩家的遊戲技巧（體驗版）。其中玩家每過4關就會遭受到邪惡的Dr.e使用超炫的終極武器、在特別設計的地型上迎頭反擊。

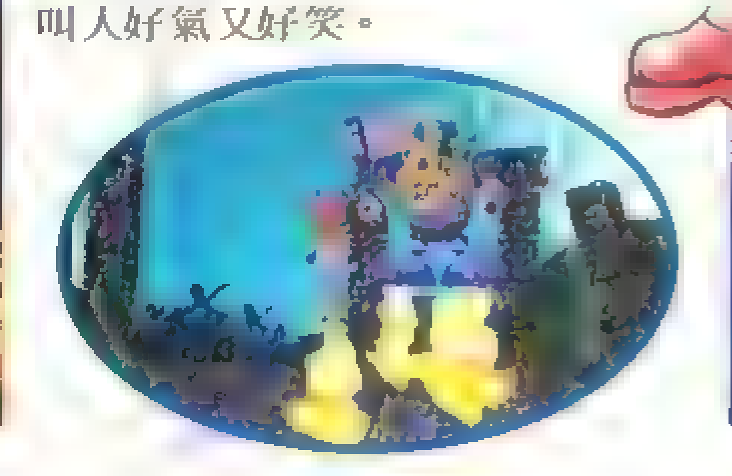
造型辣辣的性感機械貓女主角





微辣的女主角NaNa可是性感的機械貓女喔，不只會呼吸、跑、跳、翻滾、射擊，最酷的是玩家可操控NaNa的火箭引擎，上天下地，穿梭在被Dr.e改造的空中要塞中。NaNa的所有動作物理性完全參照真實世界，如動量、慣性、摩擦力等，使得NaNa的動作如同真人般細緻流暢，特別是當NaNa飛沖天卻撞的滿頭包時，真是叫人好氣又好笑。


NaNa的微辣造型



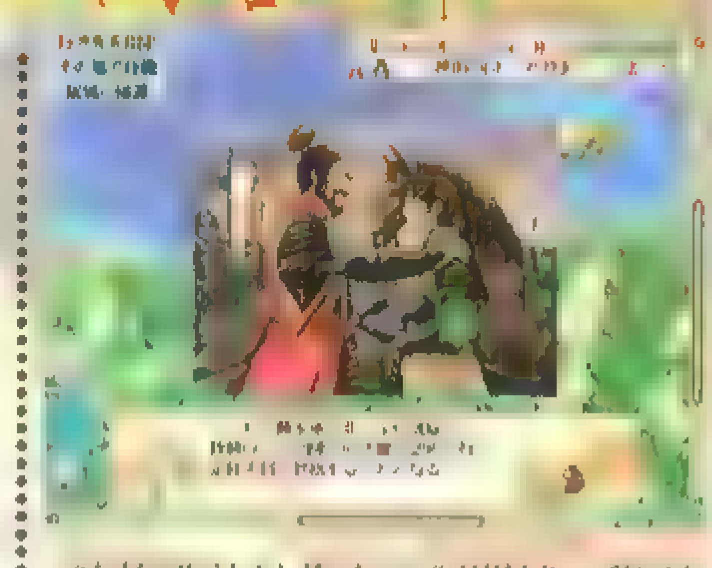




日本第一的一步登天者～太閤秀吉的半生記

出生於戰國時期從一介步兵一登上關白之位的武將～木下籐吉郎，也就是之後的豐臣秀吉，他的生涯實在是太有名了，因此能體驗秀吉後半生生涯的「太閤立志傳」系列，也已經發售到第三回了，這也是KOEI的人氣系列作品。

故事從他改名羽柴秀吉前的籐吉郎時代開始，因為父親不是武家出身，所以那時連木下這個姓都還沒有；然後幫上司武將丹羽長秀的淺野長勝做一些小事，接著籐吉郎被推舉為步兵組頭，同時迎娶了長勝的養女寧寧，他以入贅至寧寧家系木下家的方式而有了姓氏；至此是本遊戲的開端，遊戲系統的設計是藉由這個開端，學習籐吉郎歷史的同時，也能了解遊戲的基本。



擴大派閥 撼動織田家

太閤立志傳III重大的特徵便是導入「派閥制度」，木下籐吉郎晉身為步兵組頭時，織田家有「柴田勝家派」、「佐久間信盛派」、「丹羽長秀派」、「林通勝派」之四大派閥。此時新手木下籐吉郎以第五派閥領袖的身份登場，身為織田軍團的一員，為了讓自己的意見通過，必須使自己的派閥變大，而且為了拉攏其他武將加入自己的派閥，饋贈禮物、在戰場上恪盡身為武將的責任是必要的，在對話中取得每位武將的個性或喜好，再加以行動，這可以說是締結大派閥的祕訣所在吧！





此外本作品的另一個特點，是備有許多像「墨俣築城」或「本能寺之變」這類的歷史名場面。只是和其他的歷史SLG遊戲不同，依派閥的大小，也有可能與歷史分歧不會引起「本能寺之變」。本遊戲更進而備有自由角色模式，可扮演籐吉郎以外的角色，此模式玩家扮演隸屬於柴田家的虛構武將，能一窺籐吉郎這角色所看不見的織田家，因為玩家的視點改變，所以能嘗試不同的織田家物語。



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	日本TGL	日商帝技創如	WIN95/98	十月

飄浮在遙遠東方的大陸「德爾塔尼亞」。這個由複雜的海流及氣流所封閉起來的大陸，持續了數千年歲月戰亂的時代，由偉大的英雄「卡農」所平定，誕生了一個大國「神聖德爾塔尼亞帝國」，又過了許多年的歲月…

▲採地雷式的戰鬥方式

…。

由於商業財團「瑪強特基爾德」、以及教育的道德支柱「洛烏斯塔教團」締結友好關係，帝國的秩序看得出正急速的恢復。但是長久以來戰亂的歷史所造成的傷痕根深蒂固地植於人們的心中，野心家和怪物們乘著恢復的步調不一於混亂中興起，國家整體治安又陷入極度的混亂中。

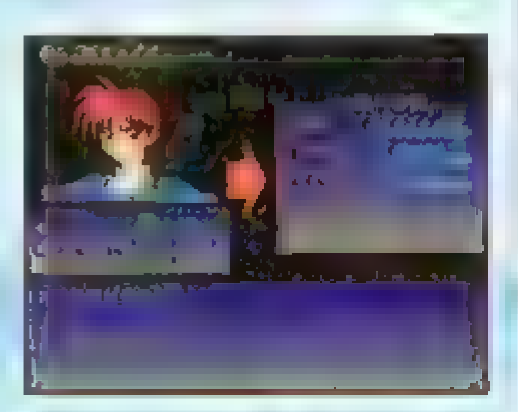
皇帝卡農為了解決這個問題設計了懸賞制度，並委託瑪強特基爾德管理作為處理這許多問題的方法，領取懸賞的人不問身份及經歷，聚集了許多戰爭結束之後失業潰散的傭兵、以及具有才能的犯罪者們。人們由於恐懼及些許輕蔑，遂稱這些人為「賞金獵犬」。



▲多多收集情報才可以快快過關喔！

人物的職業與轉職系統

這次各個人物們都可以有各式各樣的職業。所謂的職業，與人物的成長有關，佔有重要的地位，例如，戰士系的職業HP及攻擊力容易提升、魔法師系的職業魔力等容易提升。其它方面，各個職業都可以學會不同的特技或咒文，可是並不是每個人物都適合所有的職業。在遊戲中因為資質不同而各單位都有不同的個性，只能從事某些職業。而在遊戲開始時，角色並無法轉職，隨著故事的進行，在某些場所便可以進行轉職。

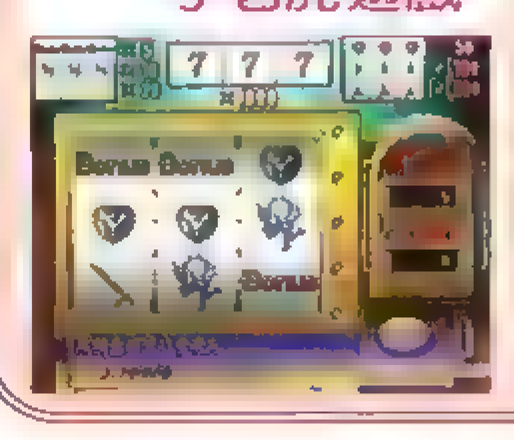


★轉職系統

遊戲中的最佳建築系統



▲▼賭場及吃角子老虎遊戲



所謂最佳建築系統（以下簡稱BBS），就是隨著故事的進行，玩家可以在自己的小小住宅中增建各式各樣的設施之系統。這個家只要投資金錢就可以增建，隨著發現建造新的設施的物品及金錢投資，可以組合成更新的設施。最初在家裡面除了各廳等固定的房間之外，就是住宿設施，有多餘的錢最好能耐心一點投資，家就會越來越大，這樣一來就更能享受冒險的樂趣囉！



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略角色扮演	弘煜科技	智冠科技	WIN95/98	十月

硬體需求／●機種：P-133以上 ●記憶體：16MB ●音效：DirectX相容音效卡 ●顯示：DirectX相容顯示卡 ●操作：K/M

『風色幻想SP～封神之刻』與『魔導聖戰 風色幻想』之間到底有甚麼不同？製作小組總是一再宣稱它不是風色幻想的「續篇」，也不是風色幻想的「外傳」，這一次製作小組提供了些關於這兩者間不同的正確情報，現在，就讓我們趕緊來為各位玩家披露吧！



姓名：裘卡
性別：女
年齡：??歲

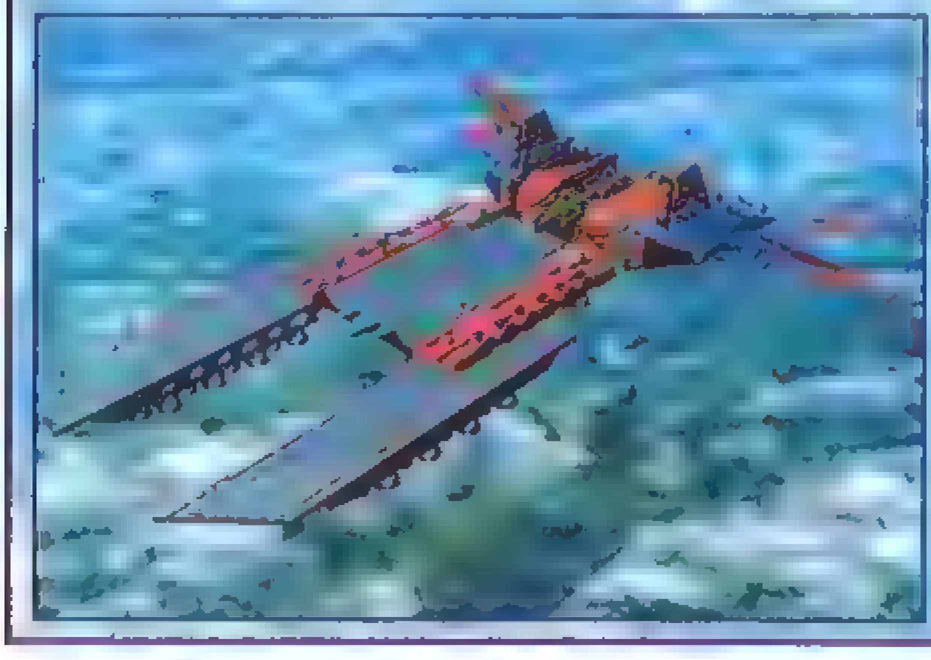
世界觀完全翻新，連遊戲的年代都不一樣！

大陸曆1915年，人類開始懂得用「電」的六年後，北方有個名為「新月」的帝國，仰仗著自己引以為傲的「魔裝甲」，展開了對全大陸的戰爭。而南方大陸的傭兵王國國王～喬斯頓也發表了抗戰的宣言，這兩位各代表南北大陸上的英雄之敵對，開始了自聖戰以來最為壯烈的戰爭…，同時，就在這一年，當時被封印於時間與空間盡頭的暗之一族，他們的領導者也順應該族的[illegible]，脫離了時間與空間的盡頭，來到了現在的世界，他們正是新一代的魔王依莉絲（主角）與死神裘卡（新的裘卡!?）。

姓名：麒麟
性別：女
年齡：13歲

視覺的表現有極大的不同！

『風色幻想SP～封神之刻』裡視覺上的表現，最大的不同就在於「電」的出現，因為電的出現以及所謂的「鍊金學」的發展，新月帝國更有相當驚人的改變，首先，便是魔裝甲兵的出現。除了總共四種不同類型的魔裝兵外，帝國還有著極為可怕的武器，那就是「飛空戰艦」。



新月帝國最可怕的武器「飛空戰艦」

「據點系統」的新增與採用

「據點系統」其實就是所謂的「根據地系統」，為了讓角色間更有互助合作的可能性，角色們在風色幻想SP中，將各自擁有8個物品欄位，各角色如果「相鄰」的話，便可以互相交換身上的物品。當道具都用完時，「據點系統」便能發揮功效了。因為「據點」就是我們的「根據地」，所以無論是徽章或是寶物等道具，都可以在那兒進行補充、交換。

史上最偉大的盛事

智力＋戰鬥力的超完美結合

再造中國歷史上的終極霸業

捨我其誰！

秦始皇

曹操

心的征戰生涯





風的精靈啊 ...

妳為伊格麗亞的子民展開了雙翼 ...

卻不再美麗 ....

在這世上，每個動人的傳說，都有一個完美的結局 ....

這個被前世子民稱為慈愛女神的靈魂，關於她的故事，

還有許許多多永垂傳頌美麗的詩歌，是絕對不能從此消失在世界上的…

我將寫出他們………



WINDOWS 95/98/2000 中Ⅱ 中文 RPG



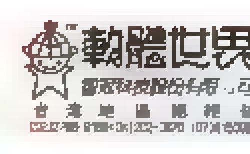
an alpha era story

a **WIND THUNDER**'s game

GUARDIAN SWORD EGRIA

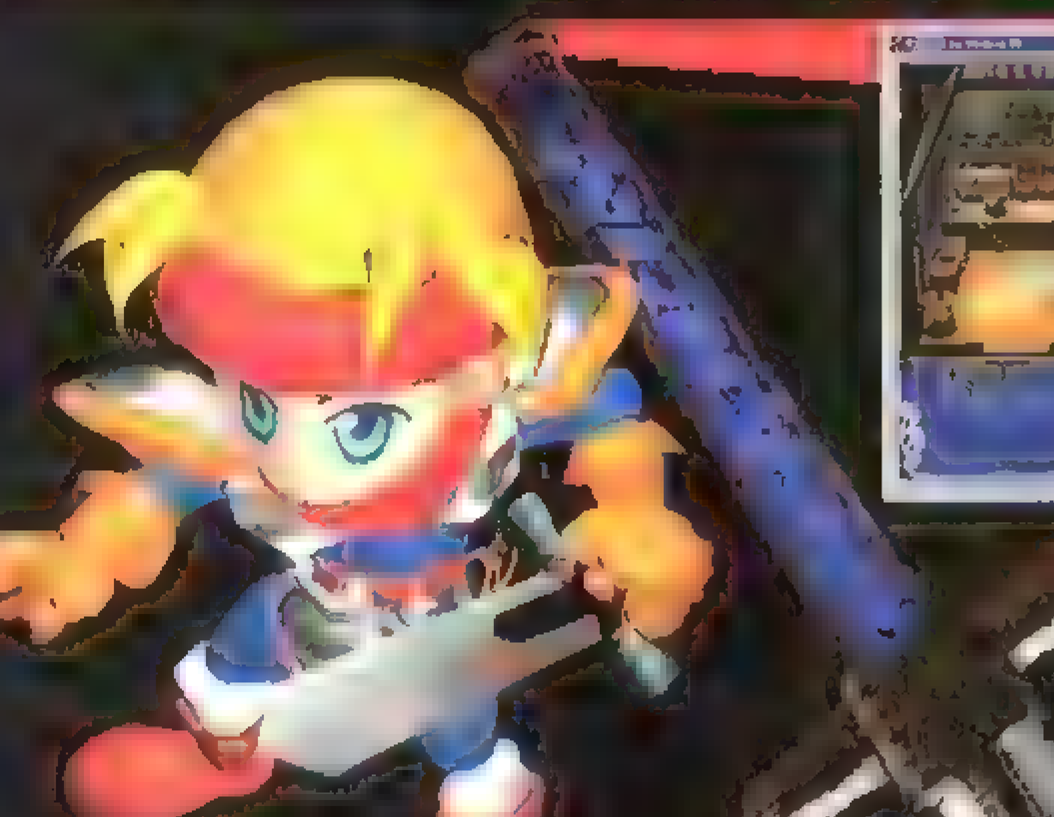
守護者之劍 II~伊格魔亞之章
風雷．隨時發行
PRODUCED BY **WIND THUNDER**
http // wt.tg. com tw

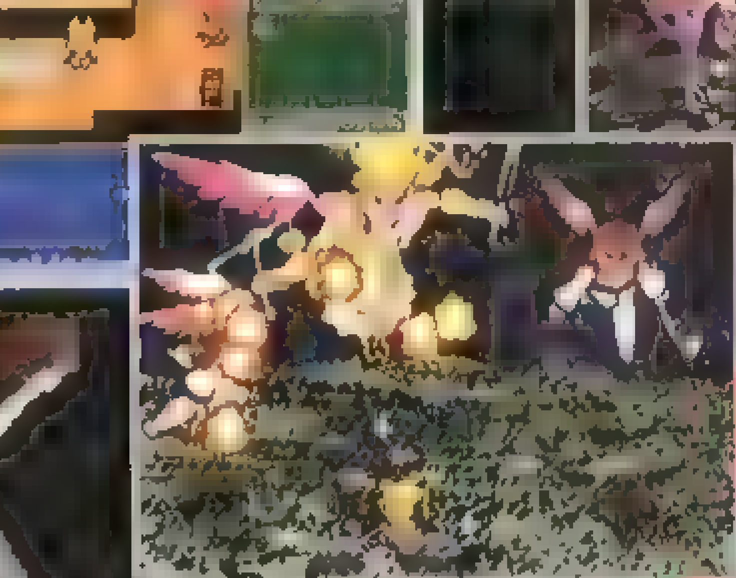

萊爾富


軟體世界
台灣地區總經銷











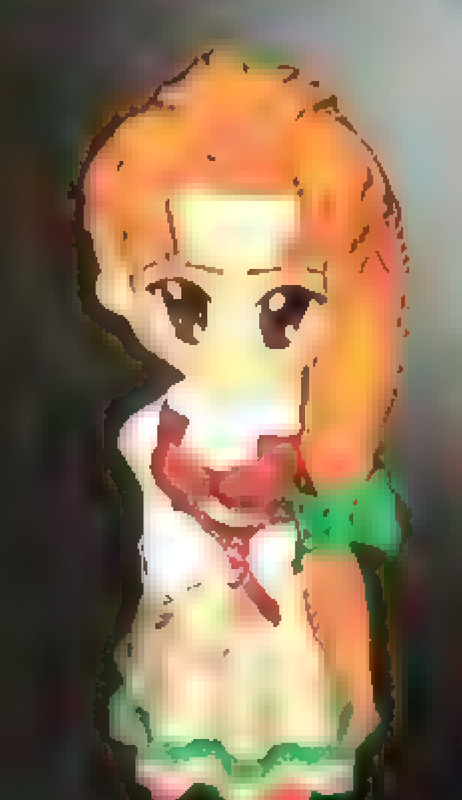
持續進化的RPG『大逆鱗』系列 第三代隆重登場！！

◆全新遊戲畫面

全3D勾繪出美麗的場景及人物。

◆從深度進化到遼闊

冒險的舞台，從地穴延伸到遼闊的森林。



◆前所未有的緊張感

擁有多彩的攻擊方法，粉有個性的怪獸，接二連三的向主角攻擊。

DAI GEKIRIN III 大逆鱗III

作業環境

- 對應OS／能夠驅動Microsoft Windows95/98 中文版
- 記憶體／推薦 32MB 以上
- 音源／對應DirectX的音效卡



軟體世界



降龍戰記
動作環境
WINDOWS95/98
Pentium100MHz以上
記憶體32MB以上
TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
BARDYSH
日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司 台北市光復南路1號10樓
TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 E-mail:tgl@ms19.hinet.net http://www.tgl.com.tw
imagineer
軟體世界
© 1998 Imagineer Co.,Ltd.





人在江湖

純中國武俠千人線上角色扮演遊戲

您將可以自由加入武林八大門派：
少林、五當、丐幫、峨眉、華山、星宿等等…

您將親身接觸各式武俠名人：
洪七公、張三豐、滅絕師太等等…

您將在線上與千人共同角逐武林盟主！

您將可以真實的闖蕩江湖體驗江湖中的險惡！



©1999平凡

三國風雲 貳

力戰殉疆場 軍前蔓草祭忠骨
報功昭俎豆 門外清波鑑烈魂

12月縱橫沙場

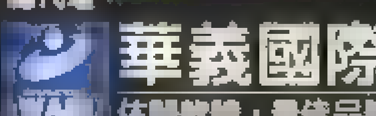








總代理





Apply 爾波國際

台北市建國北路二段96號3樓 TEL:(02)2515-9428 FAX:(02)251-59020


浩瀚的銀河中一場生與死的決鬥
華義國際
您將在宇宙中，建造超強的太空堡壘
星站5號
全中文版
350

夢幻西巴拉 GOGO DICE

驚喜感謝價 299

你推，我推
大家一起推！

Waei.net
華・義・遊・戲・網

遊戲支援waei.net遊戲競技場，將可以連上專用伺服器，進行配隊對戰，聽說華義將在網路上舉辦一連串有獎金的比賽喔！

高雄電腦科技軟體大展
時間：10月8日～10月12日

遊戲製作：




華義國際
休閒軟體・最佳品牌


華義國際
KOGADO
Software Products
戰鬥女神
再次重裝出擊
ADVANCED 前進戰場
特勤機甲隊 2



純愛手札
forever with you
典·藏·攻·略·畫·冊
純愛系列商品·即將發售
敬請期待
華義國際
休閒軟體·最佳品牌
WAEI
中文版 9月上市
中文版 10月上市
中文版 11月上市



華義國際
休閒軟體・最佳品牌
十二星座光碟插畫集
3
MGI PhotoSuite
文鼎字型五套
DOL即時傳訊軟體
平分秋色螢幕保護程式
350







無恩怨不成江湖

無江湖不出英雄

完全體驗江湖中的愛恨情仇

◆

獨特多線式劇情模式

遊戲劇情可自由創造

結局完全由您決定

◆

150多個支線劇情

可衍生不同的故事情節

◆

百種以上大魄力打鬥及魔法

招招均有排山倒海之勢

◆

可選擇包括：

少林、武當

、峨嵋、華山等…八大門派

拜師學藝

◆

六層捲軸

超過500個場景

讓您親眼目睹

武當山老君台、華山思過崖

、少林寺…等名勝古蹟

◆

超大容量1.2GB

三片光碟裝














江湖
好評
熱賣中



【奇正相生，出奇制勝】
真命天子
極致唯美的純中國即時策略遊戲
武將領兵系統
駐紮陣地系統
誠徵
華義國際
Area 51



馬力全開・火力十足

夢幻冬冬!!小坦克

闔家歡樂版

8月15日

攻佔全台!!

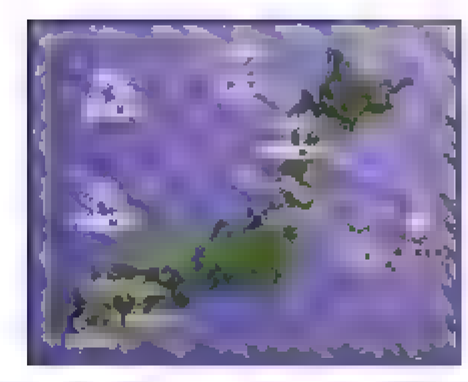
驚喜感謝價

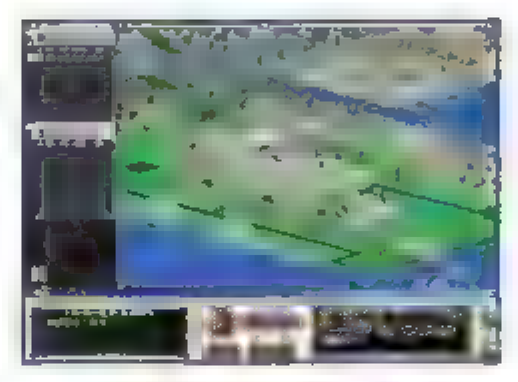
299

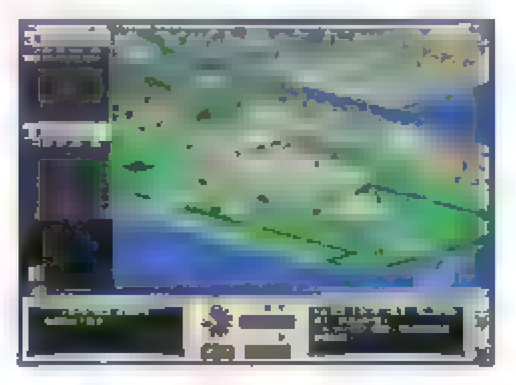


玩過便利商店，再玩夢幻飛機場！
感謝玩家一致肯定，夢幻飛機場真正好玩

驚喜感謝價
299


◆遊戲中將讓您一覽全日本的機場


◆華義航空飛機申請起飛


◆塔台准予起飛才可升空喔


◆場景會隨著時間變化喔


Castrol HONDA
SUPERBIKE WORLD CHAMPIONS
本田嘉賓多2000
除了壓低頭，摒住呼吸
還會讓你想戴上安全帽
華義國際
休閒軟體・專情品牌



傳統的『4X』遊戲

由Epic Megagames設計及出版的驚奇世紀（Age of Wonders，暫譯）是一套傳統的『4X』遊戲：探險（explore）、擴張（expand）、開發（exploit）、消費（exterminate）。玩家在遊戲中將控制一個虛構的王國，肩負保家衛國的重責大任，防止野心異族的覬覦。要治理一個國家不僅須做好土地與軍隊的管理而已，還必須讓人民安樂，還要充份利用資源以全力發展經濟。

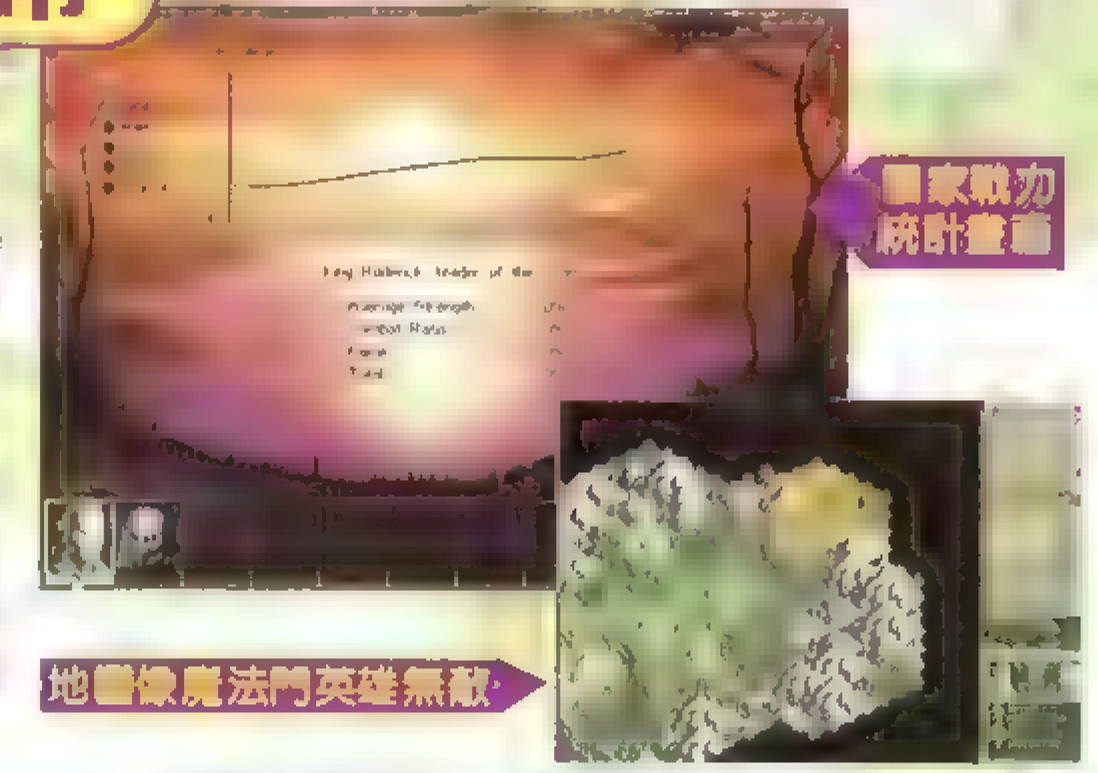
遊戲中的城鎮是玩家的重心，為了讓國家的實力不斷壯大，基本上玩家須不停地進行擴張與佔領土地、礦坑、瞭望塔、與酒館（英雄能在裡頭交換情報及物品）等等。


準備佔領瞭望台

英雄等級畫面

佔領要塞與控制城市

玩家在遊戲中還能擄獲一些特別的單位、建築與元素產生器（elemental generators），來生產一些特定型態的單位，例如，喚火台（Fire Sprites）能召喚火精靈，它能順利協助玩家的軍隊通過燃燒的森林；因此，這類要塞常是玩家戰鬥爭奪的目標。玩家擴展國家版圖的征途中會發現一些黃金或寶石等資源，這些東西通常是敗戰英雄所留下來。然而，對玩家的王國而言，城市的控制才是一個關鍵問題。城市是產生軍隊的首要資源，它通常能生產至少一種或數種軍隊類型，而軍隊的類型是由佔據城市的種族所決定。


國家戰力統計畫面

地圖像魔法門英雄無敵

升級城市增強戰力

另外，玩家可以下令城市的居民遷移，選擇其它種族的居民來屯墾城市，以產生另一種類型的軍隊。但是，隨便移動城市的老居民可是會破壞您與他們的關係！此外，城市還可以產生收入（若玩家不生產軍隊，收入會越來越多）。玩家也可以將城市升級，讓它生產更先進的單位。在擴張的行動中，您可以對攻佔敵人控制的城市，甚至可以將它摧毀。若您是一個魔法門英雄無敵系列的老玩家，驚奇世紀必能滿足您的口味。





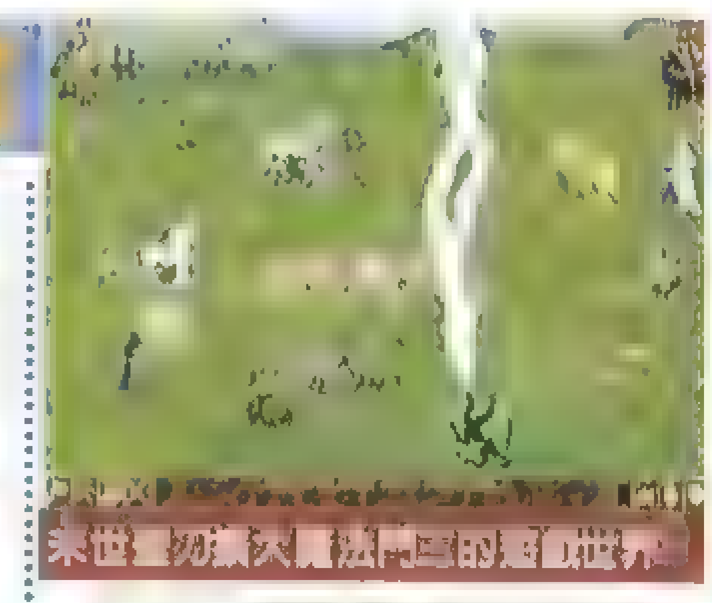
■國外發行／3DO ■國內發行／松崗
■遊戲類型／策略 ■發行版本／光碟
■使用平台／WIN95/98 ■發行時間／1999年秋季

魔法門七故事補遺篇

本文介紹的魔法門英雄無敵III之末世聖刀（Heroes of Might and Magic：Armageddon's Blade，暫譯）是魔法門英雄無敵III的任務片，然而劇情卻是接續魔法門七尚未敘完的部份，故事主要闡述邪惡的魯西佛克林根（Lucifer Kreegan）發動戰爭，企圖奪回有終極法力的上古神器末世聖刀（Armageddon's Blade），而讓大地陷入如地獄般的深淵。為了對付克林根，凱瑟琳皇后決定再次召集軍隊應戰。在這場慘絕人寰的戰爭進行當中，突然出現一座名為混元之城（Elemental Conflux）的神秘城鎮。雖然沒有人知道它的來歷，但卻都可以感受到它的可怕力量…。


強大的軍力是致力關鍵

在這套任務片中，設計師加入了二十八個新且獨立的劇情地圖、十個設定好的多人共玩地圖，以及遊戲新出現的混元之城，和新增的英雄Planeswalker和Elementalist，以及城內一些奇奇怪怪的生物。


末世聖刀擴大魔法門III的遊戲世界

根據魔法門英雄無敵III的設計，混元之城內將有七種生物型態，每一種都可以升級成更強的生物。除了單一地圖劇情外，在末世聖刀內還特別設計了許多戰役劇情，包括五個冒險劇情和一個為專為骨灰級玩家設計的「專家級戰役」。而玩家在第一個戰役中，便會追隨凱瑟琳皇后和大媽羅蘭國王對抗克林根

高附加價值的編輯器

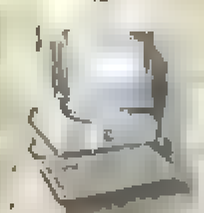

末世聖刀的開場動畫

值得一提的是，雖然末世聖刀是一套任務片，但本遊戲的設計團隊還是特別設計兩個地圖編輯器，包括改良過的隨機地圖產生器和戰役生成器，給玩家創造屬於自己的遊戲世界。在隨機地圖產生器中，玩家可以自在地選擇人類或電腦控制的玩家數目，決定地圖是不是要雙層，以及決定四處遊盪的怪物的力量等；另外，玩家可以透過戰役生成器來創造自己製造的戰爭，可以設定勝利或失敗的條件。更有趣的是，這個戰役生成器還允許玩家創造非線性冒險，讓遊戲的劇情每次達成的順序都不一樣。

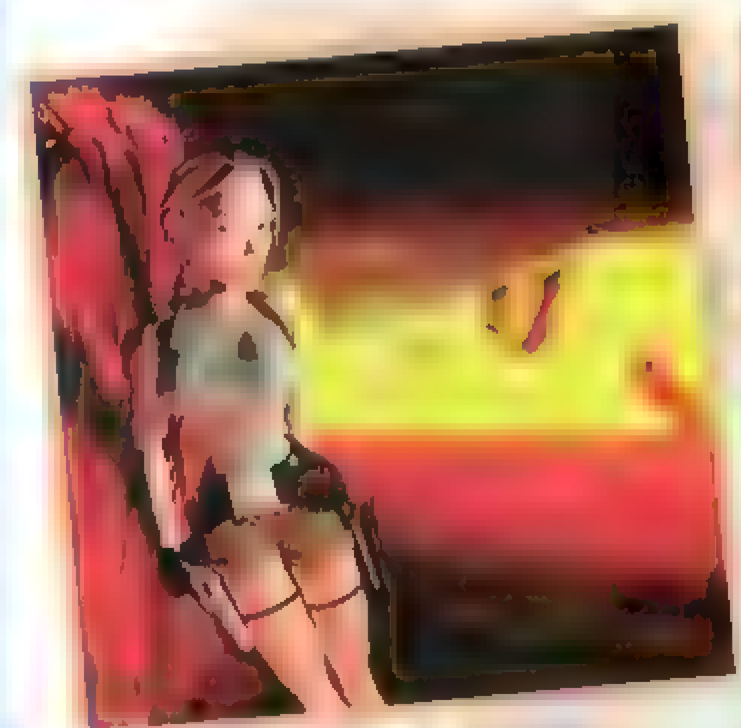


TOMB RAIDER THE LAST REVELATION 古墓奇兵 最後啓示錄

■國外發行／EIDOS ■國內發行／第三波
■遊戲類型／動作 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／未定



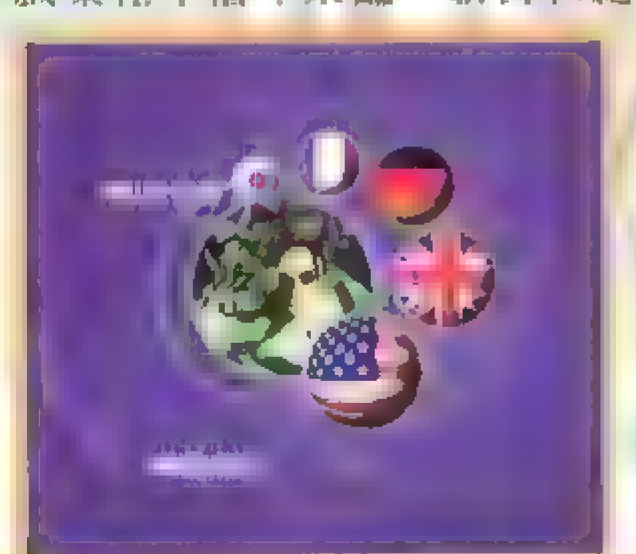
●硬碟：未定●記憶體：未定●KEYBOARD
●音效：未定●顯示模式：未定



羅拉再次展現風情

羅拉感恩登場

今年下半年是強檔系列遊戲狂飆的時代，許多萬眾矚目的續集遊戲都準備在下半年和玩家相見，這些遊戲包括魔法門七、終極動員令二、暗黑破壞神二、世紀帝國二，以及本文爲您介紹的古墓奇兵四等，也算是遊戲業在千禧年來臨，新舊世紀之交時，送給玩家的大禮。在七月底的時候，出版古墓奇兵系列遊戲的Eidos和女英雄羅拉的創造者Core共同宣佈，羅拉將於今年的西洋感恩節和玩家共渡佳節。目前整個遊戲的設計正快馬加鞭地進行中。

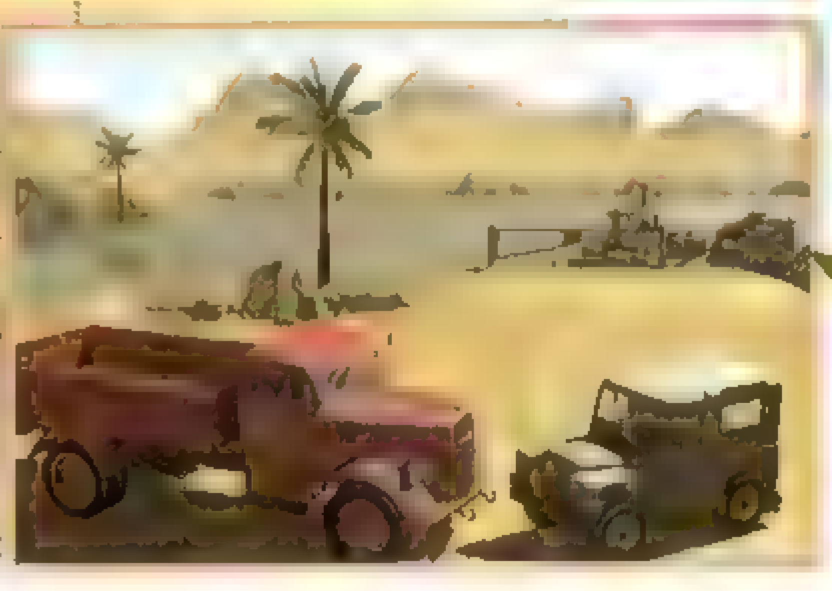




羅拉的埃及歷險記

據了解，古墓奇兵三讓玩家常常爲了解決一個簡單的問題，而必須在各地點中來回奔波。這種疲於奔命的遊戲設計引起部份玩家的反感，並向Core反應希望回到古墓奇兵一代的設計方式。因此，這回除了解謎地點簡單化外，遊戲地點將以埃及爲主，再細分爲五個地點，玩家必須一一的解決依續而來的事件或謎題，才能使遊戲一關一關進行下去，如此一來劇情也顯得較有凝聚力。羅拉在遊戲中將會攜帶一本可記載所有線索的日記簿（DIARY），因此可以輕易了解過去的偉大冒險事蹟。





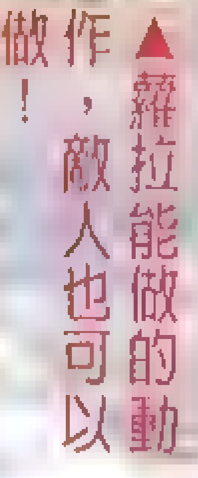
到綠洲獲得補給

敵人這回變強了

敵人的AI這回又有大躍進。羅拉在遊戲中遭遇的敵人雖然不致成群結黨地同時出現，但一旦遇上他們，羅拉能做的動作，他們也能。例如，羅拉爬窗了，他們也會爬；羅拉懸空抓物前進，他們也照作不誤；因此，一旦遇上強敵，光逃是逃不過的，只有勇敢面對才能解決。另外，在前幾集讓人會看得眼花撩亂的遊戲環境也有了改善。但變化最大的地方還是光源這一部份。光源除黑暗、對比與層次分明外，還能作為遊戲進行的指引。設計師同樣地讓羅拉可以從週圍環境中，找到可以利用的火柴、火把或燈籠。不用這些物件時仍可以將它放入背包內待用。此外，設計師對繪圖引擎的改進讓光源的變化更具說服力，讓火把所散發的光能和環境互用，而不只是讓持火把的羅拉走過的地方變亮而已。



▶ 羅拉與骷髏兵決鬥



▲羅拉能做的動作，敵人也可以做！

清單系統大翻新



▲走進門內，又是一場惡戰！

更讓玩家會覺得窩心的是遊戲的清單系統這回也做了大翻修，玩家再也不必為了選用一個物品而在清單中轉了半天；清單內除了可放置更多的物品外，玩家也可以單獨或者同時配合使用不同的物品，例如將短槍與閃光燈配合使用。在武器等級方面，如果玩家身上缺少某項武器也不會遇到可能過不了關的窘境，只是手中那把等級較差的武器，會讓您花更多的時間與敵人纏鬥罷了！另外，設計師也取消了「推與拉」的封閉空間設計，在以往遊戲一開始就會遇到的「拉手把開門」的設計，在第四集裡也看不見了。

攻擊瞄準系統更人性



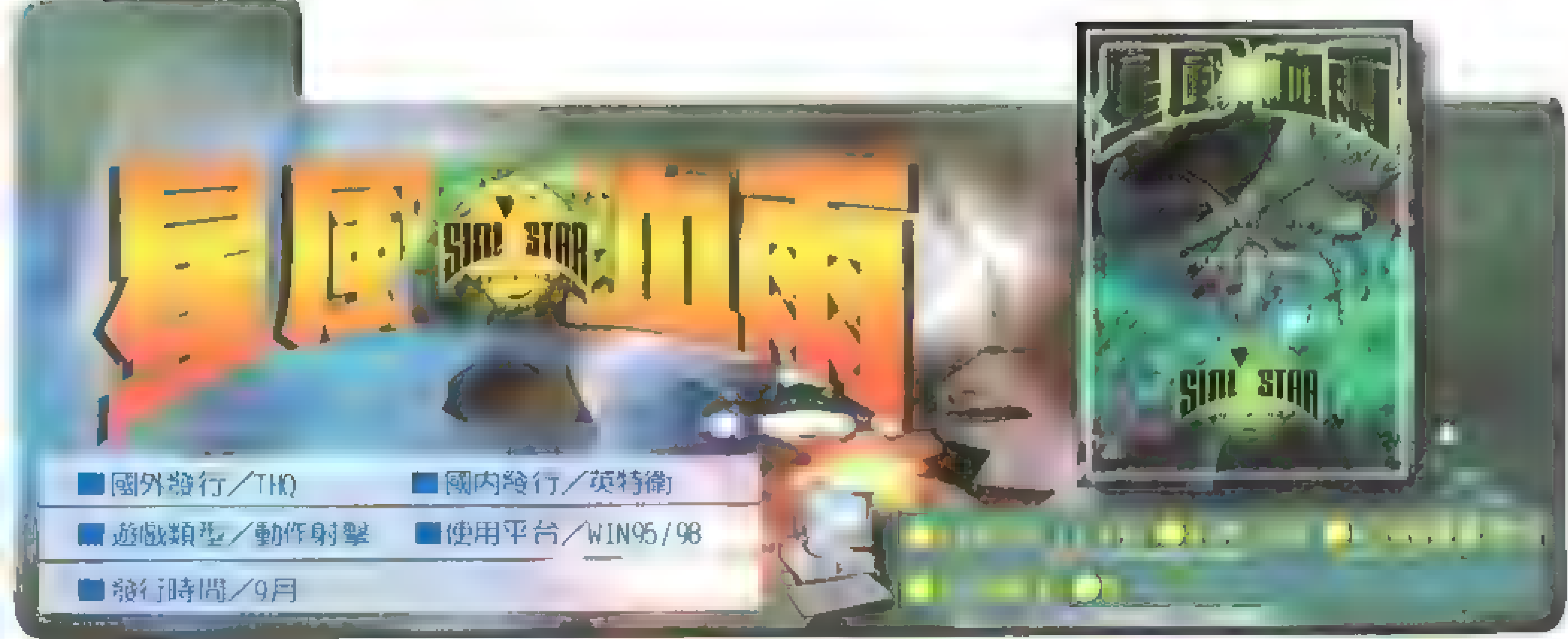
▲我的槍法更準了!!



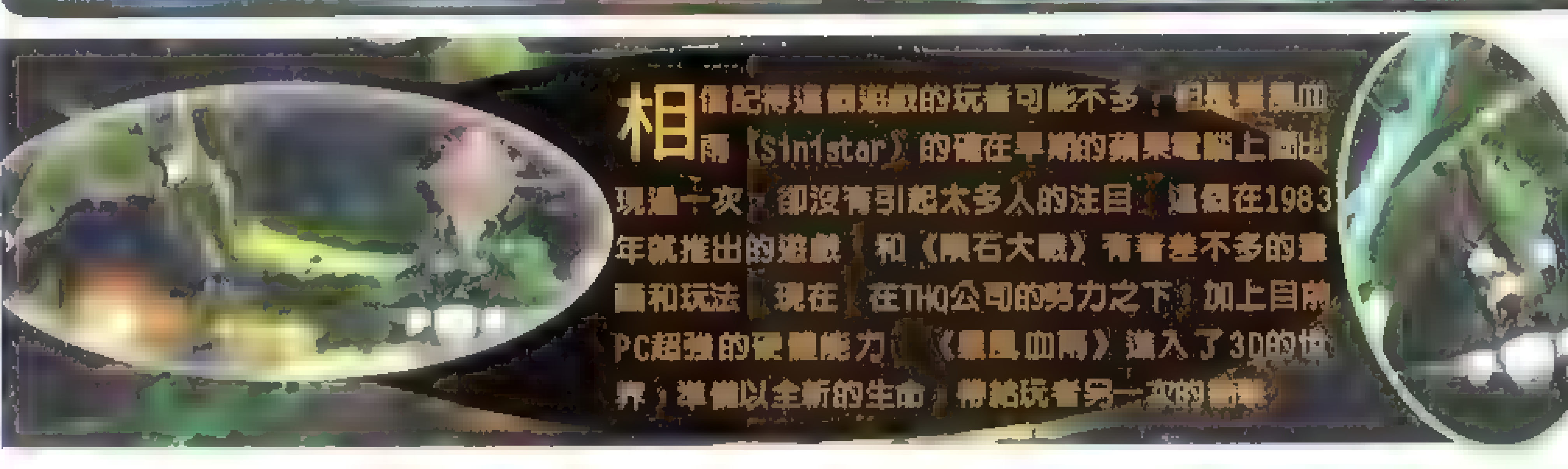
◀ 動畫的光源表現也進步許多

設計師在古墓奇兵四中，對羅拉使用的武器也下了不少的功夫，但心血花費最多的地方應該是攻擊時的瞄準系統。玩家對「瞄準」的不滿早在前三集中就已經存在，但Core在這套遊戲中才正視這項問題。在古四中，玩家可以對敵人一個接一個瞄準，在瞄來瞄去當中再決定打那一個先。在動作設計上，羅拉的動作也作了一些改進。羅拉可以使用繩索，在某些情況下還必須連續進行跑、跳、再抓繩索的動作呢！更絕的是，羅拉除了抓繩索上下外，還可以進行擺盪的動作。在古三中，玩家常因為不知道那裡才有路而被卡住了，這種難受的滋味常使玩家失去遊戲的興緻。在古四中，玩家沿途可以找到一部份的地圖，這些地圖除了可以幫您解謎外，也可以協助您找到不容易發現的隱藏地區。

新環境、新劇情、新引擎與新控制方式交織成煥然一新的古墓奇兵四。然而，最新羅拉迷們感到最新鮮的也應該將羅拉的新外型列入其中。玩家可以在古四中發現羅拉的外型看起來更柔柔亮亮閃閃動人。



星風血雨



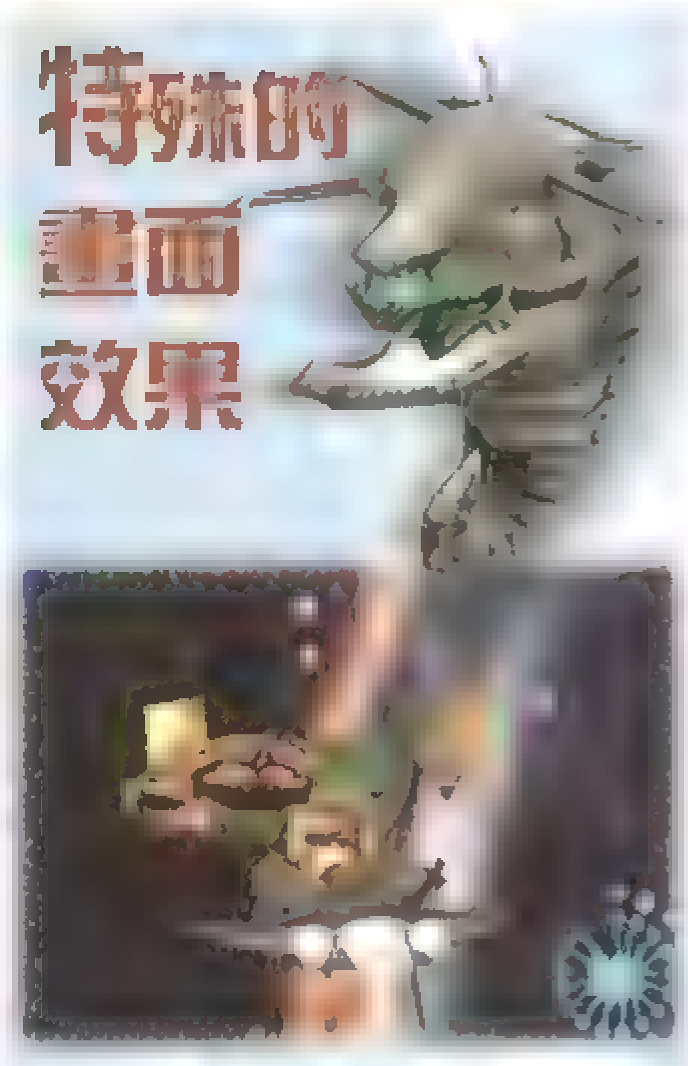
相信記得這個遊戲的玩者可能不多，但是星風血雨（Sinistar）的確在早期的蘋果電腦上出現過一次，卻沒有引起太多人的注目。這個在1983年就推出的遊戲，和《隕石大戰》有著差不多的畫面和玩法。現在，在THQ公司的努力之下，加上目前PC超強的硬體能力，《星風血雨》進入了3D的世界，準備以全新的生命，帶給玩者另一次的[illegible]

資源與射擊並重

玩者一進入遊戲的空間之後，所見除了一個巨大的星門之外，四周就是一枚又一枚的隕石。在流暢的操作介面下，不管玩者是使用滑鼠、鍵盤或搖桿，都可以輕鬆操作自己的戰機。在玩家的戰機上，除了基本的武器之外，玩家還可以使用三種額外的武器（自動追蹤飛彈、Sini炸彈[illegible]），以及強化戰機力量的設備，使用這些項目都須要耗費水晶。



特殊的畫面效果



在3D的環境之下，《星風血雨》不管在是材質的選擇或顏色的利用上，都讓人有一種十分柔和而清澈的感覺；在星際中可以朝任何方向流暢的旋轉，不管是砲火炸開隕石的特效，或是敵機被擊中時在銀河中拖著長長的煙霧，甚至是最後Sinistar誕生從星門中脫離而出的畫面表現，都有精彩的演出。

不可錯過的好遊戲



目前《星風血雨》提供了一個在網上供人下載的試玩版，其中有二關的任務供各位玩者們牛刀小試。在正式版中則提供了24個不同的關卡，5個加分關；超過25種別具特色的怪物。玩者也可以選擇六艘不同的戰機，並在9種武器、8種提昇威力工具中，展現出稱霸銀河的雄風。連線中可以提供八位玩者在一個銀河之中同樂，力回饋搖桿的支援能力，當然也是《星風血雨》不會遺漏掉的特色。在這個捲土重來的遊戲之下，您還期待什麼呢？快點抓緊玩家的搖桿，好好品嚐和巨型戰艦對決的緊張刺激吧！



超級獵鹿人

■國外發行／INTERPLAY　■國內發行／英特衛
■遊戲類型／運動　■適用平台／WIN95/98
■發行時間／4月

打獵季節到囉！

在地小人稠的台灣，如果想看到流浪狗以外的野生動物，恐怕除了跑到動物園去以外，就只有乖乖坐在家裡打開第四台的Discovery頻道過過乾癮，更別說是到野地去打獵了。但是現在即將在台上市的超級獵鹿人（American Deer Hunter）將讓玩家體驗真實的打獵運動！



在超級獵鹿人中，玩家可以南征北討美國各大洲，而根據所選的地點不同，所出現的鹿種類也有所不同，其習性更是差異頗大，玩家必須一步步鍛練自己的打獵技巧，更要培養超乎常人的耐性才有成功的機會。

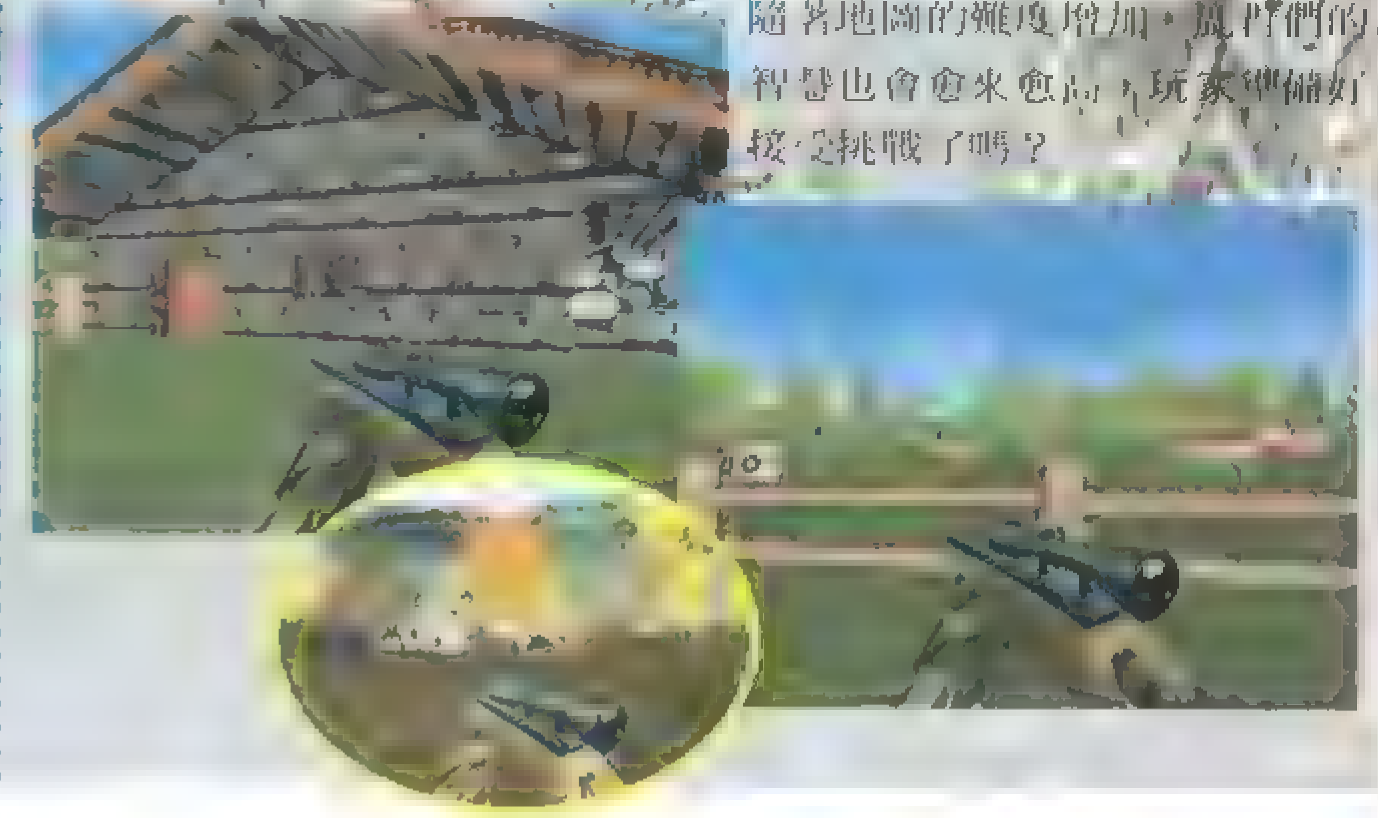


想想看，現在你可以穿越茫茫雪地，進入茂密叢林，又或者涉過深水沼澤，眼前所見的一切的地形和地物全部都是以3D立體圖像呈現在眼前，甚至玩家還可看見天空中飄下來的雪；除此之外，遊戲中多種獵物的行走足跡和遺留的排洩物也都忠實的呈現出來；想要滿載而歸，玩家必須仔細觀察動物們留下來的足跡，追蹤並獵殺，或者放置一個誘餌，引誘可憐的獵物上鉤，還要發揮眼明手快，百步穿楊的槍法，在這個打獵季節裡，展現非凡的狩獵技巧，好讓你的獵物袋裝滿各式刁鑽難纏的獵物！

多樣化的武器

玩家可以使用的武器相當多種，除了獵槍外，還有弓箭和十字弓可以選擇，各種武器都有不同的功效和用途，用十字弓可以安靜無聲的獵殺一隻又一隻的麋鹿，而獵槍則可用來狙擊較大型的鹿，不過還要小心獵槍所發出的巨響嚇跑了其它的鹿群，所以玩家必須適應不同的情況選擇適當的武器，才能有事半功倍的效果。

超級獵鹿人提供了多種不同的遊戲方式，玩家可以先在練習模式中小試身手，然後再到較小型的地圖中磨練自己的技巧，再後再挑戰各式大型的地圖，而隨著地圖的難度增加，鹿群們的智慧也會愈來愈高，玩家準備好接受挑戰了嗎？





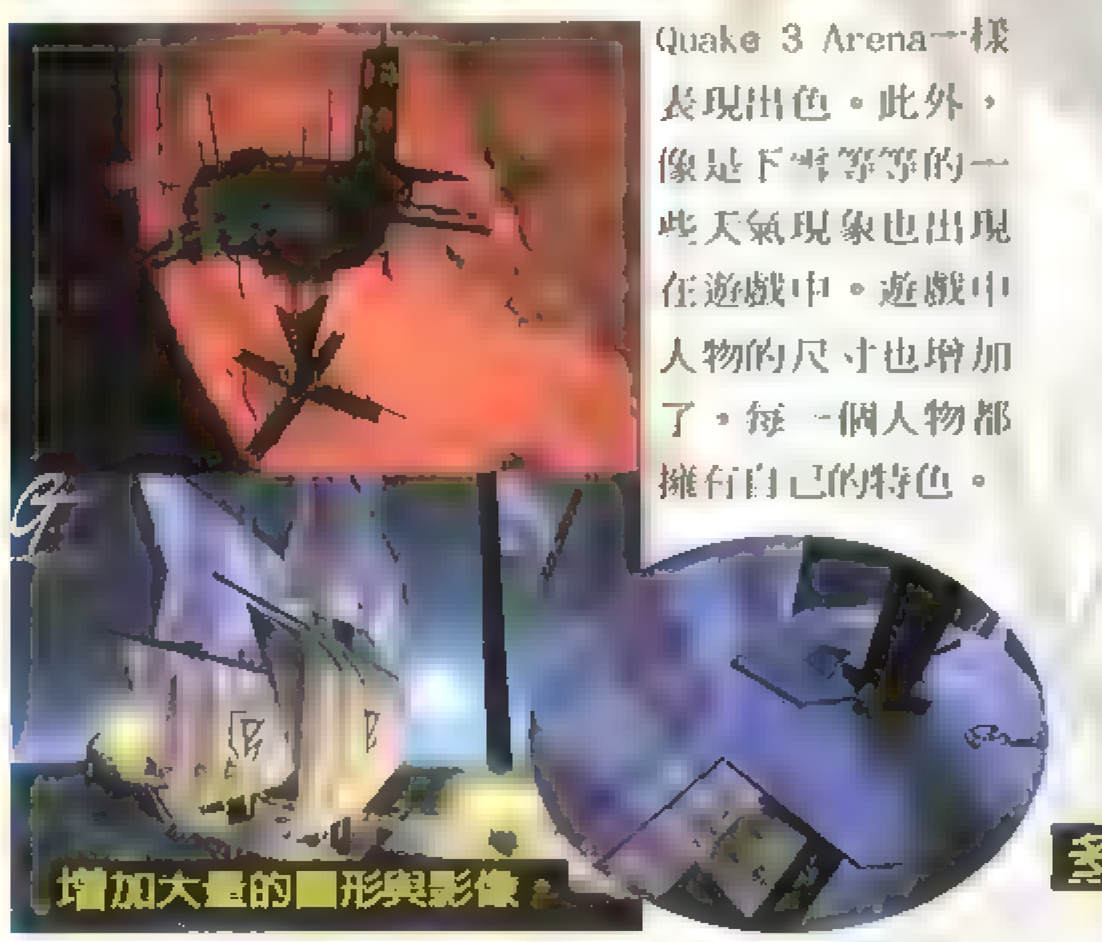
風起雲湧　最強3D射擊遊戲



自從1998年5月推出以來，Unreal就一直是大眾注目的焦點，常常可以在雜誌中找到關於它的文章，其中有批評也有鼓勵。熱愛此類遊戲的玩迷們覺得Unreal是近年來最好的一套第一人稱射擊遊戲，他們從Unreal中得到了前所未有的遊戲經驗，並且讚美其先進的3D遊戲引擎，但是也有人認為Unreal只是一個吃記憶體的怪獸罷了。姑且先不論誰對誰錯，Unreal在多人連線遊戲或是在deathmatch模式中所發生的嚴重延遲現象，的確已經讓玩家們無法忍耐。還好Epic Games趕緊推出了patch檔，將這些錯誤通通改善，直到2.20版的patch檔推出後，Unreal在網路連線上才能與Quake或是QuakeII相抗衡。但是在網路上玩Unreal的玩家卻沒有增加，為什麼呢？因為儘管Unreal改善了網路的連線效果，但是Unreal deathmatch對玩家來說還是沒有足夠的吸引力。Unreal缺少了像是Quake2強力的武器或是一些戰鬥上的變化。由於Unreal在deathmatch一直無法突破，使得它漸漸的被Blood2和Half-Life所取代。這著實讓Epic小組感到挫折，但是他們並不放棄，並且決定開始著手研究一套大家從未看過的射擊遊戲，而魔域幻境之武林大會正是他們的心血結晶。

更加強的圖形化表現

圖形方面增強了許多，讓人有耳目一新的感覺。新的半曲面繪圖模式讓魔域幻境之武林大會能和Quake 3 Arena一樣表現出色。此外，像是下雪等等的一些天氣現象也出現在遊戲中。遊戲中人物的尺寸也增加了，每一個人物都擁有自己的特色。

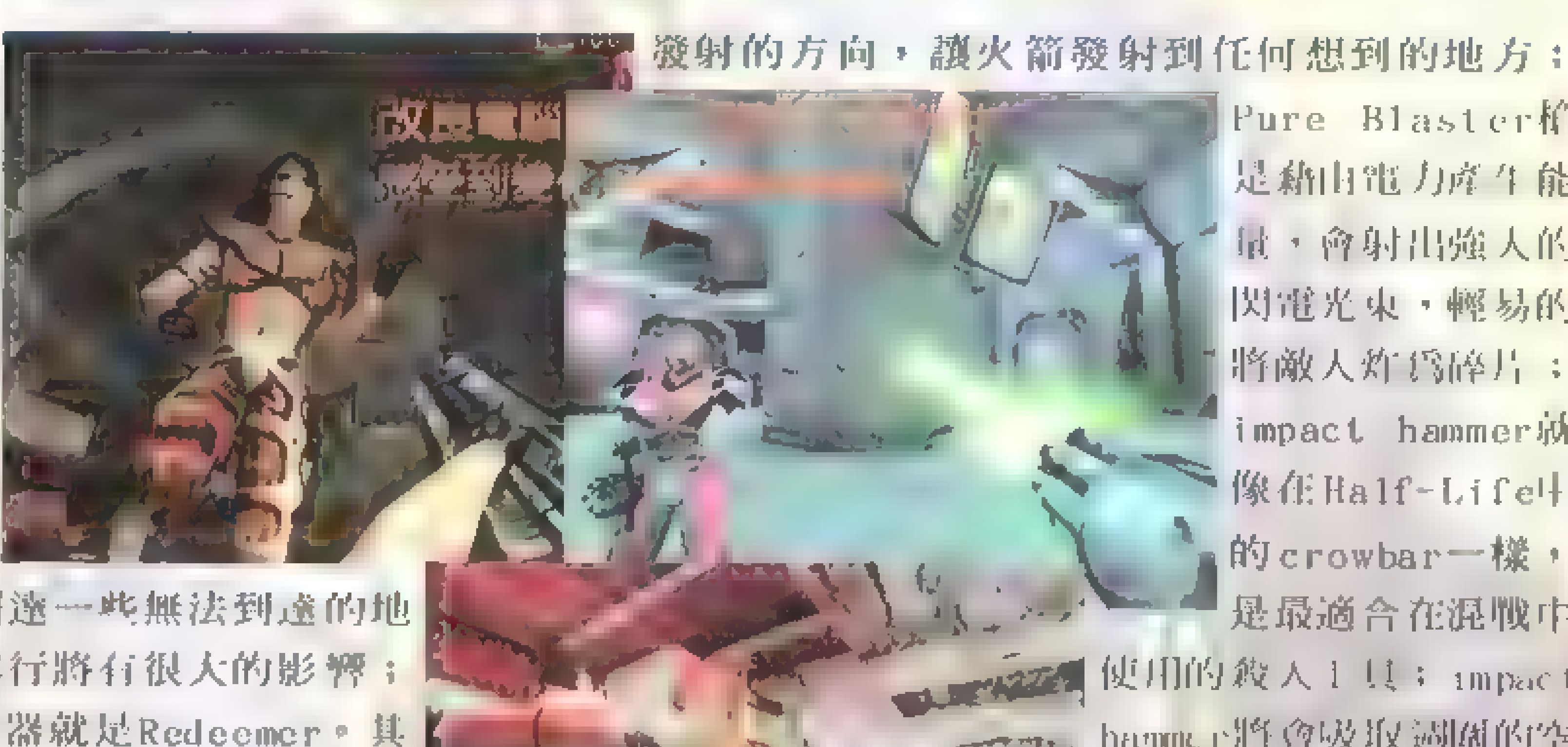

增加大量的圖形與影像

魔域幻境之武林大會增加了一些遊戲方式，像是玩家可以組成2個隊伍互相對抗(Assault)，每個隊伍都有自己的基地，而當基地被摧毀時就是戰敗了，或是在一座山丘上互相戰鬥（Domination）。另外魔域幻境之武林大會也提供一般的deathmatch模式，在有限的時間或是旗幟內，殺死最多敵人的玩家為勝利者。Capture the Flag模式和Quake 2十分類似，此外，魔域幻境之武林大會也為初學者提供了訓練模式，好讓玩家熟悉操作技巧，真是設想周到。


多人網路模式選單

最新武器紛紛出籠　保證玩到上火

至於玩家們最感興趣的武器方面，魔域幻境之武林大會增加了許多強力的武器供玩家們使用。這次Epic推出獨一無二的物品translocator。它可以作為一般的防衛用物品，但是藉由它，玩家可以輕易的到達一些無法到達的地方，這對遊戲任務的進行將有很大的影響；另外一個極具威力的武器就是Redeemer。其實Redeemer就是一組火箭發射器，它會產生強大的爆炸與極大的後座力，為了防止玩家過度使用這威力驚人的武器，當玩家發射火箭時，玩家的行動將會變得遲緩許多。這把槍最酷的地方，就是玩家可以經由滑鼠控制發射的方向，讓火箭發射到任何想到的地方；Pure Blaster槍是藉由電力產生能量，會射出強大的閃電光束，輕易的將敵人炸為碎片；impact hammer就像在Half-Life中的crowbar一樣，是最適合在混戰中使用的殺人工具；impact hammer將會吸取週圍的空氣，形成一股強大的壓力，如果玩家按攻擊鍵按的久一點，它就會聚集更強大的力量以更大的速度摧毀所有物體。



挑戰你的遊戲操控能力


全新的遊戲介面，操作更容易

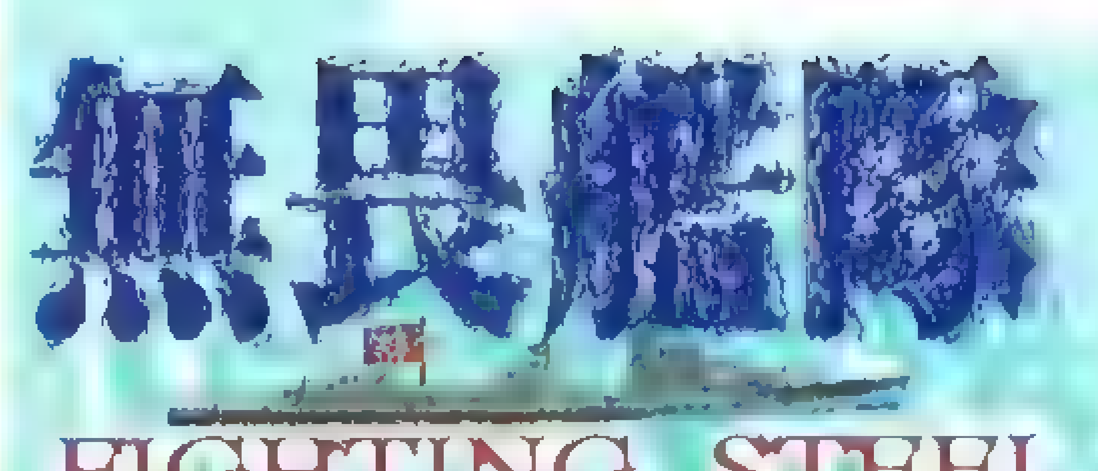
相信大部份的玩家大多將時間花在與電腦對戰上，因為和電腦對戰可以享受多人遊戲模式的樂趣，卻又不用忍受討人厭的網路塞車，然而有些電腦不是強的嚇人要不就是弱的乏味，而Epic針對這一點，為電腦設計出一套人性化的思考模式，會像人一樣犯錯，但是也會和人一[illegible]玩家將會發覺電腦的[illegible]遊戲更具挑戰性，例如[illegible]有利，它就[illegible]位置[illegible]會分辨武器的[illegible]會和玩家搶武器，玩家們也可以在其他的遊戲模式中讓電腦幫助你，它們[illegible]



10月底渴望上市

你是否已對魔域幻境之武林大會充滿渴望呢？沒錯，它的確是一套令人激賞的第一人稱射擊遊戲，無論是在音效、畫面、流暢度或是操作介面都是前所未見的佳作。相信在Epic的努力之下，魔域幻境之武林大會絕對不會讓你失望的

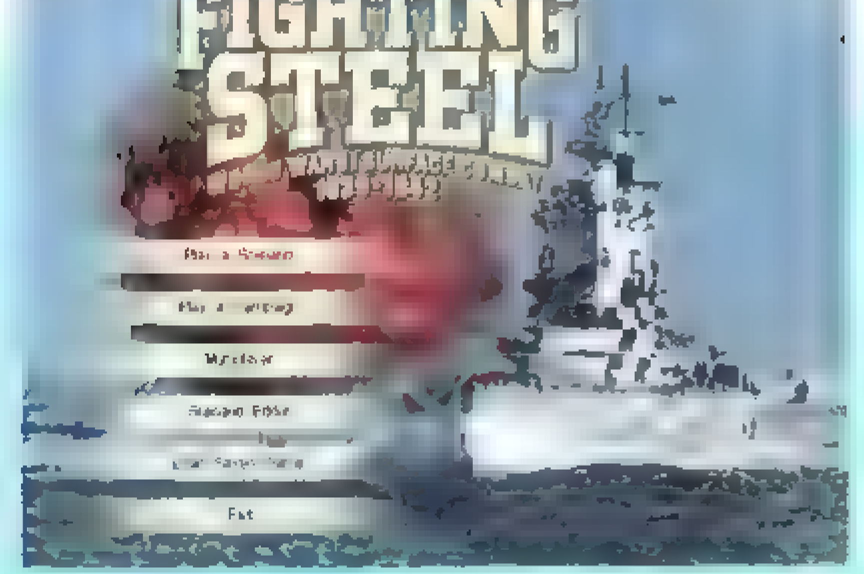




無畏艦隊 FIGHTING STEEL

■國外發行／Mindscape ■國內發行／第三波
■遊戲類型／模擬戰略 ■使用平台／WIN95,98
■發行時間／9月



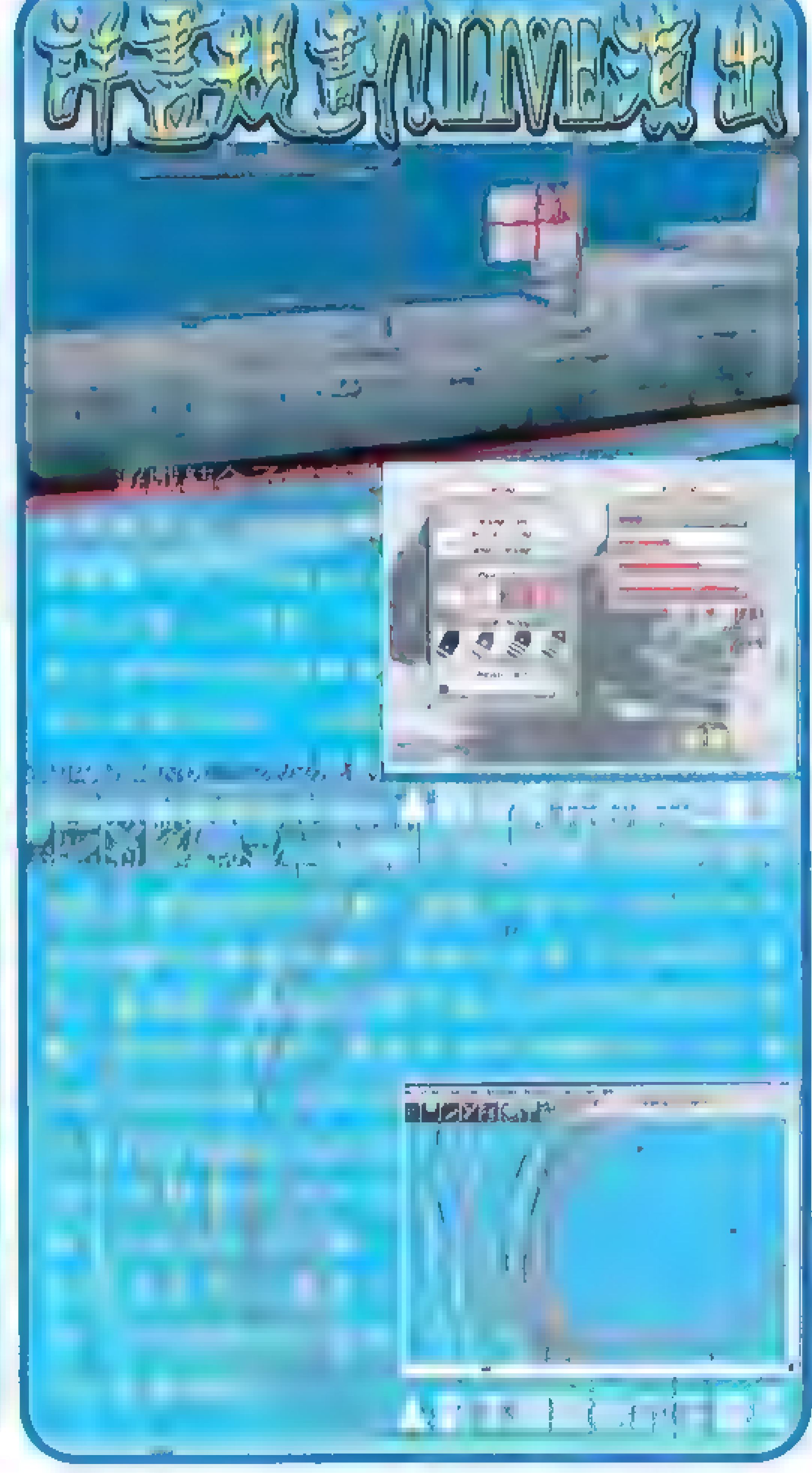


●PENTIUM 200 ●32MB RAM ●M、K
●WIN95相容音效卡 ●WIN95相容顯示卡



歡迎來到第二次世界大戰的海軍戰場，在這個遊戲裡，您無法擁有威力足以毀滅世界的核子武器以及未來科技的粒子砲，您所能操控的武器只有笨重的巨砲，不過在此便會感受到這場戰爭究竟有多麼的巨大了！或許在這一片汪洋大海中，一個不小心您就迷失了方向，同時也迷失了自我…







經典動作遊戲重出江湖

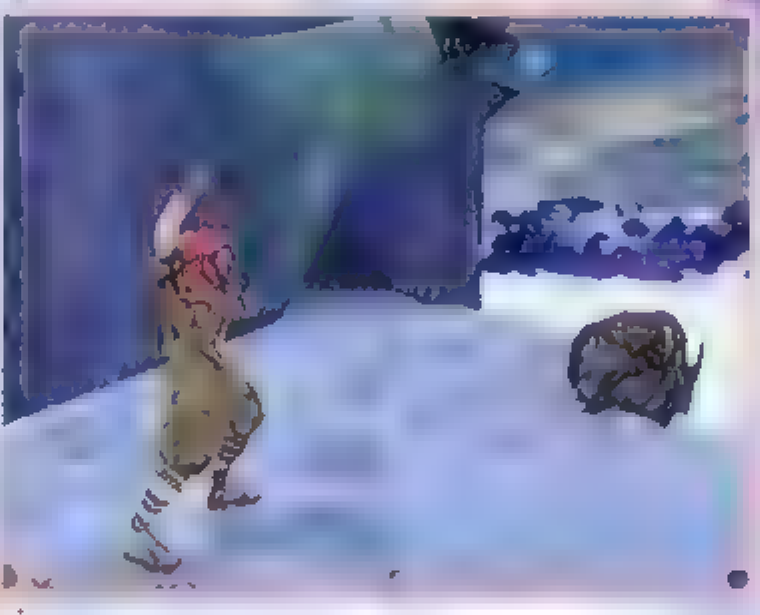
第一代的『波斯王子』自推出至今已經整整十年了，以當時來說，這款遊戲的口碑以及銷售量都足以證明它是一套叫好又叫座的經典遊戲，而且在不少的遊戲排行票選當中獲得最佳動作遊戲等獎項，如今『波斯王子』的第三代作品（第二代為The Shadow and the Flame）將要在今年九月份推出了，到時將會以個全新的面貌登場，引領玩家進入神秘的波斯王國。


▲製作人親自扮演波斯王子


◀嚇人的光影效果

冒險解謎更增添遊戲色彩

有玩過『波斯王子』的玩家應該都知道它是一款橫向的動作遊戲，但以目前相當盛行的3D立體遊戲來說，融合了動作及冒險於一身的『Prince of Persia 3D』當然就是一款立體遊戲。本款遊戲的玩法與『古墓奇兵』相當神似，且同樣是以第三人稱作為遊戲的主視點，而遊戲的主角同樣可以做出例如跑步、跳躍、攀爬等等不同的動作，利用這些特性玩家將會踏遍很多具有波斯色彩的地方（例如皇宮、市場、城堡等等，甚至連飛船以及懸浮在天空的廢墟也有。且更有特色的便是遊戲中加入了不少機智互動的色彩，玩家在遊戲中除了要解決難纏的敵人以及逃避各式各樣的機關之外，還要經常與遊戲中的其他的角色互動交談相解決大量的謎題。



遊戲中的角色由數量極高的多邊形（Polygon）組合而成，所以整個遊戲畫面看起來相當的真實及細膩，就連主角在走動和揮劍攻擊時的各種動作都相當精緻，並且還能做出許多更細微的動作。除此之外，遊戲中的立體音效更是令人讚賞，保證會讓玩家在視聽上得到最佳的感受。由於本遊戲具有相當細膩的畫面及動作，因此在電腦硬體上必定要一張4MB以上的3D加速卡才可以進行遊戲，關於這點玩家要特別留意。







空戰英魂雲飛揚 笑傲長空一司令

這是一套由Psygnosis最新發展出來的模擬飛行遊戲，是一套根據真正史實所完成的一套模擬飛行遊戲，時間是設定在西元1943晚期至1945年早期。遊戲中的兩大陣營（軸心國和同盟國）都有完整的戰役，共有多達55個任務，並且提供任務編輯器可自行創造任務，玩家可以盡情享受駕馭許多台第二次世界大戰中表現優秀的戰機，包括P-38J Lightning、P-47D Thunderbolt、P-51D Mustang、Spitfire MK IX、Bf 109G-6、FW-190A-8、或是Me-262A-1a Jet Fighter。

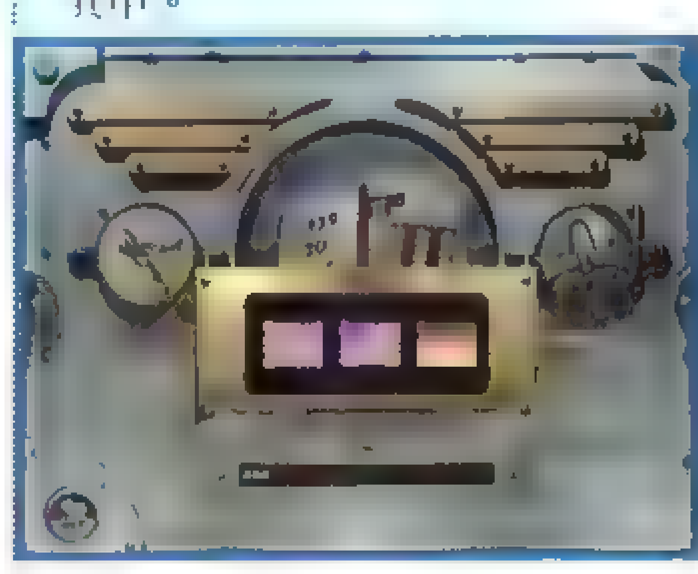
▲盡情駕馭二次大戰中的戰機



在遊戲的操縱方面，WWII：Nations採用標準的模擬飛行遊戲操縱方式，比之前一些飛行模擬遊戲像是Longbow 2和F15改善許多，所以對於一些飛行遊戲的行家來說是很容易上手的，但是對於新手，遊戲也準備了訓練模式，好讓玩家熟練飛機的操縱方法，訓練模式也分為一對一、射靶、起飛等等基本的課程，而在一般的戰役中也可以選擇遊戲的難度。WWII：Nations也有多種視角功能，玩家可以隨意變換視角，並提供多人連線的功能，所以玩家可以邀請朋友一起戰鬥，再也不會孤軍奮鬥了。



關於音效方面，每一台飛機都有自己的引擎聲音，玩家可以感受到那螺旋槳彷彿就在前方轉動的那種臨場感，遊戲甚至還考慮到都卜勒效應（Doppler effect）。機槍傳來的火炮聲、戰機俯衝聲、爆炸聲、同伴的呼叫聲…都讓玩家有身歷其境的感覺，各式各樣的音效可以說是目前所有的模擬飛行中最好的。而遊戲中也有許多的語音，不時出現的語音會讓人更融入其中。



▲提供多人連線的功能



建造一座屬於你的鐵路王國！

您是否對於小時候玩過的樂高積木記憶猶新呢？現在，家裡的電腦就可以讓您重溫舊夢！樂高鐵路大亨（LEGO LOCO）的推出，讓大朋友小朋友可以盡情揮灑創意，享受自己建造鐵路王國的樂趣！

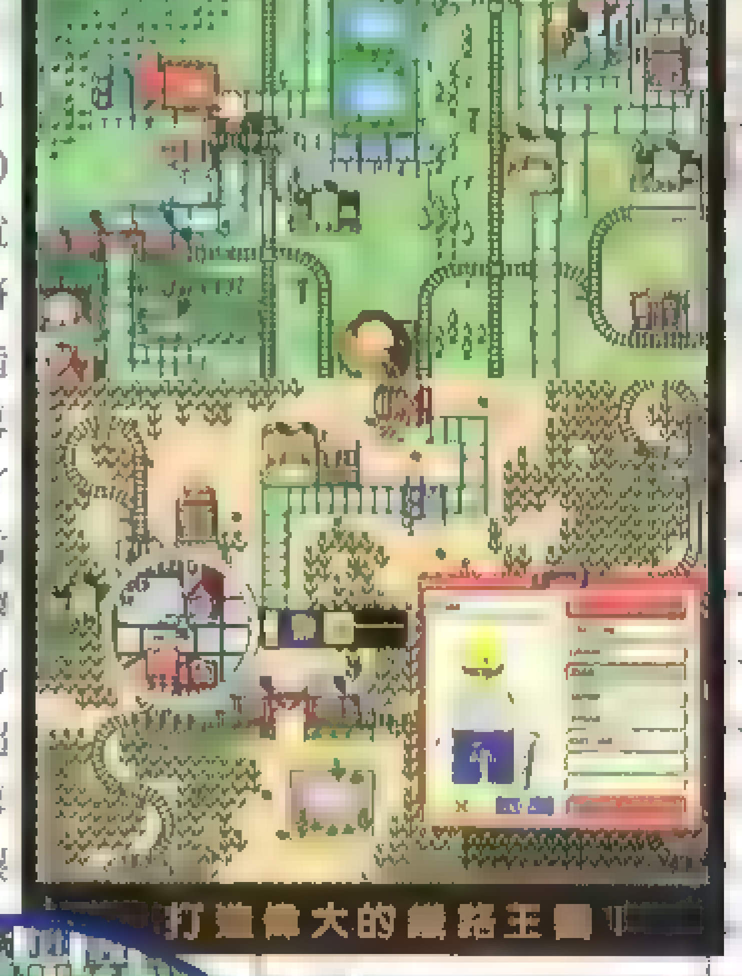
所有鐵軌、指示燈、隧道、列車廂及各式建築物等物件，皆可自由組合！

樂高鐵路大亨是根據樂高積木中的列車系列所研發而來，在鐵路百寶箱裡，所有鐵軌、指示燈、隧道、列車廂以及各式建築物等基本建造物件，皆可任您自由組合，而且可以重複選用，只要點選物件到場景中喜愛的或需要的位置，就可逐一完成您的建造計畫。

您可仔細規劃整個鐵路系統，包括指定列車的種類、車廂數、行車速度、行駛方向以及調度，並安排建物的配置，完成後，鐵路世界就開始動了起來！啟動後的鐵路世界裡，各式車輛和列車開始來回行駛；許多的動物和行人也在人行道上來回走動甚至上下車，生動又有趣。點選鐵路世界中的各個物件，將有更多意想不到的驚喜！


完成規劃後，鐵路世界就開始動了起！

對於自己的心血結晶滿意不已嗎？樂高鐵路大亨（LEGO LOCO）滿足你的成就感！您可以將整個鐵路建造成果當作螢幕保護程式，好好秀一番，當然也可以選擇原來遊戲中所提供的11種超炫鐵路世界幕保護程式，讓忙碌的列車穿梭行駛在螢幕上。同時，它可以透過區域網路和網際網路連線，集合不同玩家共同建造同一個鐵路世界。在遊戲一開始，選擇加入既有的建造世界，或是另闢一個新場地邀請你的好朋友（最多9人）一起在線上共同打造偉大的鐵路王國！


打造偉大的鐵路王國！

除了當個鐵路大亨管理你的鐵路世界之外，在郵局裡，你還可以創作最可愛最特別的明信片，透過網路連線或是電子郵件的方式寄給好朋友，讓你的朋友們感受體貼的關心和祝福之餘，分享有趣的鐵路之旅。



3D的虛擬世界 挑戰你的創意極限！

當你聽到「樂高」的第一個直覺反應是什麼？想必應該是「積木」吧！正因為「樂高＝積木」的形象是如此的鮮明，所以開發一套既具創意又能享受拼裝積木樂趣的建構遊戲光碟就成了英國LEGO Media公司的重要使命。於是在千呼萬喚下，樂高開天闢地（LEGO CREATOR）於去年底開發完成，並於今年9月底正式在台全面中文化改版上市。


以3D環境為積木建構空間

樂高開天闢地是以3D環境為積木建構空間的遊戲光碟。如果你是個組裝積木高手，千萬不要小看遊戲中所提供的各項建造物件以及運用方式，從最小的各式基本積木塊到可動積木、固定積木、人物、交通工具、建築模型及地景等。這些物件不但可以各別選擇加以組裝，更可旋轉以及複製，如此一來更增加了創意的發揮空間。

彷彿真實世界般的運行

樂高開天闢地（LEGO CREATOR）除了提供取用不盡的建造物件之外，最大的特色在於「積木可以活起來」，只要將所有可動積木，像是：車輛、直升機及樂高娃娃加以設定動線，點選啟動按鍵後，整個樂高世界就彷彿真實世界般有秩序的運行；你可以聽到車輛的引擎聲、直升機的螺旋槳轉動聲以及樂高娃娃的講話聲音，最令人驚奇的是，你還可以將樂高娃娃的聲音轉換成自己的聲音喔！

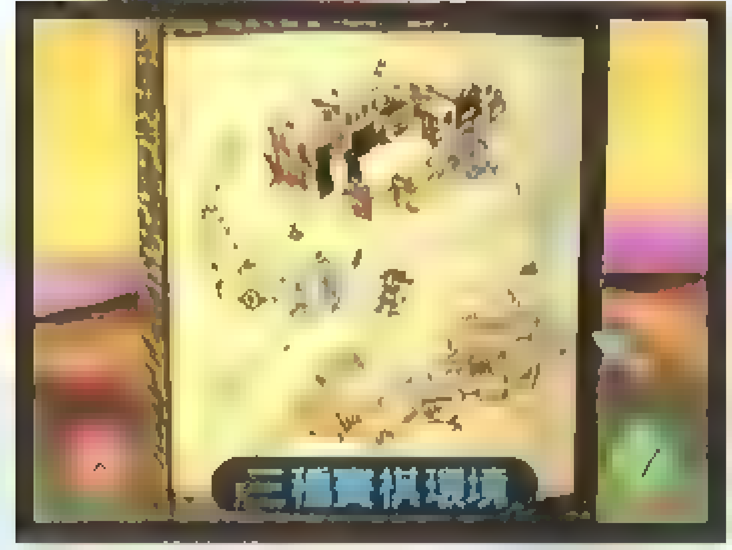
由於開天闢地採用三度空間的透視方式來建構世界，所以特別提供了各種觀看方式，像是：縮近、縮出、轉動、全方位鳥瞰、軸向移動等來瀏覽這個立體世界；此外，在開始啟動樂高世界時，你還可以經由放置於場景各處的攝影機以及樂高娃娃的視角，毫無邊際的漫遊樂高世界。

所謂「有破壞才有建設」，在選擇各式建造積木的同時，玩家應該不難發現樂高開天闢地還提供了「爆炸積木」。玩家可以在樂高世界中任意處放置爆炸積木，遊戲提供了三種爆炸的方式供玩家選擇：立即引爆、定時器引爆還有隨機引爆，不同的引爆方式將提供你不同的意外驚喜，現在就來試試看吧！





21世紀棋王 等你挑戰！


三種賽棋環境

對於玩西洋棋你還懵懵懂懂不知嗎？對於黑白分明的西洋棋興趣缺缺嗎？沒關係，樂高樂城棋手（LEGO Chess）就要將你對西洋棋的傳統觀念完全顛覆，讓玩西洋棋成為全家大小的最佳娛樂。

樂高樂城棋手（LEGO Chess）是LEGO Media公司將樂高玩具中的經典人物，加以結合開發的遊戲光碟代表作。遊戲一開始，玩家便會被要求輸入自己的年齡，樂城棋手可提供的遊戲年齡範圍從1到100歲；從這裡不難看出輸入年齡的用意即在設定難度。首先，玩家會進到樂城國王的城堡裡，可以開始玩西洋棋，或是先查閱一下秘技，看看如何便成一位傑出的棋手。在正式賽棋的部份，樂城棋手提供了三種賽棋環境供玩家選擇，有海盜世界、西部大地和冒險樂園，他們可能是新大陸移民對抗印第安人，或是海盜與官兵，你將發現所有的棋子造型都面目一新，而移動每一步棋也變得樂趣無窮！


可挑選舞台背景

另外，在這一個三度空間的棋盤上，玩家可以任意轉動棋盤、選擇偏好的視角，或是挑選喜歡的舞台背景來賽棋。如果玩家選擇的是「故事模式」，那麼下棋就變成克服每一段故事情節的關卡；只有克服這些故事關卡，遊戲才可以發展下去！最有意思的是，在每一步棋的決定勝負後，都會有一段相當精彩且有趣的動畫。如果想要再欣賞一次曾經出現過的動畫短片，只要離開遊戲進入獎品簿中，你便可一次將所有的動畫短片看個夠！

此外，樂城棋手也同時支援區域網路和網際網路連線對戰。玩家將自己的棋藝鍛練成熟後，便可透過各式連線與其他好友對戰。

樂城棋手讓西洋棋不再只是西洋棋！除了有趣、可愛的人物的造型之外，三度空間透視的棋盤及數十種的幽默動畫，更讓遊戲增添了絕佳的樂趣！





本田嘉實多2000是依照嘉實多車隊在世界巡迴賽的各項真實數據所設定，玩家在此可以在世界巡迴錦標賽的場地，如美國、日本、英國、印尼、澳洲等二十個賽道進行比賽，此外玩家還可以與23位世界知名的好手同台競逐，由於遊戲中的人物資料，皆依據車手歷年參賽的成績表現，並利用Motion Capture來捕捉車手競賽時的實際動作與習慣，因此玩家將會感到真正世界級車手比賽的臨場感，當然，遊戲也提供了多人網路連線功能，讓玩家邀集同好，一起角逐。





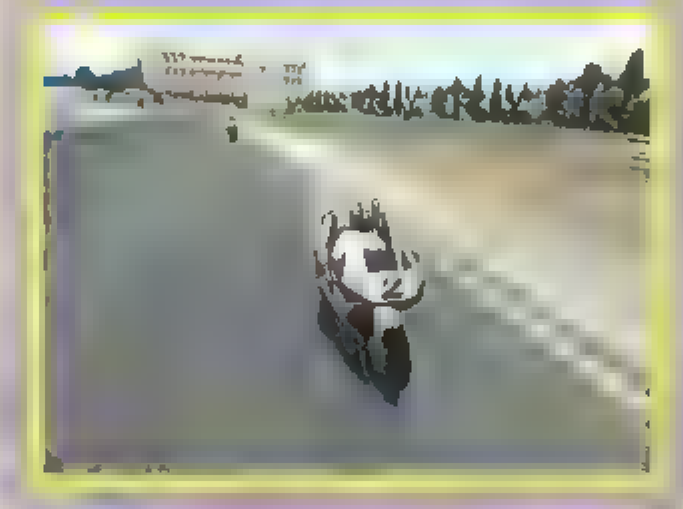




遊戲中包含了訓練模式，世界巡迴賽模式和連線模式可供選擇，玩家可以循序漸進，挑戰每個賽道。每場比賽前玩家也可利用訓練模式幫助你熟悉每個場地的彎道狀況和障礙，這次並修正了前代玩家批評壓車不夠低的缺失，在過彎時可以以極低的角度壓低車身過彎，甚至一出彎再加速時，前輪還會因為扭力過大而舉起。

此外，賽車手必須十分了解自己座騎的性能與狀況，本田嘉實多車隊擁有許多支援廠商，在遊戲中玩家將可配合場地練習的結果，依實際需要對自己的愛車進行齒輪鬆緊，齒輪轉速等性能上的控制，做到真正人車一體的境界，比賽中將無往不利。

每次比賽結束後，程式會自動進行賽程回顧，在多角度鏡頭重播下，玩家可以仔細觀察每場比賽中自己表現的優缺點，再訂正缺失，另外遊戲還支援力回饋搖桿和3D立體環場音效，讓玩家更有身歷其境的感覺，喜愛追逐競賽的車手們，趕快做好準備，迎接一次次風馳電掣的快感吧！










國內研發史上最炫之3D動作遊戲
火箭寶貝
10月中活躍上市
勁爆價 499
Reina
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
tomato soft
番茄電腦 設計研發
臺北市承德路4段259號2樓
TEL:02 2883 8841
FAX:02 2883 8749



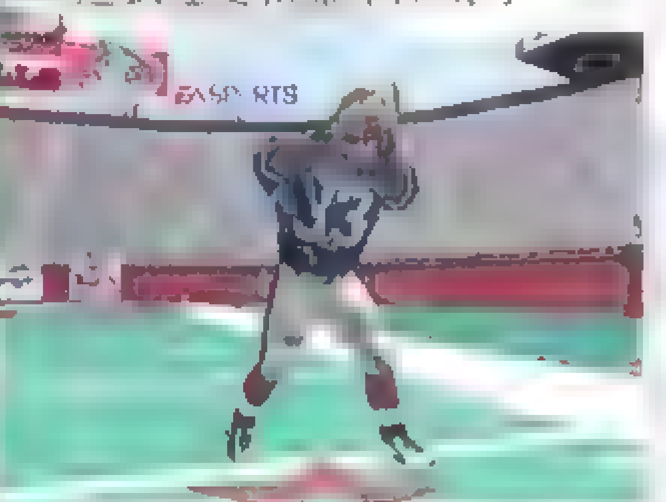
2000 勁爆美式足球

■國外發行／EA SPORTS ■國內發行／美商藝電
■遊戲類型／運動 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／10月

想一窺美式足球的暴力美學嗎？

您一定看過漫畫「足球小將」中大空翼們使出的曼妙絕技，何不嘗試一下當個足球高手的滋味！這次《Madden NFL 2000》將帶領電腦玩家們探索親自領會美式足球的奧妙。透過真實感十足的視覺場面與音效和輕鬆上手的遊戲界面，您將可以親自見證美式足球的迷人風采。

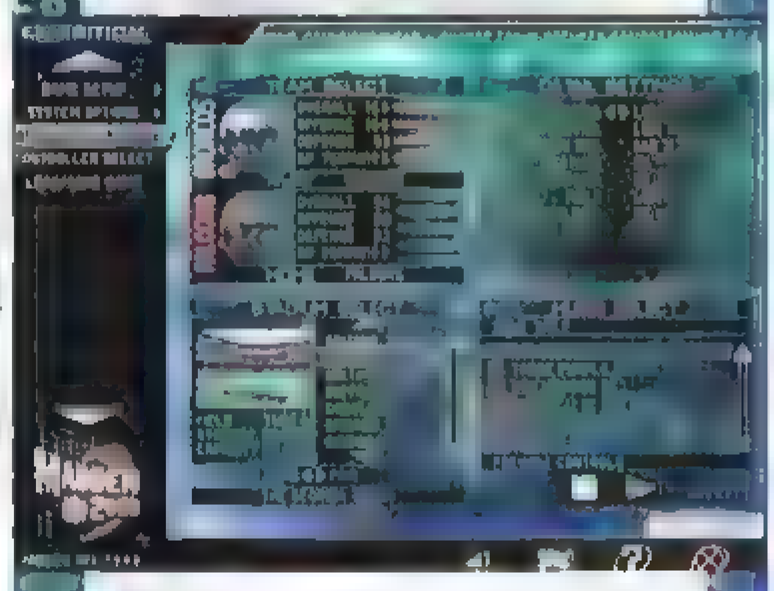




藉由精心設計的遊戲界面，即使用最老舊的滑鼠，您也可以輕鬆進行遊戲，一點兒也不費力！全新的畫面和鍵盤操作設定，讓您完全掌控遊戲的進行。和過去的「Madden NFL」系列一樣，球場和人物仍是由3D繪製而成。您可以放大畫面、轉換各種不同視角，並且享受球員精緻卜流暢的動作演出。《Madden NFL 2000》遊戲中特製的加速度功能，讓即使沒有3D加速卡的玩家，一樣可以感受NFL的魅力，輕而易舉地體驗NFL不可思議的遊戲速度和爆炸性威力。

比起過去的「Madden NFL」系列，即將登場的最新《Madden NFL 2000》，除了一般性的展覽模式外，另外還擴充了多人玩家經營模式。如果玩者不想再當球員，想換個角色過過癮，《Madden NFL 2000》中也有「經營模式」，您不只可以化身為魔鬼教練，還能享受當個球隊經理人的快感。

除了革新性的畫面設計和遊戲模式外，令人雀躍的是，EA運動遊戲也新增了「MaddenNet」免費的線上網路遊戲服務，您可以邀請其他的「Madden NFL」同好一起在線上廝殺對打，也可以使用合作模式一同向電腦挑戰。有多種的遊戲模式供您選擇，讓網路對戰遊戲增添刺激性。玩家們亦可從遊戲中掌握超過兩百個隊伍的最新戰況、戰績和隊員資料，以供您運籌帷幄，方便玩者掌握敵我雙方的最新局勢，分析各隊戰力、規劃比賽策略。






《結合益智及模擬的新型態遊戲》
總統之路
2000年總統換誰來當，由你來決定！
幫你支持的候選人踏上
棋侶
晟業資訊股份有限公司
連戰
陳水扁
宋楚瑜
李敖
軟體世界



融合力與美的冰上曲棍球

如果您是玩SEGA的老手，對冰上曲棍球這遊戲應該不會感到陌生。SEGA的Genesis問世以來，Electronic Arts出版的冰上曲棍球遊戲就一直引領市場風騷。和「Triple Play」系列一樣，新款的《NHL2000》同樣使用EA知名的曲棍球場、全方位的攝影機角度，讓您彷彿實際置身於華麗的知名曲棍球場上。加上逼真的人物動作，無論是冰上滑行、追撞、傳球或擋球，《NHL2000》均一一呈現，絕不錯過任何一個小細節。而遊戲中也會將現實世界裡亂烘烘的比賽爭鬥場面全程搬上電腦螢幕，讓您真實感受冰球賽事中摻雜著血與美的魅力。







不僅如此，《NHL2000》還搭配靈活多變的戰術設計、詳細的球員照片和背景資料介紹，當然還免不了實況播報、觀眾歡呼和噓聲等聲音特效囉！《NHL2000》還有「訓練模式」，讓玩家自行選擇一名球員，從頭接受基本的冰球訓練，過程全部模擬冰上曲棍球的實際訓練方式，向您展示真正的冰上曲棍球是怎麼玩的！

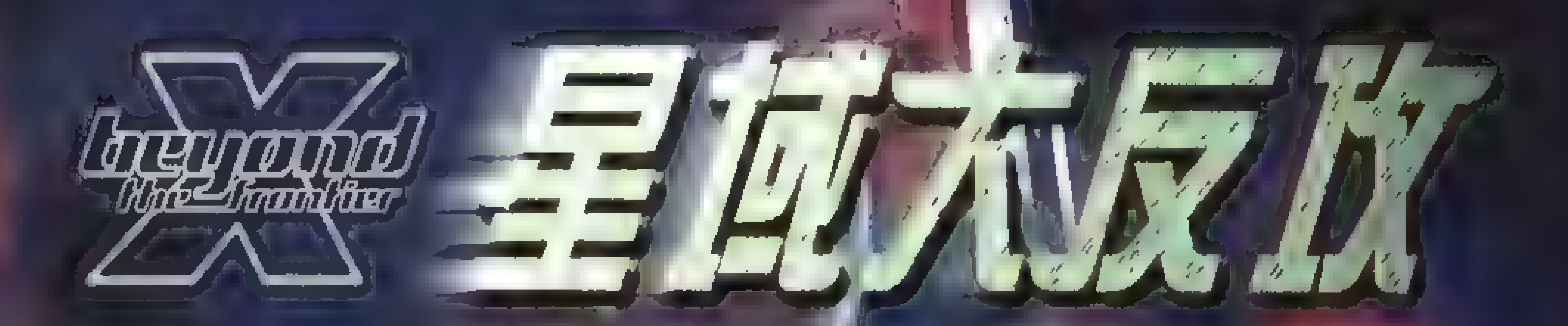


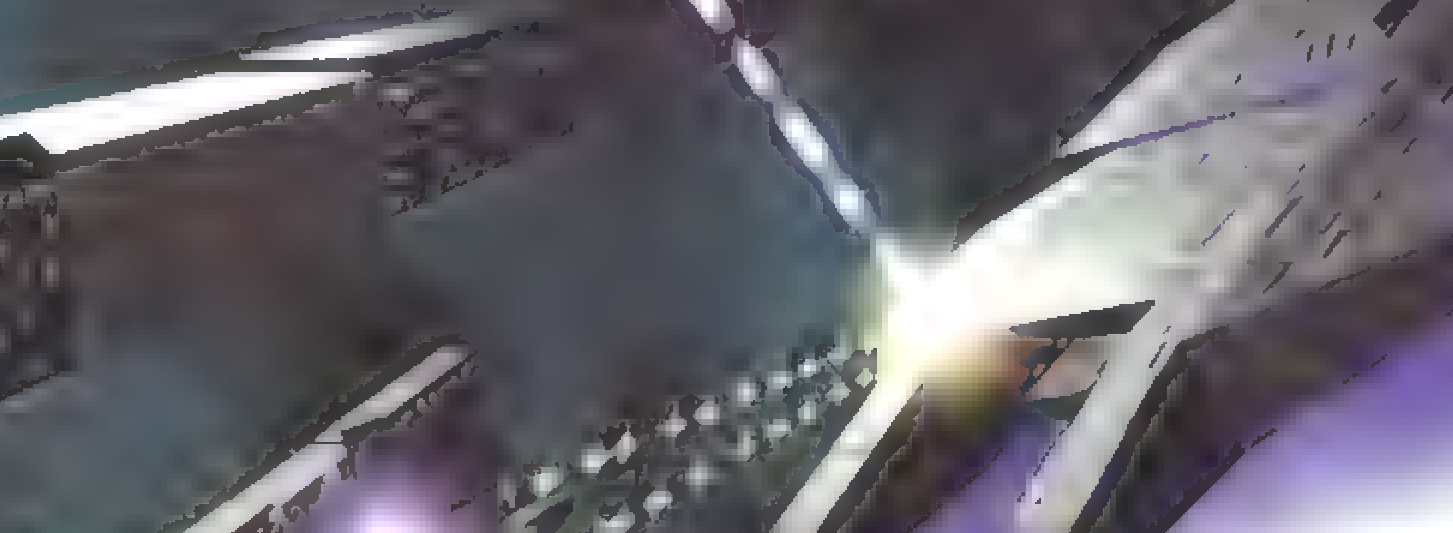
如果您還嫌不夠過癮，新款的《NHL2000》還增加了不少功能！您不妨試試新增的生涯遊戲模式！化身為球隊教練或球隊經理人的玩家，將可獨立自組一個球隊，使隊員從生嫩的菜鳥隊伍蛻變為身經百戰的曲棍球老手，體驗冰球隊伍生涯的甘苦酸甜。

帶領您的菁英球隊，上網和其他玩家一較高下吧！《NHL2000》有六種遊戲模式供您選擇，您可以由其他球隊中挑選球員，編組一個夢幻球隊；或從原有的二十多個球隊如匹茲堡企鵝隊、鳳凰城土狼隊裡挑出您最愛的球隊參加比賽；或者自行訓練一些隊員，組成一支全新的隊伍。何妨試試您的身手，西元2000年史坦雷冠軍杯正在向您招手！

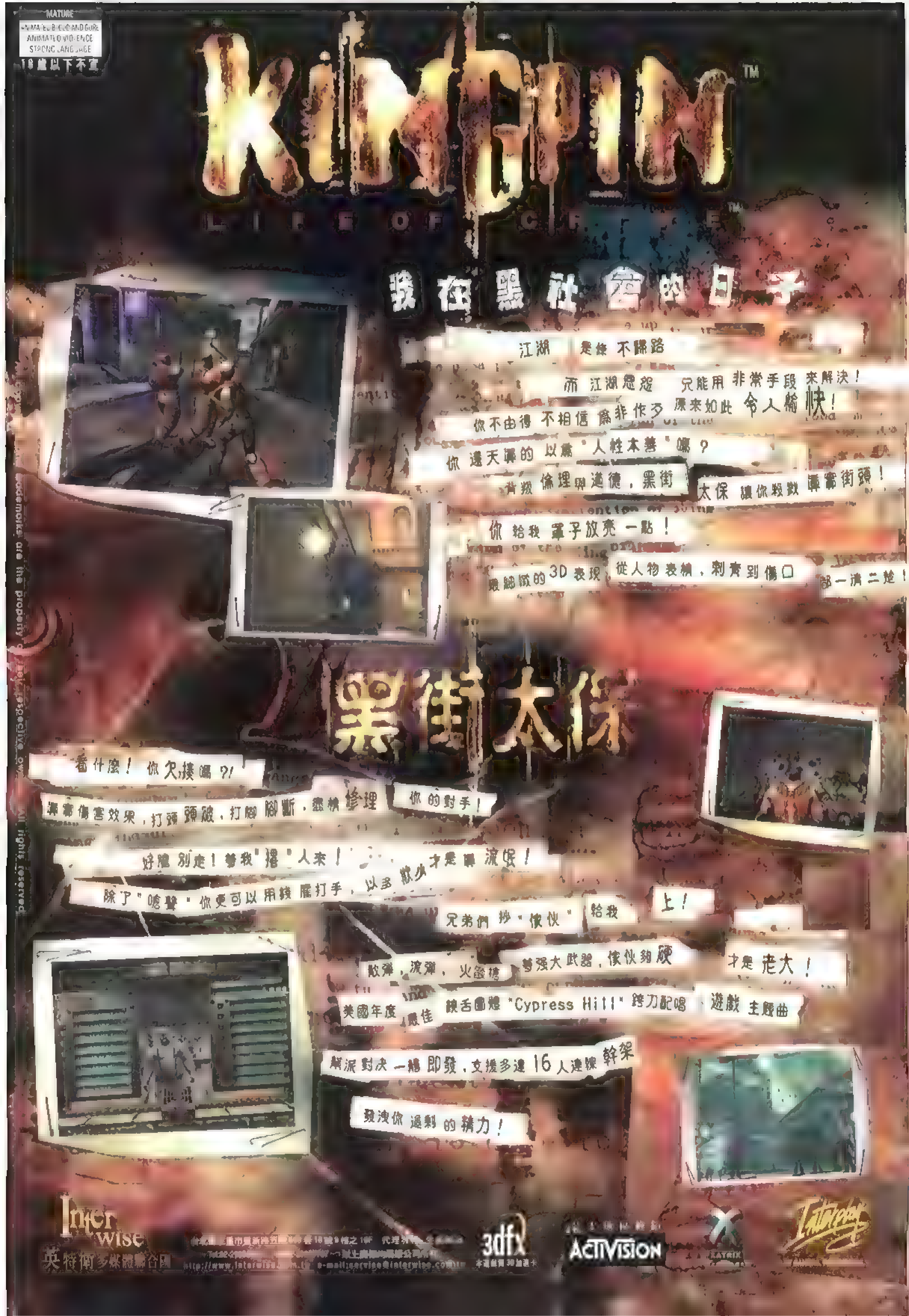





beyond the frontier X
星域大反攻


Inter wise
英特衛多媒體聯合國
獨 家 代 理
3dfx


THQ


MATURE
ANIMATED BLOOD AND GORE
ANIMATED VIOLENCE
STRONG LANGUAGE
18歲以下不宜
KINGPIN™
LIFE OF CRIME™
我在黑社會的日子
江湖是條不歸路
而江湖恩怨只能用非常手段來解決！
你不由得不相信為非作歹原來如此令人愉快！
你還天真的以為"人性本善"嗎？
背叛倫理與道德，黑街太保讓你殺戮稱霸街頭！
你給我罩子放亮一點！
超細緻的3D表現，從人物表情，刺青到傷口都一清二楚！
黑街太保
看什麼！你欠揍嗎?!
寫實傷害效果，打頭頭破，打腳腳斷，盡情修理你的對手！
好膽別走！等我"揪"人來！
除了"嗆聲"，你更可以用錢雇打手，以多欺少才是真流氓！
兄弟們抄"傢伙"給我上！
散彈，流彈，火焰槍等強大武器，傢伙夠硬才是老大！
美國年度最佳饒舌團體"Cypress Hill"跨刀配唱遊戲主題曲
幫派對決一觸即發，支援多達16人連線幹架
發洩你過剩的精力！
trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
Inter wise
英特衛多媒體公司
3dfx
ACTIVISION
XATRIX
Interplay

星風血雨

這次
你的對手
不再是
外

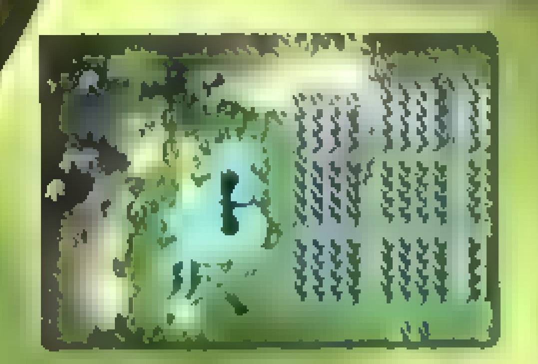
HE'S BACK

STARLANCER
UNLEASHED

挑釁你的射擊技術 屠殺你的視覺神經 折磨你的飛行能力











Inter wise
英特衛



cryo

神氣丸寶貝

可愛登場！

神奇又好玩的夢幻世界！帶您進入・・・

老少咸宜 輕鬆打！

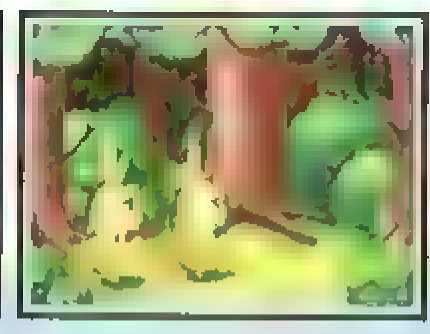
遊戲人物超可愛！

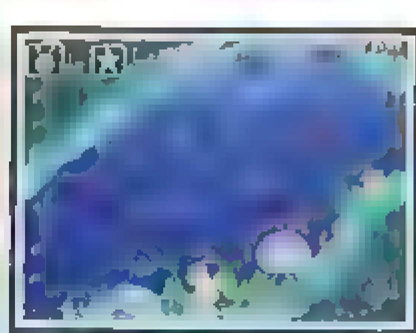
遊戲中穿插海底游泳關、空中射擊關及多個加分關。並有多種寶物增加主角的能力一定讓您愛不釋手。

Windows 95. Windows98 適用









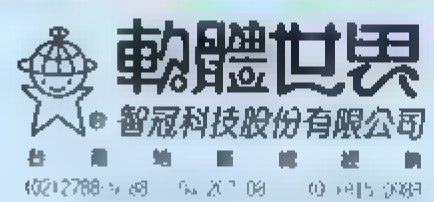


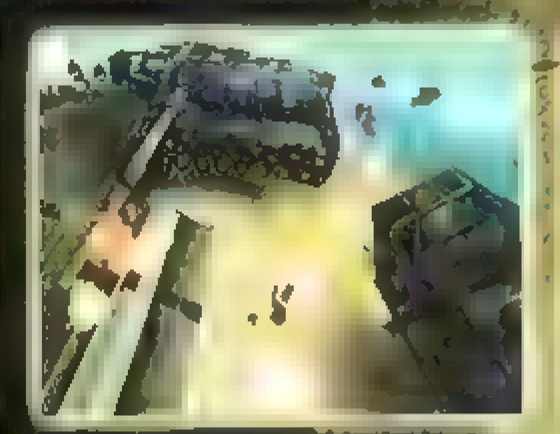
製作發行：



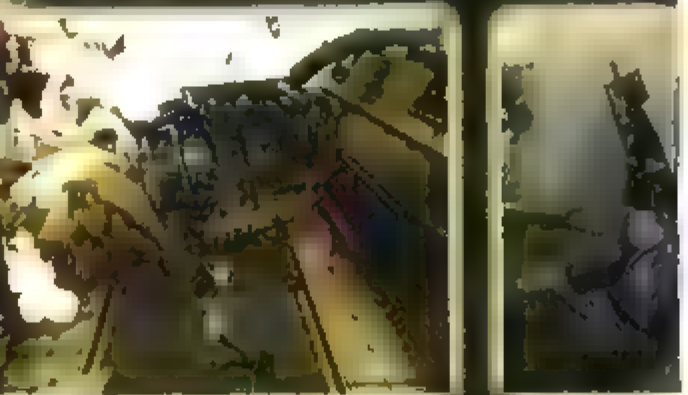
龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.

台中市北區英才路396號4樓之A2
TEL 04 3107066 FAX 04-3107068
E-mail: hjm66@tpts4.seed.net.tw









古墓奇兵＋雷電3D動作新標竿
PentiumIII全球發表會展示遊戲

「它上面的遊戲度毫不遜色於它的細緻圖形……
我甚至願意說它可能是有史以來最棒的遊戲」
PC ZONE by Paul Presley

「結合了每一個可能的特效和音效而雕刻成的威力掃蕩
讓你的眼睛和耳朵一齊來享受這一場終極的饗宴……
我必須說它是少數幾個我願意放在桌面上的遊戲」
NewWorld by Bob Mandel

NewWorld給威力掃蕩整體評價高達四顆星半
而視訊雜誌更榮獲最高榮譽五顆星












九月下旬上市
網路中文版
威力掃蕩
expendable

PC完全移植版
隆重登場！

3D/VR
格鬥快打遊戲之王

鬥神傳 2









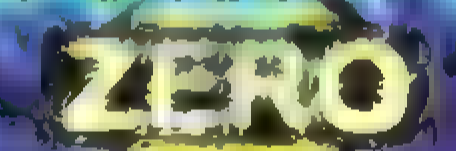




普威爾國際有限公司 PROWARE INTERNATIONAL CO., LTD.
TEL (02)2395 2409 FAX (02)2391 0442

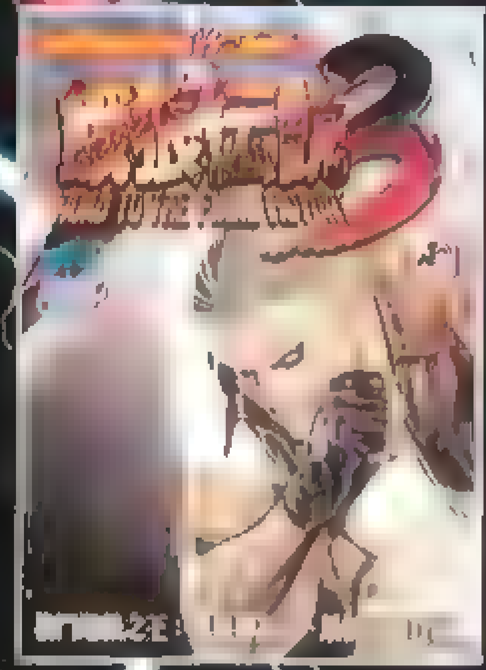
全系列大型機台電玩遊戲

完全移植 PC 豪華版一全台勁爆上市！





電玩經典鉅作，尊爵級的享受，平民化的價格，喪失理智瘋狂優惠



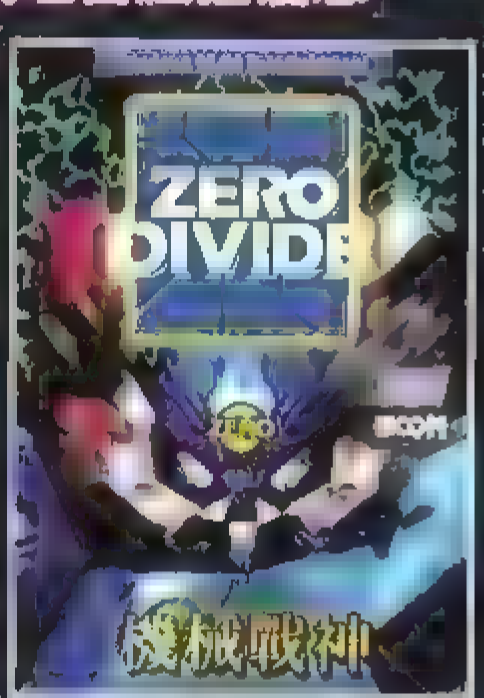
© CYBERFRONT 1999
© SNK 1995
NT.450



© CYBERFRONT 1999
© 1997 SEIBU KAIHATSU INC.
NT.400



© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.400



© CYBERFRONT 1999
© 1995 ZOOM INC.
NT.350



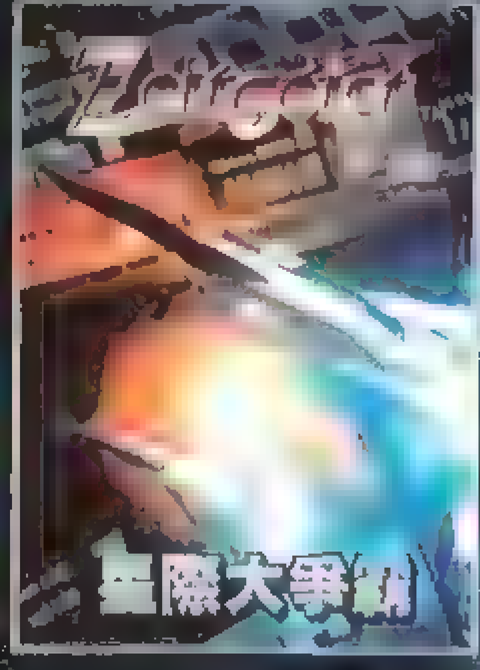
© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.350



© CYBERFRONT 1999
© SNK 1994
NT.400



© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995/1997 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.350



© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.350

- AUTO RUN 自動執行，免安裝
- 操控簡單，大人小孩皆可輕鬆上手
- 單打、雙人對打、網路連線對戰、多重選擇
- 詳細中文操作說明書、絕招秘技大公開
- 世紀末超低特價大回饋，絕對物超所值

- WINDOWS 95/98
- CPU PENTIUM 166 MHz
- RAM 16MB
- 光碟機 4 倍速以上





普威爾國際有限公司

台北市北平東路 16號 4樓 TEL (02)2395 2409 FAX (02)2391 0442




時空幻境
在詭譎的幻境中
潘塔西特大陸上，人類、妖精、龍族、魔族持續16年的暴動與爭執…
權力、鬥爭、戰事不斷的歷史洪流…
不同的時空、不同的人物、不同的背景…
交織成一個神秘迷人的幻想國度…
出場角色多達近百位
2. 5D的俯視視角
特殊特效魔法表現
神秘的傳奇劇情


優美的配樂音效
潘塔西特的動盪背景、
平時城鎮商人旅的安寧、
神殿聖廟的莊敬慈祥。
讓你完全融入遊戲氣氛中
場景遍佈潘塔西特大陸
雄偉的神廟、寧靜的小鎮、
黃沙滾滾的大漠...
清冷的冰雪天地...
具備成長及技能轉職系統
場景細膩生動
FullSoft
富峰群資訊
gAmA soft
軟體世界
智冠科技股份有限公司


10月
下旬上市
千手羅刹大戰西方石像鬼
幻想種族大集合
建築物多樣特殊功能



魔法變幻精彩莫測
遊戲特點
支援高彩畫面，完美的人工智慧，戰爭場面逼真動人。
提供戰略地圖編輯功能，可自己編輯地圖，無限戰略地圖供你征戰，不再有玩膩的時候囉！
不一樣的多人連線方式，單人任務中練出來的功力，可以在連線模式中與朋友一較長短！
FullSoft


七年戰爭II
高麗半島上難以止息的紛戰……
狹長的對馬海峽分隔了日、韓兩國
地理上的分隔卻阻擋不了野心人士的不軌意圖
日本島國在豐臣秀吉的領導下揮兵高麗半島
中華天朝雖內部紛亂，但藩屬國有難，怎能置身事外？
於是…中日韓三國在高麗半島上展開了正面衝突！
考經據典
征戰千里
增加了陸、海、空的戰場模式
如何運用你的三軍贏得勝利
考驗你的謀略
連線激戰
提供多種通訊協定
讓你的大量網路進行連線對戰
成敗操之在你
兵種繁多
除了史實中參與戰事的兵種外
更添加了許多虛構兵種
九月下旬上市
完全中文版
FullSoft



1999世紀末...
人類的貪婪招致惡魔降世...
世界性的經濟風暴再現...
五位聖潔的天使是否能拯救世界？

回饋價
299元

是否能拯救世界？

培養五個各具特色的女孩

■ 精緻的畫面與音樂

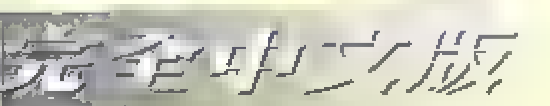
■ 簡易的操作界面

■ 體會養成的樂趣

■ 收集情報的刺激

超值贈品

可拆換式鑰匙圈，可替換上你美美的照片唷！



FullSoft
(02)2232 0013
HONDROCK & SYSTEMS
軟體世界

傳承的命運正悄悄地開始轉動……

詭譎多變的世界裡

龍機傳承帶引你進入

豐富的劇情內容

轉職系統完備

多樣化的戰鬥模式

簡便的操作模式

優質的語音表現


龍機傳承
DRAGOON
中文版
2
雷恩公國決定探索人類未到過的法布拉叢林，
第七編制的特殊調查團奉命出發，
利用「玄瑪」力量來做最新型的航空巡航艦，
進入使許多冒險家失蹤的叢林中心，
士官學校剛畢業的祈布路被要求加入此次調查，
一連串的探險，傳承的命運正悄悄地開始轉動……
FullSoft
KSS
軟體世界

破碎虛空

虛空魔墊

超新派奇情武俠小說大師黃易作品

首款改編RPG鉅作,典藏專用鼠墊

99個非珍藏不可的理由

享受暗夜獨酌破碎虛空的噴癡情仇

可擁有傳鷹與蓮妹,小靜三角纏綿剔葛之深情劇照

心疼您的MOUSE在鼠墊上失足滑倒嗎?趕快扶它一把!

獨家特製典藏專用鼠墊,抓地力特強,超HIGH磨擦觸覺之快感

材質採用稀世珍樹提煉而成,取代海棉製品太輕易滑動之缺點

軟軟軟軟的,有點話囉QQ的,讓您的滑鼠從此暢行無阻

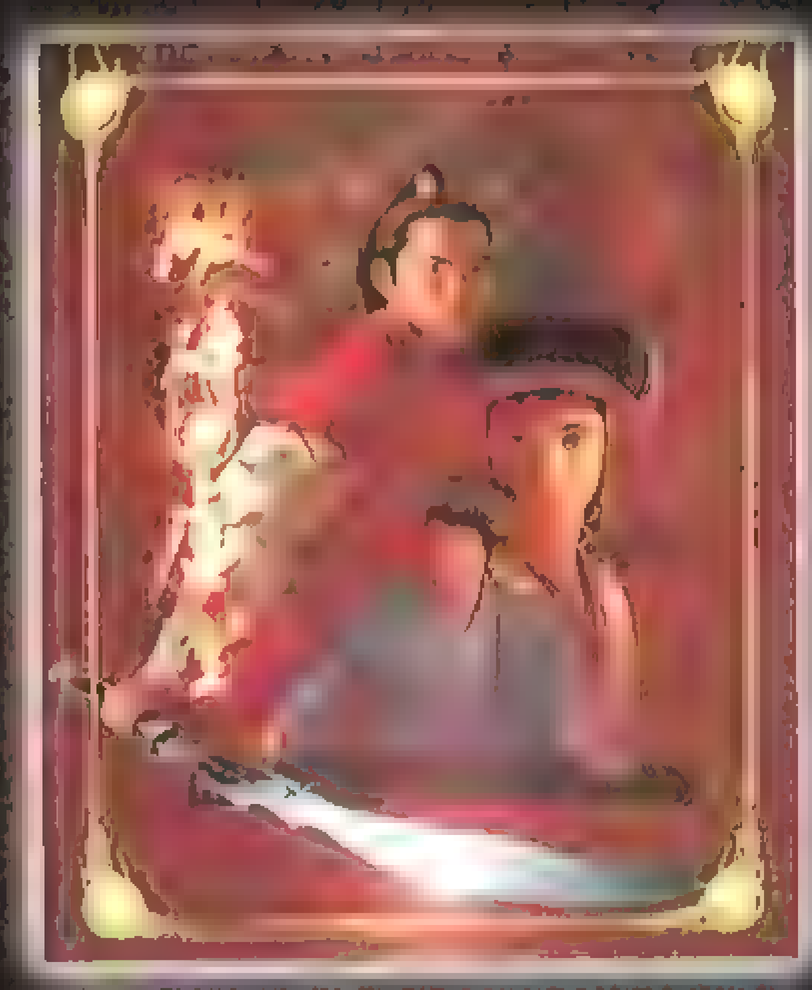
全世界最了一幺的鼠墊,限量典藏,手腳要緊喔!

十月份陸續推出

天魔龍

迷宮悟

神魔經

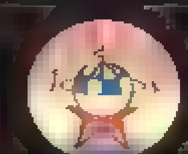


九月上旬搶先發行

珍藏價99元

ASURE

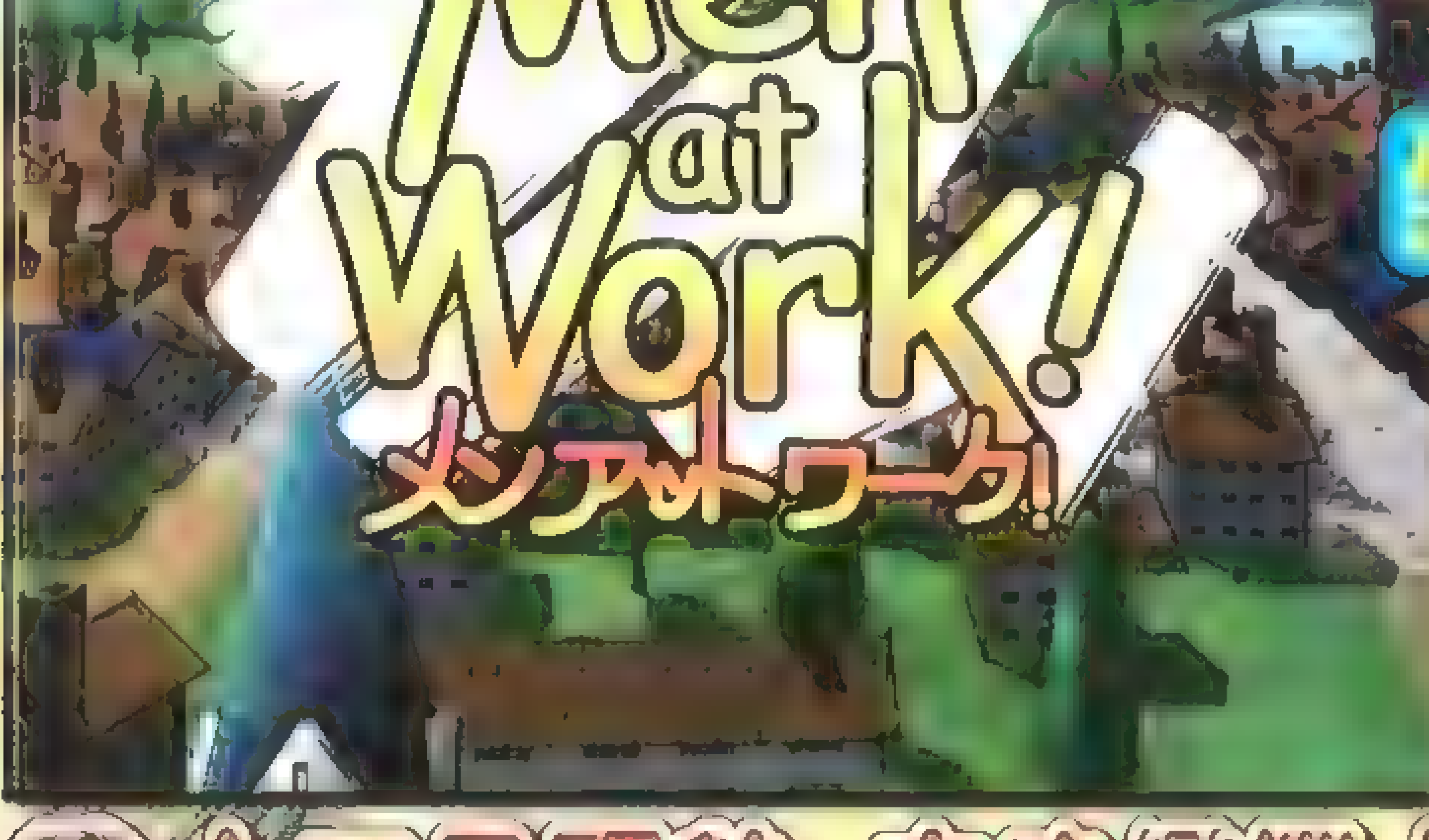
研發製作:昱資科技股份有限公司
地址:高雄市前鎮區擴建路1-16號14樓
服務電話:(07)8150788
傳真:(07)8150907



代理發行:智冠科技股份有限公司
地址:高雄市前鎮區擴建路1~16號13樓
訂貨專線:(07)8150988轉250~251
(04)2020870 (02)27889

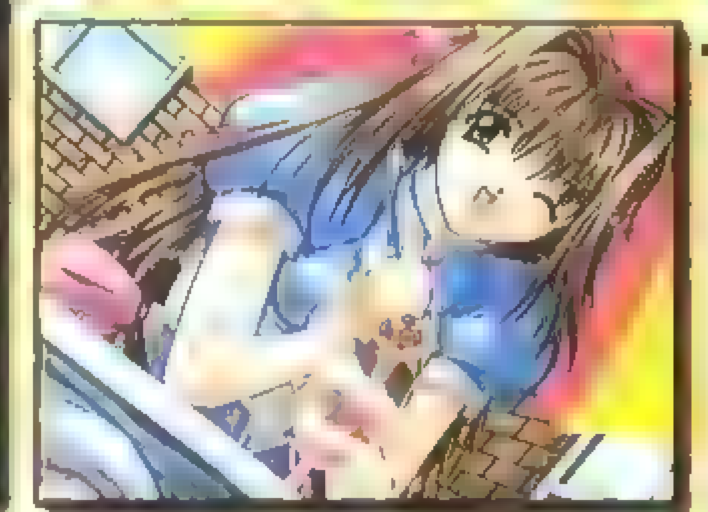
●朱原弘

Men at Work! メンアットワーク!

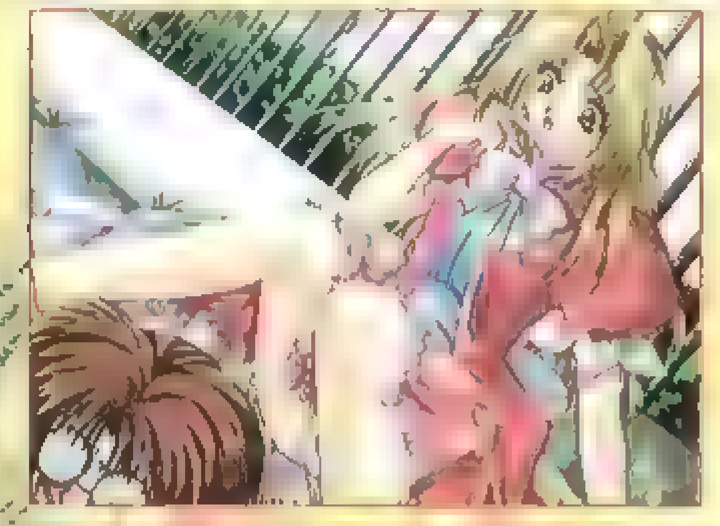


Game Info!!

遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	Studio e.go!



白天呆頭鵝、夜晚變獵人的有趣故事



看到圖片左下角那個歷史呆頭鵝了沒？





在很久很久以前，有個很小很小的國家，裡頭有個很特別很特別的小鎮，住著一個很怪很怪的人~（哎呦！）啊，我說，這個地方原來是叫立古利克，那個奇怪的男人叫威魯啦。此地白天看似與一般城鎮無異，但一旦太陽西沉，入夜後街上卻滿是怪物出沒橫行，導致人人自危，足不出戶，百鬼夜行的景象與白天判若地獄與天堂。而威魯這位奇怪的仁兄，白天的身份是學校裡呆頭的歷史講師，而一旦到得夜裡，卻又搖身一變成為聞風喪膽的妖魔狩獵人。為了今晚的獵物，威魯退下教授的衣衫，準備再次披掛上陣。就這樣，有些裝酷卻又帶點搞笑的豺魔行動，隨這暮色再次悄悄的展開了。



到了夜晚，呆頭鵝就會搖身一變，變成[illegible]圖片中是合體攻擊的畫面







Studio e.go!的「新」作品

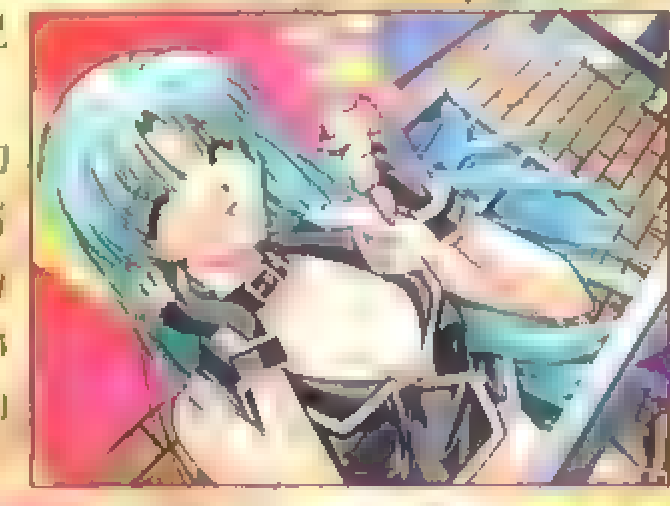


叫我陽光美少女啦

自從Studio e.go!這家公司成立以來，作品老是在『Castle Fantasia』這套遊戲上頭打轉，一代、二代根本只是換個角色，遊戲本身幾乎是完全一樣，甚至到了『PYTHIA』一作，還是沿用原來的那一套，這種玩法玩過一遍就可以了嘛，何必要藉此來死撐硬拗，別說玩家看了心煩，就連筆者都懶得去介紹了，免得被說成是騙稿費（筆者得到的消息是，Castle Fantasia又也準備出第三集了，天啊！來些新鮮的好不好？）。



而這可能讓筆者有興趣提筆來寫，總算該公司有些兒長進，雖然說遊戲的格局並非很大，但總算是走出自己所劃下的小圈圈了。更令人振奮的是，這次不再是踩方磚，而是個如假包換的RPG哦，至於本遊戲的目的，乃是要玩者在一個月之假期內與劇中登場的各位女性並肩作戰，合力展開各類的事件，並在過程中建立真正的情誼，進而締造出完美的結局。



惡魔難道沒吃過冰淇淋？瞧妳那模樣！

漂亮美眉會和你一起戰鬥喔！

遊戲中登場的女性角色來頭甚廣，包括自己所任教的學生、私家女傭、賣花女孩、富家千金、占卜師、甚至於小惡魔等等。隨著見面的次數與彼此交情的多寡，女性同伴會主動地要求加入您的行動。志願參加報名的雖然很多，但在每次行動中隨行的夥伴至多只能有一位，記住哦，一旦答應了某一位，其他人請晚就只能坐冷板凳了喔！劇中人物的攻略都密集地集中在遊戲裡面玩一週，若錯過了時機，之後許多角色甚至可能不會再出現，要注意！



遊戲中登場的女性角色

貼心的系統設計

戰鬥畫面採45度的斜視角，攻擊、法術等皆以小角色動畫直接在畫面呈現，加上人物造形可愛，整體漫畫風味濃厚的表現方式顯得相當的活潑逗趣。比較可惜的是，戰鬥中背景單調，加上敵人角色缺乏變化，因此戰鬥往往變成一件很乏味的事。所幸遊戲系統設計得相當簡單貼心，在每回戰鬥完之後，都會免費地幫您補滿血，就算掛了也不會GameOver，大幅地減輕了玩家的負擔。什麼？您說您是『一夜六次郎』？那有什麼好得意的，原來每晚的戰鬥最多也不過六次，戰鬥行動可以中途放棄回家，或是滿六次後便大完自動返回睡覺。

我方的每位角色都會有其獨特的攻擊方式，如賣花女拿仙人掌K人，女傭便揮打掃帚等等，其中最特別的一點是，若同行的夥伴好感度夠高，便能發動二人同時合體攻擊，威力絕大，唯出現機率不一定。既然是賞金獵人，那麼必然得要有賞金才算數嘛，在本遊戲中採用『代幣』的作法，打倒敵人後便可獲得各色的代幣，收集之後便可到雜貨屋去換成金錢，用以購買各式物品道具。而隨著打倒的怪物愈多，雜貨店裡的商品也會隨之增加喔。至於移動方式，乃是時下流行使用的地圖點選式，特別是在當時出現於某地的角色，會事先以其圖像標示其上，讓玩者免於東奔西跑的錯誤嘗試，堪稱便利，也無怪乎會多家採行之。



戰鬥畫面



[illegible]

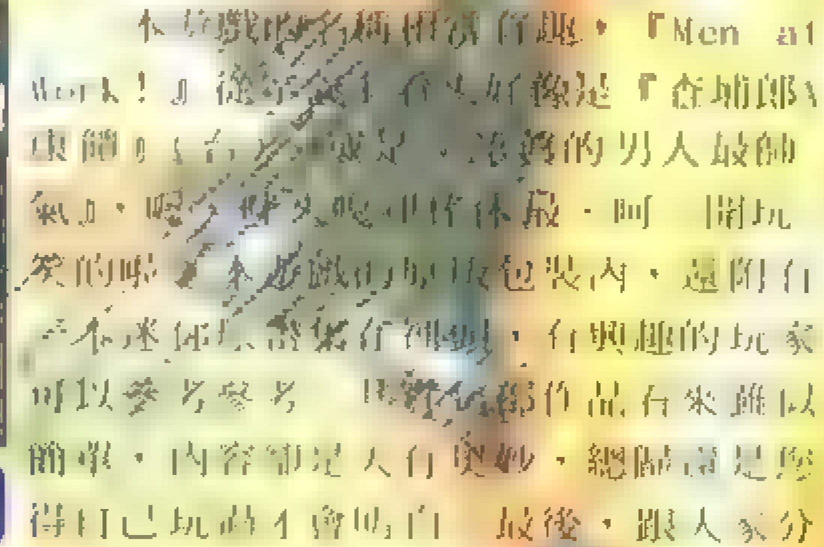
山本和枝老師筆下人物魅力不減





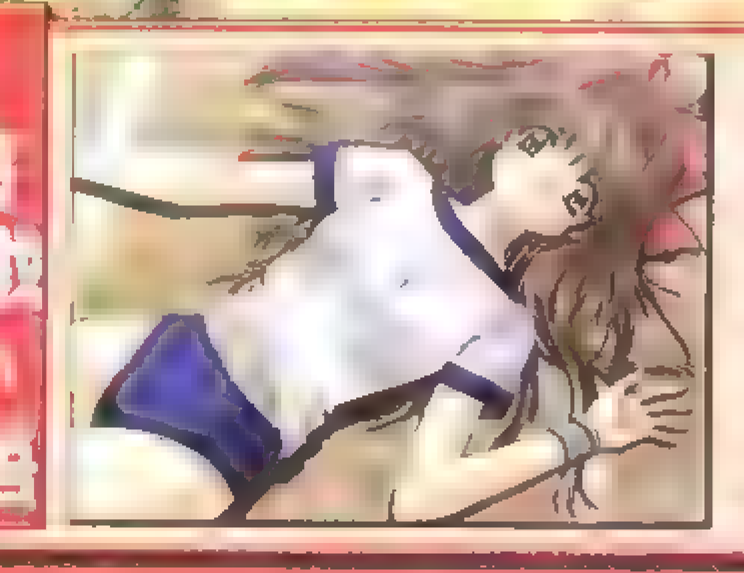
喜愛山本老師畫風的玩家又有福囉！

美術的表現更是沒什麼好說的，山本和枝老師的畫風向來都是如此，無可挑剔，筆者甚可以大膽的說，會購買本遊戲的玩家絕對都是衝著山本老師的原畫來著的，特別是在本遊戲裡，過激度比起前幾部作品要給拉高了一些些，而且在圖形的數量上也是相當的豐富，光是這些就夠讓您值回票價了。要就得趁燒，本遊戲將來若是有機會同前幾作改成中文版，就啥都沒得瞧囉。在音樂上，本遊戲仍是以PCM音源為主，曲風與前幾部作品相去並不會太遠，仍維持在一定的水準之上，至於語音部份，很遺憾的，以前沒有的，現在也沒有，以後更是…不知道有沒有。



本遊戲的名稱相當有趣，『Men at Work！』從字面上看來好像是『在補郎\康師』(台語發音)、洗澡的男人最帥氣」，喔，好久沒叫咱休閒一下，開玩笑的啦，本遊戲的原版包裝內，還附有一本迷你小說在裡頭，有興趣的玩家可以參考參考。其實這部作品看來雖以簡單，內容卻是大有奧妙，總歸言是要得自己玩過才會明白。最後，跟大家分享消息一則：Studio e.go!不久前發表了最新作品『紅涙』，筆者相當看好這部作品，不過似乎還很有得等，其中很可能會先推出『Castle Fantasia 3』來墊檔，據說三代劇情會有大幅的翻新，不過也別高興得太早，一切還是眼見為憑啦！

遊戲小語



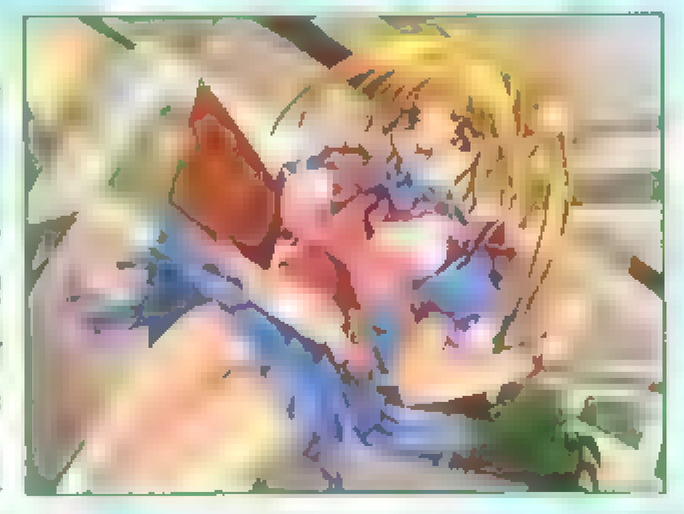
若說它是RPG，倒還比較像AVG一些。若再說它是AVG，卻又有著明顯的RPG要素在裡頭…唔，白天上學，晚上還是待在家裡，少出門啦…自怪啦，太怪啦…)

ゲーム FOCUS



バイトへ行こう!

俗話常說：「幸福總會降臨在勤勞的人身上」，對於這整個寒假都得辛勤打工的主角來說，也只能這麼大想了。這件事說來還不都是起因於家裡附近的商店街，舉辦了什麼回饋大抽獎活動，而主角的雙親運氣還當真不錯，抱得頭獎歸，免費獲贈了海外旅行的招待，所以只

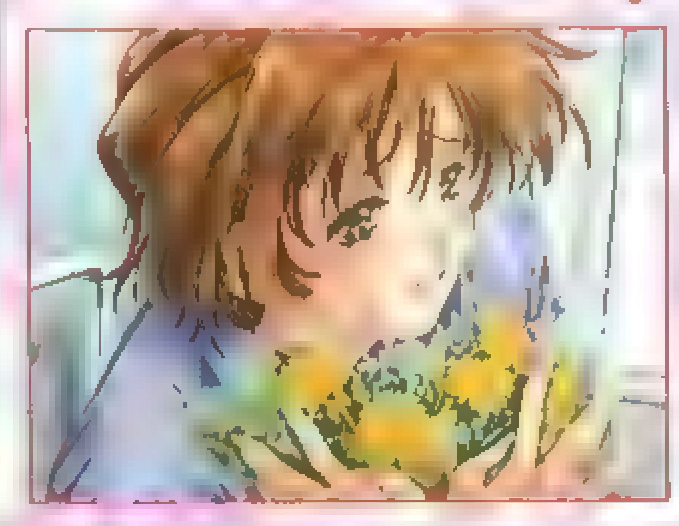




留下主角獨自一人留守家裏。但更氣人的是，這對無責任心的父母居然沒留下半毛錢的生活費便出遊去了！真希望他們回來瞧見的，不是兒子餓死在家中的屍體。為了明天的飯錢，主角也只得抱著必死的決心去找份臨時工來填飽肚子了。難道，這便是主角幸福的序曲…？

新公司Bags最新代表作





這是由新成立的Bags公司所推出多線劇情的冒險遊戲，也是該公司設立後第一部問世的作品。玩家在劇中所要完成的任務，就是要竭盡自己的能力，幫助解決前往打工之處、女孩們所遭遇的心事與難題。煩惱若能順利解決，方有可能拉近彼此的親密與好感程度，轉化所有的苦難為自身的幸福（反正這類遊戲的目的都是一樣的啦）。遊戲中登場的女性共計五人，可以前往打工的地點包括有神社、餐廳、人形劇團、郵局送信與清洗大樓等等。



遊戲期間則是從過年前、包括了耶誕節在內的兩個星期。遊戲的內容與過程簡單不過，不外乎是今天起床後要不要、去哪兒打工，下工後回不回家吃飯等等，這些動作都是以滑鼠在地圖畫面可以點選完成的，所以遊戲整體來說算是相當的單純流暢。但流暢可不代表著遊戲簡單，若您光只是埋頭苦幹實幹，或是無頭緒的各處插花，包準您到頭來還是一事無成。打蛇打七寸，每位女孩所真正需要的是什麼，這得要靠各位玩家辛苦點自己去摸索囉。



由人氣鼎沸成人漫畫家擔任原畫

在遊戲美術方面，新生的Bags公司表現卻是出乎意料的精彩。除了柔和的用色與精緻的畫面之外，原畫部份更是延請了當前人氣沸騰的成人系漫畫作家ユナイト雙兒先生來執筆，先生筆下的人物纖柔豐潤、骨架正確，人物造型更是優異，其漫畫系列作品亦被作者列為必收的藏書之一，讀者可自行從這些畫面中得到印證。

在最近一波漫畫家投身PC GAME的風潮之中，本遊戲也是ユナイト雙兒先生的第一部代表作品，最近則同時有另一部由BROWNIE公司發行的『eve haze～媚藥之王樣』，亦同為出自ユナイト雙兒先生之手，有興趣的玩家可別錯過。在配樂方，本遊戲純粹以CD-DA音源為主，效果還算不惡，另一方面可能只是該公司初試啼聲的關係吧，在本作品中並無語音的收錄，這倒是有些可惜。



整體來看，其實本作品只能算是部休閒時的小品遊戲，儘管遊戲中還是有些未能盡如人意的小缺失，如劇情流於形式、空洞、缺乏中心主題等等，但以一家新公司來說，表現已經算是非常不錯了。在玩本遊戲時，筆者也仍不時想起學生時代打工時的有趣情景，畢竟，在現實裡還是有些妄想會較有趣的，不是嗎？

打工時會遇到的五位女子



TOMOKO

神明子

與主角一同長大、神社住持的女兒。在這個寒假裡，將與主角住在同一個屋簷之下。



YUMIKA

藍田ゆみか

衣著入時、身材姣好的餐廳服務生，明亮活潑的個性，人見人愛，好奇心旺盛。



CAROL

凱洛琳

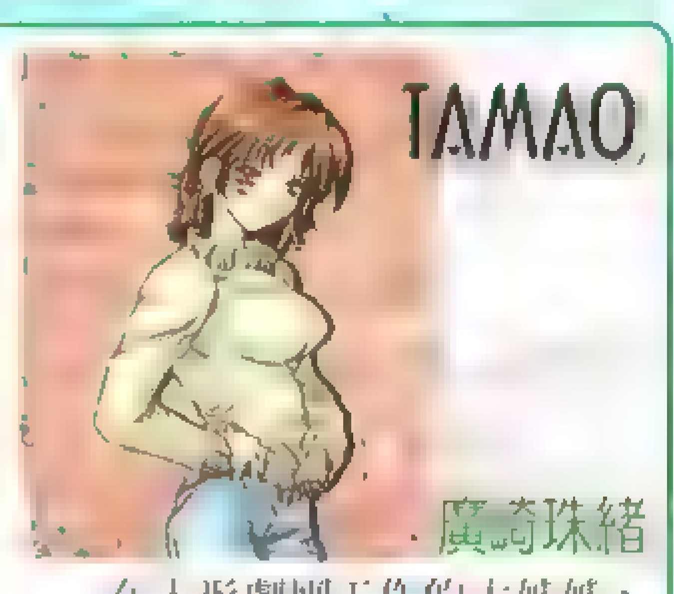
在車站前擺攤子的年輕算命師，似乎對算不好的事特別的串……愛哭的她真實身份究竟是……？



RIHO

綾瀨理保

著名大財團富翁的掌上明珠。每日都在豪宅的庭院裡，等待著白馬王子的來信。



TAMAO

廣崎珠緒

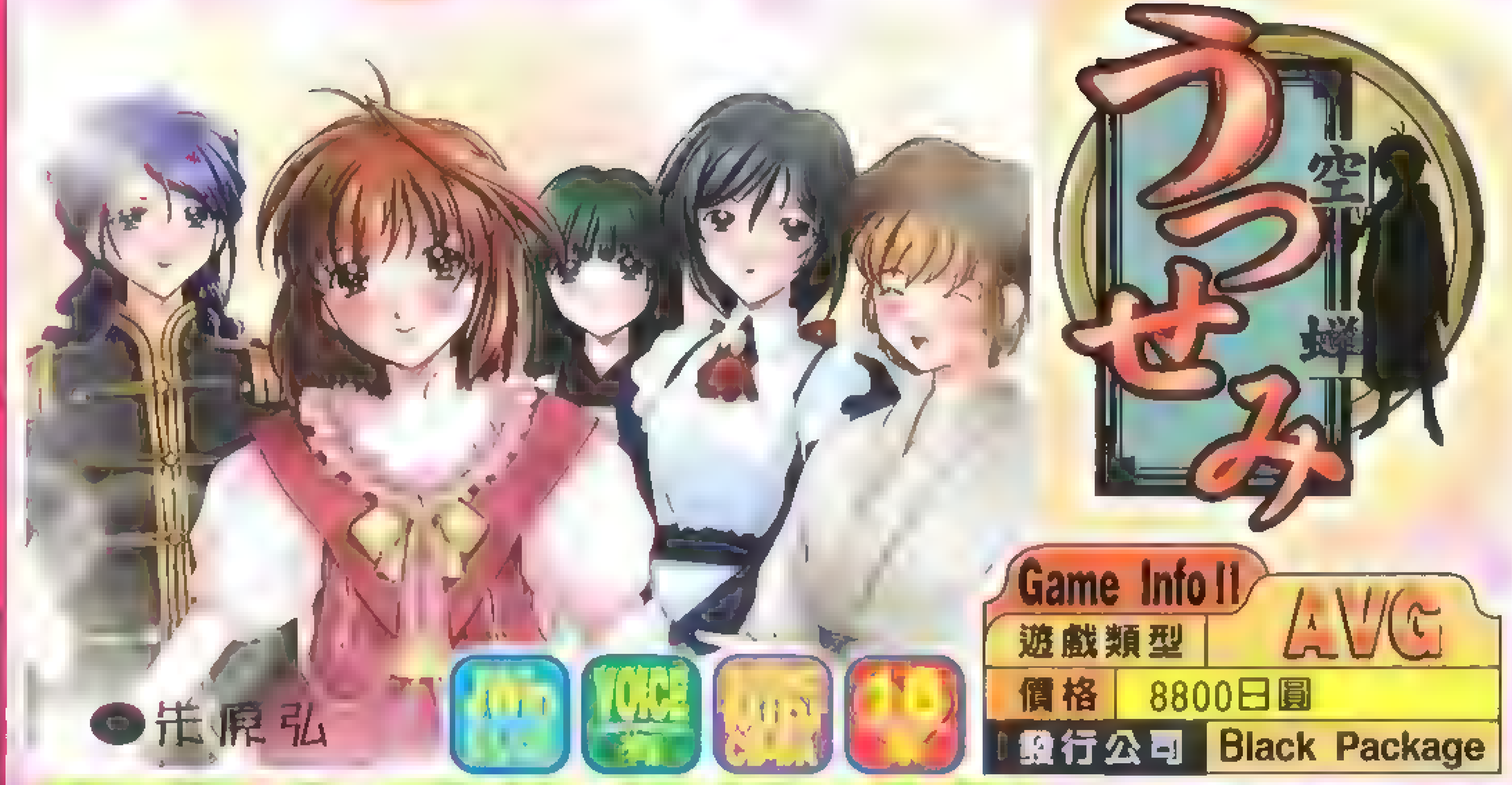
在人形劇團工作的大姊姊，經常在育幼院或養老院等社會福利設施作慈善演出。



遊戲小語

遊戲本身雖談不上盡善盡美、引人入勝，但ユナイト雙兒老師的原畫絕對會讓你流連忘返、欲罷不能。勉為其難的，打工去吧！

バイトへ行こう！



●朱原弘

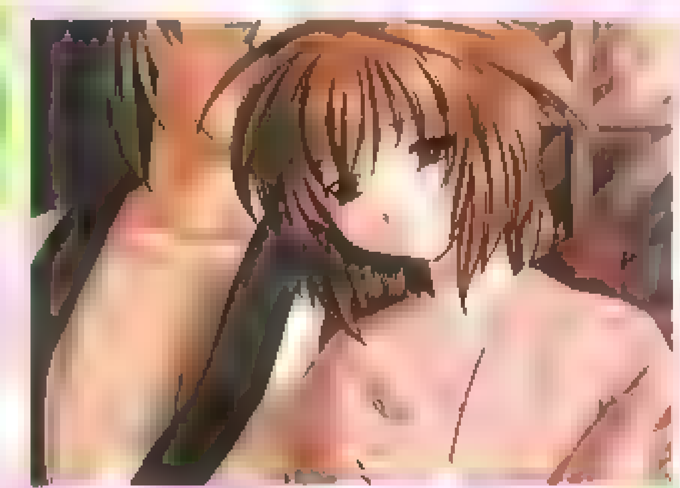
Game Info 11	AVG
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	Black Package

うつせみ 空蟬

半復古風的遊戲風格

明治末年，由於維新改革的開放，奔放的異國文化大量地流入封建保守的舊日本社會，西風東漸的結果，終造成了大正初年人文藝術百家爭鳴的新時代。在這樣子騷客雅文百出的風潮中，主角出大龍之介正是著名女流作家九條早紀子的閉門弟子，早紀子深知龍之介所擁有的才賦之能，當然也瞭解他對其掌上明珠九條歌穗的愛慕之心，于是便交付他倆一些寫作資料的搜集工作。直至一日，龍之介有了新的任務，那就是師父有個以新進的劇團為寫作題材的想法，於是便安排他與歌穗到『花鳥風月歌舞團』做些實地取材的工作。

在採訪見習的過程之中，龍之介與歌穗目睹了劇團中少女們為追尋理想、與命運環境抗爭，所作出的犧牲與悲傷的歷程，卻也因此深深地撼動了二人的心弦。在夢想與現實之中，龍之介與歌穗要如何作出選擇呢？等待在他們前面的，又會是個怎麼樣的結局？

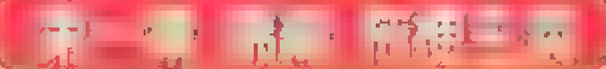


筆者向來偏好這類以近代日本為背景的遊戲風格（嗯，倒有些近似咱們民國初年那種半復古的味道），再加上本遊戲名稱相當饒富禪境～『空蟬』，當下便不多考慮地訂購了它。

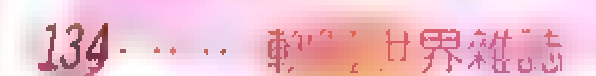
每一章節由一位女主角主演

『空蟬』的遊戲方式，仍採Black Package向來拿手的純文字冒險模式，而其中遊戲系統在經歷多年來的修整與補強之後，實已到達相當完美的境地。遊戲在內容結構上，共劃分成四段章節，每章之中都安排有一位劇情交代的女性角色，依次為努力上進的錦織桔梗、嫌惡男性的狩野朱雀、熱情奔放的麻生風香美、與離群自閉的月島流那等，當然，劇中的第一女主角還是人見人愛的九條歌穗囉。想當然啦，這年頭AVG的劇本若非多線多結局還會有誰要玩，而『空蟬』劇本的設計前提，正是特意要玩者一次又一次的反覆咀嚼，抽絲剝繭地逐次接近劇情的核心，所以每次完成遊戲的時間並不長，其中還有多次可能會是GameOver的下場。









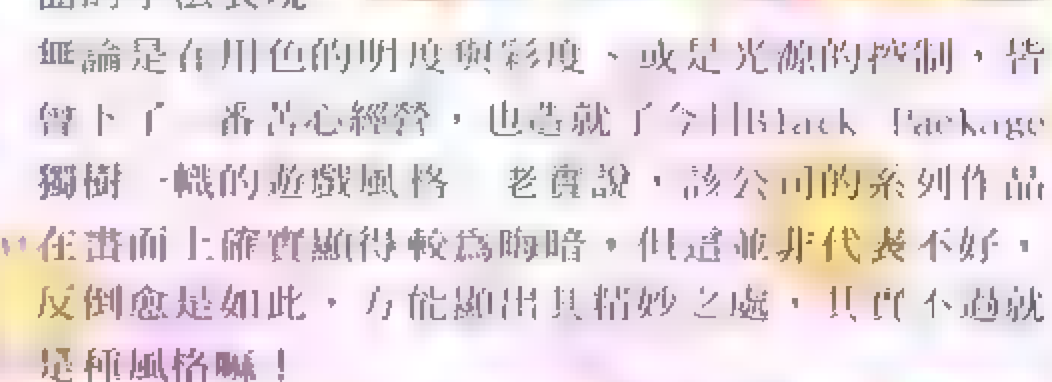
獨樹一幟的美術表現





在主角龍之介搜集情報、角色對話時所採行的方式，與同公司的舊作『RK』如出一轍，在大屋的鳥瞰平面圖上，各個房裡會出現的角色均會貼上其頭像來表示，這麼一來非但一目瞭然，更省去了盲目探索所消耗的寶貴光陰。比較特別的一點是，在完成每章之後，遊戲會要求玩者勾選這章節裡的重點與筆記，其實這也就是將所得情報物件化的作法罷了，但可別漏失了什麼要緊事哦。

打從PC98時代便馳名的老字號，Black Package在累積了許多寶貴經驗、年資的背景下，其實早已樹立自身強烈的美術風格。從歷年的作品來看，玩者可以發現該公司處理畫面的手法表現，



無論是在用色的明度與彩度、或是光源的控制，皆曾下了一番苦心經營，也造就了今日Black Package獨樹一幟的遊戲風格。老實說，該公司的系列作品在畫面上確實顯得較為晦暗，但這並非代表不好，反倒愈是如此，方能顯出其精妙之處，其實不過就是種風格嘛！



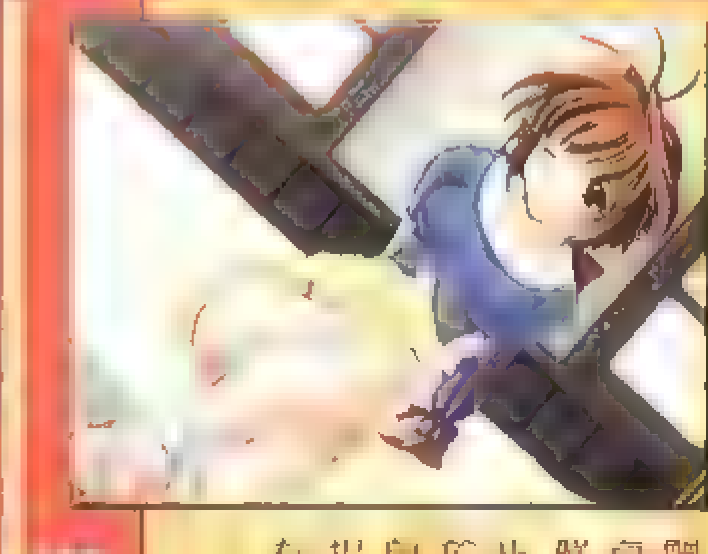


劇情取材超俗不凡



擔任『空蟬』原畫一職的，正是Black Package的當家台柱、也是筆者個人甚為喜愛其作品的大越秀武先生，其筆鋒纖柔、刻畫生動，代表作尚有『RK』、『PRECIOUS LOVE』等等，有興趣的玩者不妨回頭去鑑賞一番。遊戲背景樂以MIDI音源輸出，在曲風格上也刻意地配合了劇中的時代背景，頗有那種『以時光佐茶』的味道，不過這兒是抹茶，可不是奶茶喔，呵～。

就題材來說，筆者覺得比起時下一般的什麼女僕啊、水手服之屬的，本遊戲在劇情取材上確實要顯得寬廣、深沉了許多，愈到精彩處，玩者的情緒往往會隨著劇中人物的心思而高低起伏、難以自已。特別是遊戲整體的完成度相當高，再配合絕美的畫面呈現，巧妙地結合在這部作品之中。筆者也曾一想再想，究竟題名為『空蟬』真正的含意是什麼？是爬至最高點，迎接生命中另一段燦爛而短暫的最終旅程，還是只膽蛻化後的空殼呢？



遊戲小語

在投身於[illegible]的[illegible]、又有些什麼不為人知的[illegible]？藉由遊戲中[illegible]不同的[illegible]說去，「空蟬」[illegible]最深刻的人性

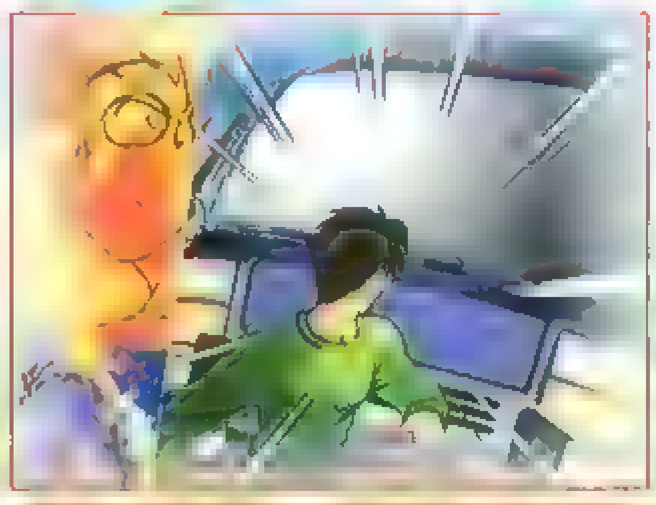




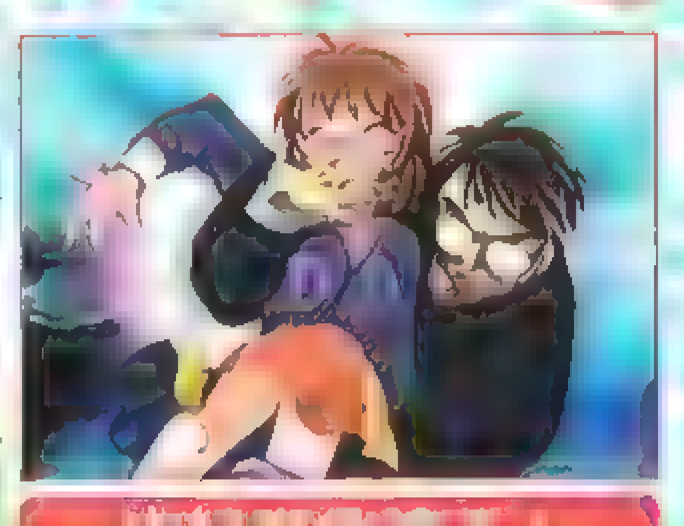
ちょ～イタ～素晴らしき超能力人生～



滿足您對超能力的無限幻想



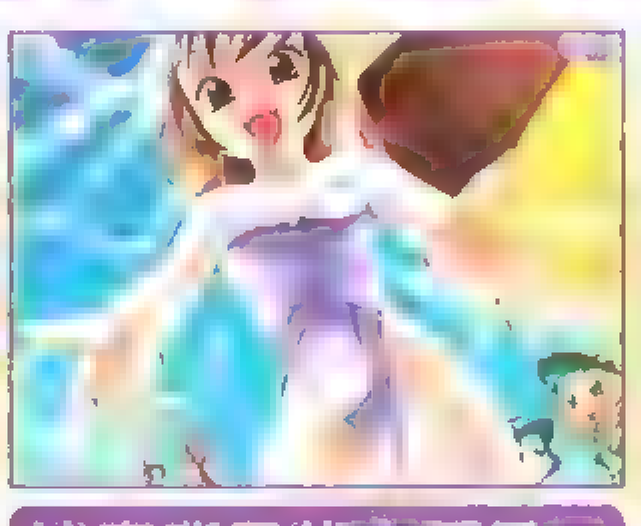
長久以來，人們始終對『超能力』的存在與否感到無比的興趣。古人所言凌空虛渡、隔空取物等等的傳說與描述，其中所傳達的，又未嘗不是對人力所能達到極限的感歎與欣羨。如同時下由朝基勝士老師執筆的當紅的少年漫畫、還改編成電視劇的『感應少年EIJI』，正是人們對超能力感到好奇的最佳例子（筆者不是嘲諷，小弟也是忠實讀者）。

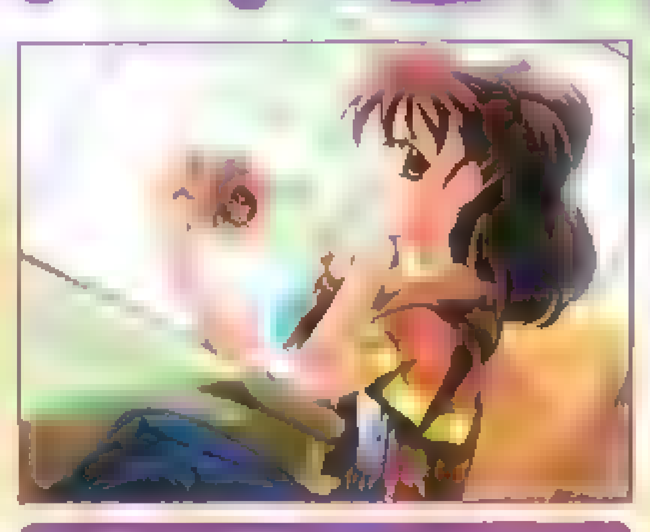


扯了這麼多，想必今天所要介紹的這個遊戲必然也很ESP才對。一點沒錯，劇中的主角葛西勉原是一介平凡的高中生，與戀人相泉由紀交往了半年而苦無進展。就在某日，勉突如其來的發生了一次嚴重的交通事故，小命險些不保。俗語說大難不死必有後福，此刻的勉卻突然發現他擁有了透視的超能力！在驚愕之餘，究竟他是否能運用自己的超能力，來改善他與由紀的關係？而這樣的能力，到底為他帶來的是福還是禍呢？

無比新奇驚異的遊戲玩法

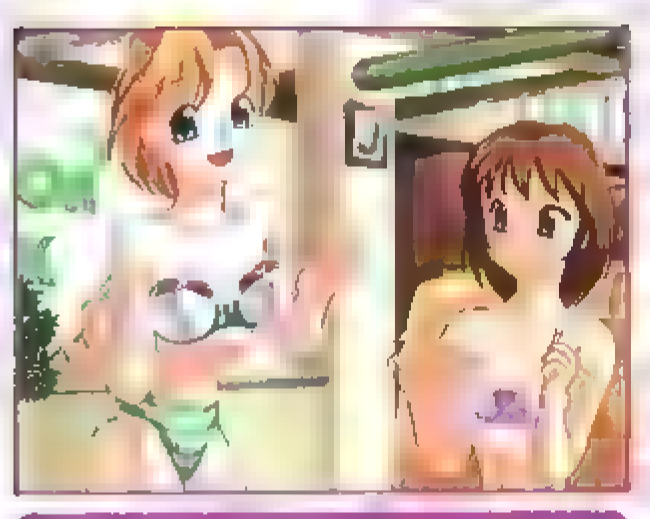
本遊戲乃是屬於多重結局式的AVG，基本上難易度並不高。劇情的變化起伏相當的多樣化，但總覺得劇情本身缺乏重心與主題，感覺上好像劇情在配合著遊戲。然而進到了本遊戲裡，這些似乎都顯得無





為何看不透她？原來她也是超能力者

關緊要了，重要的是，您可別忘了自身還有透視的超能力。這當真是個相當有趣的遊戲經驗，初玩的人必定會對此感到無比的新奇與驚異。在可以使用超能力的時候，畫面的右上角便會出現一個『透視中』

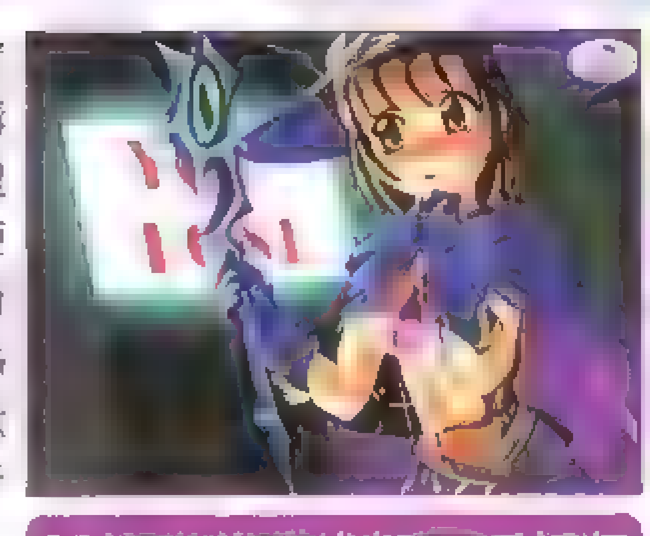


女服務生傲人的上圍原來是墊麵包！笑死人了

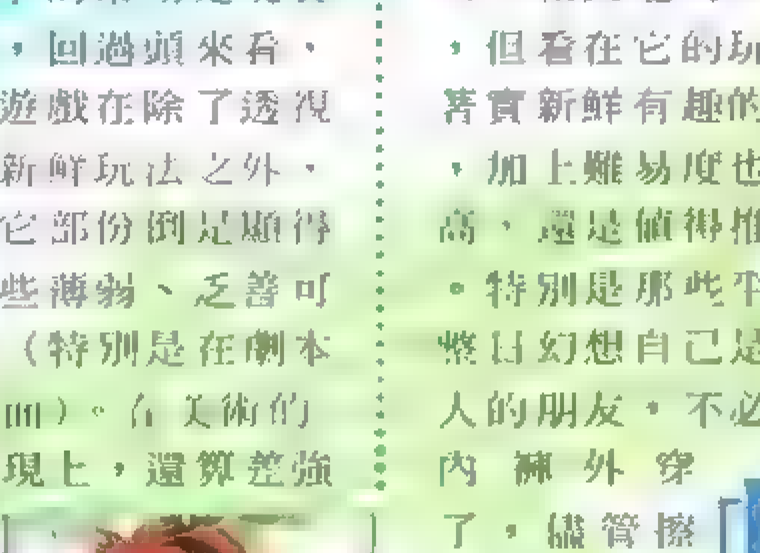
的圖示，此時您便可毫無忌憚地大飽眼福囉。舉目四望，多少旖旎風光盡收眼底，無論男女老幼（？），只要是著有衣類便能一眼看穿，但或許主角的道行還是不夠，這透視能力還是有些小缺陷，那便是可見範圍還是有所限制（但也因如此才更顯得有趣，不是嗎？）。

不過製作小組對我們還算不錯，在透視範圍的圓心中央有一小坐標，此處的透視能力最強，可以一連穿透兩層（最多也不過是如此），如此一來當滑鼠游動時，便顯得妙趣橫生了，包準會讓您停不下手來。這個相當有意思的玩法原理其實簡單不過（筆者的壞習慣就是喜歡追根究底），那便是每張圖其實是由三個圖層所構成的，透視的過程中再依層級消去便是，方法是很簡單，但人家的賣點可就是在原始創意的發想，這才是筆者想說的重點。

由於每張圖都要經過三道手續的繁複處理，可以想見本遊戲在製作上必然是耗工費時，尤難能可貴的，是本遊戲號稱在遊戲中90%的圖像都可以被透視！更有甚者，細心的玩家可以發現連一些背景裡的路人都可以透視，當真是服務滿點！在此也再次向製作小組脫帽致意。另外要提醒玩者的是，可別一看到男性的『內在美』就倒盡胃口避不去看，有些地方是藏有秘密的哦。



圖片中的小座標，透視得更清楚喔



看什麼？偷偷摸摸的…

玩法雖然新鮮、但其他部份還嫌薄弱



……子都能看穿

沒辦法，這個競爭的市場是現實的，回過頭來看，本遊戲在除了透視的新鮮玩法之外，其它部份倒是顯得有些薄弱、乏善可陳（特別是在劇本方面）。在美術的表現上，還算差強人意，基於上述製作上的理由，就算沒有功勞也有苦勞。

原畫部份是由筆者陌生的ミハイル・ゴルバチョフ先生擔任，表現還算中規中矩，人物造形以可愛取勝，特別是女主角由紀，忍不住會教人多『瞧』上兩眼。音樂方面則是以MIDI音源發聲，只要您有張等級還不錯的音源卡，效果應不會差到哪兒去才對。很可惜的，本遊戲還是沒有為劇中角色配錄語音，試想對方一邊說著話，自己一邊目不轉睛地瞧著，豈不更有趣（變態啊～）！

嚴格說來，本遊戲雖然談不上是可以隨時搬出來與人一較長短的大作，但看在它的玩法著實新鮮有趣的緊，加上難易度也不高，還是值得推薦。特別是那些平常整日幻想自己是超人的朋友，不必再內褲外穿了，儘管擦亮您的一雙招子放馬過去罷！







遊戲小語

唉，人就是這樣，到處吃得到的不稀奇；要偷吃的才叫人間美味、咳，誰瞭解我的意思吧？）。就這樣，看多了小心長針眼。



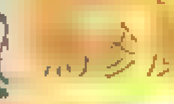
這款遊戲的內容是描述一個龐大的秘密組織，利用某種藥物來控制女孩，並且將她們賣到俄羅斯去賺錢。而遊戲中的兩位女主角～『綠川 真奈美』和『谷川 志穗』，因為察覺似乎有人在跟蹤她們，於是委託玩家所扮演的私家偵探『如崎劍之介』調查，並在各種因緣際會下，捲入這一宗陰謀當中。

麻煩的問題有待玩家自行解決！

基本上，『Find Love EX』這款遊戲在執行上有兩個相當麻煩的問題。第一個問題是，這個遊戲和Voodoo（巫毒）卡（3D加速卡）不相容。當筆者裝好遊戲並且進入之後，竟然發現滑鼠的游標不見了！原本還以為是遊戲的系統設定如此，在該使用鍵盤之時，卻發現這個遊戲不支援鍵盤的方向鍵。開始傷腦筋之時，腦中忽然浮現幾期前某位特約作家亦提過相同的問題，當下就把電腦上的巫毒卡拆下，再一次進入遊戲之後，果然滑鼠的游標出現了，為什麼日文遊戲常會發生這種狀況？實在令人不解。

在遊戲開始後不久，又遇到第二個問題了，那就是在遊戲進行中無法記錄。原本以為是採用章節式的記錄方式，亦或自動記錄的方式，結果兩者都沒有！章節切換時並沒有出現選單，當主角掛了之後還是一樣重來一次！在無可奈何的情況之下，只好把遊戲換到正統的純日文Windows 98底下來進行測試，作業系統換過之後，果然是一切順利。（當然巫毒卡也拔掉了）所以要玩這個遊戲時，還必須是沒有巫毒卡的日文Windows作業系統才可以喔。





★遊戲中登場的女生角色，上方為其名字，下方為參…





令人一頭霧水的分節方式？





戰鬥時必須謹慎小心！



Find Love EX是一款純冒險的AVG，不過Lyceen在遊戲的冒險中加入了戰鬥系統，這種遊戲方式常可在許多AVG遊戲中看到，比較少見的是在主角身上導入了體力的概念（雖說這並不是首開的先例），玩家所操縱的角色～私家偵探『如崎劍之介』，在遊戲開始之後身上就擁有十點的生命力，在一般的冒險模式中，不論角色如何移動，都不會損耗這十點的生命力。只有在進入戰鬥模式之後，這十點的生命力就成為主角生命存活的指標了。戰鬥模式時，玩家可以從選單中自由選擇一種攻擊方式來應付敵人，如果順利的話，不但可以巧妙地閃過敵方的攻擊，亦可以輕鬆地解決對手，如果選擇錯誤，將很可能會造成主角體力上極大的傷害，雖說遊戲中會提供體力恢復的藥劑，但這藥劑出現的時機以及條件完全不明。筆者在每次進行遊戲過程中都只出現過一次，而且時機不一定，有時候還不會出現。幸好遊戲中的戰鬥場面不是很多，玩家只要注意找出最佳的解決之道即可順利過關，要不然，很可能不小心就會Game Over囉。





Find Love EX的劇情部份設定的還算精采，可說是個以劇情導向的18禁遊戲。遊戲的製作相當用心，雖說用了兩片光碟，但遊戲長度還是很短。筆者猜想讀取空間大概都用來裝語音了吧，廣告文宣上宣稱角色語音的部份使用了3D的環場效果。由於筆者沒有此種音響配備，故無法提出說明，有興趣的玩家可以試試效果是否真如廣告上所說。遊戲裡的配樂還不錯，很能適時地傳達場面所要表現的感覺。



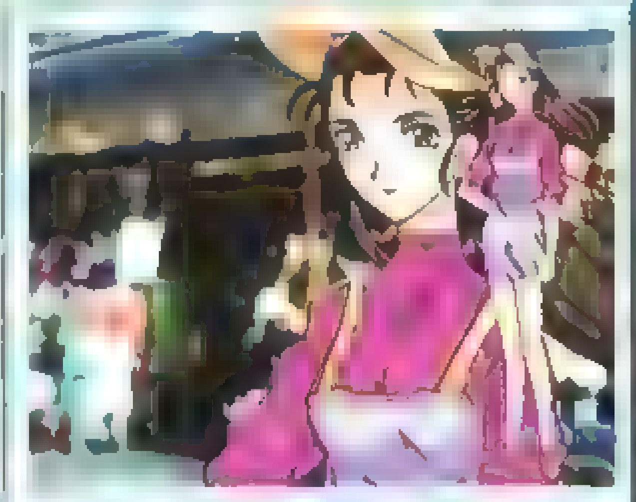


湾岸DREAM

●阿雷斯

Game Info !!

遊戲類型	
價格	7800日圓
發行公司	Dreams



18禁美少女＋3D賽車，沒玩過吧?!



大嘗試！賽車跟美少女遊戲的結合

賽車？沒搞錯吧！這是18禁的遊戲耶！怎麼會跟賽車扯上關係呢？說是跟賽車女郎有關係還差不多一點。沒錯！這是日本美少女遊戲首次跟3D賽車連結在一起的遊戲。其實，這遊戲上當的玩法跟一般的AVG遊戲都差不多，不一樣的地方就在於完成劇情的關鍵就在於賽車，一定要贏得比賽才能繼續下一段的情節。遊戲中的主人公是住在神奈川縣的小笠原真一，目前雖然是個高中生，卻瘋狂地迷戀上街頭賽車，故事就是圍繞在比賽的對手以及週遭的親友間展開的。



玩完六話的章節之後，便會出現「Extra Stage」的選項

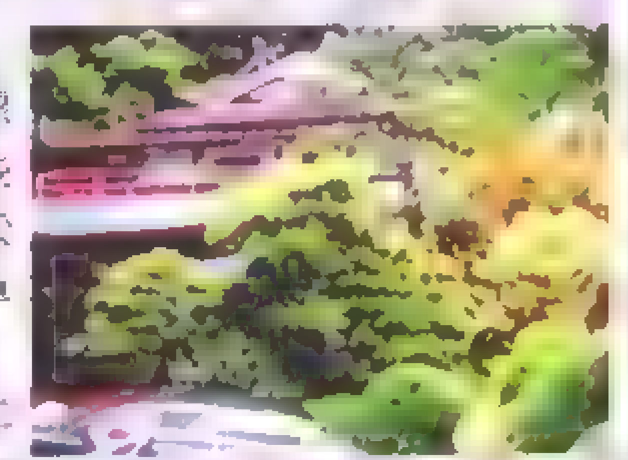


拉軸式的對話

遊戲的流程自行決定

整個故事的流程也很簡單，平時在對話結束後就會出現一些分歧選項，然後就會依劇情需要而以賽車來一決勝負。雖說是分歧劇情，但也只有少部分的選項會使情節有所改變，其他的選項則對劇情沒有影響。遊戲中的對話是採電子小說式的拉軸式對話，整個畫面就是對話框，玩家只要按住「方向鍵下」就可持續對話。如果記性差，前面有些話忘記了，也可以按「方向鍵上」往回倒拉至所忘記的地方（不過只限同個畫面的對話喔），真是一個貼心的設計。

遊戲時，您可能會發現背景非常漂亮，簡直就像是真的一樣。沒錯！跟某些電子小說遊戲一樣，遊戲的背景完全是採實景拍攝的，說它是一款電子小說和賽車的結合體也不為過。遊戲總共分為六話，不過並不需要過完第一話後才能玩第二話，可以直接選擇要從哪一話開始玩。但是最好還是從第一話開始玩，這樣才能了解整個劇情的來龍去脈，在六話全部玩完之後，就會出現『Extra Stage』這個選項，然後就可以選擇遊戲中對手的車款來比賽囉！



實景拍攝的風景

貼心的設計？幫倒忙的設計？

現在咱們就來談談賽車的部分吧！遊戲中，出現的車款都是各車廠著名的跑車，而比賽場地的路線更是經由實地取材所製作，真實度還算不錯。取用的比賽場地包括有羽田、首都高環狀線、箱根山路等，實際去體驗日本著名的街頭賽車場地。不過，背景部分並不是描繪得很仔細，路旁的樹、跑道柵板等，都可以看得出來只是淌淌的一片，在立體感這方面並不是做得很好。

就比賽時車子的操控性來說，大致上跟一般的賽車遊戲差不多，但是遇到轉彎時，就會發現車子的過彎性能並不是很好，常常會衝去撞牆壁（這不是筆者的技術不好，想當初我也是有參加過比賽的，只不過沒得獎就是了，嘿嘿…）。撞到牆壁還不打緊，問題就在車子碰到障礙物時，會自動幫你轉回原來的方向，這就是跟平常賽車遊戲不一樣的地方。轉回原來的方向不好嗎？這當然會對玩慣普通賽車的玩家造成困擾。因為平常在撞到障礙物時，第一反應一定是會把方向盤給拉回來。由於這時已經幫你把方向調整回來，而你又往反方向拉，那結果就是又撞上另一邊的牆壁囉！雖然這設計對於不常玩賽車遊戲的玩家來說是一種貼心的設計，但反而成了賽車老手心中的痛了。



正使用Nitro的狀態

即使如此，以美少女遊戲的小經費製作而言，有這種水準已經是非常棒了。如果硬要把這遊戲跟時下一些專門的賽車遊戲相比，那一定是"慘敗"。不過如果是比美女的話，哈哈！穩贏的。順帶一提，遊戲中有一段賽程是跟機車比賽。奇怪的就是，當筆者從後方去衝撞機車時，翻車的竟然是自己，而機車依然像沒事般揚長而去，現實的情況應該是機車被輾過去，不該是自己翻車吧？！這是遊戲中最令人納悶的地方了。







遊戲中出現的跑車車款及其出色的性能簡介

灣岸的王者 網路上見真章

遊戲除了語音之外，在遊戲啓動後，會出現一小段動畫以及主題曲。這首歌的曲風聽起來有點卡通動畫的味道，實在不太像是這類遊戲應該會出現的曲調，不過還滿好聽就是。另外，遊戲公司還在網路上舉辦了競時賽，這個競賽是在『Extra Stage』模式才能遊玩，當玩家在『Extra Stage』模式裡選擇好自己要挑戰的跑道，以及自己喜歡的車款後，接下來就要盡其所能的破紀錄了。如果能刷新遊戲中的紀錄，就可直接到該公司的網站登錄自己的成績，看看能否在排行榜上坐穩寶座囉，也可在此邊觀看目前各跑道的最佳成績，若覺得不服氣，那就努力的刷新紀錄吧！





別只顧著玩賽車，把美眉給冷落了！



雖然賽車部分缺點還是很多，但這真的是款值得一玩的遊戲，賽車、美人，就來體驗一下奔馳的快感吧！

●GRX

Game Info!!	SLG
遊戲類型	SLG
價格	8800日圓
發行公司	iMAGE CLUB.



無人島!?

藍天、碧海、美少女


溫柔美麗的都

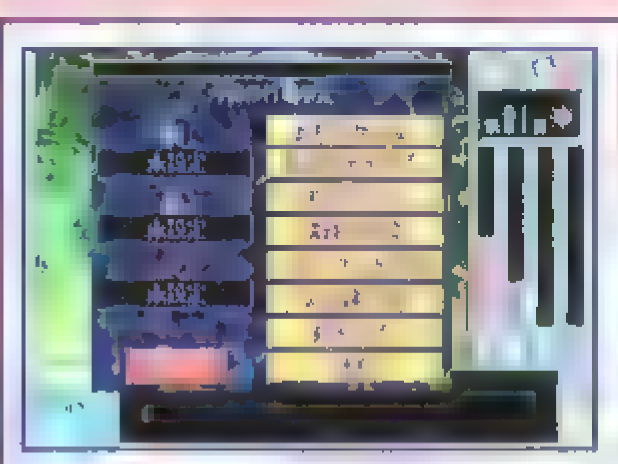

野性奔放的大姐

無人島？聽起來好像蠻耳熟的嘛，嗯？不不，雖然故事有那麼「一點」雷同，但這遊戲跟「無人島物語」可是沒有任何關聯的。嘿嘿，這次為大家介紹的是另一款以無人小島為故事背景的遊戲，話說我們男主角在一趟旅行中巧遇沉船，便因此和五位女主角流浪到無人島上，開始了一段藍天、碧海、美少女的冒險故事。

「いきなり無人島!?」可說是一款相當輕鬆的娛樂小品。遊戲中沒有煩長的語音，也沒有華麗的動畫，但悅耳的音樂加上美美的畫風，讓玩家在遊戲過程中反而有種自在的輕鬆感。而遊戲雖然小，但在劇情與內容上卻表現的相當不錯，絕對不是讓你一鍵按到底就可以輕易打混過關的，雖然表現有點懶，可是也是有多重結局可讓玩家一試再試的喔。最重要的是，遊戲中除了一開始就跟主角一起的五個女孩外，加上原來就在島上的原住民女孩，及後來跑來插花的[illegible]雛女孩，就有七個女主角哪，也算是挺熱鬧的

遊戲的方式很簡單，在看完令人噴飯的沉船動畫（真的是有夠簡單爆笑的黑白兩色動畫）後，咱們的女主角們便會一一上場介紹一番，接下來，主角便必須開始安排每一天的活動行程，每天分早、中、晚三段行程，玩家可以自由選擇行程的內容以及隨行的女孩，而除此之外，遊戲中還會隨時穿插特殊事件，整個遊戲在100天內便會結束（有的進展會提前結束）。當然，結局的種類方式便看主角在這100天內的表現囉。

遊戲玩法及基本攻略介紹



每日行程安排總共有八項可以選擇，每一種選擇都會影響「體力」、「食糧」、「探險」、「生活」這四大屬性的變化。這四大屬性加上女主角們對主角的好感度，便會產生各種不同的結局了。每次的行程主角可以選擇一個女孩同行，當然，每個女孩會對行程的結果有不同程度的幫助，而最重要的是，每個女主角的特殊事件都是隱藏在這些行程中的。所以，如何在適當的時機選擇適當的女孩隨行，可說是本遊戲中最大的挑戰。

OK，在這裡就跟大家簡略地介紹一下行程安排的項目與女孩們的基本攻略。

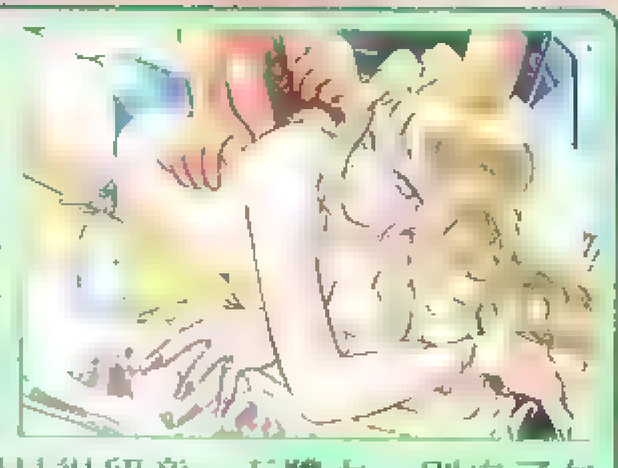
食料收集

這項行程可說是遊戲中最重要的行程之一了，顧名思義，此一行程會增加「食料」這一項屬性，並消耗「體力」。當「食料」屬性降到最低時，所有人便會餓肚子。此外，「食料」屬性如果夠高，那麼玩家便可以遇到前來偷東西吃的另一個隱藏女主角～「原住民女孩」，只要你笑臉對待她，並送東西給她吃，那麼玩家就可以得到她的「禮物」，並成為土著王的女婿啦，當然，遊戲也就提前結束了。



一般來說，帶「真琴」一起前往可以得到不錯的「食料」點數。而帶「大姐」一起去則是最不適合的（她會搶著偷吃收集來的東西）。

休息



這是所有行程中唯一可以回復體力的，有部份特殊事件一定要在休息時才會發生，尤其關於「大姐」的部份事件。除了事件外，玩家們還是得留意一下體力，別忘了在適當的時候休息一下，不然萬一體力不支倒下，可是會浪費更多時間的

船建造

嘿嘿，關於這個行程相信其重要性就不用在多說啦。沒錯，想要有美好的結局就要靠它了。日以繼夜、努力的建船吧！至於帶誰比較能獲得好的點數，說真的，我有點看不出來耶，或許離開小島對任何一個人來說，都是最重要的一件事吧！

製作生活用品

製作生活用品會增加「生活」屬性與降低體力屬性。但由於某些行程也會增加「生活」屬性，所以就不知其對遊戲結果有什麼特別功能了。以筆者的經驗來說，帶「都」及「加奈」前往都可以得到不錯的點數，而其他人則是有時會有反效果產生。

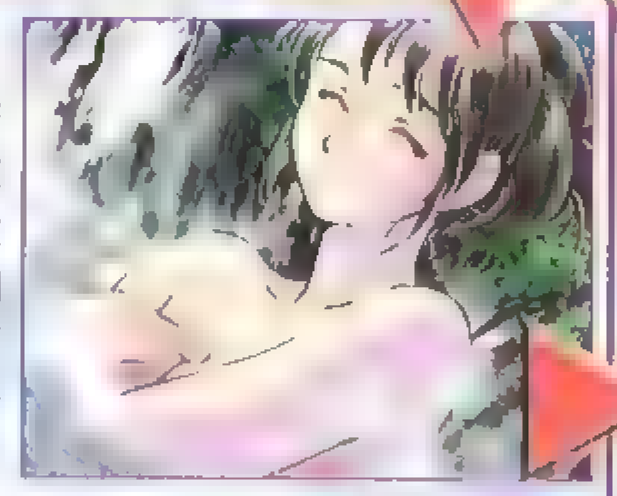


家園建造



這也是一個相當重要的行程，並在遊戲最後會影響到結局。其會增加「生活」屬性與降低體力屬性。在筆者多次試驗的結果，發現當帶著「加奈」一起時，似乎可以獲得較高的點數；而帶「大姐」則是有時會出現倒扣的現象

遊玩



別看遊玩對屬性沒什麼影響，就不重視它。這可是主角攻略女孩最重要的一個行程。基本上玩家打算追哪個女孩，就帶她出去玩就準沒錯啦！許多關於女孩子的特殊事件都是隱藏在此一行程中的。如果要全力攻略某個女孩，那就將一整天的時間都排在跟她的「遊玩」上吧，不過可別玩過頭囉！

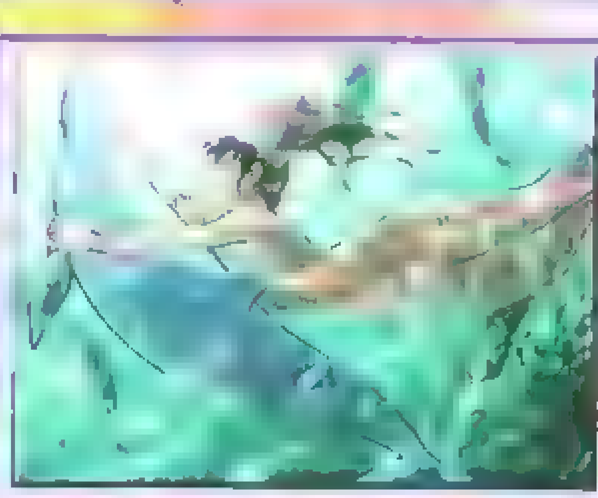
叢林探險

「叢林探險」也會增加「探險」屬性與降低體力屬性，而且似乎跟原住民的出現與「眼鏡女」的事件有些許的關聯。同樣地，如果玩家想要在此一行程獲得較好的點數回報，那就帶科學家「眼鏡女」一起去吧！

遺跡探險

會增加「探險」屬性與降低體力屬性。至於搭檔的選擇自然是以身為科學研究員的「眼鏡女」為第一人選。除了一些冒險事件外，筆者倒是沒看出此一行程會對結局造成什麼影響，或許此一謎題就要靠玩家們去挖掘了。





這款遊戲雖然有點小品，不過遊戲難度可說是蠻高的，只要玩家一選錯對話，馬上就會失去女主角們對你的信賴，而使得對該女孩的攻略付之一炬，所以，如果發現在20天內都沒有出現關於該女子的事件，那麼別懷疑，把進度LORD回來吧，還有要記得，有時候讓女孩子高興的對話不一定是正確的選擇喔。

いきなり無人島!?



SYMBIO
軟體世界
智冠科技股份有限公司
不管痛苦或悲傷。
今天的解放完全都是爲了你。
ピュ
PYTHIAN
WINDOWS95/98
急徵人才：
你對電腦遊戲軟體的制作有興趣嗎？本公司正在尋找這一方面的相關人才。
[redacted]，並且有非常純熟的技術，或者你是 2D、3D 電腦動畫高手。
更或者你是 3D 程式設計師，請不要客氣，儘快找個機會發揮你的才能吧！
別讓才華洋溢的睡著了。
急需日文翻譯人員，凡自認日譯中能力佳者
請洽信必優多媒體股份有限公司。
SYMBIOSYS MULTIMEDIA, INC. 信必優多媒體股份有限公司
台北市南京東路 3 段 275 號 3 樓
TEL: (02)2545-5629　FAX: (02)2545-5629


SYMBIO
永無終止的冒險
Windows® 95 / 98
中文版 專用
台灣創新版
Midgard
02-2545-5629
動體世界
山本和枝 (Yamamoto Kazue)


SYMBIO
軟體世界
鍛鍊你的技藝吧！
角　本：松崎健
人物設定：山本和枝
Windows 95/98 專用
CD-ROM 版
Elemental Arts
SYMBIOSYS MULTIMEDIA, INC.
台北市南京東路3段275號3 F　TEL: 02-2545-5629
山本和枝 (Yamamoto Kazue)


心中深藏著對你的愛……。
Windows® 95 / 98
中文版 專用
擬真幻想故事
Castle Fantasia
聖魔大戰
台灣創新版


一九九七
黃易
武俠超新派
奪寶的豪氣、江湖的情仇、
武林的恩恩怨怨，
就讓大師黃易與你一起征服
破碎虛空的遊戲武俠新浪潮
破碎虛空
軟體世界

上市三天，狂銷十萬套！

天爲什空版的練功方法

全新3D 格鬥美學的戰鬥畫面

悟

功不單只是打鬥賺取經驗值 想獲得更高階的絕妙武功 《悟性》絕對是你致勝的關鍵所在

刀

手握天下奇兵 身著武威戰甲嗎?只有畫面最細緻的《破碎虛空》才能滿足你的每一條視覺神經

意

地至堅 人世至情 每個人物在大師《黃易》的筆鋒之下 全部讓你陷入

境

方位組成的3D美學戰鬥畫面 不但招式標新立異 就連大規模的爆



四片CD豪華大包裝


破碎虛空
完全攻略本
戰神圖錄你練了幾招？
召喚獸又收服了幾隻？
你真的完全破關了嗎？
你因破不了關而寢食難安嗎？
破碎虛空完全攻略本將解決你所有的問題！
最犀利的劇情式攻略，
讓你絕對不會漏掉任何精 片段。
地圖
最完整的地圖路線解析，包括所有
魔頭的所在地、寶物的隱藏地等。
武功
所有武功招式的領悟方法，
與設定資料大公開。
覺得敵人太難打？招式練不到？
沒關係，攻略本為您挖出最霹靂
的無敵秘技！
收錄白蓮玨及高典靜從未曝光的
特殊造型寫真集！
出版發行 軟體世界 智冠科技股份有限公司
研發製作 北斗星工作室


智冠
北斗星
醉花間
破碎虛空寫眞集
今生唯一
典藏白蓮珏
與
高典靜的
貼心私密


正義。
宇宙萬物的正義與邪惡，
邪惡。
邪惡是我的根源，力量是我的真理。
DRAGONMAN
For Windows95/98



龍神
DRAGONMAN
溶合漫畫及電腦遊戲
為了使《龍神》發揮出原著漫畫的特色，在劇情交代方面特別製作了一套「漫畫表達系統」(Comic Expression System，CES)，希望令玩家在玩遊戲之餘，亦可以像看漫畫般完全投入劇情。
這次《龍神》採用了高彩(Hi-Color)顯示，而且還提供了如半透明、發光等各種特別效果，其華麗程度可想而知
故事精彩，人物性格突出
《龍神》的故事是根據原著漫畫發展而成，可算是《龍神》漫畫的外傳，而遊戲中更會出現邱福龍先生另一套著名漫畫的人物。每個人物都有自己獨特的性格，配合劇情的發展，編織出一套高潮疊起，愛情友情兼備的精彩SRPG
GK
GAMEONE
© JADE DYNASTY PUBLICATIONS LIMITED 1999
© GAMEONE SYSTEMS LIMITED 1999
軟體世界
智冠科技股份有限公司
ELEVEN

龍神有請 尋找分身



● 活動辦法：
請幫我們找出散落在
126期軟體世界雜誌及
183期遊戲世界雜誌的龍神分身。
只要算出兩本雜誌中各有幾個龍神分身，寫在明信片背面，
如：軟體世界有？個
遊戲世界有？個
並寫明姓名、詳細住址、電話、年齡寄回--
高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓
龍神團
正確答對者，就送你：
香港著名漫畫家邱福龍先生親筆簽名之龍神漫畫炫彩創刊號，
還有由漫畫改編的『龍神』遊戲大方送哦！

● 活動獎品：
● 龍神一獎：
正宗香港原版龍神漫畫五名
● 龍神二獎：
『龍神』遊戲十套

● 活動截止日：
民國八十八年十月十五日

不安！
毀滅！
浩劫！
分裂！
宇宙破壞王幻魔挾勢來侵！
誰能拯救危在旦夕的地球？
我們需要正義龍神的協助！









龍爭虎鬥
龍神來一筆
「玉皇朝龍神千人簽名大會」
天子降臨
大地生輝
龍神現世
舉世歡騰
香港漫畫玉郎大帝 黃玉郎
龍神漫畫超級主筆 邱福龍
龍神製作小組首領
香港王牌漫畫家齊聚一堂，進場請早！
●現場除了展示完整遊戲，
●並可以第一手試玩遊戲，
●只要當場購買龍神遊戲，
●還可獲贈龍神獨家專屬限量簽名板！
●簽名會地點：台北市新生南路一段六號
華彩軟體新生店　電話：02-2321-3057
●簽名會時間：民國八十八年十月十六日星期六14:00


若有魔物來侵犯地球
我必用雙拳將它
轟出宇宙
真龍作化身、
以血洗罪行！
龍神
DRAGONMAN
邱福龍 作品
出品人/監修：黃玉郎
神中神將香港變成戰場，誓要把龍神置諸死地，原因何在？龍神如何招架神中神的絕強攻擊？
龍神全新一輯故事 正蓄勢待發 10月14日（星期四）火速登陸 全省熱切期待
玉皇朝出版集團

打破正義與邪惡之分際

龍神
DRAGONMAN

龍神是他們心中的神，還是……？

打破正義與邪惡之分際

完全曝光龍神點點滴滴


神與魔 人與獸
戰爭與和平

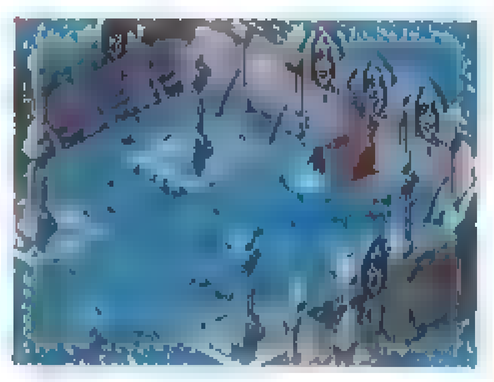
三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，百姓民不聊生，怨聲載道。

當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚，愛民如子，
深受地方百姓擁戴，故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，卒誕下麟兒——姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受。
出生後，膚色紫藍、無法呼吸，幸其父以檀香爐出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。

另一方面，商朝百年不動的鎮國龍龜，在姬發誕生之夜忽然爆裂而亡。。
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有"妖孽"誕生，開始日夜難安。。
也因此引發了一場歷史性的天子之爭！

紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是——殺姬發！
眾西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷，
姬昌將發仔送至師兄一丑子門下養傷學藝，
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之魔威仙派【先天乾坤功】大有成就。





但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖纏、還將遭受絕大災身及情孽纏身之苦。
每場戰役皆是惡戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、魔君。。人人都要姬發這位九五之尊的命！

危機直接姬發而來。。。

他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？



天子傳奇



黃玉郎著

真命天子猜猜猜

票選活動

連宋配不幸流局！
連蕭配意外崛起！
阿扁陣前比年輕！
敖爺名嘴是否贏？
信良有誰來同情？



1 紂王

政見：真命天子在此 唯我獨尊 逆我者死

資歷：大商朝第二十八任天子 吸妖魔功力已達無敵境界 並有商朝歷代君主護體

2 姬昌

政見：一生為國為民 鞠躬盡瘁 死而後已

資歷：大商朝西伯侯 擅先天乾坤功

3 姬發

政見：推翻暴君 創建新政府

資歷：西伯侯之子 小時候差點養不大 長大又災劫奇多 擅天人合一之天劍奇功

4 妖師

政見：以畫人民 於水深火熱之中為己任

資歷：神通廣大 擅天妖屠神法

當總統不是大家都可以，選天子卻可人人都參加！

玩家心目中的真命天子究竟是誰？是正派的姬家父子？還是另類的紂王、妖師？現在來投個票，預測一下吧！

以上有四位候選人，正確預測票數最多者，例如：票數最多的是〃姬發〃，而你寫的人正好是他，將可以獲得——**黃玉郎親筆簽名之珍藏版漫畫一本！**

香港過台灣第一搶手貨！**只有五個名額哦！**

還有另外還有**天子傳奇畫集**送給你哦！

一張明信片只可以寫一位候選人，並請寫上你的姓名、詳細住址、電話、與年齡。

寄到**高雄市前鎮區擴建路一之十六號十三樓 天子組** 收。

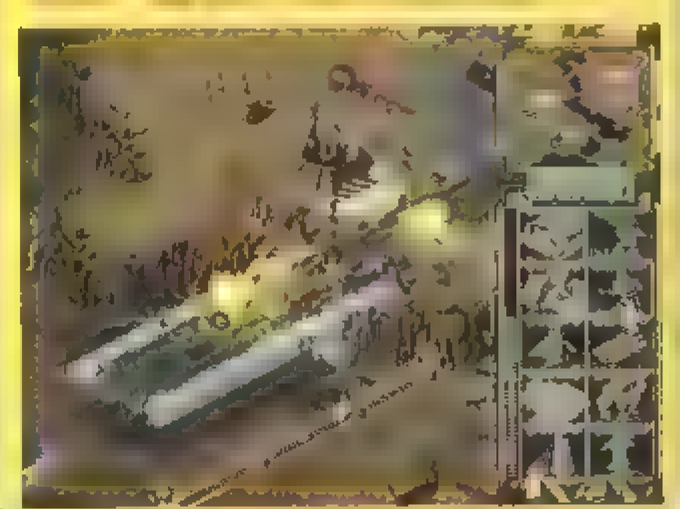
歡迎大家踴躍投票，多多支持啦！



[illegible]違四年已久的終極動員令續集－泰伯倫之日終於發售。雖然在這四年中，曾出了款前傳－紅色警戒（RED ALERT），並掀起了即時戰略遊戲的高潮。但是正統的續集，就是這款泰伯倫之日。

在前作中，應該已經喪生的凱恩並沒有死，而且仍然掌控著NOD的黨羽進行征服世界的計劃。而得知這個消息的GDI則傾盡全力要找出凱恩的行蹤，並予以消滅。就這樣，一場戰爭就此展開⋯

這次的戰鬥單位並不像前作或是紅色警戒般以坦克作為戰爭的主力，而代以各式各樣的高科技兵器。像是威力強大的人行兵器；行蹤詭異的鑽地噴火車；甚至連可騰空的磁浮坦克都出籠了，作戰策略可說是更多樣化了。新一代的人工智慧，攻擊模式不再是一成不變地。AI將會隨著玩家的行動而自行創造出新的攻防程序，以因應玩家各種稀奇古怪的戰法。所以，以往的單一兵種人海戰術將會行不通，聯合作戰將是贏得勝利的重點所在。還在看！別看了，再不去買，遊戲就賣光了。



大富翁世界之旅

相信各位玩家對於市面上各式的大富翁遊戲已經玩得很多了吧！現在這款大富翁世界之旅將會讓您有另一番不同的感覺。遊戲中，您將從十一個角色中選出自己喜歡的人物進行遊戲，不只如此，您還可更改名字喔！看著自己的分身在遊戲裡漸漸富有的感覺，還挺不錯地。各角色也都有自己專屬的技巧以及獨特的事件，為遊戲增添了一些樂趣。遊戲方式跟一般大富翁遊戲沒什麼兩樣，不過玩法倒滿特別地。遊戲是以到達目的地為目標，並利用獎金來添購各樣的產業，以成為大富翁為目標⋯。想換個口味嗎？試試吧！





天旋地轉3

DESCENT3

天旋地轉三代與前幾代最大的不同，就是遊戲中不只有如地底下隧道之室內場景，玩家還將見到室外的場景。在武器之中，玩家將有三種戰機可以使用，尤其在連線模式中可依喜好任意選擇。三種的戰機除了最基本的外形不同之外，其操控性、武器性能、裝甲強度、飛行速度等也都不同，各有優缺點。如此一來，玩家在和朋友組隊聯合作戰時，每個人可以選擇不同的戰機，以彼此性能上的長處互相掩護，此一特點使得多人模式更加變化多端，也更有挑戰性。



英特衛

- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX6相容卡
- 顯示：DirectX6相容卡
- 類　型：動作射擊
- 售　價：1080元

巫師之怒II

RAGE OF MAGES II

你是一個正義之士，在這個紊亂的世界中顯得格格不入。不過，有許多可怕的事件就是靠你這樣的傻子才獲得了完美的解決。這一次，一群以召喚已死生物、控制屍體和靈魂的死靈大師突然間出現在這個世界上，打亂了一切的秩序。官兵燒殺擄掠、農民奮起抵抗、貴族袖手旁觀，富有正義感的您怎麼可能聽任這樣的邪惡橫行？這時，正是您挺身而出的時候了。快拿起您的長劍，收拾好行囊，踏上漫漫的征途，一起加入「巫師之怒II」的世界吧！



松崗

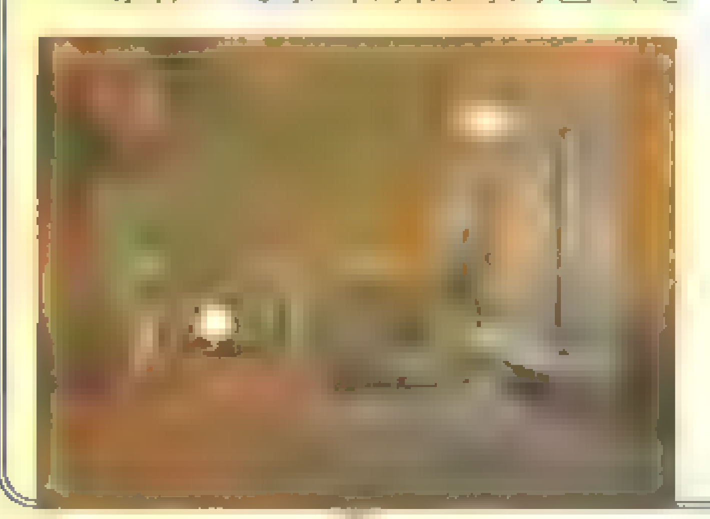
- 記憶體：32MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯示：DirectX6相容卡
- 類型：策略角色扮演
- 售　價：1080元

黑街太保

KINGPIN

黑街太保，這個第一人稱的動作遊戲，所敘述的便是在城市黑街中各幫派間的鬥爭。遊戲開始，玩家所扮演的角色只是名不見經傳的小混混，在受夠有人臉色過日子，動不動遭人欺負的生活後，決心將僅存的自尊丟棄，而展開一連串無情的報復和殺戮，並發誓要以自己的力量統治所有的街道。為了要成為雄霸一方的角頭，玩家必須想辦法證明自己夠勇夠狠！多年來[illegible]是否有相關[illegible]

[illegible]



英特衛
- 記憶體：64MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類型：動作
- 售價：1080元

[illegible]

OUTCAST

玩家扮演的是在遊戲中的[illegible]Cutter Slade，他是[illegible]國方面[illegible]，[illegible]各種作戰[illegible]技巧，[illegible]任務[illegible]進行一項[illegible]任務，[illegible]可能會毀滅整個地球的科學計劃。一位科學家無意間發現了一個名為Adelpha的平行宇宙，於是[illegible]，[illegible]宇宙進行探[illegible]被[illegible]生物破壞，[illegible]引發了空間大爆炸[illegible]大[illegible]，[illegible]爆炸[illegible]；[illegible]破壞，[illegible]任務就是經由蟲洞前往Adelpha宇宙，找回受損的探測船，並且將空間破洞補好。



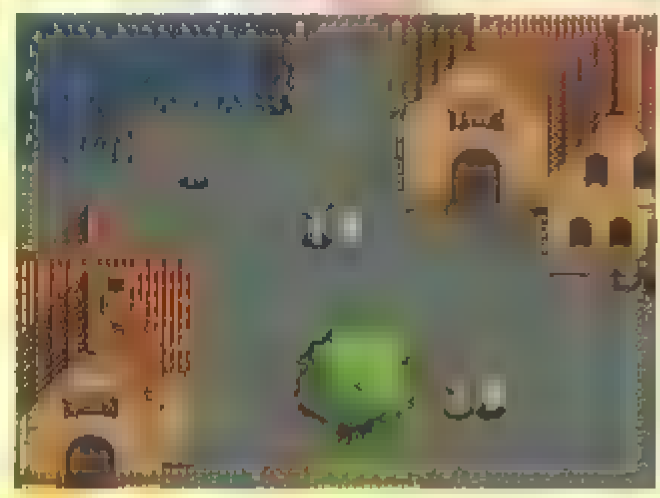
[illegible]
- [illegible]
- 音效：DirectX相容卡
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

龍機傳承2

DRAGOON

遊戲特色之一，就是互動對話，玩家們可以選擇與[illegible]自己想法的對話，[illegible]影響遊戲中其他角色對主角的[illegible]，[illegible]人物都有一些獨特的必殺技，更可以使用獨特的合體技，享受有如大台電玩般的華麗戰鬥。

遊戲中[illegible]，有數量的限制。例如戰鬥中限定道具使用的數量，合理地被限定只能使用事先裝備好的道具。對於喜歡背一大堆道具在身上就以為可以輕鬆破關的人，別忘記「有付出才有收穫」，可別面臨食物在前而無法撿拾的困境喔！



富峰群
- 記憶體：16MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類型：角色扮演
- 售價：790元

江湖

在遊戲中，玩家一開始踏入江湖時，只是個初出茅廬的世家子弟，武功修為都不足以與人相抗。因此玩家可以選擇包括少林、武當、峨嵋、華山等八大[illegible]的八個門派之一，投門拜師、學習技藝，或者在加入八大門派前先在武學館學習武功防身。

玩家在遊戲中的所為都可以依自己做出選擇，雖然目的都是為了復仇，但是，也可以選擇在正派的一方鋤強扶弱、維護正義；也可以選擇投靠反派，成為無惡不作的魔頭，以殘酷的手段折磨敵手…。不管如何選擇，都會影響遊戲的發展方向和結局。

「江湖」有著橫向捲軸畫面，其用了六層捲軸背景，營造出相當不錯的空間感，畫風方面則表現出傳統中國的味道。戰鬥畫面採用格鬥遊戲的構成方式，有大比例的戰鬥人物和生命計量[illegible]，而戰鬥進行的方式則採回合制，以選單界面控制人物出招、運氣等動作。值得一提的是，戰鬥中包括所有人物的每個招式和攻擊都有獨特的特效及動畫。無恩怨不成江湖；無江湖不出英雄！多事的江湖，將再度掀起一番腥風血雨了。

[illegible]



遊戲便利屋

[illegible]

自秦朝以來，一個名為地獄門的秘密組織暗中把持朝政，使得民不聊生。主角楊懷仇的父親楊延展，無意中得知這個秘密而慘遭妻離子散，幸好懷仇被一位俠客龍超（龍伯）所救，兩人便隱居在奇神峰。十五年後，懷仇18歲了，這天醒來發現龍伯出去很久沒回來，懷著不祥的預感，懷仇前往山上尋找龍伯，怎知這是改變他一生的開始…

操縱上大致採用「一鼠走天下」的方式，另外更提供裝備、存取檔案等熱鍵，免除玩家層層選單選取的麻煩。法術分為水火風地四系，要等到經驗值到達某一術法的要求時，才可修習此項法術。除了施法攻擊外，也可以用召喚術召喚[illegible]，可以攻擊方圓[illegible]內的敵人。

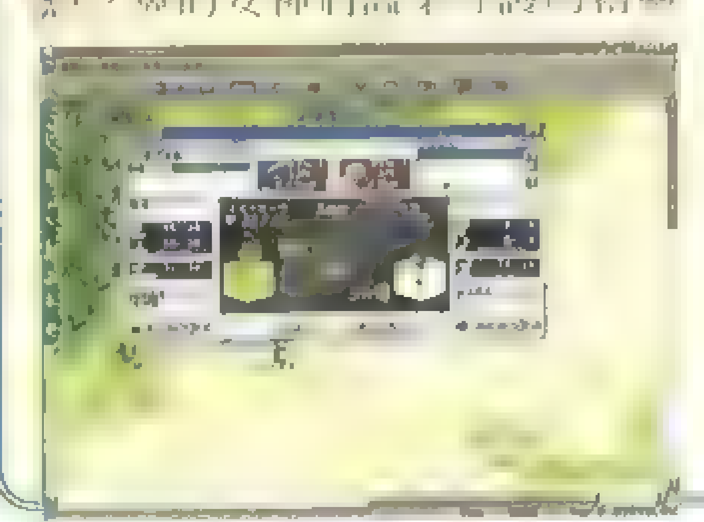
遊戲另一特色是可以自行設計武器。遊戲中的藥草和藥品都是共用的，而武器和防具卻是各有特殊的使用者，每個人各有擅長的武器。因此玩家可以將旅途中撿到的素材，像木材、鳥鋼等看起來「沒路用」的東西，拿到打鐵舖請鐵匠們幫你鑄造，讓你的主角們擁有自己的專屬武器。

此貼心的設計，再加上華麗的法術效果，你還在等什麼呢？趕快加入戰鬥吧！



精靈幻境

此款遊戲的主軸圍繞在水、風、火、土四個自然的精靈導使身上，故事的舞台是善良可愛的精靈們終日歡唱的樂地～幻想學園，而是是[illegible]的女神們[illegible]精靈[illegible]在[illegible]的[illegible]下，[illegible]的水、風、火、土精靈們變得好戰，失去了靈魂，女神受困於監牢中，而玩家扮演的精靈召喚師就是拯救精靈人除的使者。一方面玩家必須解救受困精靈成為行程中的夥伴，另一方面則須剷除佔據各地的惡勢力、救出女神恢復幻想學園昔日的平靜，一場華麗炫爛的冒險於焉展開！



大宇資訊
- [illegible] 3 MB
- [illegible] WIN相容[illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]元

魔法物語[illegible]（中文版）

玩家[illegible]在學園[illegible]的[illegible]，並透過各式各樣的對話來了解身邊的七個同學，和他們同心協力拯救這個世界。學園長在一開學就對著同學們說「大家好好唸書，要學習魔法拯救世界！」，但主角和同學們還是過著散漫的學校生活，好像世界末日即將臨頭也不關他們的事似的…，真是令人捏把冷汗啊！最後的目標是習得所謂『創造魔法』，進而拯救整個行星的生態危機。而玩家是否能『創造』魔法[illegible]的[illegible]？就看玩家的手腕了。



第三波
- [illegible] 6MB
- [illegible] WIN相容[illegible]
- [illegible] A
- [illegible]
- [illegible]元

[illegible]



重裝機甲兵 II

HEAVY GEAR II

在此科幻模擬遊戲中，經常會出現物體比例大小失當的問題，不過「重裝機甲兵」早就針對這個問題，做過通盤的考量。



因為在遊戲中，除了機甲之外，還有各式各樣的兵種，包括了步兵、裝甲車、戰機等等，所以必須精確的設定這些兵種的比例，才會讓戰鬥的場面如何更逼真寫實。多變的地形和地貌，替這遊戲營造了一個極為出色的戰場，機甲生動的動作，和力求真實的戰鬥環境，讓「重裝機甲兵2」除了是一套相當成功的模擬遊戲之外，更是一套不折不扣的戰爭遊戲

新同居時代

FOREVER WITH YOU

遊戲中玩家扮演的是一名高中學生，由於父母出差到國外，因此不得不獨自生活。為了讓住在麻鹿伊高中的親友能就近照顧，於是主角便轉學至麻鹿伊。



也因為如此，主角原本平靜的的生活竟起了變化。由於房屋仲介經紀人的一時大意，主角被迫與另一名房客同住。但……這名室友卻是同校的女孩子，這該如何是好？若是與女孩同居的事情被學校或是同學知道，後果可是相當嚴重的，搬家？與房屋仲介公司簽下的契約期限又為一年，無論如何都只能偷偷地、不安地度過這一年了…

怡礦科技





聖眼之翼

SAINT EYES

很久很久以來，人們都信奉著一種可以淨化人類邪惡之心的『龍』，也一直過著很平和的日子。但是，隨著時光流逝，漸漸地，也就忘了有此一說，人們便開始相互鬥爭。十年前，在這塊大陸上，已經有數十個國家先後捲入這場大戰之中，就連處在邊疆地帶的「卡魯村」，也受到了波及。許多受傷的士兵、以及因戰火而落難的人民，都紛紛逃到這個村落避難。當時年紀尚年幼的小女孩艾絲特，總是細心照顧許多傷兵，但最後仍然失去了許多寶貴的生命，艾絲特感到十分傷心，便暗中發誓，無論如何，一定要幫助人們淨化邪惡、停止所有征戰。然而這片原來的淨土，早已將戰火延伸至各地，人們都生活在不安及恐慌之中…

遊戲中的戰鬥方式，與以往的傳統式RSLG不大相同，『聖眼之翼』是把即時戰略系統與角色扮演系統合而為一，在戰鬥方式進行的時候，雖類似以往RSLG的回合制進行方式，不過戰鬥方式確是採即時。所以不受大格子的限制，戰鬥時比較不會耗時。遊戲中玩家將從劇情過程中瞭解這位身世不凡的女性，並從每場戰役中體會艾絲特充滿熱血的靈魂。相信玩家們必會被艾絲特對生命的熱情所感動







的效果可是粉驚人的唷！不過相對的也花了超群（編按：大點科技總經理）不少錢了呢！所以看倌兒大人您可知道，現在遊戲可不好做，要不斷推陳出新～唉！可真是苦了設計小組，造福了玩家啊！

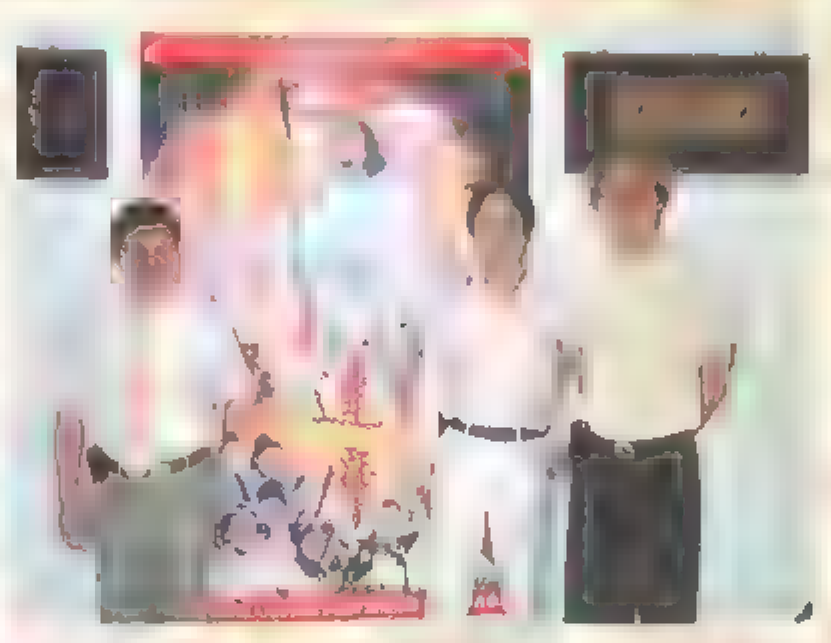
達摩擁有強烈的宗教背景，要怎樣將這樣的一個故事，做成具娛樂性的遊戲，難度可是粉高的唷！因為傳統的遊戲多在[illegible]的[illegible]成長，但是『達摩』[illegible]遊戲的[illegible]如此，[illegible]，所以角色心理的改變反而更要多花些心思，不論英雄、冒險、愛情故事等吸引玩家的[illegible]，都也不致因達摩背景的宗教化而有所減，反而因達摩佛祖的身份，而更為[illegible]。

很多書都有「寫在前面」的篇幅，『達摩』這個遊戲，也有一個很重要的「寫在前面」，就是：



接下來咱們就先從五名主要角色的介紹，來一探遊戲吧！

『達摩』相信大家應該都已[illegible]了！不過達摩除了在電視上播映之外，還會做成遊戲呢！嘿！這您可就不一定知道了吧！說到這，本[illegible]現在就報給您知：大點科技[illegible]公司簽約，正式取得將『達摩』搬上電腦遊戲的授權，所以遊戲中達摩的腳本也是取材自電視劇；而人物的設定呢！也是參考名劇中的主角所繪製的唷！所以讀者您可以瞧瞧看到底像不像哩！



得到電視授權的特色

『達摩』這套遊戲最大的優勢，就是取得電視資源，像電視中開頭的畫面，就是由大點科技所製作的，而且正好配合電視的播映而推出遊戲，宣傳

人物角色一覽

達摩



南天竺香至國三王子，秉性聰明個性不羈，年輕時即追求智慧、精研佛理。從修習小乘佛教開始，以達自我修行的最高境界，直至遇西天地二十七代佛祖般若多羅，改而研究普渡眾生的大乘佛義。後來因緣際會得到法嗣，而成為西天地二十八代佛祖

據傳，達摩150歲時抵達中土。「西來初地」是廣州的海岸邊，後來經由羊城的法性寺，到達金陵與梁武佛（梁武帝）；由於大、小乘佛教的教義差別，以至金陵不契，達摩被迫一葦渡江北去洛陽。後來在嵩山少林寺找到了「二株嫩桂久昌昌」的傳法根據地。

達摩在少林寺後山間的龍洞壁觀九年，終於悟道成佛。達摩也在此再造少林，設立十八銅人陣，傳授易筋經與少林七十二項武術絕技。達摩死時不見屍體，只有一草鞋留在棺內；而後不斷有人在各地見到達摩，並接受開示。



小嬋



廣州人，感染痲瘋病而遭到眾人追殺，經過達摩捨身相救並治好痲瘋病。恢復美麗的小嬋，因為感激而愛上達摩，差點陷達摩於萬劫不復；後來成為達摩第一個女弟子，隨達摩弘法洛陽

飛天



敦煌石窟內的飛天美女圖，日久成精流支三藏利用其殺害達摩，後來發現，原來飛天與達摩是落入姻緣輪迴中的再世夫妻。為了愛，飛天徘徊在求愛與成全所愛之間（與達摩再成夫妻，或是成全達摩成佛的理想）。最後飛天犧牲生命，成全達摩

流支三藏



▲不安分的阿羅漢

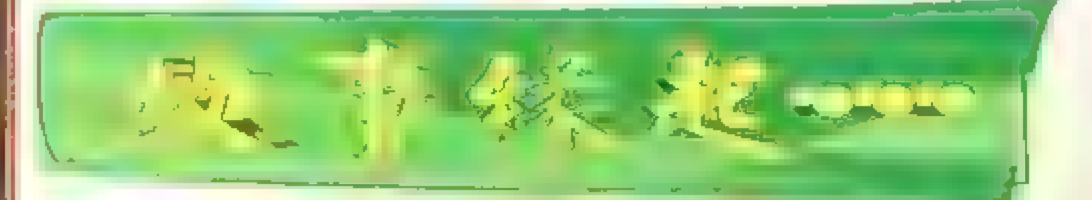
是天竺小乘佛教的阿羅漢，後來才知是魔王巴毗耶斯為阻絕佛入中國而轉生。身份為北魏國師，非常受魏孝明帝倚重，是權傾一方的佛僧。因為深怕達摩搶走自己的權位，而與玄妙、齋智等和尚勾結，並派弟子衍空與所成立的黑天衛隊，從明與暗中殺害達摩

黑達摩

是達摩自性中的障與佛。是遊戲與戲劇最大的不同，這個角色是專為遊戲創造的人物，其實他才是真正的大魔王。禪宗說：「原人心中，皆具佛性…見性成佛」既然成佛的最終途徑在於見性，那麼自身內心的修為與心理世界的追索，才是佛的道場；而正如佛陀再菩提樹下禪定後降魔服妖而成佛的過程，黑達摩正是達摩在內心修習三學、四禪、四聖諦、八正道、十二因緣…之後自我突破，而有的大覺悟。

看完了皮蛋妹為您們的人物介紹，相信不管有沒有看過電視劇，對達摩都有相當程度的瞭解了

[illegible]「[illegible]來僧」的人，[illegible]他又是如何[illegible]？接著就是來看看遊戲的劇情啦！



故事緣起……

[illegible]、人[illegible]、僧侶都來祭拜[illegible]菩提多羅雙手合十[illegible]佛[illegible]傳至，原來是白髮蒼蒼的[illegible]祖般若多羅前來。

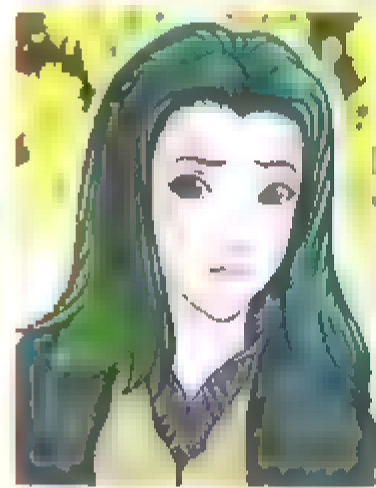


[illegible]時菩提多羅起身下拜：「他日相別，弟子懷念祖師已久！今日重逢，弟子願拜祖師門下！」般若多羅回曰：「老僧知你佛根聰慧，今日佛緣已至，隨我去吧！」般若多羅將衣、缽傳與菩提多羅，並取其法號為達摩。至此，達摩成為西天第二十八代佛祖，也為咱們的遊戲揭開了序幕。



[illegible]

般若多羅要達摩在他滅渡（去世）後六十七年[illegible]，達摩謹遵師命，以水路東渡中土。長時間的船行、風浪，達摩確實姿頓勞睏，牧羊的老翁好心地告訴達摩：「茶是很好的去除疲勞良方。」這時好心的[illegible]女小嬋，給了達摩一壺茶，讓達摩恢復體力，這是達摩與女主角小嬋的第一次見面。



當達摩進到城裡後，知道這裡是廣州，簡稱穗，別號羊城（古代有五位仙人，手持穀穗，乘五色羊至此；後來[illegible]現[illegible]有五位仙人和五羊圖像，故稱羊城）。[illegible]應驗了般若多羅所說的：「路行跨水復逢羊」[illegible]精神一振，知道修道成佛、普渡眾生從此開始。但在城裡，達摩初遇妙手空空的小四，而失去寶貴的四



[illegible]楞伽經！雖然「[illegible]人之[illegible]」，皆[illegible]」，[illegible]經典仍是悟道的法門，為此達摩懊惱不已。

[illegible]城的法性寺是最代表性的廟宇，要弘法於此需由法性寺開始！然而香火鼎盛的法性寺，非一般廟宇能夠任意藉寺弘法，若無要人推薦或真智慧者，法性寺也僅為一般祈福求福之地，於是達摩尋精[illegible]刺史蕭昂的手札，才能與住持廣智論法；廣智拜服佛祖後，才會召開弘法大會，但他暗中將達摩的事情轉告流支三藏，而流支三藏怕地位不保，於是設下陷阱，並派手下設法殺害達摩！

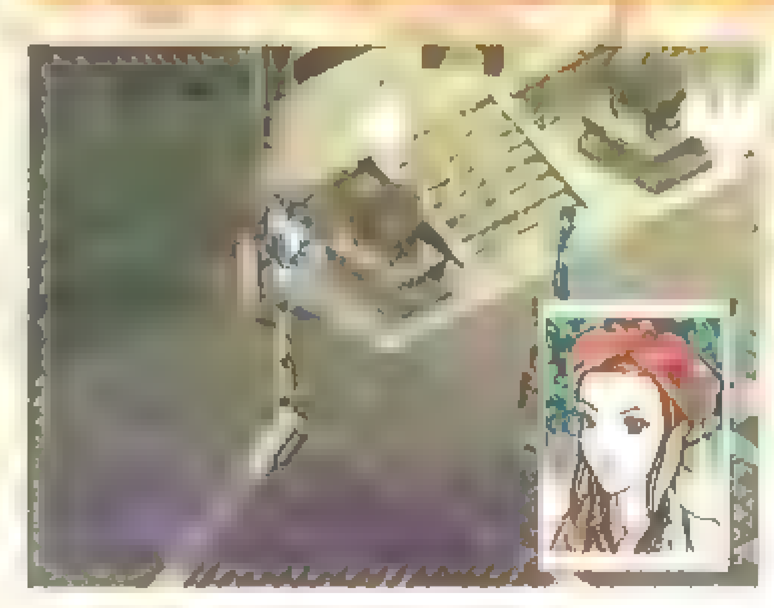


這時小嬋因身染痲瘋病，村民為免病毒擴散，決定火焚小嬋；在千鈞一髮之際，達摩救出了小嬋，並為了醫好小嬋的病，於是四處尋訪小神醫。終於在[illegible]城外的牧羊坡上找到神醫小寶，並且以蜂蝶蜜作為醫治小嬋的醫藥[illegible]。

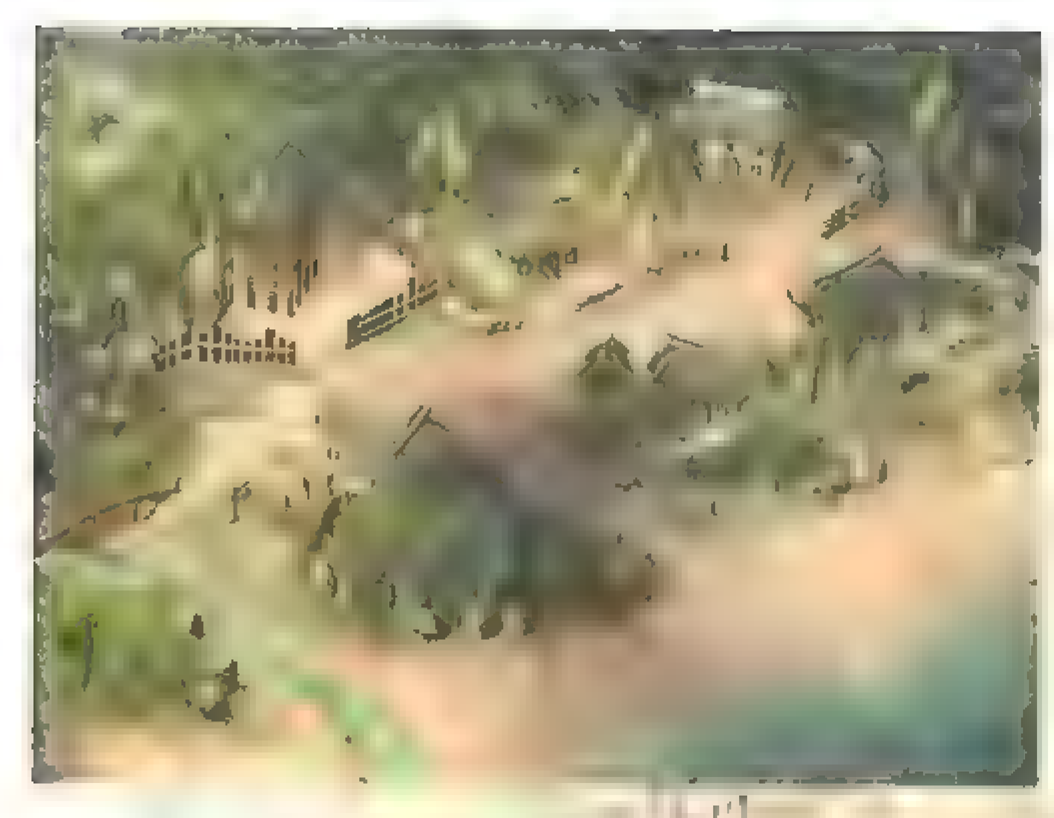
[illegible]來小[illegible]居藏的地[illegible]泉，就是醫治的藥泉！治癒的小嬋，恢復如仙女般的美貌，看得小四差點流出口水。之後小嬋拜達摩為師，並願跟隨達摩傳法，成為達摩的第一名女弟子，達摩也教小嬋武功與佛道。

唉！這一樁樁的難事正考驗著咱們的祖師達摩，要如何妥善處理這些棘手的問題咧？嘿嘿！就有得玩家在遊戲中傷腦筋囉！

美美的畫面、水水的姑娘



製作小組極力想營造出：「第一眼看到她，就愛上了她！」除了人物根據擔綱演出該角色[illegible]以外，[illegible]遊戲中的美女肖像有[illegible]效果，玩家[illegible]深地被吸引，瞭解古代美女還能有[illegible]去！由此可見大點科技所花費的苦[illegible]



另外企劃人員表示：目前市面上的武俠遊戲相當盛行，但除了幾套知名的改編遊戲有完整與合理的歷史背景之外，其他許多遊戲的時代背景相當錯亂，譬如活在唐朝的人，居然吟著蘇軾的詞，玩家可能會有時空錯亂的感覺吧！有鑑於此，大點科技在這方面也是相當挑剔的呢！

戲劇中達摩的故事背景是東渡中土後的部份，然而製作小組卻連達摩的前半生都已構思完整，除了參考那些從各大圖書館蒐集而來的資料外，許多野史上的傳奇故事也都融入其中，甚至是古老的山麓地圖，都在製作小組的嚴謹考據以及浪漫的幻想中一一呈現。

雖然遊戲中對於達摩的前半生著墨不多，但由此可以看出製作小組對於遊戲的投入與負責。此外大點科技內還放置了一整箱的演員對白與每集的腳本、劇照，如果想知道電視劇最新的劇情發展，不妨到大點去打聽打聽喲！

匠心獨具的攻擊招式

玩家在「達摩」的遊戲世界中，最多可以同時操控五個人物，除了主人翁達摩大師之外，還有善良多情的小嬋、市集混混小四、討人喜愛的神醫小寶和美豔動人的胡姬。

製作群為了讓遊戲的趣味性更高，內容更豐富，也增加了許多在電視劇中看不到的新鮮事物，例如人物的攻擊招式，就依據個人的特色精心設計過：達摩的手杖當然是他



施展法力時的最好道具，而溫婉柔弱的小嬋姑娘，總不能叫她拿把大鋼刀吧！所以設計小組為了要兼顧美女的形象與姿態的美好，特別體貼地讓她擁有了靈巧的暗器防身。

神醫小寶則不脫戲中稚氣，喜歡拿彈弓搗蛋，不過可別小看那毫不起眼的破彈弓啊！它只要使用得當，比起小四的凌厲劍式可絲毫不會遜色的！至於另一位美若天仙的胡姬姑娘，她的攻擊畫面準會讓人看了大吃一驚，因為平時豔麗可人的她，進入戰鬥之後卻搖身一變成為一隻身手矯捷的白狐，原來這才是她的真面目！



達摩的戰鬥一改大點科技往常的「即時戰鬥」系統，而改以『半即時』的戰鬥來取代：不但增加了各種更炫麗的魔法特效，在音效的配製上也相當講究，整體臨場感十足唷！

友善的傻瓜介面

製作小組特別炫耀了一下頗為得意的「傻瓜介面」，那當然是「聰明的連傻瓜都會用」啦！不過千萬別誤會他們的好意，據他們解釋，絕對不敢有絲毫懷疑玩家腦袋的念頭，只是想讓玩家把更多的腦力花在他們豐富的劇情上，而不是為了裝備一把刀，卻要把衣服都剝光的麻煩事上。

大點科技在遊戲設計的用心，相信是玩家都見識過的了：除了各式體貼親切的介面，在景物的繪圖上更是他們花費苦心之處。除了精緻細膩的場景之外，無論是在人物、怪物、魔王甚至一般的村人，都有相當高水準的表現；令人感動的是，連最低等級的小嘍囉，都還能擁有一張漂漂亮亮的「設計圖」，大點科技果真是一視同仁，沒有絲毫歧視觀念的善良製作小組啊～（編按：這是被逼而寫的！救命啊！）



走筆至此，相信玩家對達摩都充滿了期待吧！聽說中秋節前夕可能會推出，那就有賴製作小組的努力了！



HOMEWORLD 萬艦齊發



就像電影公司每年只會拍攝一兩部砸下數億美金的大作，而其他都是中、小成本的片子情形一樣，全世界的遊戲製作公司即使大如Sierra、Lucasarts、EA、Interplay等等，也都是遵循同樣的運作法則。在去年經歷了戰慄時空（Half-Life）所帶來的巨大震撼後，而該作品正是Sierra在千錘百鍊下的年度鉅作，自此之後，數百個漫長的日夜在等待中苦苦度過，現在，這一切都有了代價，這就是「萬艦齊發」！

即時戰略這個遊戲類型相較於其他的遊戲，如動作冒險、模擬、戰略、角色扮演、解謎…等等還算是一個年紀輕輕的小毛頭，但放眼近一、兩年國內外遊戲市場，能夠一統天下、笑傲江湖者，十之八九都是從此系統出身。但奇怪的是，當巫毒都出到三代、TNT也推出二代的加強版時，這樣一個如此讓你我著迷的遊戲類型卻老在2D平面的泥巴中打滾。然而，從"萬艦齊發"在Sierra官方網站持續釋出的資料中，以及筆者手中的宣傳光碟來看，萬艦齊發的出現將嚴重養大玩家對即時戰略的胃口與期望。



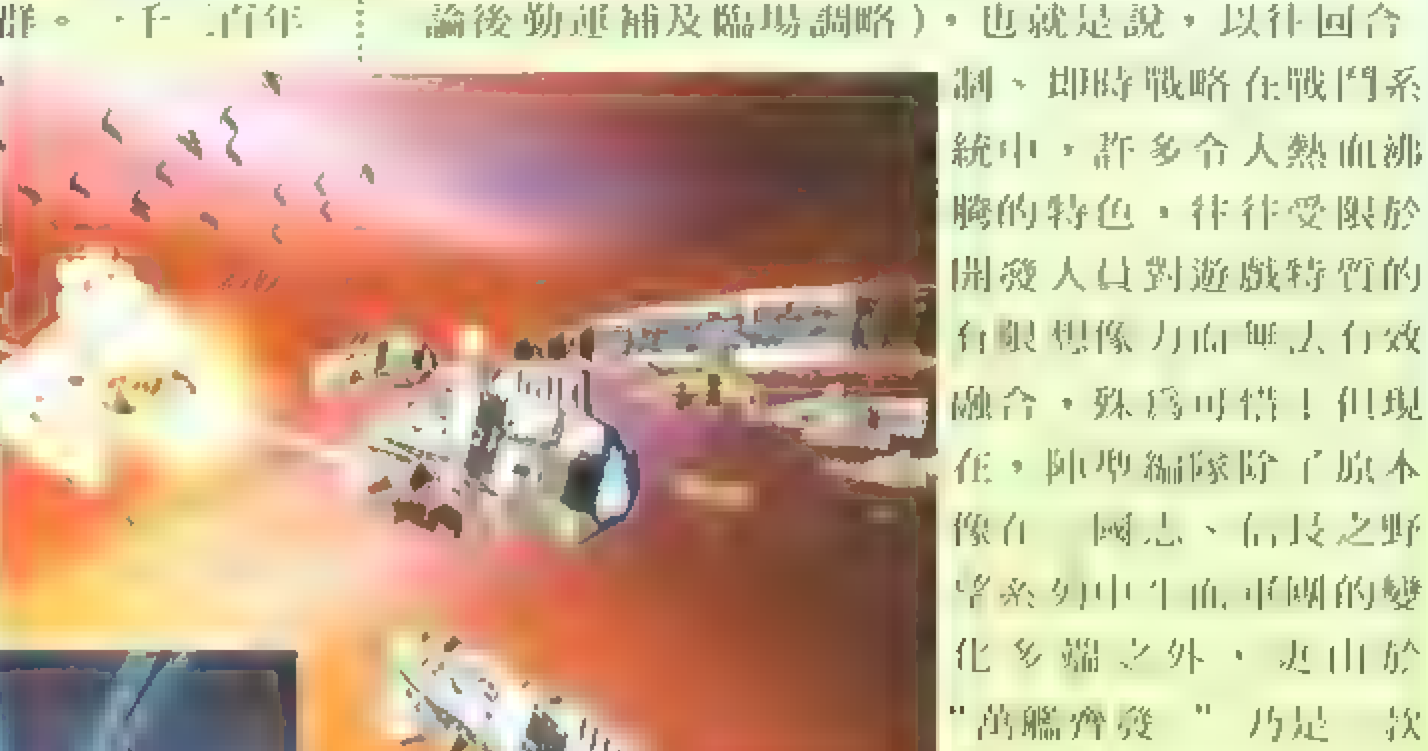


前導

遊戲場景設定在宇宙中一個螺旋狀銀河系的中心，玩家所統御的國家被突如其來的另一個政權入侵，由於久處於太平之世，整個國家對敵軍如狂濤般的攻擊完全無法抵抗，戰事在瞬間急轉直下，整



個文明被放逐到銀河系中最邊陲而荒涼的行星群。一千二百年之後，早已遺忘了先祖偉大文明的子民們，偶然間發現了一艘深埋於數千尺沙漠之下的巨型古代星艦，而在其中一塊看似石版的儀器中，記載了一切文明復興的驚人知識與一張直指銀河中心，被強奪了十三世紀嚶饒家園的星際航行圖。在遺跡被發掘之後竣起的第一個六十年來臨時，第一艘可容納數十台主力艦、承載數百萬人、能作超次元跳躍飛行的母艦終於建造完成，一個世紀前未完的征戰與討伐，從十億光年外的遺址星球揮軍，踏上對人們渴望已久的復國之路。



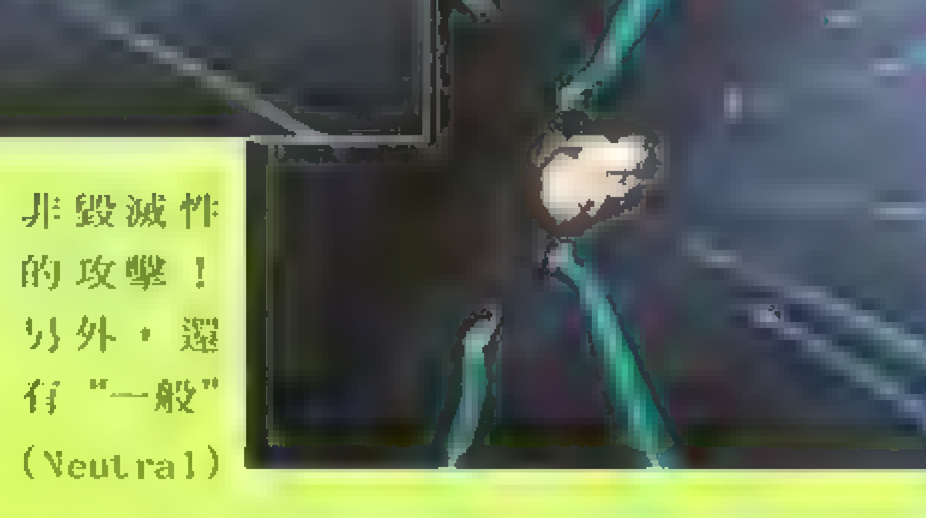
萬艦齊發在系統與遊戲架構的規劃上，將以往即時戰略中的基本要素加以延伸，如資源的採集、兵種（也就是各種等級的星際戰艦）屬性生剋、均衡性等等，由於這些構面在其他同類型遊戲的設計已幾乎達到高度成熟，因此在下面的介紹中，將會針對此次在3D太空即時戰爭中所出現的陣型、科技研發以及革命性的縮圖方式上深入報導，其他部分受限於篇幅的原因，待有機會再為各位讀者報導。



戰略&戰術

在以往回合制戰略遊戲中赫赫有名的"陣型"設計，在即時戰略中不知為何突然消失了，因此，除了交戰前守禦位置的佈署之外，在攻擊方面，往往由兵種差異性與出擊時機上的先後來變化（先不論後勤運補及臨場調略），也就是說，以往回合制、即時戰略在戰鬥系統中，許多令人熱血沸騰的特色，往往受限於開發人員對遊戲特質的有限想像力而無法有效融合，殊為可惜！但現在，陣型編隊除了原本像在三國志、信長之野望系列中平面重圍的變化多端之外，更由於"萬艦齊發"乃是一款設定為"三度空間360度全方位XYZ自由無限"的太空艦隊戰，因此，前所未見的"立體"陣型終於隆重登場!!

從Sierra在官方網站所發佈的資料來看，陣型構想與戰略系統的設定的確令人激賞不已！簡單的說，會戰前玩家必須詳細排敵、設定的主要有陣型編隊與戰術方針兩方面，除了必須先對敵隊的主力艦類型與指揮官作戰習性情報加以收集、彙整之外，決戰的宇宙戰場有哪些難以掌握，卻又對作戰勝負影響重大的變因也必須列入考慮。而所謂的戰術方針也就是當雙方艦隊開戰之後，我方出擊艦隊所採取的核心方略，例如當下達了閃擊（Evasive）的方針時，發動這波攻擊的戰機群、艦隊群將會把艦艇中的能量元加成轉化為動力推進，增加出擊與撤離戰場的速度，而相對降低投入於攻擊火力的能量元，因此，在閃擊的方針之下，我方將會視保全艦隊、安全撤離為第一要務，而僅對敵艦施以戰術性而非毀滅性的攻擊！另外，還有"一般"(Neutral)



◀一般方針
▼侵略方針

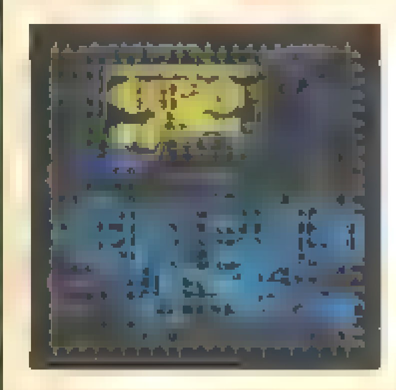


與侵略（Aggressive）兩種與閃擊相對的方針可供選擇。至於陣型的種類請見下圖：

科技研發

在數十億光年漫長的戰爭中，一路上遭遇的敵軍將越來越強大，因此，唯有不斷投注大量的人才、資金、與時間進行運輸、動力、防禦、武器系統等科技研發，才能使戰爭前的準備立於不敗之地。"萬艦齊發"中設計有專門從事研發的艦種，是一切尖端人力與科技力的集中要艦！

離子加農（Ion Cannons）



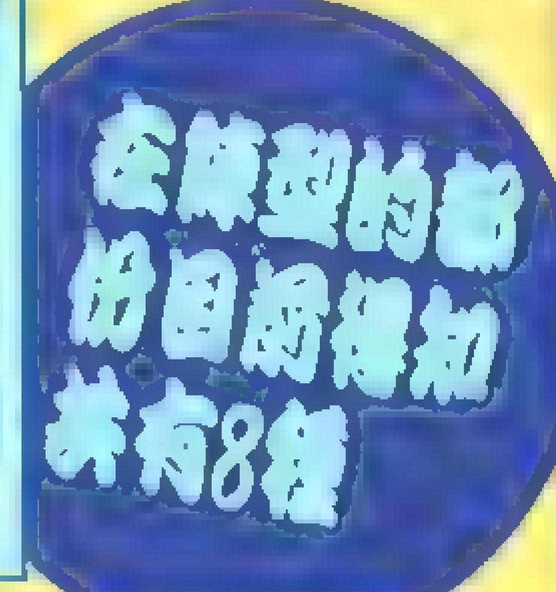
離子加農的問世是我方戰術家的夢想，敵方工程師的惡夢。體積與能量比（Size to Power Ratio）的問題始終讓研發過程充滿艱辛，直到工程建造技術讓大型船艦能順利裝置巨大的離子加速器，從此，整個宇宙戰爭的歷史經歷了一次革命！

空間測距儀（Proximity）

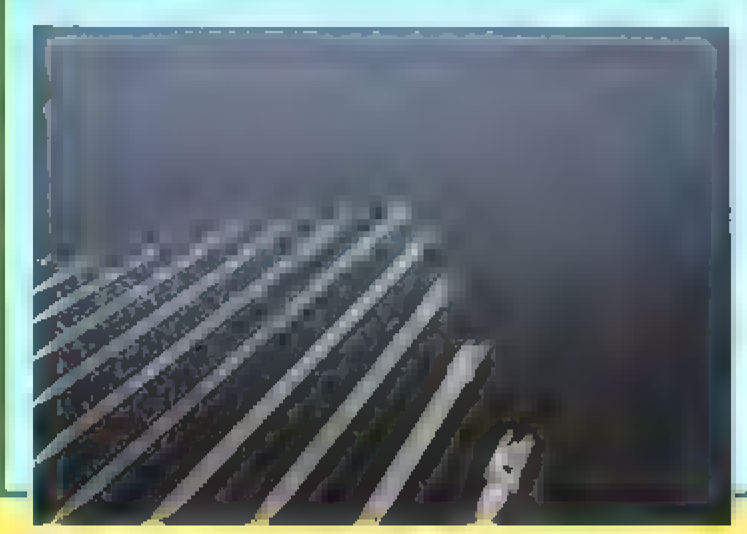


反雷達裝置的研發一度讓遠距偵測的戰情蒐集幾乎停擺，在感到問題的急迫性之後，一種電中性的機動測距儀終於打破困境。它能架設於任何飛彈、船艦上，並能即時回報該區域的各種最新資料













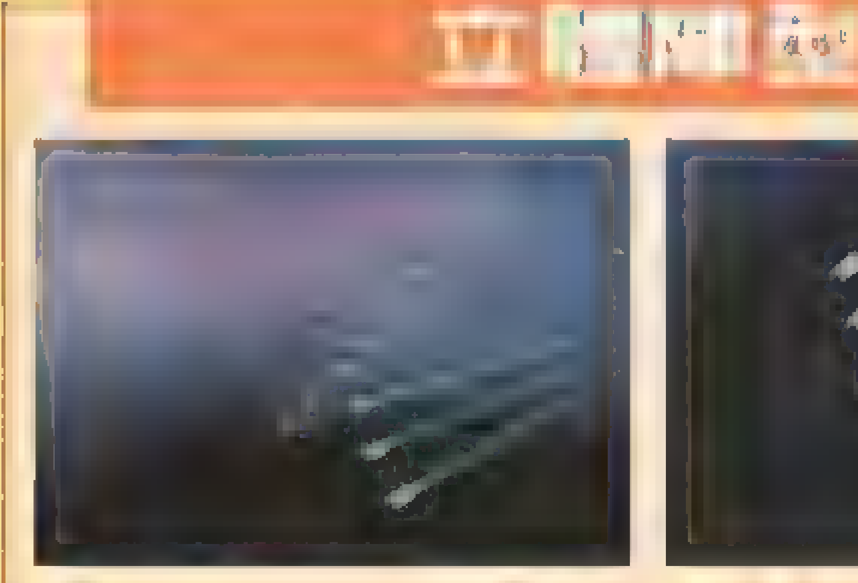
複合船艦陣型



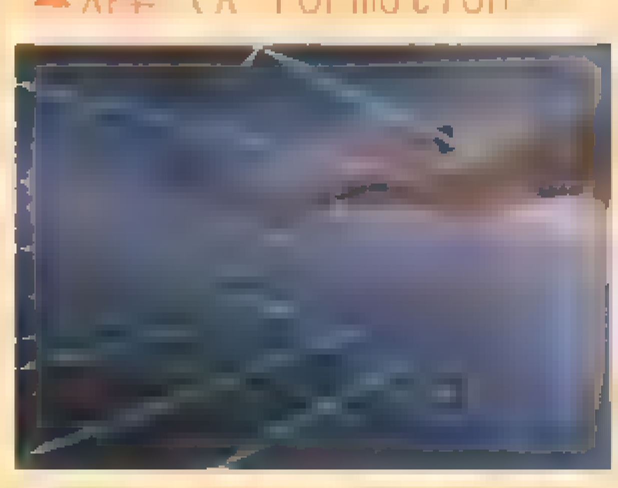
▲行軍之陣（Military Parade formation）

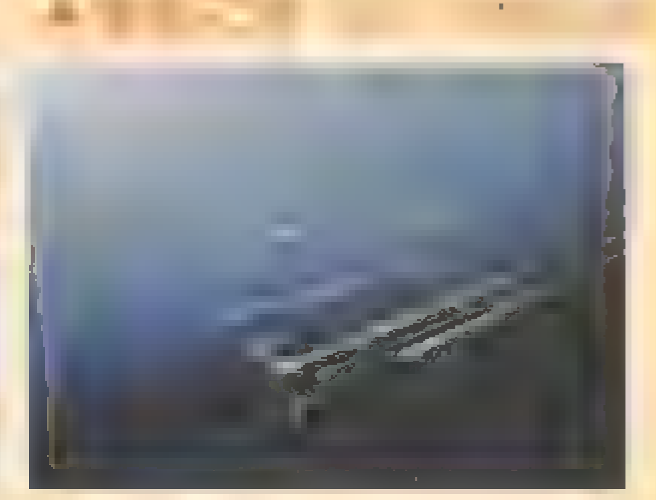


▲星羅之陣（Custom formation）

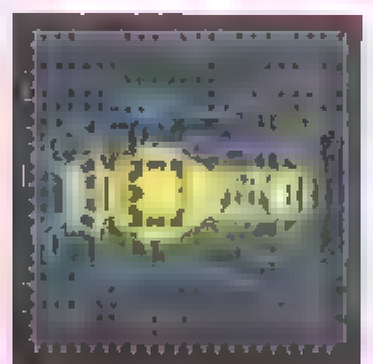


▲X陣（X formation）





電漿炸彈發射器 (Plasma Bomb Launcher)



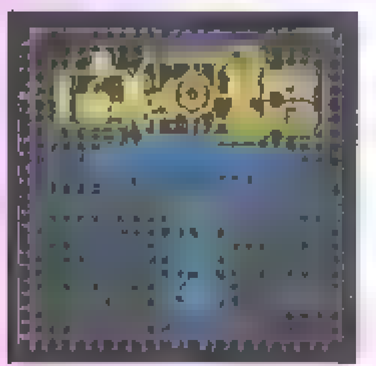
關於電漿炸彈的相關資料與武器系統中相同，藉著研發此發射器，艦隊才具備以電漿武器攻擊的能力

導向飛彈 (Guided missiles)



電漿科技不僅僅在作戰破壞力上是一個重大的突破，另一方面，由此研發而出的高速推進系統，使得為人遺忘已久的飛彈性武器重登宇宙戰爭史的舞台。

巨型艦砲 (Heavy Guns)



在大型旗艦動力系統的演進上，最大也幾乎是最後的成就，便是使得體積有如一般中小型戰艦般巨大的防衛艦砲，成為宇宙戰爭中的奪命死神只要一擊，一般中型等級的主力艦將瞬間化為漂流於宇宙中的星際殘骸

……不要懷疑！

請各位不要懷疑！玩家所有在本報導及SIERRA網站中所看到的遊戲圖片，影片檔都是"遊戲進行中"的實際畫面，絕非什麼開頭、過場、破關的動畫，因此，當玩家看到畫面中真正"萬艦齊發"，



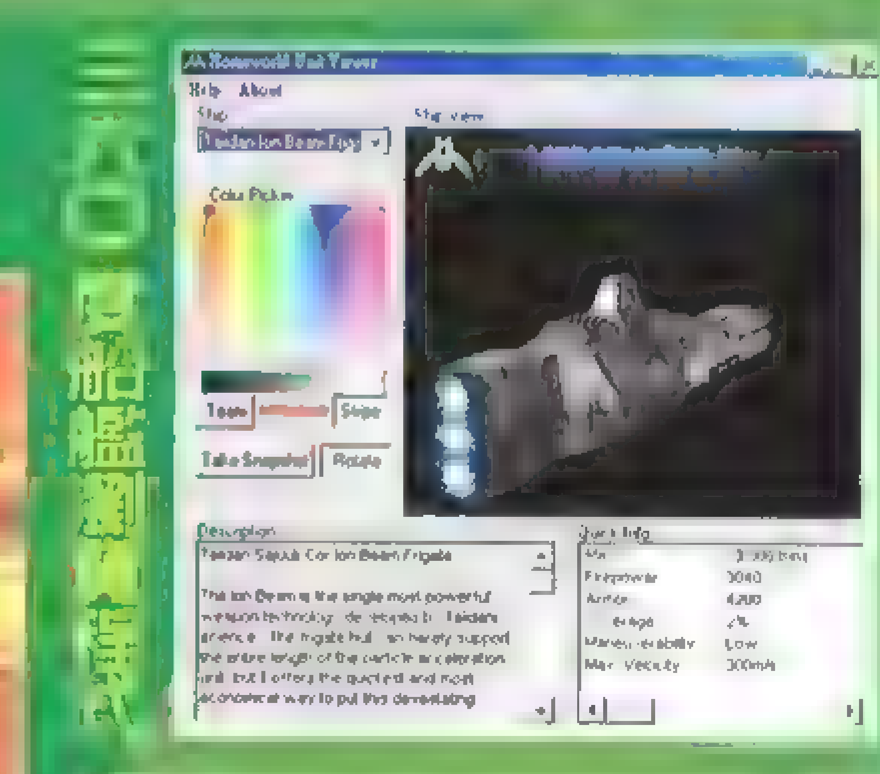
雷射、飛彈四竄的恐怖效果時請絕對保持鎮定！這些都是在本遊戲中利用巨觀、微觀、拉近、拉遠的獨特設定加以達成。也就是說，玩家可以真的從任何角度來欣賞遊戲中一場場壯大而華麗的艦隊戰，看星雲、船艦、與雷射在無限的宇宙空間中交織、毀滅、殞落……



萬艦齊發的出現無疑地將加速市面上老舊類型戰略遊戲的死亡，玩家將見證一場動人心魄的革命，興奮與感動將讓玩家毫不猶豫的迎向這屬於下一個世紀的戰爭經典—萬艦齊發！這會是一場令銀河英雄傳說作者—田中芳樹憤恨不平的太空戰記，因為從沒有人將他的偉大作品作如此詮釋

超級無敵與好康情報大放送！對《萬艦齊發》中各式壯觀船艦有興趣的朋友，可以到下面的網址去下載Sierra所設計的一個船艦瀏覽程式（約6.5MB，解壓縮後可與主程式一樣執行自動安裝程序），以及約30種的古怪與本領艦隊可供下載（一種約50K，解壓縮於船艦瀏覽程式目錄中的Ship資料夾中就行了）……除了可利用滑鼠操作由各種不同角度、遠近觀賞船艦，更能用畫面左邊的色盤輕鬆置換艦身主體與紋章的顏色，並同時有該船艦開發簡史與基本資料，保證令玩家讚嘆!!

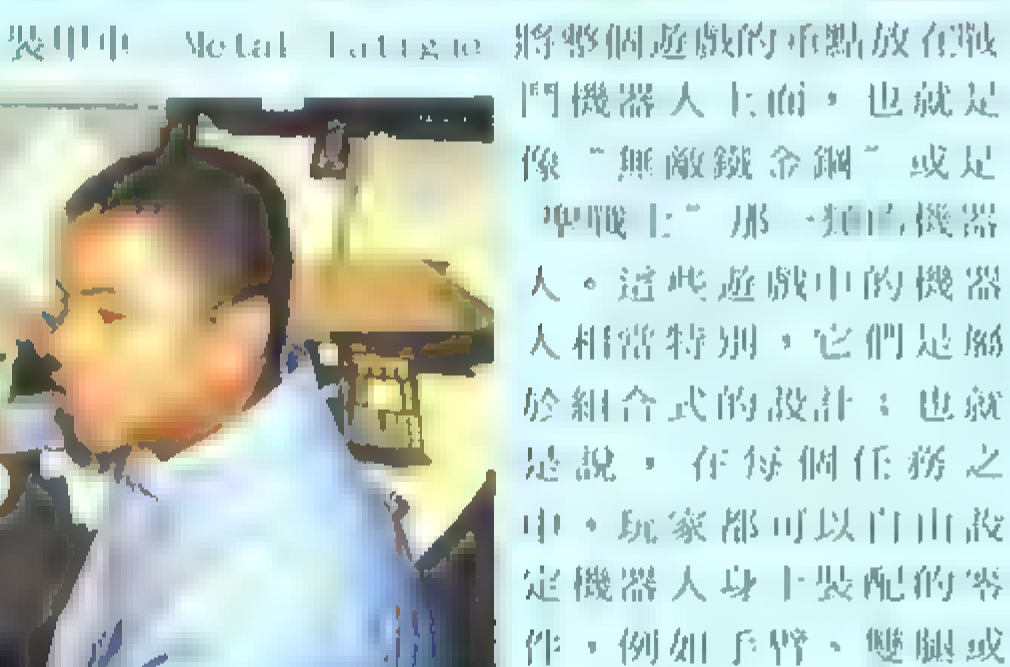
◎網址如下：http://www.sierrastudios.



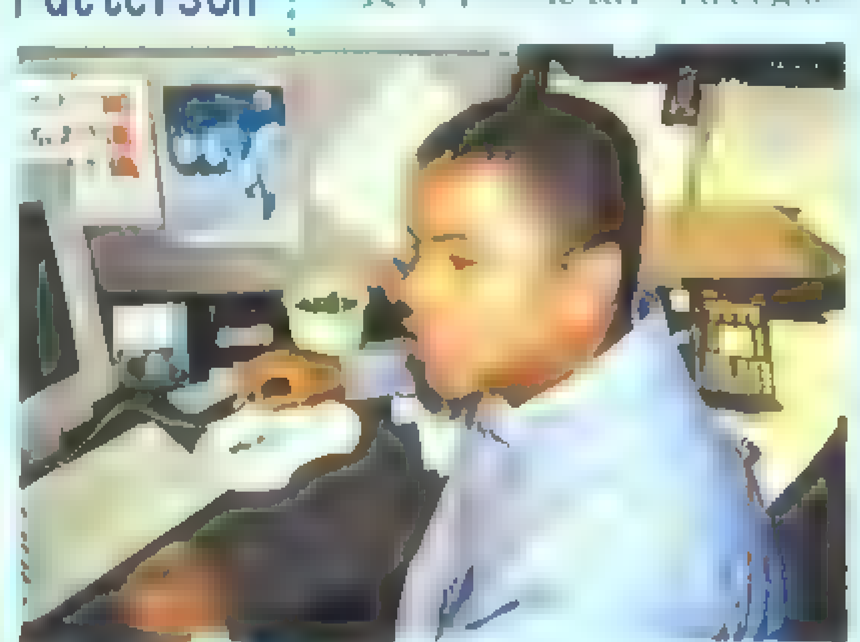
▲可利用滑鼠操作由各種不同角度、遠近觀賞船艦，更能用畫面左邊的色盤輕鬆置換艦身主體與紋章的顏色，並同時有該船艦開發簡史與基本資料，保證令玩家讚嘆！

先睹為快！METAL FATIGUE 火熱快報

雖然現在市場上面有許許多多的即時戰鬥遊戲，但是真正與眾不同的產品並不多；大多數市場上面的即時戰鬥遊戲看起來都大同小異，在設計上更是一成不變！喜歡即時戰鬥類型遊戲的玩家除了星海爭霸或是動員終極令之外，很少能夠找到一套令人期待的遊戲。筆者這次前往位於三藩市的Psygnosis設計小組，就看到了一套與眾不同的即時戰鬥遊戲，令筆者為之振奮。看來即時戰鬥迷有福了！



▲從最早的百戰小旅鼠開始，Psygnosis一直以來推出了許多得獎的遊戲。

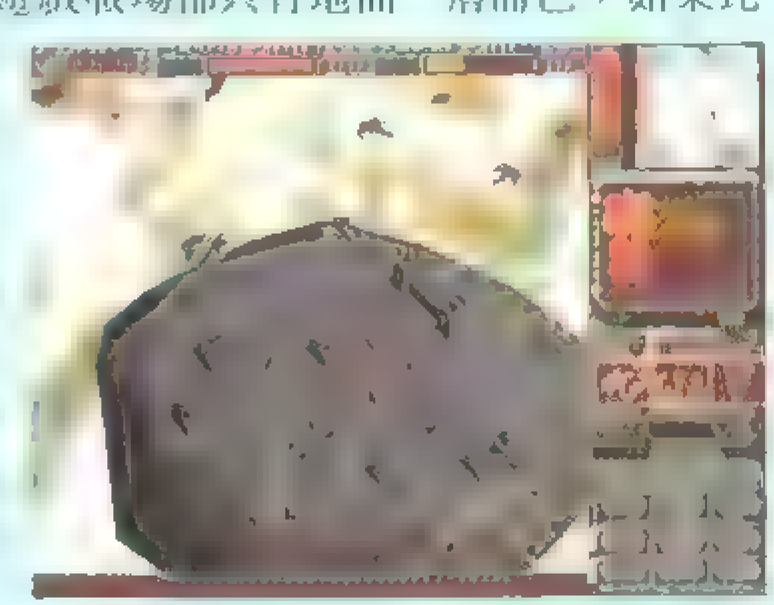


▼遊戲製作人Steve Patterson

與眾不同的即時戰鬥遊戲

Metal Fatigue將背景設定在未來的世界，在遊戲中玩家不再操作一般的士兵，而是各種不同的戰鬥機器人、戰機及裝甲車。Metal Fatigue將整個遊戲的重點放在戰鬥機器人上面，也就是像"無敵鐵金鋼"或是"聖戰士"那一類的機器人。這些遊戲中的機器人相當特別，它們是屬於組合式的設計；也就是說，在每個任務之中，玩家都可以自由設定機器人身上裝配的零件，例如手臂、雙腿或是基本的武器。當然，玩家也能夠加裝配件在機器人身上，以加強它的能力

在遊戲中其它非機器人的單位雖然是扮演著支援的角色，但也不代表它們不重要。為什麼呢？這就要提到Metal Fatigue的另外一個特色了！一般的即時戰鬥遊戲戰場都只有地面一層而已，如果比較進步一些的產品，則會有地面以及空中兩層的設計；但在Metal Fatigue裡面關卡的戰場卻有四層





▲遊戲產品經理Rick Naylor

之多！

除了一般的地面、空中之外，Metal Fatigue還有地底及星球軌道這兩層。筆者這裡說的地底戰場，可不是像星海爭霸或是動員終極令二代那樣，有一、兩個可以在地面下鑽洞的單位而已；在Metal Fatigue裡面，地底戰場有著真正的地圖，而且大部份的單位都可以經由通道來到地下。同樣的，在星球軌道上面也是一樣有完整的戰場，戰鬥也可以在該處發生。



由於遊戲的四層設計，讓機器人以外的單位所扮演的角色變得相當重要；在Metal Fatigue裡面的機器人只能夠在地面以及空中這兩層移動而已，如果玩家想要在其它的兩層裡面戰鬥的話，非得要靠其它的單位協助不可。由於Metal Fatigue裡面的機器人無論在武器或是裝甲上都相當強悍，因此雙方正面衝突時，勢必會造成兩敗俱傷的局面；好好的運用機器人之外的單位及遊戲的四層戰場設計，才是取勝的良策。

遊戲的背景故事



Metal Fatigue的單人模式有著相當濃厚的故事背景，每個任務都是由故事穿插起來。



Metal Fatigue是一個有關三兄弟之間的故事，故事的大綱提到了原本感情良好的三兄弟，因為經過了一系列的事故（遊戲裡面將會交待）而失散了；就在同時，地球人發現了一個遭到古文明所遺棄的星系，在該星系裡面的星球都有著高科技的遺產。當三個軍事團體得知這個消息之後，便紛紛派遣重兵

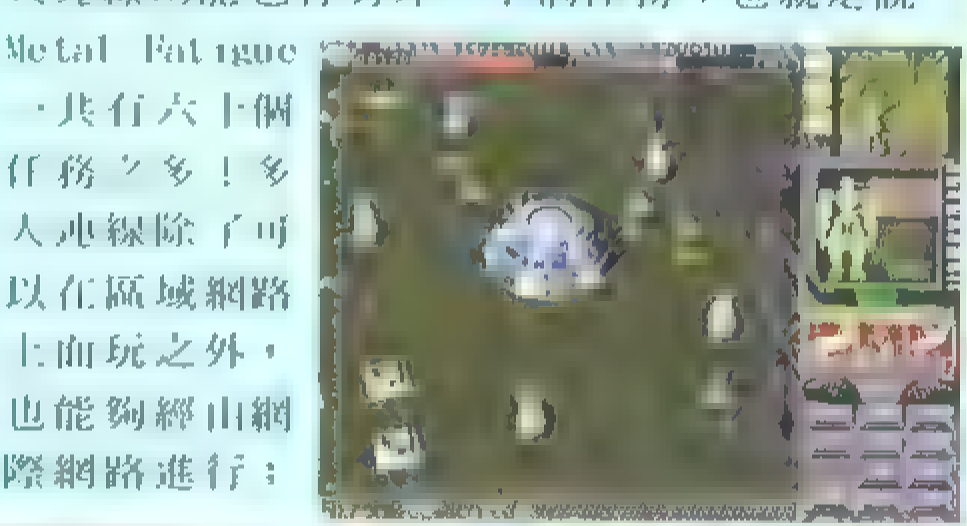


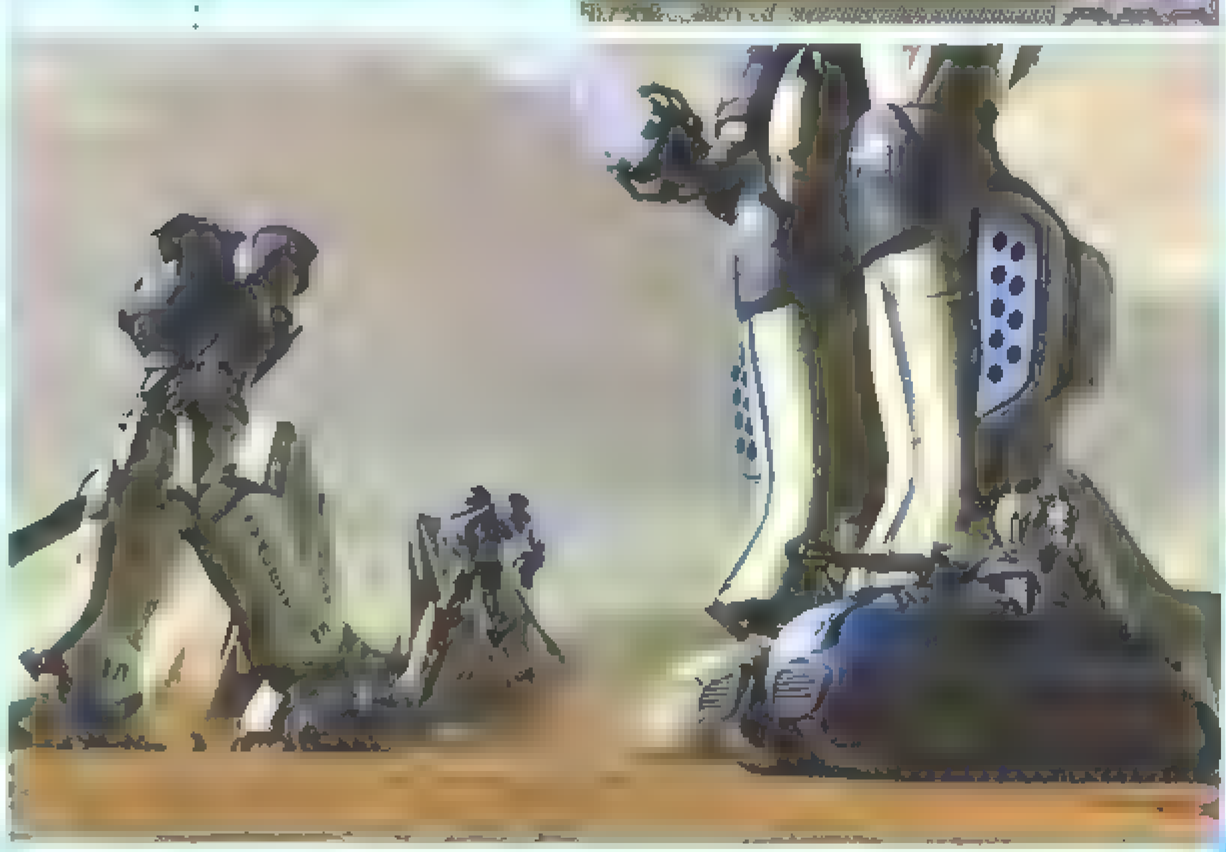
前往該星系，希望能夠搶先得到；為了爭奪科技的控制權，三個團體之間開始大打出手。由於命運的捉弄，三兄弟分別在三個不同的團體之中，造成了兄弟反目卻仍不知情的人倫慘事。

在遊戲中玩家將可以扮演三個團體之中任何一個，而每個團體都將會有十個不同的任務。當然，玩家無論選擇那個團體，都會扮演三兄弟的其中一個。在每個任務之間，主角都會以日記的型態，交代整個戰局，也順便交代他心中所煩惱的種種心事。藉著扮演角色的不同，玩家將可以從三個不同的角度來體驗這個戰局。

Metal Fatigue 的故事設計有個相當特別的地方：當玩家完成某個團體的十個任務之後，遊戲將會播放一段小結局；但是真正的故事結尾，卻要在玩家將三方三十個任務都完成之後才會出現。也就是說，遊戲中的三段故事到最後，將會融合成為一個大結局。

除了單人模式的三十個任務之外，遊戲的多人連線功能也有另外三十個任務；也就是說，Metal Fatigue一共有六十個任務之多！多人連線除了可以在區域網路上面玩之外，也能夠經由網際網路進行；







據Psygnosis 表示，Metal Fatigue 推出之後，將可以在Sony的網際網路遊戲伺服器上面進行對戰，一次同時可以支援到八人連線。

完全創新的操作介面



Metal Fatigue 採用的是真正的3D引擎，因此不但視角可以由玩家自由改變，而且在戰場的地形上也有更多的變化。在一般的小型戰鬥時，玩家可以將鏡頭放大，觀看戰區裡面的各種細節；當玩家在計畫全盤的戰略時，則可以將鏡頭拉出，甚至能夠以傳統的鳥瞰介面進行遊戲。

Metal Fatigue 裡面的各種單位都是真正的3D物件，而不是像一般的即時戰鬥遊戲一樣，使用2D的圖塊。對一般的遊戲來說，運用3D物件來繪製遊戲裡面的單位，只不過只是個噱頭而已；但是對於Metal Fatigue 這套遊戲來說，卻有非用3D不可的原因。在待會介紹遊戲裡面機器人之間的戰鬥時，筆者將會告訴玩家這個理由。

上面提到過，Metal Fatigue 的戰場一共有四層，玩家在遊戲之中可以隨心所欲的在任何一層之間切換。在遊戲裡面，地底與星球軌道各自屬於獨立的一層，而地面及空中則是同一層；由於每一層之間都是相通的，因此玩家



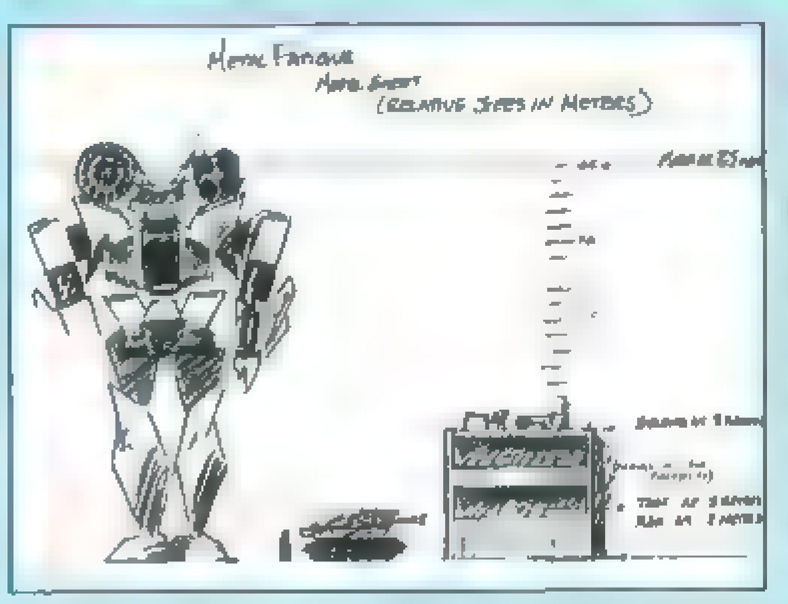


在玩Metal Fatigue時，在設立防禦的同時，不僅要像傳統的即時戰鬥遊戲那樣在平面上防守，更要小心敵人利用另外一層穿過你的防線。

在Metal Fatigue中，遊戲相當注重每一個單位—尤其是機器人單位。每個單位在經過一場戰鬥之後，經驗就會增加，而攻擊力以及防禦力也會跟著增加；因此在遊戲中玩家的目的，不僅是摧毀敵人而已，更要想辦法保留己方的單位。這就是為什麼筆者上面提到Metal Fatigue並不是一個以硬碰硬的戰法就能夠得勝的遊戲。

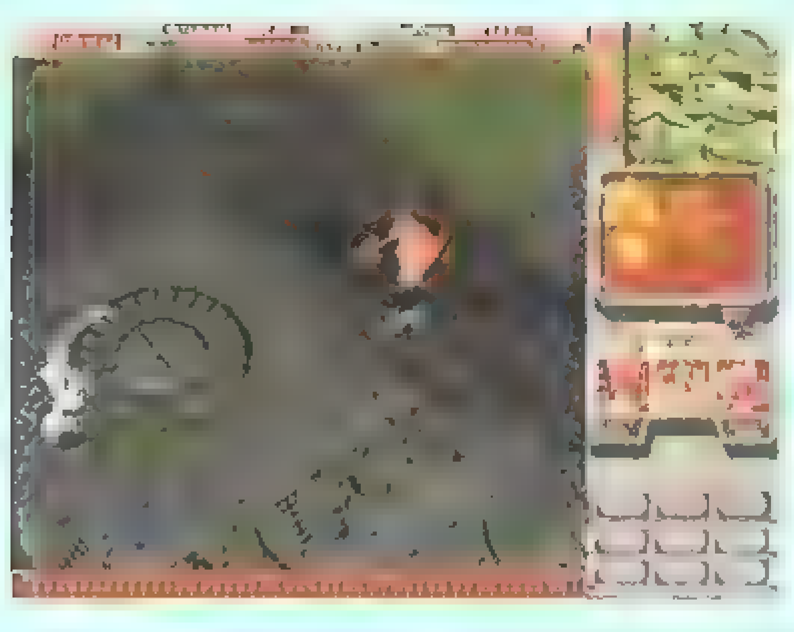
每個在Metal Fatigue 裡面的機器人都有著相當複雜的介面，不過不要誤會了，筆者並不是說它們操作困難，只是說它們有著相當多的功能而已；就好像新世紀福音戰士裡面的機器人一樣，在戰鬥之時要小心注意機器人本身的狀態，有時機器人的裝甲明明還很強健，但是因為動力不足，仍有可能被敵人所擊敗。

緊張激烈的戰鬥



許多即時戰鬥遊戲的玩家，都喜歡建造大量軍隊，然後一股腦衝到敵人的基地裡面；但是在Metal Fatigue裡面，由於設計師希望能夠加強遊戲的戰略成份，因此玩家將無法建造大量軍隊，但能夠建造出威力相當強大的機器人。在大部份的時候，遊戲中所謂的

特別報導



戰鬥都是一對一的機器人戰鬥。

一對一的戰鬥有什麼激烈？有什麼緊張的呢？這就是Metal Fatigue的特色之一了！看過日本機器人卡通（尤其是新世紀福音戰士）的玩家都知道，日本卡通的機器人雖然身上有著許多秘密武器，但是主要在戰鬥的時候還是使用肉搏戰的方式。在Metal Fatigue裡面也是如此。

Metal Fatigue就如筆者上面提到的，所有的機器人都是真正的3D模組，而且所有機器人的動作都是採用真人動態捕捉的方式所輸入，因此動作都栩栩如生。當遊戲產品經理Rick Naylor展示該遊戲時，筆者看到了敵對雙方的機器人相互戰鬥的情況，就有如在看日本卡通一樣，相當地刺激緊張。唯有充份運用3D模組，方能夠表現出格鬥動作的感覺，這就是Metal Fatigue非用3D人物不可的原因之一。



遊戲的另外一個特色，便是機器人都是由一組人所操作。筆者方才提到遊戲中的機器人在每次戰鬥後都會變得更強，其實變強的並不是機器人，而是裡面那組操作人員；因此在遊戲中，機器人快要被消滅的時候，玩家就得要快點讓這群指揮小組離開。當然敵人也能夠趁勝追擊，將你的操作小組通通踩扁！保護操作小組也是遊戲的目的之一。由於操作小組的經驗不會因為任務的切換而改變，所以玩家若能保存著原來的操作小組，那麼到遊戲後期，己方的能力將會變得相當驚人！

分離式的機器人設計

在遊戲中所有的機器人很少會看到兩個一模樣的機型，這是因為遊戲中的機器人都是分離式的設計。除了玩家本身在任務一開始的機器人組裝設計之外，在遊戲中有時也能找到一些機器人的零件，並且能組裝在自己身上；在戰鬥之後，玩家也能夠將對方機器人上面的零件拆下來讓自己使用，這也就是為什麼在遊戲中機器人之間的戰鬥，最好都盡量使用刀劍的主要原因之一～使用雷射或是爆炸類型的武器，將會把敵方的機器人炸得粉碎，這樣一來就不能夠取用它們的零件了！





在Metal Fatigue裡面，有著許多功能不同的零件；有些零件能夠讓機器人有飛行的能力，有些能夠讓機器人有著遁地的能力，更有能夠使機器人隱身的道具。在單人遊戲之中，這些道具都會因任務不同的需要出現在關卡之中，而多人連線的遊戲則會以亂數的方式出現在地圖裡面。

結論

如果玩家喜歡看日式的機器人卡通，又喜歡即時戰鬥遊戲，那麼Metal Fatigue可以說是一套相當值得一試的遊戲！在看過實際展示之後，筆者認為這套遊戲確實是相當不同，而且相當好玩，所以筆者強烈推薦這套遊戲。







明暗度也會隨著人物視線及光源而有所變化，讓場景所能呈現出十足的臨場感。

由於本刊在E3報導中曾大約介紹過暗黑破壞神2的概況，因此本篇將著重在一些較新獲得的資料。以下是這些內容的介紹：



爲了得到年度大作－暗黑破壞神2（Diablo II）的最新資料，本刊特地採訪了美國Blizzard Entertainment，並在該公司的公關人員Susan Wooley的安排之下，見到了暗黑破壞神2的執行製作人Bill Roper，並實地瞭解該遊戲的製作狀況。

根據Susan Wooley表示，暗黑破壞神2的進度目前已經達到70%左右，其中光影效果的表現已經是目前遊戲中最突出的；當人物在移動時，週遭的



亞馬遜女戰士（AMAZON）



這群勇猛的女戰士，是南海旁平原區域中的游牧民族之一員。由於這群流浪者常與當地民族起爭執，因此亞馬遜慣於與敵人對戰來保護自己，這種生活方式造就她們十分獨立，並能飽受風雨磨練，以面對嚴厲的困境和痛苦。

她們不但在使用弓箭的本領上直逼擅長弓箭的流浪者，也是使用槍矛等投擲類武器的高手，在肉搏戰時一樣能發揮戰力。亞馬遜也是相當好的傭兵，因爲她將忠貞地服務所屬，直到生命最後一刻。

特殊技能：

◆多重射擊（MULTIPLE SHOT）：同時射出多支箭矢來傷害一群怪物。

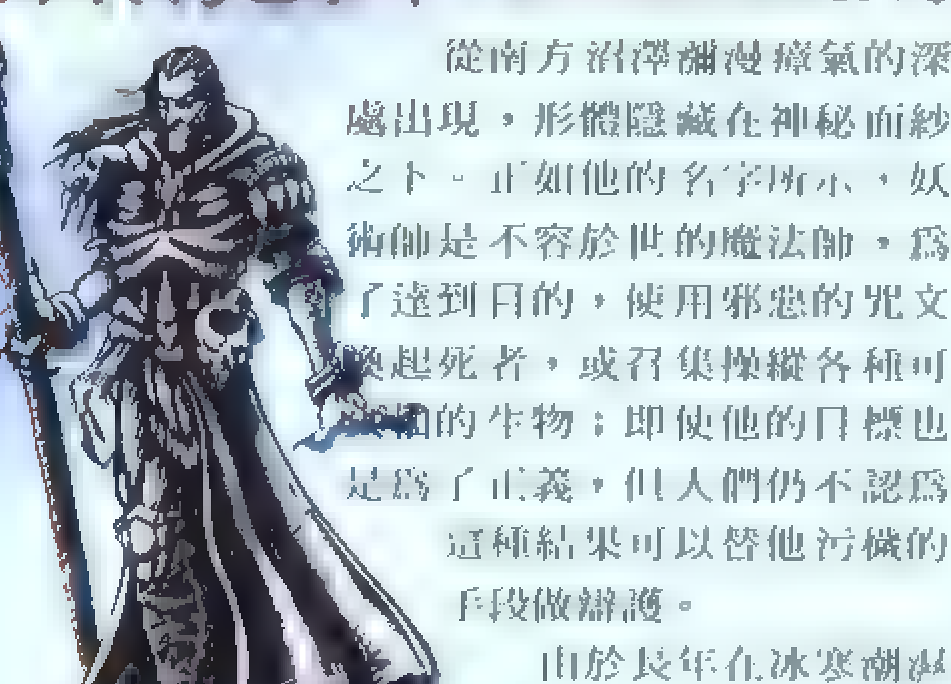
◆連擊（JAB）：手持標槍或矛時，女戰士能迅速地連續擊打敵人。

◆宙斯之眼（EYE OF ZEUS）：可加強女戰士的夜視能力，也可以將光源投擲在近距離的怪物上，影響其視力以削弱牠們的威力。





妖術師（NECROMANCER）



從南方沼澤瀰漫瘴氣的深處出現，形體隱藏在神秘面紗之下。正如他的名字所示，妖術師是不容於世的魔法師，為了達到目的，使用邪惡的咒文喚起死者，或召集操縱各種可怕的生物；即使他的目標也是為了正義，但人們仍不認為這種結果可以替他污穢的手段做辯護。

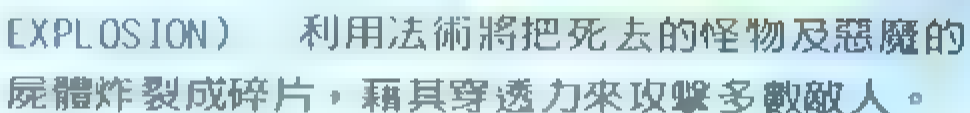
由於長年在冰寒潮濕的陵墓中修鍊，使得妖術師的皮膚蒼白如死屍、骨瘦如柴。即使人們會因他奇特的外貌和手段而刻意迴避，卻沒有人會懷疑妖術師的力量是造成做惡夢的原因之一。

特殊法術：



◆詛咒（CURSES）：這些黑暗法術可以吸取敵人的生命能量或技能威力，使其大幅衰弱。

◆殘骸爆裂（CORPSE EXPLOSION）利用法術將把死去的怪物及惡魔的屍體炸裂成碎片，藉其穿透力來攻擊多數敵人。



◆巨像兵（Golem）：召喚黑暗的力量，從地面出現石頭構成的人像，在戰爭中替召喚者作戰。

聖戰士（PALADIN）



這群實力堅強的Westmarch武士，其心地不但純潔，且嚴守光之一族Zakarum的教誨。對這些已作好戰鬥準備的戰士而言，信義是一面盾牌，他們將為自己所信仰的公理及正義而戰。

聖戰士堅定的意志能給其力量來幫助伙伴，且對敵軍將以正義之名予以制裁。有些人認為聖戰士對於正義過度狂熱，但其身上的光之力量和信念是不可否認的。





特殊技能：

◆神聖之擊（HOLY BOLT）：有正義感他的盟友，遊俠能使用純潔的聖光團消滅地獄的邪惡怪物。

◆抵禦術（RESIST）：當聖戰士在怪獸群中作戰時，這個技能使他更能承受得住火焰、寒冷及閃電等特殊攻擊。

◆復活術（RESURRECT）使已死的伙伴再度復活。

野蠻人（BARBARIAN）



野蠻人生活在文明邊緣的部落中，堅拒那些被他視為溫和及軟弱的事物所影響。野蠻人強壯有力的體格，反映了唯有經歷過不斷的派系鬥爭和常態性競爭，才能倖存於這片充滿敵意的荒野。

也許野蠻人缺乏城市佬的世故圓滑，但卻擁有對周遭環境敏銳的觀察力。由於他的信心來自其所認同的大自然之動物力量，他相信其非凡的力量和潛力，能藉由呼喚崇敬的動物靈力來激發，但這些能力只能對其已擁有的戰術才有效用。



特殊技能：

◆暈眩（STUN）：使用這項能力，野蠻人攻擊敵人的殺傷力會比平常較小，但會使敵人昏眩且毫無防禦，以便他更進一步為所欲為。

◆毀滅之擊（CRUSHING BLOW）：在戰役前提高攻擊力，只要一擊便能造成重大的傷害。

◆咆哮（HOWL）：野蠻人能發出殺伐的嘶吼，讓弱小的怪物驚慌而逃，可避免被眾敵圍攻。



幻術師（SORCERESS）



在東方由男人所支配之魔術師一族中，有些女子在獲知了魔法的究極之秘後，便被族人所排擠。幻術師能從虛無中產生各種不可思議之事物，雖然缺乏直接肉搏的能力，但她有兼具攻擊和防禦的強大魔法來彌補這個缺失。

孤獨且隱居的幻術師，其行事之動機和道義的基本，大部分的人都難以了解；有時似乎是反覆無常，甚至是邪惡的！事實上，她太瞭解秩序與混沌間的差別，就如她在這個戰爭中所扮演的角色般。

特殊法術：

◆地獄之火（INFERNO）：投射出強烈的火焰，可以燒毀任何來犯的怪物軀體

◆散射電擊（CHARGED BOLT）：這些高速移動的電團，不規則且隨機地移動，將對其所接觸到的任何事物產生致命的電擊

◆冰霜星爆（FROST NOVA）：幻術師可以在各個方位分送冰爆，將所有怪獸凍結而困在原處。





新增加的技能／法術樹狀圖介面

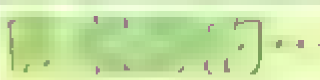
技能／法術樹狀圖（The skill tree）主要是要讓玩家預先規劃人物成長時的技能／法術學習方向。每當人物升級時，都會有一點技能值可以加在某項技能／法術之上，當該技能／法術的數值到達一個程度時，便可以「進化」到樹狀圖上所顯示的更高級技能／法術。每個人物都有三十種獨特的技能及法術，並分成三類獨立的前進項目。以下將以幻術師為例，來說明這個樹狀圖的使用方式：

幻術師的主要法術是元素魔法，一開始就擁有火焰、寒冰及閃電三種類型。當幻術師升級至第二級時，便可以獲得一點技能值，該點數可以加在舊有的技能／法術上以增加其等級，或用來學習新的技能／法術。

當要學習到更高階的法術時，除了需要有足夠的技能值之外，人物的等級也要達到特定的程度；舉例來說，當幻術師要學得火球術（Fire Ball）時，必須先學得火焰之擊（Fire Bolt）的法術，而且人物等級也必須到第五級或更高才行。



明星志願2代言人「安琪」侯湘婷





記者／菜鳥EDWIN火速報導

大宇資訊多年前出了一款遊戲「明星志願」，引起了一陣養成遊戲的風潮；由於故事背景是多采多姿的演藝圈，吸引了許多對演藝圈懷著憧憬的少男少女，「明星志願2」也就在多方的期許之下自然誕生啦！

大宇資訊為了尋求一個適合的明星作為產品代言人，花了一番心血，不但公開在網站上針對目前數十位藝人舉辦票選活動，徵求玩家意見，還多方明查暗訪、探聽各位藝人的最新動態，而許多媒體也十分關心明星志願代言人的最新消息。

在經過一番天人交戰、情報彙整之後，好消息終於傳出：明星志願代言人產生了！

超級明星臉

明星志願2的代言人，可是家喻戶曉、人人皆知的喲！她就是——「侯湘婷」！湘婷？是的，你一定、絕對、肯定認識她，她就是拍伯朗咖啡廣告的那位甜姐兒「安琪」！

當大宇的工作人員首次看到湘婷時，大家心中共同的聲音是：「天啊！湘婷跟明星志願2女主角方若綺好像。」明星志願2就像是專為湘婷量身打造的一樣，除了長相像，連湘婷的出身背景都和方若綺一模一樣，剛開始在民歌西餐廳唱起，到後來因為自己的努力與才華逐漸走出自己的一片天，成為眾所矚目的一顆星星，這樣的相似度與巧合度，讓大宇的製作人員相信：

除了湘婷，再也沒有人能夠代表方若綺了！

湘婷的成名過程，就如同明星志願2的精神：只要努力，人人都是最閃亮的一顆星！

侯湘婷檔案……

◆生日　8月27日 台南生
◆星座　處女座
◆身高：168公分（果然是一路發）
◆體重：49＜？＜52
◆嗜好　彈琴閱讀游泳爬山玩PC GAME

明星志願2中的湘婷

這次明星志願2的包裝將特別推出兩種版本，為了喜歡湘婷的玩家，大宇特別設計了「明星湘婷版」，而湘婷也會出現在遊戲中，玩家一回到家，就可以聽到湘婷首張專輯的主打歌「秋天別來」，讓湘婷優美的歌聲陪伴著你，而外出時更可以在各種不同的場景看到湘婷美美的海報呢！

大宇資訊也特別為湘婷量身定作了與明星志願2女主角方若綺的禮服，據聞這件衣服在遊戲中，可是人家夢寐以求的「華貴之服」；若是無法提昇自己的各項屬性，增加知名度成為藝能天王的話，是無法輕易穿到的喔！在明星志願2發表會上，屆時湘婷將穿著「華貴之服」出席會場，讓大家一睹傳說中夢幻的禮服。

這次湘婷特別提供多份親筆簽名海報及CD，要送給購買明星志願2的幸運玩家喔！明星志願2將在舉國歡騰的雙十國慶隆重登場，「明星」迷們敬請期待。

湘婷親筆簽名明星海報大贈送！！



問題：在明星志願2中，玩家可以聽到湘婷的哪一首歌？

請剪下截角貼在名信片上，寫下答案歌名，註明姓名、住址、電話，一同寄到台北縣中和市建一路166號16樓 大宇資訊明星湘婷活動小組收

答案就在本篇報導中喔！我們將抽出30名幸運的朋友，贈送湘婷親筆簽名海報，行動要快喔！

明星志願2代言人「安琪」侯湘婷

明星志願2

「夏典：同人誌創作展示販售會」

探訪報導

探訪員／A-Bo Kuo

活動資料

◆主辦單位：童話故事漫畫工作室
◆協辦單位：中山大學動畫社、漫畫王國、高雄互盛圖文輸出連鎖、海青漫研、漫畫空間、杜鵑之家、GUM創作工作室、BALCK CAT、三商巧福高雄三多二店
◆活動時間：1999.08.14～1999.08.15 AM10:00～PM16:00
◆活動地點：高雄國立中山大學體育館

久違不見！艷陽天～

在活動的前一天（1999.08.13）時，持續一個多月的大雨還在不停地下；原本擔心明天的活動會有變數，但在一夜過後，竟是大晴天！興奮的筆者立刻背上裝備，隨即前往目的地：中山大學。

一到體育館，就看到許多參加的社團已在門口等候，還有些角色扮演的朋友已經穿好了戲服準備入場；閒聊了一下之後，發現他（她）們也對今天的好天氣感到驚訝，所以在天氣尚未出現狀況前趕緊到達現場，以防天氣再度變壞。



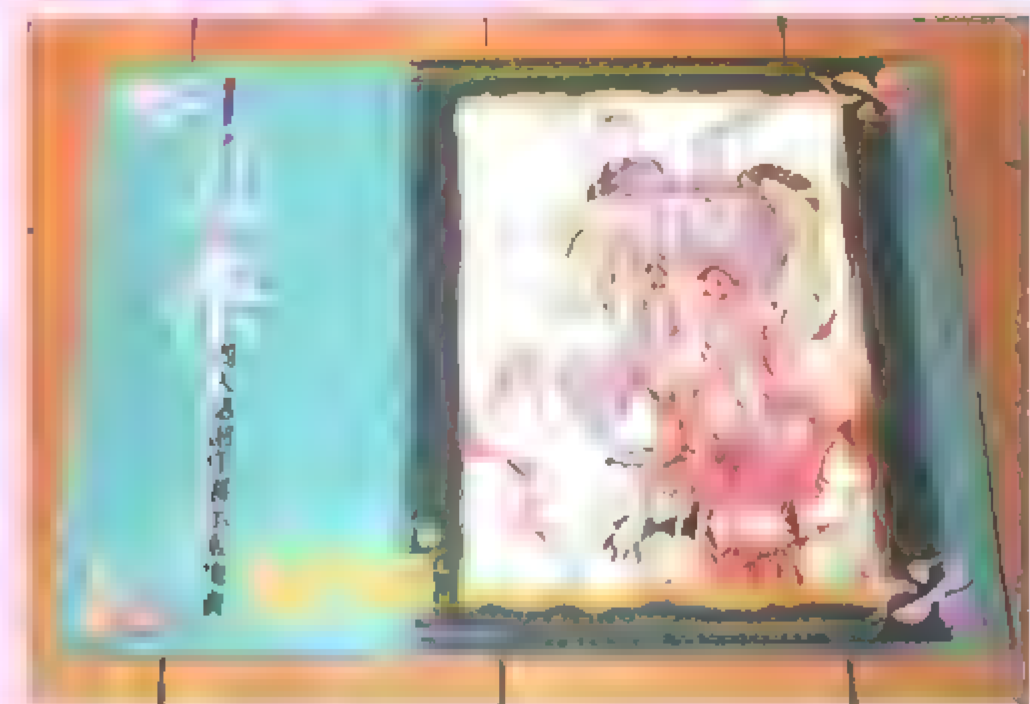
▲中山動畫社的朋友（右側的女性是現任社長喔！這次活動動畫社協助很多）



◀「封神演義」角色集合，您認得哪幾位呢？

寬敞的場地

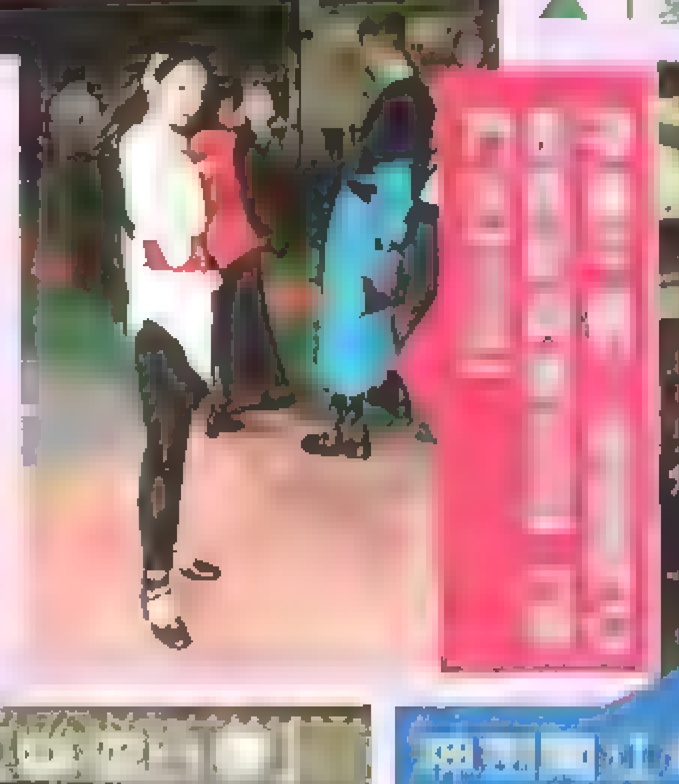
▲高醫漫畫社，社員以2-3年級為主





▲「夏典」的活動及參觀手冊

「夏典」活動場地位於體育館三樓，攤位的擺設面積約為全面積的三分之二，因此不用擔心人潮多的時候會擠來擠去（如果讀者有去過最近幾期的台北國際書展，就能了解筆者的意思）。不過或許是因為設想不夠週延，地毯的舖設有一點問題，使得來往群眾有被絆到的可能，希望主辦單位下次舉辦時能注意到這個狀況。



附註一

除非有特別說明，否則一般同人誌活動是要付費參觀的。在購買門票的同時，主辦單位也會附贈一本會場的導覽手冊，裡面除了會場攤位的介紹外，也有一些很獨特的訊息，值得您收藏。



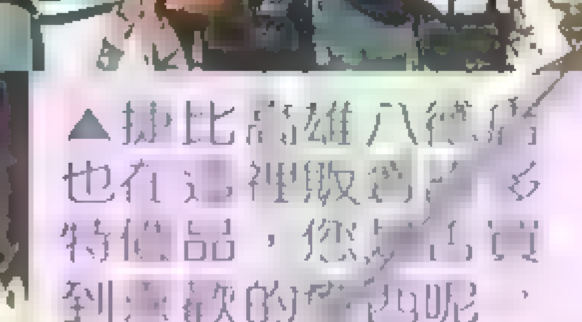
活動概述

關於同人誌的定義有很多，比較多人認同的說法是：「一群喜歡某些作品的人或團體，以自己的方式畫圖、寫作…等方式出版作品，並與其他同好交流互通有無，且自費印刷這些作品。」所以在會場上可以看到以動漫畫人物為主題的物品，如信紙、筆記本、人物小卡…等；有些產品的品質並不亞於一般商業雜誌出版的刊物，所以吸引了相當多的人來觀看或購買，

會場實況

但在前往這類型的活動前，請先檢視一下錢包，不要發生「看到了非買不可的東西，結果沒辦法買」的情況，那是很懊惱的…

除了販售作品以外，同人誌活動中最能吸引鎂光燈焦點的事物，莫過於角色扮演（COSPLAY）！與同人誌一同從日本傳過來的活動，現在已經成為每次同人誌活動的重頭戲；只要是最近流行的動漫畫或遊戲，在會場上大概都會看到有朋友扮演。您可以在會場看到真人的角色逛來逛去，或者推銷自己所販賣的作品，相當有意思。



▲捷比高雄八德店也在這裡販賣許多特價品，您是否買到喜歡的東西呢，



▲外印[神劍闖江湖]

◀莉姆璐璐與娜考璐璐[侍魂]

通常角色扮演的朋友都很歡迎拍照，不過在拍照之前，請先徵得對方的同意才能動作；只要能秉持這個要點，基本上並沒有拍不到的照片。有的時候同一個動（漫）畫的角色會聚在一起擺出在動（漫）畫中才會出現的鏡頭，如果有這個機會，請千萬不要放過。（有時候也會出現一些很爆笑的「惡搞」場面，常會引起一陣騷動。至於什麼是「惡搞」呢？看一下接下來的照片您就知道了～）



▲「封神演義」場景









在會場中常常看到有朋友扮演布袋戲的角色出現，華麗的行裝經常是角色扮演中最受注目的；而且重要的是「布布」（對布袋戲的暱稱）的角色扮演只有台灣才有，這和在日本才容易看得到的視覺系樂團角色正好成了鮮明的對比。不過隨著哈日風潮，在台灣扮演視覺系樂團角色的人也越來越多，再加上台灣特有的「布袋」角色…台灣還真是寶島啊！

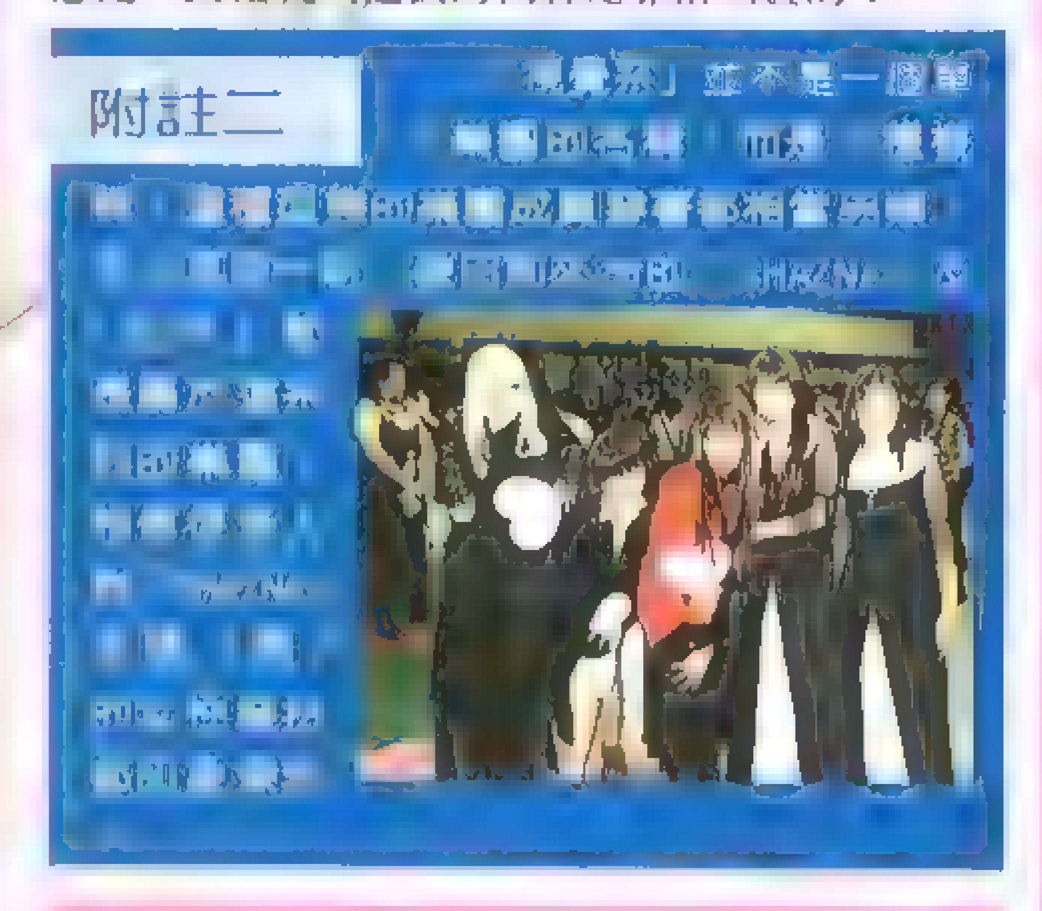
現場同時也播放了動漫畫或遊戲的主題曲或相關音樂，是不是勾引您的舊時回憶呢？而當音樂撥放轉到「D.D.R.」的音樂時，也有些愛好此遊戲的朋友當場跳起舞來；筆者也是這個遊戲的愛好者，如果不是要抓住精采的鏡頭，還真想和他們一起跳呢！



▲當場的音樂就是這樣撥放出來的，效果還不錯喔！

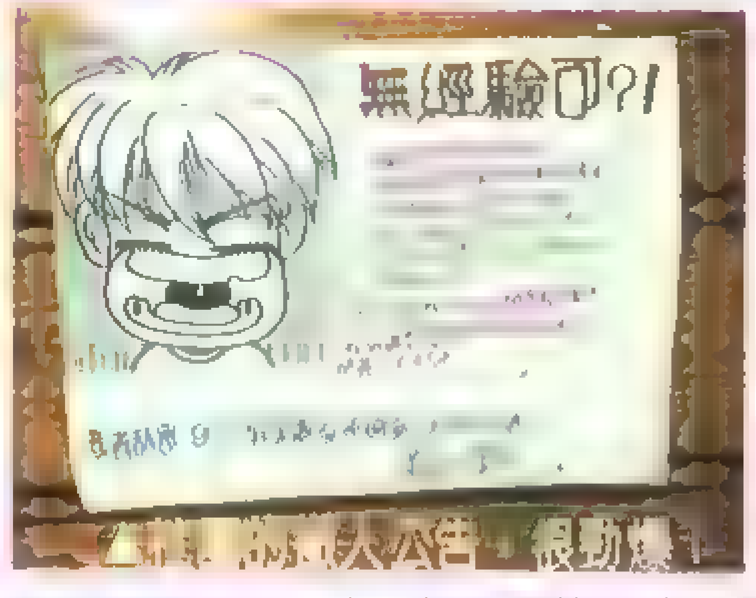
現在很多人都認為動漫畫及遊戲是小孩子的東西，但事實上，不管是動畫、漫畫或是遊戲，都是與電影、電視相同等級的媒體；透過圖形的特性或者動作，讓觀賞者更容易接觸，這是一般文字所得不到的。一次又一次的活動所透露的訊息是：動漫畫或遊戲的內容是雅俗共賞的！

附註二



後記

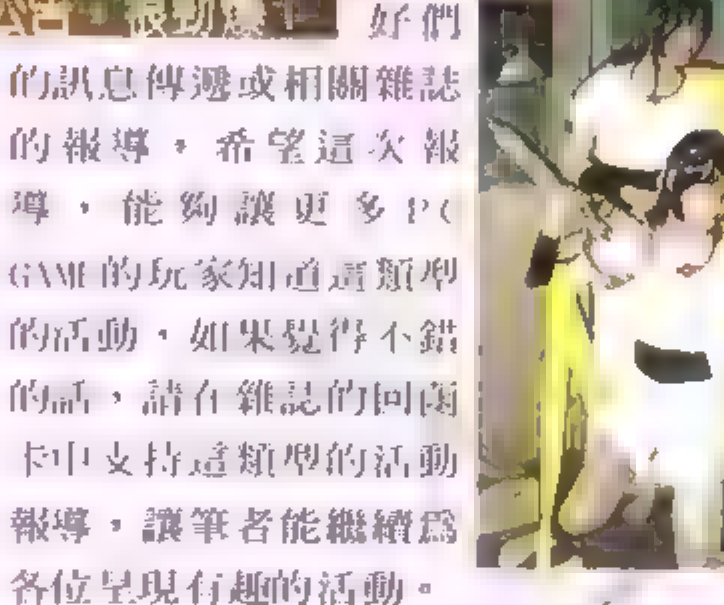
從這次活動可以看出，南部地區同人誌活動的舉辦已經漸漸增多，這對每次要看活動都要辛辛苦苦到台北的南部朋友，真是一大福音！希望以後在南部舉辦活動的比重能夠繼續增加。

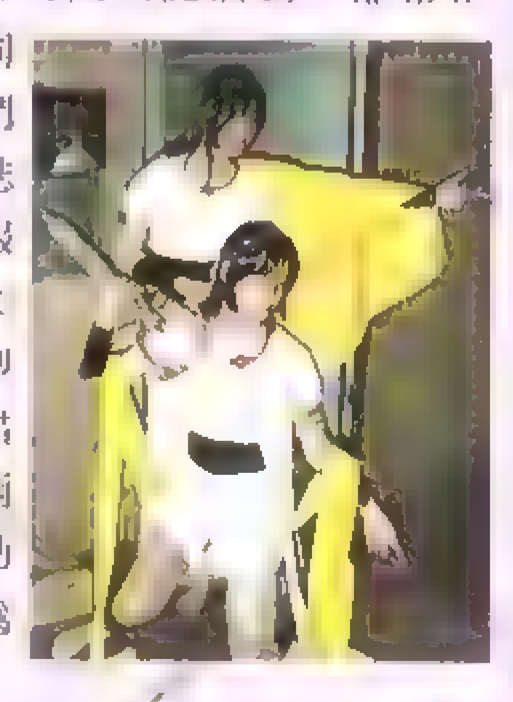


舉辦這些活動最常看到的情況，就是參觀的民眾或是社團對於環境的維護並不注意，每次活動結束後常會留下很多垃圾，帶給工作人員很大的困擾。每一次活動的進行情況都會關係到下一次活動的主辦與否，希望參予活動的各位能夠珍惜。



在本刊之前的報導中，經常可以看到對國外遊戲展覽的大篇幅報導，而在照片中常會可以看到真人所扮演的遊戲角色，為遊戲造勢並吸引眾人目光；但是在台灣舉辦的同人誌活動，卻常止於同好們的訊息傳遞或相關雜誌的報導，希望這次報導，能夠讓更多PC GAME的玩家知道這類型的活動，如果覺得不錯的話，請在雜誌的回函卡中支持這類型的活動報導，讓筆者能繼續為各位呈現有趣的活動。





夏典：同人誌創作展示販售會採訪報導　同人誌

了解過去

你怎麼

危機最前線





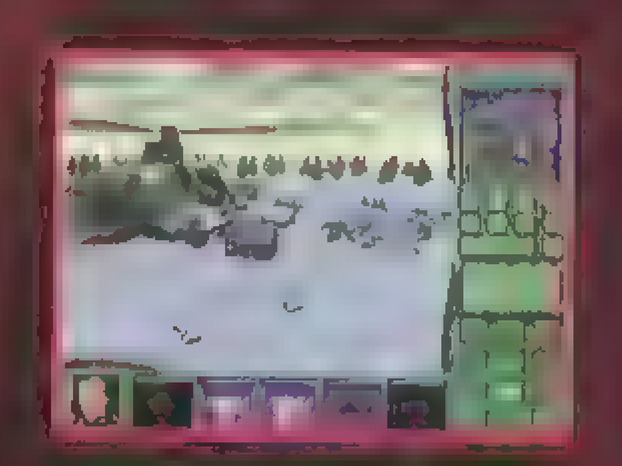
西元1941年，日軍偷襲珍珠港，第二次世界大戰民不聊生！
西元1945年，美軍原子彈轟廣島，死傷慘重，生靈塗炭！
昨日的錯誤已無法更改，**今日**給你重回戰場，
指揮危機最前線，改寫歷史！

翔實的歷史考據，網羅第二次世界大戰各式武器
完美的3D繪圖引擎，營造最真實的臨場感
三種視角切換，作戰調度更周密
集合動作、即時策略及戰術策略多項操作模式






FORCE 21
21軍團

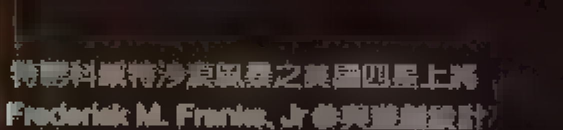


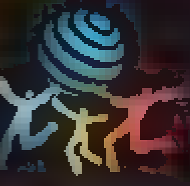









Frederick M. Franks, Jr







DEO NON FORTUNA
暗黑秘石
DARKSTONE
七彩匯一，秘石救世！





國外佳評如潮，國內再掀風暴！

GameSpy 「1999年 …」

RPG Planet … 戲，提升到全新的領域」

Games Dommain 「…」

CINet Gamecenter …

The Adrenaline Vault … 的3D世界中，無法自拔」

完全擁有，就趁現在











大魔域
白鳥傳說
L'Amerzone
完全中文版
不老的神話
全球十月
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.


古老的神話世界
比利時知名漫畫家
曲折的情節
光碟的美景



武俠電玩新勢力




畫面華麗無人比擬，開創感官新經驗
多線式的劇情系統，發揮極高耐玩度
兵器多樣武功高強，招式盡神乎其技
尋求對手比武過招，掌握練功自主權
魔獸法力高深莫測，遊戲更具挑戰性
場景遠及大江南北，名山勝水盡收眼底
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
TEL 2696-4866 FAX 2696-4936








multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
TEL 2696-4866 FAX 2696-4936
http://game.kimc.com.tw


無和平之日，獨以戰爭定勝負
協和多媒體
King's Multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
台北縣汐止市新台五路一段88號14樓（宏林大樓）
協和玩酷網站 http://game.kimo.com.tw



SARAS
集滿36張神塔魔法牌就掌握了神塔解謎之鑰！
一不同命運的四人，相同的終極目標
魔天神塔4
長眠之塔
神塔魔法牌，請賦予我通關解謎的神力！
為了讓法術魔力更高強，破除密碼更容易，魔天神塔4 推出「聖天」與「邪冥」2組魔法牌為您一一拆招！
只要購買本遊戲光碟，包裝內即附贈魔法牌「聖天」2套或「邪冥」2套；你可一套珍藏，一套和朋友交換。
集滿2組，喚醒長眠之塔，指日可待！你還缺哪一套？購買時看仔細喔！
MAGIC LIST
Cursed Spells
Water Elemental Magic
Holy Words
通關秘語 神塔魔法牌



梅爾梅拉達
奇恩
戴
克蕾兒
Earth Elemental Magic
地力活性
扮演角色多達4人，外加隱藏角色
為數眾多的謎題與關卡，令人目不暇給
自動地圖識別與自動移動系統，冒險闖關更得心應手
華麗的魔法場面，呈現極具震撼力的視覺效果
利用角色特質對抗分屬八大屬性的魔獸
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
http://game.kimo.com.tw

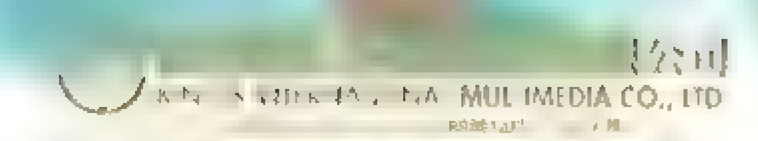


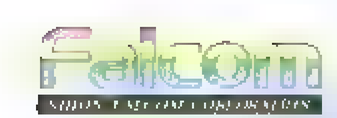
談天 寫信
不再只有中文喔！
青澀寶貝生活實用光碟系列
甜蜜上市 ♥
《加油篇》
青澀寶貝日本語教室 完美 開班！
皆さん、頑張って
minasan ganbatte
青澀寶貝 陪你學日語
♥說日語 好輕鬆！
今井幹夫教授細心指導，青澀寶貝貼心相伴！
＊ 循序漸進，簡單易學
＊ 五十音完全解讀，生活會話精彩對談
＊ 內容實用豐富，學習過程樂趣無窮
＊ 可錄下發音反覆對照，練就道地東京腔
還有最可愛的青澀寶貝五十音字卡及螢幕保護程式送給你！
《友情篇》
青澀寶貝 桌面朋友集
我的紅粉知己
青澀寶貝的甜言蜜語
12個寶貝就是你的電腦小管家，
還跟你說說話、聊聊天，心情不寂寞！
行程小秘書
在月曆上填入當天的計劃，青澀寶貝就
會細心提醒您，不再忘記約會！
電腦彩妝師
收錄67款桌布，以及最新的螢幕保護程式，讓電腦從內到外煥然一新！
青澀寶貝
Sentimental Graffiti
©マーカス
人物設定．甲斐智久
協和多媒體
multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING 5 INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
http game.kimc.com.tw


白き魔女

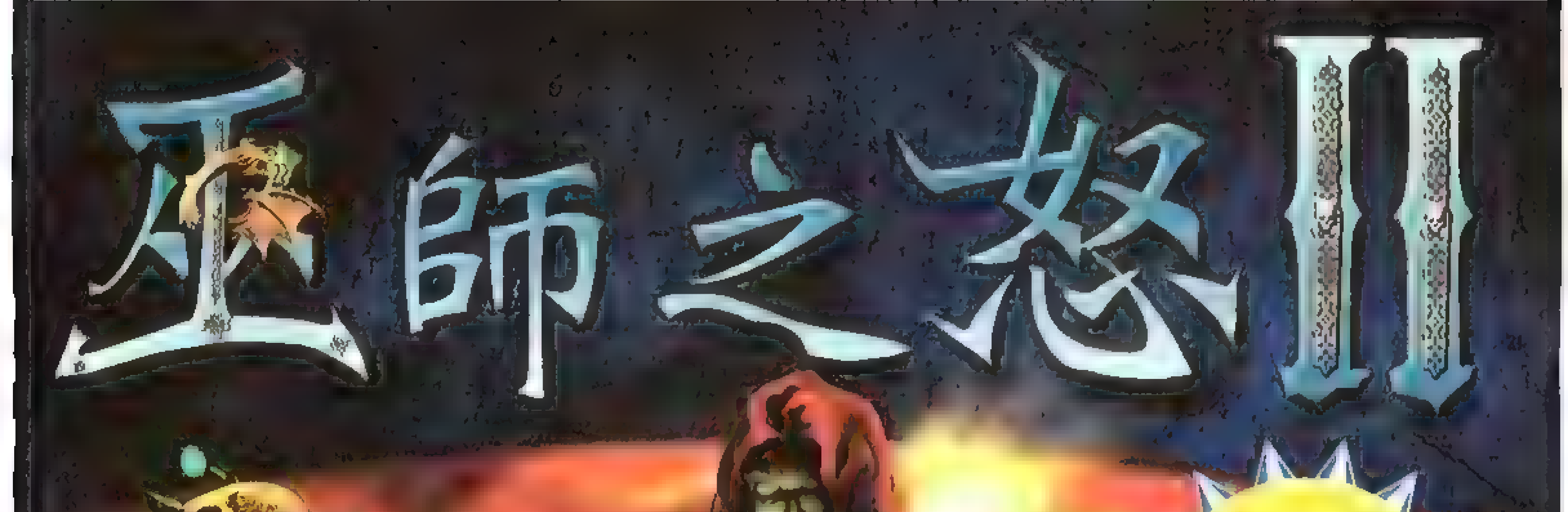

THE LEGEND OF HEROES III 新・英雄伝説III「白髪魔女」


協和多媒體


MULTIMEDIA CO., LTD


Falcom


LEGO
鐵路大亨
LOCO
火車快飛！
熱力無窮！
開啟樂高百寶箱，進入魔幻鐵路世界！自由組合鐵軌、指示燈、隧道、列車箱，以及形形色色的建築物，來場瘋狂鐵路之旅！可以在樂高郵局裡設計最獨特的卡片送給好友，還可將一手創造的鐵路王國設定為螢幕保護程式！更支援網際網路連線，讓你和志同道合的朋友一起實現鐵路大亨的夢想！
鐵路大亨
鐵路建構遊戲光碟
錦和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
LEGO



中文版熱烈上市

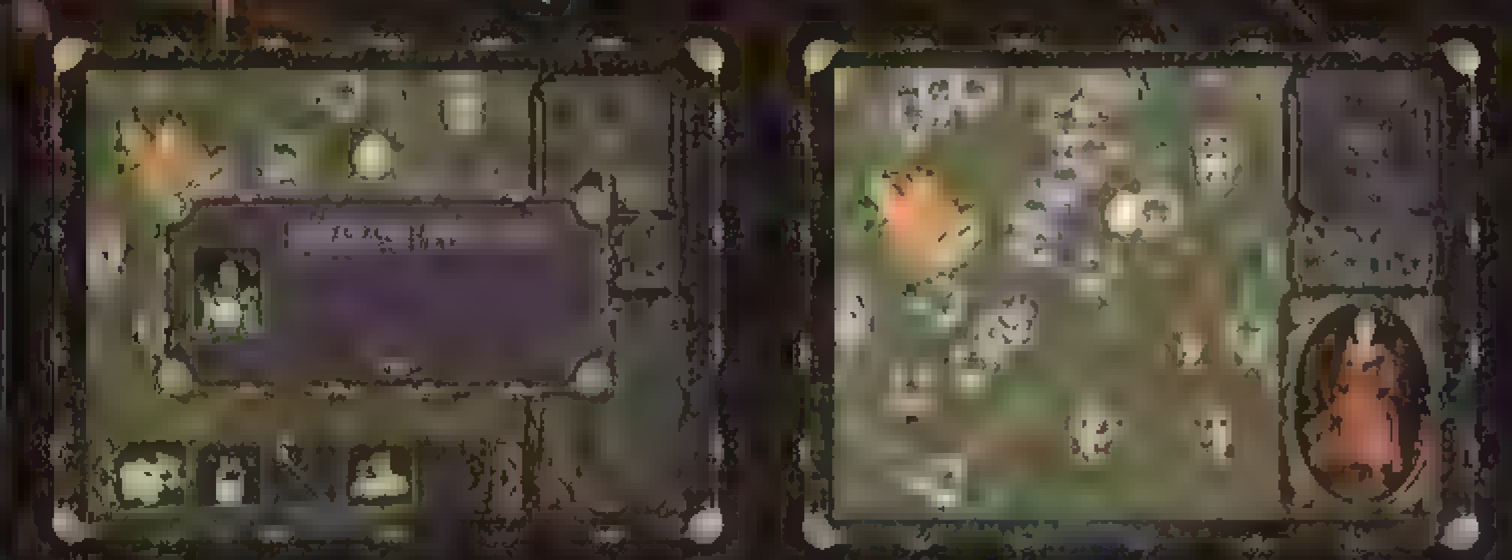
荒蕪的　世界，只有強者才　生

來自地底的不　軍團，向身經百戰　大地　者們

正式宣戰！！

- 43個自由關卡的分支型任務，創造無限的可能性
- 從中東沙漠到寒帶依村莊，截然不同的場景帶來更多的挑戰
- 16人Internet 連線合作/對戰，內附多人地圖編輯器
- 200種各式裝備，52種戰鬥技巧不同的邪靈對手
- （Ally）系統

Rage of Mages II
Necromancer









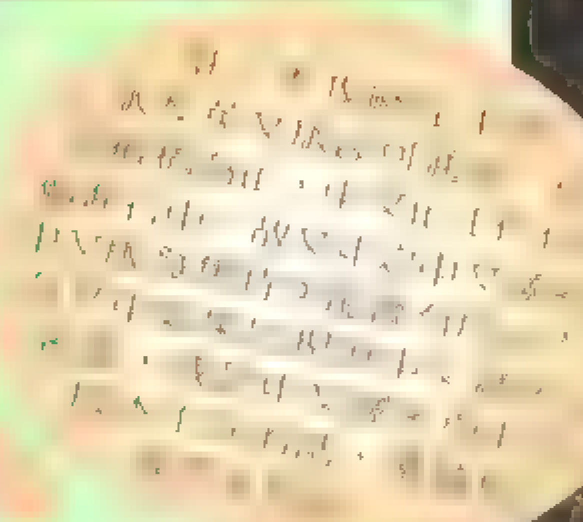


咕嚕一族
完全中文版
聰明的你，
快幫可愛的小咕嚕們找到回家的路吧！
最適合全家同樂的輕鬆益智遊戲
九月份中文版 快樂上市！
Family PC
推薦最佳益智遊戲
全中文的字幕及介面，快快樂
樂享受故事情節
各種輕鬆爆笑的小道具
帶你勇往直前突破難關，還可
以多人連線喔！
36個考驗智慧的單人關卡，
8個趣味橫生的多人
地圖，還有數不清的幽
默動畫
Gruntz is © 1998 Monolith Productions, Inc. All rights reserved. The Gruntz logo and the"M"logo are trademarks of Monolith Productions, Inc. Windows® is a registered trademark and Direct X™ is a trademark of Microsoft Corporation. Pentium® is a registered trademark of the Intel Corporation.
MONOLITH PRODUCTIONS
GRUNTZ
松崗電腦圖書資料股份有限公司 TEL (02)2704-2762 (04)326-7906 (07)336-9837



戰慄時空
年度特別版
HALF-LIFE
這才叫年度最佳遊戲！
10/9 10 Nova
敦南店現場連線比賽
現在更加上最富創意的多人連線擴充資料片
—Team Fortress
*可自由選擇各種職業角色，在網路上各顯神通
*各種職業各具專長，策略運用操之在我
*同僚間相輔相成，將是獲勝的絕對關鍵
你...還在等什麼？？
CT home
NOVA
資訊廣場
衛視中文台
電玩大觀園
SIERRA
VALVE
All other trademarks are the property of their respective owners.
松崗電腦圖書資料股份有限公司









魔法門VII

任務大解析（上）

前言



險隊員



MM7這一次增添了隊員種族的設定，不過對於遊戲的影響並不大。種族的差別只有在組隊分配屬性點數給隊員時會比較明顯。進入遊戲之後，大概只會影響某些怪物選擇目標的優先順序。你會發現在戰鬥時，怪物可能會偏好攻擊某種族的隊員。特別是遇到一整群時，幾乎所有的攻擊都招呼到某個可憐的隊員身上，醫都來不及。

在這一代中，職業增添爲九種，大致可以分成戰鬥型、法術型與多才多藝型三種。每一種職業所能夠專精或學習的技能各有所不同，培養的方向自然也各有差異。以下將把每一種職業所能學習的各種技能與特性說明一併列出。有些技能必須要較高的職等才能學習，得先完成轉職任務才能夠學到。僅供大家參考作爲組隊的依據。

◆騎士(Knight)技能表：

級別	技名
Grandermaster	Sword，Spear，Plate，Shield，Bodybuilding，Repair Item，Armsmaster
Master	Axe，Mace，Leather，Chain
Expert	Staff，Dagger，Bow，Unarmed，Dodge，Perception，Merchant
Basic	Disarm Trap，Learning

優先提昇屬性：力量、體質

說明：無法施展任何法術的近戰型角色，血多耐打攻擊力強為主要特色。所有職種只有騎士的武器技能（Armsmaster）可以到達GM等級，使其破壞力高人一等。健身大宗師（Bodybuilding GM）則可以讓騎士擁有相當高的生命點數，使他成為將隊伍負責帶回神殿贓濟的最後一人。在遊戲後期如果能夠找到可以在攻擊之時同時吸取對方生命點數的吸血武器，那就不需擔心補血的問題了。騎士的兩項主要武器技能都允許雙手並用，相形之下持用盾牌（Shield）就沒有那麼重要。至於修護物品技能（Repair Item），練到GM等級固然很方便，但NPC可以做得更好。如果能夠將所有裝備都使用裝甲強化藥劑處理過的話，其實損壞的機率並不很高。

◆武僧(Monk)技能表：

級別	技名
Grandermaster	Staff，Unarmed，Dodge，Learning，Body building
Master	Leather，Disarm Trap(黑暗)，Armsmaster
Expert	Sword，Spear，Dagger，Spirit(光明)，Mind(光明)，Body(光明)，Stealing(黑暗)，Disarm Trap(光明)，Perception，Identify Monster
Basic	Bow，Spirit(黑暗)，Mind(黑暗)，Body(黑暗)，Stealing(光明)

優先提昇屬性 [illegible]

說明：武僧是擅長徒手搏擊（Unarmed）與閃避（Dodge） 的功夫大師。大宗師級的健身技能（GM Body building）則讓他擁有與騎士一般較高的生命點數。雖然攻擊破壞力僅次於騎士，但赤手空拳攻擊的回復速度要比使用長劍、斧頭或杖都來的快。同樣時間攻擊次數增加，可補傷害力之不足。木杖（Staff）是武僧另一項主要武器技能，練到最高級可以手持木杖施展空手肉搏的技能。但是使用揮舞較慢的木杖反而會喪失攻擊快速的優勢。同樣地，一旦閃避練到GM等級就可以穿著皮甲照樣不受影響地施展閃避技巧。高階武僧會因路線的不同而在技能方面有所分別，像是光明武僧擅長法術而黑暗武僧則擁有較高的偷竊與解陷阱技能。武僧使用GM以下等級空手武術或閃避技能之時，無法使用任何武器與護甲，在冒險初期相當地脆弱，可以先學習杖術與皮甲充充場面。

◆盜賊(Thief)技能表：

級別	技名
Grandermaster	Dagger，Leather，Disarm Trap，Stealing
Master	Sword，Dodge，Perception，Merchant，Identify Item，Armsmaster
Expert	Bow，Mace，Unarmed，Chain，Learning，Body Building，Alchemy
Basic	Shield，Fire，Water，Air，Earth，Repair Item

優先提昇屬性：速度、運氣

說明：解除陷阱的專家，大師級的感應力技能（Perception）可以發現大多數的暗門機關。但是盜賊戰鬥力也不容忽視，武器高手（Armsmaster）與劍術（Sword）都可以達到大師級。匕首技能（Dagger）雖可以升到GM 級，但大師級的訓練師卻遠在必須經由危險地下城才能到達的尼弘山（Mountain Nighon），無法在很早的階段見識其威力。如果雙手都持匕首的話，不但揮舞飛快，再加上GM級才有的三倍傷害攻擊力，有時候可以造成比騎士更大的傷害。除此之外，盜賊還能施展基本的元素魔法，可惜法力杯水車薪，只能幫忙點點火炬或者緊急時代替魔法師施展緩降術（Feather Fall）。

◆ 聖武士（Paladin）技能表：

級別	技名
Grandermaster	Mace，Shield，Repair Item
Master	Sword，Plate，Spirit，Mind，Body，Body Building
Expert	Axe，Spear，Dagger，Bow，Leather，Chain，Merchant，Meditation，Armsmaster
Basic	Staff，Unarmed，Dodge，Dark （黑暗），Light （光明），Perception，Learning

優先提昇屬性：人性、體質

說明：牧師與戰士同在一體，魔法與戰鬥並濟的角色。聖武士的主要武器是釘頭槌（Mace），練到GM級之時可以一擊打昏敵人，使其暫時無法動彈。GM等級的盾防（Shield）也可以獲得相當高的防護能力。健身技能（Body Building）可以練到大師級，因此將擁有不輸騎士的超高生命點數值。但武器大師技能（Armsmaster）只能練到專家級，整體殺傷力就遠不如騎士，甚至連盜賊還不如。在法術部份，聖武士最高可以施展大師級牧師法術以及初級的光明或是黑暗法術，能力僅次於專業人士。專家級的祈禱技（Meditation）可以提供相當數量的法力點數，是擔任隊伍輔助醫療者的最佳人選。

◆ 弓箭手（Archer）技能表：

級別	技名
Grandermaster	Bow，Chain，Perception
Master	Spear，Leather，Fire，Water，Air，Earth，Learning
Expert	Sword，Axe，Dagger，Dodge，Merchant，Meditation，Body Building，Repair Item，Armsmaster
Basic	Staff，Unarmed，Dark(黑暗)，Light(光明)

優先提昇屬性：智慧、準確度

的弓箭手不但射速快，還能一發兩箭，遠程射擊無人能出其右。但是這種優勢到遊戲末期隊伍獲得射速超快的光線槍（Blaster）時，就會顯得略為失色。近戰武器只有長矛（Spear）比較理想，缺點是無法學習盾技（Shield）。如果將匕首（Dagger）技能練到專家級，就可以一手持矛，另一手持匕首以增加些許攻擊力。弓箭手的元素法術最高能夠到大師級，也能夠學習初級的光明與黑暗法術，是除了魔法師以外的魔法攻擊主力。弓箭手的感應能力（Perception）也超人一等，GM 級可以讓所有暗門完全無法遁形。

◆ 牧師（Cleric）技能表：

級別	技名
Grandermaster	Spirit，Mind，Body，Dark(黑暗)，Light(光明)，Merchant
Master	Mace，Shield，Learning，Meditation，Repair Item
Expert	Bow，Leather，Chain，Perception，Identify Monster，Alchemy
Basic	Staff，Bodybuilding

優先提昇屬性：人性、[illegible]

說明：隊伍裡的醫療主力，也是能夠將自體法術以及光明黑暗法術練到GM級的唯一職業。除了施展法術外，牧師還能夠揮舞一下釘頭槌（Mace）並使用盾牌（Shield），擔任隊伍的次要打擊武力。商買技能（Merchant）是牧師最有價值的其他技能，練到GM就能以比較合理的價錢買賣裝備，不怕被黑店老闆賺黑心錢。





◆魔法師（Sorcerer）技能表：

級別	技名
Grandermaster	Fire，Water，Air，Earth，Light（光明），Dark（黑暗），Identify Item，Identify Monster
Master	Staff，Learning，Meditation，Alchemy
Expert	Dagger，Leather，Perception，Repair Item
Basic	Bow，Merchant

說明：可以施展GM級的元素魔法以及光明與黑暗法術，是隊伍的魔法主力。除了究極的攻擊魔法之外，沒有他的飛行、隱形或是傳送法術，將會使冒險旅行的困難度增加。魔法師還可以學習到GM級的鑑定物品與鑑定怪物的技能。近戰不是魔法師擅長的項目，但是杖術（Staff）還是可以練到大師級，勉強可以派上用場。

◆督伊德教徒（Druid）技能表：

級別	技名
Grandermaster	Meditation，Alchemy
Master	Dagger，Fire，Water，Air，Earth，Spirit，Mind，Body，Learning
Expert	Mace，Leather，Shield，Perception，Merchant，Identify Item，Identify Monster
Basic	Staff，Bow，Armsmaster

優先提昇屬性：智慧、人性

說明：所有法術除了光明與黑暗系法術之外皆可施展，而且都可以升到大師級。雖然無法施展最高級的法術，但GM 級的祈禱技能（Meditation）卻可以讓他擁有最多的法力點數。而GM級的鍊金術（Alchemy）也可以讓督伊德教徒調配最高級的黑色藥水。在近戰部份，督伊德教徒就薄弱許多，唯一能上得了檯面的武技只有匕首（Dagger）技能。

◆遊俠（Ranger）技能表：

級別	技名
Grandermaster	Axe，Identify Monster
Master	Bow，Leather，Chain，Perception
Expert	Sword，Spear，Dagger，Shield，Dodge，Fire，Water，Air，Earth，Spirit，Mind，Body，Disarm Trap，Learning，Body Building，Armsmaster，Stealing
Basic	Staff，Unarmed，Merchant，Meditation，Identify Item，Repair Item，Alchemy

優先提昇屬性：力量、準確度

說明：多才多藝的角色，幾乎樣樣技能都會，也能施展除了光明與黑暗以外所有的法術。但專精的沒幾樣，只有斧技（AXE）與怪物辨識（ID Monster）可以升到GM等級，Master級的箭術（Bow）僅次於弓箭手，主要任務是用來補足其他三個隊員的技能不足之處。

主要區域說明

整個大陸大致可以分成十六個大區域（如圖），大多數的區域都可以藉著走路或是搭乘舟車到達。至於無法以一般方式到達或是需要特殊說明的地點如下：

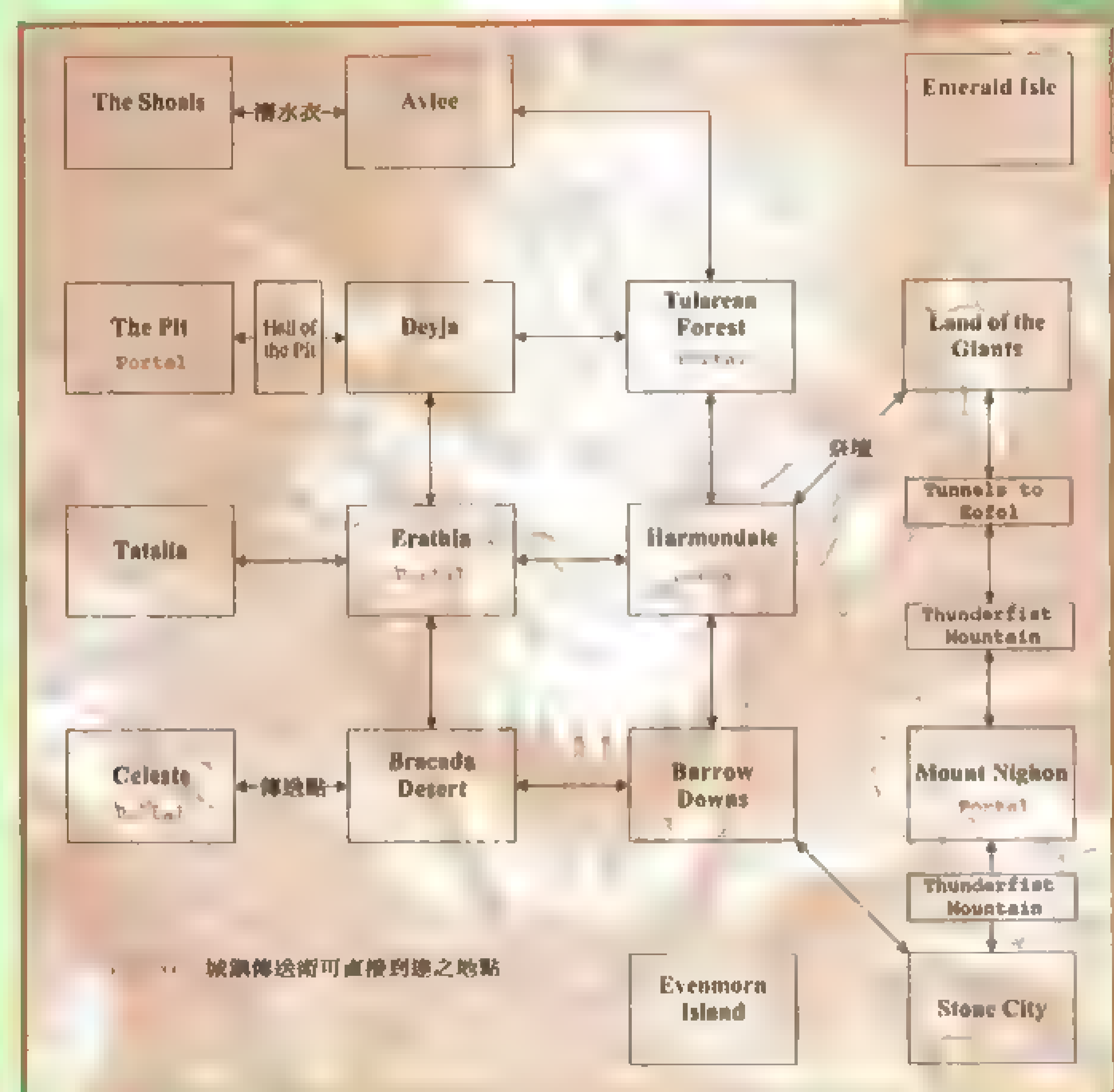
翡翠島（Emerald Isle）：是遊戲一開始時讓玩者熟悉環境用的，離開之後就不能再回去。

晨昏島（Evenmorn Island）：必須在牧師升職任務中找到海圖之後才能在土拉立安森林（Tularean Forest）、伊拉西亞（Erathia）等地





▼自動繪圖系統可以節省不少空間



深坑（The Pit）與賽勒斯提（Celeste）：必須在玩者選擇光明或是黑暗路線之後才能夠到達。深坑必須取道位於戴加（Deyja）的深坑大廳（Hall of the Pit）才能進入，賽勒斯提則必須進入位於布拉卡達沙漠（Bracada Desert）中央靠西北部份的傳送門才能到達。最為凶險、巨人與飛龍橫行的終極大陸－巨人之地（Land of Giants），同樣也是要取道雷拳山進入伊傲佛隧道（Tunnel To Eofol）才能夠到達。不過當玩者千辛萬苦到達此地之後，找到神壇之後就可以直接傳送回和諧谷（Harmondale）郊外的神壇，從此以後就可以很方便地利用神壇在兩地之間傳送。此外當玩者學到了水系魔法的城鎮傳送術，就可以直接傳送到圖中有標明Portal的區域。

於週日時搭船到達。

尼弘山（Mountain Nighon）：是有城鎮的區域裡面最難到達的一個，必須由石頭城(StoneCity)底層進入尼弘隧道（Nigon Tunnel），裡頭都是會使用火系攻擊的Gog怪物。還好這裡到處都是會幫忙隊伍攻擊敵人的矮人戰士與Warlock，只要按\鍵將他們趕到有怪物的地點，就會開始幫忙隊員攻擊。離開尼弘隧道進入的是另一個更為凶險的雷拳山（ThunderFist Mountain），到處都是牛頭人與Evil Eyes。等級不到30級的隊伍來此地是送死，離開此地才能到達尼弘山。

主線攻略流程



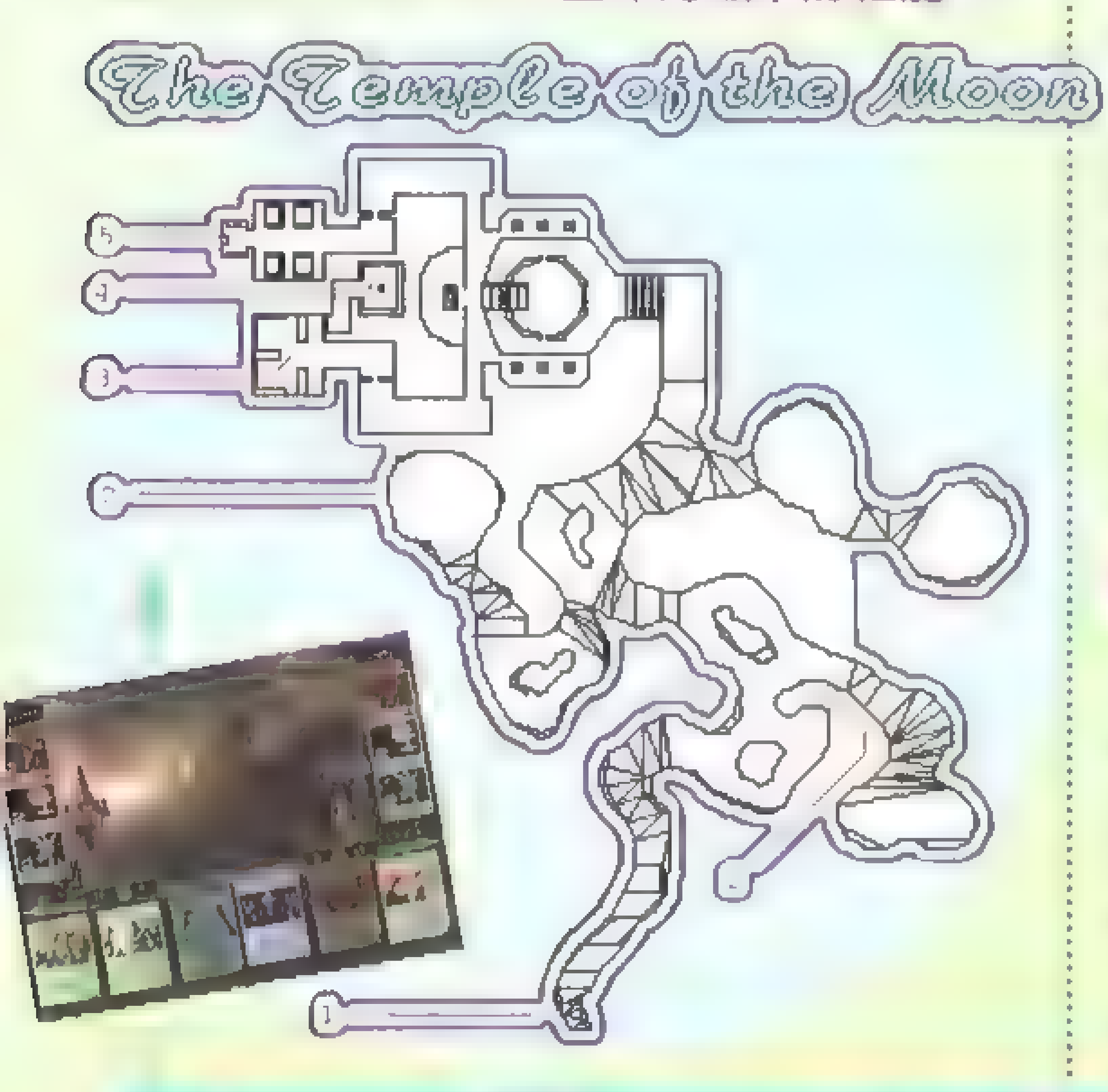
翡翠島是冒險的起點，話說馬克漢領主舉辦了一場尋寶大賽，比賽的獎賞是一整座城堡以及其週邊土地，這當然吸引了各路英雄好漢前來，也包括你的隊伍在內。參加者必須在翡翠之島上找尋舉辦單位預先藏好的六樣物品，你只要找到指定的物品



尼弘隧道（Nighon Tunnels）

拿去給裁判（地圖上6號處），就可以獲得經驗點俪。這六樣物品分別是屋瓦（Floor Tile）、長弓（Longbow）、樂器（Musical Instrument）、紅藥水（Red Potion）、海螺（Seashell）、昂貴之帽（Wealthy Hat），你可以購買或是交換的方式取得這些物品。其中樂器可以在旅店門口向一位吟遊詩人以500G的價錢買下來；海螺可以向一位在龍穴洞口附近徘徊的NPC以200G的代價購買；在陸橋附近徘徊的劍士則願意以昂貴之帽跟你交換紅藥水。如果不想花錢購買的話，接下來往島的東北端走去，在那裡有個廢棄的營帳，清除那附近的大蜻蜓之後，在裡面的木箱就可以找到海螺與製造紅藥水的材料，將紅花使用在瓶子上就可以得到紅藥水。屋瓦就比較麻煩了，它藏在島東側的月之神殿（Temple of Moon）裡面。現在只剩下最後的長弓，它在龍穴裡面進入龍穴之前先接下尋找失蹤參賽者的任務。使用在龍穴洞口的防火台座可增加隊伍的抗火能力，接下來進入龍穴。拿起地上的長弓、卷軸、盾牌，乘還沒被烤熟之前儘速撤退。如果皮癢又不怕Load/Save的話，這條紅龍也不是沒有可能打敗，但得要花費一些時間和耐性。好了，現在你已贏得了城堡，但是麻煩才剛開始呢！


▲生命力破千的紅龍



月之神殿(Temple Of Moon)

海？陰謀？

在航行到和諧谷的旅途上，大夥兒才開始覺得事情不太對勁，馬克漢領主看來隱瞞了一些事情。和諧谷這塊領地正好位於人類與精靈族領土中央，本身的主權就有一點爭議。目前雖是人類所有，但精靈族無時無刻想在它上面插著自己的旗幟。天下沒有白吃的午餐，看來馬克漢領主或許正在慶幸把這燙手山芋丟出去。

風塵僕僕地到達屬於你的城堡，管理人已經在此恭候大駕，不過你聽到的可不是啥令人振奮的好消息。一群惡鬼強行搬入城堡之中，他希望你能夠請他們離開，他將會在酒店等待你的好消息。這下可好，果然開始就沒遇上好事。清除這些占住城堡的寄生蟲之後，發現這些傢伙衛生習慣不太好，城堡被糟蹋得破爛不堪。在酒店中找回管理人後，他給你一個建議，住在石頭城的矮人族或許願意替你修復城堡，看來跑一趟是免不了的。



矮人國的任務

石頭城位於丘陵區，只要由和諧谷往南方一直走，過地圖邊緣就可以到達。由Miner's Only酒店往西走，過橋之後往山上爬，順著路走到山頂就可以見到石頭城的入口。途中將會有鬼魂、石像鬼會攻擊隊伍，若隊伍能力不足的話可以不予理會。

晉見矮人國王之時，他表示有件重事希望你幫他處理，事成之後再考慮修理城堡的問題。原來有一群蛇髮女妖佔據了矮人的礦坑，並將該地的礦工變成石像。他希望隊伍幫忙拯救在紅矮人礦坑（Red Dwarf Mine）被侵入的蛇髮女妖石化的矮


▲矮人族的國王

魔法門七 任務大解析（上）

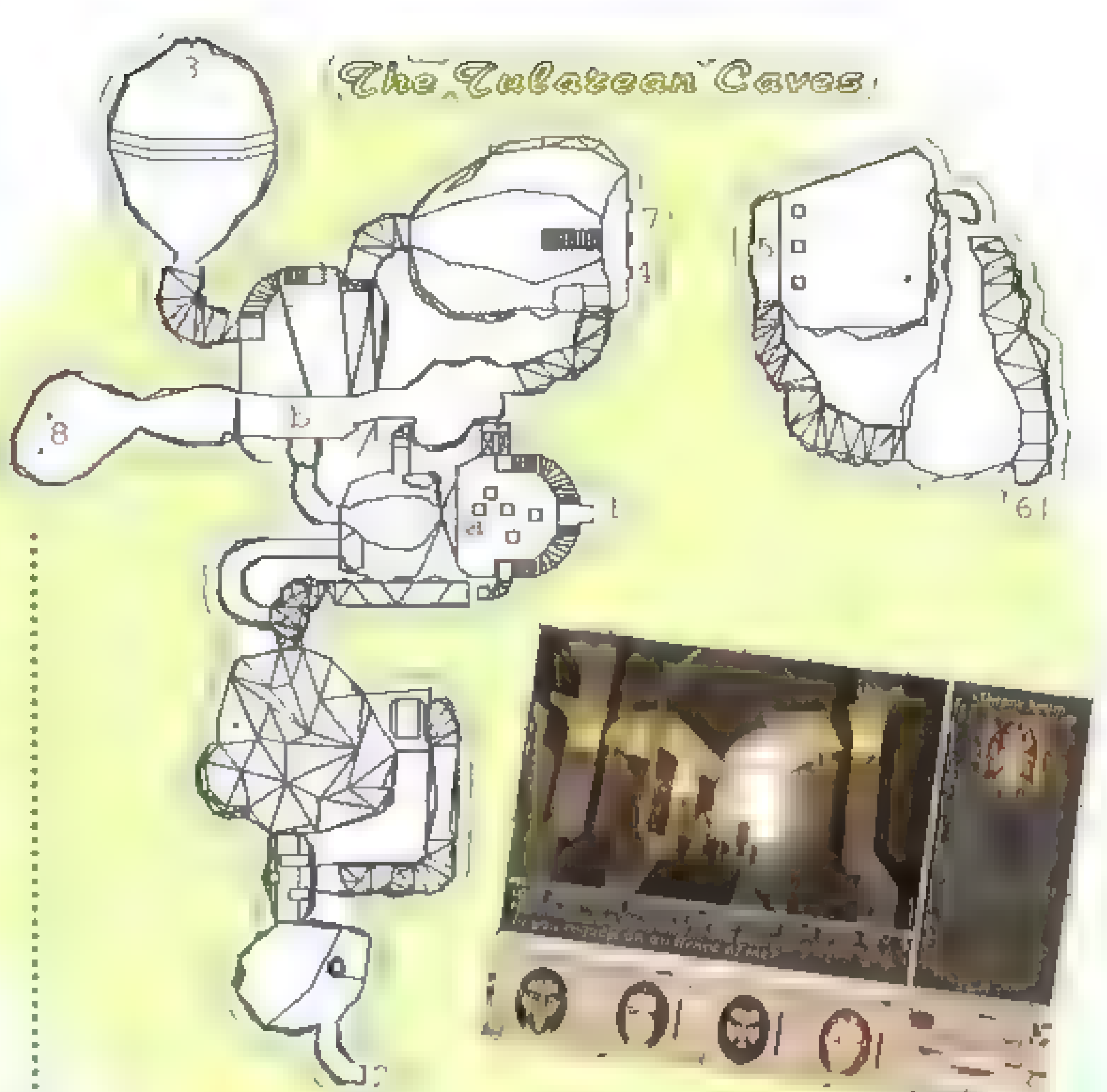


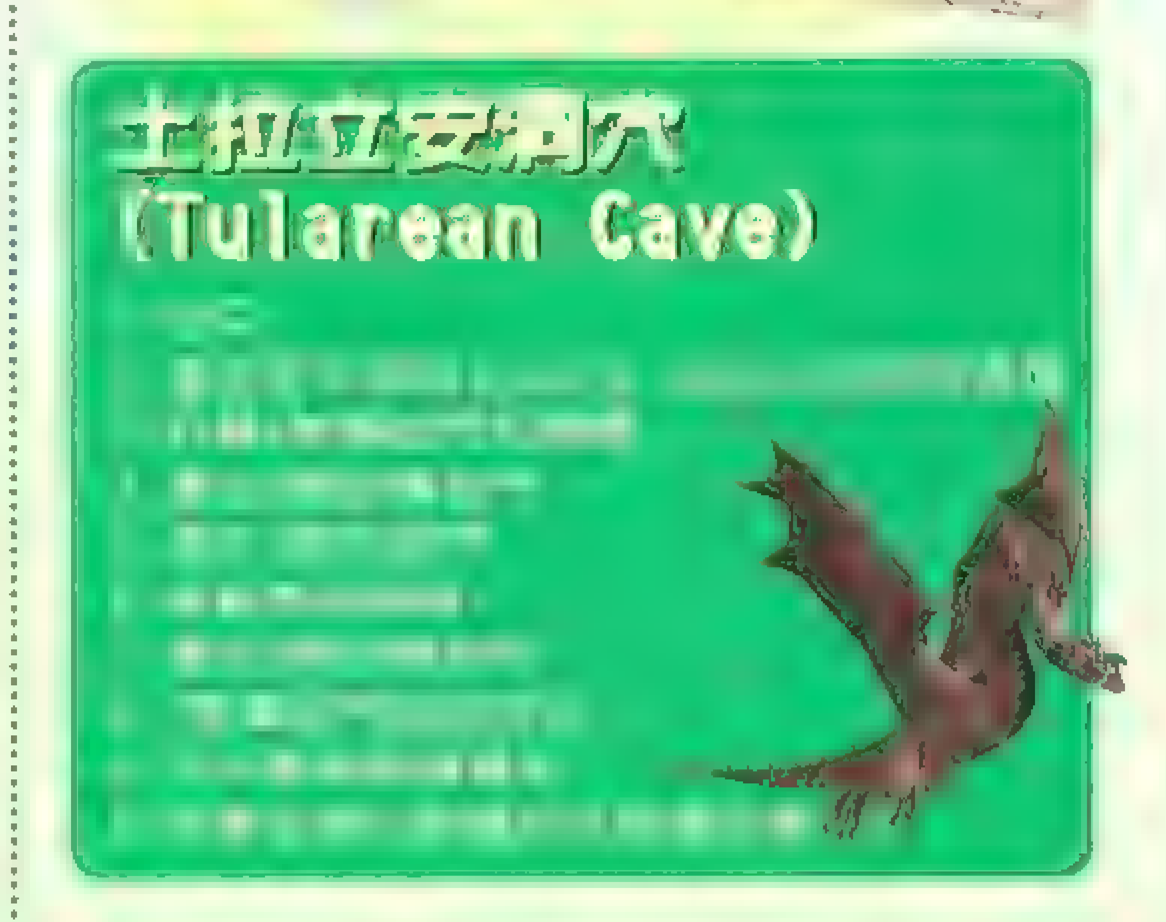
人礦工，並同時拿給隊伍一罐解除石化的特效藥(Elixir)以利進行。礦坑入口位於布拉卡達沙漠東北方的山丘。礦坑第一層的怪物並不是很強，要注意的只有不怕一般武器的Ooze。Ooze的弱點是怕火，使用火系魔法與法杖或是在武器上施以火焰光魔法（Fire Aura），就可輕鬆對付。被石化的矮人總共有七位，都在礦坑的第一層，只要仔細的探索就可以輕易地找到。某些礦坑的牆上還可以挖到礦石（Lump of Ore），日後可以拿到伊拉西亞打造成各式裝備。第一層北方有個通往下層的電梯，暫時不要去動它，因為礦坑第二層則完全被蛇髮女妖所盤據，如果隊伍實力不夠的話還是不要去招惹的好。日後還會有一件轉職任務是清除這些女妖，等隊伍能力足夠了再回來。注意一點，進入紅矮人礦坑救出七位被石化的矮人礦工之後，主線時間表也會開始啟動，重要事件也將開始一一發生。如果不想太早決定走光明或是黑暗路線，可以先完成各職業的首次轉職任務之後再來完成矮人礦坑的任務。


▼白雪覆蓋的山中小鎮

▲這幅畫看來有點問題

解救所有礦工回去回報國王後，回到你的城堡，發現矮人族已經幫忙將城堡修理好。由於成功地幫忙矮人族處理難題，各路人馬也開始注意到你的存在。王座室裡面來自人類以及精靈兩大陣營的使者已經在此等候多時，希望你能夠與他們的領導者見面。由於和諧谷這塊領地目前依舊屬於人類，因此決定先前往伊拉西亞的獅鷲心城堡（Castle Gryphonheart）覲見凱薩琳皇后（Queen Catherine）。她將會委派你一項任務，就是在一個月期限之內，將一位被精靈族抓住的間諜羅倫．史提爾（Loren Steel）救回，目前他被關在土拉立安





土拉立安洞穴 (Tularean Cave)

森林的土拉立安洞穴（Tularean Cave）之中。這個洞穴入口並不難找，就在該地區北方的山丘上。進入之後會馬上遭遇Wyvern攻擊，要特別小心Ancient Wyvern，牠有一擊必殺的特殊能力。接下來你可以選擇跳躍高臺到對面的a點，或是順著左邊的階梯往上走到一個平台再跳下來，然後以跳躍方式越過b點的裂縫。接下來往西北方走到標示3處，觸動牆上的拉桿就可以打開標示1處的傳送門。選擇最右邊的門進入將會被傳送至標示5處，羅倫．史提爾就被關在標示6處的房間裡面，他將會以NPC方式加入隊伍。回程只要走進標示5處就可以傳送到通道出口的地點。此外，位於標示2處的出口可以通到那文城堡

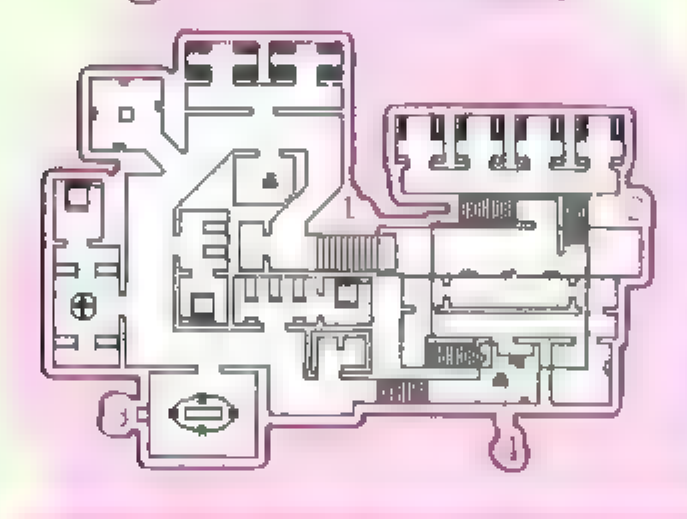

▲講錯一句話全部人頭落地

(Castle Navan）的地下藏寶室。

完成拯救羅倫・史提爾的任務之後先不要急著回去找凱薩琳皇后。帶著他順道去位於此區域的那文城堡覲見精靈王，精靈王同樣也會交予你一項任務。由於他有攻打人類陣營的意圖，但跨越在伊拉西亞東邊河流上的溪流要塞（Fort Riverstride）卻阻擋了去路。他希望你潛入竊取堡壘的計劃書，以利軍事的侵攻行動。雖然這有點對不起人類陣營，但接下與否並不會影響到日後的劇情。不過可不要笨到跟精靈王招認羅倫・史提爾已經被你拯救之事，這可是會人頭落地的。

回到伊拉西亞，你將會有兩種選擇。一是照著精靈王的希望侵入溪流要塞取得設計圖（Fort Riverstride Plan），不過事成之後可不要在凱薩琳皇后跟前說溜嘴，照樣腦袋會被搬家。另一種方式是向凱薩琳皇后告密，她將會拿一個假的設計圖讓你拿回去蒙騙精靈王。假如決定侵入溪流要塞的話，最好是由底下河岸上的密門進去，這需要跳躍法術（Jump）的幫助。隊伍將會出現在標示1處，此地只有戰力較差的弓箭手守衛。解決之後在#3處的畫像後面就可以找到所要的東西。





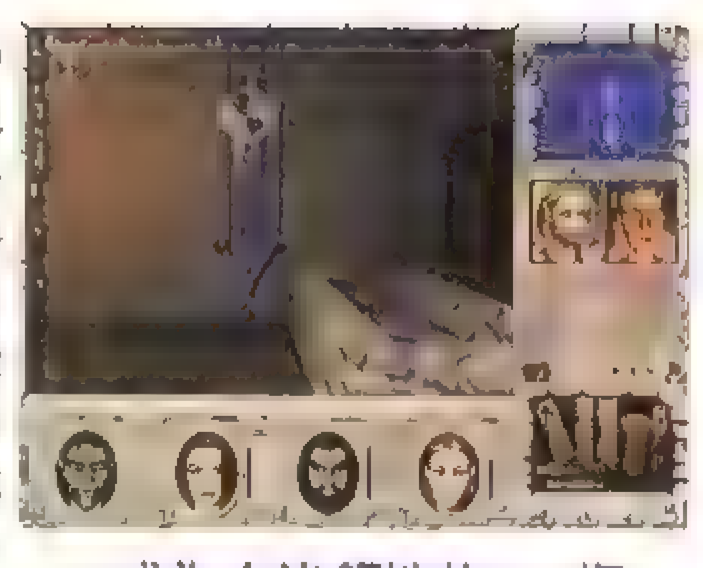


▲樓梯底下的寶箱

溪流要塞
(Fort Riverstride)

(Riverstide Plan)
4.正門入口

完成雙方的任務都可以賺到不少獎金與經驗，下一個主要事件將會在一兩個月之後當你進入上拉立安森林區域時發生。凱薩琳皇后將會派出一位信差通知你一件大事。就是人類與精靈雙方人馬正在上拉立安洞穴前爭奪獅鷲心號角（Gryphonheat's trumpet），誰能拿到此神器就有和諧谷這塊領地的真正主權。當你到達現場將會看到雙方人馬大打出手，可以自行決定要幫哪一方或是在旁坐視不管，對未來事件沒有影響。獅鷲心號角就放在洞穴前面山丘的寶箱裡面，到了之後有一個選擇，將它拿給精靈王、凱薩琳皇后或是住在和諧谷東南山區的仲裁者（Arbiter）。將神器拿給凱薩琳皇后王或是精靈王等於是將和諧谷城堡以及整個領地的主權交給他們。如果將神器交給仲裁者的話，和諧谷將成爲由你所統治的自治領地，雖然這其實並沒有很大差別，只是城堡裡面所掛旗幟會有所不同而已。不過畢竟是自己辛苦得來的產業，拱手讓人好像有點對不起自己吧！



▲成為自治領地的NWC旗

[illegible]

此事了結再過個一兩個月，當你回到和諧谷將會發生仲裁人死亡事件。由於人是死在玩者的領地，因此玩者得要肩負挑選下一個繼任者的重擔。當你回到王座室，雙方的代表已經在此等候。目前有兩個候選人，一個是代表光明陣營位於布拉卡達沙漠地區酒館的Fairweather，另一位則是代表黑暗陣營位於戴加地區酒館的Sleen。只要前往酒館將你所挑選的對象帶領到和諧谷的仲裁者小屋就算完成任務。此時遊戲路線將會有重大分支，端看你選擇的是哪位候選人而定，將會使接下來的主線任務、轉職任務，甚至結局都完全不同。若選擇善良陣營，仲裁者將會調停人類與精靈，停止一切戰亂。玩者也投身於光明陣營，整個介面將會改成藍白色調，牧師與魔法師將有機會學習光明系魔法。若是選擇邪惡陣營，仲裁者將會鼓動人類與精靈大戰，再將戰爭中死難的犧牲者喚醒成爲不死軍團，藉以擴展自己的力量。玩者當然也就成爲黑暗的信徒，整個介面將會改成紅黑色調，黑暗系魔法將成爲牧師與魔法師的新法寶。



待續…

攻略秘笈 Solution
★魔法門七★

本期可到達之城鎮區域

翡翠島 Emerald Island



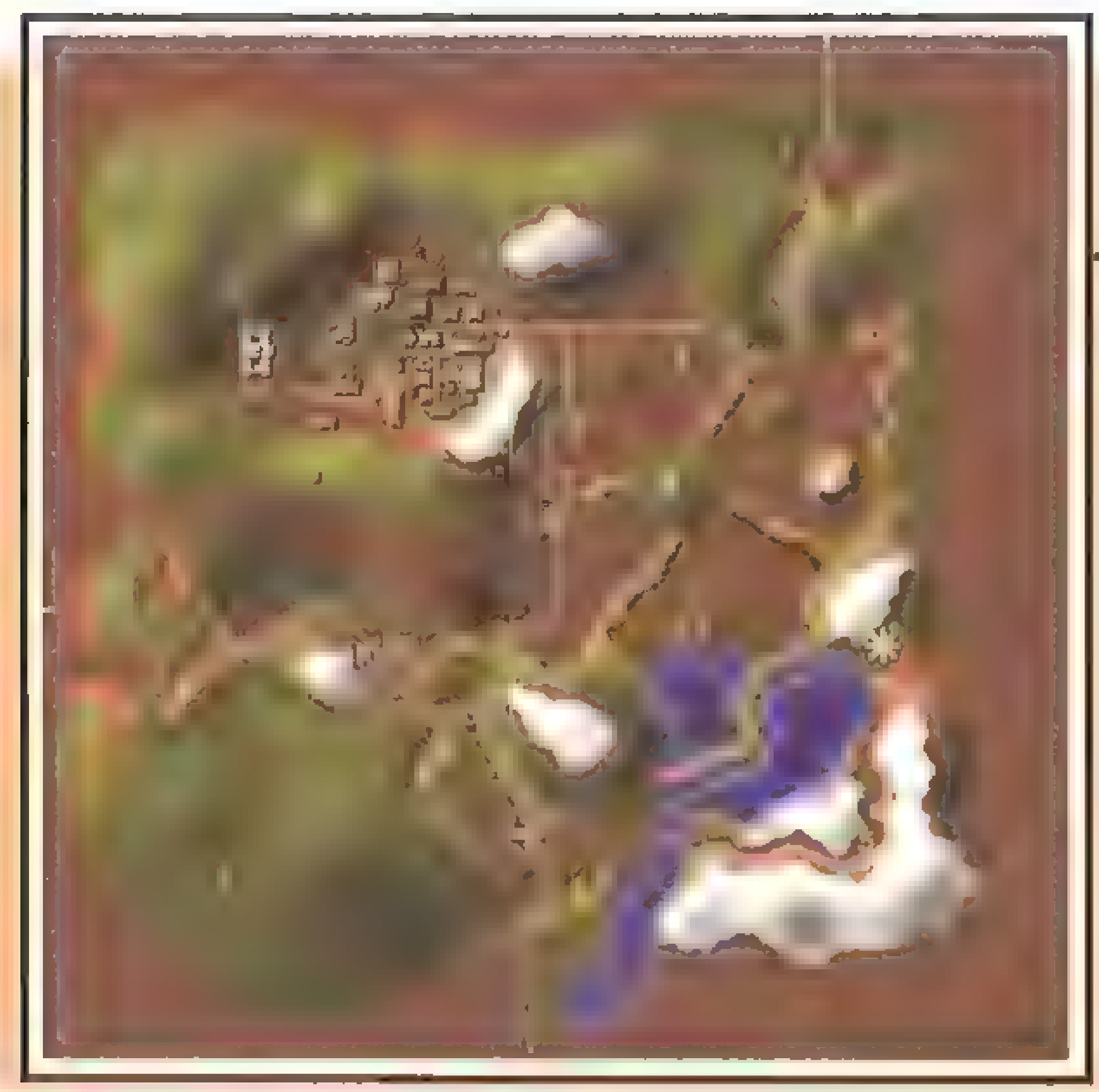
1.水井：火焰抵抗力暫時增加50
2.Two Parms Tavern酒店：基礎解陷阱、基礎感應力
3.The Knight' s Blade武器店：基礎杖、斧、劍、弓
4.民房：風系公會會員、火系公會會員
5.艾瑞克防具店(Erik' s Armory)：
基礎盾防、基礎皮甲
6.馬克漢總部(Markham' s Headquarters)：
比賽任務、找回參賽者任務
7.民房：體系公會會員、魂系公會會員
8.水井：回復五點法力點數
9.神殿：基礎商賈、基礎徒手搏擊、基礎閃避
10.水井：回復五點生命點數
11.Island Training Ground訓練中心：
基礎健身、基礎武術高手
12.初級魂之公會(Initiate Guild of the Spirit)：
基礎祈禱、基礎魂系法術
13.初級風之公會(Initiate Guild of Air)：
基礎學習、基礎風系法術
14.The Blue Bottle藥材店：
基礎怪物辨識、基礎鍊金術
15.初級肉體公會(Initiate Guild of Body)：
基礎祈禱、基礎體系法術
16.水井：增加2點運氣(永久)
17.敏捷基座(Haste Pedstal)
18.初級火之公會(Initiate Guild of Fire)：
基礎學習、基礎火系法術
19.Emerald Enchantments魔法店：
基礎物品鑑定、基礎修復物品
20.廢棄營帳：
紅藥水(Red Potion)、海螺殼(SeaShell)
21.眾神之日基座(Day of the Gods)
22.龍穴：長弓(Longbow)、
參賽者的盾牌(Constestant' s Shield)
23.訊息：說明失蹤參賽者最後出現的地方在龍穴
24.火基座(Fire Resistance Pedstal)
25.月之神殿(Temple of the Moon)：
拉風帽子(Wealthy Hat)、神殿之磚(Temple Tile)
26.客船



1.民房：商人以200G價錢賣Glass Bottle，買Sand
2 民房：訊息

丘陵區 Barrow Down

3.Miner' s Only酒店
4.墓穴IX入口(Barrow IX)
5A.寶箱(打開後傳送至05B)
5B.兩個寶箱
6 寶箱
7.鬧鬼大宅入口(Haunted Mansion)
Knight轉Cavalier任務地點
8 墓穴X入口(Barrow X)
9 石頭城入口(Stone City)
10 方尖碑10(Obelisk 10)
11 試煉之火
12 寶箱
13.寶箱
14.骯髒的大鍋(永久增加兩點地系法術抵抗)
15 墓穴VII入口(Barrow VII)
16.寶箱(石巨人胸部 Stone Golem Chest)
17.神壇(Shrine)
18 水井：暫時增加之25點火焰抵抗力



和諧谷

[Harmondale]

1.信號火坑(Signal Fire Pit)
2.寶箱
3.信號火坑(Signal Fire Pit)
4.白崖穴入口(White Cliff Cave)
5.寶箱
6.仲裁者(Arbiter)：
不小心弄丟事件用物品可以來此招領
7.神壇(Shrine)：
由巨人之地(Land of Giants)傳送回來
8.寶箱
9.惡鬼碉堡(Goblin Fort)
10.方尖碑1與寶箱(Obelisk1)
11.信號火坑(Signal Fire Pit)

和諧谷之鎮(Harmondale Town)





1.你的城堡(Harmondale Castle)
2.Harmondale Townhall市政廳：提供賞金任務
3.初級地之公會(Initiate Guild of Earth)
4.高手魂之公會(Adept Guild of Spirit)
5.初級水之公會(Initiate Guild of Water)
門口的水池有毒
6.高手風之公會(Adept Guild of Air)
7.高手體之公會(Adept Guild of Body)
8.高手火之公會(Adept Guild of Fire)
9.民房：風系公會會員、火系公會會員
10.The Pesant's Smithy 防具店
11.Tampered Steel 武器店
12.初級心之公會(Initiate Guild of Mind)
13.On the House旅店：
Butler(任務)、Davrik Peladium(任務)
14.墓座：免費石皮(Stone Skin)法術
15.J.V.C Corral馬房：馬車上與樓上都有寶箱可拿
16.民房：閃避專家(Dodge Expert)與徒手搏擊專家(Unarmed Expert)
17.民房：火系法術大師(Fire Magic Master)、Darron Temper(任務)
18.民房，辨識物品專家(Identify Item Expert)、修護物品專家(Repair Expert)
19.民房，杖術專家(Staff Expert)、皮甲專家(Leather Expert)
20.銀行(The Vault)
21.Otto's Oddities魔法物品店
22.Philters and ElIXirs藥材店
23.Basic Principles訓練中心
24.WelNin教堂：醫療隊伍、Tarin withern(任務)
25.民房，戰法師(Warrior Mage)轉職神射手(Master Archer)任務、箭術大宗師(Bow Grandmaster)
26.雙拼式民房：體系法術專家(Body Magic Expert)、體系公會會員
魂系法術專家(Spirit Magic Expert)、魂系法術會員
27.民房：水系法術大宗師(Water Magic Grandmaster)
28.民房：解除陷阱大師(Disarm Trap Master)、偷竊專家(Stealing Expert)
29.試煉之火，屬性的試煉之處(每一次重玩相關屬性都不一樣)
30.雙拼式民房：水系公會會員、地系公會會員、商人賣Arrowheads，賣Tularean Wood魂系法術會員、武僧(Monk)轉職沙彌(Initiate)任務
31.民房，地系法術專家(Earth Magic Expert)
32.水井：暫時增加十點力量
33.民房：感應力專家(Perception Expert)、怪物辨識大宗師(Monster Identify Grandmaster)
34.民房 劍術大宗師(Sword Grand master)、斧術專家(Axe Expert)
35.寶箱



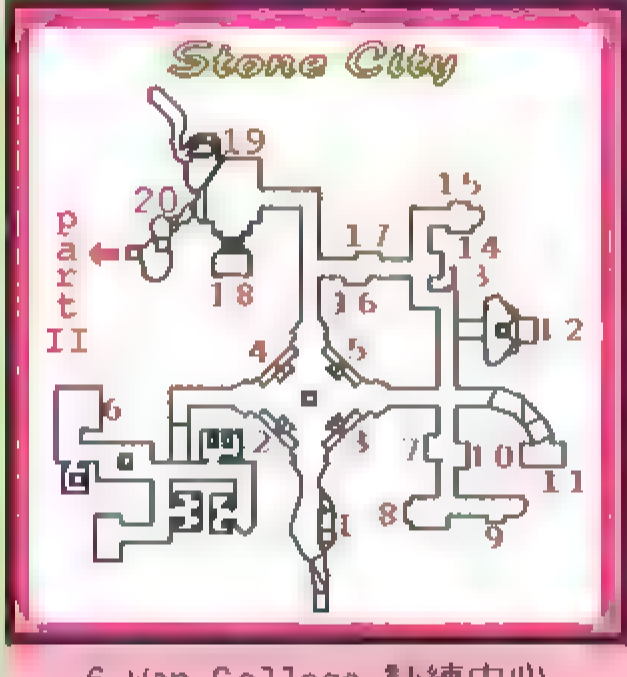
土拉立安村

(Tularean Forest Town)

1.神壇(Shrine)
2.水系法術專家(Water Magic EXpert),水系公會會員
3.風系法術專家(Air Magic EXpert),風系公會會員
4.火系法術專家(Air Magic EXpert),火系法術會員,護盾法術基座(Shield Pedstal)
5.Buckskins and Bucklers防具店,Hunter's Lodge武器店
6.The Proving Grounds訓練中心
7.Emald Inn酒館
8.民房:皮甲大宗師(Leather Grandmaster)
9.民房:箭術專家(Bow EXpert)
10.民房:長矛大師(Spear Master)
11.民房:鎖子甲專家(Chain EXpert)
12.Nature's Stockpile銀行
13.Pierpont鎮公所
14.地系法術大師(Earth Magic Master),地系公會會員
15.魂系法術大宗師(Spirit Magic Grandmaster)
16.Nature's Remedies神殿
17.水池:暫時增加五十點地系法術抵抗力
18.那文城堡(Castle Navan)
19.民房:解除陷阱專家(Disarm Trap EXpert)
20.民房:商人以200G賣Tularean Wood,收購Griffin Feathers、送信給妖精王任務(Johann Kerrid)
21.民房:煉金術專家(Alchemy EXpert)
22.高手地之公會(Adept Guild of Earth),地系法術抵抗基座(Earth Resistance Pedstal)
23.大師火之公會(Master Guild of Fire)
24.大師風之公會(Master Guild of Air)
25.高手水之公會(Adept Guild of Earth)
26.Natural Magic魔法物品店
27.民房:怪物辨識專家(Identify Monster EXpert)
28.民房:遊俠(Ranger)轉職獵人(Hunter)任務
29.民房:匕首專家(Dagger EXpert),找尋雕像任務(Thom Lumbra)
30.The Bubbling Cauldron 藥材店
31.民房:商貿專家(Merchant EXpert)
32.民房:物品辨識大宗師(Identify Item Grandmaster)
33.民房:感應力大師(Perception Master)
34.方尖碑3(OBelisk 3)
35.民房:督伊德教徒(Druid)轉職高等督伊德(Great Druid)任務
36.Hu's Stallon馬房
37.碼頭



石頭城1 (Stone City 1)



1.地系公會會員
2.The Balanced AXe 武器店
3.The Polished Pauldron 防具店
4.Mineral Wealth 銀行
5.Grogg's Grog酒店
6.War College 訓練中心
7.Potent Potion & Brews 藥品店
8.民房:修護物品專家(Repair Item EXpert)
9.民房:鎧甲專家(Plate EXpert),Spark Burnkindle(任務)
10.Delicate Things 魔法物品店
11.大師地系法術公會(Master Guild of Earth)
12.王座室(Throne Room):主線任務
13.民房:釘頭槌專家(Mace EXpert),健身專家(Body Building EXpert)
14.民房:長矛大宗師(Spear Grandmaster)
15.民房:弄斧大師(AXe Master)
16.民房:地系法術專家(Earth Magic EXpert)
17.民房:商貿專家(Merchant EXpert)
18.Temple of Stone 神殿
19.藏寶室(由泉水後面進入,強行進去會遭受警衛攻擊)
20.往底層電梯

土拉立安森林

(Tularean Forest)



1.噹噹實驗室(Clanker's [illegible]boratory)
2.土拉立安洞穴(Tularean [illegible]ve)
3 試鍊之火
4.最老的樹(Oldest Tree)

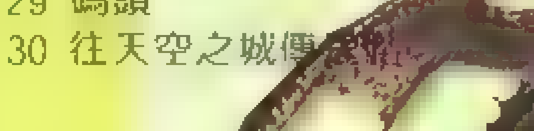






布拉卡達沙漠

(Bracada Desert)

1.寶箱：內裝正常的石巨人頭(Stone Golem Head)
2.巫術學校(The School of Socery)，法師(Wizard)與大法師(Archmage)轉職任務
3.兩個寶箱
4.民房：商賈大宗師(Merchant Grandmaster)
5.民房：風系法術大宗師(Air Magic Grandmaster)
6.Crystal Caravans馬房
7.Temple of Light神殿
8.民房：取回Season's Stole任務(光明路線才有)
9.Famillar Place酒館
10.神壇(shrine)
11.試煉之火
12.民房：匕首專家(Dagger EXpert)，箭術專家(Bow EXpert)
13.盾牌術基座(Shield Pedstal)，地系抵抗法術基座(Earth Resistance Pedstal)，傳送陣
14.民房：辨識物品大師(Identify Item Master)
15.方尖碑5(Obelisk 5)
16.民房：鎧甲大宗師(Plate Grandmaster)
17.民房：騎兵(Cavalier)轉職英豪(Champion)任務(Leda Rowan)
18.民房：健身專家(Body Building EXpert)
19.民房：獵人(Hunter)轉職俠王(Ranger Lord)任務(Lysander Sweet)，水井：隨機功效，但有時候會讓飲用的人死亡
20.民房：閃躲專家(Dodge EXpert)，徒手搏擊專家(Unarmed EXpert)
21.民房：鍊金術專家(Alchemy EXpert)，水系公會會員
22.民房：學習專家(Learning EXpert)
23.民房：杖術大師(Master of the Staff)
24.Artufacts & Antiquities魔法物品店
25.Edmond's Ampules藥材店
26.大師水之公會(Master Guild of Water)
27.光明公會(Guild of Illumination)
28.民房：光明法術專家(Light Magic EXpert)，祈禱大師(Meditation Master)
29 碼頭
30 往天空之城傳





伊拉西亞

[Erathia]



1.民房：徒手搏擊大宗師(Unarmed Grandmaster)
2.民房：魂系法術大師(Spirit Magic Master)
3.民房：閃避大宗師(Dodging Grandmaster)
4.水井(準確度暫時加十點)
5.強盜窩(The Bandit Caves)
6.兩個寶箱與骯髒的大鍋
(永久增加兩點風系法術抵抗力)
7.民房：修復物品大宗師
(Repair Item Grandmaster)
8.民房：鎧甲大師(Plate Master)
9.神壇(Shrine)
10.方尖碑2(OBelisk 2)與寶箱
11.民房：火系法術大宗師(Fire Magic Grandmaster)
12.伊拉西亞城下水道入口(Erathia Sewer)
13.隱藏的陵墓(Hidden Tomb)



伊拉西亞城

[Erathia Town]

1.馬房
2.Queen Catherine's Smithy(防具店)，The Queen's Forge(武器店)
3.心系法術會員
4.體系法術會員
5.魂系法術會員
6.伊拉西亞城下水道
(Erathia Sewer)
7.水井：永久增加兩點力量屬性
8.民房：送信給Lord Markham任務(Norbert Thrush)
9.民房：商人(收購Griffin Feathers，以200G賣Arrowheads)
10.民房：體系法術專家(Body Magic EXpert)
11.民房：魂系法術專家(Mind Magic EXpert)
12.民房：魔法牌巡迴賽任務(Gina Barnes)
13.民房：釘頭槌專家(Mace EXpert)
14.碼頭
15.Griffin's Rest 酒店
16.In Her Majesty's Service 訓練場
17.Steadwick 鎮公所(Steadwick Townhall)；中央噴泉暫時加50點力量、側面水池暫時加5點人性
18.雙拼式民房：聖武士(Paladin)
轉職十字軍(Crusader)任務、
騎士(Knight)轉職騎兵(Cavalier)任務
19.Bank of Erathia 銀行
20.House of Solace 神殿：神殿旁邊是眾神之日基座(Day of the Gods Pedstal)
21.Her Majesty's Magic 魔法物品店
22.Lead Transformations 藥材店
23.民房：劍術專家(EXpert Sword Fighting)
24.民房：訊息
25.民房：礦石訂作物品
26.民房：礦石訂作防具
27.民房：礦石訂作武器
(門前的水井可暫時增加20點肉體法術抵抗力)
28.民房：盾防專家(Shield EXpert)
29.高手心系法術公會(Adept Guild of Mind)
30.至高魂系法術公會(Paramount Guild of Spirit)
31.大師體系法術公會(Master Guild of Body)
32.英雄氣概基座(Heroism Pedstal)
33.獅鷲心城堡(Castle Gryphonheart)

翡翠島(Emerald Island)

1.碼頭
2.The Laughing Monk 酒館，心靈抵抗法術基座(Mind Resistance Pedstal)，寶箱
3.肉體抵抗法術基座(Body Resistance Pedstal)
4.商賈大師(Merchant Master)，水系公會會員
5.民房：閃避大師(Dodge Master)，徒手搏擊大師(Unarmed Master)
6.水井，傳送至9
7.月之聖殿(Grand Temple of Moon)
8.神聖之日法術基座(Day of God Pedestal)，寶箱
9.水井，傳送至6
10.民房：盾防大宗師(Shield Grandmaster)，學習大宗師(Learning Grandmaster)
11.方尖碑8(Obelisk 8)
12.神壇(Shrine)
13.巨石陣(德魯伊教徒轉職任務地點)
14.至高水之公會(Paramount Guild of Water)
15.陽之聖殿(Grand Temple of Sun)
16.寶箱





1.神壇(Shrine)
2.寶箱：內有石巨人左腿(Golem Left Leg)
3.深坑大堂入口(Hall of Pit)
4.寶箱：內有石巨人右腿(Golem Right Leg)
5.寶箱
6.The Snobbish Goblin 酒館
7.民房：祈禱專家(Meditation Expert)
8.民房：黑暗法術專家(Dark Magic Expert)，門前井水可永久增加智慧兩點
9.民房：釘頭槌大宗師(Mace Grandmaster)
10.民房：訊息
11.民房：偷竊大師(Stealing Master)
12.民房：健身大師(Body Bulding Master)，英雄氣概基座(Heroism Pedstal)
13.Faithful Steeds馬房
14.威廉・賽泰軻的高塔(William Setag's Tower)：十字軍(Crusader)轉職惡霸(Villain)

戴加(Deyja)

任務
15.六號瞭望塔(Watchtower 6)
16.民房：學習專家(Learning Expert)
17.民房：地系法術大宗師(Earth Magic Grandmaster)，門前井水可永久增加五點火焰抵抗力
18.方尖碑4(Obelisk 4)
19.民房：鎖子甲大宗師(Chain Grandmaster)，門前井水會讓隊員酒醉
20.民房：感應力大宗師(Perception Grandmaster)，生靈公會會員
21.民房：武器專家(Armsmaster Expert)
22.The Blackened Vial藥品店
23.民房：牧師(Cleric)，黑暗祭司(Priest of Dark)轉職任務
24.大師魂之公會(Master Guild of Spirit)
25.民房：喝茶可暫時增加50點體質，水井：暫時增加十點火焰抵抗力
26.民房：劍術大師(Master Sword Fighter)，殺光所有獅鷲任務(Seth Drakkson)
27.Temple of Dark神殿，水井：暫時增加十點人性
28.Death's Door 魔法物品店
29.英雄氣概基座(Heroism Pedstal)
30.試鍊之火



攻略秘笈 Solution

★魔法門七★

塔塔力亞(Tatalia)

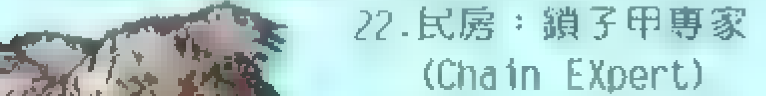


1.盾牌大師(Shield Master)，Training Essentials 訓練中心，The Missing Link防具店
2.水井(暫時增加20點防禦等級AC)
3 傭兵公會(The Mercenary Guild)
4.Vander' s Blades & Bows 武器店
5 斧斧大宗師(AXe Grandmaster)
6 鎧甲專家(Plate EXpert)
7.龍穴(WormthrAX' s Cave)
8.神壇(Shrine)
9.方尖碑12(Obelisk 12)
10.巨石陣祭壇(Shrine)：督伊德(Druid) 轉職任務地點
11.寶箱：石巨人右臂(Golem Right Arm)
12.Alloyed Weapons武器店，Alloyed Armor and Shields防具店
13 潮穴(TideWater Cave)

塔塔力亞港 (Tatalia Town)



1.碼頭
2 民房 心系法術大宗師(Mind Magic Grandmaster) ，石皮術基座(Stone Skin Pedstal)
3.民房：魂系法術專家(Spirit Magic EXpert)
4.The Depository 銀行
5.民房：風系法術專家(Air Magic EXpert)
6.民房：長矛專家(Spear EXpert)
7.The Loyal Mercenary 酒館，大師心之公會(Master Guild of Mind)：在二樓，需有漂浮術才上得去
8.The Order of Tatalia神殿，英雄氣概基座(Heroism Pedstal)
9.民房：心系法術會員
10.民房：劍術專家(EXpert Sword Fighting)
11.民房：釘頭槌大師(Mace Master)
12.民房：收集畫像任務(Ferdinard Visconti)
13 民房：水井(暫時增加風系抵抗力20點)
14.民房：商人以200G價錢賣Sand，收購Enrothian Wine)，水井(永久增加兩點速度)
15 民房：匕首大宗師(Dagger Grandmaster)
16.民房：火系法術專家(Fire Magic EXpert)
17.酒窖(The Wine Cellar)
18.Dry Saddles馬房
19.馬克漢爵士宅邸(Lord Markham Mansion)
20.民房：解除陷阱專家(Disarm Trap EXpert)
21.民房：修護物品大師(Repair Item Master)



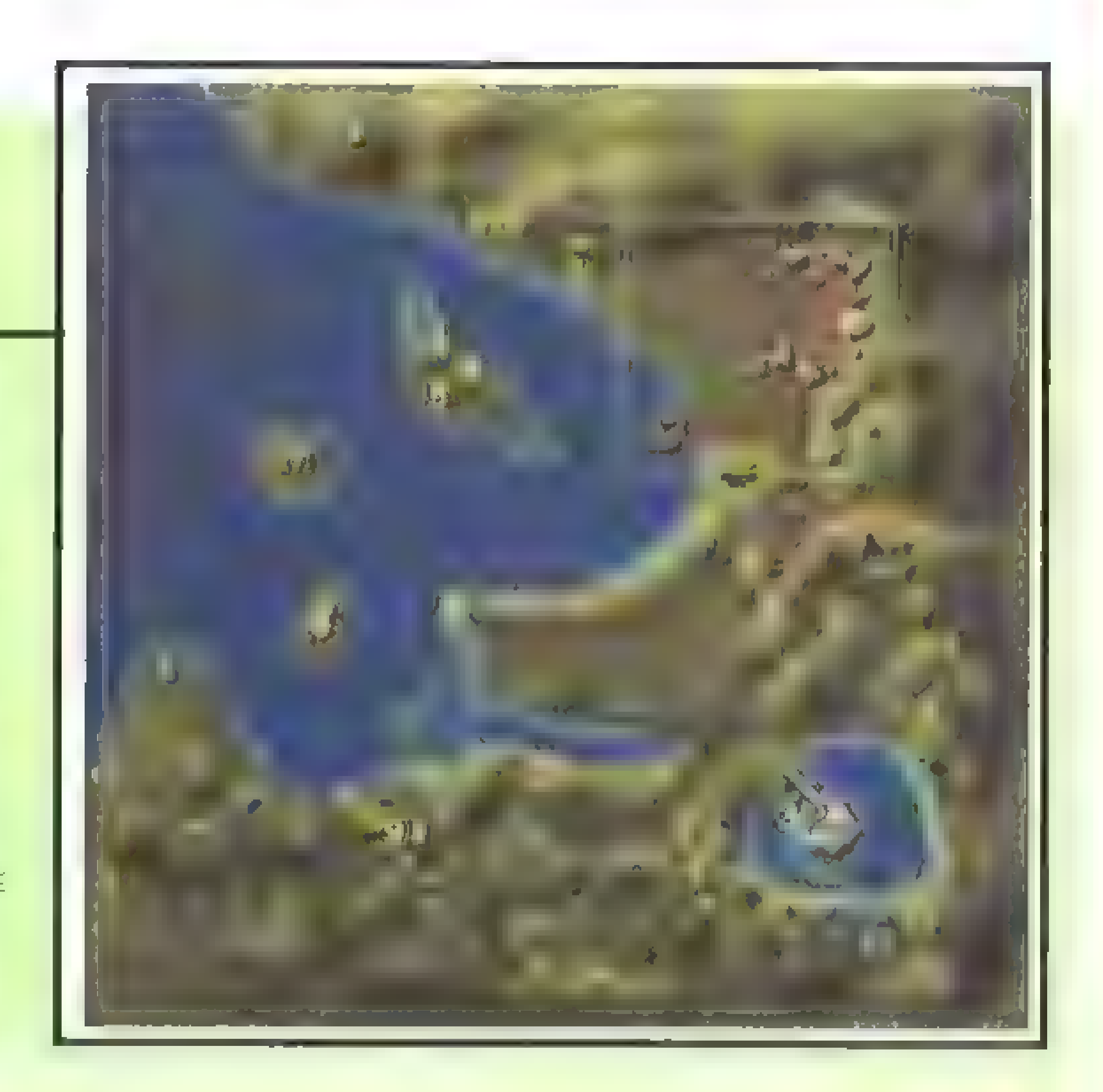
22.民房：鎖子甲專家(Chain EXpert)
23.民房：偷竊大宗師(Stealing Grandmaster)
24.民房：武器專家(Armsmaster EXpert)



25.民房：體系法術大師(Body Magic Master)



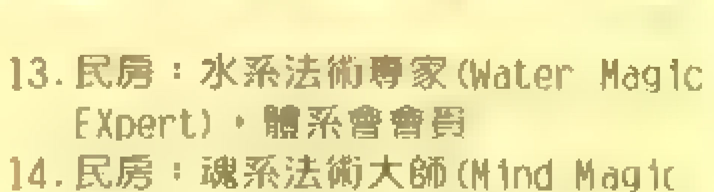
愛佛黎 [Avlee]

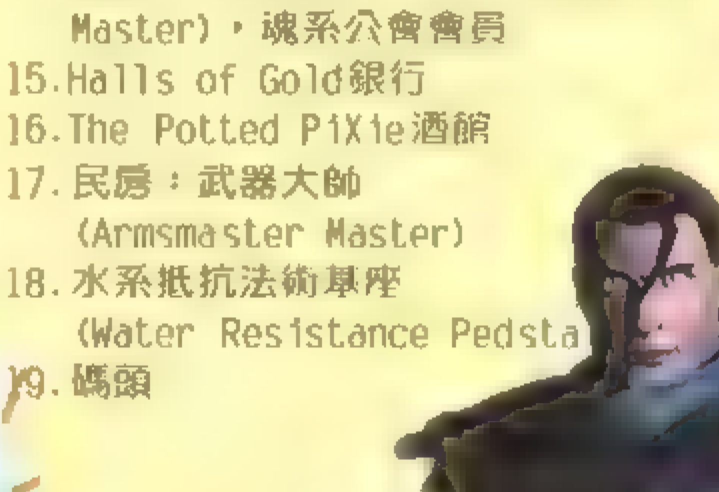


1. 山下廳堂入口(The Hall under the Hill)
2. 巨石陣：都伊德教徒轉職高等都伊德任務地點
3. 巨人碉堡入口(Titan' s Stronghold)
4. 體系法術大宗師(Body Magic Grandmaster)，水井：有健身技能(Body Building)的 隊員HP加25點
5. 祈禱大宗師(Meditation Grandmaster)
6. 煉金術大宗師(Alchemy Grandmaster)
7. 方尖碑13(Obelisk 13)，寶箱中有石巨人的左手(Golem' s Left Arm)
8. 神壇(shrine)
9. Temple of Baa 與試煉之火

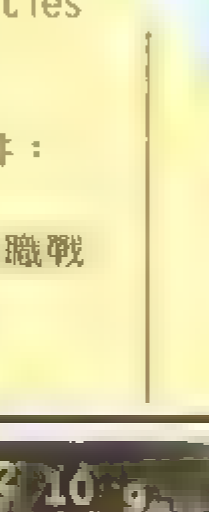
愛佛黎鎮 [Avlee Town]

1. Plush Coaches馬房
2. 民房：長矛專家(Spear EXpert)，感應力專家(Perception EXpert)
3. 民房：辨識怪物大師(Identify Monster Master)
4. Temple of Tranquility 神殿
5. 民房：弄斧專家(AXe EXpert)，皮甲專家(Leather EXpert)，肉體抵抗基座(Body Resistance Pedstal)
6. 水井(永久增加兩點體質)
7. 民房：風系法術大師(Air Magic Master)
8. Avlee Gymnaisium訓練場，The Knocked Bow 武器店，Avlee Outpost防具店
9. 民房：鎖子甲大師(Chain Master)，商人：以200G價錢賣Enorthian Winw、收購Glass Bottles
10. 至高心靈公會(Paramount Guild of Mind)，至高肉體公會(Paramount Guild of Body)
11. 民房：杖術大宗師(Staff Grandmaster)，水井：暫時增加20點水系抵抗力
12. 民房：弓箭手(Archer)轉職戰法師(Warrior Mage)任務(Steagal Snick)
13. 民房：水系法術專家(Water Magic EXpert)，體系會會員
14. 民房：魂系法術大師(Mind Magic Master)，魂系公會會員
15. Halls of Gold銀行
16. The Potted PiXie酒館
17. 民房：武器大師(Armsmaster Master)
18. 水系抵抗法術基座(Water Resistance Pedsta
19. 碼頭













前言

在這個遊戲中，玩者將扮演地下城的看守者，工作內容是建築一個適合各方怪物居住的地下城，吸引他們[illegible]的征途之中，我們將逐關告訴你各關重點。

註：此攻略所用版本為英文版，玩中文版的玩家可能在某些英文名詞（如關卡名稱等）方面，需要自行「參悟」。



圖形	名　稱	費　用	吸引的怪物	[illegible]
	地城之心	無	無	5×5區塊
	巢穴	300	全部	1×1區塊
	圖書館	600	法魔	3×3區塊
	孵化室	300	暴躁惡魔	3×3區塊
	訓練室	500	小惡鬼	3×3區塊
	寶藏室	200	龍	1×1區塊
	工作室	600	洞穴巨人、暴躁惡魔（也須要孵化室）	5×5區塊
	刑求室	1500	暗黑女巫、暗黑騎士（還必須有競技場）	3×3區塊
	監牢	750	無	5×5區塊

圖形	名稱	費用	吸引的怪物	區塊最小尺寸
	競技場	750	無	5×5區塊
	墓園	2000	吸血鬼	3×3區塊
	賭場	750	惡棍	3×3區塊
	守衛室	600	暗黑妖精	1×1區塊
	傳送站	無	根據地域而定	3×3區塊



▲找到一項魔法物品，看時間好好利用吧！

◀倒地之後，迅猛怪會出現取得傳送石

第2關

"Enchantment" - Sing-Song

主要目標：入侵Darious之王的堡壘，殺了他。

次要目標：建造圖書館，利用法魔研發 ... 你的怪物。



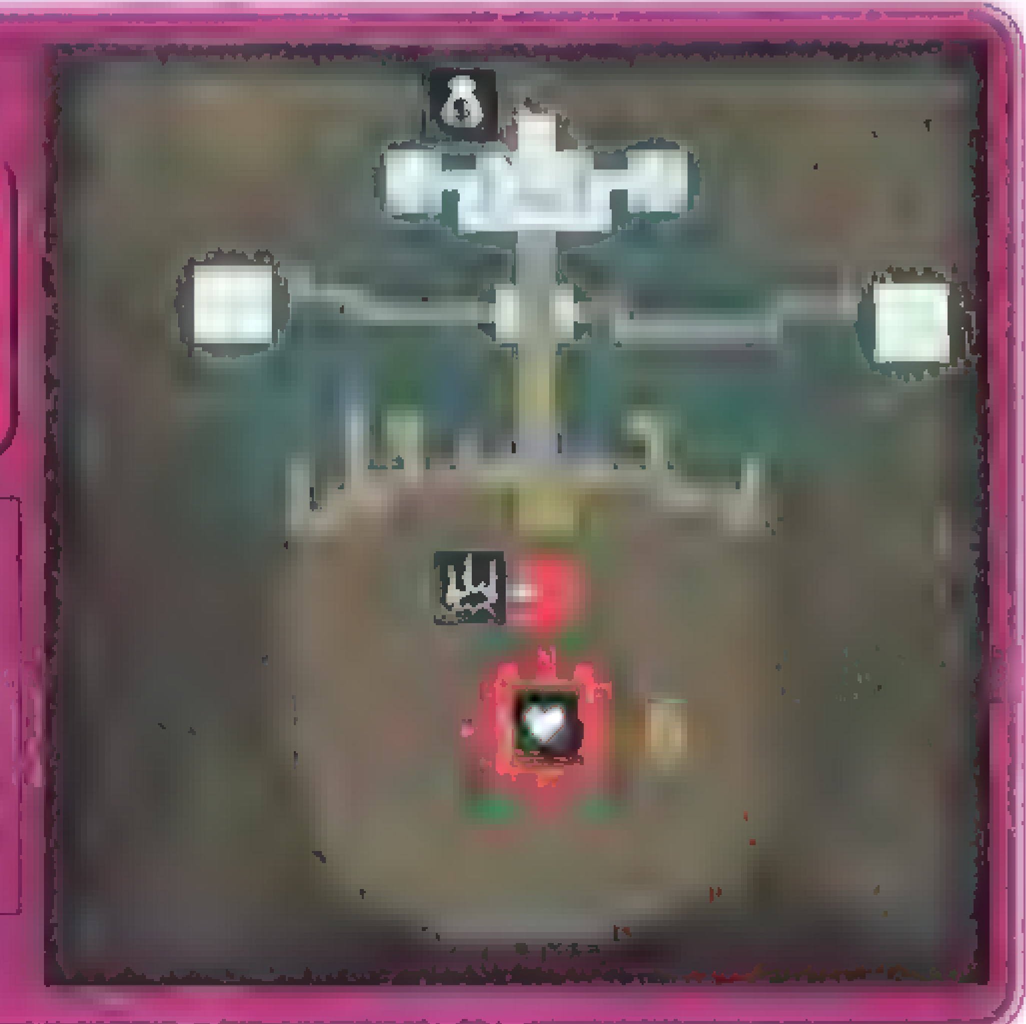




... 的與比賽，把法魔丟到訓練室中，提升等級。

第3關

"Greeds" - Ramshackle



主要目標：將貪心的Avaricious王送入地獄。

次要目標：採完所有的金礦，Avaricious王會踏出他的城堡；建造木門和步哨陷阱來保護你的地下城。

這一關的地形分佈也和上一關差不多，能夠

[illegible]……座步哨陷阱。

沿著傳送站向上挖，可以來到另一個更開闊的空間，[illegible]

[illegible]



◀步哨陷阱發揮了相當大的功用，將主要目標解決掉

第4關 "Snpier" - shadygrave

[illegible]

這一關在地城之心東、西、北側均有一個[illegible]，[illegible]固定的生產順序建造房間後，記得[illegible]人分開，必要時多造幾個孵化室[illegible]之後，會有一段動畫告訴[illegible]（閃紅光的畫面），東[illegible]側守衛室旁邊均有出現敵人的可能，可派[illegible]或是暗黑妖精去巡視，別忘了建造訓練室，好好提昇他們的等級。

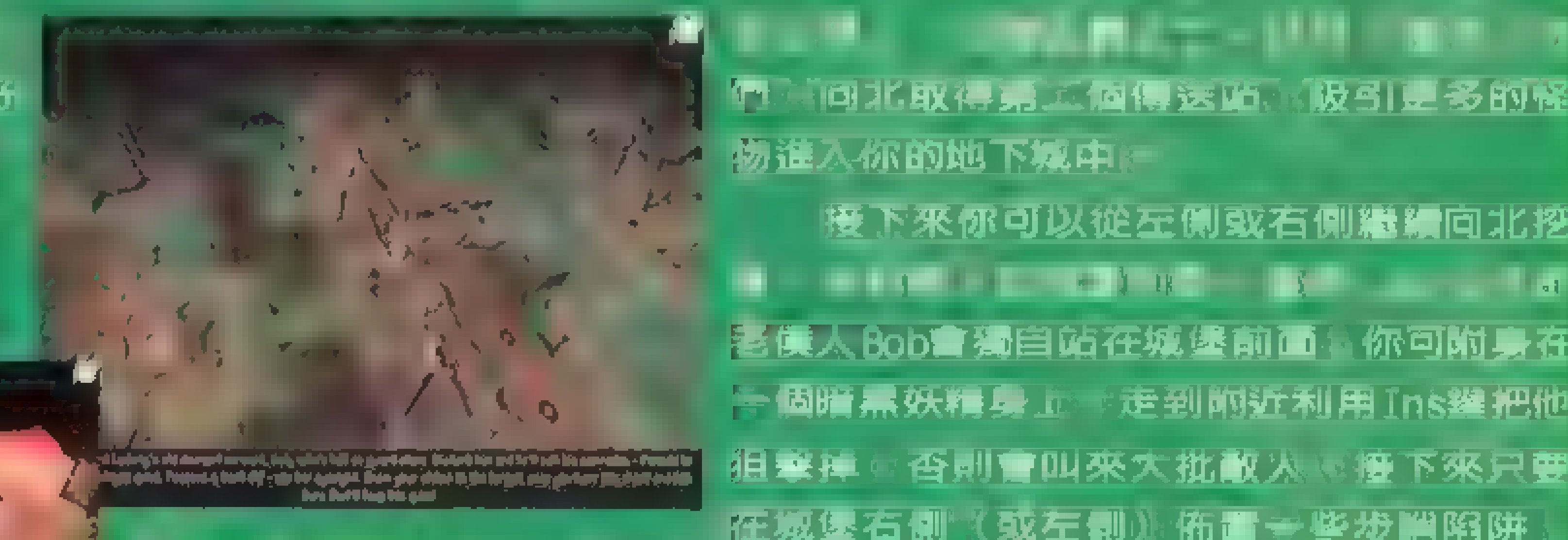


▼[illegible]



在擁有四、五個暗黑妖精時，向北挖開傳送站上方的牆壁，佈置木門和步哨陷阱來守住北方的出入口。此時地下湖左右二側的出入口會不斷[illegible]，向北取得第二個傳送站，吸引更多的怪物進入你的地下城中。

接下來你可以從左側或右側繼續向北挖[illegible]老僕人Bob會獨自站在城堡前面，你可附身在一個暗黑妖精身上，走到附近利用Ins鍵把他狙擊掉，否則會叫來大批敵人。接下來只要在城堡右側（或左側）佈置一些步哨陷阱，[illegible]放下大量怪物，再配合電球術掩護一下，勝利就在你的手中了。



▲[illegible]



"Fear" - Elmshadow

[illegible]

助你。

完成基本的建設之後，等你有了[illegible]

[illegible]

刑求室之中（後述）或是任他們在監牢中死[illegible]

[illegible]身上，為它施用回復生命的法術。

接下來，正義部隊會從監牢正上方，有二座[illegible]



[illegible]

當你有六、七隻三級的骷髏兵之後，利用附[illegible]

[illegible]一條路，第7關都是一樣的。

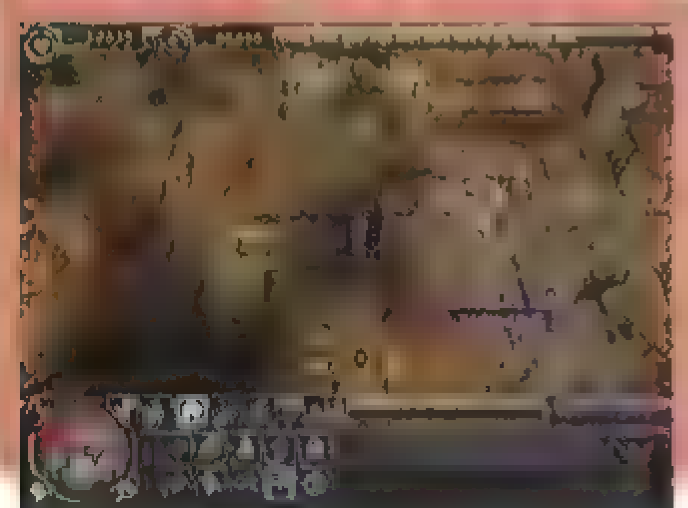
"Besieged" - Sweetwater

[illegible]



[illegible]

敵人[illegible]的[illegible]送進監牢。如果有等級[illegible]以上的敵人，就從監牢中抓出[illegible]



[illegible]要幫他們回復生命，否則[illegible]

◀主要目標就在底處巡視，不知大[illegible]

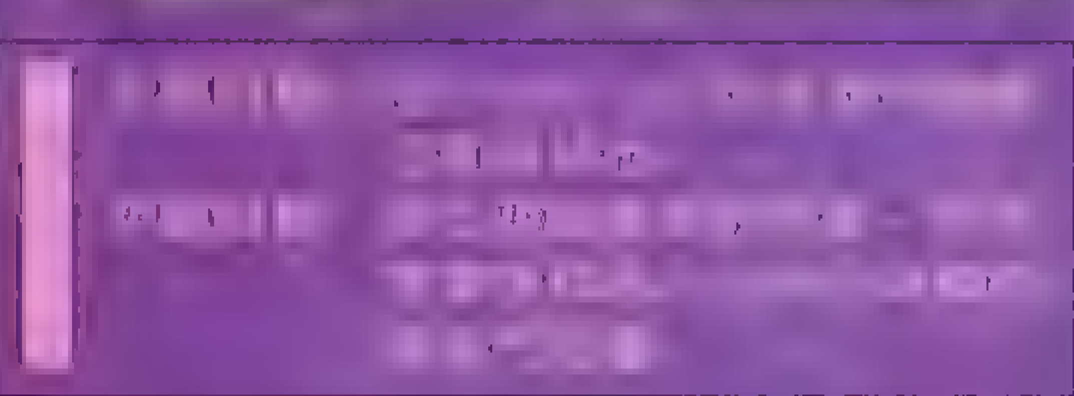
[illegible]刑求室[illegible]刑求成功將成為我方的[illegible]，而[illegible]等級[illegible]。

敵[illegible]目標中所提到的秘道都是南北向，左右各[illegible]衛，直通整個城堡的最後面，也就是Ironhelm王所在之處，因為二邊都有一個守衛者，如果有足夠的時間，最好派[illegible]東西，先把土[illegible]剷除，[illegible]派[illegible]我們的[illegible]。還有，[illegible]出現的暗黑女巫會施展[illegible]

[illegible]的[illegible]玩者的電球術[illegible]



"Rout" - Sweetwater



這一關的主要目標在地圖的西北角，而脫逃用的英雄門在東北角。在畫面左下角有個不斷倒數的時間，時間一到，Ironhelm王就會跑向英雄門。玩者的地城之心位於地圖的東南方，而且有些基本的建設已經完成了。在不斷向外擴張的同時，你會發現附近有不少已經完成的建築物（像是寶藏室、訓練室等），不過每個房間都太小，不適合用，不如等小惡魔佔領之後賣掉換錢。比較特殊的是這一關的傳送站居然位於左上角遠處，所以玩者第一件要做的事情就是把原有的監牢和刑求室擴建。在小惡魔四處佔領水上的橋樑時，正義軍隊也會不斷的出現，別浪費敵人，[illegible]



[illegible]到抓進監牢之後，就補充生命丟入刑求室，[illegible]敵人會在刑[illegible]吐露金礦的位置（等級[illegible]的[illegible]雄則會吐露[illegible]helm王逃脫用英雄門的地點）。

在橋樑佔領[illegible]得敵方建造的監牢和一群困在牆中的洞穴巨人，繼續向上發展，並迎戰正義一方派來的軍隊。下一個目標是取得左上角的傳送站，讓暗黑女巫進[illegible]和英雄門的位置。接下來提昇暗黑女巫的等級[illegible]

[illegible]，利用骷髏兵把英雄門前面的恐懼陷阱拆掉。

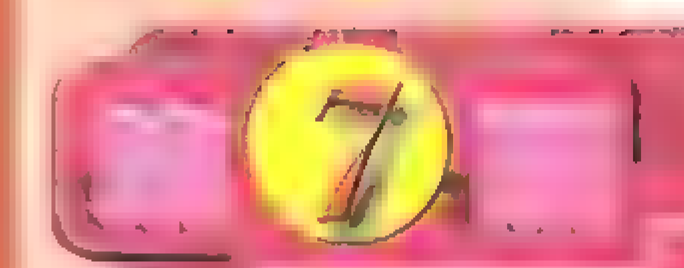


▼將敵人送入[illegible]英雄門和其他金礦的位置

▲裝上我們自己的恐懼陷阱[illegible]

把洞穴巨人丟進工作室，並把英雄門前面用路障封起來，在路障後面（英雄門兩側）安置幾門步哨陷阱（你應該還有很多時間才對），不用等Ironhelm王出現，你可以在英雄門左側的大門前面蓋好木橋，把Ironhelm王引出來，再丟下大量的軍隊。Ironhelm王一旦覺得不對就會衝向英雄[illegible]入電球術中，好好的犒賞他的「快腳」吧！

地城守護者2 通關要訣（上）……



"Caverns" – Emberglow



主要目標：[illegible]

次要目標：[illegible]

[illegible]

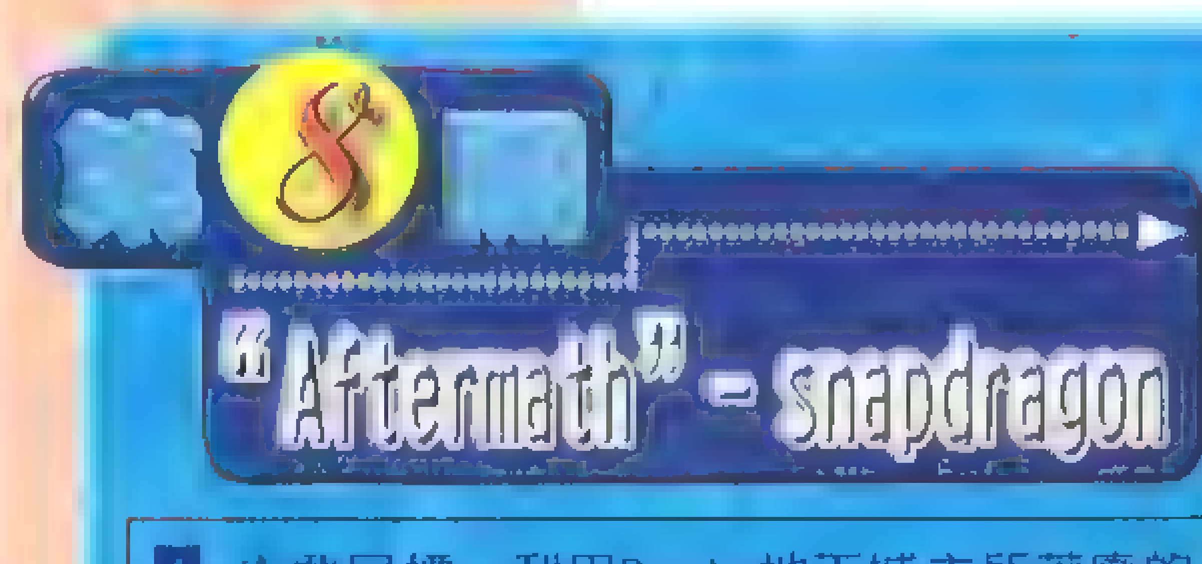
[illegible]

[illegible] 附身術 [illegible] 將小惡鬼集結之後前去攻擊巨人（如果你專精於Doom like [illegible] 前後移動 [illegible] 返回巢穴休息，因為這一關並沒有多餘的兵力可 [illegible]

[illegible]

[illegible] 者的能力，打倒看守 [illegible]

[illegible]



"Aftermath" – snapdragon

主要目標：利用Dante地下城主所荒廢的設施，屠殺Titus王的軍隊

次要目標：找出所有廢棄的房間，並打倒看守的法師



[illegible]



▲如果有部隊單槍匹，記得先抓回來

► 把木橋蓋到對岸，讓小惡魔快速的採礦

引來大批的敵人，好好利用你目前的部隊應付，若人不支就馬上抓起來丟回巢穴，你目前的法力不足……

……準備攻下第一個水中的據點……東北方前進可以取得……

接下來的工作就是……東北方前進……可以攻佔下一個……室和……往西北方前進，可以攻佔監牢和刑求室。在兵源和財源充足的

第9關

"Ambush" - Silverstream

主要目標：突襲這個國度中持有寶石的Voss

次要目標：取得河上英雄們的前哨站

▼……，游河的目標正在……

▲利用訓練場和……部隊和你的力量

► 一……加的時候

……方向西側挖開土石，到達左側第一

破碎虛空

一代傳鷹的傳奇故事（下）

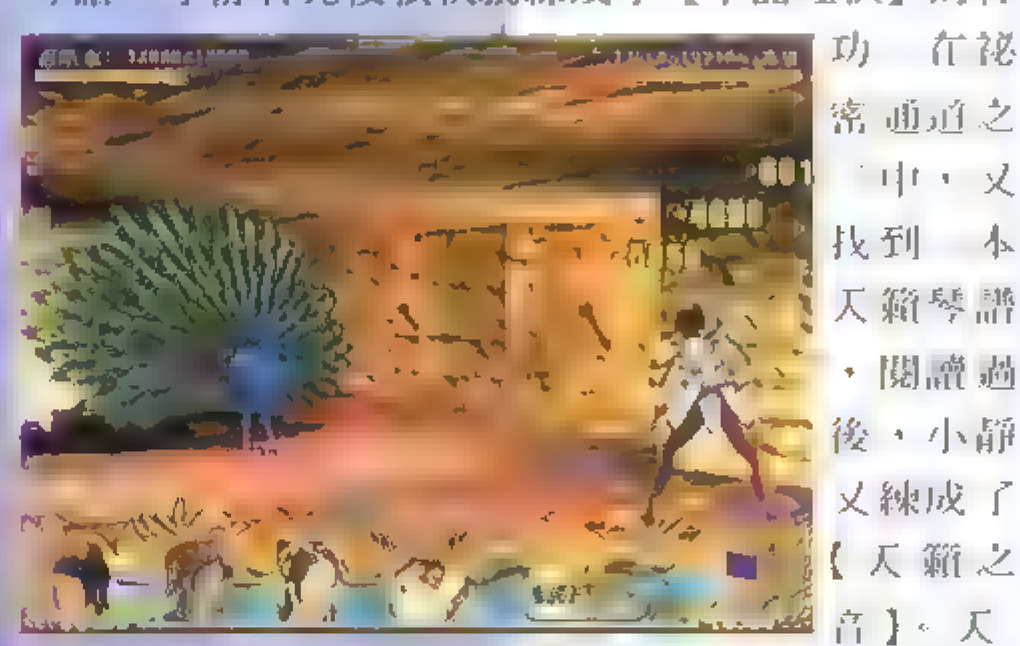
／小敏

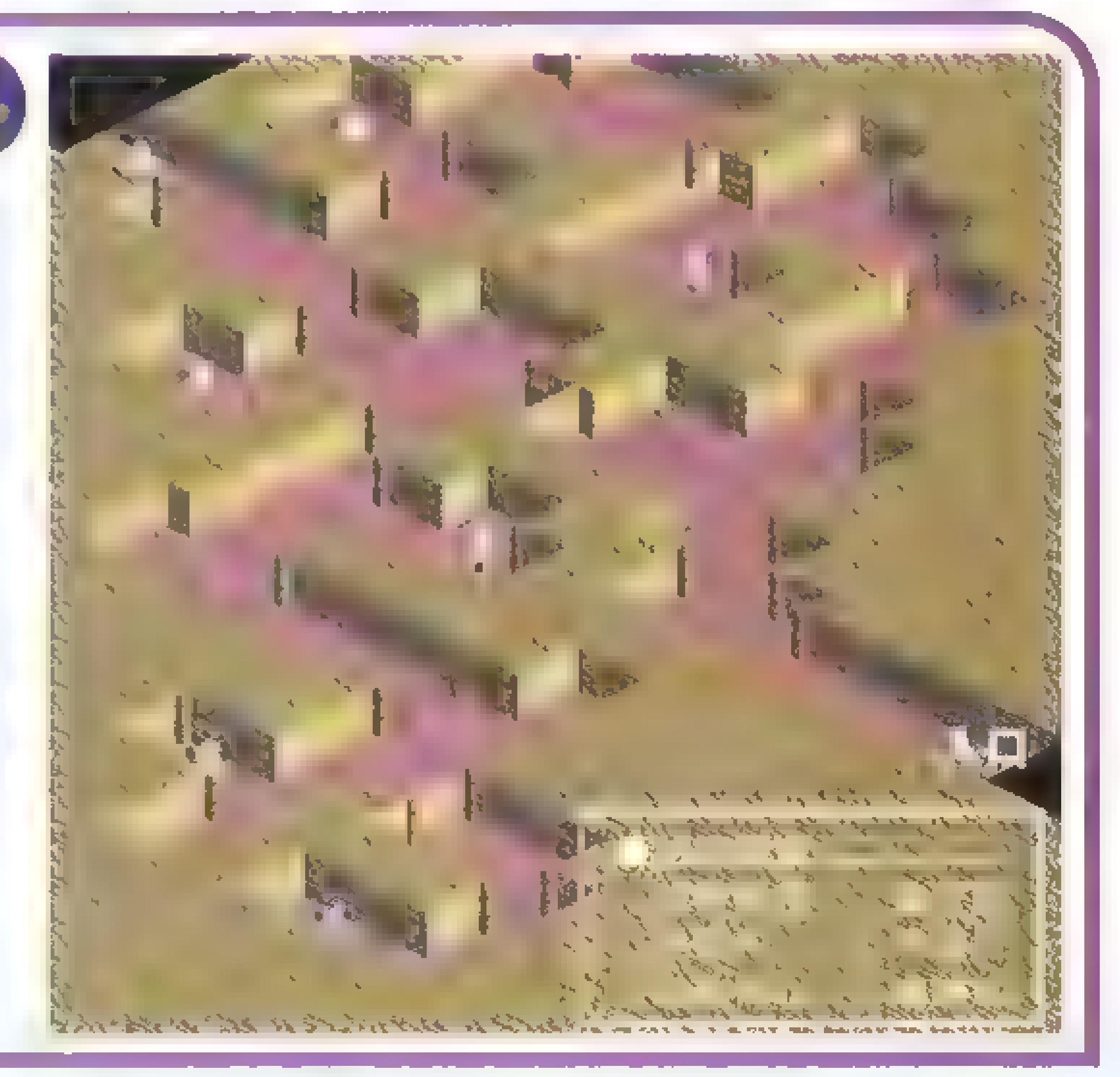
前情提要

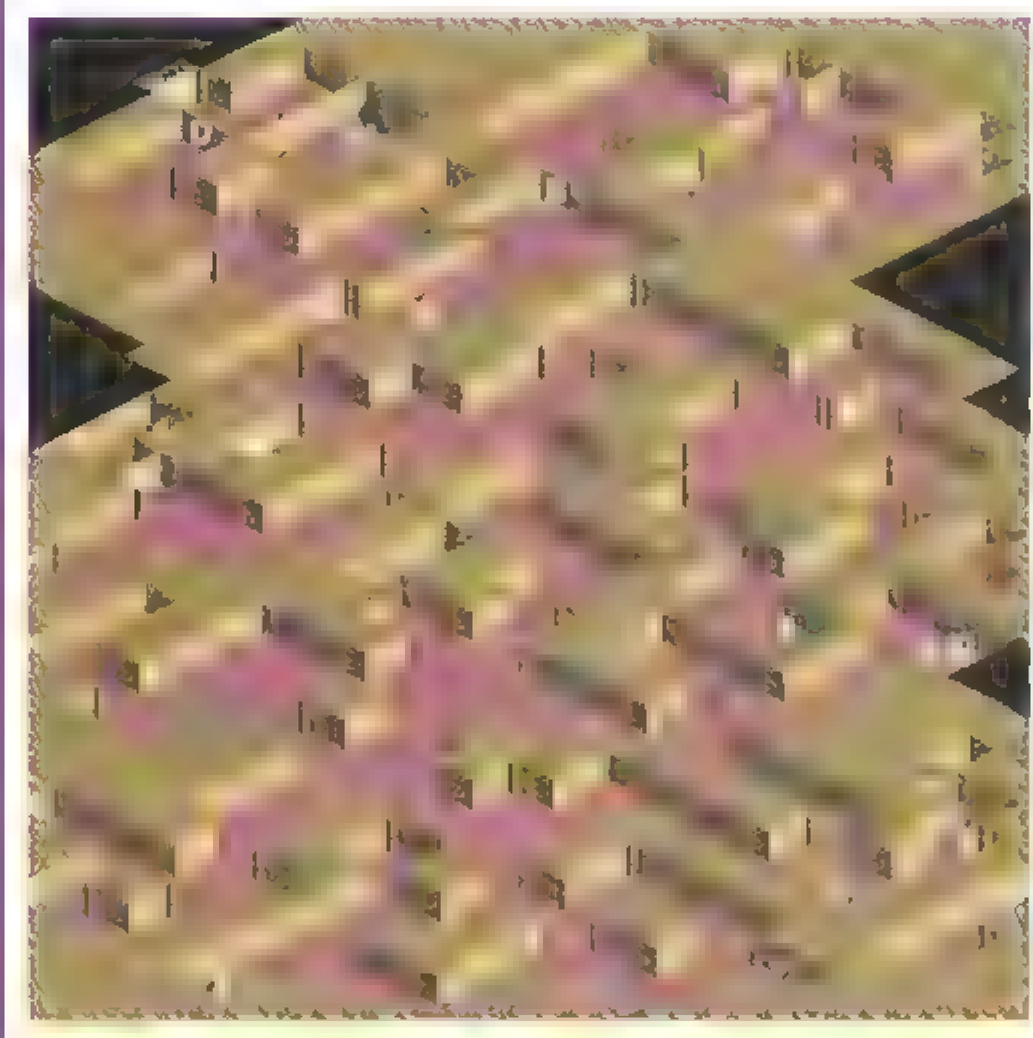
剛踏入江湖的小子—傳鷹，在機緣巧合下有幸學得至高的武功心法—『戰神圖錄』。在旅途中，除了一些不自量力的蒙古人向他挑戰外，更和江湖中的的一些高手過招過，現在的傳鷹已經是江湖中新一輩的佼佼者了。也由於苗族女子白蓮玨、杭州名妓高典靜的加入，而使得旅程更加地多采多姿。但這時，突然傳出陰癸派的掌門人厲工親自來到雲南四川這一帶來，想來是要對祝夫人以及我們不利吧！於是我們便通過秘密通道趕往救助祝夫人…。

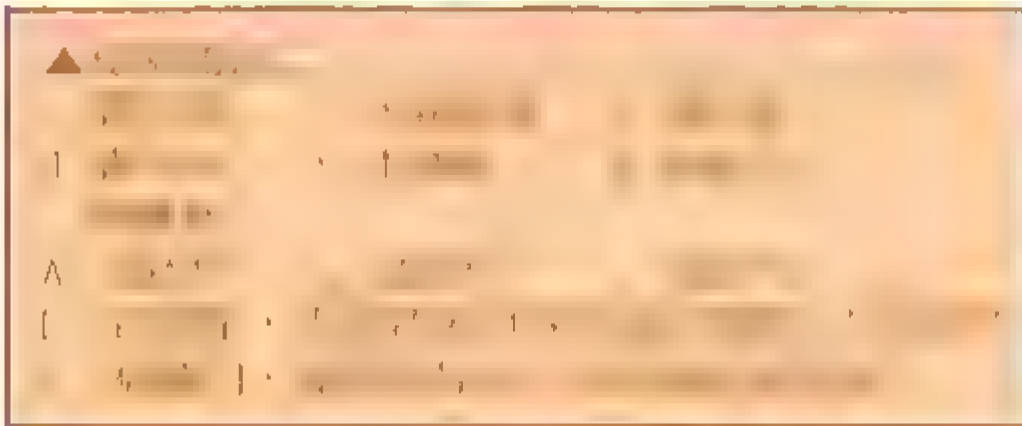
秘密通道

我們在陰暗的祕密通道中前進，雖然有不少怪獸擋路，不過首次旅途有二位武功高強的姑娘相伴，便有趣得多了。在祕密通道之中找到一本暗香琴譜，小靜看完後很快就練成了【十面埋伏】的神功。在祕密通道之中，又找到一本天籟琴譜，閱讀過後，小靜又練成了【天籟之音】。天



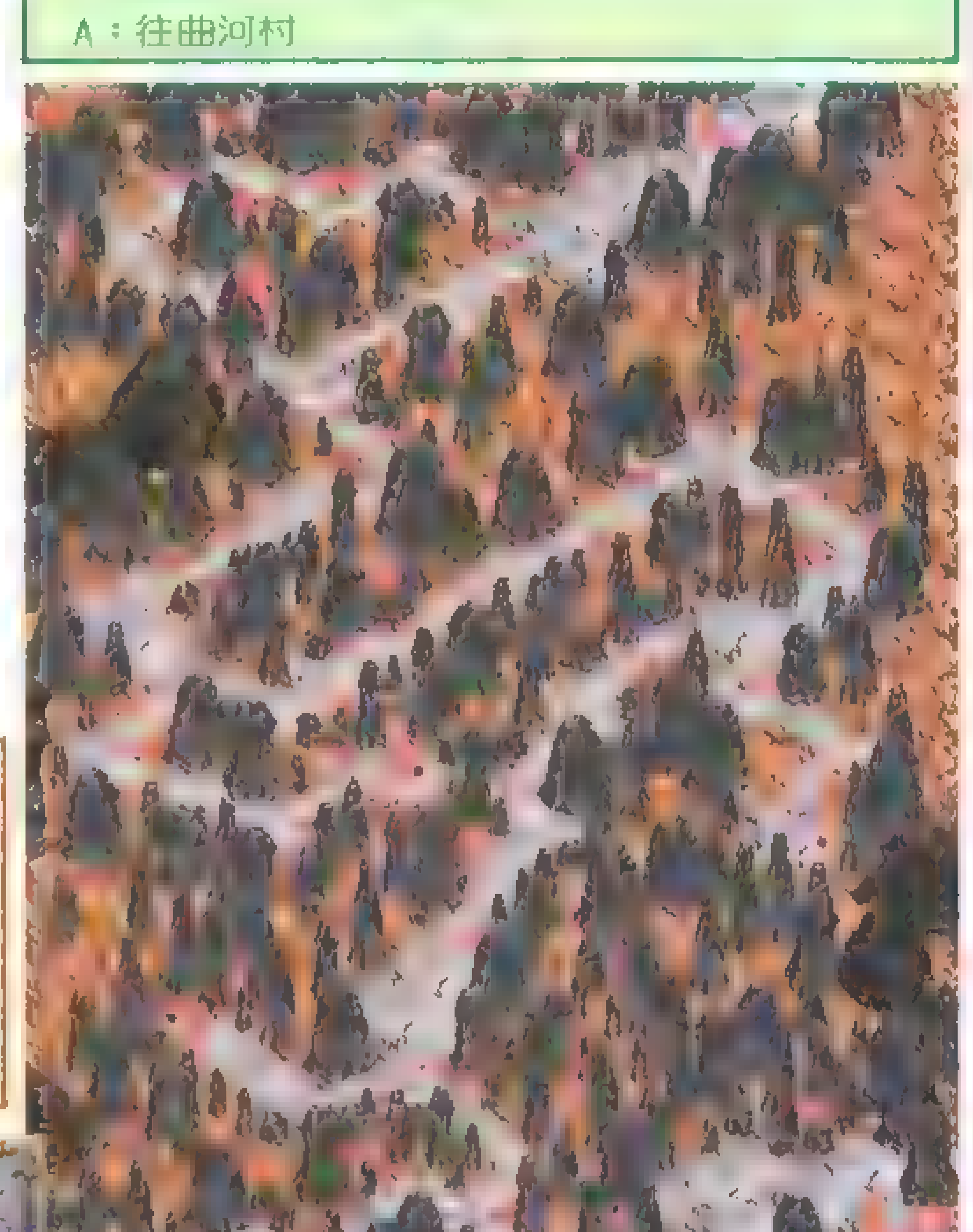






▼往曲河村之路

1.大還丹　2.神仙水　3.神仙散
4.回春散　5.鹿茸
A：往曲河村



簫之音是攻擊用的武功，有了小靜這個好幫手，著實讓我輕鬆不少。在[illegible]，發現了一隻神獸—百眼雀，打敗牠後自然將牠順利收服，更練成【百眼金芒】一式。收服百眼雀後，也踩了最後一個機關，以為到了出口，誰知門還是被堵住，牆上還有一首詩：「一曲天籟廣陵散，一弦訴盡[illegible]哀腸，半生追逐玄門術，來世願聞徵羽角」我和蓮妹看得一頭霧水，還好小靜懂音律，知道利用一弦琴彈奏廣陵散便可開啟機關，當小靜彈奏完畢，機關門也就開了。(如果之前沒有讓小靜加入，此時還是必須回去飄香樓請她加入，並記得買把一弦琴)

曲河村

終於出了秘密通道，通過往曲河村之路後，來到了另一個城鎮—曲河村。在曲河村中打探到許多寶貴的消息，有人曾見到一個和尚和姑娘經過，想必便是祝夫人與赫天魔了，也許去到村長家可以打探到更多的消息。我到了村長家說明來意，原來是村長指引祝夫人他們上山躲藏的，村長告訴我要見他們就必須先到廟裡拿禪杖，然後才能打開山洞，見到祝夫人他們。謝過村長後，便先到曲河村的寺



廟去拿禪杖。

在村裡碰到一個愛講鬼故事的老伯，懷著一顆好奇的心，聽聽老伯講古。原來老伯的師父也到過鷲雁宮，據他說除了鷲雁宮，還有一個更加神祕的地方叫『十絕關』。他還提到魂魄復活的之類很玄的事蹟，我也只有一笑置之。不過老伯提到的五言詩：「天地合其德，日月合其明，四時合其序，鬼神合凶吉。正德在於心，悟明在於眼，輪序歸諸穴，鬼神聽號令」。這幾句話倒是和戰神圖錄中的天地鬼神心法不謀而合，剎那間我終於明白了天地鬼神的意義了。（傳鷹練成【天地鬼神】）



在路上，我還碰到了一個道長，竟由我身上所背的厲背刀一眼就將我認出，他自稱是橫刀頭陀的至友——武諾飛雲道人。他給了我對付厲工相當有用的訊息，至少知道厲工的絕學分身術可以獨特的武功來剋制。我趁此機會向道長討教了幾招我一直無法悟通的招式【逍遙流扉】。根據道長說明：「道者，一貫也，道屢遷，變動不居，周流六虛，上下無常，道不在眼、不在心、不在天亦不在地，道在道，所謂變動無常，乃以我心度彼心」。在道長的解說之下，我又悟通了【逍遙流扉】這一式，武功又精進一步。（傳鷹練成【逍遙流扉】）



為子報仇

接著到各個商店看看有什麼新貨色，我在神農藥舖買了一瓶斷腸散，在玉聖雜貨舖買一本毀滅琴譜及解蠱術。我誤食斷腸散後，卻沒有死(請先確定傳鷹的生命力有超過兩萬以上，不然…)。原來「九三重剛而不中，上不在天，下不在田」的要義就是"置之死地而後生"（傳鷹練成【九三重剛】）。小靜和連妹也分別也有斬獲，她們分別研讀了毀滅琴譜和解蠱術，學會了【毀天滅地】和【撤雲子】。我又聽到許多村民議論紛紛，說打鐵舖附近的白老頭遇過無上宗師令東來。嗯！既然與令東來有關，就去探聽消息看看。找到白老先生後，他告訴我令東來目前暫住在村內，真是勁爆的消息啊！村內可進入的房間我都進去過了，只剩下那間機關房，進去碰碰運氣好了。



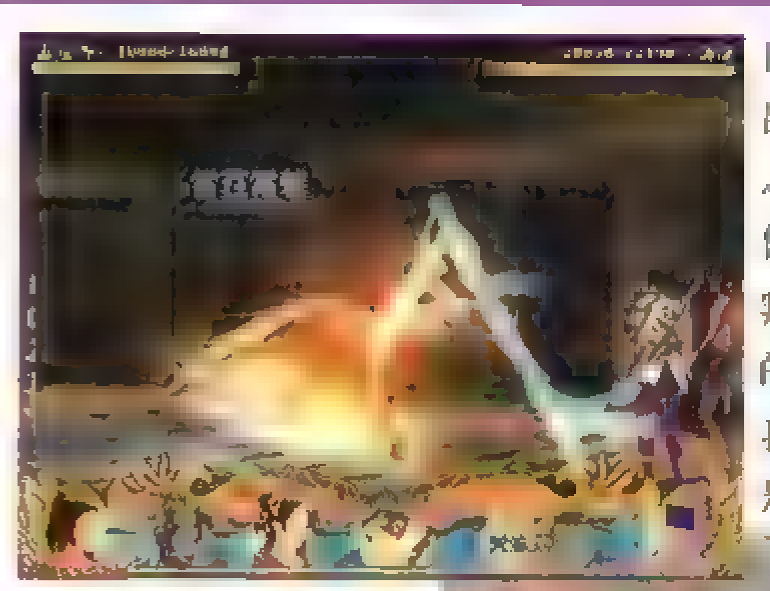


▲[illegible]
1.狂亂[illegible] [illegible]
3.鹿茸 [illegible]
5.神仙水 [illegible]
7.太陽刀

在機關房內到處都是怪異的生物，根本看不到人，別說是令東來了。一路過關斬將，雖然危機重重，不過卻也找到不少寶物，小靜就因撿到一本狂亂琴譜而練成【心狂意亂】。來到機關房的盡頭，竟有一隻雷霆馬把守，利用專剋神獸的【天地鬼神】和【空用之神】兩招，好不容易才將雷霆馬收服（學會【神馬奔雷】）。在整個機關房中險象環生，我突然想到：動逢冲而事敬，逢絕生而事成。這正是【動靜之機】的內在要義，悟通這點後，【動靜之機】神功自成。（傳鷹練成【動靜之機】）

【註】：第一次進入機關房中，入口的門會自動關閉，與白老先生談過才會再打開

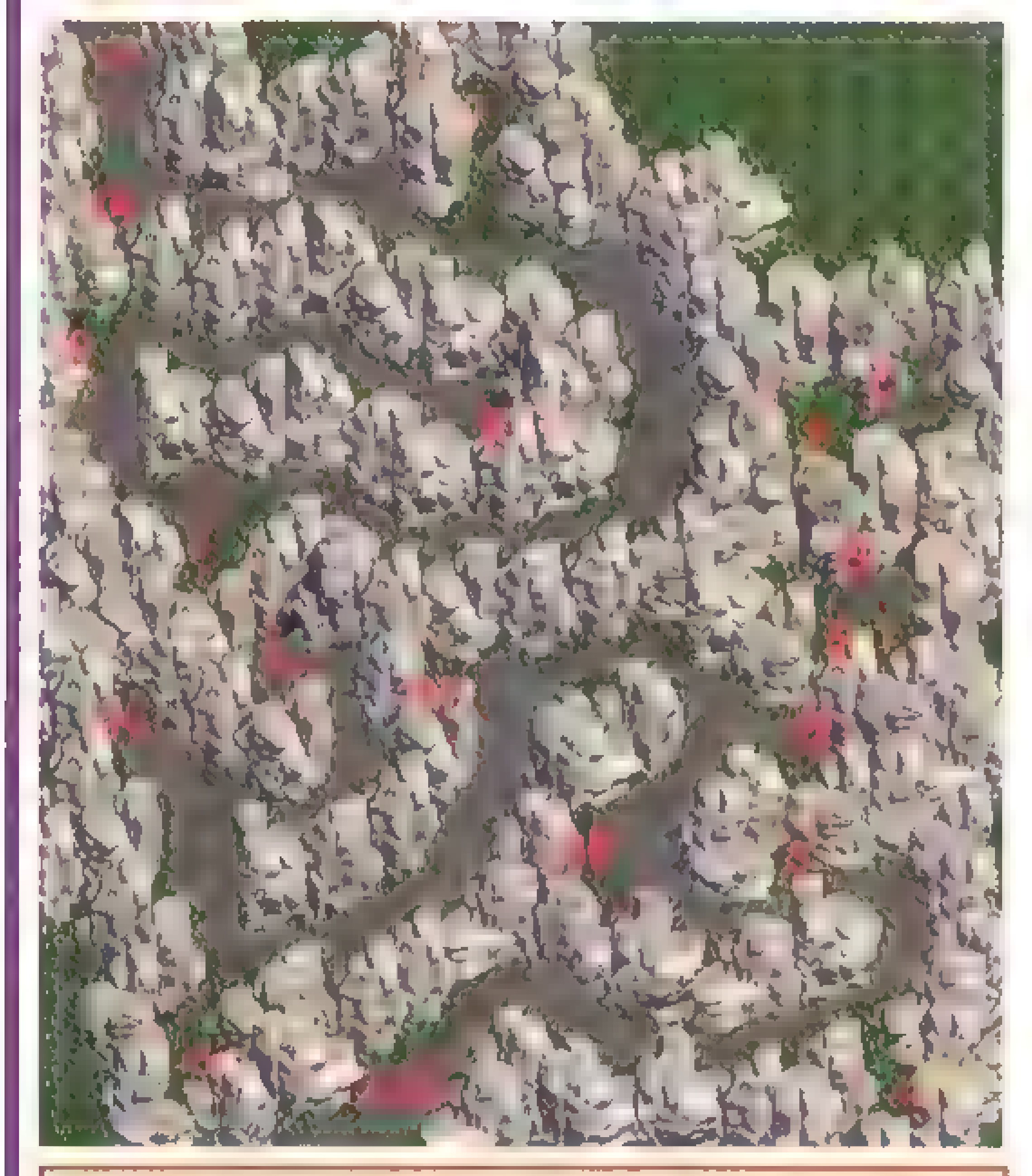
就在我們慶幸解除危機之際，騙我進機關房的



白老頭自動出現。逼問之下，原來他竟是義軍叛徒白刃天的父親，騙我進機關房是為了要報仇。唉！真是冤孽，我詳細的向白老伯說明白刃天的所作所為後，白老先生痛苦的離去。我和蓮妹、小靜攜手由原來入口步出機關房。這一耽擱可花了不少時間，還是趕快前往雲南山境去救人吧，否則真不知祝夫人會怎麼樣！



雲南山境



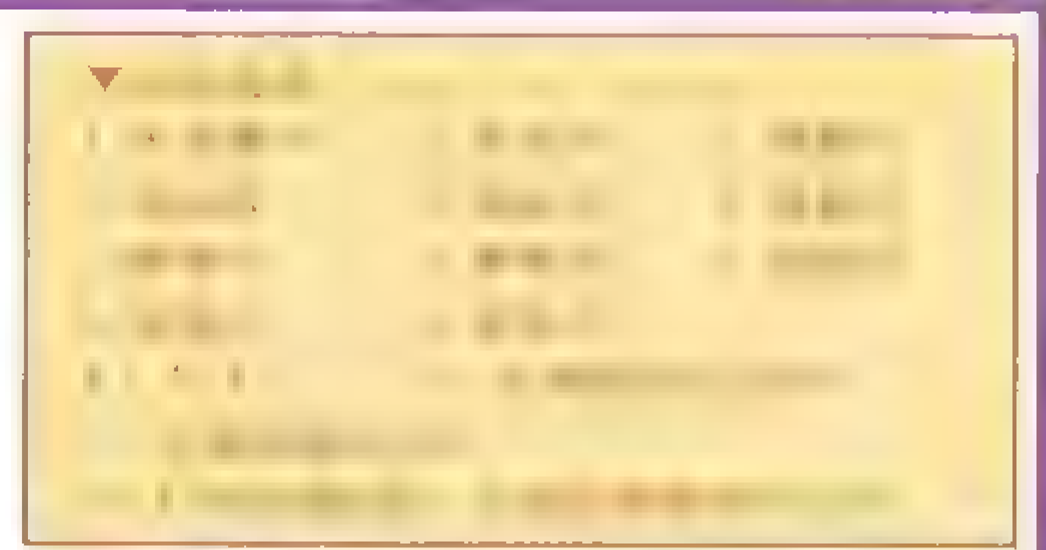
▲雲南山境之山中

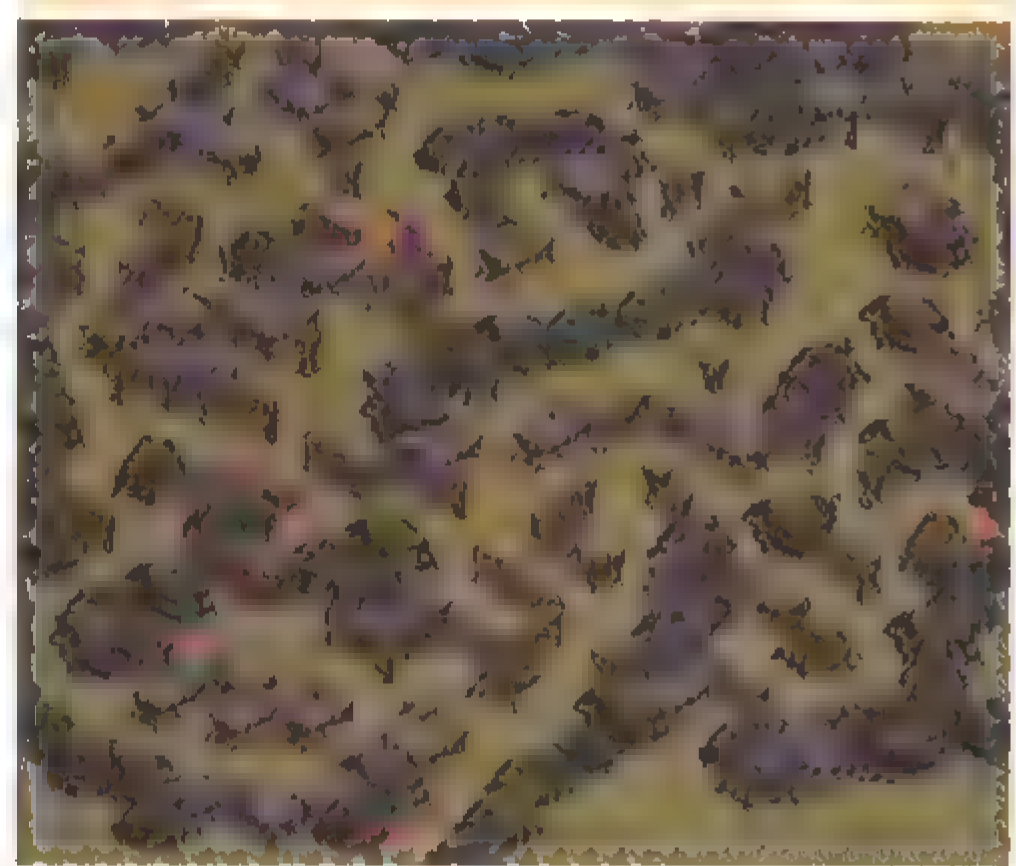
1.迷蝶香	2.[illegible]	3.[illegible]	4.[illegible]
5.[illegible]	6.[illegible]	7.解毒丸	8.解毒丸
9.解毒丸	10.大還丹	11.大還丹	12.大還丹
13.大還丹	14.大還丹		

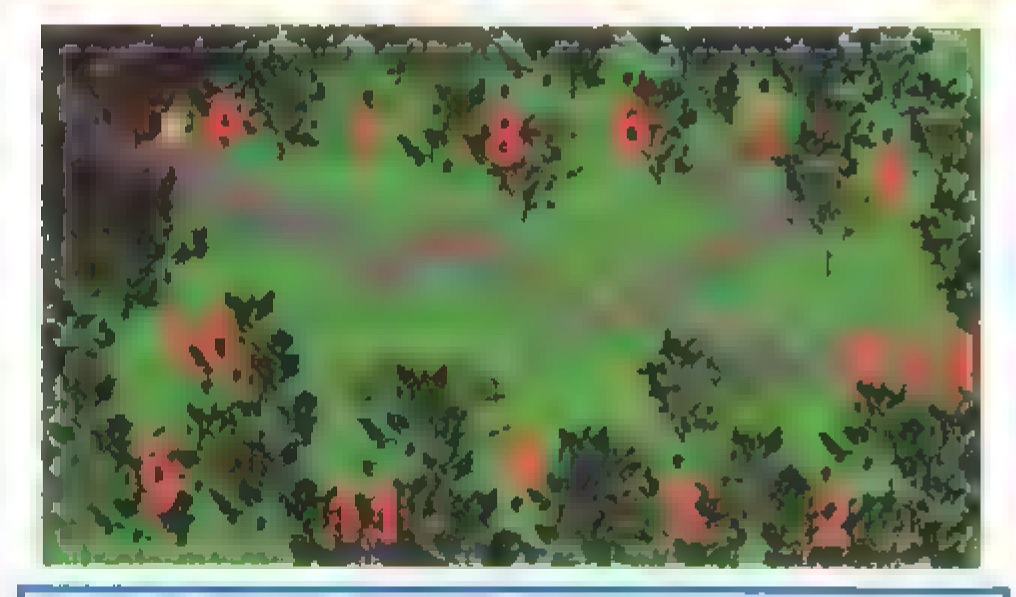
A：往[illegible]　B：往山洞[illegible]

C：往[illegible]

在雲南山境內果然碰到許多陰癸派的凶徒，看來得加緊腳步了。走過曲曲折折的山洞，在裡面不僅有陰癸派爪牙，還有許多有毒蝴蝶，當真是險象環生。不過在此撿到一瓶馭蝶香，蓮妹馬上加以利用，吸引迷魂蝶為己用，終於習得驅使迷魂蝶的方法。我們在山洞通道的盡頭首先碰到了厲工的弟子符遙紅把守通道，她要替畢夜驚報仇，我還要替天行道斬妖除魔呢！打敗符遙紅後，來到山中洞穴外，在此可撿到許多的補給品，在盡頭處又遇到陰癸派的門下－鄧解。將他解決後，我發現洞口被封住，不過旁邊有一個小洞，我嘗試著將禪杖插入，果然如此便打開洞門，進入山中洞穴之中。







▲山中洞穴外

1.解毒丸	2.解毒丸	6.解毒丸	4.聚氣丹
5.萬靈丹	6.聚氣丹	7.神仙散	8.聚氣丹
9.[illegible]刀	10.練氣丹	11.練氣丹	

A：鄧解，打贏他後可用禪杖打開洞穴，進入山中洞穴之中

在山中洞穴內一樣充滿了可怕的敵人，尤其這裡毒蜂群非常的厲害，我們盡可能的閃避，(如果



遭到許多毒蜂群圍攻，將是一件非常可怕的事！）免得陷入敵人的夾擊。在這個迷宮的右上，發現了一個非常隱密的密閉空間，裡面竟然關了一個老人，我立刻啓動機關門的開關，將老人放出來。一問起老伯被關的緣由，原來老伯竟是當年名滿天下，江南隨心門門主——王獨一，憑以一套飛仙掌法叱吒江湖。他原本擁有江南第一美人的妻子和一對可愛的兒女，但是這一切卻都是假的。妻子和義弟勾搭，就連自己疼愛了許多年的子女都不是自己親生的。後來老伯中了他們的算計被關在此處，都是爲了逼問他飛仙掌法。後來小靜告訴老伯隨心門早在十年前就被血手魔宗厲工所滅。於是老伯告訴我一個對付厲工的幻影術的秘訣：「柔乘五剛，其危乃光，不利即戎，所尚乃窮」。這不就是戰神秘式中【孚號有厲】的心法嗎？原來幻影術必須用光來對付，所以，只要把功力運化爲熱，再提升成光，就能夠練成這一式，用來對付幻影術。聽完老伯的解釋，我當下立刻悟通了【孚號有厲】。（俾鷹練成【孚號有厲】）



▶ 山中洞穴內

1.解毒丸　2.解毒丸

4.聚氣丹　5.

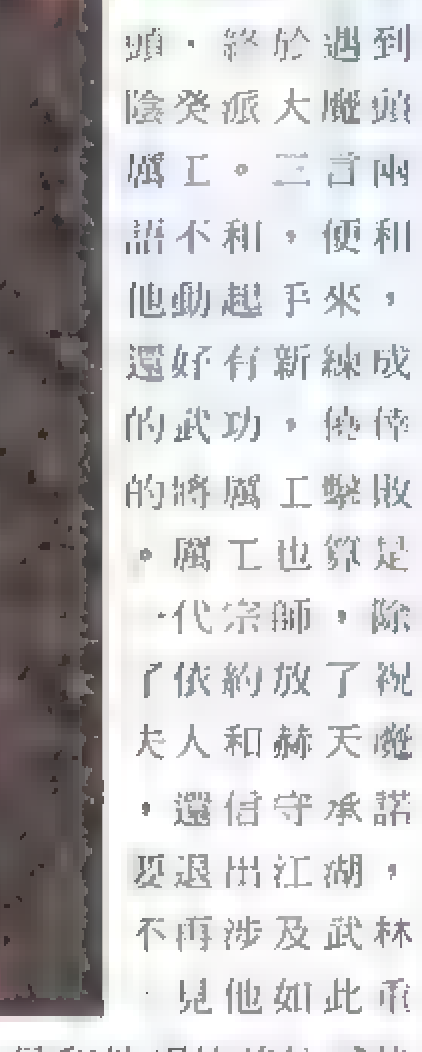
7.神仙散　8.

10.純氣丹　11.



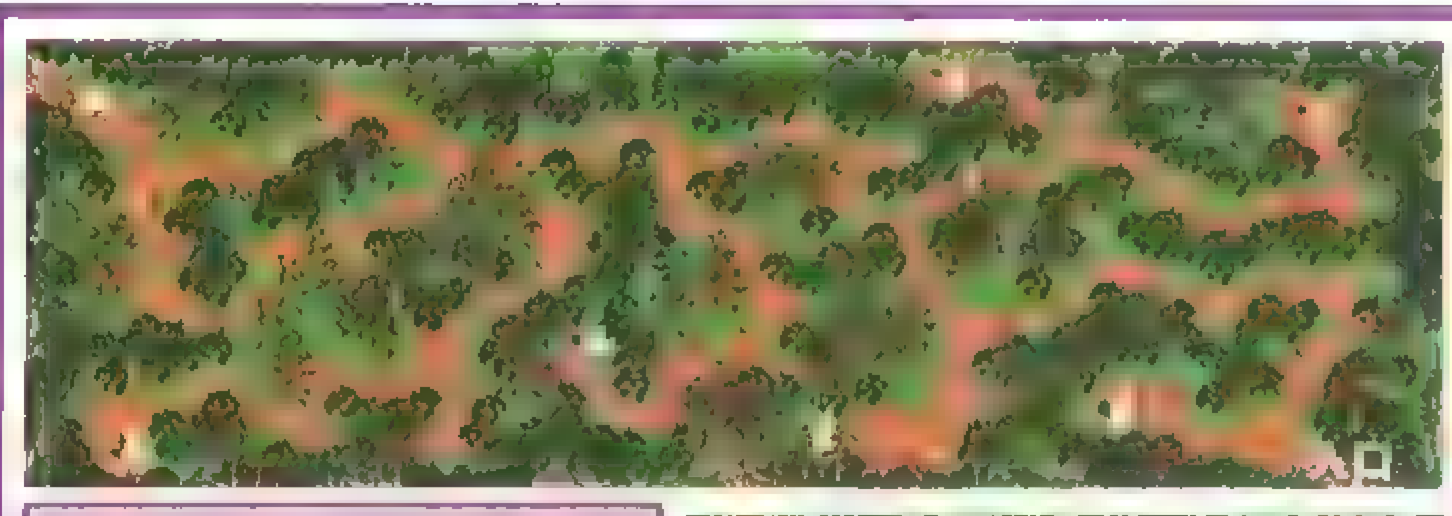
有了專克厲工幻影術的招式後，我們心情也篤定不少。持續練著剛學會的孚號有厲，將此招提昇到第一重，在洞穴的盡頭，終於遇到陰癸派大魔頭厲工。三言兩語不和，便和他動起手來，還好有新練成的武功，僥倖的將厲工擊敗。厲工也算是一代宗師，除了依約放了祝夫人和赫天魔，還信守承諾要退出江湖，不再涉及武林。見他如此重義諾，相信也是一條漢子，於是和他相約前往尋找血手魔師令東來，好一償他多年來的宿願。根據情報，令東來目前在疏勒南山的十絕關閉關修行，於是與厲工約在十絕關的入口處見面。至於祝夫人和赫天魔，兩人由於患難扶持，互生情愫，決定共結連理。能看到他們玉成好事，我也心中歡喜。

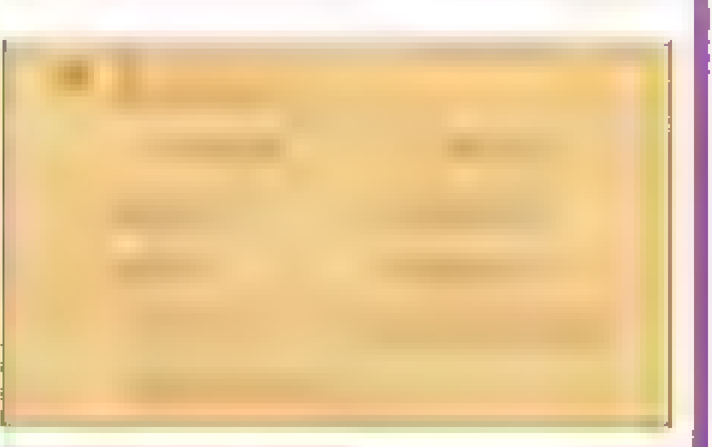






出了陰暗無天的洞口，來到了雜草叢生的叢林地帶。我感應到前面有未可知的埋伏在等著我們，提醒小靜和蓮妹要提高警覺。果然一路上有許多的蒙古軍埋伏，在此地小靜找到一本八方琴譜，她閱讀後便學成了【八方雲動】。在叢林地帶之一的盡頭碰上牙木溫的兄弟—牙木利，打敗他後便可進入叢林地帶之二。在叢林地帶之二，發現一本養蠱術的捲軸，對於這些蟲類蓮妹是最愛的了，馬上就搶過去研究起來，果然讓她學會了控制蟑螂的招式—【金絲蟑螂】。在此有一條通道可到叢林地帶之三，在叢林地帶三中遇到了一個老人，這個老先生果然

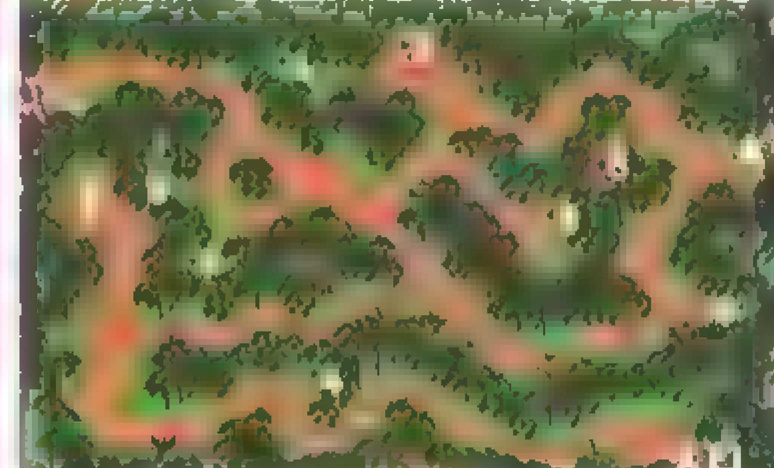


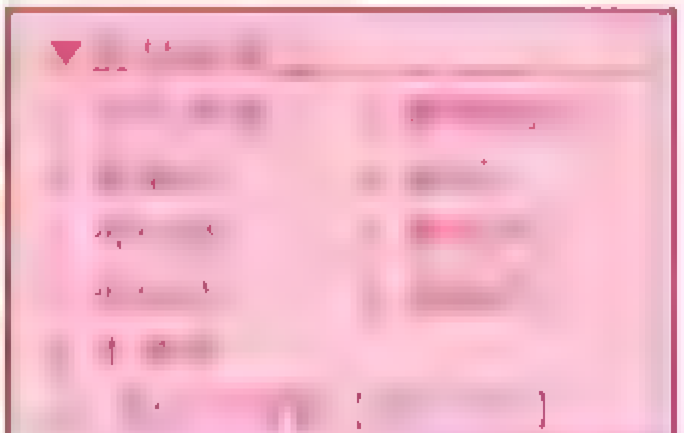


▶ 叢林地帶

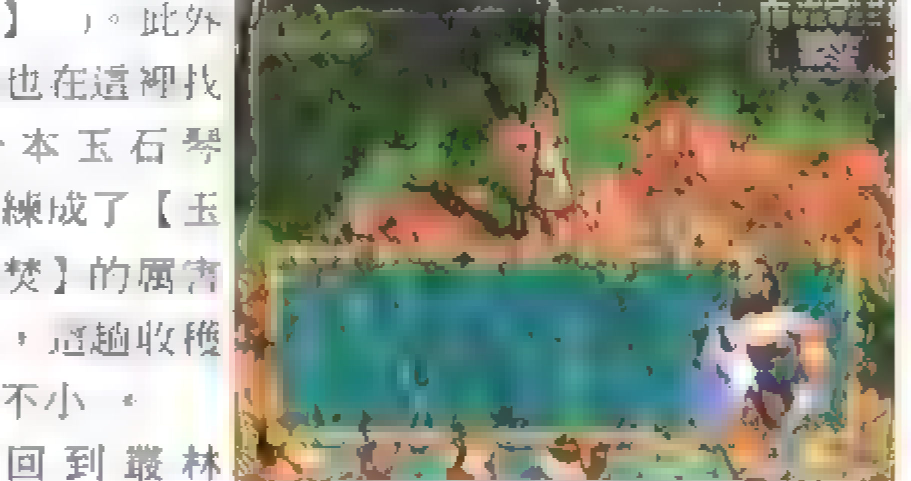
[illegible]　　2.聚氣丹
[illegible]氣丹　　4.神仙散
[illegible]　　6.練氣丹
[illegible]

通往叢林地帶[illegible]
樵夫
木霍克，打敗他便可進入
江東鎮





博學多聞，他談到奇物誌裡曾記載：「伏土有千化，質定形不定，堅柔不能摧，萬物源於水，四方歸於土，有息有生，起於斯，成於斯，衰於斯，化於斯」。這不就是戰神秘式裡的【伏土千化】嗎？想通這一層心法要義，神功自成(傳鷹練成【伏土千化】)。此外小靜也在這裡找到一本玉石琴譜，練成了【玉石俱焚】的厲害招式，這趟收穫可真不小。



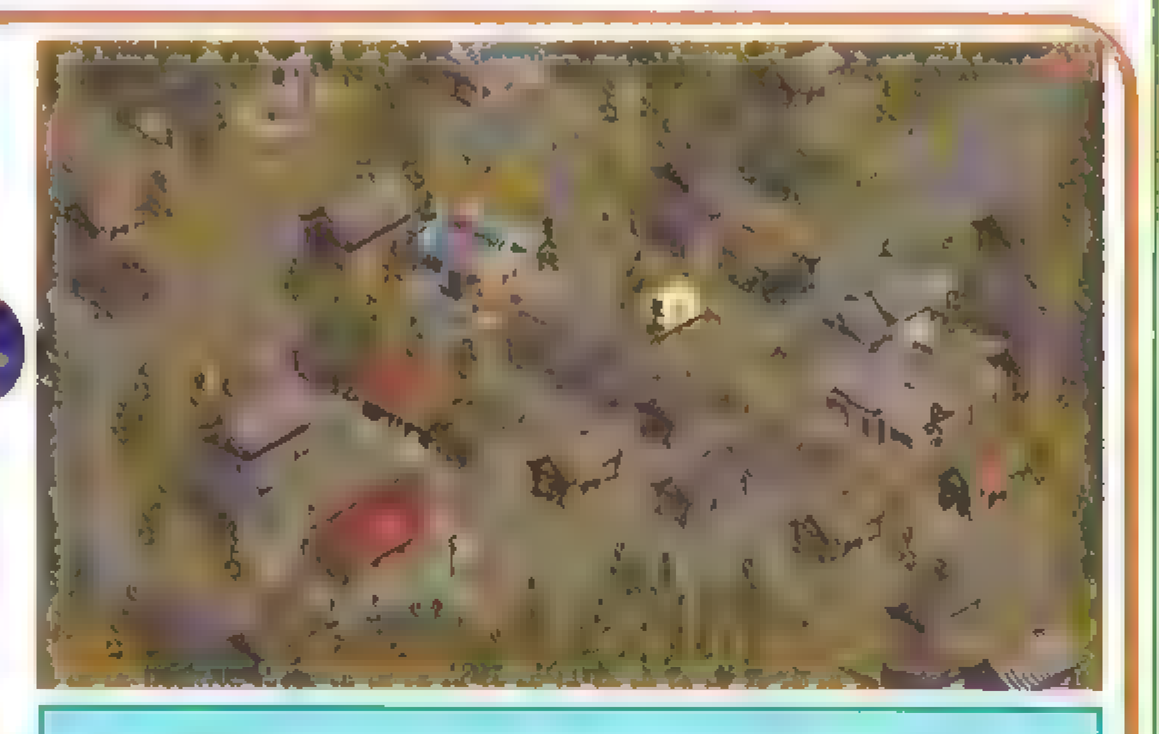
回到叢林地帶之二，在這裡遇到一名樵夫，向他打聽有關十絕關的事。他告訴我有個活神仙曾出現在村子裡為村民療傷治病，村民還為他立了一座雕像。嗯…，這人一定是令東來，有機會一定要到雕像前看看。在此處的出口碰到蒙古老禿賊木霍克，打贏他後，也出了一口惡氣！

白蓮玨失蹤

江東鎮

到了江東鎮，村民果然不斷的談論有關活神仙的事蹟以及活神仙的雕像，還有人繪聲繪影的說在某天夜裡活神仙用了指頭在雕像刻字。終於在村落的右上角之處，發現了這座傳聞已久的雕像，上面果然有大篆雕刻的字跡：「乘龍御天，雲行雨施，天時輪轉，無違於悔，天干地支，任我呼喚，一念即動，剎那之思」。原來我一直搞不懂的【天時無違】並不是武功心法，而是一種咒術，以道家咒術行此要訣就能練成。(傳鷹練成【天時無違】)





我們在村落的某個隱密之處，遇到一個善於觀人氣色的藥師(注意：不是藥舖裡面的藥師喔！千萬別搞錯了)，他竟能從我的氣色就看出我目前所

練的戰神秘式遇到前所未有的瓶頸，便出言向他詢問打通關節諸脈的方法。得到藥師的指點後，對於大地精粹的要義「心神專一以化氣，氣走全身通百骸，氣行於體外則成罡」心領神悟，武功又精進一步了！（傳鷹練成【大地精萃】）



江東鎮上的奇人果然非常的多，我在龍門客棧打聽到許多的八卦消息，也不知是真是假。將信將疑的步出客棧，就在客棧附近又遇到一名怪人，他自稱是全真教的水風煙，拉里拉喳的開扯了他和師兄打賭的賭約。不管如何，不過耐心聽講總是有好處。他傳了我一套武功心法：「守中於一，貫之一之，天地精華，盡爲我奪；一者，一也，非人也，非己身，非事物，貫者，施行也，施行於一，則神功無處不在，無處不藏」這正是玄天一氣的心法！原來自己一直誤解了守中於一四個字，還以爲這四個字重點在中，所以一直沒練成。重點在於一，是守一，天地無處不是一，神功自然可通（傳鷹練成【玄天一氣】）。我立刻練成【玄天一氣】，把道長給嚇壞了，不過我能如此快的學會此招，竟也在他師兄齋瑟雨的計算當中。此人當真可怕，往後如有機會遇上他，一定得好好向他討教討教。

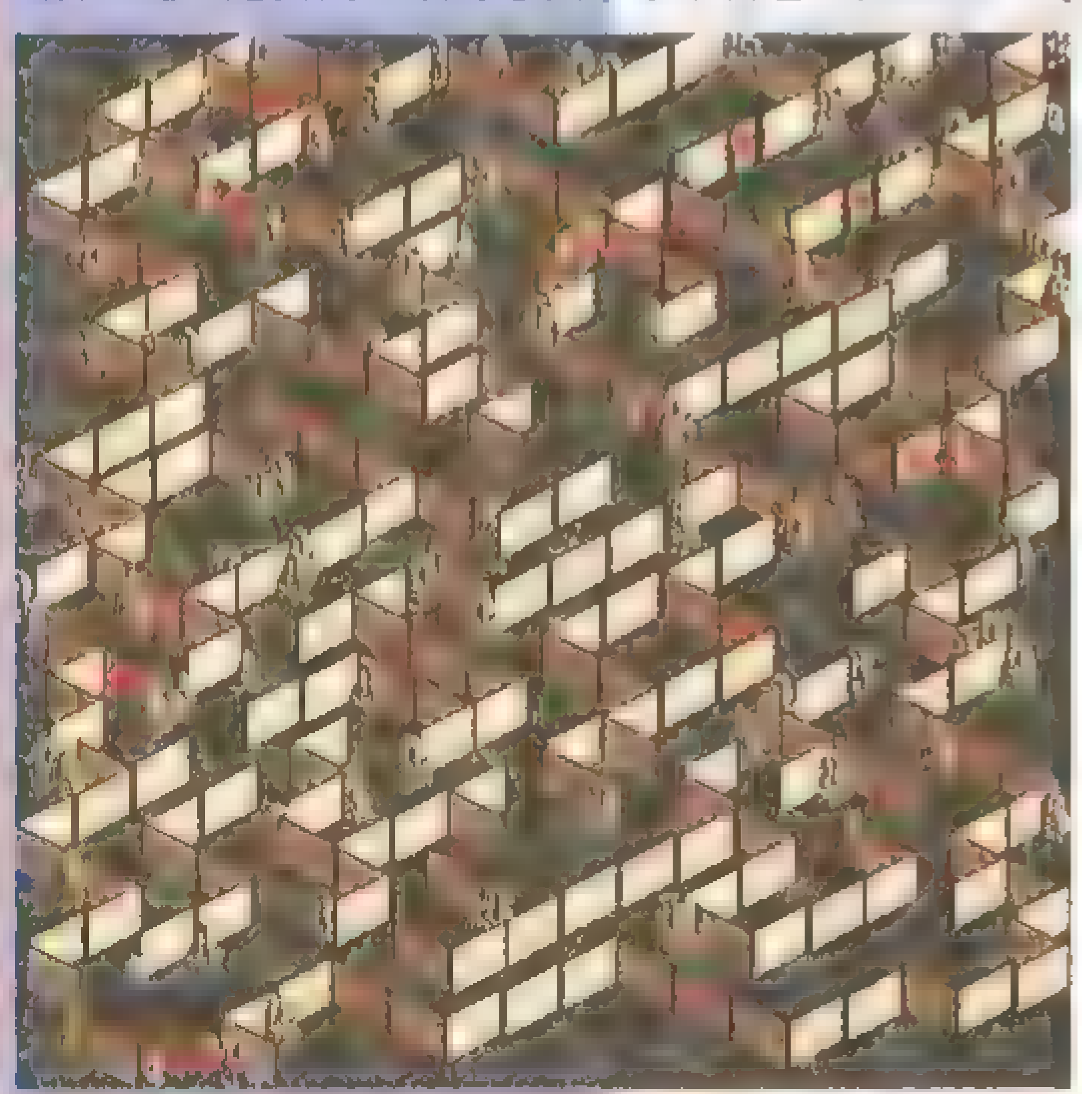


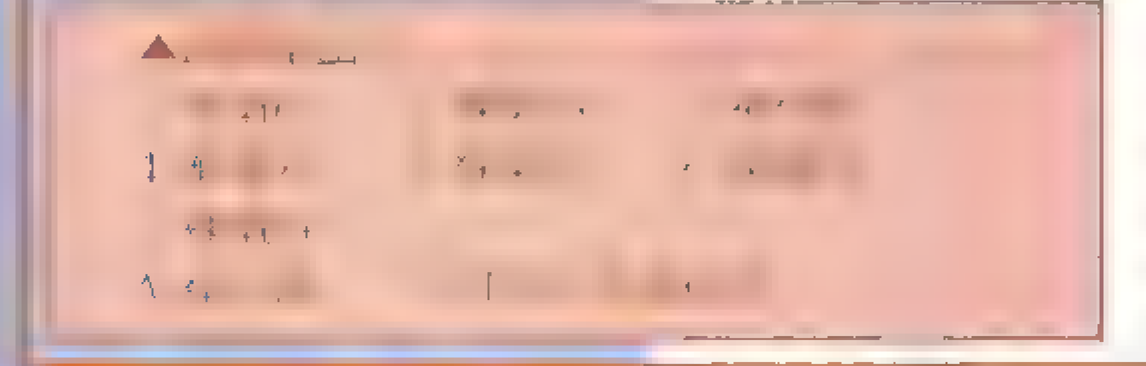
是時候啓程前往十絕關了，先到鎮長家打聽十絕關的消息。我說明來意，並出示祝名榭的家書給鎮長看，鎮長告訴我要出江東鎮到十絕關，必須在路口施展【天時無違】一式，無形的阻礙才會消失。得到寶貴的訊息後決定往十絕關前去。（特別注意：在義和南北雜貨店內有賣八卦鏡，這是後面要破崔山鏡設下的符咒路阻的重要物品，最好是購買八個以上，這樣才能撿齊所有寶箱）



使用八卦鏡將符咒解除

在疏勒南山下，果然到處可見崔山鏡擺下的符咒，還好有事先準備了八卦鏡。利用八卦鏡將所有通道一一打開，終於來到迷宮盡頭。在那裡崔山鏡似乎擺下了一個奇怪的陣法，想他曾是我的手下敗將，能有多少能耐呢？將崔山鏡打敗之後，陣中突然現出一道道光芒，閃爍耀眼的五彩顏色將蓮妹給捲了進去，蓮妹也在瞬間消失了蹤影。可惡的崔山鏡，爲了報仇竟然設下這個歹毒的陣法，害蓮妹無辜被捲進不知名的時空中。蓮妹對我情深義重，卻因爲我…。失去蓮妹使我心神失寧，還好小靜提醒我找無上先師令東來幫忙，也許有解救之法。事到如今，也只有這樣了。





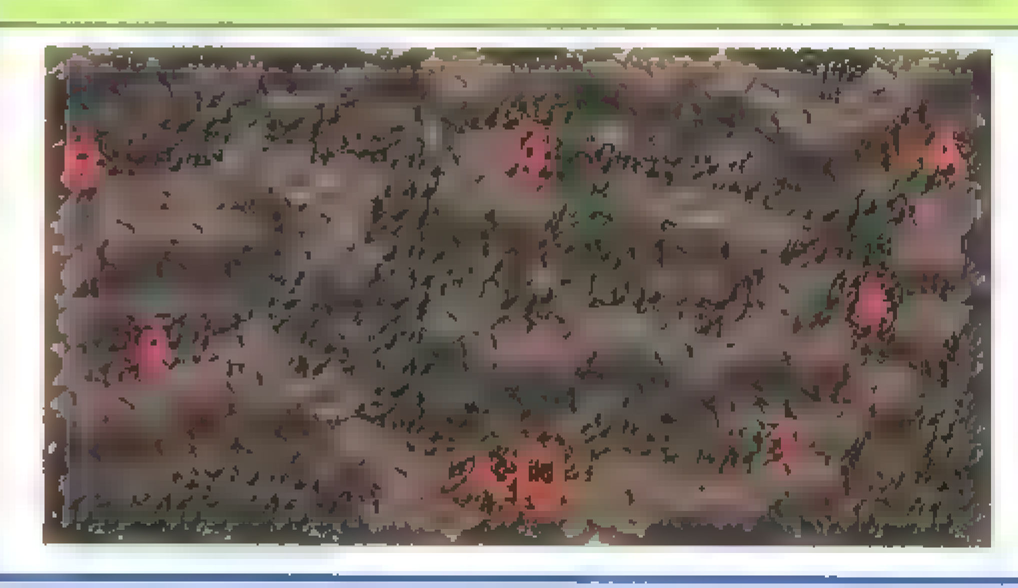
在往十絕關的山路中，果然如之前村民所說，非常的崎嶇，非常容易迷路，而且洞穴中還有非常可怕的吸血蝙蝠（特別注意：此處的吸血蝙蝠很難打，如果你的等級練得不夠，很容易在這邊掛掉。如果你發現一進來裡面，就被殺得七零八落，最好在洞穴外練高等級再進去。還有儘量不要被包圍，如果單次對付一兩群還頗好應付，四五群的話…嘿嘿，自求多福吧！）。通過蝙蝠的包圍網，終於來到了十絕關。



▼山洞通道一

1.千年靈芝　2.練氣丹　3.聚氣丹　4.練氣丹

A：往十絕關之路B區



▼山洞通道二

1.千年靈芝　2.練氣丹　3.解毒丸　4.解毒丸

5.練氣丹

A：往十絕關之路D區　B：往十絕關之路E區

C：往十絕關之路F區



▼山洞通道

1.千年靈芝　2.練氣丹　3.解毒丸　4.解毒丸

5.練氣丹

A　往十絕



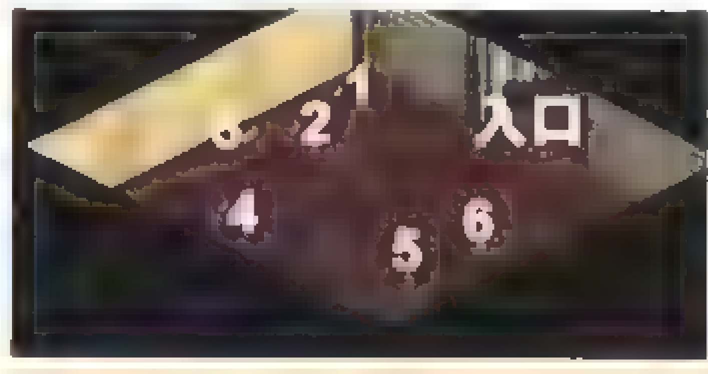


十絕關

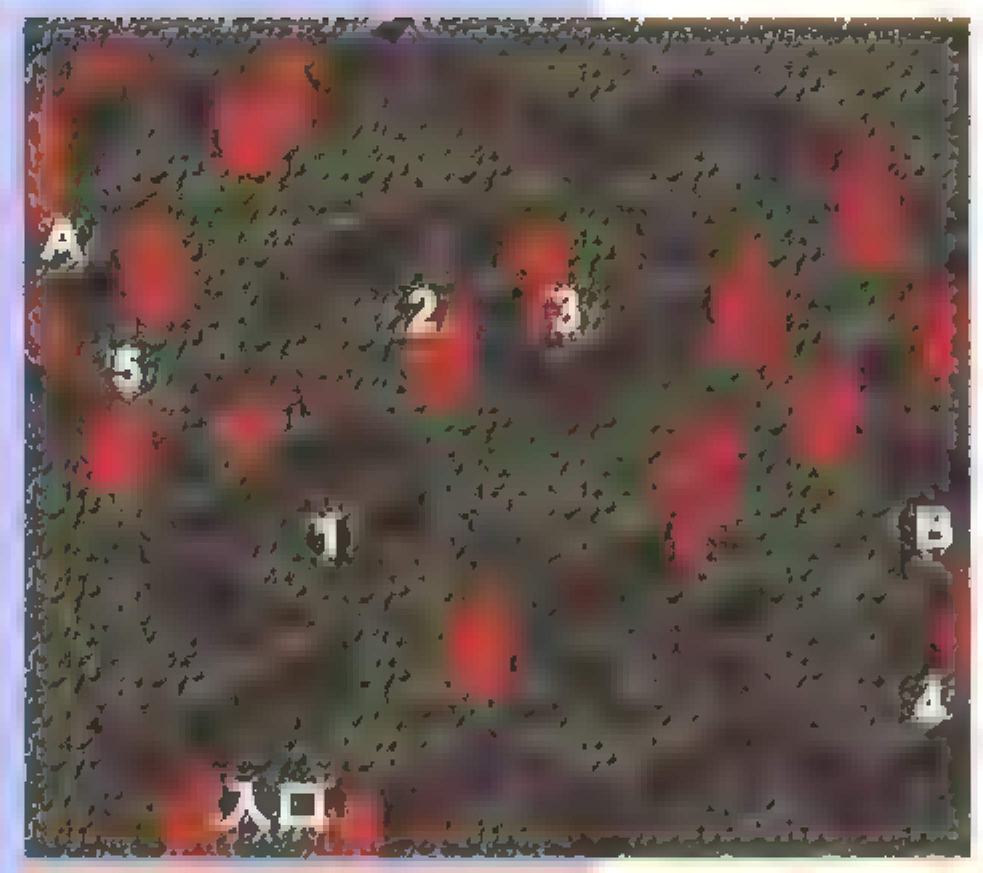
在十絕關的入口處遇上厲工，簡單說明蓮妹被吸入不知名的時空後，二人一同往另一個謎樣的世界—十絕關探險。在十絕關的迷宮之中，有許多的石人像，目前的武功竟然沒有一招對他們有效，挨了他們的攻擊七次後，終於從中悟到【樹靜石動】的心法。所謂「風吹樹不移，擲石對長空，應是不動物，動態心眼通」。要對付石像這種非生物，只能用樹靜石動這招了。（遇上石人像，被攻擊七次不死，即可練【樹靜石動】）

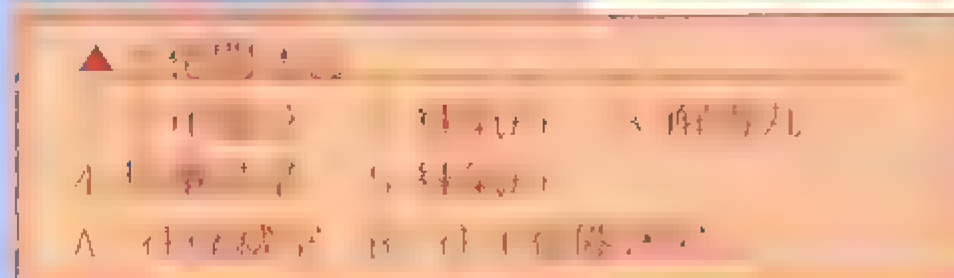


在十絕關迷宮之中，有許多的踏板機關，可通往許多的機關密室。在其中一個密室中找到一本天地琴譜，小靜可練成【天崩地裂】一式。在某個通道上突然煙霧迷漫，此刻我忽然想起蓮妹的身影，我的心內突然出現戰神圖錄的幾句心法：「明滅不定，若有似無，一念在往，一念在昔」。由於失去的痛苦，讓我徹底的體悟了【白霧幻影】的真意。（傳鷹練成【白霧幻影】）

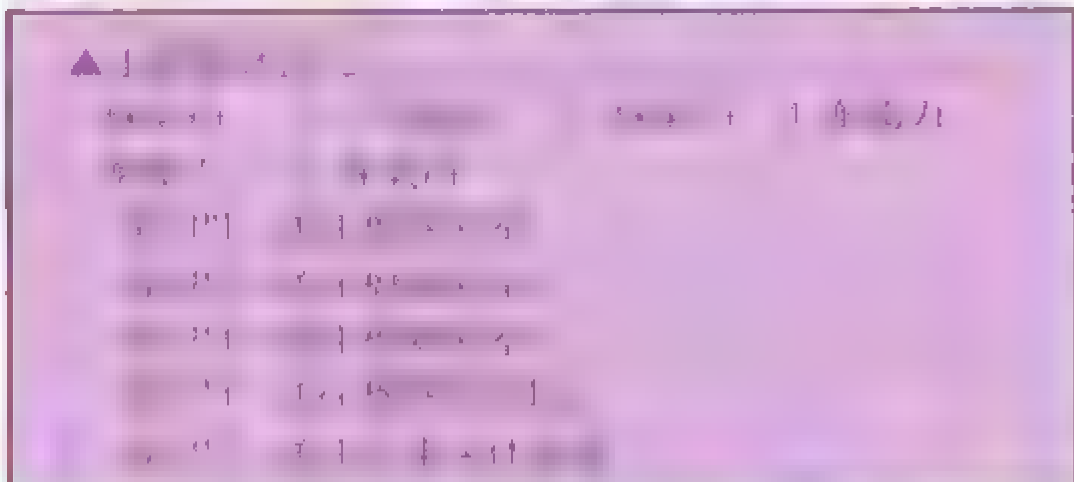


好不容易找到了令東來的休息室，卻不見他的蹤影，心急如焚的我已經完全無





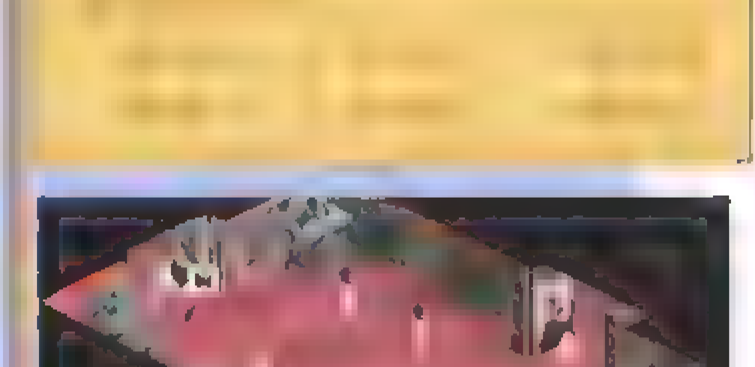


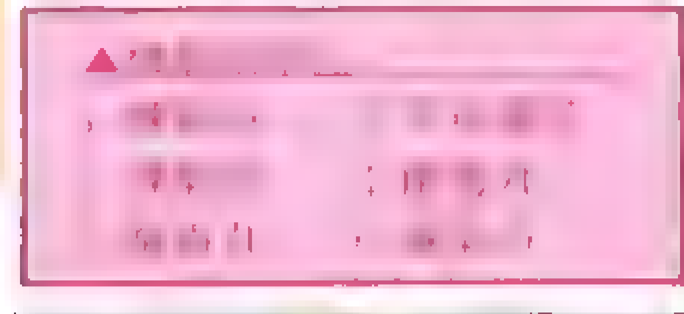








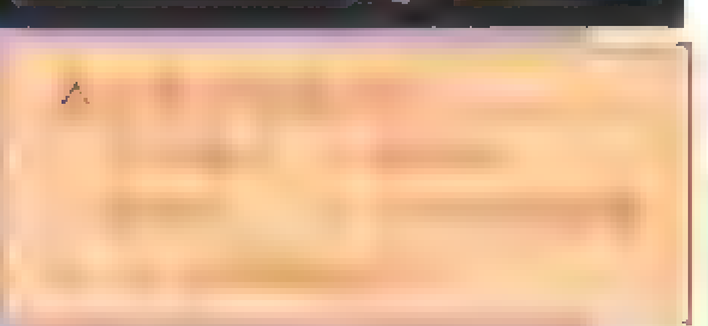






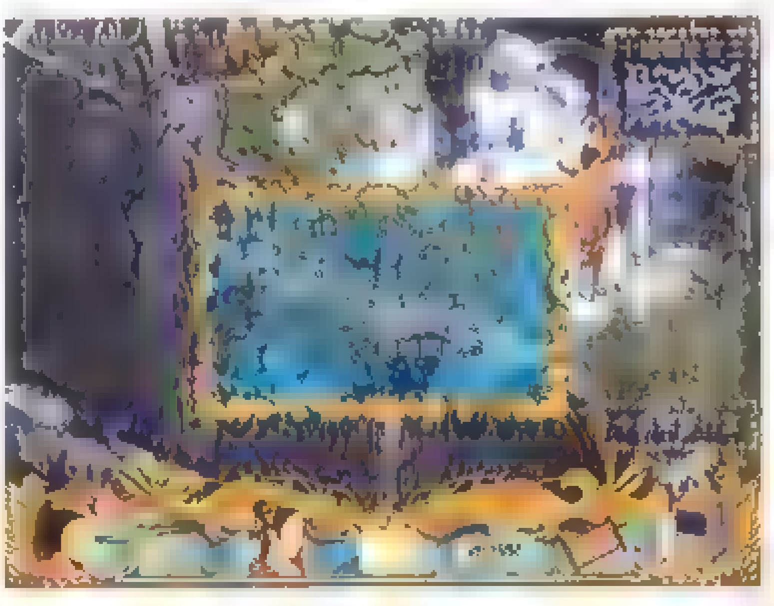
▲
1.練氣丹　2.聚氣丹
3.天地琴譜　4.解毒丸

▲
1.練氣丹　2.千年靈芝
3.解毒丸　4.解毒丸



法思考，還好厲工提醒我在四周查看。我在一個寶箱中找到令東來的遺書，他在遺書中提到只有悟成最後一招【破碎虛空】，才能淨棲於陰陽兩界，不為時空所限，遨遊天際。看來要救蓮妹只有悟通所有圖錄上的武功，並學成【破碎虛空】才行。雖然要練成神功遙不可知，不過總算有了一絲希望。這時厲工決定留在十絕關參透戰神圖錄，以解宇宙間亙古不變的真理。而我呢？失去蓮妹的這段日子，終於讓我明瞭到她在我心目中的地位，無論如何我一定要想辦法救她。想通這一層，我竟明瞭了【道見百山】的真理。(傳鷹練成【道見百山】)

來到十絕關迷宮之□，裡面牆壁上畫的全是詭異的奇獸圖騰。在此迷宮的盡頭，我想起了自從俯馬中寺到這一刻前所發生的每一件事，都是我有生以來最快樂也是最難承受的生命歷程。在我陷入沈思之際，突然聽到小靜的嘆氣聲，是我過於悲傷而忽略了她嗎？她也為著蓮妹的事而神傷，經過這段日子的相處，她們早已成為知己莫逆了。唉！總之我們一定要盡全力將蓮妹救出。看著牆上的圖騰，想著蓮妹，突然腦中浮現：「治從伏氣中結，氣從有結中息」的心法，氣隨心走，如此又練成了【伏氣中結】一式。(傳鷹練成【伏氣中結】)











無上宗師令東來

在機關通道內，遇到一隻雲仙鶴，打敗雲仙鶴收服牠，練成【仙鶴沖霄】一式。在迷宮右下角，看到一個奇怪的地球儀，竟然可以利用夜明珠進入這個隱藏關卡二。終於在隱藏關卡二中見到傳說的令東來，一見面，大師便慷慨的傳了我一招【山澤風雷】，大師的指點果然不同！於是趕緊請問他搭救蓮妹的方法，沒想到他告訴我，我只能在小靜和蓮妹之間選擇一個，這真是個令人頭痛的問題。他告訴我，我能在十絕關裡找到一個虛無幻境，在那裡可以見到蓮妹的靈體，只要與她交談，蓮妹便有機會悟成【妙法自源】而回到人間，但是這必須要犧牲小靜的生命……當……我允竟該如何是好，我已經完全沒了主意，在我還沒來得及思考前，





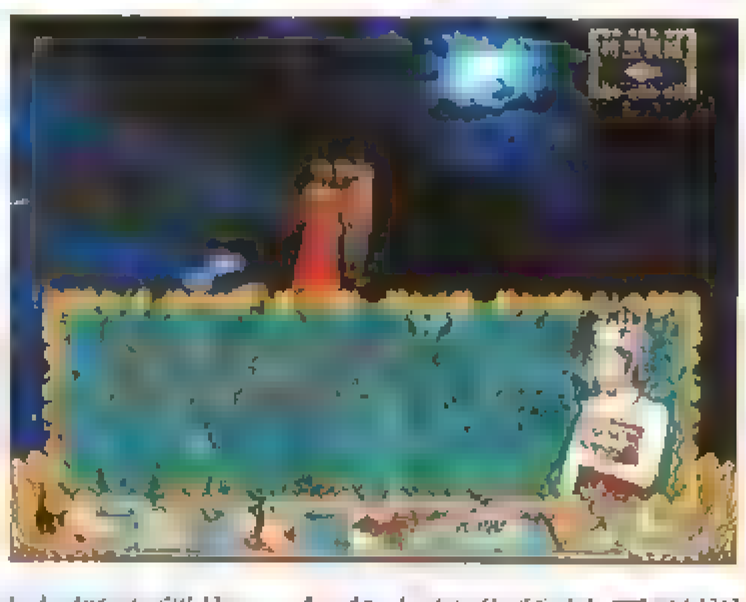
時空裂縫

學得赤雷一擊

大師就向我要銀針，之前正好在雜貨店買了幾支，便答應他用銀針換屠魔刀。換得銀針後，令東來大師說要前去救投河的柳書生和小蘭，之後便匆匆離開了。我和小靜也離開隱藏關卡二，回到機關通道。

透過在機關通道右下角的地球儀，進入了時空裂縫。時空裂縫果然充滿了玄幻科技的味道，四周滿是無邊無際的星雲圖像，中間則是一個巨大的地球。我好奇的走向地球的正下方，突然一股強力雷電擊中我，剎那間丹田之中突然升起一股真氣，迎著雷電相結合，戰神圖錄中的【赤雷一擊】一式，瞬即而成。原來，這一式的練成之機不在悟，也不練，而是一種機緣，當雷電和練過戰神圖錄的人氣息相通的一剎那，即可將雷電之能納入丹田之中，自然完成這一式（傳鷹練成【赤雷一擊】），我想這就是無上宗師令東來所說的虛幻世界吧?!我努力的搜尋著蓮妹的身影，果然看到蓮妹的靈體一閃而過，趕緊跟上去和她說話。雖想帶她走，不過無奈現在的她不過是時空縫隙的一個投影，根本無法離開。令東來曾告訴她要離開時空裂縫，必須學會戰神圖錄中的某一式，還透露了「碧落黃泉」四個字，嗯！我想應該是戰神圖錄上的【妙法自源】。將妙法自源的心法傳給蓮妹後，蓮妹便又失去了蹤影。希望她真的能悟通妙法自源，回到我所處的時空與我相會。（注意：如果你選擇要與高典靜攜手走向未來，在此便不可與白





進行的殺機說話

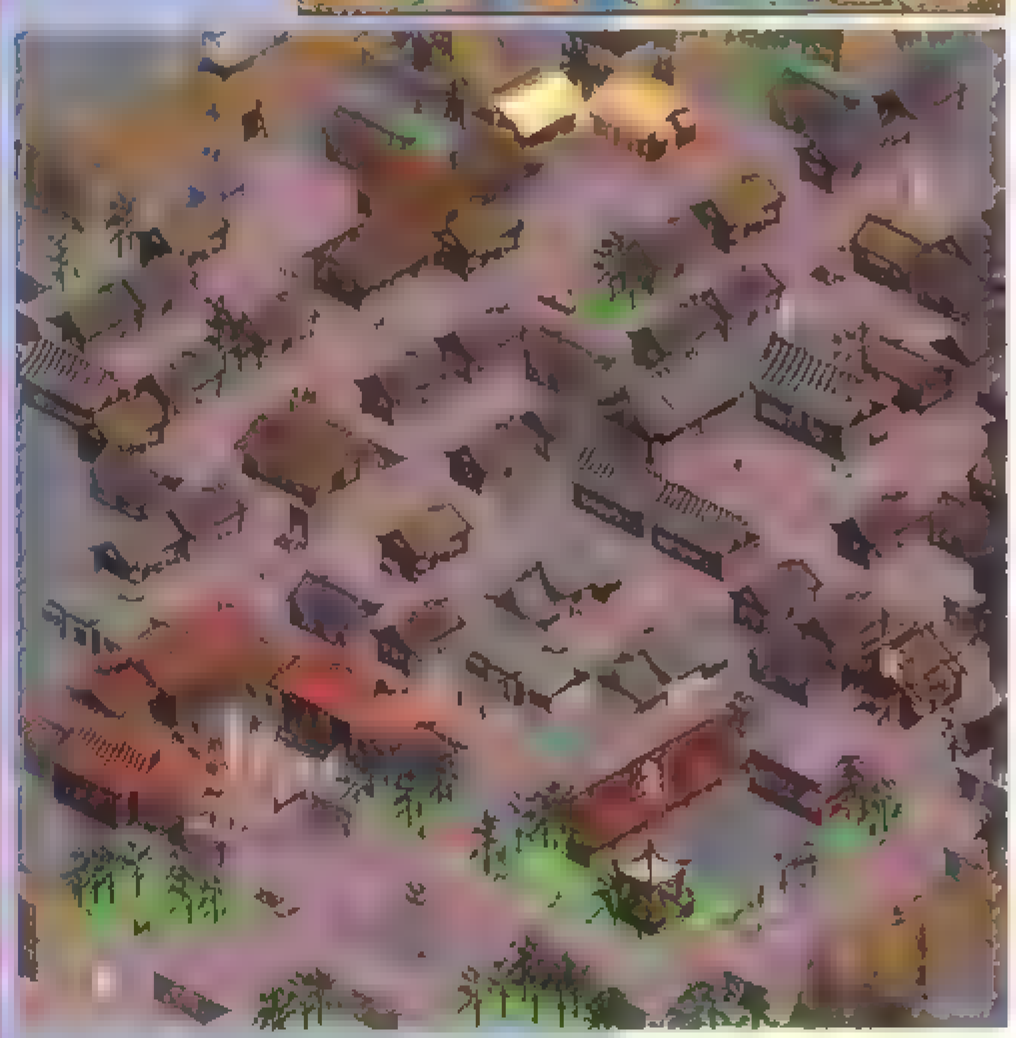
重回杭州城

從地球右方的紅色星雲處離開這個令人傷心的時空裂縫，在上絕關的出口遇到向無蹤，他帶來蒙古軍準備圍剿義軍的重要信息。原來義軍中的叛徒暗殺了首領龍尊義，岳冊不知所蹤，四大兵器庫也落入思漢飛手中，義軍是一敗塗地。還告知現在祁碧芳姑娘有危險，得趕緊前往義軍軍營營救她。



又回到杭州城了，不過杭州城的面貌已經變了樣，是我的心境起了重大變化，還是環境本身的變化？在客棧中，向店小二打探義軍的情況，沒想到義軍的情況已到了非常危急的地步。而整個杭州城更是人心惶惶，杭州城的居民明顯地變少了，市集也少了許多攤販。我在街角遇上一名相士，照例讓他





▲新杭州城

1.詠春藥鋪　2.蒼龍客棧　3.黃河南北雜貨鋪

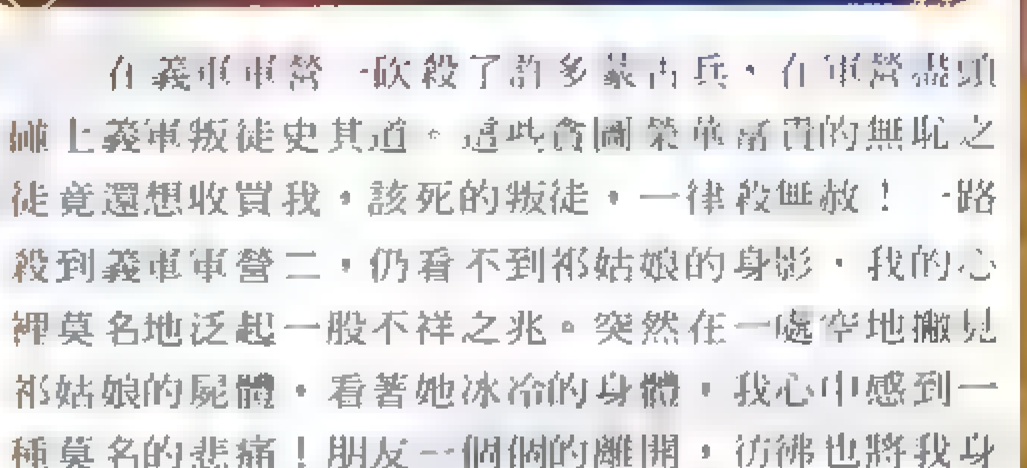
4.莫邪打鐵鋪　5.往義軍軍營6.往飄香樓

幫我卜卜卦。相士果然一語中籤，目前我正處於人生的關鍵時期，他說我會碰到前所未有的厲害敵人，到底會是誰呢？居民對之前我和蒙赤行的決鬥仍議論紛紛，還有不少關於飄香樓和柳書生與小蘭的八卦消息，我只有一笑置之。我和小靜決定回飄香樓看看，我來到飄香樓後院的小瀑布前，見到瀑布映著陽光飛洩的模樣，心中突然想起【太陰冥水】的口訣。「玄陰化氣謂太陰，玄冥凝結稱冥水，冰寒交用，以制火毒」，剎那間，我體內真氣竄動，一股氣息從丹田向上沖過曲骨、神闕、中院、巨闕、到達璇璣穴，戰神圖錄上的【太陰冥水】就此練成。(傳鷹練成【太陰冥水】)

在飄香樓裡我遇見了老朋友碧空晴，我就知道這些鬼魂的把戲一定是有人搞鬼，沒想到是碧大哥，碧大哥告訴我他和思漢飛交過一次手，被他打成重傷，只得躲在此療傷。沒想到思漢飛已練成了道家"元神出竅"的無上神功，難道相士所說我將遇到的厲害敵人竟是思漢飛嗎？和碧大哥道別後，我和小靜便匆匆啟程，趕往義軍軍營。



最終決戰

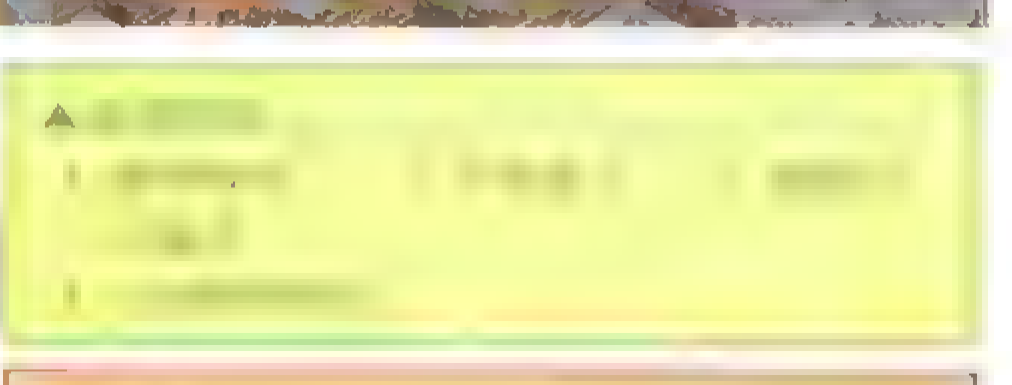


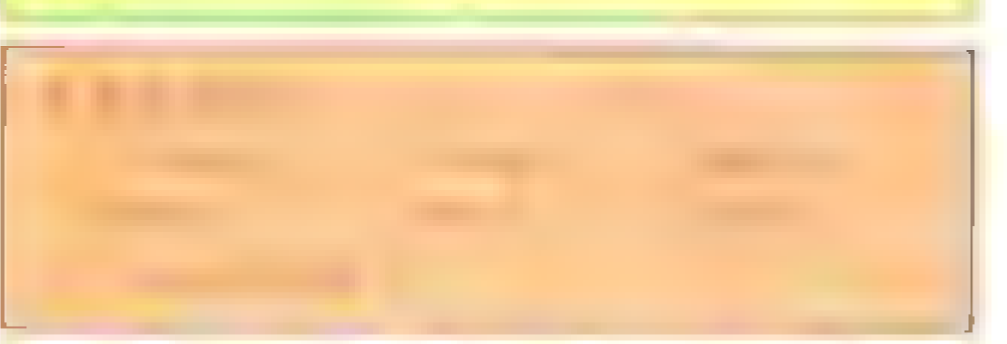
在義軍軍營一砍殺了許多蒙古兵，在軍營盡頭碰上義軍叛徒史其道，這些貪圖榮華富貴的無恥之徒竟還想收買我，該死的叛徒，一律殺無赦！一路殺到義軍軍營二，仍看不到祁姑娘的身影，我的心裡莫名地泛起一股不祥之兆。突然在一處空地撇見祁姑娘的屍體，看著她冰冷的身體，我心中感到一種莫名的悲痛！朋友一個個的離開，彷彿也將我身邊的溫暖和關懷一絲絲地抽走。「臨官帝旺，衰病死胎養，神化長生者青幽遠」，祁姑娘的死讓我對生死的看法又深了一層(傳鷹練成【長生不散】)。旁邊就站著沈非聞、沈非志兩兄弟，殺祁姑娘的人，我是不會原諒的！



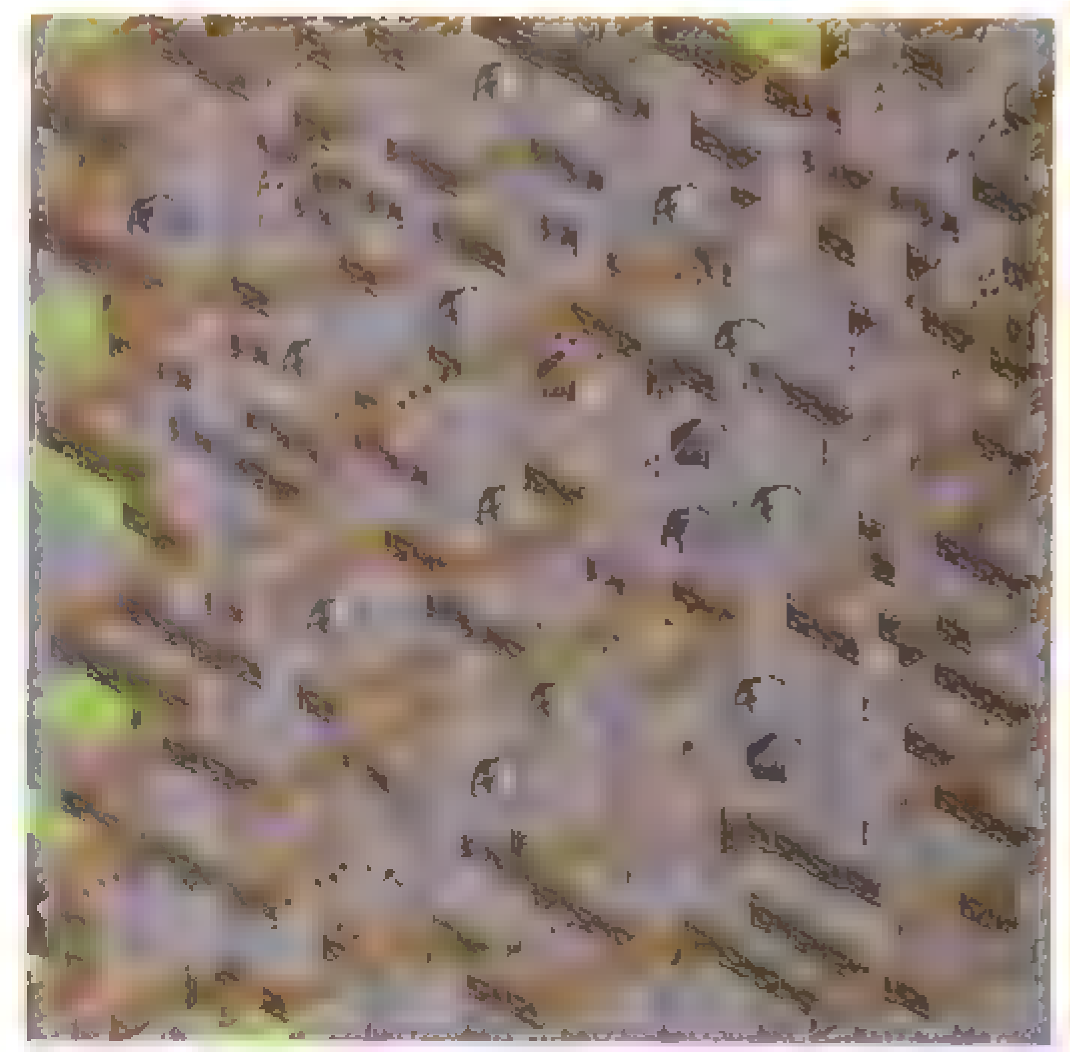
殺了兩名叛徒後，直往義軍軍營中心前進。在義軍軍營三遇到了卓和，幹掉他後，突然看見久未碰面的直力行大哥。直大哥給了我非常寶貴的訊







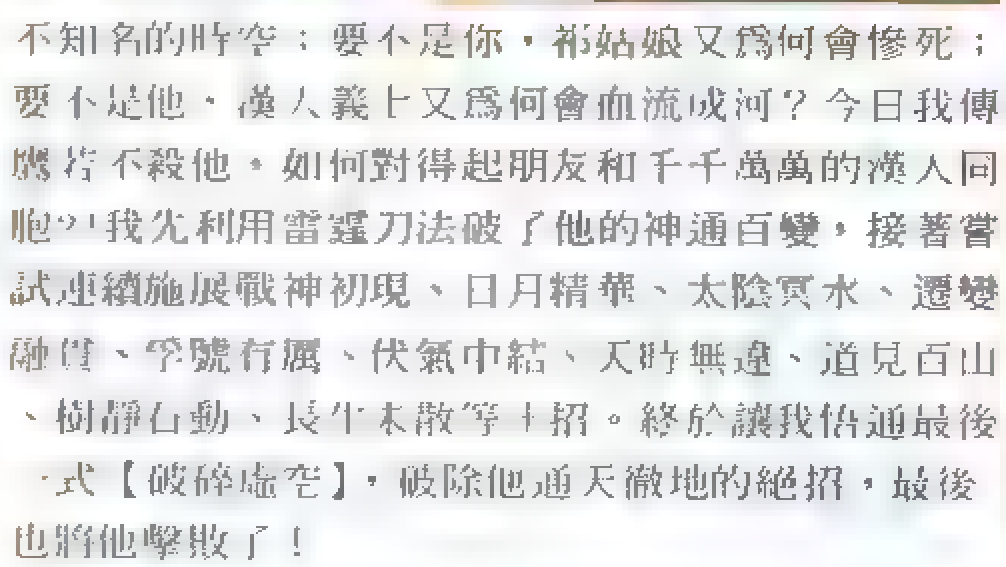






息，原來思漢飛已學會蒙赤行的絕招－神通百變及通天徹地。神通百變必須用專剋玄門幻術的武功來破，而通天徹地則需要學會【破碎虛空】。此時我突然想起祝名榭的家譜，裡面有提到：「戰神初現、日月精華、太陰冥水、還變融貫、字號有厲、伏氣中結、天時無違、道見百山、樹靜石動、長生不散」，或許這十招串聯就是練成【破碎虛空】的方法（在上期的攻略中，前往秘密關卡就可知曉練成破碎虛空的方法）。有了破解方法後，我又充滿信心，我一定能將這個大魔頭除掉。





在義軍主帥營前，我終於見到思漢飛。如果不是思漢飛，連妹豈會被拋入不知名的時空；要不是你，祁姑娘又為何會慘死；要不是他，漢人義士又為何會血流成河？今日我傳鷹若不殺他，如何對得起朋友和千千萬萬的漢人同胞？！我先利用雷霆刀法破了他的神通百變，接著嘗試連續施展戰神初現、日月精華、太陰冥水、還變融貫、字號有厲、伏氣中結、天時無違、道見百山、樹靜石動、長生不散等十招。終於讓我悟通最後一式【破碎虛空】，破除他通天徹地的絕招，最後也將他擊敗了！

尾聲

結1局



在最後一戰中，小靜為了幫我，為了能讓蓮妹復活，竟然不顧自身安危，力戰思漢飛而亡。雖然蓮妹因此悟通了【妙法有源】回到了人間，但是小靜是因我而亡，我的內心充滿矛盾。懷著哀傷的心情，我親手葬了小靜，希望她在天之靈一切安好…

結2局



二十年後，江湖中出現一個年輕高手，身背一把闊刀，使用一種融合自然界各種現象的武功…





條　件：在十絕關沒有見到白蓮玨，而且最後一役高典靜陣亡。

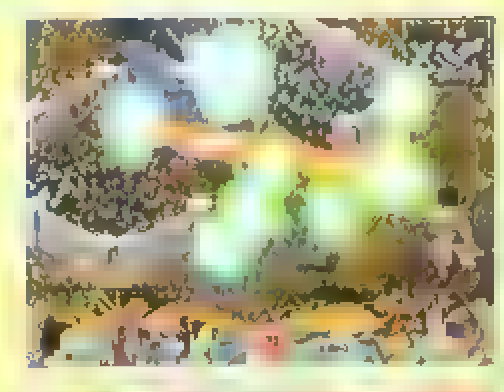
傳鷹看著高典靜的屍體，眼中不禁落下淚來。只見他那孤單寂寞的身影，抱起冰冷的屍體，一步步朝著十絕關的方向走去…

白蓮玨武功招式表



南蠻蚊：在杭州城神仙堂藥鋪內買百年蜥蜴血，使用後可習得。
歸元術：在杭州城內的聚寶堂雜貨舖買歸元秘笈，使用後可習得。
撒雲手：在曲河村玉勝雜貨舖買解蠱術，使用後可習得。
毒線甲：在曲河村機關房旁可撿到五毒秘笈，使用後可習得。
迷魂蝶：在雲南境內山中，可撿到馭蝶香，使用後可習得。
金絲螳螂：在叢林地帶二可撿到養螳術，使用後可習得。

高典靜武功招式表





盤古開天：在杭州城的長源雜貨舖買盤古琴譜，使用後可習得。
十面埋伏：在杭州城密道一可撿到暗香琴譜，使用後可習得。
毀天滅地：在曲河村玉勝雜貨舖買毀滅琴譜，使用後可習得。
雷霆萬鈞：在十絕關迷宮一中可撿到無量琴譜，使用後可習得。
天崩地裂：在十絕關迷宮二中可撿到天地琴譜，使用後可習得。
玉石俱焚：在叢林地帶三可撿到玉石琴譜，使用後可習得。
心狂意亂：在曲河村機關房內可撿到狂亂琴譜，使用後可習得。
八方雲動：在叢林地帶一可撿到八方琴譜，使用後可習得。
天籟之音：在杭州城密道一可撿到天籟之音琴譜，使用後可習得。

天地劫

神魔至尊傳

除魔傳記（上）

／ALEX

天地劫 天地良知 衷心建言

(1)由於遊戲在第[illegible]文中針對不同劇情發展皆已盡可能加上註記，請讀者留意查照。

(2)各個戰場上[illegible]

(3)每場戰鬥結束[illegible]謹慎分配，這關係到[illegible]只要分配得當[illegible]

[illegible]讀製劑[illegible]利用[illegible]無法回復[illegible]升級的[illegible]

[illegible]能扭轉局勢。

前言

這是個妖魔精怪還在深山野嶺出沒傷人，御劍、魔道與咒法活躍的年代。自先祖黃帝大敗蚩尤，定天、地、人三界之限後，已然過了千餘年。世人受此福祉，雖能安居樂業於人間，唯妖魔之禍從未平息。為了對付這些來自異界的訪客，少數有識之士乃潛修煉氣御劍之法，或是精研陰陽玄法咒術與之爭戰。世人雖知這些劍術門派降妖除魔的義舉，但卻不知妖魔為何而來，更不知過去曾發生在黑暗裡的種種過往…



當今之世，御劍以中原崆峒、紫雲、天玄三派為尊；陰陽咒術則以四象門居首。座落於泰山的天玄門經常主動清剿盤據山中的妖魔，頗得當地居民好評。東嶽泰山劍望峰終年煙霧瀰漫，時有妖魔出沒，目前又傳出有上山採藥居民遇害。忘劍峰的天玄門劍派掌門應奉仁，立即率領座下弟子，於劍望峰四周搜索妖魔的蹤跡…

序 獨行

勝利條件	敵全滅
失敗條件	應奉仁陣亡
敵方人數	21人
我方人數	[illegible]人
NPC人數	[illegible]人
寶物	[illegible]
隱藏寶物	[illegible]
戰利品	[illegible]（[illegible]×4）

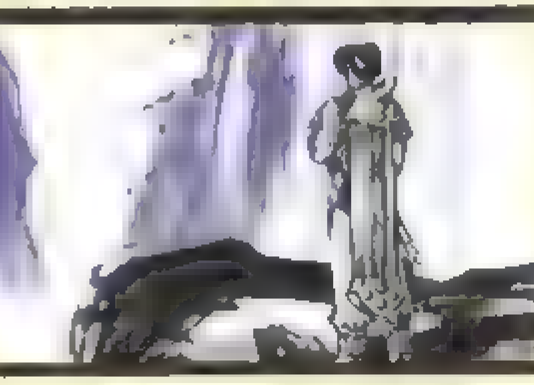


殷劍[illegible]夜魈明知抵擋不住，[illegible]入門[illegible]，[illegible]殷劍平[illegible]夜魈[illegible]不肯下[illegible]，[illegible]不分，日後何能承繼掌門？[illegible]幼稚，轉身言道：「天玄門向[illegible]妖[illegible]魔[illegible]，門下有此捨惜妖魔弟子，但恐貽笑[illegible]。」[illegible]餘，不由分說決定逐出師門。

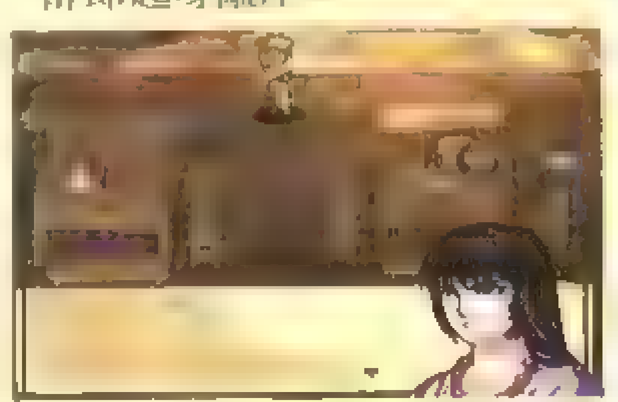


回[illegible]天玄[illegible]收拾[illegible]，依依不捨步下泰山。小師妹[illegible]送至山腰，力勸[illegible]，此番就當遊山玩水何妨，待師父氣消，她會設法請求收回成命，並即遣人通知。殷劍平深知師父脾性，不置可否的與師妹話別，踽踽獨行往山下遁去。

襄陽城位處要地，商旅往來極是繁盛。殷劍平因感旅途勞頓，遂往茶館歇腿。甫一落座，小二忙不迭的[illegible]，[illegible]是鄰桌那姑娘請的客。[illegible]此盛情相[illegible]，殷劍平乃邀姑娘移樽共飲清茶。[illegible]名[illegible]後，獲知姑娘名喚封寒月，得悉殷劍平遭[illegible]，甚感不解。殷劍平則感門內之事，不足以為外人道矣！



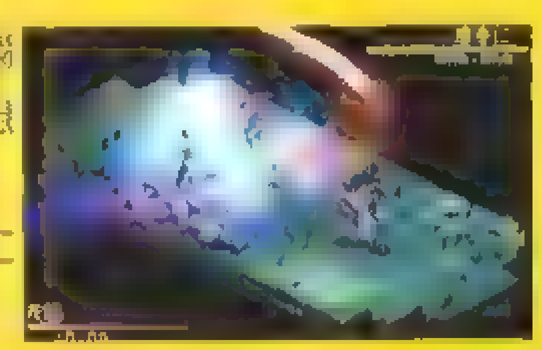
就在這時，封寒月提出有事相求，唯因事關重大，牽連甚廣，一時之間難以[illegible]。殷劍平並非信不過這位初識的姑娘，只因[illegible]，難免細細究裡。詎料封寒月悻然[illegible]，求人還不如求己，當即起身離座。



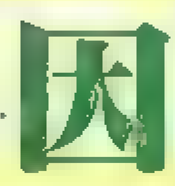
當她起身之際，茶館門口[illegible]出現[illegible]，[illegible]，吆喝說道：「今番乃是四象門清理門戶，專為封寒月一人而來」。殷劍平[illegible]有感四象門紛爭不由他置喙，但妄自擾民傷[illegible]，不啻道中人[illegible]，[illegible]插手一管，遂與封寒月併肩對付四象門眾。

[illegible]

此役乃入門式，可以藉此熟悉一下戰鬥的操控方式。殷劍平此時修為難以獨力解決夜魈，應該伺機收拾應奉仁攻擊過的妖物較有勝算。夜魈若是死在殷的手裡，可以獲得燧石。



應奉仁雖為電腦控制，但修為甚高，想要陣亡也是極不容易。不消幾個回合，應奉仁就能將夜魈清除殆盡。

  第1幕 因緣

勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：四人
我方人數：二人
寶　　物：金錢100兩
隱藏寶物：(21，22)佛珠
戰 利 品：金創藥×4、金錢25兩×3、辟邪玉佩



打發四象門眾過後，封寒月見殷劍平出手相助已惹禍上身，催促他儘速避禍，要是大師兄高世津親自追來可就不妙。殷劍平顧慮封寒月孤身隻人，怕又遭逢凶險，於是緊追而上。

殷劍平在一處荒山野嶺終追上了封寒月，因擔心她若是遭遇殺手便危險萬分，反正目下閒著無事，索性護送一程。封寒月瞞著他人而贈殷劍平背負的「紫金玉鼎」指標，此寶物傳說是女媧神補天之時所遺下的七色石子，配合不周山火焱洞所產的紫金混煉而成。



這場仗得多多應用封寒月的術法，先遠程銷蝕敵方部份的體力，再由殷劍平近身補上一劍。如此既能各個擊破，且能獲致平均的經驗值。不過，開戰後我方宜稍微後退，免得敵方一哄而上，殺個措手不及。



第二回合時，敵方會出現四名援手，請防之。當然啦，若能在一個回合內擊斃現有四名敵人，敵方援手是不會現身的。



……輔以四象門的「八織化天陣」咒法，即可煉化天下萬物。……四象門大師兄高世津已悄悄……現在荒……端，……封寒月不但……本門……，……中寶物……外人保……，……天下，……難……面對高世津……的……，……四象門……，但眼見高世津為了……，早已不將封寒月視為同門，今番可不能手下留情了。

第2幕 紫金玉鼎

勝利條件：擊退高世津
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：五人
我方人數：二人
寶　　物：金錢100兩、返氣丸
隱藏寶物：(6，10)金錢300兩
戰 利 品：金創藥×3、金錢30兩×2、返氣丸、清神靜玉

高世津落敗後，殷、封二人也感精疲力竭，封寒月乃就勢誑稱尚有「赤紋金蛇」「碧蚣二錐」、「追魂鬼首」法寶未使，唬得高世津落荒而逃。依封之言，高世津為人雖卑劣，但武功修為卻不含糊，只怕他人而後返，為免多生事端，只得匆匆離去。



二人奔走途中遇上傾盆大雨，於是就近躲入一處山洞，發現早有人捷足先登。對方看似官場中人，為首之人邀請二人趨近一敘。此人名喚上官遠，雖身在官場，卻毫無官氣，遂與之攀談開來。幾人談性正濃時，洞口忽地出現一紅衣人，意欲奪取上官遠護送的皇鏢。既是有緣相逢，殷、封二人乃決定協助上官遠護鏢。

戰略指引





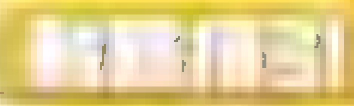
第 章……狂劍客

勝利條件：擊退高戚
失敗條件：殷劍平、封寒月、上官遠任一人陣亡
敵方人數：七人
我方人數：三人
NPC人數：六人
寶　　物：披甲符、赤煉火銅、金創藥
隱藏寶物：(14，32)紫綠晴玉
戰 利 品：無

鬼魔盡滅過後，紅衣人現出真身，自稱「利刃」高戚，所使一把「血飲刃」附有濃厚的鬼氣。殷等三人未及反應，卻已俱皆負傷。高戚詫目看在沒花多少力氣的份上，暫且饒過三人。不過，皇鏢卻是要定了。

上官遠眼見丟失皇鏢，諒是難逃皇上降罪，意欲返回山西老家潛隱。臨別贈銀，聊表對殷、封二人拔刀相助之謝意，但為殷所婉拒。封寒月懷疑皇鏢必是非常之物，這才惹得高戚覬覦，先前發出的邪氣，正是來自鏢車中的布包。當高戚取出布包時，她瞧見布包裏以鎖金紫紗，其上繡有四象符文，外面更以朱繩綑綁。想那紫紗、符文、朱繩俱是辟邪之物，用此三物層層包裹，尚且透出如此邪氣，此物必定大非尋常。

這時封寒月想起她的師父有一好友隱居華山之巔，生平最好神異法寶，對諸般古珍神器瞭若指掌。老前輩既是神通廣大，不定還能找出皇鏢下落，三人合力設法奪回，上官遠也就能回京覆命了。上官遠私自惦量，與其提心弔膽遠避鄉野，何如痛快的找對頭拼上一場？既如此，三人乃決定上趟華山。此去路途甚遠，該當回襄陽城稍事準備為宜。



(1)上官麾下的兵士非常勇猛，只一個勁往前直衝，但率皆不堪一擊，想要保住他們也難。我方可運用兵士當為擋箭牌，跟在他們後頭伺機而動。他們的「功能」可保住我方主將在同一回合內不致受傷。

(2)動手之際需留意我方出手的順序，上官遠的攻擊範圍較大，應先由他發難。碰到攻擊範圍小的死刀兵，可避免遭到反擊。至於攻擊範圍較大的骨卒，宜由封的術法先銷蝕牠們的大半生命值，再由殷或上官趨前收拾。



返回城內後，在客棧前方有一男子正在等人，殷多加攀談之後，男子謂有人訂購他所持有的靈芝，但等候多時並不見買主現身，是以賤價求售。封曾聽聞師父提過，此物係世間四大珍奇藥材之一，便花了五千兩買下男子懷中的紫霜雲芝，不定日後大有用處。



補給充所需用品後，便急忙趕往華山。趕抵峰頂後，卻見神隱上人正遭受一名妖女青雉，並已中了妖女的「鬼影蛇牙」。妖女見著了我們，遂轉身施出「鬼召之陣」召來妖物對付我等三人，顯見此女並非凡物，須得小心應付。



第 章……隱　者




勝利條件：擊退妖女
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：四人
我方人數：三人
寶　　物：金錢400兩、返氣丸、風行符
隱藏寶物：(14，15)鬼神天釀、(21，22)翡翠碧沙
戰 利 品：無

戰略指引

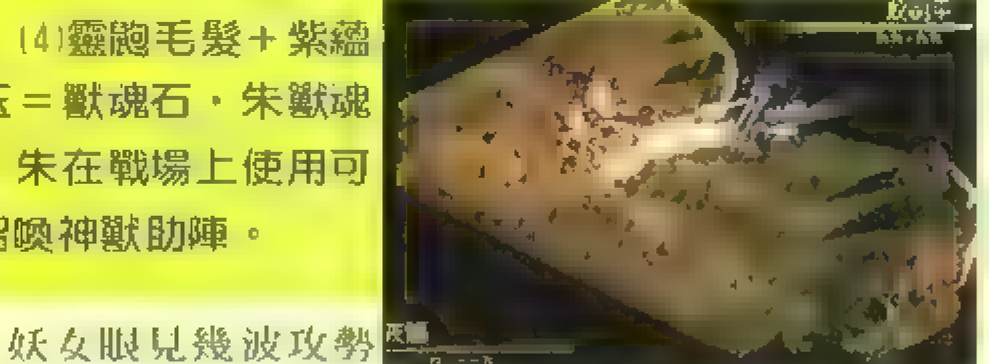
(1)初時雖只有死刀兵和鬼卒各兩名，但開戰後，每隔四個回合還會從陣內依次出現四名妖物。其中屍虫的遠程攻擊煞是厲害，須得防範。

(2)此役的致勝先機在於，若是同一個回合內，場上的妖物盡皆收拾殆盡，「鬼召之陣」即失去作用，不會再出現妖物，戰役也告結束。若是任一個回合結束時，場上尚有妖物存在，那麼陣內就會在第六、十、十三回合時各出現一批為數四名的妖物，戰事也就如此延續下去，直到第十五回合自動結束。

(3)先前若曾購得紫霜雲芝，那麼戰役中若由封寒月站上（19，10）巨石前方。林中就會跑出一隻

靈鼬，鑽到封懷裡吃了靈芝後，留下靈鼬毛髮離去。這個動作必須在十五回合以前為之。

(4)靈鼬毛髮＋紫蘊精玉＝獸魂石，朱獸魂石，朱在戰場上使用可以召喚神獸助陣。



妖女眼見幾波攻勢瓦解，急欲祭出妖法，但幸為神隱上人適時破解，這才過去。神隱上人所中蛇毒，既已運氣抵住，再服幾顆祛毒去體的藥丸便無大礙。經年不見，上人初時竟認不出封寒月…聽她問及天下至邪之物，道是不外「蚩尤雙角」、「黑心鬼岩」幾樣。聽得封寒月細說來由，上人驚得問道，莫非上官遠所丟失的皇鏢竟是蚩尤的角？

上人表示，此等邪物法力非常，若是落入邪徒之手，等於速得數十年修為。果是如此倒還罷了，怕的是邪徒真是一夥，他們同時謀奪蚩尤雙角，居心可慮，難道是為了讓蚩尤復生？殷劍平提議神隱上人前往聯繫各派，合力阻止奸妄邪行，他與封寒月、上官遠三人則設法掘出蚩尤右角。神隱上人指出，蚩尤右角埋於一處荒谷，並草繪簡圖讓殷等按圖索驥。事不宜遲，準備妥當即刻出發。

回返城內整備一番，在客棧裡有對站著說話的夫妻，言道當年曾在京城裡，將妻子由父親處偷來的東西埋在樹下，既已時隔五年，不妨找機會去挖掘出來。



隨後殷等三人依照簡圖所示來至一處山谷，前有奇岩巨石之列，隱含陣法之形，絕非自然天成，此處該是封印右角之所，可怎地有一老丈在此牧羊？牧羊老丈忽地現出原形，竟是四邪之一朱楨，奉盟主令在此阻截殷等。瞬間，羊隻俱都現出骨屍、死刀兵原形。一場激戰隨即爆發…

第 幕 十方鬼眾

勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數　七人
我方人數　三人
寶　　物　金錢500兩、霹雷符、妖燐石、破金符
(12，19)翡翠髑髏、(08，26)
戰 利 品：妖燐石×2



朱楨眼看妖魔不敵殷等攻勢，又逢吉時已屆，意欲奪取右角走而了之，卻被候在一旁的劍平以御劍之術阻擋。朱楨遂召喚魔獸糾纏劍平，趁隙破法取出蚩尤右角，令鵰形飛獸啣走，並已遁入。劍平中此調虎離山，甚覺失策。解決魔獸之後，道是朱楨乃「鬼道四邪」之一的「邪隱」，算是殷等對付得了。臨走前，勸告殷等不涉入此事為宜，免得小命休矣。殷等三人商量過後，決定繼續追索皇鏢下落。

原本要依來時路回返靈泉峰的，詎料越走越偏，竟到了山腹之中。眼下所見儼然是一處古戰場，目光

戰略指引



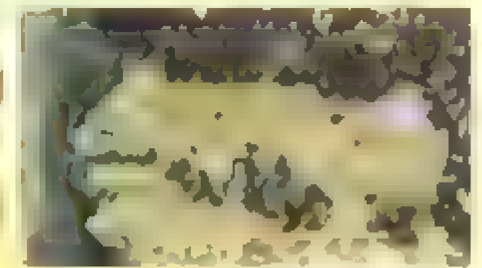
所及盡是兵器旌旗橫陳。此時出現一名不明人士，道是十方鬼眾裡的「冥皇」酆陰。聽聞朱楨道我等三人有點名堂，是挑此地特來會會。由於周身俱是死人氣息，是以酆陰並未察覺另一頭出現一位「血鎖人屠」鮮于超。此人因身負血鎖之咒，發作開來殺人無數，今日因見酆陰擾亂亡魂，意欲以血鎖骨毒拿他祭血。



不料酆陰在操縱出一批鬼魂之後，自己倒先走一步。鮮于超既已幫助殷等，那就是友非敵了。

第[illegible]幕 亙古魂幡

勝利條件：敵[illegible]
失敗條件：[illegible]封[illegible]月[illegible]人[illegible]亡
敵方人數：[illegible]
我方人數：[illegible]人
寶　　物：[illegible]丸
隱藏寶物：(09，04)嘯風槍、(28，18)蟬翼短刀
戰 利 品：赤煉火銅、龍骨項鍊



役畢，鮮于超表示自己一身血鎖之咒，一時三刻便需吸取鮮血精魂，否則渾身熱如火炭，爍肌透骨，令他求生不能、求死不得。每當封咒發作便難忍痛苦，只好揮刀殺人，此乃「銷血人屠」名號由來。但無意間發現血鎖鍊不挑人血、魔血，是以銷聲匿跡，專事斬妖除魔以饗血鎖。鮮于自忖，跟著殷等不僅多了幫手，也可保不缺妖魔可殺，兩相得宜，當下欣然同意加入隊伍中。應上官之議，眾人由此下山一路東行，至太原城找家酒店擺宴，以表歡迎之忱。

進得城內，聽聞居民盛傳竹林清居住有一位仙姑，專事為人指點迷津，占卜神準比。可惜一日只為三人占卜，且因隔著竹簾之故，迄今無人得見仙姑真貌。又聞，想打探仙姑之事，得請教客棧的小二哥實在。客棧門口小二哥指出，出城朝西北方走約十里地，便可見一片茂密竹林，仙姑的清居就在那兒。但因仙姑



性喜清靜，若非有要事請教，千萬別去驚擾她老人家。殷等決定休息過後即往竹林拜見仙姑，不定能占卜出蚩尤雙角去向。（客棧外頭有一仁兄醉臥在地，問完話後可得陳年好酒）

隔天清早，便趕往竹林清居。此地果真是幽靜非常，殷等隔著竹簾詢問仙姑邪神蚩尤的右角下落。豈料仙姑突地破窗而出。原是仙姑早已看出敵人尾隨殷等而至，躲在一旁伺機而動。但隱身妖法縱然高明，卻逃不過她佈在屋前的法陣。仙姑豈是前輩老人家？無乃是一妙齡美貌女子，名喚紫楓。閒話待會再聊，大敵當前，還是先打發了再說。



(1)這場戰役敵方為數眾多，幸好鮮于超並非泛泛之輩，以他的實力大可以獨自由左方慢慢的殺向右方，再向殷劍平等人靠攏。

(2)敵方妖物並無特殊之處，唯妖術士具有恢復同伴生命值的術法，若能盡早解決，當可省卻不少麻煩，但也是練功的絕佳機會。

(3)就妖物規模而論，此役乍看之餘頗為驚人，但實際卻是較為輕鬆的戰役。只要步步為營小心應付，不難過關，且可獲取較多的經驗值。唯朱焰魔火的術法殺傷力忒大，須得留意。

第7幕 幽谷寒琴

勝利條件：敵[illegible]
失敗條件：殷劍平、封寒月[illegible]任一人陣亡
敵方人數：[illegible]人
我方人數：五人
寶　　物：金錢800兩、玄機道卷、破邪銀針、返氣丸
隱藏寶物：(13，17)靈泉玉露、(14，06)鳳凰織錦、(20，19)妖燐石
戰 利 品：無

(1)敵方妖物有羽魑、朱焰魔火、夜魑、屍虫、妖術士和羅鬼。我方因人數漸增，得有從容應戰餘裕。可考慮由等級較低的隊員，針對個別的妖物擊出最後一招，以獲取較多的經驗值。只要沉得住氣，此役不難過關。

(2)羽魑的行動力不弱，且殺傷力頗大，我方不宜忽視。應盡早讓大批的羽魑歸天，方能免去一大威脅。



解決妖魔之後，突現一股邪氣，眾人依紫楓之囑，立時集聚她設下的法陣之中，以防不速之客。那

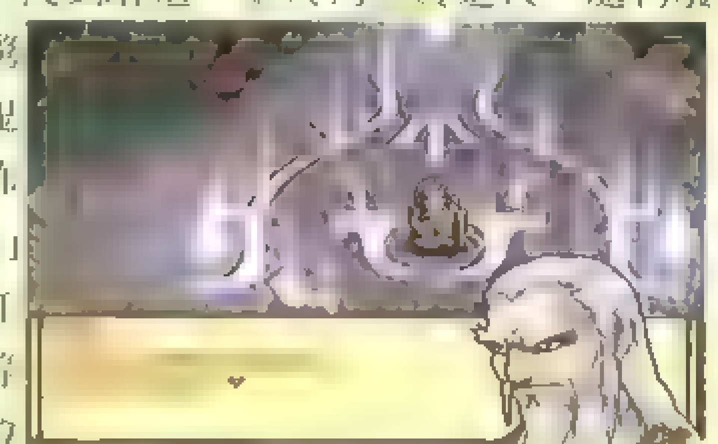
人使出一股黑色劍氣，立時擊破紫楓的護學法陣，紫楓招架不住，已然負傷。殷劍平見狀挺身而出，擺出



天玄門劍法「無天無劍」欲與對方同歸於盡。詎料那人竟不忍殷這般自戕，遂撤了離去。紫楓所受皮肉之傷，療養幾日即可。但恐敵人隨時來攻，竹廬不能再待，還是就近投宿客棧再延醫治傷爲是。

在太原城的客棧休養數日過後，紫楓傷勢大有起色。於是整裝待發，以圖阻止邪人的陰謀（雜貨舖裡遇一老者買不到酒喝，殷將陳年汾酒贈予老者。老者臨走時留言，來日得有機會再報答贈酒高誼）。一行人正要出城時，封寒月突感頭疼欲裂，還是先扶回客棧再說。紫楓幫她把脈時，驚覺她體質異於常人，身上陰氣極重，易吸引鬼魅魍魎，更容易沾染邪氣妖魄。料此病痛，或與妖氣有關，於是便在城中找尋發散妖氣之地。

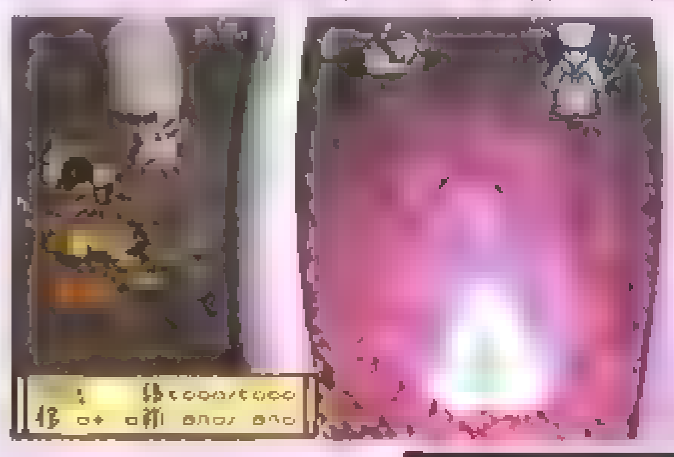
尋至城中一口水井旁，紫楓察覺裡頭有人作法。上官大井在壁上找到暗道，眾人乃魚貫進入一處朽廢地窖。地窖內驚



見昔日會過的鬼老頭朱慎，他佈下「□陰冥幻陣」原就不想放過任何人，此番殷等羔入甕中，豈會輕易放過？開戰吧！

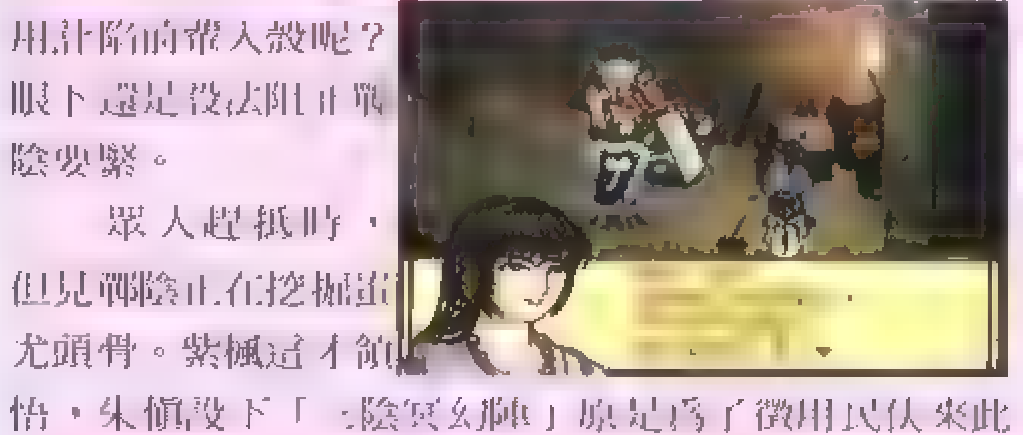


第8話 殺陣



勝利條件：擊倒朱慎
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：一六人
我方人數：五人
寶　　物：金錢1200兩、破令符、返氣丸、聚元散、妖燐石、天河朱砂、煉血珠、熊王金膽
隱藏寶物：(03，19)破魔朱鎧、(16，28)聚元散、(19，36)霹雷符
戰 利 品：赤煉火銅×2、瑯環玉璧

爭戰方酣時，朱慎猛地狠下殺手，但攻勢立遭闖進的老人瓦解。依朱慎之言，老人名喚不淨散人，因太虛金仙算準他們在此弄鬼，特遣他前來處置。得不淨散人支助，殷等得以順利打敗朱慎，而不淨散人也立即刻辭別回稟太虛金仙。封寒月因見老人修爲極高，是以打賭要激邀他入伙，但殷劍平則感對前輩大不敬，豈能用計陷前輩入彀呢？眼下還是設法阻止戰陰要緊。



眾人趕抵時，但見戰陰正在挖掘蚩尤頭骨。紫楓這才領悟，朱慎設下「□陰冥幻陣」原是爲了徵用民伕來此挖掘，雖說幻陣內的妖氣渾然天成，卻不料蚩尤骨骸貢埋於此。戰陰施妖術迷暈了無辜的民伕，若不收拾這一干妖魔，任其爲所欲爲，居民們的生命可就危如累卵了。

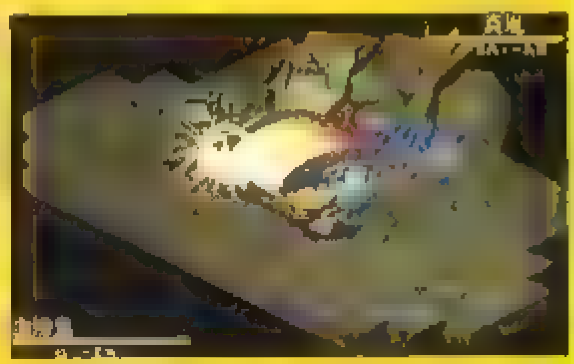
戰略指引

天地劫 神魔至尊傳除魔傳記(上)……

第[illegible]幕……玄魔刻印……

勝利條件：除[illegible]
失敗條件：殷劍平、封寒月、真胤任一人陣亡
敵方人數：二三人
我方人數：五人
寶　　物：金錢1200兩、拔甲符、冰凜銀鐲、返氣丸
隱藏寶物：(03，22)紫綃精玉、(13，19)煉血珠、(17，29)玄機道卷
戰 利 品：琉璃尾翎×6

(1)敵陣中有朱焰魔火、血煉鬼、雨魑和刀凜鬼。此役敵方人數雖衆，悉心經營並不難過關。何況在第三回合時，我方會有真胤助陣，廝殺起來更為得心應手。



(2)初時由於妖物集結在戰場下方，離我方甚近，為免大意失荊州，開戰伊始，我方腳步不宜過大，且應靠攏一處應戰。

妖魔盡除時，酆陰見天時已至，乃念咒引放蚩尤骨骸邪力。真胤見那朱紅晶石內蘊無方邪氣，實是可畏的妖邪法寶，遂以密宗「破魔金剛杵」破解。詎料一擊成功後，這才發覺上了酆陰的詭計，其目的是為釋出蚩尤魂魄，遭不明就裡的真胤擊破晶石，蚩尤魂魄反而順利竄出而散入天地。魂晶既破，酆陰可謂大功告成，乃欣然離去。真胤因感難辭其咎，遂與殷等同出共進，期妖人早日伏誅。



原本要回城裡讓突感不適的封寒月休息，但真胤有感妖人此去不遠，循著妖氣當不難找到，宜儘速追趕才是。封見勢如此，乃不顧休息，執意跟著眾人急起直追。追至一座古老棧道時，鮮于超度量應是在太行山中。眼前棧道依木色看似年代久遠，妖人必是經此脫逃。此地毒瘴混雜，仙魔難辨，不妨就地休息。真胤則放出式鬼往附近搜索，說話間，道妖氣正向此而來。真胤見一負傷女子身上妖氣極重，意欲盤問清楚。紫楓觀此女子雖身帶邪氣，但應非妖邪之流，實無為難必要。女子神色慌亂避過去，後頭卻出現了追兵夏侯儀。雖然素不相識，但見他追殺此名女子，遂出手阻止他。

第[illegible]幕……懸天古徑……



勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：三三人
我方人數：六人
寶　　物：金錢1000兩、聚元散、紫綃精玉
隱藏寶物：(11，06)鬼神天醴、(12，15)迅神五壽
戰 利 品：無

(1)這場仗關連甚大，如果能趕在第二十四回合前擊敗夏侯儀，那麼在第十五幕結後，夏侯儀會加入。但若是戰事拖過二十四個回合，夏侯儀在召出兩名羅鬼後即揚長而去，且在十五幕時會以身亡收場。



(2)宥於地形所限，我方推進的腳步頻受掣肘，初時宜狠打猛攻清除棧道，讓主力隊員得以邁開腳步，爭取時間。

(3)攻擊夏侯儀不要靠得太近，由我方生命值較高的主力以遠程術法攻擊之，再輔以後援恢復其生命值即可，免得一窩子人同時受創而疲於奔命。

戰後，封寒月認為他並非妖邪之輩，如若有緣再會，當力邀他化敵為友。過了棧道，殷問起真胤可否察覺妖人蹤跡，惜乎



目前半絲妖氣也無，先前的追蹤術亦毫無收穫，料想妖人已遠離此地。封寒月見敵蹤既失，建議出太行山後轉南往嵩山一趟，她想回四象門向師父討教諸多迄今不解之處。眾人在天都鎮休息打點過後，齊向磐天嶺出發。

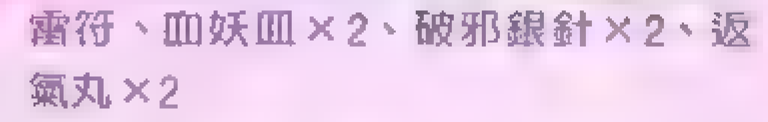
到達磐天嶺時，竟巧遇師妹應霽華。據她說，四象門的門徒有所怪異，似是被人控制，此刻正與師父



僵持中。聞畢，便與師妹急忙前往探視情況。封見阻山群眾俱是大師兄高世津的手下，且眼帶異樣紅光，顯係被妖術所惑。雖深信師父不會作出傷天害理情事，但由種種端倪觀來，髒天嶺上定然有變。封寒月一行人交情匪淺，要隨她上山察探究竟絕無異議，但天玄門與四象門眾此刻情勢一觸即發，便是想退，只怕還不容易。封寒月度量四象門眾所中妖術，應非一時三刻能解。眼下情勢危急，只好入陣衝殺一番，讓天玄門掌門稱隙退走為是。應奉仁好不容易相信了殷劍平的建議，當即催促女兒速往報信。

第[illegible]話 敵人

勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平、封寒月、應奉仁任一人陣亡
敵方人數：一一人
我方人數：六人
NPC人數：七人
寶　　物：無
隱藏寶物：(04，13)霧幻雲袍、(08，23)續命神藥
戰 利 品：每殺一名四象門劍得金錢500兩、玄機道卷、霹

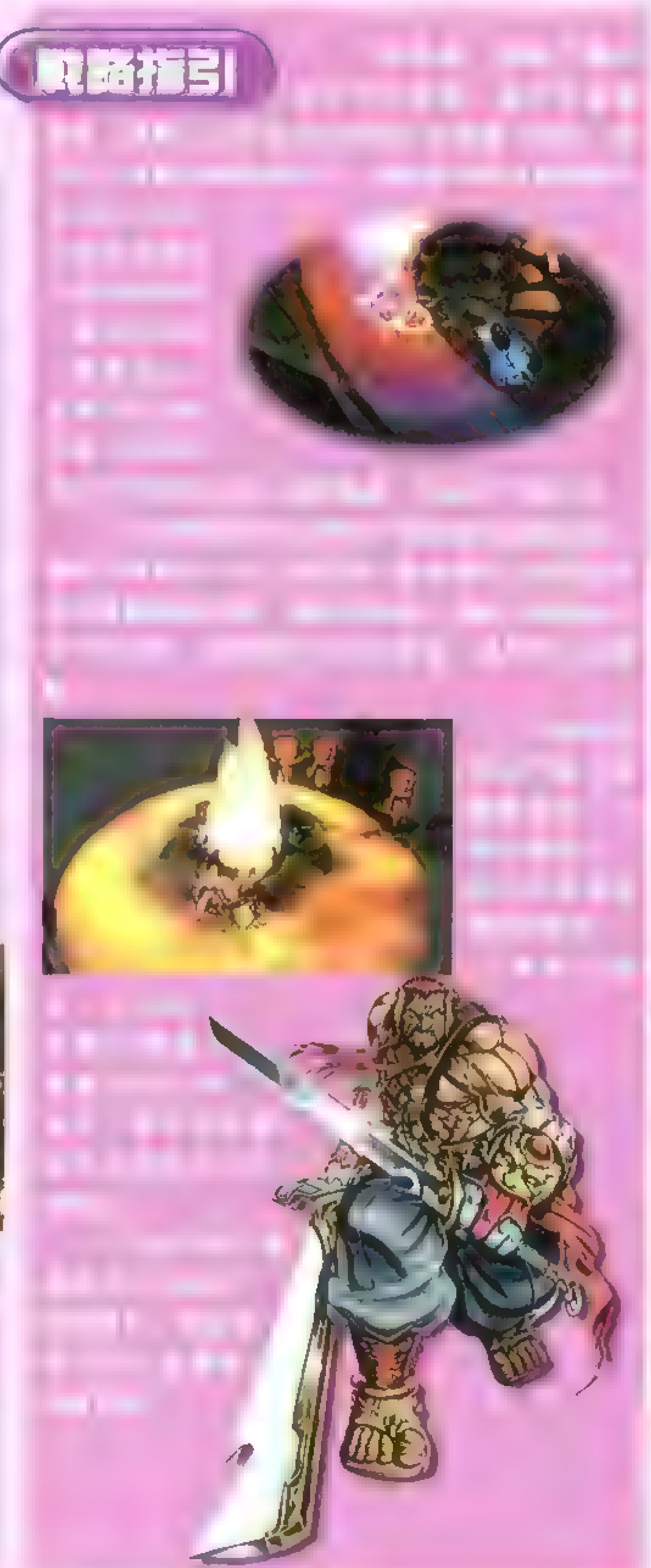


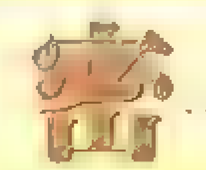
靂符、血妖皿×2、破邪銀針×2、返氣丸×2

脫險後的應奉仁，對殷的態度已有所轉變。但殷劍平前已答允要助封寒月查明髒天嶺之變，是以決定和眾人前往四象門，待事畢再向師父稟明原委。眾人散去後，但見一名四象門人於山門前施放信號，料是搬來救兵。此地山勢險要，無法一路衝殺上山，設若途中遇戰援兵，徒然多傷人命而已。封建議由山裡密道上績為宜，會可避開幾場血戰。既然要走密道，可不必慌忙，先下山到鎮裡休息過後再說。



若非封寒月前頭帶路，真看不出山裡另有玄機。突然間由密道一端傳來女子聲響，外表似非四象門人，眼神亦無妖術迷惑，卻何以和四象門人混在一起？此女名喚韓千秀，自稱高世津為大師兄，斷喝封寒月為妖人，揚言要以韓家刀輪收拾殷等一行。殷等商議，女子容或誤信高世津妄言，不如先設法制服再細說詳情。



第[illegible]章   密道

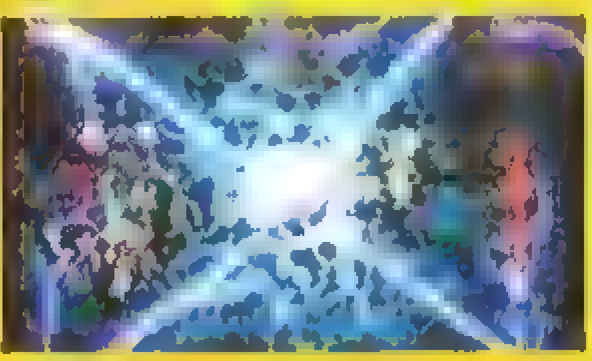
勝利條件：擊傷韓千秀
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：八人
我方人數：六人
寶　　物：無
隱藏寶物：(05，19)輝月魂石、(06，38)聚元散、(22，19)靈泉玉露、(24，24)火鋪輕甲
戰 利 品：金錢500兩×3、返氣丸×2、大補丸×3、烈法符、披甲符、縛雷符



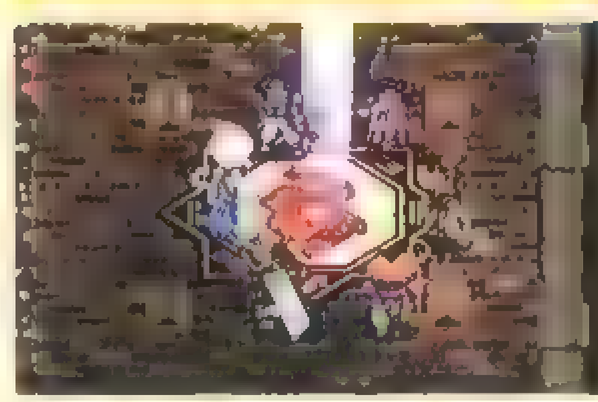
韓千秀傷勢不重，紫楓以仙法回復她的元氣，醒轉時態度有所軟化。據她說，此番劈天嶺怪病肆虐，眾多門人無由日益枯瘦，彷彿遭吸乾體力一般。高世津稱此病係因背叛師門的封寒月，懷恨在心所施放陰毒邪陣所致，企圖先吸取嶺上弟子精魂，再率眾攻山搶奪門中寶物。因此殺了封寒月即可破祛妖陣，這才自薦帶領門人下山搜索封寒蹤跡。紫楓聽出妖陣之事不假，定然有人於劈天嶺上弄鬼。韓千秀當即表明心跡，願同殷等返回嶺上，以助一臂之力。

戰略指引

(1)第二回合時，有四象門人帶來援兵，總計四象門術四名、四象門劍八名、咒首蜈蚣八名。敵方兵分上下二處出現，宜集中全力就近先解決下方的敵人，再回頭料理上方，否則一直包抄可不好玩。



(2)韓千秀一直到第六回合後才會動手，只要不先挑釁，我方可有充裕時間資應。



來至門內九曜之廳，驚見大師兄高世津已然人魔不分，面目極為可怖。而封寒月的師父也端坐廳上，卻責怪她偷拿「紫金丹鼎」私下劈天嶺，也不待封寒月解說，靈山掌門喝令眾人支援兵力去搜，並要她束手就擒。

紫楓說穿此話並非靈山掌門所說，而是身旁的妖女以「傳魂入音」大法所言。韓認得妖女係門人方芸，前亂時也有此妖女係以「化形大法」遮掩真面目。靈山掌門忽而震怒起身，無疑是被那妖女迷亂神智，成了隨心操縱的傀儡。雖然封寒月心中百般地不願與師父動手，但看見師父被妖女所控，想必也希望有人可以助他脫離擺佈。封寒月立定主意，眼下確需以大局為重。



第[illegible]章 真相

勝利條件：擊傷靈山老人
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：二八人
我方人數：七人
寶　　物：無
隱藏寶物：(03，16)破邪銀針、(12，11)八絡血蔘、(12，15)輝月魂石、(12，19)水鏡、(21，16)靈泉玉露
戰 利 品：金錢500兩×8、金錢350兩、大補丸×3、烈法符、風行符、破金符×2、披甲符、返氣丸、血妖皿

戰略指引

(1)敵方陣營有四象門劍、四象門術、咒首蜈蚣，因分立廳中兩旁向下推移，我方宜防守在廳口，情勢未明之前，步伐不宜太大。

第五回合時，靈山吩咐高世津上陣，生命值1600；第八回合時，靈山親自下場，生命值800。靈山不足畏，只是「返命之陣」範圍極廣，倒是高世津還有得來頭。我方可利用地形，以實力較佳的隊員將他堵死在固定地點，餘者以術法護住前鋒隊員，不消幾個回合即可取勝。

(2)若是不想冒險，迴避高世津而釘住靈山也是一法，只要解決靈山即可過關。





受蠱惑的蜀山掌門落敗後，妖女現出了原形，殷劍平一眼認出是韓無砂，她當即施唸「邪天單陔陣」咒語。適巧蜀山掌門也自醒，見此陣法驚愕不已，此陣乃天地間四大邪陣之一。蜀山掌門乃用盡最後一絲力氣，當場壞了韓無砂陣法咒語，但自己也已回天乏術。蜀山掌門臨死前將掌門之位授與封寒月，期許她日後在術法上的造詣能青出於藍，光大四象門。並謂九曜之廳地底有個藏寶室，內有畢生收藏的典籍法寶，一併交予封承繼。封寒月正自悲慟時，廳前忽地出現了三大派眾。

三大派見四象門瀕臨滅門且元氣大傷，竟欲強索門內珍藏法寶，如若不從，揚言剿滅四象門，踏平劈天嶺。殷劍平向應奉仁求情，設法居中斡旋，免去一場血戰。不料紫雲派的掌門周吉竟斥指殷乃「惡魔之後」，謂殷生母係地界魔姬，殷的父親因迷戀於她，這才有此孽種…

殷見三大派蓄勢待發，如此相逼的態度囂張無忌，既是天玄門棄徒，也當與為仇，今日斷然不能教他們如願。雙方劍拔弩張之際，廳內飛進一人以劍氣逼退紫雲、崆峒二派掌門當場擊斃，韓無砂對此人恭敬非常，並口呼盟主，而這位盟主卻稱應奉仁為師兄？



這位盟主乃劍邪，殷等曾於紫楓的竹林精居，於他手裡逃過一劫，他與應奉仁確曾是師兄弟關係。昔日因袒護來自地界的愛妻，不見容於三大「名門正派」，當年與愛人訣別後，身負重傷在地界靜養七年，又忙於一統天地諸魔，無暇探詢天玄門動靜，否則與殷劍平父子二人何至今日方才會面…說罷，劍邪

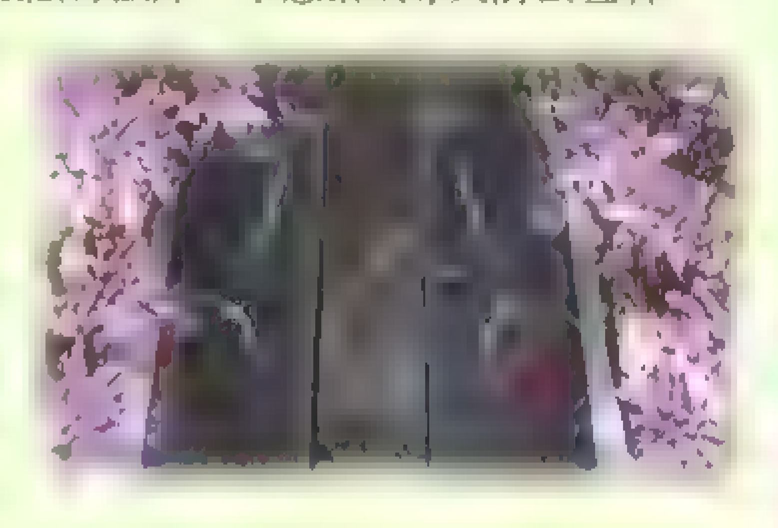


竟以眾人的性命要脅殷隨他加入魔道。殷劍平矢言不入魔道，設若劍邪以無辜性命要脅，無乃戰死便了。劍邪心知威逼無用，今日所謂的正派嘴臉已昭然若揭，就留待殷自己考量清楚，語畢，劍邪與韓無砂便相偕離去。應奉仁自覺無趣，遂領門人轉身而別。殷劍平急於釐清身世之謎，快步跟上應奉仁一行人…

人談話間，紫楓身影飄然而現…劍邪策使四邪劫奪蚩尤雙角，釋放蚩尤天魂，目的是為復活上古魔神。紫楓知悉有柄上古神器可以號令天地神魔，蚩尤當年便是敗在此劍。若能取得此一神劍，非但能破壞劍邪的圖謀，更可威懾中原自以為是的各派。依紫楓所言，神劍乃「九儀天尊之劍」，據說是黃帝用女媧補天所遺下的七色石子煉成，曾受天帝舉法御封，其威足令四方神魔畏服。逐鹿之戰，先祖黃帝以此劍斬下蚩尤頭顱後發現，此劍吸收了蚩尤魔血元神，以為不祥，是以秘密封在地界某處。



地界乃妖魔與鬼靈居處，並非凡人可及，更何況地界之遼闊，從何找起藏劍之所呢？冷不防從山頭上傳來人語，此人乃劍聖，殷等曾於荒谷古塚與朱慎對敵時得他之助，此人似乎與紫楓熟識…劍聖指出，神劍封於地界幻海的赤煉淵，但得先贏過他才能取劍…此事日後再議，今四處勘查時，驚見京城遭層層黑氣籠罩，似有人擺上陰毒法陣，示意紫楓等人前去查看。



事涉京城數十萬人命，輕忽不得。殷劍平即刻通知上官等人，明日一早便往京城出發。

一行人在天都鎮打點過後，行至荒野就地紮營餐風露宿，上官獨自進城探勘，紫楓則徹夜監視妖氣動向。因擔心前往賞月的封寒月安危，是以催促殷劍平趕往護衛。紫楓深知封寒月對自己素有心結，只因殷劍平極能接納紫楓意見，兼且時常就教於她，心裡難免吃味。殷劍平聞言，乃默然前往北方池子尋找封寒月。

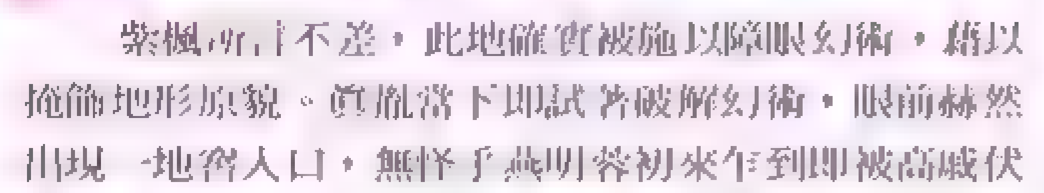


正凡自觀賞螢火的封寒月，經殷劍平一番勸說，倒能心平氣和開懷釋然。此時，二人又見當日古老棧道偶遇的受傷女子，此刻依然是傷重逃命，細看追殺之人乃利刃高威，此獠既然在此現身，想必京城上方的黑氣，也是四邪所為，高威道是朱慎與韓無砂的傑作，盟主劍邪料想殷等必來阻撓，特命他前來護陣。話音未落，立時就出現了一群妖物…



第 關……螢　火

勝利條件：擊倒高戚
失敗條件：殷劍平、封寒月、燕明蓉任一人陣亡
敵方人數：九人
我方人數：三人
寶　　物：金錢1500兩、烈法符、龍涎香囊
隱藏寶物：(04，25)鬼神天釀、(06，41)熊王金膽、(12，18)火銅輕甲
戰 利 品：返氣丸×4、輝月魂石

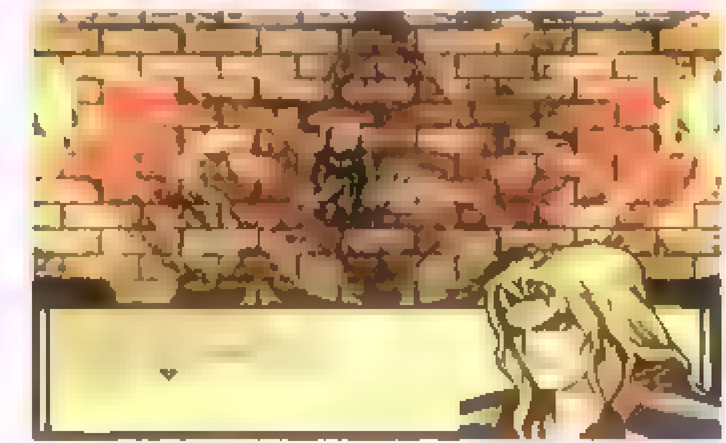


紫楓所言不差，此地確實被施以障眼幻術，藉以掩飾地形原貌。真瓶當下即試著破解幻術，眼前赫然出現一地窖入口，無怪乎燕明蓉初來乍到即被高戚伏擊，看來高戚也是由此遁逃才是，如今已能確定四邪潛伏於京城之中，若不儘速找出，京城數十萬人命岌岌可危。若能由此地窖尋得四邪蹤跡，縱是龍潭虎穴亦非闖不可，燕明蓉急著要為師父報仇，眼下跟著殷等追尋高戚下落，他日當可得到殷等協助，是以欣然同入地窖。地窖內俱是腐灰霉臭，像似用來放置屍骸的地下墓室。走了這麼長的密道，應該已來至京城底下，京城不乏富商豪紳，墓室講究規模也屬尋常，但依遍地塵灰看來，似乎經年不見打理。忽的有聲傳來，此墓窖乃殷等絕佳葬身之所…來者正是夏侯儀，併同一干鬼道者、炎羅鬼、化蛇、咒百蜈蚣和紫焰妖…



戰略指引





第 關……





勝利條件：敵全滅
失敗條件：[illegible]
敵方人數：二七人
我方人數：七人
寶　　物：[illegible]
隱藏寶物：(07，15)[illegible]、(21，11)[illegible]、(21，28)[illegible]
戰 利 品：無

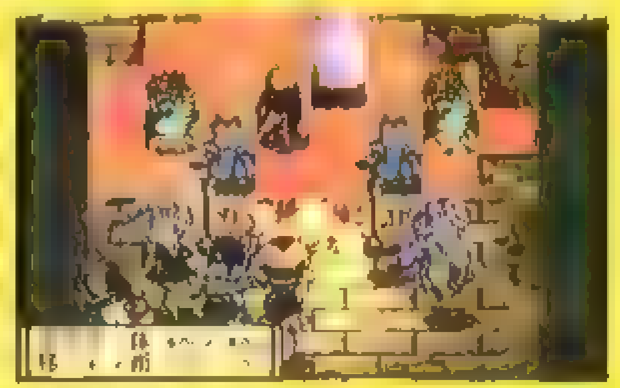


夏侯儀敗後，酈陰隨即現身，並召出以數十具人屍拼湊成的鬼魄屍王應戰。鬼魄屍王不僅集眾屍精華

戰略指引

(1)開戰時敵方距離甚近，我方宜搶得機先擺好迎戰陣勢。敵人雖眾，好生料理不難過關。但得留住後勁以應夏侯儀落敗後，酈陰所攜來的鬼魄屍王

(2)鬼魄屍王生命值達4800，真正是刀劍不入。交手一個回合後，會有劇情交代破去咒法的過程，之後才算真正的對壘。以我方實力較佳二三人抵住鬼魄屍王攻勢，餘者死命的猛以術法圍剿之，只消數個回合即可收拾他



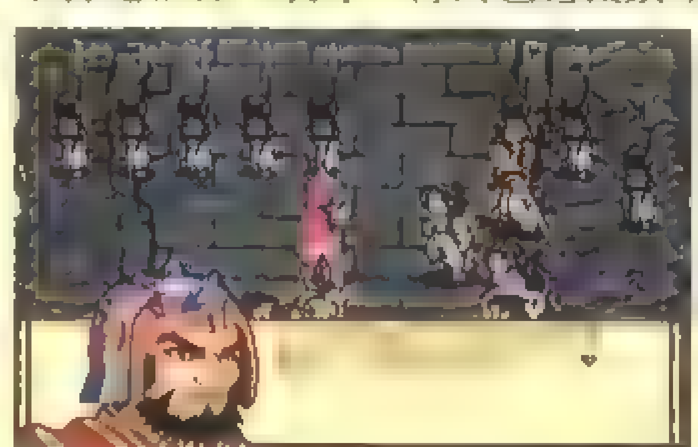
(3)青銅鑄劍＋時幻沙＝古劍莫邪
古劍莫邪＋紫蘊精玉＝劍魂石・青
劍魂石・青在戰場上使用可以召喚劍魂雄助陣

，身上所披縫人皮，更經魔血浸煉，不畏諸般術法。紫楓視出此乃魔道的「血屍煉咒」，只有玄經「無上滅法」能剋制，夏侯儀隨即口唸



「非天災滅陣」咒語，一舉破解屍上身上的煉血禁制。危機過後，紫楓查看夏侯儀傷勢，當下以「定魂珠」仙界法寶收納夏侯儀魂魄重返肉身，成功的讓夏侯儀死而復生。夏侯儀的心結，經過眾人一番勸解，似有和緩跡象，並應允眾人所請，毅然協同殷等設法尋仇剿除，以解心頭之恨（設若在第十幕時，無法於二十四回合內擊敗夏侯儀，此刻就會導致他回天乏術後果，自然也無法加入隊伍了）。

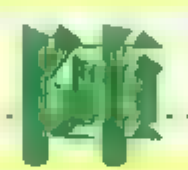
殷等一行人追趕剿除來至京城，聞聽前些日子又失蹤了好些人…（前開襄陽城客棧裡的一隊大麥所言，果真在橋頭大樹底下掘出五份水鏡、五份時幻沙）休息過後正欲出城，燕明蓉言道，敵人下落不明，且上官遠查探軍情尚未歸隊，是否該稍等片刻？殷劍平這才提起，適才客棧會帳時，掌櫃曾轉遞上官留言，囑咐入黑後到宮內禁軍營會面。原來他已說動禁軍韋統領和星監上大人著手調查祭天塔，並秘密調集人馬準備夜裡展開包圍，為防有變，特請殷等前往宮外伺機待命。此時殿前，妖女韓無砂早與韋統領對上，韋統領堅不退兵，正欲拍馬上前迎戰，卻為適時趕抵的上官遠止住，殷等一行人也隨後跟至。眾人力勸韋統



領先令將士們撤回，方可免去無謂傷亡，對付此等妖魔，就讓殷等上場即可。韋統領從善如流，當即下令槍陣讓開條路，待殷等入陣參戰後，俾讓軍士們邊打邊退。

第[illegible]章 戰陣





勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平、封寒月、上官遠任一人陣亡或禁軍陣亡六人以上
敵方人數：四四人
我方人數：九人
NPC人數：一二人
寶　　物：金錢2450兩、烈法符、八絡血蔘、輝月魂石、紫繡精玉
隱藏寶物：（04，37）大補丸、（16，14）聚元散、（19，08）明王軍鎧
戰 利 品：無

妖魔盡滅過後，韓無砂言齊祀的「玄陰搜魂陣」即將完成，還是先趕去祭天塔瞧個究竟。紫楓唯恐祭天塔內妖魔橫行，委請韋統領率軍在塔外掠陣即可，登塔之事就交予殷等。休息打理過後，出城時上官遠說道，韋統領為求慎重起見，正率兵在祭天塔四周圍欄佈柵，可待入



夜入黑再行入塔。聞聽星監上大人在昨夜之變中，遭困祭天塔，目下猶生死未卜

[illegible]

場上的十二名軍士在開戰後會往後撤退，但並不以逃命為主，遇有敵人還是會幹上一架。為免意外發生，我方在開戰後宜儘速追上，並予適度的支援。設若陣亡六人以上，正好足夠韓無砂施用「邪煌光滅陣」，那麼明年此時就是殷等的集團忌日了

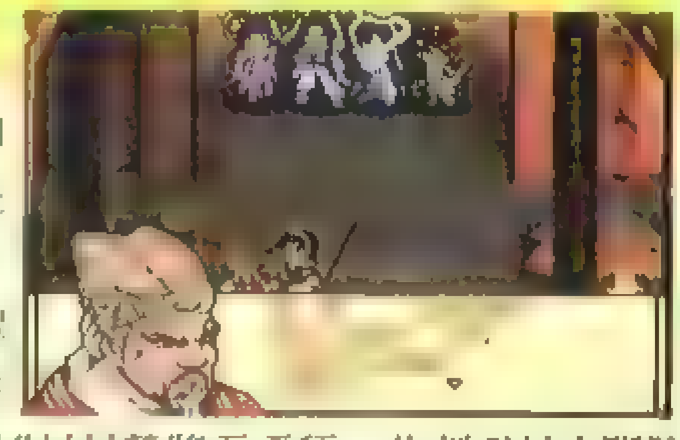
2 看著密密麻麻的妖物可別手軟，先來一頓猛攻狠打清除部份妖物後，軍心才會底定。為了爭取時間，應該善用燕明蓉「攬風神行」術法加快腳程

3 初時我方成員應密集使用諸如轟雷符、破邪銀針、血妖皿等大範圍的攻擊符咒。雖然



得不到經驗值，但可望於極短時間內解決一大片的妖物。如果能保得住禁軍死亡在三名以下，戰後可得到虎砲槍

一入塔中即見奄奄一息的上大人臥倒在地，謂塔內妖魔甚眾，囑咐上官速往



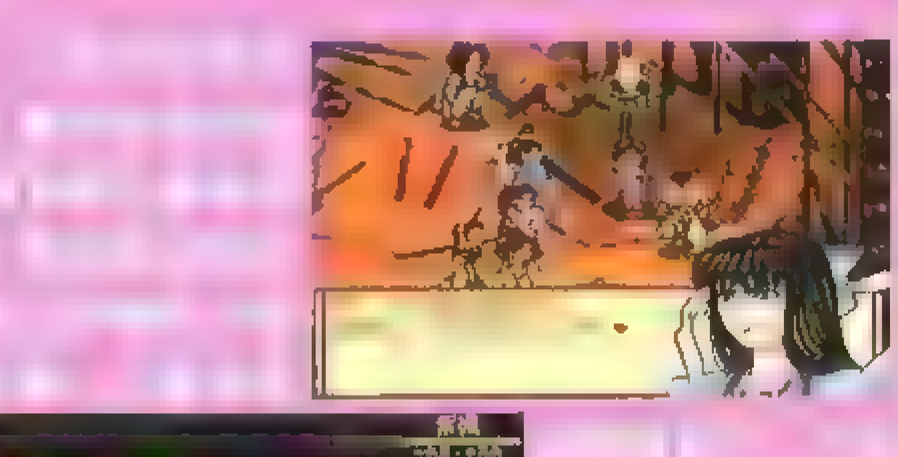
阻止齊祀施法。因星昊發將至天頂，此刻正是人間陰煞鬼氣極盛之時，那搜魂大法若是此刻完成，後果不堪設想。上大人終告不治，只有盡快登塔找到齊祀，才能為上大人和太和殿前死難的軍士報仇。登至半途，遠遠的瞧見齊祀召出一群妖魔後，已至塔頂施法去了，殷等明白今番動作得快些。

祭天塔

勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平、封寒月、上官遠任一人陣亡
敵方人數：四八人
我方人數：九人
寶　　物：金錢2800兩、風行符、時幻沙、輝月魂石
隱藏寶物：無
戰 利 品：無

到得塔頂，齊祀正在唸誦咒語，移步遠之殷等上樓，施下「化骨妖煞陣」併同一干妖魔。紫楓知悉此陣法無形無色，肉眼不能見，不僅睹之不得，即連諸般兵刃咒法也莫可奈何。先且不必對齊祀白費力氣，待解決妖魔之後再尋思破陣之法。

戰略指引





千魔嘯夜

勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平、封寒月、上官遠任一人陣亡
敵方人數：四[illegible]人
我方人數：九人
寶　　物：無
隱藏寶物：無
戰 利 品：聖元散×2、玄檀[illegible]、九花玉露×4、武神五書、破石符、[illegible]、血妖冊



妖魔盡除之後，齊祀隨即召喚出解臾飛龍，立時乘龍遁去。紫楓見他竟能驅使邪龍，實也非比尋常，不定齊祀身上正有紫楓想要的東西。紫楓當下施咒「風舞天訣」，在她法陣周圍百步之內，凡人可以乘風而行，如履平地。那黑龍雖個人無比，但並不死之軀，只要合力圍攻，定可打倒。



得紫楓法陣之賜，眾人果真御風飛行追上解臾。糟的是紫楓因佈陣而需端坐原地，不能任意走動，面對攻擊亦無反擊能力。如紫楓被打倒的話，想來我們也會墜落地面，到時不死也難。黑龍鱗甲硬如鐵石，原係刀槍不入。但此黑龍若果真是解臾的話，頭部應有一處被禁法「千傑鬼噬」咬開的傷口，這是牠唯一弱點。不論兵刃術法，全力攻擊該處即是。齊祀雖道高識廣，但未修得仙法魔道，尚且不懂風行飛遁之術，一旦解臾受創，齊祀唯死路一條。



戰略指引

1 敵方陣營陣容堅強，各色妖物幾已齊全，乍看之下頗為驚心動魄。實際上，敵方所分佈的位置遍及整個戰場，等到全數移近時，大抵已傷亡過半。我方不須奔波遠攻，只需守在入口前方迎戰一波波的妖物即可

2 為防意外發生，可以召喚出劍魂、神獸去擋住敵方攻勢，我方成員伺機反擊可以。劍魂、神獸若是陣亡，下個回合再行召喚就是



第[illegible]幕……飛……天……



勝利條件：擊倒黑龍解臾
失敗條件：殷劍平、封寒月、紫楓任一人陣亡
敵方人數：一二人
我方人數：八人
NPC人數：一人
寶　　物：無
隱藏寶物：無
戰 利 品：無



黑龍墜地死亡後，紫楓取得「混元寶塔」，此乃傳說中的仙界法寶。這是世上唯一能讓凡人肉身進入地界的法寶，日後尋找神劍也就不致遙不可及。尋覓神劍之事，不妨回華山請教神隱上人，不知他出馬聯絡中原諸派之後，是否已返回華山。殷劍平請大夥就近休養生息，自己則與封寒月聯袂趕上華山。

殷、封二人來至華山之巔謁見神隱上人，詳述當日磐天嶺戰況並詢及地界入口。神隱上人所知的一處地界入口位於川中古木扶桑底下，底下是條幽深的地道，直通地界天海。因是陰暗無比，尋常燈燭無法照明，一旦迷失後果叵測。唯古籍中記載，那地道充滿幽魂散魄，若有「離火珠」便可引魂集戾，轉除鬼燐幽火，也唯有幽火才得以照亮幽冥鬼道。封憶起師父曾提及此項密寶，唯至仙逝尚未告及藏寶所在，看來得回磐天嶺好生尋找才是。

殷、封會合眾人後重返磐天嶺，封在門中遍尋不著藏寶所在。紫楓回憶蜀山掌門臨終前曾有「四象法儀」留言，若依這個口訣加以撥動不定能觸動藏寶機關。四象門的四象陣關繁多，封乃請眾人就便安歇，翌日再令門內弟子查勘就是。

是夜，封輾轉難以入睡，起身在九曜之廳苦思良策。未幾，殷的身影也在廳中出現…閒談間，忽聞門人急報，有一妖女率眾攻上磐天嶺，眾弟子抵擋不住猛烈攻勢眼下已讓妖女攻入迎日觀。妖女正是韓無砂，此刻同伴們皆已安睡，殷封二人既不願彼此陷入絕境只好勉力撐持一陣，希望廝殺之聲能夠喚醒夥伴…

戰略指引

⑴開戰後，紫楓表明陣法全賴「筱神雲珠」法力維持，頂多有兩柱香時間。換算看看，兩柱香等於幾個回合？

⑵齊祀在開戰後每五個回合會召出每批為數六名的妖物，這些妖物的目的在於端坐龍尾的紫楓，飛行途中不會刻意攻擊其餘人等。設若無法即時消滅之，待牠們飛至紫楓身旁，那可是人倫慘劇一樁。



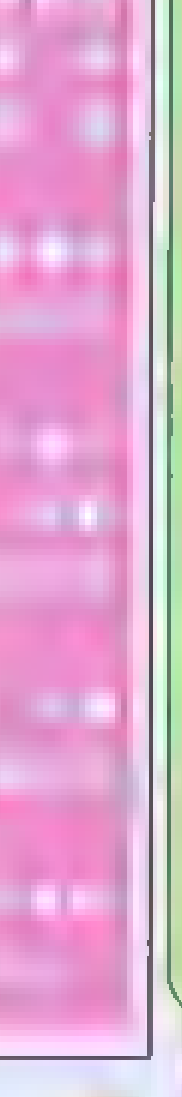
⑶所謂富貴險中求，這些妖物飛到紫楓處須得好幾個回合，而解臾的攻擊力並不特別驚人。故我方可考慮不理會其他妖物，只集中全力對付黑龍。這個戰略是有可能趕在妖物飛抵紫楓身旁之前，早教解臾伏法的。

第[illegible]幕……埋……伏……

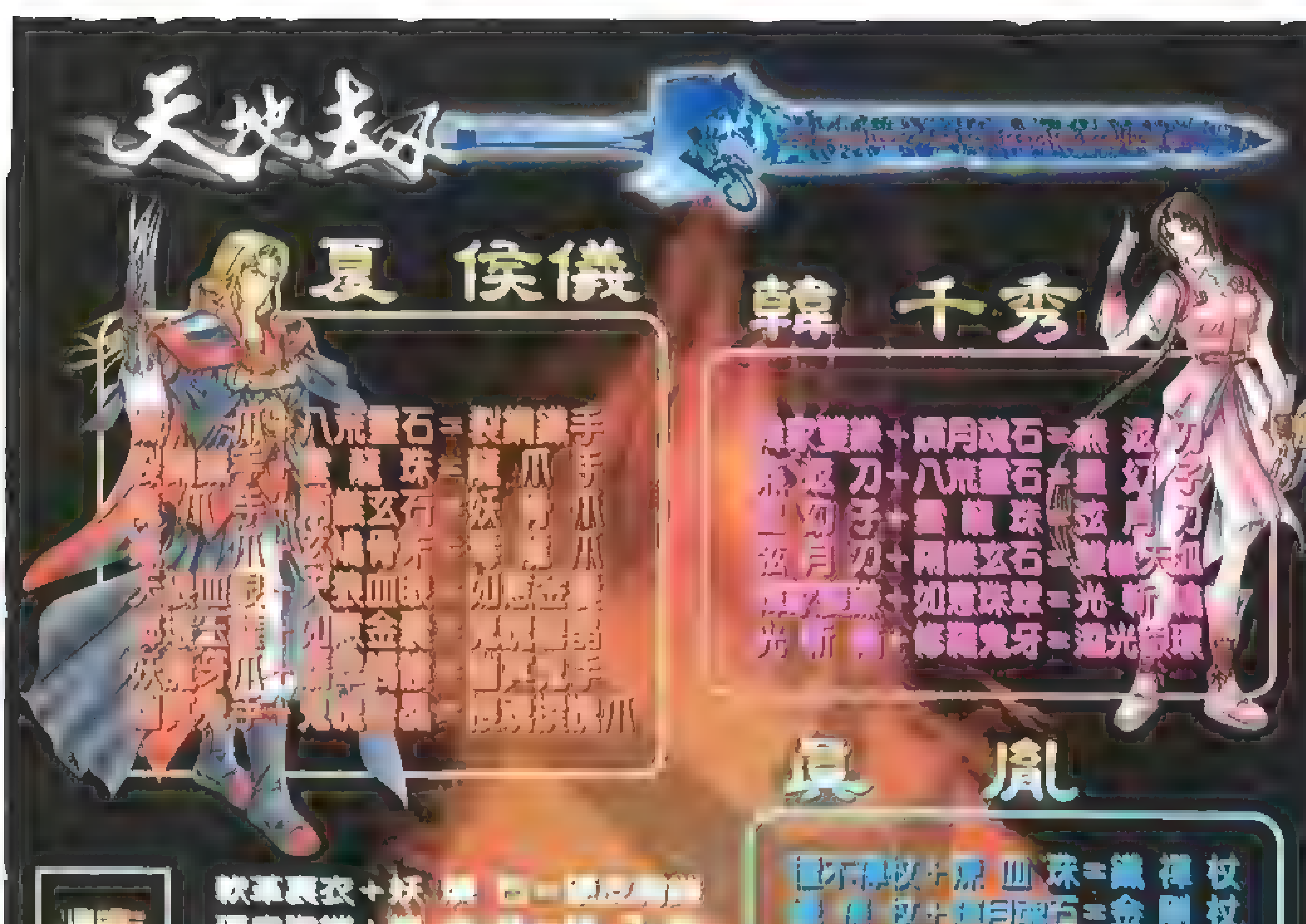
勝利條件：敵全滅
失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
敵方人數：一七人
我方人數：二人
寶　　物：金錢250兩、聚元散、八絡血蔘
隱藏寶物：(03，19)妖魔牙爪、(07，15)翡翠碧沙、(17，15)輝月魂石
戰 利 品：靈泉玉露、迅神五書、返氣丸X3、熊王金膽、冰荷仙實

《待續》

戰略指引




天地劫
鍊金玉鼎化鍊 武器表
紫楓
殷劍平
鮮于超
上官遠
封寒月
燕明蓉



達不禪杖 + 屍血珠	=	鐵禪杖
鐵禪杖 + 霜月魂石	=	金剛杖
金剛杖 + 八荒靈石	=	封禪明杵
降魔杵 + 靈龍珠	=	七環錫杖
七環錫杖 + 兩儀玄石	=	[illegible]杖
達不禪杖 + 流光玄晶	=	佑明杖
佑明杖 + [illegible]	=	八葉禪杖
西方佛紋 + 翡翠雪沙	=	明尊舍利
八葉禪杖 + 明尊舍利	=	無相法杵

[illegible]金王兵化[illegible]寶貝表

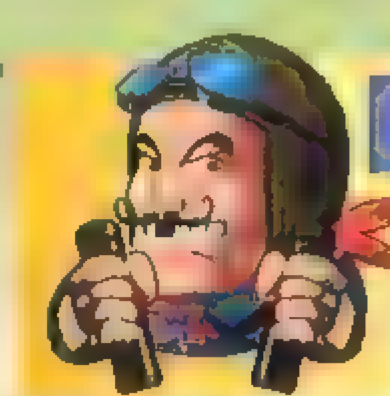
軟革裏衣	妖[illegible]	[illegible]
硬皮胸鎧	屍血珠	[illegible]
鱗子甲	[illegible]	[illegible]
凍鋼環甲	[illegible]	[illegible]
精鋼戰衣	[illegible]	[illegible]
鐵咒戰衣	[illegible]	[illegible]
鱗子[illegible]	[illegible]	[illegible]
古金玉[illegible]	[illegible]	[illegible]
玄紋寶甲	[illegible]	[illegible]
凍鋼胸鎧	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	天罡[illegible]	[illegible]
紫金戰鎧	朱雀[illegible]	[illegible]
紫金戰鎧	玄武[illegible]	[illegible]
[illegible]	屍血珠	[illegible]
金鱗甲	霜月魂石	[illegible]
妖骨冑	八荒靈石	[illegible]
鋼鱗甲	靈龍珠	[illegible]
青鋼戰甲	兩儀玄石	[illegible]
法[illegible]袍	妖[illegible]	[illegible]
白絹長袍	屍血珠	[illegible]
翡玉華裳	霜月魂石	[illegible]
鳳紋披肩	八荒靈石	朱絹法衣
朱絹法衣	靈龍珠	仙符織袍
仙符織袍	兩儀玄石	玄靈仙袍
朱絹法衣	[illegible]	[illegible]
神織披風	[illegible]	[illegible]
紫紗天衣	[illegible]	[illegible]

[illegible]	[illegible]	渾沌異衣
[illegible]	[illegible]	七色霓裳
[illegible]	[illegible]玉	[illegible]幻靈袍
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	雪羽披風
雪羽披風	[illegible]	紫霞仙衣
[illegible]	[illegible]	[illegible]衣
[illegible]	屍血珠	[illegible]衣
[illegible]	[illegible]	[illegible]衣
[illegible]	八荒靈石	無相禪衣
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	兩儀玄石	[illegible]甲
[illegible]	[illegible]	聖光天鎧
[illegible]	八荒靈石	魔影織衣
魔影織衣	靈龍珠	[illegible]
[illegible]	兩儀玄石	[illegible]大掛
[illegible]	[illegible]	玄魔法袍
[illegible]	五[illegible]	[illegible]祭衣

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

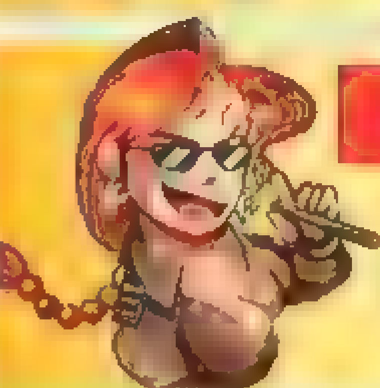
- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不needed判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啓動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處數饅頭、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲准錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



戰鬥營長

軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉

軍餉 700 元
另贈雜誌一期



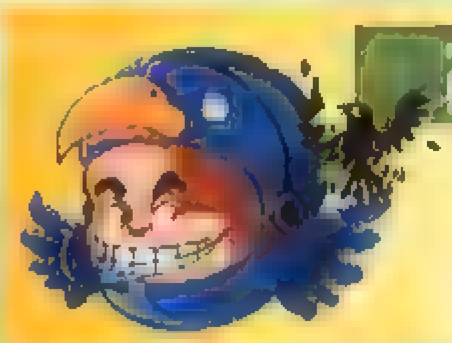
魔鬼班長

軍餉 500 元
另贈雜誌一期



超級上將

軍餉1200元
另贈雜誌一期



呆瓜天兵

軍餉 350 元
另贈雜誌一期

英雄本色　百戰百勝

在3D模式下按DEL鍵後輸入密技：

sesquipidilian =人工智慧密技開啓
bannockburn =敵人全滅
the five hundred =自殺
dresden =所有建築著火
steve reeves =部隊堅不可摧
bucks fizz =部隊撤退
bastille day =摧毀城牆
haemorrhage =血腥畫面關閉
killcam =攝影人員死亡



●史萊姆



重裝機甲兵二　無敵機甲兵

●曹弘毅

在遊戲中按～鍵後輸入

set camti=無敵

set mission=完成任務



天旋地轉三　輕鬆過關

●飛

在遊戲進行時，輸入以下密碼



單人模式：

IveGotIt =武器、能量、護盾全滿

BurgerGod =無敵

TreeSquid =地圖

MoreClang =跳關

DeadOfNight =消滅所有的敵人

FrameLength =顯示 FPS

ByeByeMonkey =改變視角

Shananigans =特殊貼圖

TubeRacer =210 損害

Teletubbies =效果不明

多人模式：

frametime = 顯示框頁率

longchimp = 查看透視圖

weirdtexture =切換隨機背景圖

試玩版：

yummyfunyon = 無敵

blimpiebest =防護、能量、及武器全滿、飛彈增為500

freeitup = 殺死所有敵人

mightyaphrodite = 遮蓋物

地城守護者2　法力多多

●黃振銘

◆法力無限

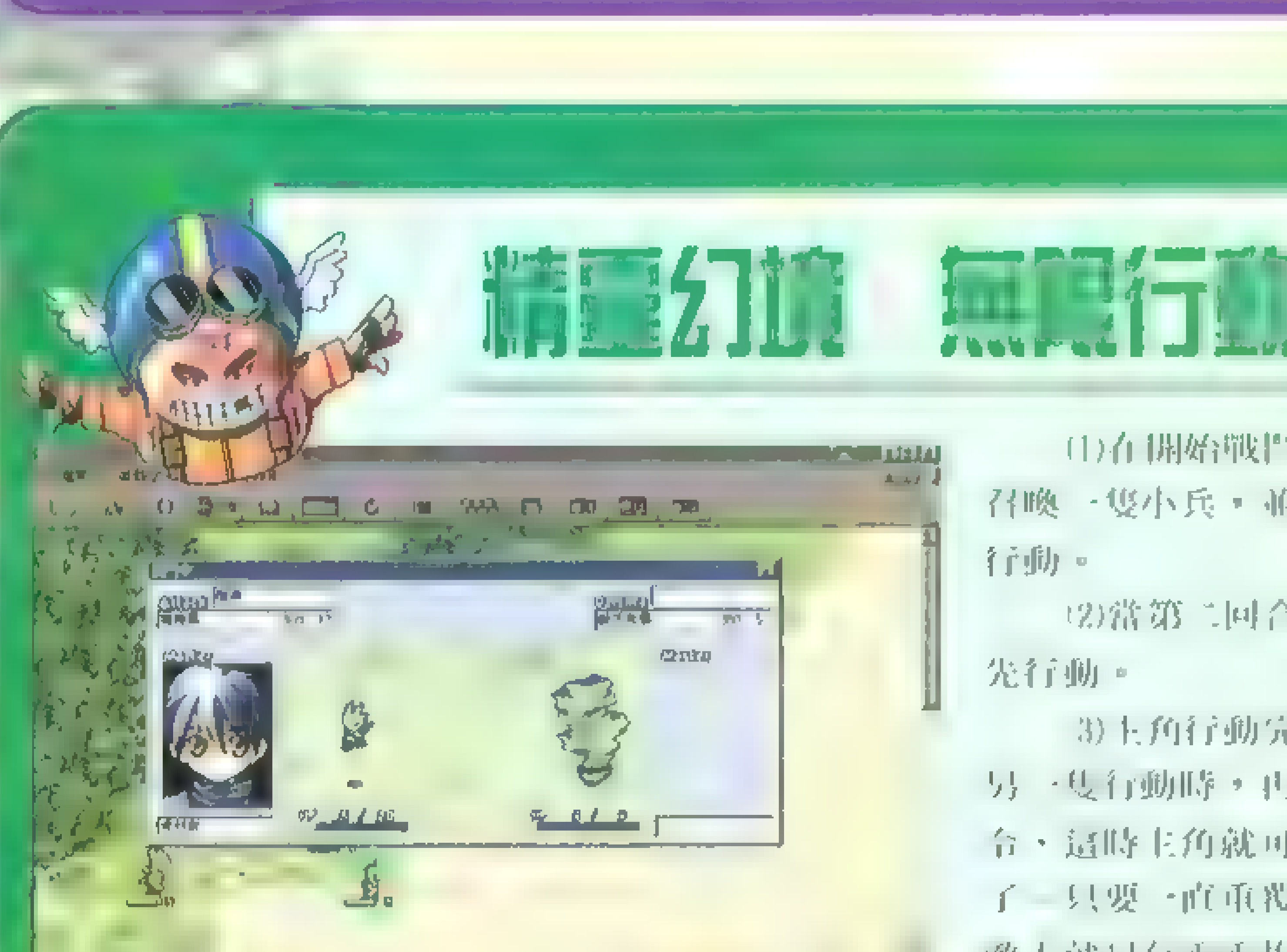
當小惡魔（在地城專門挖東西的那種）隻數在4隻的時候，就把小惡魔抓起來丟進地城之心中，法力值就會增加。因為小惡魔的基本隻數是4隻，所以丟完後會再自動補充

註：如果多於4隻的話，就盡量把小惡魔丟進去，只要丟到剩4隻以下，就會再自動補充了。

◆無敵戰士

只要讓你的部下們情緒不滿，直到生氣。那時頭上就會出現一個箭頭，表示說牠要離開了。在這時用附身術附身在牠身上，那你就天下無敵啦！

精靈幻境　無限行動



●Billy

(1)在開始戰鬥的第一回合先召喚一隻小兵，並結束這回合的行動。

(2)當第二回合時，先給主角先行動。

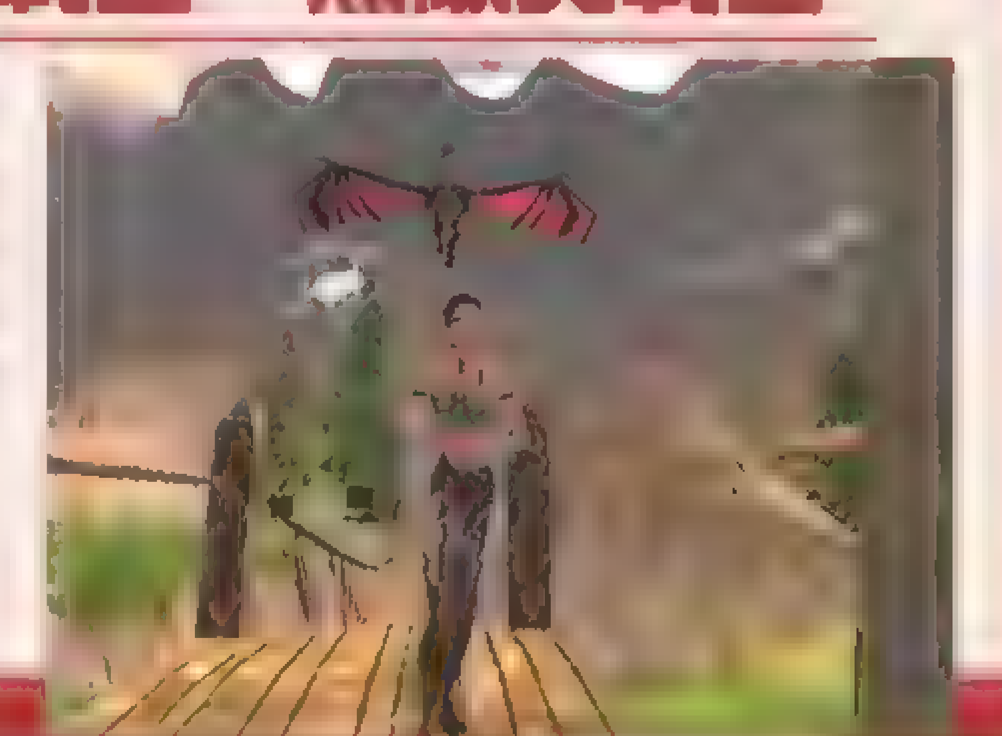
(3)主角行動完後按Enter鍵換另一隻行動時，再按下召喚的指令，這時主角就可以再次行動了。只要一直重覆這個動作，那敵人就只有乖乖挨打的份了

註：主角再次行動時不可按滑鼠右鍵，如果按下的話就再重覆第二步驟就可以了

飛龍女戰士　無敵女戰士

遊戲中按＼鍵（BACK或←鍵左邊那個按鍵）開啓對話視窗後，輸入iamgod（大小寫沒關係），此時泉內就會成了無敵之身了。

●Kevin Hsu



江湖　隱藏的小道具



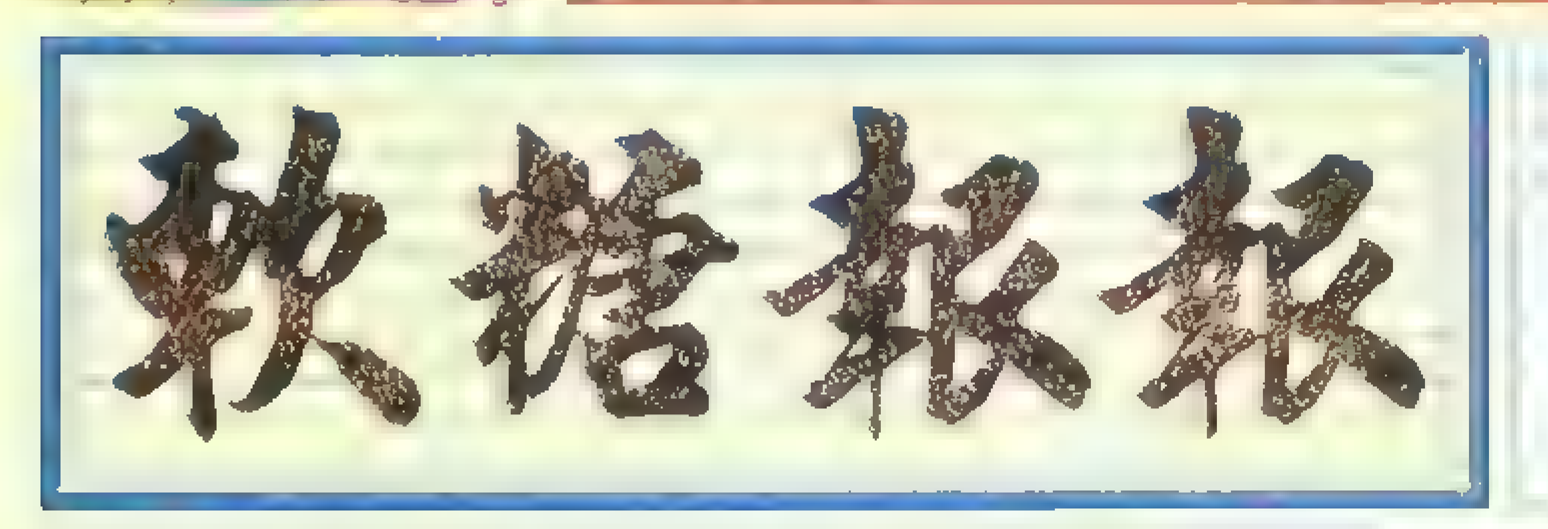
Shift ＋ F3 ＋ Tab：出現場景編號、隱藏道具和隱藏通道

Shift ＋ F2：隨時記錄

Shift ＋ 方向鍵：快跑

大富翁世界之旅　隱藏角色

在選擇角色的畫面，先按T鍵，再按G鍵，就可叫出隱藏人物－「波普」，他可是一隻有「數位傳送」能力的電子雞喔！



登記／局版臺誌字第177號
帳號／41941885

智冠科技二本雙週刊再次加溫 PC電玩遊戲平面媒體戰

玩家們想必覺得遊戲雜誌등候不午，教人望穿秋水的感覺，實在難熬得受不了，簡直比Hello kitty還難買到。執國內遊戲雜誌牛耳的智冠科技，於九月起引進兩本雜誌，分別為「PC Game電腦遊戲雙週」及「PC Player電腦遊戲園地」，採雙週刊模式交替發行，徹底解放大家的想像和視野。

國內近日CosPlay已蔚為風潮，為了幫這二本電玩雙週刊慶生，許多電玩主角，如便利商店店長、飛龍女戰士、快打旋風、戰國美少女、貓女小珍、達摩、素還真、白蓮花等都走出螢幕，齊聚一堂為雜誌走秀，舉行一場別開生面的慶生會。

智冠科技原本所發行的3本電玩雜誌，發行量遠超過8萬多本，市場佔有率高達58%，為什麼還會有2本電玩雙週刊的誕生呢？智冠科技總經理王俊博表示，目前遊戲產業曝光的管道仍然不夠，如何讓國人自製研發的PC Game能在華人市場立足，是辦雜誌的主要動機，希望藉更多的電玩媒體，提供更多曝光機會予國內電玩自製研發團隊，得以拓展整體遊戲產業的生存空間。



王俊博表示，為了促進中文自製電玩海外華人市場，智冠科技將在年底前推出另外二本雜誌全球版，「全球遊戲世界」及「軟體世界全球版」，落實「電玩、雜誌無國界」的理想。PC Player和PC Game兩本雙週刊，是結合港台兩地的電玩編輯人才，以「輕便快流」的概念，也就是輕便、便宜、快速、流行的方式，針對時下青少年族群所發行的電玩雜誌，再綜觀當前遊戲市場走向與生態，加以討論與結合，內容深度與廣度更上層樓，是讀者的一大福音。

PC Player和PC Game兩本雙週刊單元包羅萬象，如新品介紹、排行榜、發片計劃、遊戲攻略、廠商動態及硬體行情等通通涵蓋之外，還加入許多流行商品訊息，特別的是週刊中還充分發揮香港狗仔隊精神，有許多八掛新聞及小道消息批露，感覺非常新鮮，另外更擴增網路單元。除熱門以及資訊豐富的新網站外，同時速報介紹目前最Hot的網路遊戲，如萬王之王、EverQuest等以饗讀者。

還有一樣特色，就是這二本雙週刊仍維持智冠的平價政策，採49元超低價還附贈光碟，其中「PC game電腦遊戲雙週」還採一書3冊附光碟的方式發行，不僅打破國內所有電玩雜誌價格超低，就是其他的週刊雜誌恐怕也找不到如此低的價格了。心動嗎？快到各大電腦門市和便利商店找找吧！慢了就來不及了！

松崗代理 品牌再添策略生力軍

FRONTIERLAND
developed by
BORIS
published by
JoWooD

JoWooD
UNALIS
松崗電腦
TEL：(02)2704-2762

繼……
戲的……
司建立……
類的優秀作品，包括了Mayday「……」
)Alien Nation「美麗新世界」(暫譯) Front……
……ffic Giant「……
JoWooD公司成立於……
休閒軟……

銷售記錄，同時也獲得"Prix Multimedia Art"……

發售，發售當天即售出15萬套，也創下今年德……

……人世界，亦將嘗試發行中文版本。以……

人在江湖遊戲500名 線上測試募集活動

華義國際與深圳金字塔軟件公司技術合作，將於近期內推出一款重量級中國武俠線上RPG遊戲～「人在江湖」，該遊戲背景是以中國武俠世界來展開，在玩家進上專用伺服器後將扮演其中的一個角色，透過遊戲進行練功、拜師、戰鬥等動作來增加經驗值並取得升級，並與世界各地的玩家交談及聯絡感情，當然不能避免展開各種戰鬥，玩家身處於「人在江湖」的遊戲世界中，就仿若置身於知名的武俠小說中，遊戲中的NPC人物、地名、場景、門派等都觸手可及。

華義國際目前已完成「人在江湖」遊戲台灣地區的伺服器架設工作，於九月18號（星期六）下午14:00起展開線上測試人員登記活動，只要在上述時間上華義遊戲網http:www.waei.com.tw，至「人在江湖」測試人員登記區完成登記手續即可，目前暫訂只有500個名額，登記時採優先順序，登記滿為止，所有參與測試的人員將會收到測試版光碟片及專用序號，遊戲正式發售後，所有測試人員將獲得「人在江湖」完整版遊戲一套，且有永久免費連上「人在江湖」專用伺服器帳號，但是請注意！該500個測試名額僅保留給華義遊戲網線上註冊會員才可登記，有興趣的玩家請先至華義遊戲網登記成為會員，不但可以參加華義遊戲網所舉辦的各項活動，還能定期收到華義電子報提供各種最新最炫的遊戲情報喔！且加入會員一切免費，如此好康的事，錯過可會後悔一輩子喔。



華義國際 TEL：(02)8789-0099



太陽休閒台～遊戲Y世代

SD太郎陪您採訪1999東京電玩秋季展！

面臨今年九月18、19日於日本盛大舉辦的1999東京電玩秋季展的活動，在台灣已連續兩年唯一受到主辦單位CESA公會正式邀請的太陽衛視休閒台『遊戲Y世代』節目（前身為東森電視台遊戲駭客族節目），以及節目主持人SD太郎胡徹寰，此次將帶領包括觀眾、業者以及友台電玩人觀團節目工作小組成員以及主持人天心&傑夫，一同組成國內最大的一支訪問團遠征日本了！由於主持人SD太郎本身便是國內遊戲界元老級的超級玩家，此次的東京之行預料將會驚喜不斷！而今年『遊戲Y世代』節目除了將帶領玩家前進展覽會場外，預定也將帶領觀眾前往許多不為人知的電玩秘境，而主持人SD太郎也將發揮二十年電玩功力和搜奇經驗，透露予電玩迷如何在東京挖掘寶藏，殺價撿便宜貨，甚至索取好康的免費贈品。

遊戲Y世代節目製作單位，為了讓沒有機會到日本去參觀的觀眾也能欣賞到這場世紀末電玩最炫的盛會，該節目更率先以全國最快時效的報導方式從09月27日（週五）開始，一直到10月下旬都將完整播出東京電玩之旅的採訪實況，讓最專業的遊戲主播～SD太郎帶您電玩走透透！除此之外，為了讓忠實的觀眾有機會拿到第一手的情報，遊戲Y世代節目也將從10月02日於（週六）下午兩點於北市[illegible]路[illegible]、遊戲Y世代1999東京電玩秋季展之旅玩家體驗會』的活動，現場還準備有各項東京帶回來的贈品要送給大家，請大家不要錯過和遊戲主播SD太郎見面的機會哦！





※各相關所屬報導單位資訊如下：

遊戲Y世代節目（太陽休閒台）：

每週一～週五晚間11點到11點半首播、隔日下午1點半及6點重播

遊戲駭客族廣播節目

（亞洲電台：台北&桃園FM92.7、新竹、苗栗FM92.3）

每週日晚間9點～10點播出

駭客小站～遊戲主題樂園（英普達資訊服務網）

- 網址：http://gamehacker.is.net.tw/
- 電子郵件：ghacker1@media.is.net.tw
- 太郎信箱：nsddoy@ml.is.net.tw

[illegible]

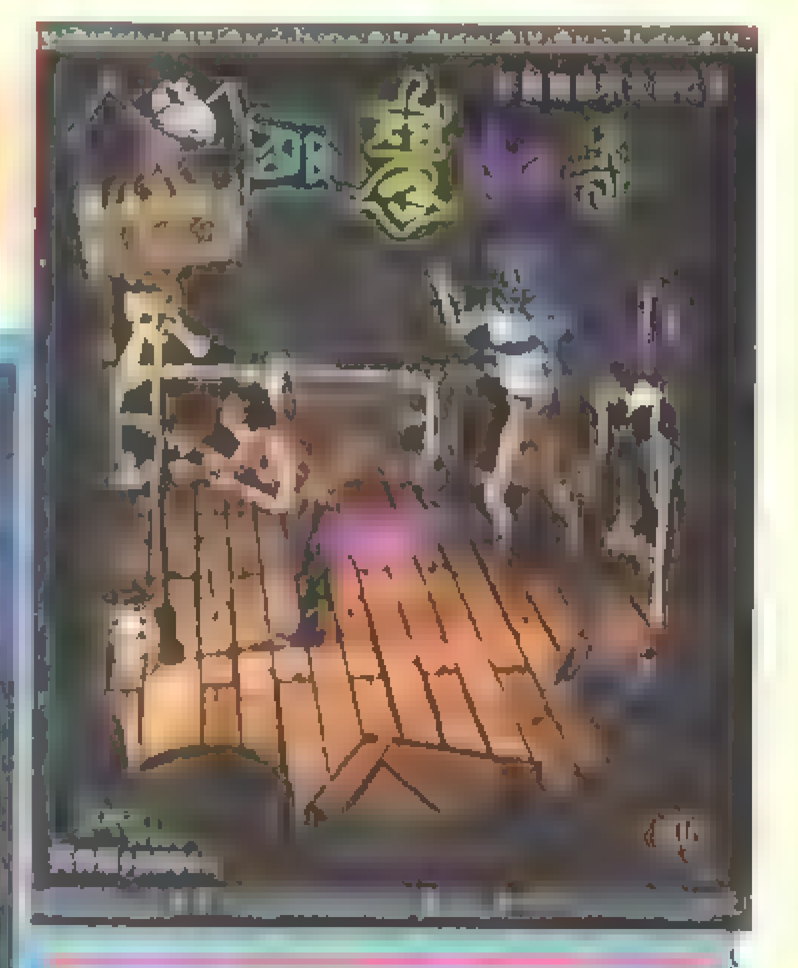
- 出刊日期：每週五免費出刊六萬本
- 取閱地點：(110)北市信義區松壽路16號～台北華納威秀影城

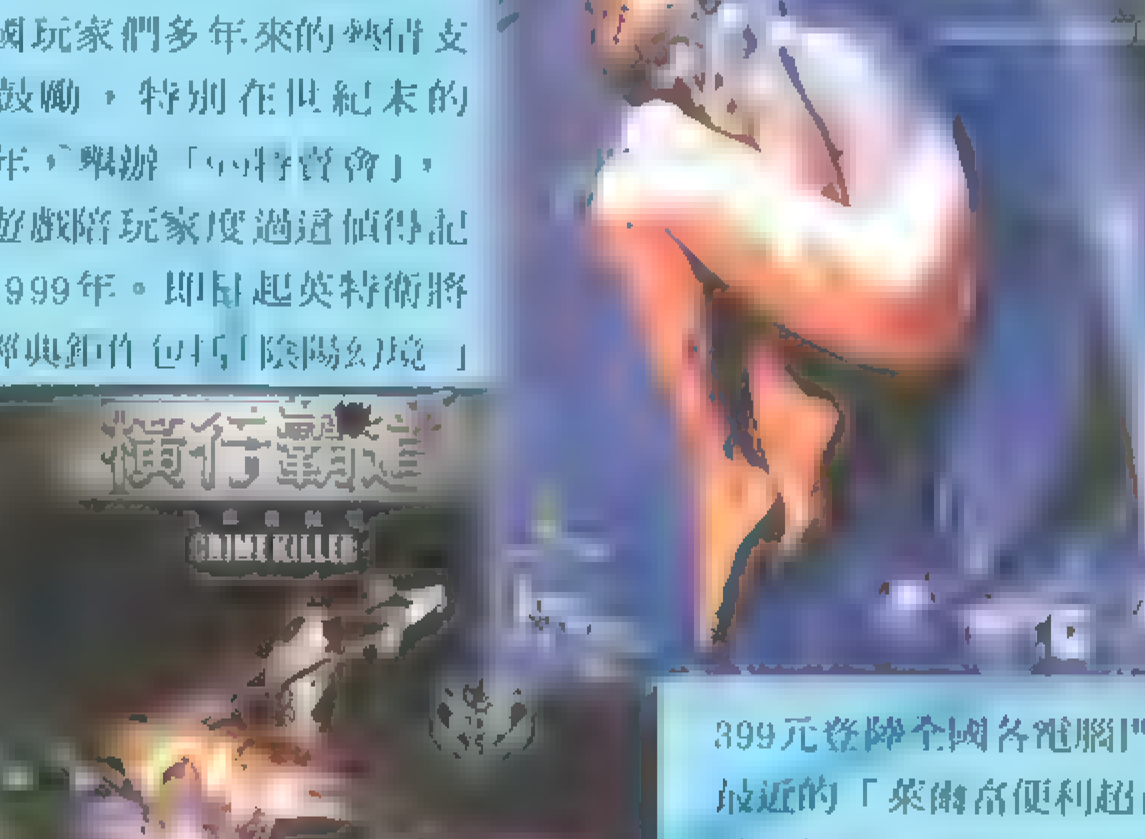
[illegible]

- 地址：(106)北市大安區安和路一段27號NOVA資訊廣場敦南店B42店
- 電話：(02)8773-2446

※相關合作或新聞洽詢：[illegible]
- 電話：(02)2570-8686
- 地址：(105)北市[illegible]山區南京東路四段102號[illegible]
- 聯絡人：李[illegible]先生、彭[illegible]先生

英特衛回饋玩家 展開99特賣會！





誰說正版遊戲一定比較貴，99元的正版遊戲賣給你！隨著西元2000年的腳步愈來愈近，英特衛多媒體為了回饋全國玩家們多年來的熱情支持和鼓勵，特別在世紀末的1999年，舉辦「99特賣會」，讓好遊戲陪玩家度過這值得紀念的1999年。即日起英特衛將國外經典鉅作包括「陰陽幻境」、「火爆鄉巴佬2」、「狐毒小子中文版」…等十餘套正版熱門軟體以超低價格：99元、199元、299元、399元登陸全國各電腦門市；玩家也可以用99元的價格在離家最近的「萊爾富便利超商」買到「飛車突起」、「橫行霸道」、「致命快艇」等發燒人氣軟體。英特衛下定決心要讓全國玩家們買的安心，玩的更開心。

英特衛 TEL：(02)2999-6768

耕宇SG4 Xtreme+激光卡激情上市

高解析度高時脈讓速度更勝一籌

十四年製卡專家～耕宇公司，近期新推出更高階CARDEXpert SG4 Xtreme+激光卡，採用S3最新引擎的Savage4 Xtreme+ 128位元晶片引擎，具有核心時脈166MHz、標準記憶體工作時脈166MHz的出色雙水準，具AGP 2x/4x雙架構，進而搭配耕宇公司特別研發的專用超頻軟體「Expert Tool」，依照其所需進行調整超頻，使電腦玩家在速度的要求上更勝一籌。

耕宇SG4 Xtreme+激光卡除了內建8/16/32 SDRAM高速記憶體外，其AGP 4x催流排技術，提供未來i820（Camino）主機板推出的傳輸實力。同時內建300MHz的RAMDAC晶片時脈及提供TV-OUT（電視輸出）與支援DFP（液晶螢幕）的全功能配備。使用S3專利的S3TC材質壓縮技術，在執行如Unreal、Tournament、QuakeIII等遊戲時，可以提供比一般AGP顯示卡有過人一等的表現：高達1920×1440的解析度同時滿足Game玩家與CAD使用者；支援DFP（液晶螢幕）亦達1280×1024，讓您在選購顯示器時無後顧之憂。

耕宇SG4 Xtreme+激光卡提供自行研發的用超頻軟體「Expert Tool」顯示卡效率監控程式，可以根據使用者的需求分別調高或降低顯示卡上的內部頻率或外部頻率；除此之外更方便的解析度調整及各種顯示資訊更讓操作兼具專業與簡單的特性。另外，產品中也包含了DVD播放程式。

耕宇公司
大迅有限公司
聯強國際代理銷售

大　迅TEL：(02)2321-9139
聯　強TEL：(02)2506-3320
耕　宇TEL：(02)2696-6532
URL：http://www.gainward.com.tw

邁向　年世紀末
[illegible]



【主辦單位】三陽公司・[illegible]・羅技搖桿・創巨科技・[illegible]・車與生活雜誌

【主　　旨】「本田嘉實多車隊2000」特選於10月10日雙十國慶，於台北市NOVA館前店舉辦『邁向2000年世紀末、本田嘉實多車神大賽』。比賽規則設定請上華義遊戲網查看www.waei.com.tw，獎品多多喔！有三陽機車、嘉實多機油、撥接時數、嘉實多機車夾克及T恤…等豐富大獎！喜歡飆車的朋友們，趕快買套最新出品的本田嘉實多車隊2000」遊戲練習練習去參加比賽！記得要有「本田嘉實多車隊2000」內附之說明書才可報明喔！

【時　　間】10月10日　雙十國慶　AM 10:30～PM 10:00

【地　　點】台北市館前路2號　NOVA館前店三樓

【報名時間】10/10 AM10:30～PM1:00

【報名地點】NOVA館前店三樓

【比賽方式】[illegible]時間最短者20名）

複賽場：由20名中再選十名參加決賽（困難度[illegible]

[illegible]（每場設定或比賽場地將會有所更改）

（初賽及複賽詳細比賽設定，將會於華義國際網公佈）

【報名方式】在10/10下午1:00前至NOVA館前店三樓招待區，帶著您的「本田嘉實多車隊2000」遊戲封盒中的說明書，即可參加由華義國際舉辦的『邁向2000年世紀末、本田嘉實多車神大賽』。報名參加者不論是否有晉級皆有獎品可拿喔。比賽設備一律以現場陳列設備為主。

「本田嘉實多車隊2000」遊戲還支援力回饋搖桿，在比賽中將採用「羅技力回饋搖桿」和「創巨3D立體環場音效」，讓玩家更有身歷其境的感覺，喜愛追逐競賽的車手們，趕快做好準備，在『邁向2000年世紀末、本田嘉實多車神大賽』中享受風馳電掣的快感吧！

……華義國際TEL：(02) 8789-0099

力反饋搖桿讓Game更逼真

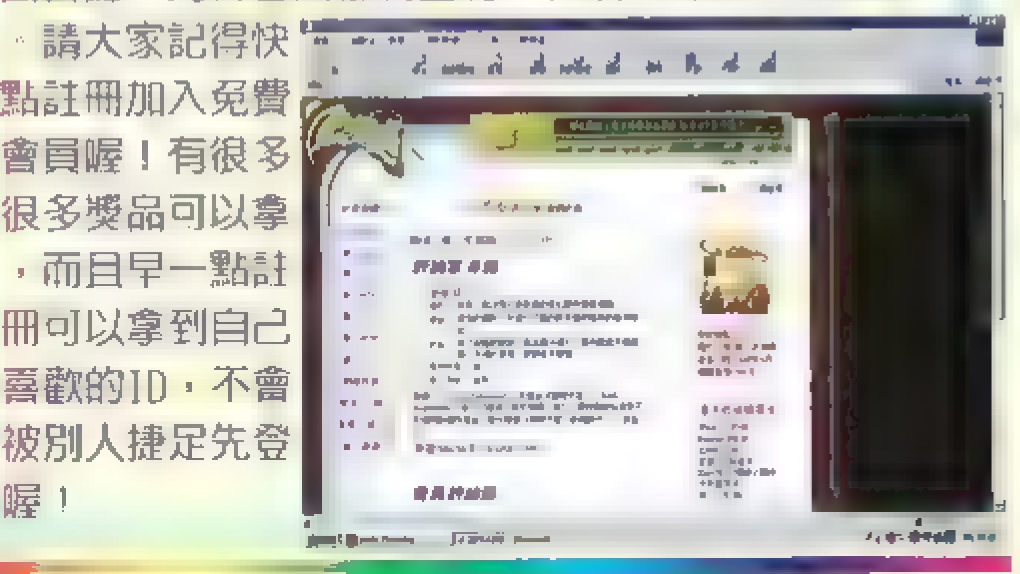
美國微軟與Imersion在八月底聯手宣佈雙方將分享彼此的感受模擬技術（feel simulation technology）：力反饋，共同致力電腦遊戲及遊戲驅動器產業的感受模擬能力標準化工作。在這項目標之下，微軟與Imersion將一起提供遊戲與力反饋裝置的設計師開發工具與測試力反饋遊戲產品的改良平台。目前支援力反饋搖桿與方向盤的遊戲已超過一百套，雙方將以遊戲和力反饋產品結合的方式繼續推廣這項技術。

Imersion成功發展出I-FORCE力反饋技術，截至目前為止已授權超過二十家公司，這項技術讓玩家使用搖桿或方向盤玩遊戲時，能真實且同時感受到遊戲裡的突發事件，增添玩家在遊戲時的觸覺感受。相信這項技術在軟體業大老微軟的推波助瀾下，將激出更多應用的火花。

[illegible]

網址：gamegx.com

大地頻道與和信超媒體合作推出新世代寬頻的電玩網站～『電玩快打GX』，有最快的世界電玩新聞、各類遊戲的介紹評論與密技、電玩主題館的深入報導、還有強力下載，電玩快打節目線上播放，強悍程式搜尋引擎與資料結構，建構出大型遊戲電子圖書館，內容豐富應有盡有，9月12日晚上開站囉，請大家記得快點註冊加入免費會員喔！有很多很多獎品可以拿，而且早一點註冊可以拿到自己喜歡的ID，不會被別人捷足先登喔！







由Westwod Studios所設計的終級動員令二：泰伯倫之日(Command & Conquer：TiberianSun)終於在八月底於北美和台灣正式發售。眼尖的玩家可能會發現，在遊戲全長達六十分鐘的影片當中有許多大明星粉墨登場，不像在第一代終極動員令中由Westwod Studios的設計師「全包辦」。

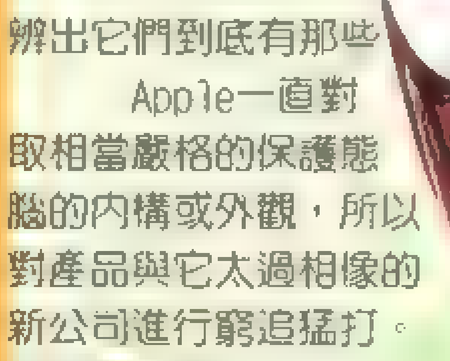
據了解，在演出的明星當中包括曾在星際大戰首部曲與獵殺紅色十月演出過的詹姆．艾爾．瓊斯，他在遊戲中扮演地球自衛隊（Global Defense Initiative）的索羅門將軍，他必須率領部隊對抗NOD兄弟會政權，並拯救地球使他免於外星礦物Tiberium的侵害。

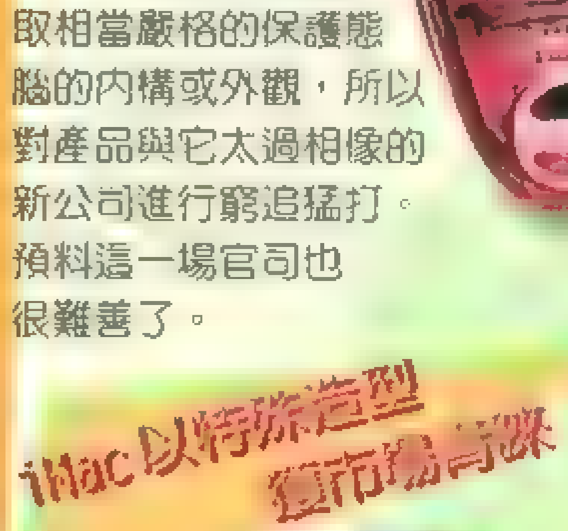
另外，曾在魔鬼終結者一擔任男主角之一的麥可賓恩則在遊戲中飾演麥克尼爾司令。其他出現在影片中的明星還包括老牌演員安東尼昆之子法蘭西斯可．昆，他擔任遊戲裡NOD的軍官Vega。除了這些名氣較大的演員外，來自好萊塢的明星還包括克利斯汀史登爾、法蘭克薩加尼洛等。由演員在遊戲裡粉墨登場以及電腦動畫電影的暢銷，清楚地說明了好萊塢的電影工業已經很難和電腦多媒體劃分界限了。

透明蘋果被偷了？

Apple電腦日前宣佈對個人電腦製造商eMachines提出法律訴訟，原因是eMachines新一系列裝有賽揚處理器的個人電腦外觀設計「抄襲」他們的iMac系列個人電腦。Apple 指出：「eMachines個人電腦的外觀設計及顏色和iMac的外形及美感太過相似，很明顯地，我們必須在法庭內證明誰是誰非。」但eMachines則表示，如果將兩台 iMac 和 eMachines擺在一起，消費者是可以清楚地分辨出它們到底有那些不同的地方。

Apple一直對它們的產品採取相當嚴格的保護態度，不管是電腦的內構或外觀，所以一般相信它會對產品與它太過相像的新公司進行窮追猛打。預料這一場官司也很難善了。







iMac以特殊造型獲市場青睞

魔鬼戰將讓Eidos砸重金

即時戰略遊戲魔鬼戰將在去年底以黑馬之姿成為世界暢銷的作品之一，連帶使設計公司Pyro Studio一砲而紅，負責出版這套遊戲的Eidos為了繼續保有這顆「金雞蛋」，一口氣買下該公司百分之二十五的股份，再加上同時買下該遊戲西班牙經銷商Proein百分之七十五的股份，據說成交額便達二千三百萬美元。

魔鬼戰將是一套以二次世界大戰為背景的遊戲，它讓玩家在遊戲中率領一支多達六名隊員的突擊隊，在十四個環環相扣的任務中，利用戰術阻止納粹德國達成征服目標。在將魔鬼戰將銷售成功後，Eidos更在短短幾個月的時間內推出遊戲的任務片，亦獲得不錯的成績。因此，這次Eidos耗費重資的購股行動，使它能在動作遊戲(古墓奇兵系列)獨領風騷之餘，毫不費勁地將觸角進一步伸向即時戰略遊戲的領域。



Eidos將藉由Pyro進軍戰略遊戲

新鮮遊戲追追追！

玩家期待已久的動作遊戲波斯王子3D（Prince of Persia 3D，暫譯），訂於九月下旬在國外上市，出版這套遊戲的Red Orb Entertainment還開設了一個專屬網站（www.pop3d.com）為波斯王子3D造勢，有興趣的玩家可在其網站上下載遊戲的圖片與動畫。

在戰略遊戲方面，Interplay目前宣佈將於冬季推出奧林帕斯暗影(Invictus：In the Shadow of Olympus，暫譯)，且將銷售對象瞄準喜歡讓英雄發展長處與補強弱點、再與對手拼鬥的玩家。玩家可選擇十個單位與十位英雄，遊戲環境是以3D及立體圖像(Voxel)技術作成，讓虛構的世界可以旋轉、視野伸縮等。



再者，微軟公司計畫推出的戰鬥模擬遊戲星戰突擊隊（Starlancer，暫譯），目前和該公司的王牌遊戲世紀帝國二共同在美國密爾瓦基一場展覽會上亮相，同樣受到玩家注目。星戰突擊隊計畫在明年初上市。

新產品讓電腦更炫！

近來電腦軟硬體新技術不斷地革新與推出，使電腦功能更強且更人性化，讓玩家得以享受高影音品質的遊戲。例如繪圖晶片大廠S3八月宣佈將推出名為Savage4 Xtreme的繪圖加速卡。這個新的Savage4加速器除了速度達166MHz外，同時也改良了OpenGL的驅動軟體。據了解，Savage4 Xtreme的性能比目前的Savage4高上21%。

另一繪圖晶片大廠3Dfx則宣佈以新的Vodoo3發展人員驅動裝置（Voodoo3 developer drivers）來擴大對麥金塔平台的支援，這套驅動裝置最神奇的地方是讓遊戲設計師能寫出以Vodoo3驅動（enable）之視窗版PC遊戲改版的Mac遊戲。而Voodoo3繪圖加速晶片也即將在年底正式進軍Mac的繪圖卡市場。

只要小小的一片，讓PC妙用無窮

Creative Labs在推出環境音效技術EAX後，目前已獲超過50套強檔上市與將上市的遊戲支援，這些遊戲包括暗黑破壞神二、帝王之王二、天旋地轉三、魔法門七、地城守護者二等。另外Bungie、Dreamworks、ION Storm、Looking Glass及Monolith在即將推出的新遊戲中，亦都支援符合下一代3D音效標準的EAX。

遊戲界掀起人力資源戰

國外各大遊戲公司近來面對同行的嚴厲挑戰，除了要求製作出高品質的遊戲外，某些公司甚至不惜重金禮聘資歷完整的管理專才來為公司迎戰。例如，以魔法門系列聞名的3DO目前延攬在遊戲界有十二年設計經驗的Bill Hindorff擔任產品部門副總裁，並負責電腦遊戲魔法門十字軍篇（Crusaders OF Might and Magic，暫譯），和網路遊戲子午線59（Meridian，暫譯）的製作。

另外，Acclaim則請來曾在花旗銀行、波士頓銀行等金融機構服務十七年的William G.Sorenson擔任主管財務的副總裁，企圖強化公司營運及集資工作。Sierra On-Line則請來曾在時代華納、EA、Interplay等公司服務過、且在業界有十八年經驗的Ralph V.Giuffre擔任市場行銷副總裁，為公司打拼業績。由於資訊業競爭變化之快使得稍有不慎即可能全盤皆墨，因此，又有那一家遊戲公司敢掉以輕心呢?!

阿雅超時空歷險



音樂界與遊戲界的跨世紀盛事！

由於我們相信：「愛音樂的小孩不會變壞、玩遊戲的小孩不會變笨！」所以音樂界與遊戲界需要一場大結合！就是因為這樣，大宇資訊與環球音樂決定共同推出這樣的創新組合PC GAME～「阿雅超時空歷險」！這一次大宇資訊藉由原本超強的遊戲創作經驗，首度與超人氣偶像合作，希望突顯阿雅超人氣親切活潑的形象，所以設計了這款「阿雅超時空歷險」，也讓喜好阿雅的大小朋友得償所願，能夠與心目中的偶像一同進入歡樂的遊戲世界！

造型新潮活潑的阿雅，這次帶領著一群「神奇少年防衛隊」，準備出發！有著閃爍油亮雙眼的各種娃娃們，組成了「神奇少年防衛隊」，其中有飯糰小子米力、飛行水母波波、外星王子奇奇、蛋蛋雞吉吉、漂浮金魚咕嚕咕嚕、印地安女孩卡蒂娜…等多個角色，每一個角色的造型都是世紀超級卡哇伊！幽默狂想的劇情、逗趣可愛的人物，「阿雅超時空歷險」絕對給你全新的感受！

誤闖神奇村的阿雅，遇到一連串的新鮮事，她能否平安地回到原來的世界呢？殿前侍衛還會想出什麼方法來整米力呢？波雷西帝還會使用什麼詭計來陷害奇奇？讓我們快樂地期待這款跨世紀的大作吧！



哇！阿雅！

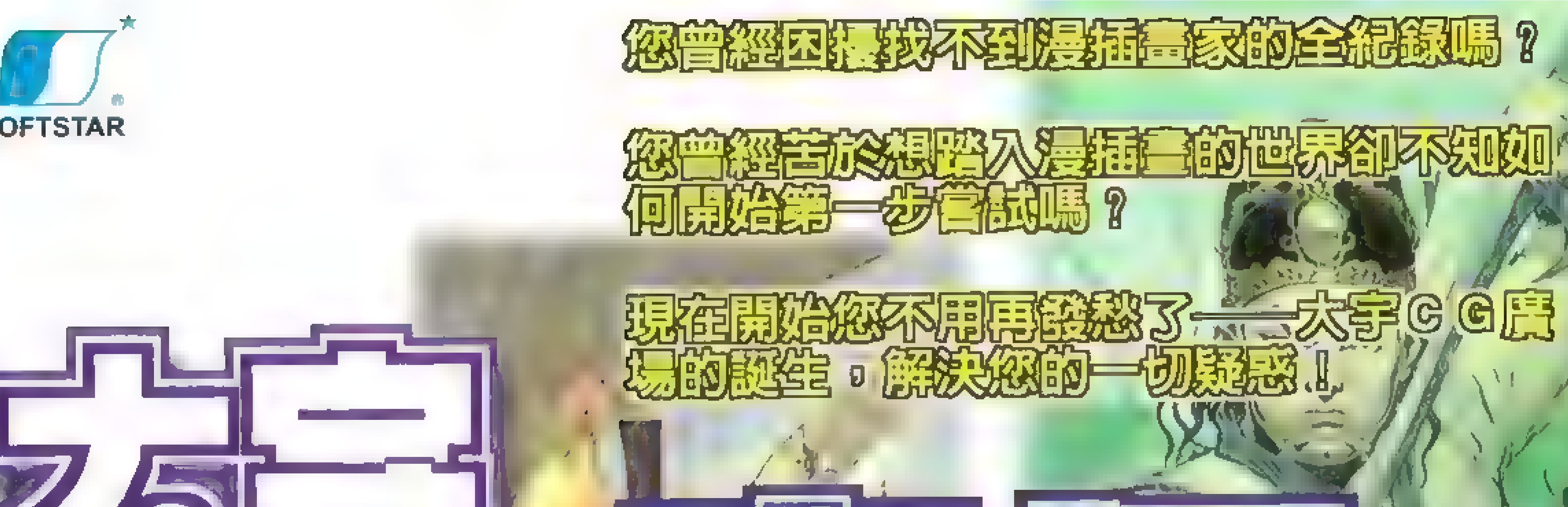
「紅豆！大紅豆！芋頭！ㄘㄨㄚˋㄘㄨㄚˋㄘㄨㄚˋ，ㄘㄨㄚˋㄘㄨㄚˋㄘㄨㄚˋ，你要加什麼料！」唱到這兒，大概沒有人不知道這是什麼歌了吧？在你的腦海中，一定已經浮現這樣的影像：一個好可愛好可愛的女生、頭髮前端總是向左上呈90度翹起、經常穿著一件長及膝蓋的裙子，正在大跳最流行的ㄘㄨㄚˋ冰舞！沒錯，這就是「ㄘㄨㄚˋ冰進行曲」，而她的主唱人也就從0~99歲都喜愛的「阿雅」！

「ㄘㄨㄚˋ冰進行曲」帶來了一股ㄘㄨㄚˋ冰舞風潮，從幼稚園到公園；從小孩到阿媽；從園遊會到土風舞；大家無時無刻不在跳ㄘㄨㄚˋ冰舞，並且也都愛上了阿雅。阿雅，這個純樸、率真、可愛的鄰家女孩，就這樣走進了我們的生活。在聽阿雅的歌、跳阿雅的舞的同時，現在又有一個新方法來接觸她囉！那就是：玩阿雅的遊戲！



由於阿雅的擁護者遍及大小朋友，再加上社會進步，休閒娛樂成為一般人很重要的一環，尤其重視全家大小在假日時一起同樂，因此這款「阿雅超時空歷險」是適合0~99歲全年齡的休閒娛樂遊戲，操作簡單，遊戲靈活多變化，3D人物可愛又逗趣，連阿公阿媽都會愛不釋手呢！就讓阿雅陪伴您全家一起度過歡樂的時光吧！





大宇CG廣場

SOFTSTAR COMIC CLASSROOM



第1彈 練顏任篇

即將登場

個人資料 PROFILES

我的本名叫做練顏任，很多人以為練任是我的筆名，其實可以說是，也可以說不是。看，把練顏任唸快一些，就是練任了，於是我就偷懶去掉中間的字，使用大家現在看到的「練任」作為我的筆名。

我從很小的時候就開始畫畫了。應該是會寫字的時候。記得那時家門口有塊水泥地板，我抓了粉筆就開始畫：當時我很喜歡小精靈（Casper），畫的很高興，甚至到後來全家人都跑出來看我畫。這就是我繪畫生涯的開端...待續。

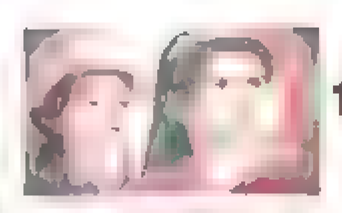




在此我滿心期待練任這次畫集的推出，也希望喜歡我作品的朋友們，也能像我一樣喜歡練任的新作，謝謝您！



亞洲至寶 鄭問 得意弟子



仙劍奇俠傳2 人物設定

你知道嗎？膾炙人口的大宇鉅作「仙劍奇俠傳續集」人物設定方面人選將可能由練顏任來擔任喔！



狂徒創作群



大宇資訊的好朋友您好！

大宇資訊的好朋友您好！
我們就將換「窩」了，原來的「居」不敷使用所以要換一個「家」以提供更好的服務與資訊來回饋支持大宇的朋友們。

聽"大聲告訴大家"，大宇資訊將於八十八年八月二十三日起喬遷至：「台北縣中和市建一路166號16樓」（遠東世紀廣場F棟）

大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL (02)8226-5677 代表號 FAX (02)8226-5611
服務專線:(02)8226-5655
http://www.softstar.com.tw

寓教於樂的新典範 邁向打字學習的新時代

你是否想練就一手令人羨慕的彈指神功，讓人刮目相看？
你一定非買不可的打字軟體！

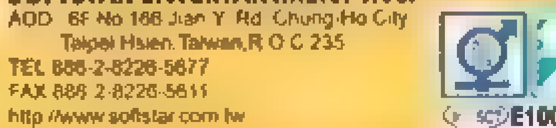
* 強效超值的學習教材，一種價格三種享受。
* 貼心的界面設計與詳盡的輔助說明，學習完全無障礙。
* 直覺式的線上即時動畫指法提示，讓你不再找不到按鍵。
* 完整的倉頡解碼說明，幫助初學者分析、記憶拆字的要領。
* 精心編撰的測驗題庫幫助你做正確客觀的實力測驗。
* 有趣好玩的按鍵射擊遊戲，寓教於樂強化學習。
* 緊張刺激的打字格鬥遊戲，讓打字不再是件枯燥乏味的事。

中英文快打2

售價 450元

大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL：(02)8226-5677(代表號)
FAX (02)8226-5611
服務專線 (02)8226-5555

SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
ADD 6F No 166 Jian Y Rd Chung-Ho City Taipei Hsien Taiwan,R O C 235
TEL 886-2-8226-5677
FAX 886-2-8226-5611
http://www.softstar.com.tw





● 系統需求 PENTIUM以上或其他100%相容機型（建議使用PENTIUM133以上） CD-ROM及30MB以上之硬碟空間 32MB以上 WINDOWS 95 或 WINDOWS 98 Super VGA圖形介面卡 聲霸卡或其100%相容音效卡 滑鼠與鍵盤 MS DirectX 6.1 Driver



音樂界與遊戲界的跨世紀盛事！
阿雅
神奇村啊！
阿雅
超時空歷險


夢想
感性
SOFTSTAR
千囍年明星志願，你真的有可能成為明星喔！
明星志願 2 明星選秀大會，現正如火如荼展開中，詳情
請注意各大網站或大宇資訊網站 www.softstar.com.tw


這一次，
你就是最閃亮的明星……
明星志願2


真理、善惡?和平、毀滅?
何謂「力量」的真諦…
洋溢異國風情的
3D刻畫寫實場景
全新的煉妖系統
組合畫面
享有臨場感的
即時戰鬥系統
富有個性的角色
設計與豐富對談

軒轅劍

神州的極古傳說‧堂堂踏入歐亞大舞台

探尋—

遙遠東方

奇境之傳說

將由這裡開始…

遊戲類型　角色扮演
系統需求　P166以上 32MB RAM以上
操作界面　鍵盤及滑鼠
硬碟需求　540MB空間

大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL:(02)8226-[illegible](代表號) FAX:(02)8226-[illegible]
服務專線:(02)8226-5655
http://www.softstar.com.tw

DOMO

SOFTSTAR

狂亂的精靈、褪色的幻境、落難的女神，交織成一段夢幻絢麗的冒險故事……

Spiritual Soul Windows95/98中文版

精靈幻境

以擁有自由與夢之羽翼的精靈們所生活的幻想國度為舞台，那裡是可愛的精靈們終日歡唱的聖地。

某一天，這個世界卻不幸地遭到無情的詛咒，來自虛無之王的侵略使得精靈們喪失了良善的本性，

治理幻境的四位女神亦淪為其階下囚；昔日的美麗樂園失去原有的光彩，取而代之的則是一片未知的渾沌……

為了平撫遭受詛咒之精靈們狂亂的心

四名年少的"精靈使"懷抱著各自的理念與決心踏上了冒險的旅途。

SHUWA SYSTEM CO.,LTD.

系統需求

●作業系統：Windows 95/98中文版●C P U：Pentium 166Mhz以上●記憶體：推薦32MB以上

●硬碟空間：280MB以上●光碟機：四倍速以上●音效卡：支援Direct-X 5.0之音效卡

●顯示卡：支援Direct X 5.0之顯示卡●操作界面：鍵盤、滑鼠

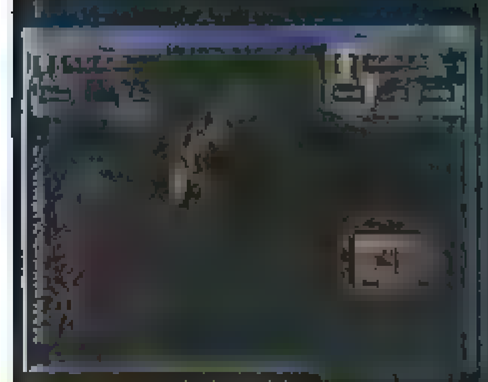




SOFTSTAR

大宇資訊股份有限公司
236台北縣中和市建一路166號16F
TEL：(02)8226-5677(代表號)FAX：(02)8226-
服務專線：(02)8226-5655
http //www.softstar.com.tw





即時的戰鬥系統

採用敵、我、友方援軍都能加入亂戰的即時戰鬥系統，在緊迫而瞬息萬變的戰況中，可對各艘戰艦下達個別的命令來進行符合自己的戰術。



可創造出各式各樣戰艦的零件系統

以組合零件的方式來建造戰艦，計有船艦結構、武裝零件、輔助零件、特殊零件等總數達180種的各式零件。可讓玩家因應戰況來建造各種系列戰艦，掌握住戰力的關鍵。



壯闊的故事劇情

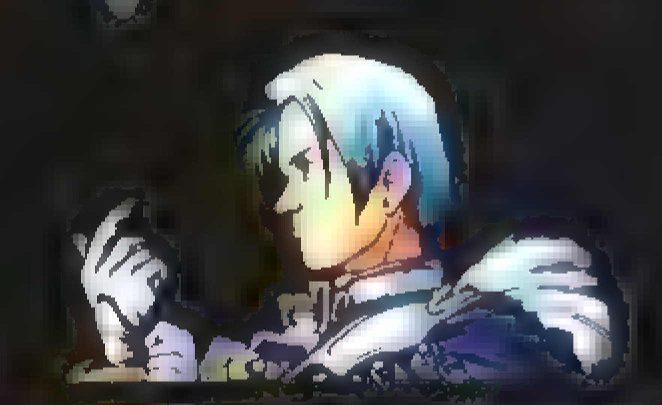
各有所思的各國元首、穿梭時空的四賢者、以及謎一般的神秘少女，這些各種個性的人物在總數超過三百個以上的各式事件劇情中，編織出壯大的遊戲故事。

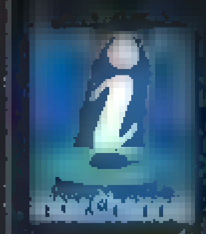
Schwarzschild中文版

銀河戰國列傳 GXR



星曆4012年
「修巴爾茲希爾特」銀河再度吹起戰亂的激流
「艾爾帝亞星系」這個包含十四個國家的星系
被擁有強大軍事力量的「女王」的恐怖政治所支配著
人們只能違背自己的良心，向「女王」屈膝低頭
在這種殘酷的暴政壓力下，毅毅然挺身而出的年輕國王
雷茵羅格六世真的能打破「女王」的獨裁，取回真正的
獨立與銀河的和平嗎？







CPU	Pentium 75MHz以上
記憶體	32MB以上
顯示模式	640＊480像素25[illegible]色以上
	800＊600像素25[illegible]色推薦
硬碟空間	40MB以上（[illegible]0MB推薦）
CD-ROM	倍速以上
作業系統	WINDOWS [illegible]

大宇資訊股份有限公司
235台北縣中和市建一路166號16F
TEL：(02)8226-5677(代表號)
FAX：(02)8226-5611
服務專線：(02)8226-5655

典藏大富翁

十年了！一段不算短的歲月，



最強的電玩節目
即將誕生
電玩高手
9月4日起
霹靂頻道　強力推出
首播：周六下午 5:30~6:30
重播：周日下午 5:00~6:00
周日晚上 10:30~11:30
大宇電視製作中心
PILI
霹靂衛星電視台
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北縣中和市連一路166號16樓（遠東世紀廣場
TEL：02-8226-5677（代表號）
FAX：02-8226-5611
http://www.softstar.com.tw



SOFTSTAR

談一場女孩式的戀愛吧

充滿浪漫夢幻、友情與愛情圍繞的世界！

一款專為女孩子設計的戀愛遊戲等妳來體會！

浪漫演出

夢幻奇緣

Fantastic Fortune

妳可以是一心想再見到兒時巧遇的少年．戴安娜公主，

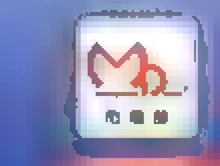
或是想成為騎士，性別不明的安海爾族年輕人．希爾菲斯，

也可以是偶然間被召喚至異世界的現代日本女高中生藤原芽衣……

在克萊茵王國一年的生活究竟是讓妳實現自我的夢想，或是與白馬王子墜入情網？

命運之輪開始轉動，編織著夢幻般的故事，從纏繞著妳指尖的絲線將連向何方……

台灣富士通

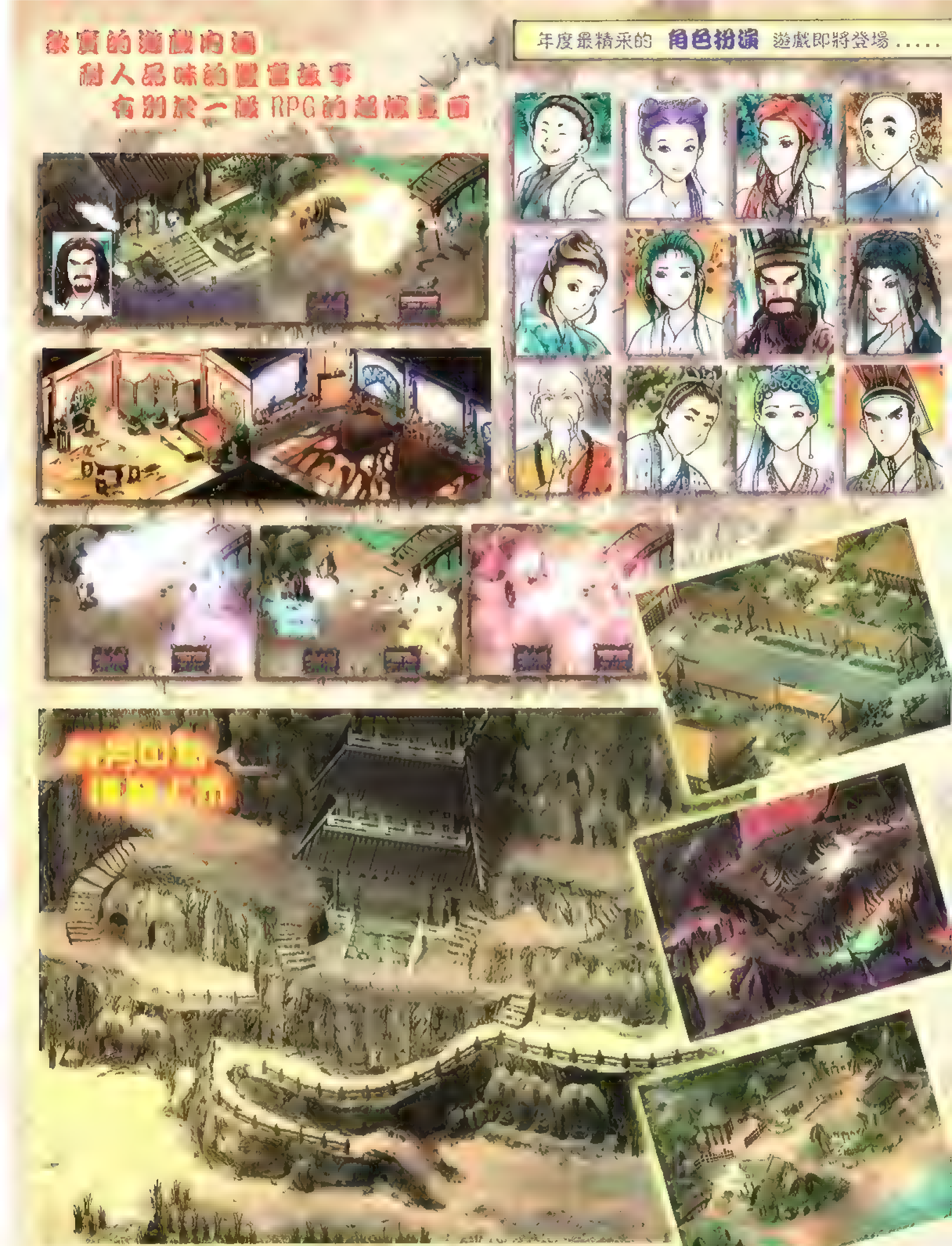




SOFTSTAR

大宇資訊股份有限公司

服務專線：02)8226 5655


紮實的遊戲內涵
耐人尋味的豐富故事
有別於一般 RPG 的超炫畫面
年度最精采的 角色扮演 遊戲即將登場.....
全家
便利商店
震撼的視覺效果，讓你親身體驗道家的法力無邊......

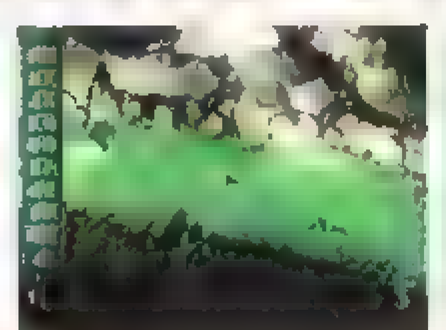


電腦遊戲的傳奇大作
達摩
黃金八點與電腦遊戲的超強結合
英雄／冒險／愛情的動人故事……
BIG POINT
大點科技
WWW.BIGPOINT.COM.TW
軟體世界
智冠科技股份有限公司
大點科技繼 1998年 最佳國產遊戲後，又一超級鉅作!!

新绝代雙驕

古龍原著

豐富 多變的300多種道具及多采多姿的各種招式、心法的修練與煉藥系統，戰鬥模式可自由調整為即時、半即時及回合制操作簡單又親切。

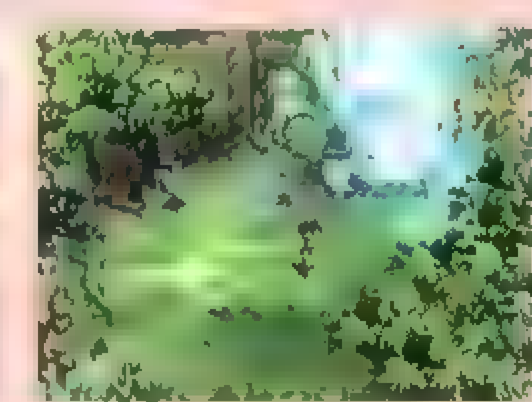
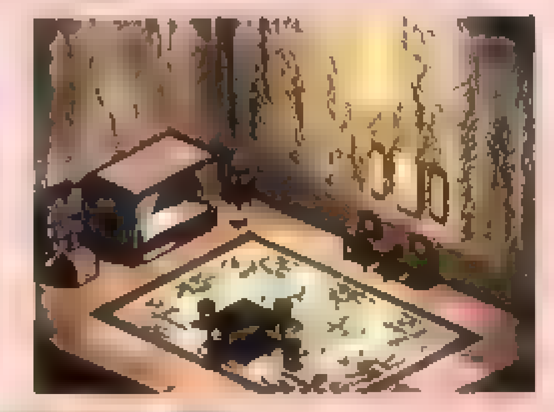

精緻 細膩的劇情加上生動的表情對話、過場畫面，使遊戲有更臨場感的演出。

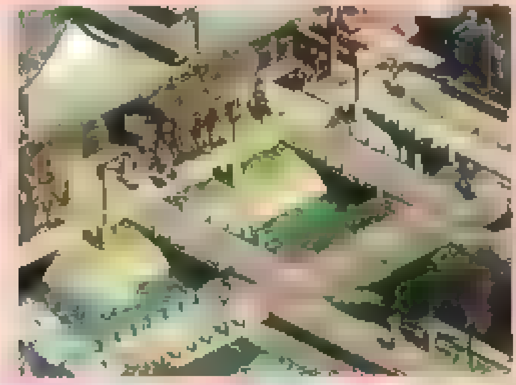
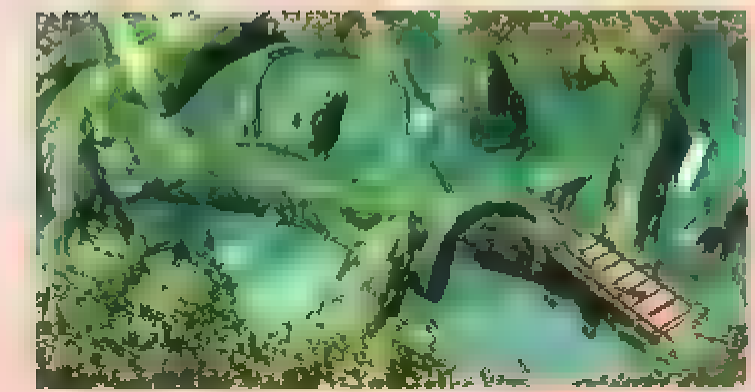
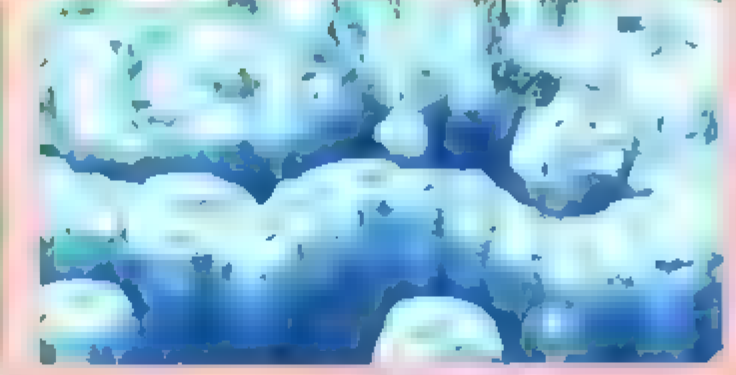
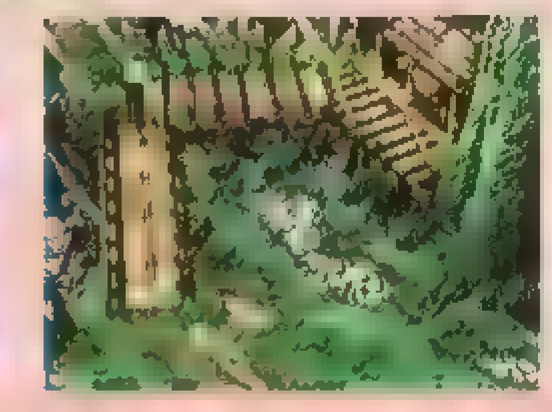





敬請密切期待!!

超尺寸 的華麗背景有400張以上，體驗超品質的視覺享受。

大富翁

世界之旅

主角不同、策略不同，使用不同主角來進行遊戲，就如同在玩新遊戲一樣百玩不膩!!

新鮮刺激

規則簡單

變化十足

劇情逗趣

全國各大電腦門市、便利商店、金石堂新鮮熱賣中 !!

超低價 299



PC PLAYER 電腦遊園地

解放你的求知慾!!!

電腦遊園地有最勁爆的資訊情報及視覺刺激！49元純PC娛樂雙週刊給你全新的辛辣感受。

吃吧吃吧吃吧吃吧吃吧吃吧

吃吧吃吧吃吧吃吧吃吧吃吧

吃吧吃吧吃吧吃吧吃吧吃吧



10月預定上市
499
Hero
英熊本色
今夏最ㄅㄧㄤˋ的動作遊戲 即將上市!
富有異國風味的場景設定
緊張刺激的戰鬥方式
QBEAR
FAX (07)383-2898
Privilege Information Group
28 Lok Kwan St. Kln. Hong Kong

笑

花自飄零水自流
一種相思 兩處閒愁
此情無寄無消除
才下眉頭 卻上心頭

馮志明作品

笑·劍·刀

Windows 95/98 CD-ROM

灣地區

台北總公司： 旭力亞資訊有限公司
台北市信義路六段12巷21號1樓
Tel: (02)2726 3136 Fax: (02)2726 2486
e-mail: coco168@mail.ht.net.tw

台中分公司： 台中市北屯路26號8樓之9
Tel: (04)235 3040 Fax (04)237 7617

高雄分公司： 高雄市大昌二路67號3樓
Tel: (07)384 6404 Fax: (07)385 2898

香港地區



百富資訊集團
Privilege Information Group
M&G/F , 28 Lok Kwan St.
Tai Kok Tsui Kln. Hong Kong.
Tel: (852)2332 5833
Fax: (852)2191 4010

研展開發



光碼科技國際股份有限公司
Digi-Light Technology
International Co. Ltd.

http://www.privilege.com.hk

西風狂詩曲2 暴風雨


台灣地區



旭力亞[redacted]

台北總公司 台北市信義路六段12巷21號1樓
Tel: (02)2726 3136 Fax: (02)2726 2486
e-mail: coco168@mail.ht.net.tw

台中分公司: 台中市北屯路26號8樓之9
Tel: (04)235 3040 Fax: (04)237 7617

高雄分公司: 高雄市大昌二路67號3樓
Tel: (07)384 6404 Fax: (07)385 2898

香港地區



百富資訊集團
Privilege Information Group
M&G/F., 28 Lok Kwan St.
Tai Kok Tsui Kln, Hong Kong.
Tel: (852)2332 5833
Fax: (852)2191 4010

研展開發





創世紀外傳-西風狂詩曲原班人馬製作
西風狂詩曲2
SOFT-MAX最新代表作，以RPG為主，加上冒險、策略、養成於一身．劇本長達五十多萬字，以電影大師般之鏡頭處理手法製作，與其他電腦遊戲相比絕對只有過而無不及，真是套超人氣巨作，您怎能錯過！
精彩3D魔法及必殺技
華麗數碼電腦動畫映像
創出電腦遊戲新景象
Windows 95/98 CD-ROM
http://www.privilege.com.hk


Windows 95/98 CD-ROM
http://www.privilege.com.hk
原價：NT 740
特價：NT 299
千萬別錯過經營您賽馬王國的機會
3D賽馬環境/香港式漫畫獨特風格/完全中文及語音
更集：模擬/養成/策略於一身
ELEVEN



六道天書


轟動日本最受喜愛的
校園戀愛系列暢銷遊戲
在乍暖還寒的四月裡……
十七歲的年少情懷
在心裡漾起點點漣漪，
初嚐一場校園裡的甜蜜戀曲……
那滋味竟是………
隨著季節與事件的變化，人物的服裝與造型會隨之更換
以日本名勝地區為背景插畫
跟著感情起伏變化而調整的劇情
採用生動的圖表來顯示各人物之間的友誼關係
FOREVER WITH YOU
新同居時代…
透析少女們纖細的感情世界
學習著在友誼與愛情中成長
遊戲故事中的角色眾多
發生的事件有趣多變
玩家可自由設定遊戲中
人物之間的互動關係
SDT
AQUORA
夢幻中文版
TOSHIBA EMI
All other trademarks are the property of their respective companies
Copyright © 1999 SOFTACTTION PRESENTS. TOSHIBA EMI
All rights reserved Distributed by EZSOFT Technologies Co., Ltd.



孫權の野心
全球華人共同期待的三國鉅作
完整中文版 中文配音
兼具RPG特色的即時戰略遊戲
怡碩科技
EZ SOFT
國際代理發行
EZSOFT
台北市承德路三段305號1F
TEL:02-25855305
FAX:02-25850347
GAME
DONG SEO
研發設計
震撼價
599
Copyright © 1999 Dong Seo Interactive Inc. All rights reserved Distributed by EZSOFT Technologies Co., Ltd.


夢幻模擬戰
LANGRISSER
遊樂器界中的經典大作
終於在PC平台上和大家見面了!
-Windows 98/95 Direct X used-
AOZORA
極致唯美的超人氣原畫----------
由日本知名插畫家漆原智志執筆設計
登場的人物眾多以及濃厚的造型特色
絕對擄略你挑剔的遊戲品味
還是個絕對耐玩值得你珍藏百年的選擇!
I&II
LANGRISSER
夢幻模擬戰

REVIEWS

評論



遊戲類別名詞解釋

● Role Playing Game

有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。

● (Adventure

著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點

● (Simulation Game, SIM

主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度

● (Game, SLG)

以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

● 動作 tion Game

玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

● (Sport

模擬某項運動之過程。

● (Puzzle Game

以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

●

以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂

評分項目共分為：

外觀、手冊、劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、連線功能、整體評價等八項，依遊戲在各項目的表現加以計分，其中外觀一項為遊戲未拆封前的包裝評價，手冊項目評分標準，以其中登載的遊戲資料是否能滿足玩者在進行遊戲時所需的資料為依據，劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以計分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為開機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例

A-：遊戲整體表現都具有一定的水準

A：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色

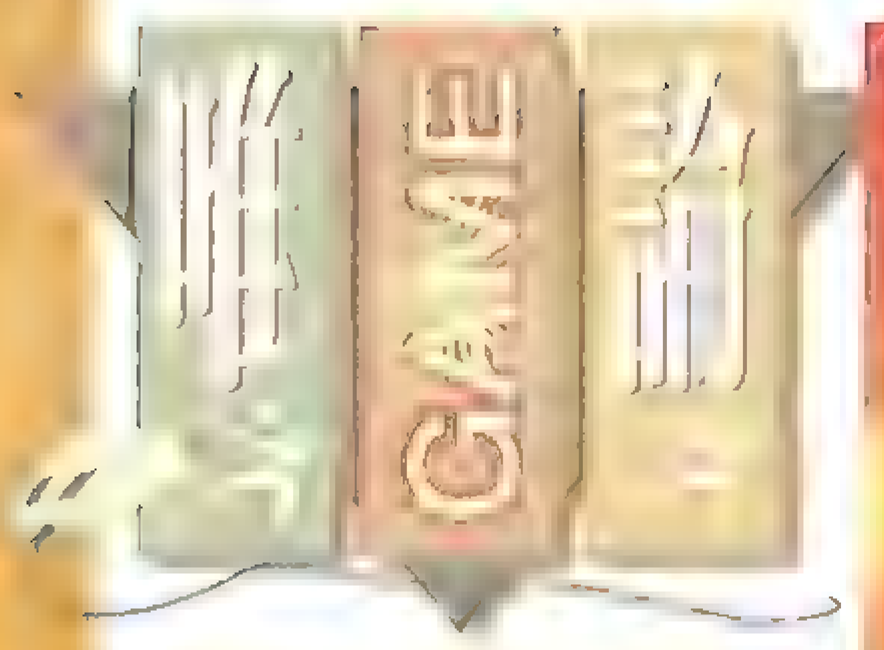
A+：毫無疑問，經典之作







英雄本色



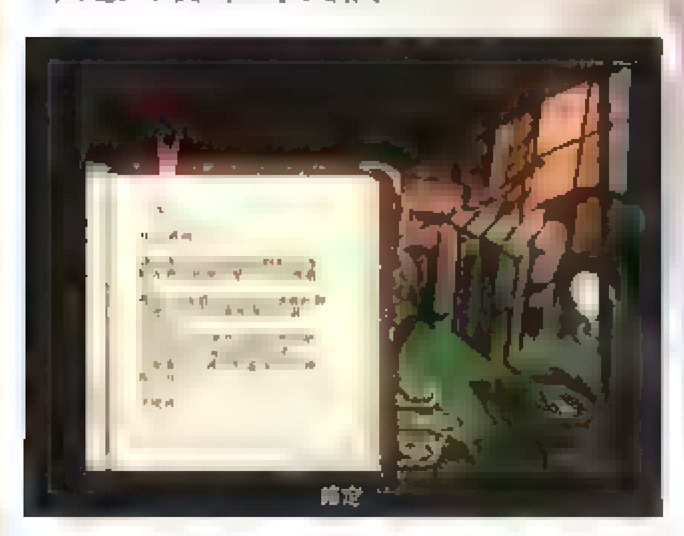
本文作者／焚心

- ●外　觀：B+
- ●手　冊：B
- ●操　作：B
- ●畫　面：B+
- ●聲　效：A-
- ●耐玩度：A-

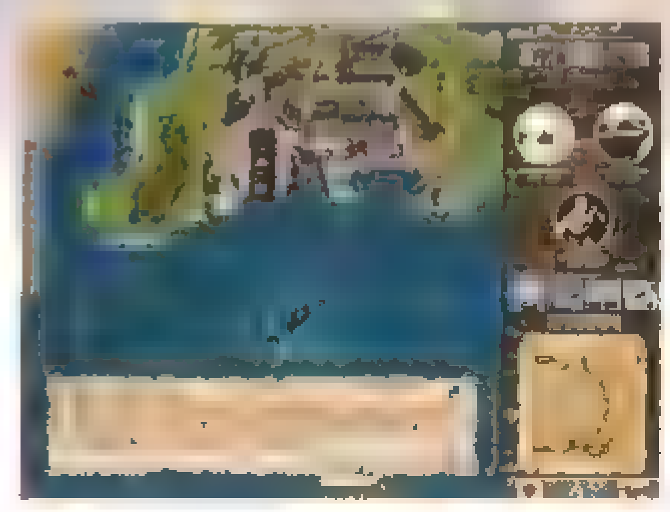
整體評價：B+



世界彷彿就那句老話「風水輪流轉」，昔日中華文化圈宣稱四方蠻夷臣服朝貢，而海權時代的歐洲佬仗著船堅砲利，民族優越心作祟下也是自我膨脹，十七、十八世紀英法西荷列強紛紛往海外尋找殖民地，尋找工業革命的經濟原料。《稱霸四海》的遊戲主角講難聽點正是海盜一個，因為英勇善戰所以替政府賣命──「你可以任意掠奪海上的財富，條件是對法皇服從效忠」，這實在是個黑金掛勾的免死金牌，如果軟體世界雜誌也能那樣地授權筆者每個月…到各大遊戲公司搜括新遊戲就太好了，條件是只要準時交稿。

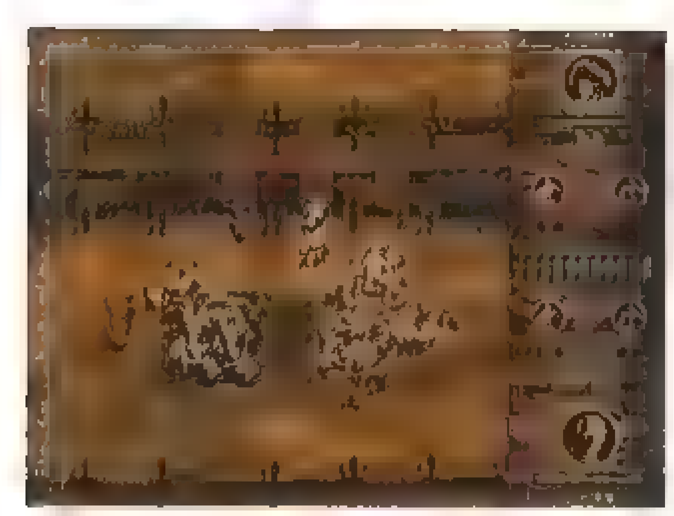


如果你玩過KOEI的《大航海時代》，《稱霸四海》同樣是一款探險、經商與戰鬥並行的遊戲模式。比較上特色的不同是，戰鬥上前者強調的戰術是用重砲開動轟垮敵人的旗艦，後者最精彩的是，當兩船相接時在主角親自指揮下硬碰硬的白刃戰。《大航海時代》在每個港口酒吧有漂亮的坐檯美眉陪主角聊天，《稱霸四海》不近女色但是在任務種類上更勝一籌。《稱霸四海》有將近三十關的主要任務，還有幫你增加財富的多種子任務。護航、解救俘虜、尋寶、討伐海盜與佔領敵人港口，如果你不急著完成政府交待的主任務，在不耽誤時效為前提下，遊戲的自由度很高允許玩者到處亂闖。



《稱霸四海》裡面有十二種以上的船隻讓你選擇，有偏向軍用也有偏向商用的。由於主角會面臨許多軍事任務，你的第一艦隊還是火力強大點比較好。筆者個人喜歡速度快、載兵量也大的「雙桅帆船」與「驅逐艦」，敵人找碴時可以輕鬆追上它們海扁一頓。筆者也強烈建議船碰船打個白刃戰，不要八二三砲戰把對方轟沉，一毛錢也拿不到。白刃戰的好處除搶下對方船隻、人員與財寶，假如兵力比敵人少時，若水手們的戰術調度得宜，能夠讓你以寡擊眾。等錢多了，就贊助國家建設港口，船塢五級可以製造更強的戰艦，要塞五級可以安裝更多的大砲做好港口的防守。

「聲望值」應該是《稱霸四海》最重要的屬性，只要主角親自指揮的戰鬥打贏或者是完成政府的密令，你在海上的威名就會更上一層樓。聲望一高，在戰鬥時你的水手們個個同仇敵愾，比

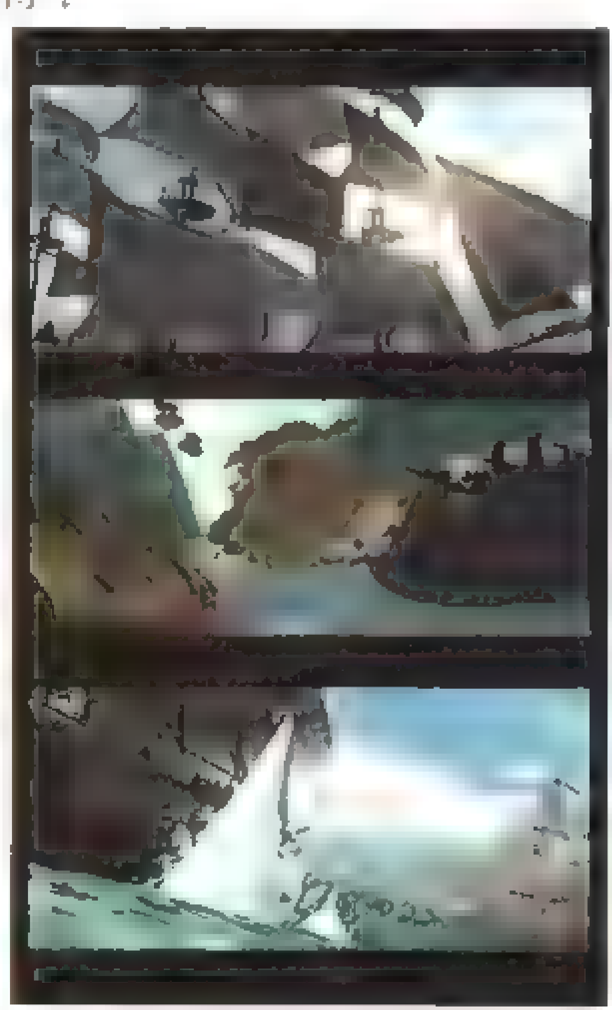


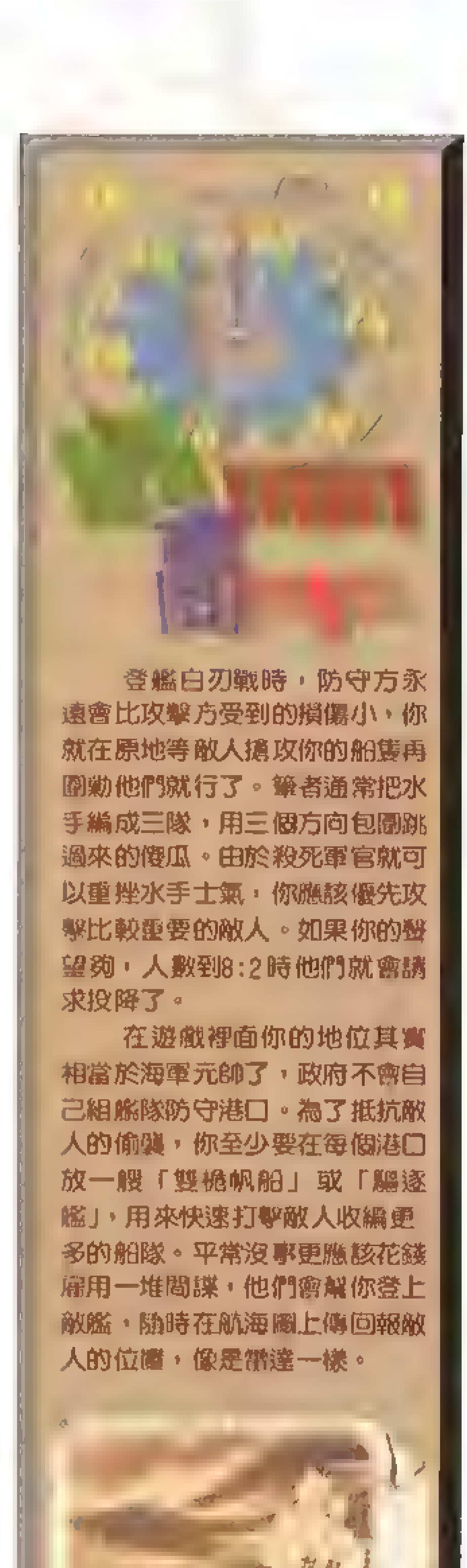
敵人同級人員更雄壯威武。最戲劇化的嚇阻功效，就是聲望高又兵力懸殊時，敵人打都不打就整條船跟你投降了。「召募間諜」是本遊戲致勝的絕竅，你可以在屬地召募各國的間諜，他們會幫你登上敵人的船隊航行到天涯海角。不用自己去探索未知的港口與大陸，整張地圖的迷霧靠著間諜就可幫你清掉。敵人任何的攻打與偷襲動作，在敵艦航行時，間諜就會幫你傳回他們的位置。

AI的表現方面，很可惜地《稱霸四海》不是做得很完善。除了自動逃跑可以設定以外，防守與追擊程度上沒有提供玩家調整的自由。落單艦隊被敵人靠近不會做出有效的聯合反制，白刃戰時，後排水手像傻瓜一樣地看著前排水手揮刀迎敵。船隊在追擊敵人的時候，移動的AI相當不聰明。如果慢船擋在快船前面，快船不會繞開卻排成一直跟在慢船後面，好像小學生過馬路…眼睜睜的看著敵人溜掉。在操作上，筆者會希望同級艦隊能以雙按滑鼠鍵的方式選取，比照白刃戰時同級軍官的選取方式。因為當海上船隻一多，要再靠按住Shift鍵一一點選，經常會發生點不到的情況。程式方面有點不能滿意的地方，筆者在邊用Word寫稿邊玩遊戲時，來回切換有時候就會死當。筆者拿兩台主機WIN98一版與二版來試都會如此，可能是DirectX與「視窗訊息」的處理上不是很完善。另外一個氣結的發現，就是艦隊殺到地圖邊界也就是螢幕邊界，可能會出現船隻喚不回來的現象。還有就是說明書的內容方面，遊戲裡面並沒有用到甚麼「食物與蘭姆酒」，但在說明書卻有這些設定，將會讓玩家百思不解。一些港口的名稱，訊息顯示的與地圖標示的常常不一致。

《稱霸四海》的開場動畫砲聲隆隆殺聲震天，船長拔出大刀高呼那一幕更是讓人血脈賁張。相對於開場3D動畫，過關靜畫卻千篇一律地用同一張圖敷衍了事。遊戲上畫面的人物採用美式卡通造型，羊皮紙風味的地圖設計，綠油油的港灣飄揚著各國的小旗子，空中的白雲與海面翻騰的鯨魚煞是好看。在音樂上雖然只是那幾首重覆變奏使用，已經給人一種鼓舞士氣、豪情萬千的感覺，相當切合航海故事的主題。遊戲的音效表現也不錯，刀劍槍砲聲夾帶水手們奮力的吶喊。遊戲的旁白有時是磁性魅力的紳士腔，有時候會是充滿鼻音的大老粗，十分有趣。

整體而言，《稱霸四海》雖然在操作與AI方面值得更加強，以及程式與品管上的一點缺點，筆者還是對於代理商把這套遊戲中文化致上最高敬意。由於遊戲本身的任務與子任務不少，玩家可以慢慢地照自己的意思經營港口、開疆拓土。當你聲望滿點，海面上到處都是自己耀武揚威的艦隊，正所謂四海之內皆兄弟時，那種感覺豈是個喜悅了得？





登艦白刃戰時，防守方永遠會比攻擊方受到的損傷小，你就在原地等敵人搶攻你的船隻再圍剿他們就行了。筆者通常把水手編成三隊，用三個方向包圍跳過來的傻瓜。由於殺死軍官就可以重挫水手士氣，你應該優先攻擊比較重要的敵人。如果你的聲望夠，人數到8:2時他們就會請求投降了。

在遊戲裡面你的地位其實相當於海軍元帥了，政府不會自己組艦隊防守港口。為了抵抗敵人的偷襲，你至少要在每個港口放一艘「雙桅帆船」或「驅逐艦」，用來快速打擊敵人收編更多的船隊。平常沒事更應該花錢雇用一堆間諜，他們會幫你登上敵艦，隨時在航海圖上傳回報敵人的位置，像是雷達一樣。



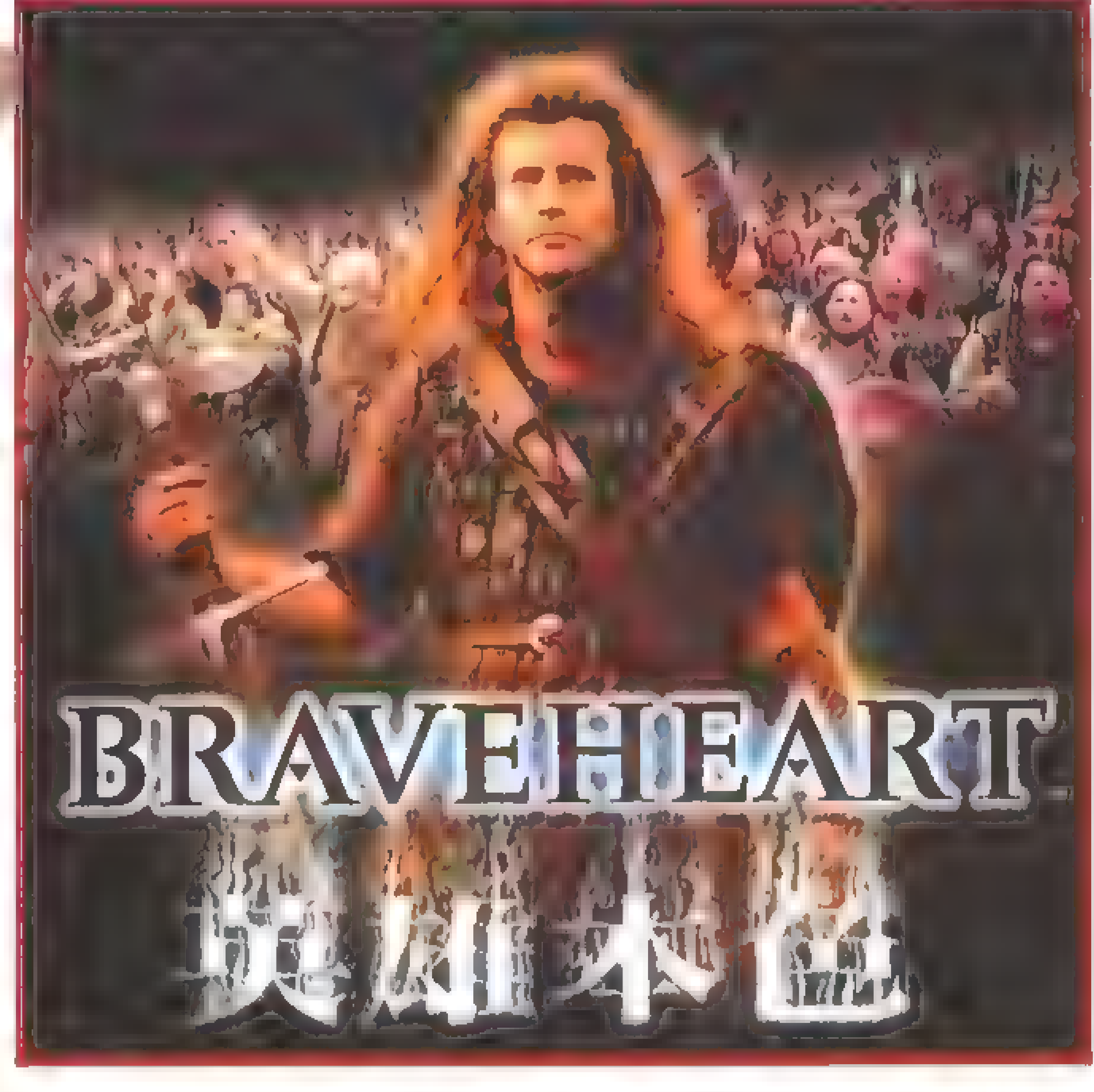
◆國外發行：Microids
◆國內代理：協和國際
◆遊戲類型：即時戰略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-133
◆記憶體：32 MB
◆支援音效：DirectX 相容
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：MOUSE
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：K6-2 300+64 MB RAM+SB AWE64



本文作者／ G.R.X

- ●手　冊：A
- ●劇　情：A
- ●操　作：A
- ●畫　面：A+
- ●聲　效：A
- ●耐玩度：A

整體評價：A

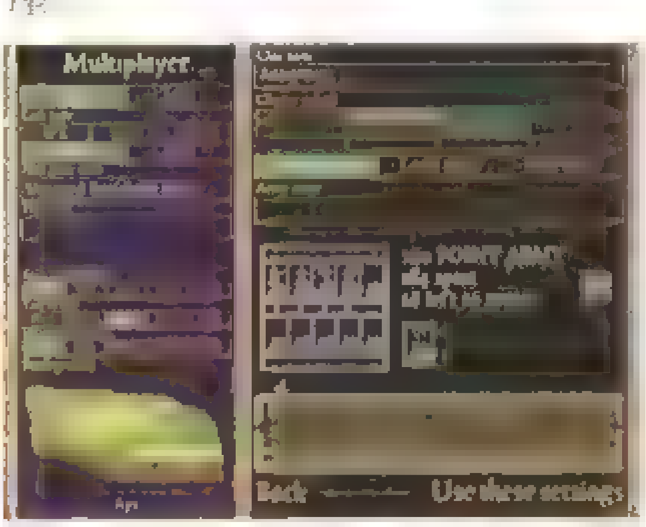


說真的，對身為"BRACEHEART英雄本色"大影迷的筆者來說（在戲院看過五次，家裡看過N次），真是打從此遊戲一曝光便密切的注意它的一舉一動。不論是預告中兩軍交戰大壯大場面，或是家族與家族之間爾虞我詐外交權謀等，都讓筆者心動不已（當然，如果跟英國王妃那一段都有移植到遊戲中的話那就更讓人心動了！）

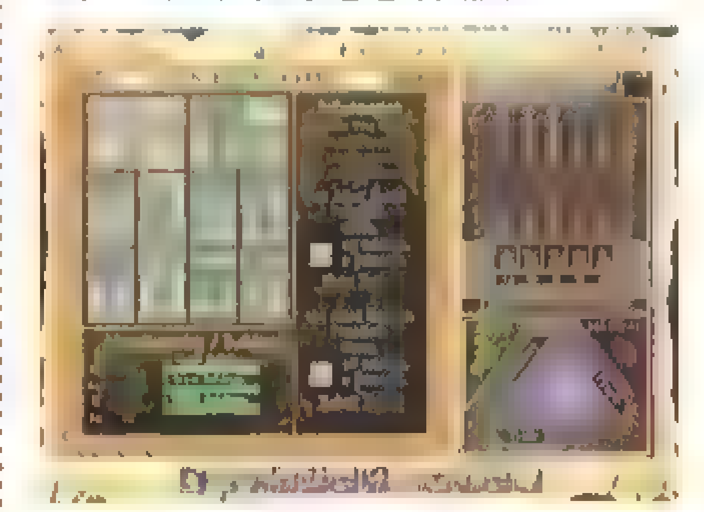
終於，在歷經一番痴心等待後，我們偉大、英明、睿智、美麗、大方的編輯大人終於把稿發給了筆者，也讓筆者得以一償宿願。再度進入由EIDOS所打造的"BRACEHEAR"（以下簡稱BH）世界



就一個電腦遊戲來說，BH可說是一款標準的策略、戰略遊戲。如同電影一般，遊戲的背景是以十三世紀的蘇格蘭為主，玩家可以從包括主角威廉・華勒士（William Wallace）在內的16個家族中選擇一個來扮演。帶領領地中的子民們耕種、採礦，打造各式武器與防具，並透過戰爭來取得其他領地。當然，適當的外交斡旋更可以讓你在爭戰之餘無後顧之憂。而遊戲最後的目的便是打敗英國王室，登上王座。



說真的！原先筆者以為該遊戲可能只是個利用改編電影來吸引玩家的帶兵戰鬥遊戲，結果，一接觸之下才發現，其在策略上的層面之廣想像不到的複雜多了。玩家不僅可以親自指揮部隊，甚至連種田、挖礦、打鐵、做麵包等都可以自己來，還可以蓋要塞建城堡等。而在兵器生產方面也細分到小刀、長劍、巨劍、長矛、木棒木棍、長槍馬槍、大斧巨斧、短弓長弓、十字弓，甚至各式盾牌鎧甲等近25種的各式裝備。當然，其他如貿易、外交等也是應有盡有。



最重要的是，而且如果玩家懶得去管理到這麼細微的層面的話，還可以把這些部分給電腦去管理，你只要專心處理外交、帶兵打仗就對了。

而除了策略的部分外，BH中表現最耀眼也最讓人期待的便是戰鬥部分了。在這部分EIDOS可說是完全沒讓玩家失望的，由



3D的人物與佈景所組成獨特戰鬥介面，其不僅可擁有近百人的浩大畫面，連地形與時間也都列入表現對象，不論是草地、草原、高地、黃土平原等，在什麼地方作戰，就是表現出該場地的特色。而將一天細分五個階段的時間環境表現，更是成功的營造出天色的變化與氣氛。

此外，在BH的戰鬥中，玩家是真的可以玩起兵種調度、偷襲與包夾等高級策略的。如同電影一般，玩家可以利用長槍兵來對付猛衝過來的騎兵，也可利用騎兵迂迴到敵後方去偷襲敵方弓兵。甚至組成口袋陣勢來包夾敵軍等。



相信當玩家看到戰場中兩軍近百人，就這樣排成各式陣地互相對抗時，一定會回想起電影中那些令人熱血亢奮的畫面。令人窩心的是，如果你的電腦配備不夠高檔的話，那BH允許玩家以調整3D造型精細度的方式來換取速度[illegible]

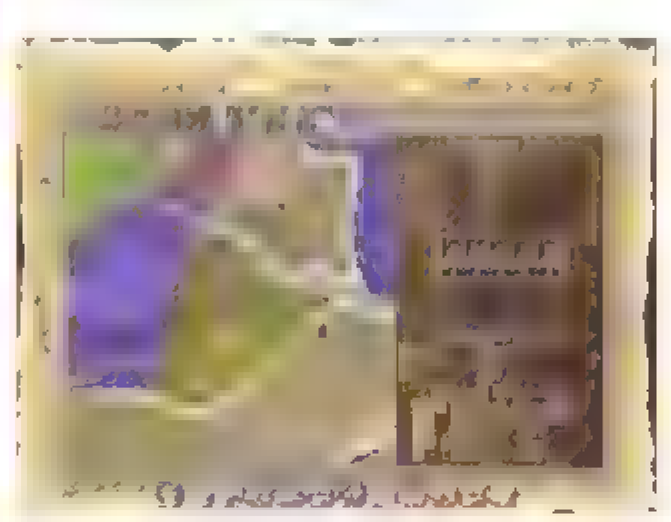
此外，遊戲中提供有相當完整的連線功能，[illegible]來做單場戰鬥。也就是一開始給每位玩家一筆錢，當雙方買好部隊後便進入戰鬥畫面打場生死鬥。

而打完一場戰鬥後就也自然就結束連線了。並不是原先讓人期待的多人連線同時遊戲模式。

當然啦，這遊戲雖然表現的讓人覺得滿意，但也並不是沒有缺點的。首先，遊戲在策略的部分有許多地方設定得並不是很合理。比方說，在遊戲中部隊必須由玩家指派任務才會動作，完全不會自動防衛所在的城市或是迎戰敵人。舉個最簡單的來說，當敵方來襲時，只有狀態是GUARD的部隊才會迎戰。如果忘了設定，就算你有好幾支部隊在城裡，敵方還是不費一兵一卒便可以攻下。

而部隊組成的城市便是該部隊的母城，也只有在母城中才能補充兵員。所以，就算是該部隊目前駐守的城市內有更好的兵員或武器，都不能在該地就地補充。唯有解散將領，重新組成新部隊才能在該地獲得補給。

而在戰鬥部分，雖然在戰略上可變化的空間看似相當大。但其實打久了便會發現，當雙方部隊都同等級的時候，最快的戰略便是衝過去殺啦！管你陣法排的多漂亮，反正人多為王，誰的人多幾乎就是贏定了。

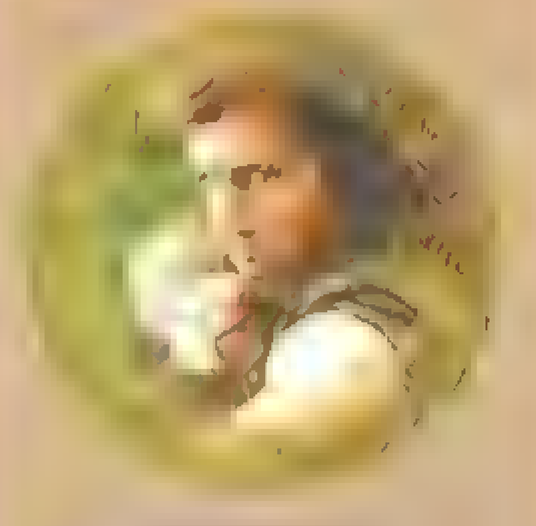


嗯，最後還有一點可能是筆者太過一廂情願了。那就是遊戲中除了是以電影的人物背景當設定之外，其他的便都跟電影無關[illegible]什麼跟王妃的一段情、主角[illegible]就都不會在遊戲中出現了。不過還好[illegible]遊戲中有時會出現一些電影畫面（如在兩軍對陣時），讓人得以回味一下那些經典畫面。



每當拿下一個城市後，別忘了要立刻派駐部隊在裡面（就是將預派入的部隊設成GUARD狀態）。切記，在敵方攻城時，是只有GUARD部隊才會迎戰的。不要像筆者老是因為忘了設定而含恨LOAD。

此外，在戰鬥時最好留意一下你的將領。畢竟這不是電影，再勇猛的將領被敵方數人圍毆也是一下就掛的（就算是主角本人也一樣）。尤其是一些擁有較快移動力的將領，在衝鋒時很容易太過“凸”出，而慘遭不幸。如果你沒有把握在混戰中掌握將領的狀態，那麼勸你還是把他放在部隊的最後方，順便再叫幾個隨從保護他吧！



◆國外發行 EIDOS
◆國內代理 第三波
◆遊戲類型 即時戰略
◆適用平台 WIN95/98
◆適用機型 P-200
◆記憶體 32MB
◆支援音效 Direct X6相容卡
◆顯示模式 Direct X6相容卡
◆操作界面 M
◆遊戲售價 1080元
◆測試配備 P 233 96MB RAM S3 48x CD ROM AW16 Righteous 3DII



本文作者／ALEX

- 外　觀：A+
- 手　冊：B+
- 劇　情：A-
- 操　作：A-
- 畫　面：A-
- 聲　效：A-
- 耐玩度：A-

整體評價：A-



這是一個關乎天界、地界、人間三界，且神魔妖怪盛行的遠古年代故事。故事主人翁除了斬妖除魔之外，更得阻止上古魔神蚩尤的復生。其間猶牽扯出主角殷劍平一段離奇的身世，而主導蚩尤復活的妄執大計，竟然是自己轉生為魔人的親生父親。這樣的劇情背景，確實有極充裕的揮灑空間，事涉神魔則天馬行空，誰曰不宜？



無可諱言，遊戲劇情有諸多「似曾相識」的影子：天玄門應孝仁（華山派岳不群）掌門狀似名門正派，豈料一肚子壞水；徒弟殷劍平（令狐沖）不受青睞，莫名其妙被逐出師門；掌門也有個蠻了帶的女兒應靈華（岳靈珊）；天界的紫楓（任盈盈）隔簾撫琴，人稱仙姑（靈姑），實則是一年輕貌美女子…筆者無意深究其間的「雷同」程度，反倒是頗為欣賞劇情能夠與戰役融為一體，不致產生各拉各調的情況。

戰略遊戲無非是在戰場上見真章，你一回合，我一回合，誰也不占誰便宜。但這款遊戲的成功之處，正在於戰役結果影響著劇情發展，而不同劇情又導致不同戰役與結局。環環相扣，熱鬧至極，其間猶有不少隱藏性事件，失之交臂對大局沒有絕對性的影響，但卻關係著團隊經營的成果。依照遊戲主人所言，如此的設計方式，無非是為激發玩家「再玩一次」的興頭，務期能將遊戲玩個徹底。依筆者之見，對於不服輸、性喜追根究底的玩家來說，這個考量應算得上成功的，但也不無可議之處。



玩家接觸遊戲之初，或會遭遊戲超難的戰鬥系統搞得七葷八素。這款遊戲的戰鬥難度確實超出一般水平，不獨術法恢復丹藥一物難求（在城鎮場景無法購得），即連戰場上的出招方式也獨樹一格。敵我雙方在任一回合裡，凡是攻擊範圍之內的物理性攻擊都會遭受反擊，還不時會「夾帶」致命性的招式。於是乎，常常是勝券在握的局面，偏又落得潰不成軍…雖說沒有人會

乖乖的站著任人宰割，但何嘗見過幹群架時還你我各一回合的？這般說法難脫「雞蛋裡挑骨頭」之嫌，實際是草民在遊戲期間，常被這種「不按牌理出牌」的反擊，搞得丈二金剛摸不著頭緒…

論起遊戲在聲光效果上的表現，那也是沒得挑剔的。不唯術法施展效果光彩眩目、魄力萬鈞，爲數甚眾的動畫更具畫龍點睛之功。即使是遊戲終了的終場動畫，猶意外的展現另一番氣象，的確頗有看頭。而以時下盛行的MP3檔案格式製成的背景音樂，亦是曲風優雅、雙雙動聽，襯托遊戲氣氛相得益彰。聲光效果之於這款戰略遊戲，無疑是突出表現的重要一環。惜乎遊戲畫面僅有320×200的解析度，使得某些圖案出現模糊的缺失，這不能不說是一大遺憾，也連帶使得遊戲在畫面展現的成績受損不少。



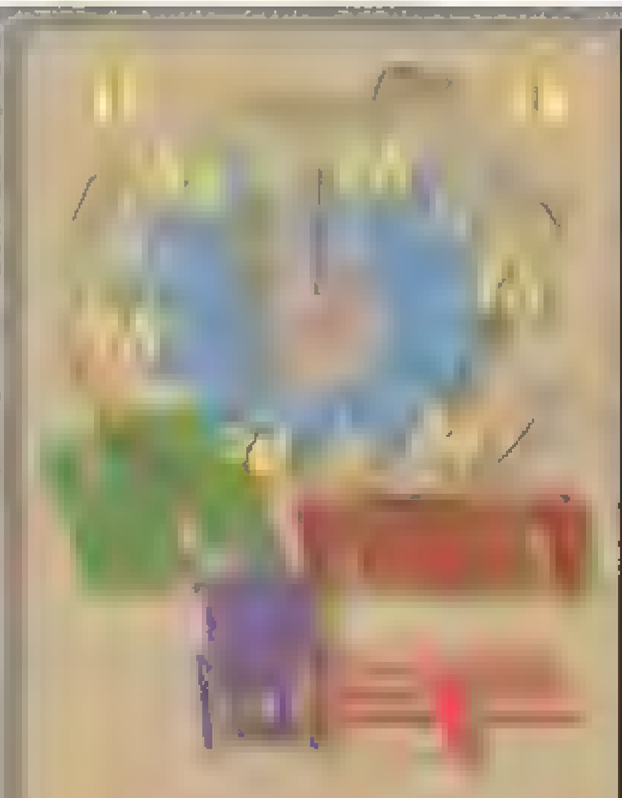
戰場規模大小不等，但設計上頗具變化性。怪物造形設計新穎，攻擊方式也各有特色，動態感表達得不錯。唯獨某些人物、怪物的動作看來稍嫌累贅，反倒失卻大將之風。爲數三十五場戰役看似規模不大，但因巧妙的在各場戰役中加入高潮迭起的劇情之故，使得戰役不致流於枯燥，除了玩家心情容易跟著劇情起伏，遊戲期間更享有充份的滿足感。

這款遊戲的重心擺在於戰鬥系統，除了前述的難度問題之外，在過關條件方面的說明也稍嫌粗糙。綜覽整個遊戲，草民只在第二十三幕（焚炎劫火）看到有註明回合數限制，其餘戰役則一概付之闕如。要命的是絕大部分的戰役都有回合數限制，在不知即將「死於非命」的情況下，如何全心作戰呢？草民吃過不少這種虧，好不容易清除一大片妖魔，想著留個會施術法回復生命的妖魔協助練功，練著練著竟落了個超出回合數?!您要明擺著最高回合數，過不了關算玩家沒本事，沒來由超出限制再重打一回，「耐玩度」是這麼撐起來的？對於此項爲德不卒的設計手法，草民極度不以爲然。不知遊戲企劃遭到多少玩家暗地裡的殷切問候…



道具種類繁多也是這款遊戲一大特色，武器、護具的充份利用更增添遊戲樂趣。「紫金王鼎」的煉化則是將道具使用發揮到極致的一個設計，玩家除了藉以自行煉化超強的兵刃、護具之外，有些過關的必須物品更需由玩家自己備齊，再而進行調配煉製。法術方面的修行，在此遊戲中也做了不小的改革，任何強悍的法術不再隨著人物升級即可學得，而是以點數分配迅、烈、神、雁、魂五項，唯有針對不同人物做適度的分配，等級達到時方能學得新的法術。否則，任憑等級再高，玩家也恐無緣得見超炫的術法效果。

對於喜愛戰略遊戲的玩家來說，如果遊戲的戰鬥難度對您反倒是吸引力的話，這款在法術、動畫效果有很高成就的遊戲，不失爲不錯的一項新挑戰。



為因應戰鬥的超高難度，玩家需養成每一個回合開始時，務必存檔的好習慣。任一回合的表現不盡理想，寧可取出存檔再來一次。依草民的切身之痛經驗，任一人物在每一招式中的攻擊力、殺傷力等等參數，似乎有遭程式「做掉」的嫌疑。凡是應死而未死；應一擊連傷三、四人，但卻無端僅傷一、二人等等「靈異現象」，通常意味著「有問題」。

我方人物的經營務須留意「五魂化靈」的關連性，除了不浪費珍貴的升級點數之外，做正確、適度的點數分配才能盡早學得更新、更炫的術法，這絕對於我方的戰力有益。對戰時切記「寧可錯殺一百、不可錯縱一個」，每一回合裡可以收拾的妖魔，千萬別留到下個回合。場上少個對手，我方就多一分勝算。記著！貪多嚼不爛呐……

- ◆設計公司　漢堂
- ◆發行公司　漢堂
- ◆遊戲類型　戰略RPG
- ◆使用平台　WIN95/98
- ◆適用機型　P 233
- ◆記憶體　64MB
- ◆支援音效　DirectX相容卡
- ◆顯示模式　VGA
- ◆操作界面　K
- ◆遊戲售價　790元
- ◆測試配備：P II-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64



作者／ALEX

- ●外　觀：B
- ●手　冊：A-
- ●劇　情：B
- ●操　作：B
- ●畫　面　A
- ●聲　效　A
- ●耐玩度　A-
- ●娛樂性：A

整體評價：A



「破碎虛空」原是香港武俠小說作家黃易的大作，此番搬上電腦螢幕又是怎樣一番況味呢？如同我們所熟知的一個特點，武俠世界不外乎人物眾多、恩怨糾纏、武功修為拚命鬥艷、爾虞我詐、爭奪一方盟主等等，加入歷史背景則無非是為使劇情更加真實、更具有生命力。若能由小說中呈現出人文、地理、醫術、科學、宗教、藝術等等學問知識，則除作者本身的造詣修為外，也是吸引讀者的一大賣點。



接觸這款遊戲之初，先是被她吞噬硬碟的超強能力所驚嚇，完全安裝竟然吃掉1.5GB硬碟空間，即便是最小安裝，也得750MB。昱泉向來[illegible]，對於這種空前的駭人記錄，凡自驚悸不已。唯一可安慰的是，在付出這般巨大的犧牲之後，確實獲得了相等的回報。看看流暢戰鬥系統的流暢度，差堪足以告慰。戰鬥系統在這款遊戲裡，就像佔了舉足輕重的地位，她的成就確屬一時之選。唯令人遺憾的是，設若狠心排除掉戰鬥系統的話，這款遊戲究竟還能剩下什麼？

遊戲表現最佳的一環，當屬美術令人耳目一新的成就。人物造型優美、逼真不在話下，難能可貴的是動態感的表現已達爐火純精的境界。為數甚鉅的戰鬥背景，不但精緻華美，並且光影搭配得宜，在在都將突出的遊戲畫面推向無以復加的經典地位[illegible]遊戲中只有兩種類，真正是「[illegible]」，[illegible]角的戰鬥[illegible]人就有[illegible]，[illegible]的效果呈現更是[illegible]，堪稱是遊戲最有看頭的重頭戲。不獨效果光彩奪目，[illegible]流暢感，當是遊戲樂趣的最大[illegible]，這亦是用犧牲大量硬碟空間之所賜，也正是昱泉所given的回報。



戰鬥系統無疑是遊戲設計著力最深的一環，主角各項武術的習得途徑，除了「傳統」的隨著升級而來之外，跟遊戲中的

NPC交談、取得特定的物品道具、主角到達特定的場景等等，皆是習得法術之途。由於戰鬥採取即時性攻擊，於是戰鬥在緊張刺激的氣氛和戰鬥難度的營造上，皆有一定的成就。觀之戰鬥時的操作方式，反而是較讓玩家頭疼的。首先，玩家得由三名主角中選取出手攻擊的對象，接著再選取所要施展的法術。但因法術系統設計有內力和心力二項，有的法術耗用內力，有的則是耗用心力，當其中一項用盡，或是欲更改施用法術時，手忙腳亂也就成了家常便飯。



各項法術皆有等級之分，依施用的次數累計升級點數，等級越高，其效力自然跟著水漲船高。於是乎，玩家在經營法術方面，勢必得有配套措施，免得「雨露均霑」的結果，導致手中無王牌可使，那就很累人了。例如恢復內的法術，玩家可考慮挑個耗用內力較少的令力壯大之，何苦逐項法術以練功促其升級？除非礙于劇情所需，得以特定的法術攻擊方能奏效，否則當仔細權衡其間利弊。為了因應上述這項戰鬥操控方式，玩家勢必得時時盯緊螢幕，且需牢記各項法術的數字鍵設定，務期在極迅速的時間內作出反應。由於神經繃得太緊之故，遊戲一段時間過後，難免產生虛脫的感覺。這該算是遊戲的苦處吧？！

既曰戰鬥系統乃遊戲重心，「供應」戰鬥的迷宮則愈形舉足輕重。這款遊戲在迷宮部份的設計可謂不遺餘力，不但能夠推陳出新、兼顧變化性，且不以難倒玩家為目的。迷宮的數量之



鉅令人咋舌，規模則大小不等，唯其間的難度、機關設計等，能夠在難易之間取得平衡點，這是較為令人讚賞之處。玩家在這款遊戲中，不必擔心無處練功，任何有怪物出沒的場景，只要再次進入即可盡復舊觀，只怕您會打得噁心吐血…。除卻戰鬥時的操控方式顯得較為拒人以外，遊戲在其他界面的設計倒是別具匠心。除了考量便利性，更能兼顧門面的美觀。此外，為了搭配魄力十足的法術效果，遊戲在音效的表現也功不可沒，細膩的背景音樂更是一大功臣。



概括而言，這款改編自同名武俠小說的遊戲作品，在聲光效果的表現確是無懈可擊，但因遊戲劇情未能按部就班鋪陳，導致玩家很難由遊戲裡一窺原著的風貌，這或許正是目前絕大部分改編作品在取捨間的抉擇難題。若遊戲劇情在編排上能夠放慢腳步，讓玩家得有喘息、消化、承接劇情的思考時間；不讓遊戲好似為了戰鬥而存在…等，這款遊戲的評價當不致如此教人扼腕。



面對這般難以上手的戰鬥操作，玩家不妨參考一下遊戲手冊的「建言」，放棄某位主角，不必對她悉心經營。話說回頭，這麼一位讓設計者自認為可以棄之如敝屣的主角，當初何必設計她的存在？只為了與原著若合符節？…這項「課題」已臻禪偈境界，草民因上了年紀，頗難以費勁參透其間禪機…

任何一場戰鬥在結束之前，玩家可得好好審視一番狀況。由於法術設有內力和心力二項，而通常一場戰鬥下來，不定還剩有大量未施盡的數值，反正另一場戰鬥開始之初，這些數值都是全滿的，因此務須好好應用每一場戰鬥所剩餘的內力和心力，可以充份的經營恢復性的法術，待用盡時再施出最後一招結束戰鬥。不吃白不吃，您要不吃，恢復性的法術恐怕升級遙遙無期



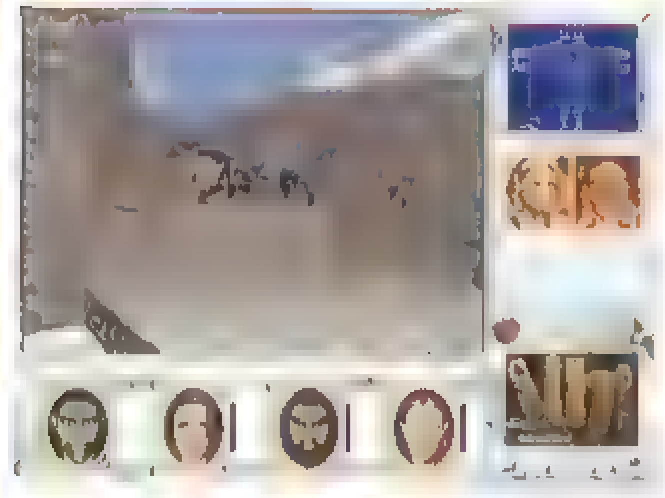
◆設計公司：北斗星工作室
◆發行公司：智冠科技
◆遊戲類型：角色扮演
◆執行平台：WIN95/98
◆適用機型：P 166以上
◆記憶體：32MB
◆支援音效：DirectX相容卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作介面：M、K
◆參考售價：590元
◆測試配備：P II 266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64



本文作者／黃啓禎

●外　觀：A-
●手　冊：B+
●劇　情：B+
●操　作：A-
●畫　面：B-
●聲　效：A
●耐玩度：A

整體評價：B



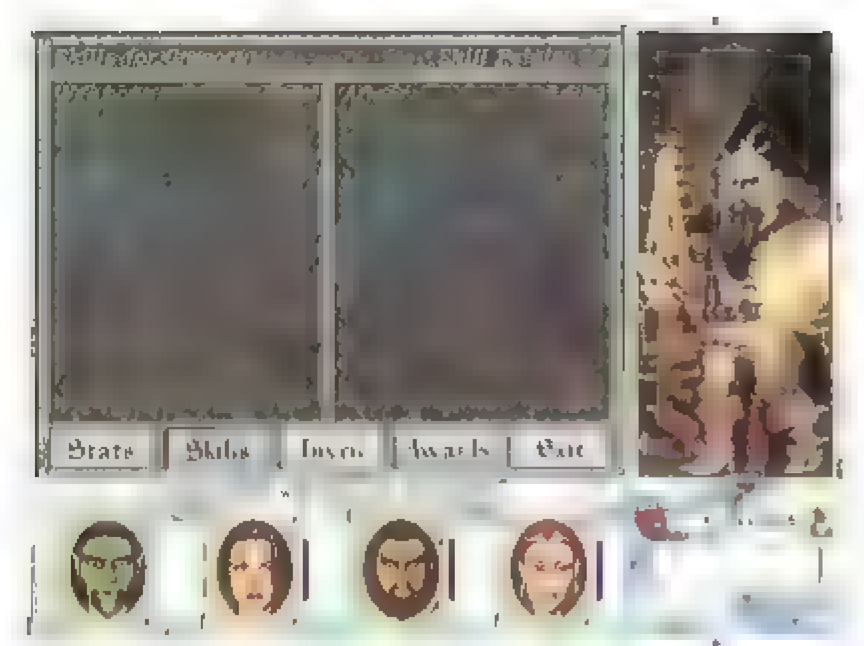


魔法門這一棵RPG的常青樹最近又綻放出新枝，這一次玩者將轉戰伊拉西亞大陸，陷入一場人類與精靈族之間的土地糾紛之中，隨後玩者將決定自己的命運，奔向不同的結局終點。魔法門七代的整體架構還是承襲自前作，並沒有很大的變動。介面操作的方式大同小異，玩過前作的人將可以很快地適應。新增添的自動紀錄功能可以將一些重要事項如任務說明、各種技能升級的地方、水泉的功效記起來以供日後參考，省卻抄寫筆記本的麻煩。不過這功能有個小臭蟲，任務紀錄部份會出現一個標題為0的任務指引，雖然看著礙眼，但不會影響遊戲進行。另一個介面的缺點是當玩者施展飛行術時，垂直移動的速度與幅度太大，使得控制不太順手，但這也讓玩者能夠以瞬間改變高度的方式閃躲攻擊，造成隊伍可以藉此躲開飛龍噴出的火球之怪現象

在畫面部份，比較明顯的不同點是隊員的人頭肖像，由前作看起來有點呆頭呆腦的相片圖改成3D繪製人像，看起來較為順眼。雖說此代遊戲引擎雖然開始支援3D加速卡，但整體效果和六代比較起來改進仍屬有限，景物描繪的速度與複雜度並沒有為之提昇，比較明顯的只是鋸齒邊比較沒有那麼明顯，但是如果接近觀視景物的話將會造成一片朦朧的模糊結果。另一個小缺陷是在某些3D繪圖卡，貼圖偶而會出現小的白邊破綻，但不是很嚴重。比較能夠看出加速卡威力的部份要算是法術效果了，華麗炫然的光影變化，比前作只是扔出一個物體的方式要好多了，就連最基本的火球都會拖著條紅色的光華，雖然傷害力實在不怎麼樣，聲勢卻頗有那麼一回事。NPC與怪物圖像依然是採用預先以3D軟體設計好的2D圖像，並非標準的向量圖形，因此NPC與人物實際上是根據距離以不同比例貼在3D景物上的，雖說每個NPC或是怪物的動畫張數不少，但是看起來還是有點不太協調。魔法門七代整體畫面的表現和前作比較雖有所進步，但跟時下其他3D遊戲引擎比較起來還是有段差距。

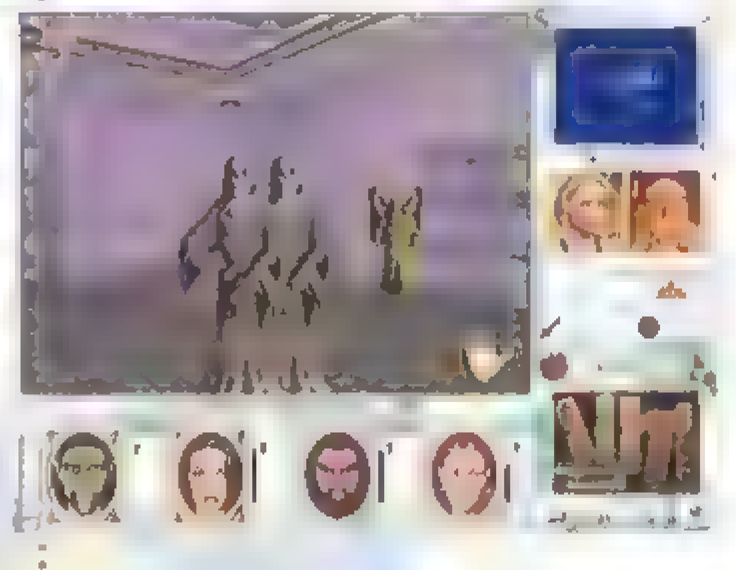


遊戲內容是這一次魔法門著眼比較多的部分，換句話來講魔法門六代僅僅是建立了一個大致的架構格局，有許多地方會比較遷就剛開發的新遊戲引擎，而



七代就增添了一些前作不克加入的特性。像是現在玩者可以挑選隊員的種族，但是主要的效用僅止於剛開始創造人物時的屬性分配方式，進入遊戲之後大概只會影響敵人選擇目標時的優先程度。職業與技能的關係也作了改變，除了增加三種新職業外，各種職業所能學習與專精的技能限制加大，除了突顯角色的特點之外，也可以避免前作到遊戲後期各個隊員武藝與法術兼備，彼此之間完全沒有差異的狀況發生。因為這種較為嚴謹的技能差異，使得玩者在組隊之時有較多變化，不同隊伍組合將會有不同的作戰策略。但是以往的全騎士隊伍或是純魔法師隊伍組合都將因為缺乏某種技能而面臨難於順利完成遊戲的麻煩，些許減損本系列遊戲所標榜的自由度。另一個改善的地方是NPC與怪物的行為控制，以往怪物不打路人只打隊員的怪現象已經改正。現在NPC與怪物彼此之間也會開始有敵對或是同盟關係，有些NPC甚至還可以幫忙隊伍擊退敵人或是與其他敵對NPC自相殘殺。以上就是遊戲內容改變較多的部份。

魔法門七代劇情內容是由一場看似不相關的尋寶競賽揭開序幕，玩者贏得比賽後，所獲得的卻是一塊人類與精靈雙方都認為自己才是正主的爭議土地。玩者必須要在此夾縫之中獲取自己最大的利益。原本這種折衝關係是個鋪張劇情的好橋段，但



是製作小組只設計了幾個可以兩面討好的任務了事，如果能夠讓玩者處於必須兩選其一的狀況，應該可以加深不少印象。此種狀況必須要到遊戲中期才會讓玩者面對，藉著挑選不同的仲裁者，玩者也決定了自己的未來是迎接光明亦或擁抱黑暗。自此以下遊戲開始分支成兩條路線，在不同的過程導向南轅北轍的結局，這種設計也增添了遊戲若干重玩樂趣。魔法門七代劇情在某方面承襲了以前的傳統，除了主線任務之外，還提供轉職任務與其他各式各樣難度不等的支線任務等待玩者去完成。但質的部份可就沒有甚麼進步，支離破碎且內容毫無新意的任務使它的深度比不上異塵餘生這類遊戲。整體而言魔法門七代這個遊戲雖然畫面有些過時、劇情深度有限，但是多種任務、地下城與怪物還是提供了相當的遊戲性。對於死忠玩家或是剛接觸RPG的玩者都是相當不錯的選擇。





本遊戲剛開始創造人物與隊伍組合相當重要，如果調配得當將使初期的冒險較為順利。首先是挑選種族，隊伍最好每個種族齊備，其中人類屬性平均，可以擔任各種職位。惡鬼族力量與速度優異，可擔任戰士型角色。矮人族力量大體質強，可擔任戰士或是牧師。而精靈族的高智商與準確度，是擔任魔法師或是弓箭手的好角色。調整屬性之時注意一點，因為可供分配的點數有限，不妨將一些用不着的屬性全部調到最低點，多出來的點數就可以分配到較為重要的屬性上。隊伍的職業組合可以採用預設的騎士、賊、牧師、魔法師組合，此組合遠攻近戰皆宜。喜歡使用魔法的玩者可以採用聖武士、弓箭手、牧師、魔法師組合，所有隊員都有一定程度的施法能力，近程遠程戰鬥力也不錯。至於技能挑選，最好所有隊員都能選擇皮甲與弓箭當作初始技能，可以在遊戲初期獲得基本的遠程射擊能力與防禦。如果能夠注意以上幾點要領，相信可以組出不錯的隊伍開始冒險旅程，祝你好運！

◆國外發行：3DO
◆國內代理：歡樂
◆遊戲類型：角色扮演
◆使用平台：WIN95/98/NT
◆適用機型：P-133
◆記憶體：32MB
◆支援音效：Direct X相容卡
◆顯示模式：Direct X相容卡
◆操作界面：K、M
◆遊戲售價：1350元
◆測試配備：PⅡ450、128MB RAM、VooDoo Banshee 顯示卡、36X CDROM、SB16



本文作者／朱允中

- ●外　觀：A
- ●手　冊：B+
- ●劇　情：A+
- ●操　作：A
- ●畫　面：A
- ●音　效：B
- ●耐玩度：B

整體評價：A



前些日子Quake Like遊戲又再度的熱賣，最主要的原因是市面上出現兩套令人注目的遊戲『顫慄時空』和『盜王之王』，這兩套同類型不同玩法的Quake Like，雖然它們都是使用雷神之鎚的引擎，但是在玩法畫面均呈現更出色的表現。事實上筆者相信隨著電腦硬體技術不斷的進步，畫面的效果一定會隨之突飛猛進，倒是玩法上的創新將更爲重要，就如同『顫慄時空』重點在於解謎，而『盜王之王』重點在於操作技巧。今天要談論的這套黑街太保又是怎樣的遊戲呢！同樣是Quake Like類型的遊戲，黑街太保是以街頭幫派鬥爭爲題材，玩家在開始時扮演一名小流氓，在遊戲中玩家必須透過不斷的槍戰、廝殺，達到取代黑幫首領Kingpin的地位。

黑街太保是由Xatrix公司所製作的，這家公司正是替『雷神之鎚II』製作資料片『Reck-oning』的公司，所以在製作遊戲技術上相信是無須懷疑的。黑街太保基本上是以美國時下黑街爲遊戲的故事背景，自然畫面所呈現的就是最邪惡、最墮落、最腐敗的一面，玩家在遊戲中所見所聞盡是血腥的廝殺場面，同時在街道上充滿了槍聲，甚至連NPC的言論也是充滿了粗言穢語。安裝時若是選項用Low Viol-ence，可降低遊戲暴力程度。



黑街太保的玩法基本上與



Quake Like的遊戲大同小異，所謂大同即是玩家之間以廝殺爲主要的遊戲手段，而小異則是必須在遊戲中與其他NPC人物交談，內容雖然並不太重要，但是在某些時候透過交談，玩家可獲得一些手下或招募手下，在廝殺的部分筆者不必多談，但是在與NPC的互動方面是值得一提，遊戲中玩家非必要是切莫露械，因爲只要NPC看見玩家手中有武器，不論情形如何馬上向玩家開火，雖然鹿死誰手還不知道，但是玩家可能會錯失掉一些與NPC交談及收集情報的機會，更重要的是，如果不小心殺錯了某些特

定的對象，還有可能會卡關呢！舉例來說：某位NPC委託玩家去取得金庫內的物品來換取一支鎖匙，而玩家可能必須要僱用某位具有特別技能的NPC負責開啓金庫，所以如果玩家採用瘋狂廝殺的方式來進行遊戲，不小心就可能會殺掉一些重要人物或線索，而且有些NPC可以受僱於玩家賣命



黑街太保的畫面呈現出十分眞實的效果，流暢度也十分不錯（轉到筆者都想吐），相信主要是因爲Xatrix公司經Id Soft授權使用『雷神之鎚II』的3D主程式來開發的緣故。至於在敵人的人工智慧方面也設定得恰到好處，敵人也不會傻傻的站著任由玩家攻擊，甚至有些時候玩家躲在房間內把門關起來，敵人也會把門打開跟著闖進來呢！基本上，黑街太保的操作界面與一般Quake Like遊戲大同小異，但是必須注意一些特別的按鍵，就如拿出或收藏武器、談話、對NPC下達命令、搜索…等等。這些按鍵都是在遊戲中必須使用的，玩家必須要習慣如何去操作。

至於音效方面遊戲也有相當不錯的表現，各種武器都有其獨特的音效，筆者特別鍾愛重機槍的聲音效果，除了槍聲外連彈殼掉到地上都有聲音呢！另外在遊戲中並沒有太多的背景音樂，代之而起的是遊戲中人物的美式污言穢語，句句都是眞人錄製的，可惜就是少了字幕。

Quake Like遊戲當然少不了連線對戰的功能，黑街太保裡自然也少不了這項功能，玩家可以透過LAN或TCP/IP進行連線對戰，如果玩家想在網路上與好友一決高下，免費的HEATNET是個不錯的選擇。多人連線的玩法基本上有二種，第一種就是傳統的Deathmatch而第二種則是Bag Man。Bag Man的玩法是把玩家分成兩組，透過兩組人馬互相廝殺及搶奪，在一定時間內搶到最多錢的那一組爲優勝者

事實上就筆者個人而言覺得黑街太保是屬於可圈可點、値得推薦的遊戲，而主要的原因是在於1.它有一個較爲創新的故事情節（由混混力爭上游當老大）。2.相當不錯的畫面流暢度，在筆者的PII-450搭配巫毒卡之下，不曾有任何畫面停頓的情形，唯一美中不足的是Downbad關卡與關卡間的圖檔太費時了。3.玩法新鮮，玩家不再是單打獨鬥了，只要有錢便可僱用一些NPC作爲幫手，而且還可以與NPC作簡單的對話。唯獨筆者認爲美中不足的地方就是沒有地圖的功能，對於方向感不好的玩家實在是不太方便。相信在續集中一定會有更出色的表現（有一名壞人搭直昇機



跑掉，所以應該會有續集）。

另外附帶一提的是，黑街太保是一個兒童不宜的遊戲，其中的血腥、暴力程度是十分過火的，以前的遊戲一般是以打怪物爲主，所以沒什麼關係，但是這次的敵人是人類，所以筆者建議未滿18歲的玩家還是不玩爲宜。



Quake Like遊戲過關的重點就在操控技巧了，這方面只能依靠玩家自行磨練了，除此之外，正確的路線以及降低槍聲的頻率也是十分的重要，筆者之前有提及若沒必要，不要拿著槍到處走來走去，這樣至少在公共地方沒有人會襲擊各位。在攻擊上玩家也應該注意集中火力射擊敵人頭部，因為這樣的殺傷力較大。另外，選擇一條正確的路線也是十分重要的，因為這樣可以降低不必要的麻煩。當然玩家也可以選擇使用秘技，但是黑街太保必須修改遊戲的檔案部份，玩家必須小心修改以免檔案受損無法進行遊戲。



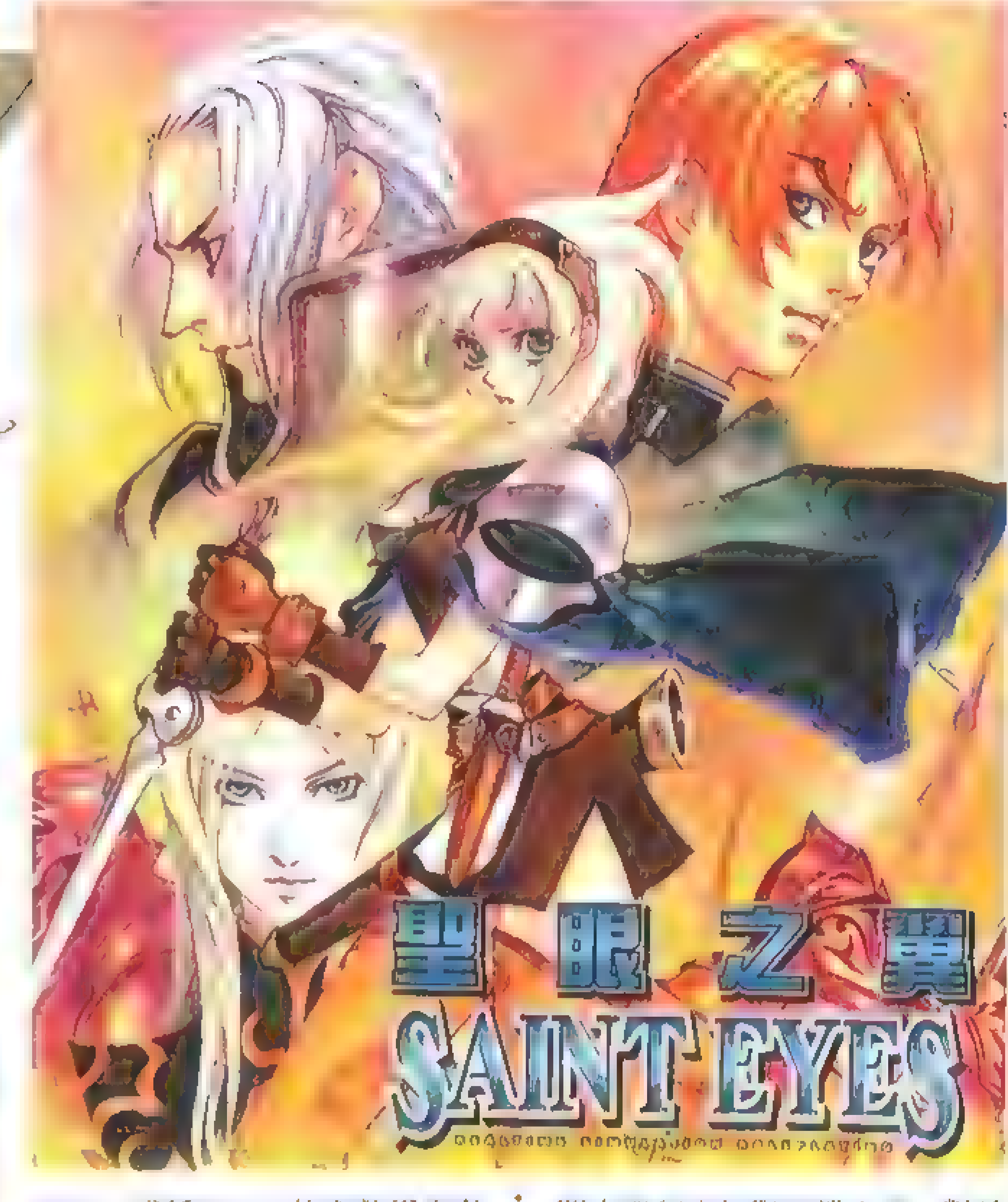
◆國外發行：INTERPLAY
◆國內代理：英特衛
◆遊戲類型：動作
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-233
◆記憶體：64MB
◆支援音效：Direct X相容卡
◆顯示模式：Direct X相容卡
◆操作界面：K
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D XPRESSION+、3Dfx

唯GAME論

本文作者／I' m.

- ●外　觀：B+
- ●手　冊：A
- ●劇　情：A
- ●操　作：A-
- ●畫　面：A+
- ●音　效：A+
- ●耐玩度：A

整體評價：A



日商TGL所出品的遊戲一直都有相當好的水準，而且大都是以角色扮演的遊戲為主，如『神奇傳說』系列、偏重動作冒險的『人逆鱗』系列，以及目前深受許多玩家喜愛的『戰國美少女』系列。這一次，TGL採以既有即時戰略遊戲的系統作為基礎，再加以結合角色扮演遊戲的系統要素，形成了這一套相當獨特，角色扮演風味相當強烈的即時戰略遊戲。這款遊戲在正式發售之前，筆者就一直注意它的相關報導，而且在玩過試玩版之後，更加深了筆者對於『聖眼之翼』這款遊戲的期待，究竟這款遊戲有何魅力呢？



相信有許多的玩家對於RSLG（或稱SRPG）的遊戲相當喜愛，包括筆者本身）。事實上，『聖眼之翼』本身就是一個RSLG的遊戲，只不過它放棄了一般RSLG傳統回合制的戰鬥方式而改採以Real Time的戰鬥系統來進行遊戲。這個改變使得遊戲的過程豐富了許多，因為玩家在進行作戰時所必須考慮的要素變的比較複雜，應用戰略時也必須更加的小心。尤其是不知道何時會出現的敵軍，讓玩家在地圖上推進時變得亦步亦趨，格外的注意。其實，『聖眼之翼』裡面的敵人，都是站在同一個地方（區域）的（除了少數特殊關卡）。且玩家推進到那個區域之後，敵方就（才）會開始活動攻擊我方。也就是因為這樣，所以降低了『聖眼之翼』這款遊戲的難度，『聖眼之翼』的關卡總體來說難度都不高，對於有經驗的玩家來說，通常只要熟悉一下『環境』，便可以相當快速的擬定一個戰略方針出來。



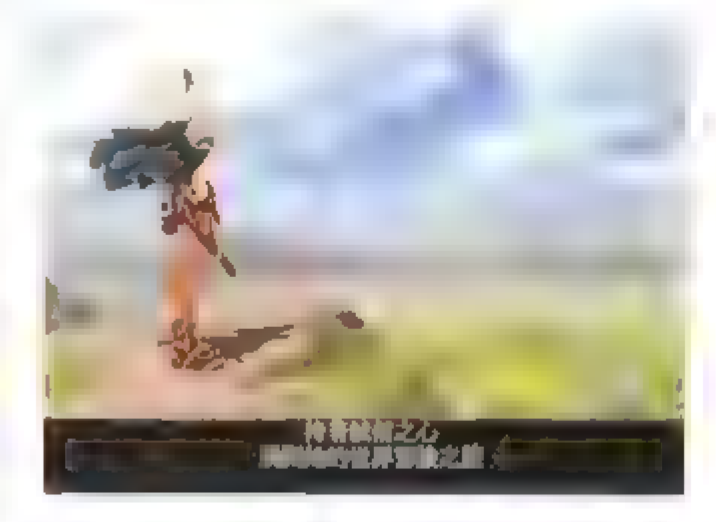
筆者認為，『聖眼之翼』這款遊戲之所以會好玩，重點就是在於襯托即時性戰略的各式職業兵種。與一般的即時戰略遊戲一樣，玩家在進行戰略時，必須善加的利用各種職業的特性來完成任務。例如：玩家可以利用鐵甲武士來抵擋前方敵人的攻擊，在輔以後方的弓箭手射擊敵方。或者是利用偵查兵視界範圍廣、移動速度快的特性前往刺探市

情，以及誘敵陷入陷阱當中。『聖眼之翼』與一般即時戰略遊戲不同的地方，除了加入了RPG的要素以外，還有戰鬥中加入了各種陣形用來輔助玩家進行遊戲的攻略。事實上，因為『聖眼之翼』的戰鬥進行節奏比較緩慢（與一般即時戰略遊戲比起來），所以陣形的應用可以說是有其必要而且相當有幫助的。例如，玩家可以命令鐵甲武士排成兩排來抵禦敵人攻擊；或者是命令弓箭手一字排開射擊遠方的敵人。當然，陣形也不是非要不可的，玩家可以隨自己的需要任意應用。像筆者通常都是整批圈選整批衝的，除非有必要的情況，不然筆者是很少使用陣形的（因為懶）。不過當敵我雙方陷入一片混戰之時，想要在戰場上快速而正確的圈選到目標，真的不是一件容易的事。因為『聖眼之翼』加入了角色升級的系統在裡面，所以每一名角色都必須適當的加以保護。麻煩的是要對同職業兵種下全部圈選命令時，那些沒有在畫面裡的角色並不會一同被圈選，真的是一件令人相當困擾的事。尤其是在大混戰之時，如果要幫某個角色恢復生命力，可以說是比登天還難。



『聖眼之翼』的美術風格筆者相當的喜歡，原畫設定得相當出色。遊戲裡面的美工相當的精細，畫面是採用800X600的高解析度進行。雖然只有256色，但是整體的用色感覺讓人相當的舒服。遊戲中的角色不大，但是動作都可以很清楚地看出來，筆者尤其喜歡在戰役一開始時，每個人將武器拿出來待命的小動畫。

筆者個人覺得最值得一提的是，『聖眼之翼』的畫面切換效果，真的做得相當的精采漂亮。通常這種酷炫的切換效果只能夠在遊樂器平台的遊戲上見到，在PC Game裡面則很少能看見如此華麗的切換方式。音樂在遊戲中也有相當不錯的表現，不論是音效或者是音樂，都能夠很貼切的將所要傳達的感覺表達出來，讓人在進行遊戲時感到相當的愉快。



『聖眼之翼』的劇情部分相當的多，對話的文字敘述常常要按好久才會結束，這一點成了部分玩家眼中的累贅。不過筆者個人到也不會排斥這個部分，反倒是認為故事劇情的部分相當的不錯。平心而論，『聖眼之翼』這一款遊戲還是有可以再加強的地方。例如：圖像的變化可以再豐富一點，職業兵種可以再多一些，戰場以及任務設計可以再多些變化等。但就筆者個人的觀點看來，以此種遊戲類型，這種題材的表現，在日式風格上，『聖眼之翼』真的是一款具有相當的水準的遊戲。喜歡即時戰略遊戲的玩家，在整天過著提心吊膽廝殺的日子裡，也可以換換心情，享受一下優雅舒適的即時戰略環境。



『聖眼之翼』是一款難度不高但頗具深度的即時戰略遊戲，玩家要想玩完整個遊戲並不是一件困難的事。整個遊戲的技巧就是在於，要能夠善用各式的職業兵種，再輔以陣形配合來達到過關的目的。舉例來說，在偵查兵尚未出現之前，可以將戰士配合弓箭兵推進（並不一定要使用鐵甲武士，因為他們的動作太慢），來達到快攻的效果，通常是先以弓箭手遠距離射擊對方，當敵方被攻擊之後，便會衝向我方軍團，此時再以戰士包圍攻擊敵人，並輔以弓箭射擊，通常這樣就可以達到不錯的成效。當偵查兵出來以後，就要善用偵查兵的能力。玩家可以先命偵查兵前往探查敵方軍團位置，然後引誘敵軍，並且沿路埋設地雷伏擊敵兵。等到敵兵接近我方軍團時，馬上改採以遠距離攻擊方式，如弓箭、魔法或火砲等充分的削減敵人戰力。最後再以戰士軍團趁勢給予致命的一擊。當然，這些戰略只是參考用，對於某些特殊地形的關卡，還是必須依照當時實際的狀況來訂定不同的作戰策略以及方針。通常玩家只要多試個幾次，便可以很快地找出過關的戰略技巧。

◆國外發行：日商帝技館如
◆國內代理：智冠科技
◆遊戲類型：即時戰略角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-166
◆記憶體：24MB
◆支援音效：對應CD DA、DirectSound的音效卡
◆顯示模式：對應DirectX，800X600X256色VRAM 2MB以上
◆操作界面：M、K
◆遊戲售價：760元
◆測試配備：P 233、96MB SDRAM 32x CD-ROM S3VeRGE PCI音效卡



本文作者／JEFFRY

- ●外　觀：B
- ●手　冊：A-
- ●操　作：A-
- ●畫　面：A
- ●聲　效：B
- ●耐玩度：B+
- ●連線功能：A-

整體評價：B

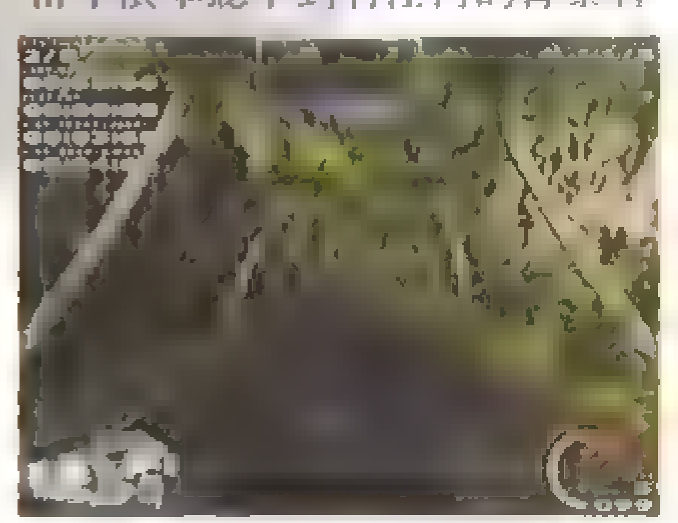


什麼樣的賽車遊戲才是最為完美的呢？相信這個問題是很多喜歡這類遊戲的玩家最為關心的吧！大致上來說，現今的賽車遊戲朝著兩個截然不同的方向發展當中，一種專走動作路線，一種則是專走模擬路線。當然，動作路線的優勢為簡單且容易上手，模擬路線則是特別強調重現車輛的真實性，相反地，它們各自的缺點就是另外一種路線的特色所在。為了將這兩種截然不同的要素結合在一起，有越來越多的賽車遊戲企圖想要向這個高難度的門檻加以挑戰，而這一款由THQ公司所發售的終極殺陣，正好就是這樣的最新代表作品。

終極殺陣最為特別的一個設計，就是完全將標準賽程模式與大型電玩模式獨立成兩個選項，而非在進入遊戲之後才進行選擇動作，這樣的設計當然是有好也有壞，但是對於不想要浪費太多時間在選擇上面的玩家們來說，能夠馬上就可以進行想要遊玩的模式，實在是相當體貼玩家的一項設計。

與同類遊戲比較起來，終極殺陣的畫面安排訴求點在於華麗與流暢，因此雖然它的跑道兩旁之人工建築景物並不能算是相當的細緻，但是在自然地形的處理上面卻是讓筆者驚豔無比，無論是荒涼的峽谷或是充滿綠意的山坡，其材質運用得真是出神入化，更不說用最底層的平面背景繪製得有多麼傳神，幾乎逼近真實風景照片的出色效果。

可惜與如此出色的視覺效果比較起來，終極殺陣在聲效的表現方面卻十分令人失望，除了車輛本身的種種音效之外，遊戲當中根本聽不到有任何的背景音

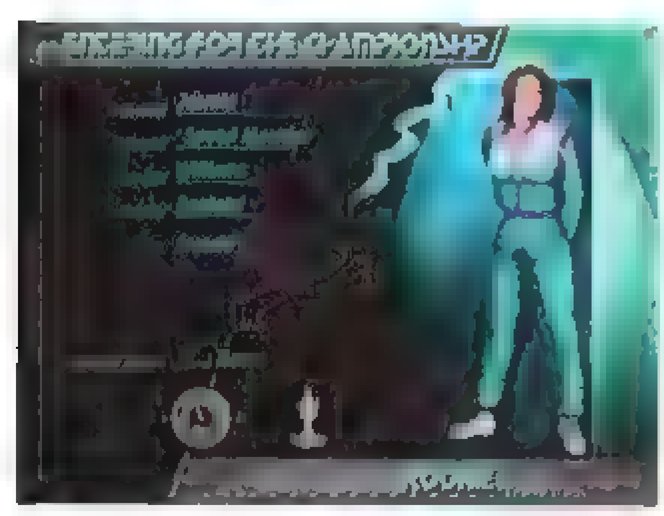


樂出現，或許這樣子處理是為了能夠讓玩家更為專心開車，但是對於玩慣了聲光效果俱佳的玩家們來說，遊戲過程未免因此而顯得相當寂寞。

至於在遊戲的操作方面，終極殺陣的表現倒是相當地不錯，玩家若是使用鍵盤來玩遊戲，可以相當明顯地感受遊戲在靈敏度與反應度的處理十分成功，更別說是直接使用搖桿或是方向盤來玩。說到搖桿，終極殺陣倒是有一個處理得不是很好的地方，那就是遊戲並不會自動幫您設定成可以使用搖桿遊玩，而是必須先進入Option裡調整才行，也許您會認為筆者太過雞蛋裡頭挑骨頭，不過這個簡單的動作其他遊戲可以辦得到，為什麼終極殺陣就不懂得少掉這個額外的工夫呢？

終極殺陣的遊戲重點在於標準賽程模式上面，這點從說明書當中完全以此模式的說明為主可以很明顯地發現得到，雖然說

明書裡頭對於整個遊戲的流程與功能選項，有著非常完善的解說，不過卻還是敗在遊戲本身設計不良的界面上面。為什麼筆者會這麼說呢？相信已經玩過此款遊戲的玩家，都可以體會得出來吧！由於整個畫面的界面顯示有點雜亂無章，既使提供了滑鼠即移即顯示的簡單選項說明，但還是搞得玩家一頭霧水，再加上將滑鼠移至最左邊與最右邊時，還又各有一個長長的選單，看到之後差點沒有讓筆者昏倒。再加上每個畫面選項的決定按鈕會到處移動，若是剛剛接觸到這款遊戲的玩家，得要花上不少的時間先好好研究一番才行。



但是筆者不可以加以否認的一點，就是終極殺陣的標準賽程模式本身真的是設計得非常完善，整個流程的設計可以說是面面俱到，玩家不僅要決定贊助的廠商為何，還要使用有限的預算來購得愛車，更不用說還可以幫它增添更為高級的各部零件，以便更容易幫助您獲得最後的勝利。如此一來，您不但可以得到為數不低的冠軍獎金，整個可供您選擇的賽車場地才會漸漸地不斷增多起來，您所面臨的挑戰自然也會跟著越來越高。

終極殺陣的遊戲難度算是中上程度吧！遊戲並不會特別在跑道本身的設計上面過於刁難玩家，玩家最大的挑戰所在，反而是要選擇出一輛合適於該跑道的車輛，並且還要充份地發揮它的特性，您才會有機會可以搶到冠軍獎盃，否則您就只有好好苦練一番囉！說到車輛，終極殺陣真的是將各式各樣五花八門的車輛盡收其中，除了一般的房車與賽車之外，您還可以享受到開著大卡車與遊覽車的快感，甚至還會有迷你賽車與四輪驅動車可以選擇呢！

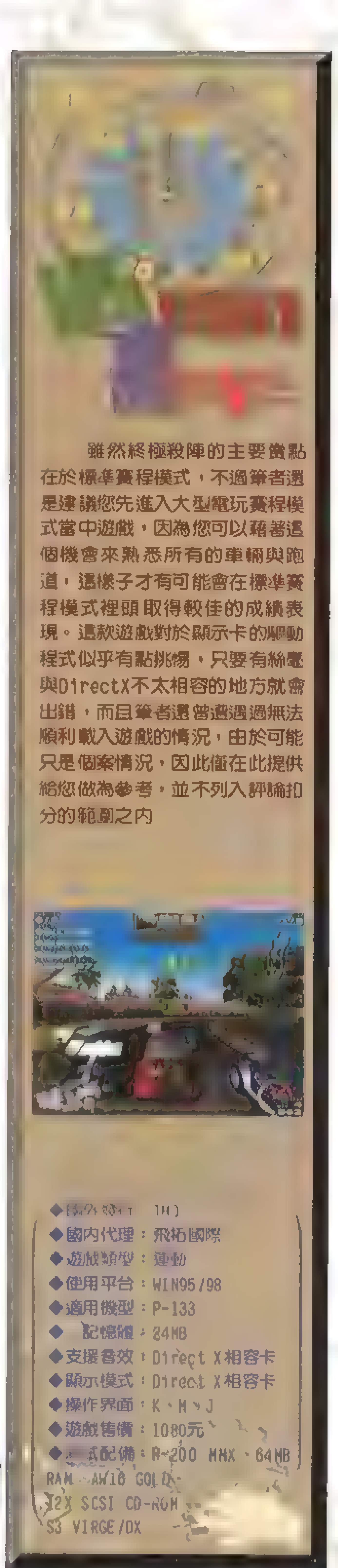


不過對於跑道週圍景物的碰撞處理，終極殺陣卻設定得有些過於另類，因為車輛居然可以穿過一顆又一顆的樹幹，但是只要碰到一根小小的電線桿就會被卡住不動，這樣的設計實在是相當地不合理。另外一方面，某些跑道之外的邊界設定並不怎麼完善，筆者就曾經在其中一個跑道外頭的河水表面享受過短暫的飛奔快感，直到整個場景的最邊緣地帶之後才被「踢」回到跑道當中。



既使終極殺陣的遊戲本身設計有著諸多不盡理想的地方，但是它試圖想要重新定位賽車遊戲的企圖心卻是不容輕易抹煞，至少遊戲真的討好了只喜歡動作路線或只喜歡模擬路線的玩家們。假如遊戲能夠大量簡化繁複的操作界面，以及在音樂方面特別地好好加強一下，那麼它就會是一款更為傑出的賽車佳作。





雖然終極殺陣的主要重點在於標準賽程模式，不過筆者還是建議您先進入大型電玩賽程模式當中遊戲，因為您可以藉著這個機會來熟悉所有的車輛與跑道，這樣子才有可能會在標準賽程模式裡頭取得較佳的成績表現。這款遊戲對於顯示卡的驅動程式似乎有點挑惕，只要有絲毫與DirectX不太相容的地方就會出錯，而且筆者還曾遭遇過無法順利載入遊戲的情況，由於可能只是個案情況，因此僅在此提供給您做為參考，並不列入評論扣分的範圍之內

◆[illegible] 1H)
◆國內代理：飛拓國際
◆遊戲類型：運動
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-133
◆記憶體：24MB
◆支援音效：Direct X相容卡
◆顯示模式：Direct X相容卡
◆操作界面：K、M、J
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：R-200 MMX、64MB RAM、AW10 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX

Ever Quest冒險記事

／G.R.X

Group─網路遊戲的精神所在

在Ever Quest（以下簡稱EQ）的冒險世界中，團隊（Group）可說是生存法則中相當重要的一環。由於各種職業與種族在彼此的能力與屬性上，有著截然不同的差異，所以若想要在險惡的冒險旅途中無往不利，沒有一個良好的團隊組合，幾乎可說是不可能的。

舉例來說，一個魔法使可說是EQ中擁有最強攻擊法術的耀眼職業，幾乎沒有怪物可以逃得過魔法使的連續追蹤魔法彈；但因為他不能穿戴任何防具與生命力低得可憐，所以魔法使在肉搏戰中變成小肉雞，只要兩隻怪物一起圍毆，便可輕易解決掉一個法力全滿的魔法使

那全身閃亮著耀眼光芒的鎧甲戰士呢？沒錯，戰士擁有各種閃避技能與鎧甲防護，而且也能雙手各持武器作雙重攻擊，甚至用盾牌完全抵擋怪物攻擊；但是當一個戰士被怪物法師施以衰弱術、毒化術、疾病，甚至麻痺的時候，你就會了解什麼叫做壯志未酬了…



就這樣，幾乎每個職業都有其在團體中的重要性。如牧師的醫療法術、吟唱詩人的各式輔助歌曲、盜賊的解除陷阱術、遊俠的遠程攻擊（追殺逃走敵人）、幻術師們的各式輔助魔法（強化我方戰士），與巫師們的妖術（削弱敵方戰力）等。

對一個完美組合的團隊來說，再可怕的敵人都可以輕易解決，再險惡的地城也都如履平地。



在EQ中，要組成一支冒險隊伍可說是非常簡單；你只要將游標移到想要他（她）加入的目標身上，再按個鍵便可。如果對方願意加入你的隊伍，那他也只要按個按鍵回應便可。

一支冒險隊伍最多可同時容納六個玩家（不包含召喚獸），而在組隊期間，所施展的輔助法術及歌曲效果等，都會自動作用在所有隊員身上；打倒怪物（不論是誰打倒的）後，也會依照隊員等級平分所得到的經驗值，如果有打開自動分錢的功能的話，那連隊員們在怪物屍體上所撿到的金錢，也會自動平分到每個隊員手上。



一般來說，冒險者們通常都會先聚集在某些特定的地點等待合適的隊伍加入（如城市門口、怪物營地入口等）；或者，你也可以用喊話的指令，將你的希望傳達給所有在此區的冒險者（比方說想要加入或想要組個隊伍等），待有人回應後，再約個地點碰面既可





筆者在某天的探險旅途上，意外地跟其他玩家組成了一支相當完美的冒險隊伍；在短短一個多小時內，我們解決掉的怪物，比筆者一個人在一天內所殺掉的怪物還多。你相信嗎？這支冒險隊伍的所有成員都是沿路召集來的呢！

話說，本來筆者這天是準備要跟兩個友人一同前往半獸人城堡探險的；但由於某些緣故，兩個友人竟然同時放我鴿子！獨自一人站在城堡入口的



營地區前，看著前方滿地的ORC獸人跟玩家屍體，筆者實在是有點提不起勇氣進入！

就在此時，遠方來了一高一矮兩個玩家（仔細一看，原來是高等精靈跟矮人族）。打過招呼後，他們見到筆者孤單一人，便主動邀請筆者加入他們的隊伍。就這樣，筆者開始了一段極爲痛快的冒險旅途。

至於如何從一開始的三個人變成六個人，而爲什麼我會說這是一支"完美"的冒險隊伍呢？就讓筆者仔細爲您介紹我們隊伍的成員，您就知道了。



高等精靈魔法使＋矮人族戰士

他們便是邀請筆者加入的玩家隊伍，而其中那個高等精靈，便是這支隊伍的"組頭"了。一般來說，魔法使＋戰士可說是最基本的Group（團隊）了。由戰士當盾牌擋住敵人，而魔法使從後方施以強力魔法攻擊；最重要的是，以精靈族的高等智慧加上矮人族的耐力韌性，更使得此一組合的攻擊力大增。



蠻族狂戰士

正如同野蠻人一族在戰士這職業上的表現般，狂戰士的加入，對我們隊伍在戰力上的幫助可說是不用質疑的！其實這位玩家本來沒有意思要加入我們隊伍，因為以他的裝備跟能力來說，對付獸人時以一打二是絕對不成問題的；但問題是獸人實在太多了，在被3、4隻圍毆數次（剛好每次都是我們經過救了他）後，他終於放棄一人獨戰，選擇了加入我們團隊。



高等精靈牧師

相信我！如果你想找個在EQ中最受歡迎且最多朋友的職業，那麼牧師絕對是第一選擇了；請再相信我，如果玩這個職業，那麼必須有心理準備！雖然牧師能拿槌類武器並且能穿戴所有護甲，但攻擊力可能連同等級戰士的"腳踢"都比不上；雖然有攻擊法術，但其傷害力會讓同等級魔法使笑掉大牙！「救命」是牧師在遊戲中唯一的目標；如果沒有這個使命感的話，那麼還是勸你早點拿掉牧師帽，轉職去吧！



木精靈德魯伊教徒

由終身居住在森林的木精靈，來擔任保護大自然的德魯伊教徒，你說還有什麼比這個更恰當的呢？德魯伊教徒可說是相當博學的，不論是攻擊、防禦或是輔助性的魔法都會，尤其是專精自然系的各項法術，而且還有基本的戰鬥能力與輕型護甲防護，或許這也正是我們會在營地區遇上獨行德魯伊教徒的原因吧！對隊伍來說，德魯伊教徒可說是一個全能的幫手呢！

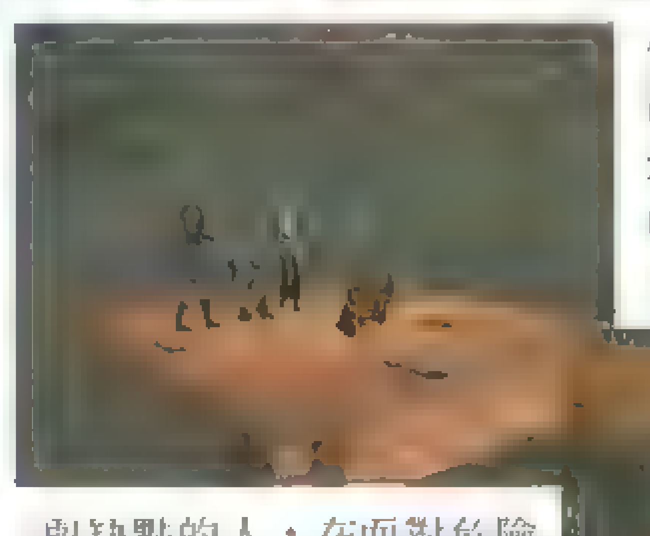


木精靈遊俠

木精靈一族一向以弓箭及追蹤術聞名，在智慧與敏捷度上亦有中上的水準可言；當然，在遊俠（RANGER）這個職業上的表現，絕對是可圈可點的。不過我們隊伍中的這個遊俠，可說是人如其貌，有那麼一點搞不太清楚狀況：獨自一人在營地區被獸人追殺的他，在被我們搭救後便加入隊伍。他的弓箭對受重傷逃跑的獸人來說，可算得上是惡夢喔！

就是這樣，在我們隊伍中，狂戰士與矮人戰士負責第一線與怪物肉搏，精靈魔法使負責第一線魔法攻擊，木精靈遊俠負責長程攻擊與收拾逃跑敵人，德魯伊教徒則是負責各種輔助魔法與機動支援第一線；最後，牧師負責醫療受傷隊員。您說，這不正是一個標準的RPG冒險隊伍嗎？

說真的，雖然全部在一起的時間只有一個多小時，但這次冒險卻讓筆者真正了解到一個團隊的威力與樂趣所在。六個在各方面互有專長



與缺點的人，在面對危險時的那種默契感與互相信賴感，絕對不是三言兩語可以形容的。比起華麗的畫面跟音效，或許，這才真是EQ的魅力所在吧！

最後，就在我們大伙口袋裝滿滿，返回城鎮休息準備結束這次冒險時，發生了一個讓人爆笑的悲劇：還記得上一期提到的，那座高掛在樹上的木精靈城嗎？就在我們大伙搭"電梯"準備進城時，我們的矮人戰士不知爲何手『賤』了一下，在電梯就快到頂點時，竟然按下了前進鍵！結果就這樣一腳踏空，從數十層的高度摔下～一代英勇戰士就這樣含恨而去，留下了這麼一張最後的遺照。

萬王之王 KING of KINGS

作者：I' m.

突破2000同時連線!!

萬王之王正式上線服務後到目前（截稿日）為止，在這段將近二個月的時間裡，已經突破了上線人數兩千的連線記錄（是同時上線的人數喔！）這對於一套國產的遊戲來說，真的是相當難得的表現。

筆者在這裡也誠心地向雷爵資訊祝賀，並給予正面的支持與鼓勵。所有工作人員日以繼夜的努力成果，終於獲得了玩家們的肯定；希望他們再接再厲，再次創造GKK的另一高峰，加油！

任務介紹以及攻略方法



這一次的專欄，筆者將以GKK新區地圖『東角』的任務介紹爲主要報導，並且首次獨家公開GKK裡最新的『突發事件』設定，有興趣的讀者可要注意看喔！



東角任務一

[illegible] 住在東角西城門外的鐵匠「費隆」[illegible]欲尋找有關於冶鐵的新技術
[illegible] [illegible]
[illegible] 東角西城門右邊道具店
東角西城門外鐵匠住所
東角半身人居住區（東角東區）
東角圖書館
[illegible] 鐵匠 費隆（feron）
半身人 古雷（gray）
圖書館管理員 曼恩（mann）
圖書館管理員 荷西（jose）
[illegible] 青鋒劍一柄（SK80 加最大傷害力五點）

[illegible]

[illegible] ask feron about help [illegible]前往半身 [illegible]

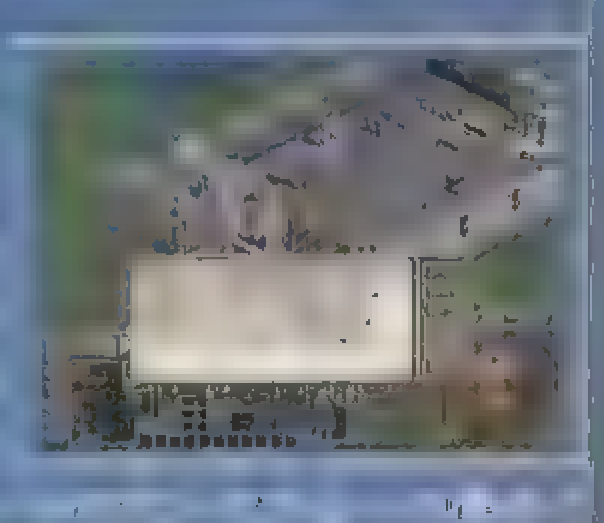
[illegible]

可完成任務！

任務解說

這個任務並沒有任何關於打鬥的部分 [illegible]

[illegible]對問題！



任務報酬的那柄「青鋒劍」是一把SK（技能）80的單手劍，其特殊能力是可以加最大傷害力五點，與同樣是SK80的騎士劍來說 [illegible] 來說，是最好的使用劍！



東角任務二

位在東角墓園裡的雕像左眼寶石被盜[illegible]作亂。

找出被盜走的黑色寶石並將之放回

東角墓園

東角市政廳

東角小偷波曼的家以及屋後的那口井

市政廳長→所羅→依斯特

小偷→波曼

經驗值10000

金錢 2000

[illegible]

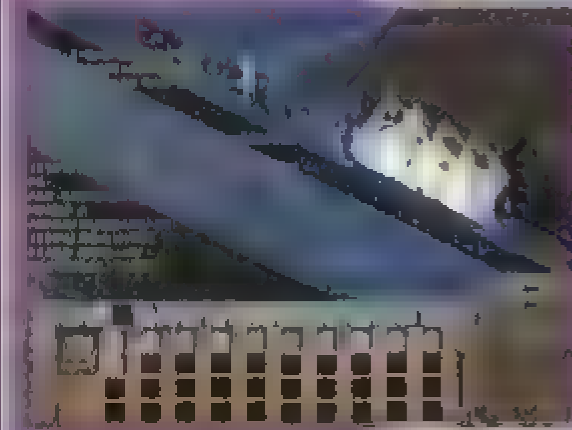
（執行順序）東角墓園調查雕像→前往東角市政廳找廳長接任務→東角城內小偷的房子[illegible]小偷（回答[illegible]）→屋後水井調查得到黑色寶石→回到廳長處交差→前往墓園裝上寶石（得經驗值10000）→再度回到廳長處→任務完成（得金錢2000[illegible]法手套一雙）



任務解說

基本上這個任務的難度並不高，大概[illegible]級五級就可以完成，整個任務的[illegible]





當[illegible]接下市政廳長所託付的任務(但之前一定要先到墓園調查雕像，會有一對話框出現，如圖一所示)就要確實按[illegible]外。



回到市政廳長處說明已取回黑色寶石

[illegible]因為若是有需要則可以將角色自殺[illegible]重建之

[illegible])魔法手套是等級20且具有加智慧屬性3點能力的寶物，所以是相當重要的裝備，尤其對法師來說，更是非拿不可[illegible]

極密!!突發事件設定公開!

『突發式事件』是GKK裡面最新設定規劃的新型態事件。不同於以往固定式的任務事件，這種『突發事件』是以某個地區滿足某種條件的情況下，才會觸動引發該事件出現，所以事件的成因可以說是相當神秘有趣的。

此次特別公開下面這個名稱為『惡魔的誘惑』突發事件，讓讀者可以清楚了解此種事件的設定方式及觸動方法。

- ◆突發事件：惡魔的誘惑
- ◆預定生物：小惡魔×1、35級魔法生物
- ◆發生條件：單一地區交易總金額超過1000萬(未定)，一次reboot只有出現一次機會
- ◆發生地點：各區域裝備店
- ◆系統訊息：巴克斯小惡魔在XXXX地區出現了
- ◆畫面訊息：慾望的邪念充斥，“轟”的一聲!!巴克斯小惡魔在這裡出現了
- ◆事件時間：30分鐘
- ◆解除事件：A.打倒巴克斯小惡魔可獲得加智慧二之35級靴子

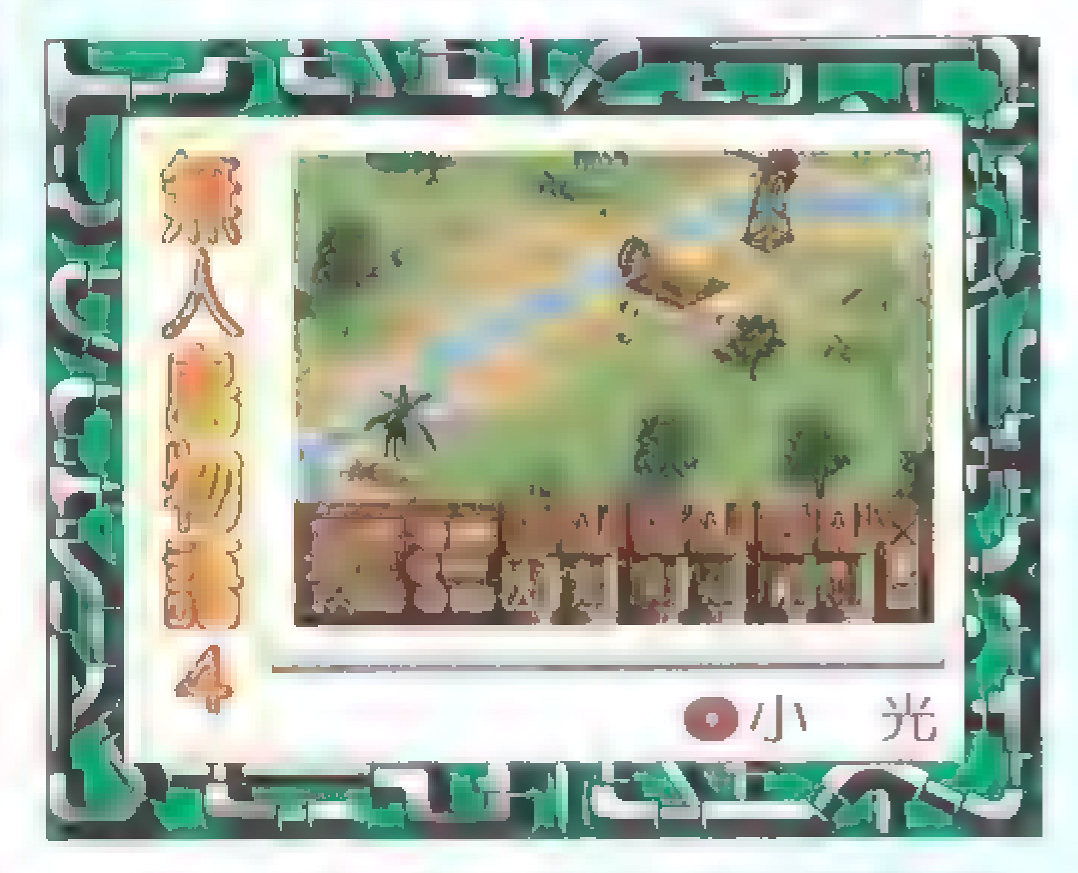
B.可與巴克斯小惡魔進行交易，以猜拳方式買賣特殊裝備；猜贏後獲得裝備並付錢，猜輸則錢沒收。一人物一天限制只能獲得單一裝備。





J.R

看完星際大戰首部曲之後，我發現整部片最讓我感動的地方，竟然只有那短短十五分鐘的賽艇情節！為了找回那久違的感動，於是不惜重本的找出這套遊戲來狂飆！剛拿到這遊戲時，還在擔心我的166MMX會跑不動（因為它的系統需求和SEGA RALLY差不多）；結果跑起來發現意外的流暢，和SEGA RALLY有天壤之別。一進入遊戲的選項畫面，就被它那獨特的介面給嚇到了一跳，那種有點科幻（也可說是迷幻）的效果可是別的地方看不到的呢！要是在三更半夜、夜深人靜的時候，不知情的人也許會被那有如鬼魅號叫的音效給嚇到喔！由於並沒有換擋檔位的設計，所以降低了"賭"複雜度。但一些可有可無的操控設定還是很多…想要玩的好便要從這裡下手。遊戲內定使用滑鼠操作，筆者建議使用可程式化的飛行搖桿，有雙節流閥為上選。這樣就有如置身在安那金的座機裡頭喔！但實遊戲本身的難度並不高，有點基礎的人便可輕鬆上手。筆者只玩了一兩次就拿到冠軍了，不過對手會愈來愈強倒是真的。完賽後沒有replay有點可惜，看著自己演電影的感覺多棒ㄚ！（就算只有幾分鐘…）想嘗試時速近500的快感嗎，來航"解"吧！



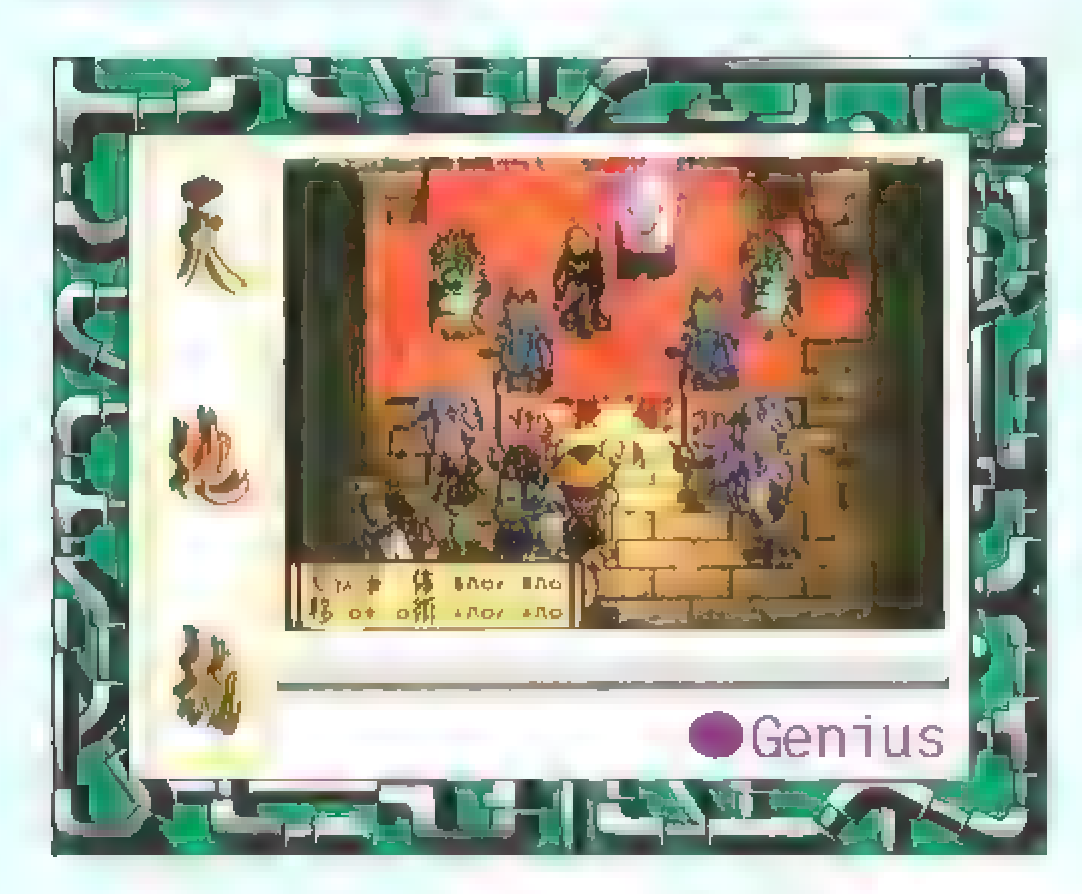
小光

在五月號的雜誌中，不小心的看到這款"無人島物語四"的遊戲，在看過介紹與圖片之後，發現是以即時的方式來進行，這和先前玩無人島物語R不一樣。倍感新鮮之餘，小弟我滿懷期待地跑去買了這套遊戲來玩，果然親切簡單的操作介面、可愛的人物造型、特殊的事件、美美的女主角們以及好聽的音樂，馬上就讓我沉醉在其中。

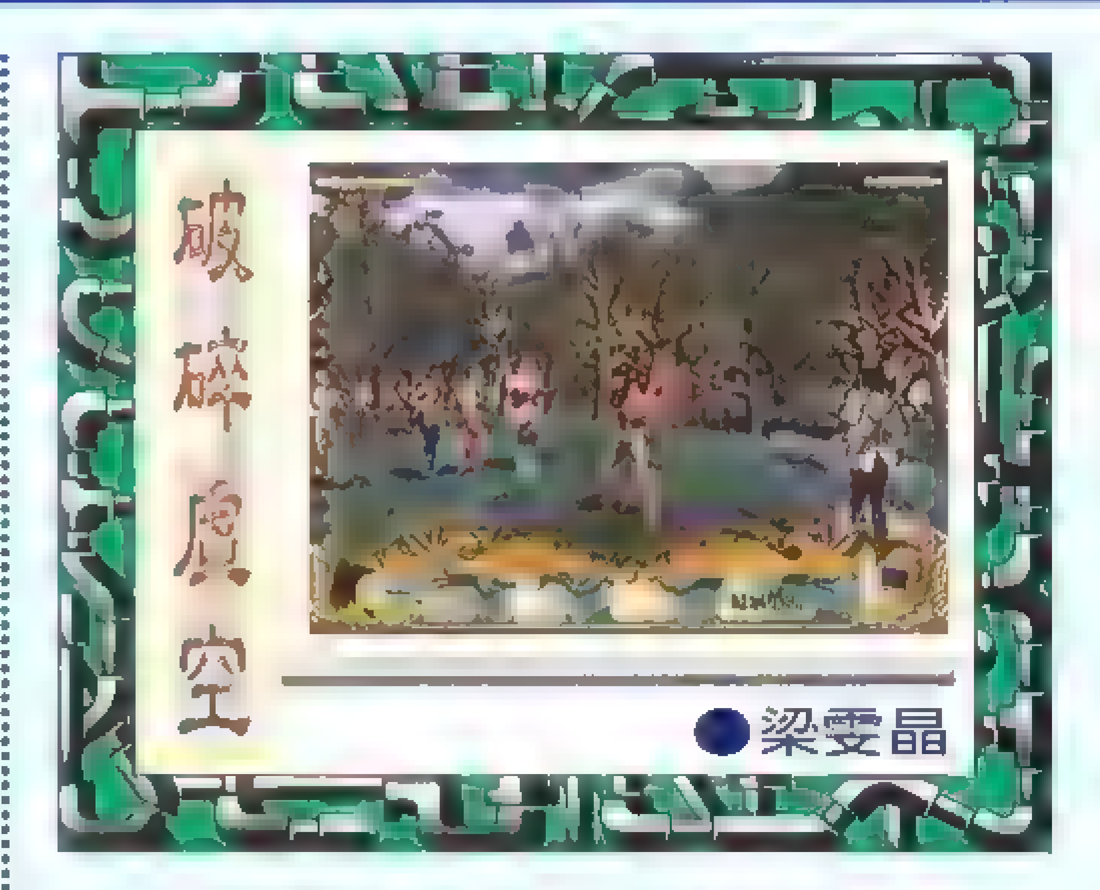
遊戲中最特別的是可利用撿來的東西（如黏土、礦石、木材），來製造出一些日常所需的用品（如釣具、水壺、紡織機等）。也可創造出逃脫小島的工具，如熱氣球、人力飛機、帆船等。這些特殊的設計，就是這套遊戲的精華所在。雖然製造物品看起來相當複雜，但只需要按幾個按鈕便可以完成。尤其當你製造完成一個物品時，那種成就感真的是沒有辦法用言語形容的。

當然這套遊戲也有不太好的設計，如遊戲一開始就要出去撿隊友！小弟我第一次玩就是足足花了四天三夜才把全部的隊友找齊，真是浪費時間。而且在野外休息或是晚上睡覺時，旁邊有蛇或是老虎、鱷魚，竟能睡的如此安穩而

不怕被咬，真是有點不合常理，但整體而言，這套遊戲的精彩程度，保證讓你一玩再玩、愛不釋手呦！



自從去年看到天地劫的報導後，心中真是期待萬分。終於，在7月份給我買到了一回到家二話不說拆開了包裝，那包裝還真是漂亮，就連光碟盒外都有一個漂亮的套子。我戰戰兢兢地把它安裝（因為前一天在網路上看到許多不能安裝的慘狀），幸好到100%安裝前都沒事。按了兩下桌面的圖示之後開始進入遊戲，那華麗的攻擊招式、還有那熟悉的中國水墨畫…華麗的動畫，讓我聲聲叫好。以下是我玩這個遊戲的一些心得：(1)難易度比以往的作品要難上數倍，但難也是不錯地，這樣才可提昇大家玩戰略遊戲的等級。(2)解析度不是很好（只有320×200），但是這卻讓大家有一種奇特的感覺，似乎是回到了從前（電腦遊戲剛出來時不也是這種畫面，大家還不都玩的不亦樂乎）。且這遊戲也是顧慮到大家的電腦配備，因為並不是每人都是Pentium III啊！(3)獨特的煉化功能，能夠煉出最好的武器、防具、道具…等等。(4)魂魄等功能，調整的好的話，招式就有可能較早出現，可說是個不錯的功能。(5)在村莊時，可以自由走動，可不像傳統的SRPG呢！還可自由的問話，進而出現意想不到的結果。在這遊戲裡有多重劇情的設計，還有兩種結局呢！真是值得一玩再玩的好遊戲，還沒買的玩家們快掏掏腰包到電腦超市去把他買回來吧！



當初在雜誌上看到『破碎虛空』時，令我震驚的是在國產遊戲中，3D美術能有如此棒的效果？上市後，599元4片光碟的價格更是俗擱大碗！遊戲手冊是彩色的，蠻精緻的，裡頭該寫的也都寫了；讓我較有意見的就是光碟盒，那就是一太花的了，反而感覺有些雜亂，讓人搞不清哪片是哪片

正式進入遊戲後，『破碎虛空』最讓人驚豔的就是它的遊戲畫面了！老實說，真的不是蓋的，它的美術太華麗了，簡直讓人痛哭流涕！不論是哪裡的場景都很細緻，尤其是客棧和驚雁宮上的壁畫，太美也太細緻了，充滿了一種古典美。而最讓人感動的就是它的戰鬥畫面！你能相信嗎？一個場景居然就有五、六種以上的戰鬥畫面，而且也都很細緻喔！甚至連牆上的壁畫也都一清二楚。至於它的武功招式，真的是除了華麗外就不知道該怎麼形容了。

打鬥畫面感覺很有魄力，但動畫反而就沒那麼細緻了，感覺有些破破的。音樂也很不錯，中規中矩的，整個遊戲也沒什麼太大的BUG，不過玩久了速度會越來越慢就是了。整體來說這個遊戲的風格就是兩個字一華麗！但就因為太華麗了，反而無法讓人能融入其中，這是最大的缺點。感覺上像是為了交代劇情而玩一樣，不能深刻的感受到裡面的愛恨情仇，而且男女主角也永遠都是那天字一號的表情，稍嫌呆板了些。

總而言之，這套遊戲絕對值得買，光是它的價錢就物超所值了；而且畫面也真的很棒，買了絕對不會後悔的喲！

投稿方式

請將您玩遊戲（最好是新遊戲，日文遊戲亦可）的心得、評語以350～500的文字敘述，用文字檔的方式整理在磁片中寄出，或以E-mail傳送更佳（若附上遊戲進行中之圖形檔更好），記得寫上姓名、住址、電話、身分證字號，請在收到稿費後，務必將回函填寫完後郵寄回來給我們，以方便我們的作業，謝謝！

投稿信箱　editor@swm.com.tw

MegaDisc小棧

遊戲指引

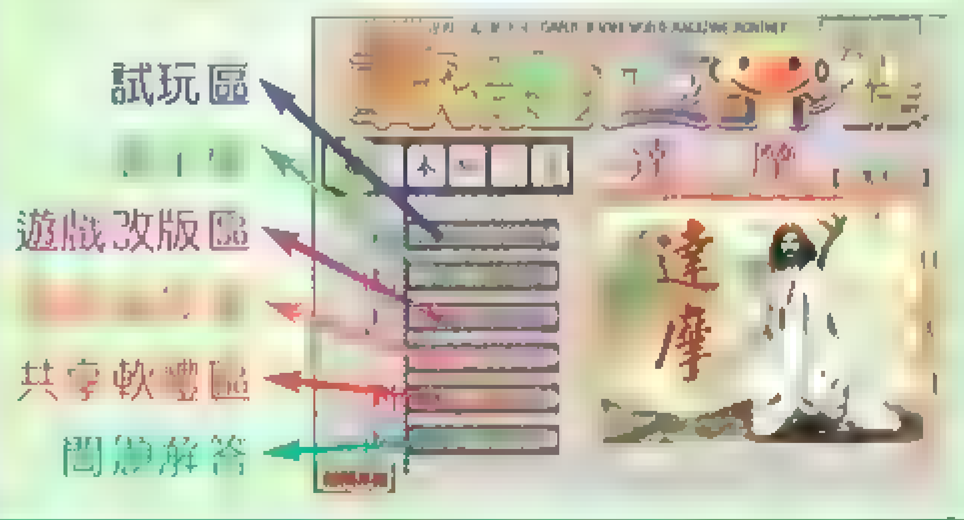
此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，將遊戲軟體安裝到您的電腦中，且在記憶體容量許可的情況下，還可以在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc適用於Windows 95/98的作業環境下執行，請在Windows 95/98下執行啓動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入MegaDisc的主畫面。

●若無法自動進入MegaDisc的主畫面，請點選執行指令autoplay.exe，來進入MegaDisc的主畫面。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。



●附註說明：

①"Report布告欄"記載著執行MegaDisc所產生的問題解答，請查閱。

②光碟的[Tools]資料夾中有一些必要的軟體，請先把它們裝入Windows 95/98裡。

③根目錄下的files.txt說放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

④本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆爲SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，請勿擅自修改程式內容。

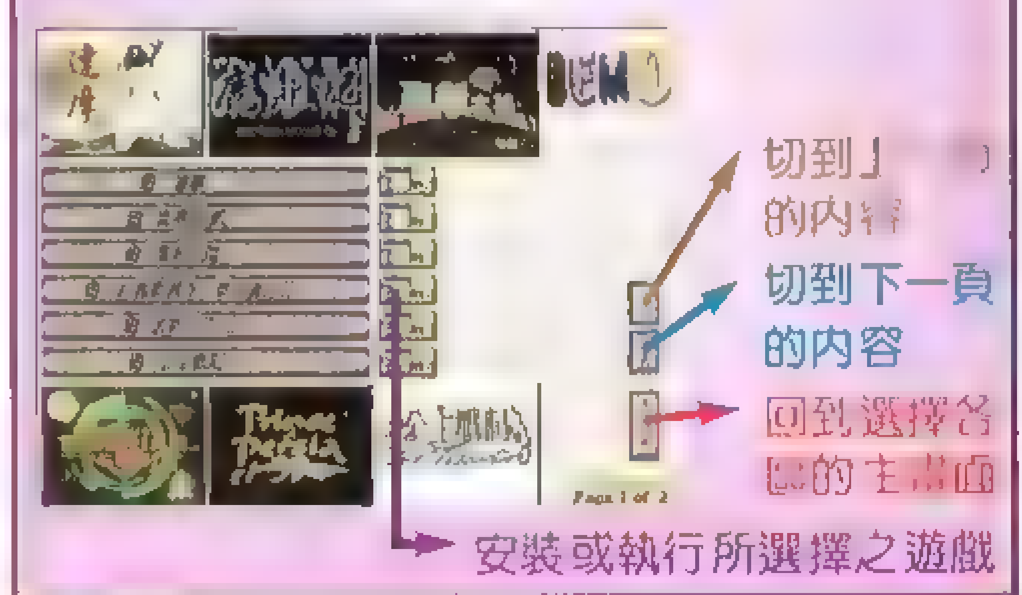
⑤本刊僅負爲讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代爲排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，總請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

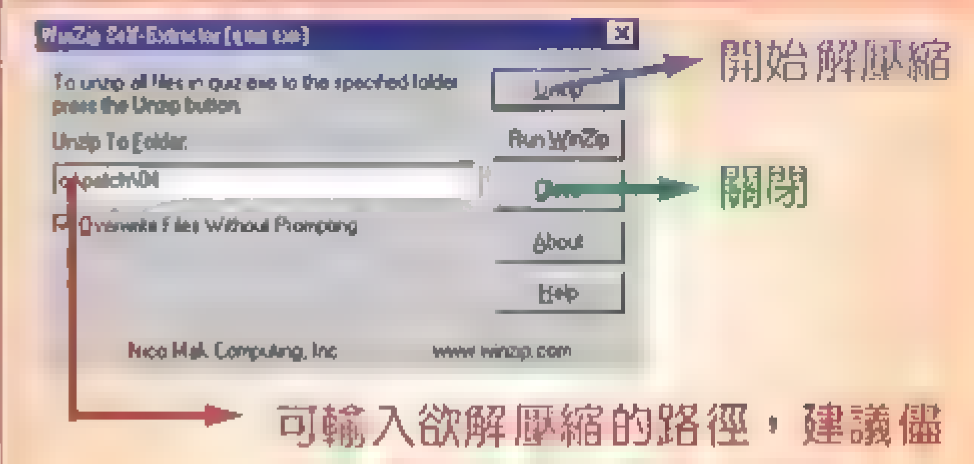
⑥執行MegaDisc所需的硬體要求爲：586 100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的資料夾路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整的資料夾路徑，如C：\GAME1。

●若有遊戲試玩、展示的說明，請先參考。

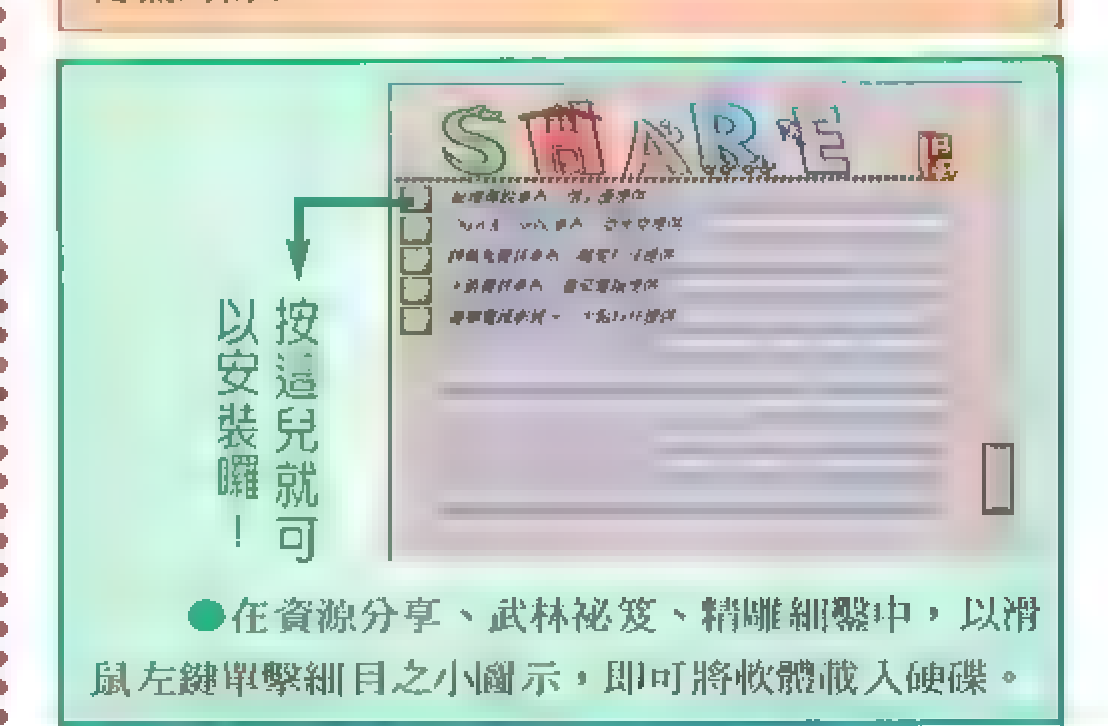
●試玩版或展示安裝完畢後，請依造自己的電腦配備，來更改遊戲或展示所需的設定，以方便遊戲或展示正確進行。





●解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。



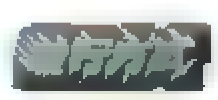
●在資源分享、武林秘笈、精雕細琢中，以滑鼠左鍵單擊細目之小圖示，即可將軟體載入硬碟。



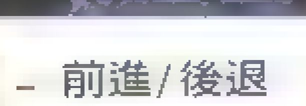
大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。

網路奇兵 2

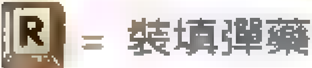



安裝後執行



 = 前進/後退　 = 向左/右轉

 地圖　 ...  = 武器種類

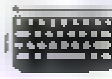
 = 裝填彈藥　 = 跳

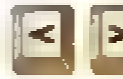
 左鍵 = 發射　右鍵 = 使用物品

本田嘉賓多車隊 2000



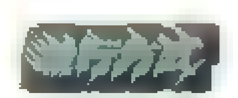
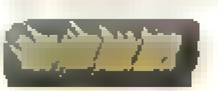
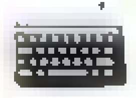

安裝後執行

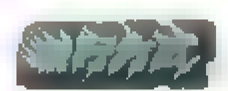
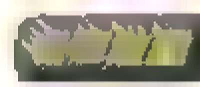

  = 加/減速　 = 向左/右

蒼穹守護者




解壓縮後執行



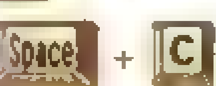

火箭寶貝


解壓縮後執行




 = 向上/後　 = 前進/後退

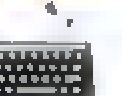
 = 蹲下　 = 跳躍

 +  = 火箭跳躍　 = 發射武器

GP 500




安裝後執行




  = 加/減速　  = 向左/右








遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區		
蒼穹守護者	Win95	\Skyland\skyland.exe
3D卡		
本田嘉賓多車隊 2000	Win95	\Chs2000\chs2000.exe
網路奇兵 2	Win95	\Ss2\ss2.exe
火箭寶貝	Win95	\Rocket\rocket.exe
GP 500	Win95	\Gp500\setup.exe
[illegible]		
達摩	Win95	\Damo\damo.mpg
鹿鼎記（貳）	Win95	\L-demo\l-demo.avi
聖劍大陸	Win95	\Sword\sword.avi
終極動員令：泰伯倫之日	Win95	\Ts\ts.mpg
波斯王子3D	Win95	\Pop3d\pop3d.avi
公主戰記	Win95	\S01\s01_2.avi
橫世霸業	Win95	\San\demo.avi
縱橫太空 2	Win95	\Fs2\fs2.exe



各位讀者大家好！最近天候真的怪怪的，不知道咱們氣象局的電腦是不是也傷風感冒起來了，明明發布了大雨特報，偏偏就熱個一天，等到大家發現上當後，又劈哩啪啦地下起大雨來！看起來面對春天多變的天氣，就算是網路，衛星再加上電腦也未必可以捉摸得清！

其實在電腦發展史上，我們一直可以發現電腦的用途一直都是其它高科技行業的工具，比如說為了要發展高行動通訊，我們就要有高速而且省電的微型電腦裝在我們的手機裡頭，這樣以後才可以做出像NOKIA廣告中又有影像又有音效的第三代手機。

如果某個地方建立了一台超大型的超級電腦主機，大多是拿來發展武器，或者分析天文物理使用的，比如各先進國家的中央氣象局幾乎都會供著一台超級電腦用來分析並且預測天氣（比如我們的中央氣象局就放著一台Cray系列的老機器）【編按：我們一般所使用的PC屬於「微型電腦」】，不過在Internet興起之後，似乎這些模式可能也會有改變的時候。

別的不說，前一陣子自從DES解碼大賽之後，大家忽然發現了一件事情：只要螞蟻夠多也會聚成雄兵的！本來大家預估使用超級電腦要數年才解得完，而讓全InterNet的使用者自由下載解碼也要一年半才解得完的DES編碼，竟然在短短幾個月就破解開來了！一堆躲在終端機前面的學院派學者才第一次被InterNet的威力震撼！其實在那次DES解碼後，在網路上陸續地有其它各種的比賽出現，法蘭克把它稱之為：賽豬公大賽。

為什麼呢？因為法蘭克實在看不出之後的一些比賽到底有什麼值得再去玩的新鮮之處！明明就是一個炒冷飯的比賽，掛上幾個按國家分門別類的計分板，就想騙人上來"宣揚國威"，主辦單位很明顯地把自己的面子和權威性想得太完美了！我們其實是不應當有這種比誰家豬公養得比較大隻無聊想法的！當您每跑一次這些人提供的程式時，其實您都在負擔著以下的風險：

(1)如果主單位提供的程式有病毒怎麼辦？

(2)如果這個程式有後門，可以窺探您的隱私怎麼辦？

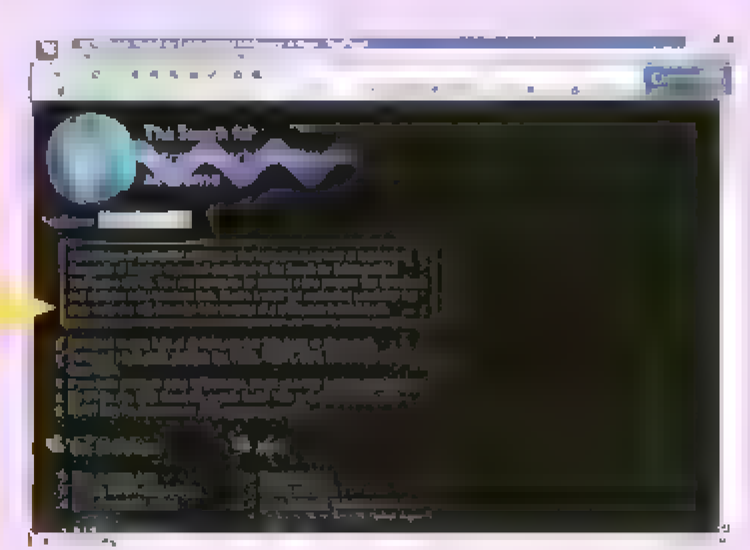
(3)當您浪費了一堆電費幫主辦單位分析完資料後，您得到了什麼？

這些事情都是我們在參加每一次比賽時要考慮到的！比如以解密碼來說，如果這個系統是從來沒人解過的，那麼解解看也無妨，如果和以往的沒什麼很大的改變，還是把電腦的時間省下來執行電玩比較划得來！



當然，法蘭克會提到這些事情一定是有原因的，因為最近就有個很有意義但是有很詭異的活動在進行著，叫做SETI，SETI的英文全寫就是：在家裡尋找外星人——到底是在做什麼呢？在Discovery的節目中最近也開始介紹了，其實也就是柏克萊大學，Sun Microsystem，Informix等數家大廠商及研究單位所辦的一個大活動，首先主辦單位利用無線電天線接收來自各個星體的無線電波，再利用電腦分析電波的成分，如果在某些頻段中發現不合乎自然的規律信號，就代表該處可能有高等文明（具有使用無線通訊及電力的能力）。

想當然，天上的星星這麼多，所需要的計算能力也是相當驚人的！在http://setiathome.ssl.berkeley.edu/home_big5.html中有詳細的中文說明。（法蘭克猜這篇說明可能是大陸留美學生打出來的，整篇簡體字，看起來很怪）如果您願意下載分析程式的話，可以在http://setiathome.ssl.berkeley.edu/首頁上直接找到Windows的分析版本。



SETI計劃網頁，來找外星人看看！

找外星生物的確是個相當不錯的目的，然而這個活動中有個最怪的地方就是所有版本的分析程式都沒有提供原始碼，也就是如果這裡頭被人放毒或者放了木馬，那麼一般人是不可能知道的！如果您真的很擔心這點的話，請千萬不要拿到重要的伺服器或電腦上去跑！活動主辦單位顯然忘記了要借用別人的電腦也是得有些該有的禮貌的！這種分析程式根本也沒有什麼秘密可言，弄成這樣實在很人難過！當然，按照以往的一些經驗來看，台灣電腦族如果很阿沙力地投入的話，可能又會拿到全世界前幾名了！如果您有興趣的話，不妨也來看看！



說了這麼多，法蘭克忽然想到一件很重要的事，就是幫中央氣象局的朋友宣導一些事！大家都知道中央氣象局的網站是全國參觀人數最多的站台之一，平時天氣好的時候也就算了，天氣不好的時候，進站的人潮可是多得讓管理者發抖！深怕一不小心就要當站，網路就要卡住了！

要看氣象資訊在自家ISP網站也行 參考 Hinet

氣象局在去年深感“當紅”的可怕後，在各個願意合作的ISP間開始了合作計劃，也就是把氣象資料分散到各ISP去處理，在每個ISP成立氣象局站台的分站！如果各位在六七八月分想知道最新劇烈天候動態的話，拜託大家千萬不要一起塞進中央氣象局總站裡！您現在可以到中央氣象局的網頁中，在各個分站中選一個離您最近的（或者是您的ISP就有站是最好了），將它也編入您的書籤之中，這樣就可以不必和別人塞在同一個小站台中了！希望下次有颱風來時大家都可以最快速地接收到最新的訊息哦！

前二個月的「網路夜未眠」實在太忙了所以只好向老編大人哀哀告饒停稿一陣子，大家或許奇怪，法蘭克到底在忙些有的沒有的，竟然連重要的讀者都給忘了？有關這一點在此也向大家報告一下，除了法蘭克的課業之外，法蘭克最近也忙於一些業界的事情，推動一些較有遠景的合作案，法蘭克相信以後的Internet應該會有一些新的利基存在，無論是對消費者或業者而言都是雙贏的經營策略，或許在這一二年內就會和大家見面，並且法蘭克也趁這個機會和編輯部的老朋友們重新定位一下網路夜未眠這個專欄未來的走向，相信以後應該會有更新的風貌出現才是！

給全民報報報

又到了給我報報的專欄了，這次法蘭克忍不住要飆的到底是什麼事呢？相信大家都知道我們木柵動物園最近新進了一對無尾熊，就在中時電子報的網頁上，中時熱情地用了頭條新聞報導了這件事，還在文中安插了可愛的無尾熊的玉照，不過呢，當天看到這則新聞的人在網頁上看到標題是無尾熊的照片已被駭客置換：親愛的連副總統拿著一面金牌對著大家微笑…（當駭客除了要有高超的技巧外，還得有高度的時事敏感性以及政治幽默）

網路上驚天動地的事八成都是駭客弄出來的。想必大家對於法蘭克前一陣子介紹過的所謂“木馬”應該多所耳聞吧！像NetBus，BackOriffice這類專門在您的電腦上開個小後門讓駭客為所欲為的小程式，竟然也有兩岸的情節發生！



原來有一套叫做NetSPY的木馬型病毒會在您的電腦上TCP/IP Port 7301上開啓一個後門讓知道的人從中控制您的電腦系統，這類病毒的傳播方式大多數都是靠EMail的夾帶檔案功能而傳播的（所以法蘭克再次提醒您，收到來路不明的EMail千萬不要去亂開夾檔），結果最近有部分網友因為電腦上裝了防火牆，所以發現了有人正試圖從某地遙控自己的電腦，經檢查才發現是NetSPY搞鬼，而且這個NetSPY還是躲在NetMonitor中的（NetMonitor是另一套木馬）。讓人覺得好玩的是，這些遠端遙控指令的來源地竟然是北京！所以受害的科技公司莫不認為是來自中國大陸的電子作戰，因此也開始在網路上傳播了一連串的警告消息，不過法蘭克認為，就算中共不發動電子作戰，愛搗蛋的駭客們也不會放過您的資料的，還是一樣請大家遵守以下幾個法則吧！

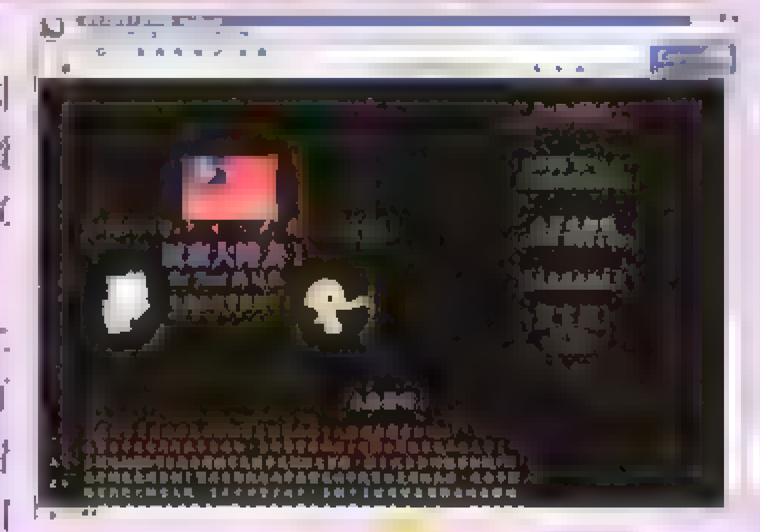
(1)不要亂開電子信件中的夾檔。

(2)來路不明的信件乾脆就用信件過濾功能擋掉。

(3)常在DOS視窗下使用netstat/a看看，這個指令會把您所有的TCP IP連線列出來，如果列表中出現

了任何一台您根本不曾連上的機器，代表有人偷偷地和您連上線了！就要立刻請有經驗的專家來處理囉！（當然，如果您是在家裡隨便上網玩玩的話，只要立刻切掉電話就沒事了）

[illegible]


台灣駭客侵入中國大陸實錄網頁

特殊兩國論在三岸持續發燒，除了軍事行動之外，最近在網路上也持續不斷有三岸角力的情況發生，比如某新聞網站辦了“到底台灣是不是一個主權獨立國家”的投票請全世界的網友來發表自己的意見，原本贊成的票數是大過反對的票數的，但是中國大陸的“網蟲”（他們稱網路迷為網蟲）也不知道是一時民族意識太強，或者是有什麼政府機關策動，利用了程式自動在網頁上灌票數，更糟的是還被別人捉到狐狸尾巴在網頁上公告，並且重做投票，真是丟臉丟到國外去了！

這件小事結束後沒多久，在八月初的一個週末，竟然發生了我國各政府網頁一夜之間全部被駭客亂換成了一堆很八股的反對台灣主權獨立的內容，一時之間各網友莫不群情激奮！結果過了二天，大陸方面的政府機構網頁也開始被換上中華民國國旗，以及Kitty貓等等圖案，網路上大家熱情瘋狂的程度簡直不下於看到我們的國家代表隊在奧運決賽時的樣子！

每天不斷有人在網路上提供新的點子讓駭客集團們送上大陸政府的網頁，而我們土產的駭客們也的確順應民意，什麼新點子都會採用，網路上的腥風血雨正式開打！這些人的熱情真是讓法蘭克流了一把冷汗！事實上，駭客的身分本來就是撲朔迷離的，這種隨意盲從的態度對Internet的未來發展而言是具有相當不良的影響。

而根據中國時報電子報的報導則說中華電信的機房表示根據記錄，這批駭客中甚至可能有些人是政府網站的管理者！其實要從台灣連線到中國大陸除了透過美國外，並沒有什麼足夠用的線路，所以大家可以發現從台灣要直接連線去破解大陸的網站，還得很有幽默感地準備一堆候選人圖片，Kitty貓圖片，皮卡丘圖片上傳過去，除了透過網路美國之外，大概沒有其它的方式可以做到了！這些駭客的背景可想而知！看起來這場網路秀除了群情激奮外，簡直是一場綜藝節目！想來各位讀者們未來在面對花花的網路世界時應該也要對這種以愚弄人為樂的駭客們多一層的了解才是！

專訪—和信超媒體

相信大家普遍認為56K的撥接時代應該很快會過去，新一代的寬頻網路馬上會抬頭，包括了ADSL，Cable Modem，ISDN等都是寬頻網路的一部分（其實56K撥接採用雙連結時有112K的頻寬，也算是寬頻的一種），今天就為各位介紹一下寬頻網路中的佼佼者－和信超媒體。筆者這次應和信超媒體系統開發處處長張先生（就稱他為Mich好了）之邀到了和信超媒體總部玩了一個下午，聊了許多事情。

[illegible]

法蘭克：很高興今天可以到貴公司來參訪，順便看一下和信超媒體的經營方向和使用者的情況。

Mich：其實今天請你們過來除了可以看看我們的機房和服務水準之外，我們也想讓大家了解一下和信超媒體是站在什麼樣的角度以及手法來經營所謂的一個InterNet產業的。我們也做了不少的content（生鏽註：所謂的content就是指使用者在網路上可以使用的服務內容，像ICQ，Yahoo搜尋引擎都是一種content），等一下可以做一些示範。

法蘭克：就是螢光幕上這個網站嗎？

Mich：對，這個http://www.juice.com.tw/就是我們和信超媒體content部門的新產品之一，在這個網站上我們設制了一些機制讓常見的傳播媒體以及流行娛樂資訊從傳統的傳播媒介轉到網路上，像我們在這頁可以看到許多的新聞，當然這是我們和新聞媒體談好了合作關係，然後我們就發展一些小程式來把新聞捉到我們的網站上。

還有你在這裡可以看到包括新力，滾石等多家的唱片公司也有和我們合作，在這個網站上可以下載到許多流行歌曲，並且也可以看到很多的娛樂新聞。目前我們有許多家的合作媒體，希望以後可以在個站台上讓大家看到更多的最新資料，包括財經，娛樂及各種檔案分享等等。

法蘭克：所以這個網站也有點入口網站的味道了？

Mich：其實我們只是想把這個網站做成一個很有特色的站台，目前也還沒有很具體的計劃要把它做成一個入口網站，當然在未來我們並不排除這個走向的可能性。

法蘭克：那麼這個網站花費了很多的人力嗎？

Mich：我們所花的人力不會太多，因為我們在自動化方面花費了不少人力，相較於其它類似性質的網站，我們只花了很少的人力在維護，不過使用人工排版維護的網站也會有手工的獨特風格也是一個優點。

法蘭克：其實我在前一陣子看過你們和信超媒體放置在某賣場的廣告，也聽說過你們的客戶專用網站上有許多的即時影音網路傳輸，不知道實際的情況是怎麼樣的？

Mich：其實這個網路的影音傳輸是有一定的技術性質所在的，當然，使用者本身的頻寬一定是要足夠的，否則當然會無法應付所需的頻寬要求，像我們現在看到的就是只有我們的Cable Modem使用者才能看得到的專屬網站。像這個地方就有民視的即時新聞影像，我覺得目前這個部分好玩和實驗的成分會比較重，至於未來可能會走到VOD的地步，我們工程部門的一項重要工作就是在這些應用需求來到之前就把相關的技術準備好。

法蘭克：VOD？這樣在骨幹以及架構的設計上就會有一定的難度了，否則骨幹的頻寬再寬也是不夠的。

Mich：這是當然的，像我們對於目前在我們網站上的影像檔案都有一定的快取機制在維持，儘量把流量都侷限在local端，這樣才不會浪費到骨幹的頻寬，這樣也讓我們學習到一些有趣的事情，比如說快取的時效以及硬碟的大小對於節省我們全省骨幹頻寬的效用等等。也我們在設計未來全省架構時有了一定的參考。

法蘭克：所以你們目前的全省骨幹是自己建的還是外購的？

Mich：我們目前也是向中華電信購買ATM骨幹的。

法蘭克：其實可以ATM飆網的ISP其實也不只Hinet一家，據我所知好像還有好幾家公司的島內骨幹也是使用中華電信的。

Mich：其實ATM也是有它的好處和壞處的，並不是萬能的，比如說對於網路上的聲音傳輸一個封包恰好都比ATM的payload（生鏽曰：負載，也就是一個ATM封包可以攜帶的資料量）大一些，所以就算使用8Kbps的壓縮率也會在ATM骨幹上吃掉多一倍的頻寬。所以未來在骨幹的規劃上我們要考慮的事情也會比使用者想得到的要多。

法蘭克：現在桌上這些像錄影機的小盒子是？

Mich：我們目前買了不少的set-top box上來測試，都是讓家用電視接上之後就可以拿來上網的，只要再配合上Cable modem就可以享受快速的上網了！



應法蘭克之請，擺出一個沉思的pose介紹set-top box，這是一種可以讓電視擁有上網功能的機器

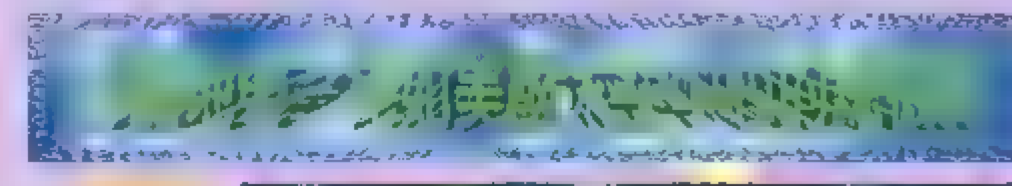
法蘭克：利用家用電視上網似乎是一個給不想被電腦嚇到的人最好的方式，可是限制說實在也是不少。

Mich：沒錯，像一般的set-top box都不會有鍵盤，所以其實主要還是只能做被動的資料下載，然後用遙控器按一按就可以看到所有的網頁，如果要寫信，網路下單等等的應用的話這種set-top box是不怎麼適用的，所以這在網路市場上也是一種區隔。

法蘭克：那麼你們目前除了這個juice的網站之外是否還有其它的服務或者站台呢？

Mich：我們目前還有一個正在舉辦的活動，就是G-Money的投資模擬競賽遊戲。

法蘭克：這種類型的遊戲似乎已經有很多家公司辦過了，像大信證券和迅映科技也曾經辦過這種活動？



通訊以及網路展中和信超媒體的活動舞台

Mich：沒錯，不過我想我們這個遊戲的限制會比以往的少，（而且有趣的是我們的程式撰寫也是由迅映負責的），使用者隨時可以報名參加我們的遊戲，沒有設定報名期限，而且我想這個遊戲可能會長期性舉辦，我們的G-Money也在『錢線追擊』的節目中亮相，讓優勝者有機會可以現身說法，也是我們和媒體合作的方式。從這個遊戲的舉辦我們除了可以得到技術方面的經驗之外，也可以得到其它如行銷方面的經驗，有意想不到的收穫，所以讓我們也有點感到意外。



和信有如太空中心的網管中心

網路夜未眠

Mich：我想在這裡我們也談得差不多了，接下來我們到機房去看一下好了，機房那裡你應該會覺得比較好玩。

法蘭克：當然當然，畢竟大家都是搞技術的，到機房會熟悉得多。我們在機房可以拍照吧？我想讀者們在選擇ISP的時候對於機房的水準也會是一個重要的參考指標

Mich：這當然，我們現在就到樓下機去吧！

法蘭克：這個機房也是標準機房，想必應該花了不少心力下去準備。

Mich：我們當初在籌建整個系統的時候的確是花了很多心力的，像這整組的Compaq機器就是我們的EMail伺服器，其它還有我們的Web伺服器，它的技術困難度剛才已經向你們解釋過了。

這裡比較特殊的地方是當初架構軟體系統的時候本來也想使用Unix系統的，在傳統上我們都知道PC+Unix在價格和表現上以及穩定度方面都有絕對的領先優勢，但是公司內部協調後的結果是大部分的系統都得使用NT來做，那麼為了達成這個要求，我們就把系統改成分散式的備援系統，所以在穩定性上以及可擴性方面都達到了比傳統使用Unix單機的情況好很多的目標，如果當初使用Unix系統的話我們可能就會使用很傳統的方式去架構，就沒有現在這個規模了。



東森寬頻網路的窗口也是內容豐富的喔！

現在要搬機器或擴充機房都很簡單，只要把主系統搬走，備援系統就立刻上線接手，然後把主系統裝在新機房後就可以開啟，再把備援系統關掉，切換網路，主系統又立刻上線了，可以說相當方便！

法蘭克：的確，不過我想這還是和主導人的眼光有關的，以我們在其它ISP架構的經驗來看，我們當初也是使用FreeBSD（生蠔註：也是Unix家族的一分子），不過仍然是以分散式可備援為系統發展方向，所以我們目前的系統也是像和信這樣子的，我想這個方向是英雄所見略同的。以目前的情況來看，其實單向的Cable Modem在市場上也有一定的限制，使用者仍然會希望有朝一日可以換成雙向快速通訊的雙向系統，這方面不知道你們和信進行得如何？

Mich：的確我們在雙向的發展上受限於法律以及其它因素所以慢了一點，但是目前我們已經開始一區一區慢慢將線路及設備更替過，所以像台北市就已經有部分區域可以使用我們的雙向系統了。

法蘭克：像桌上這些的雙向式Cable Modem也就是為了可用戶而準備的囉？

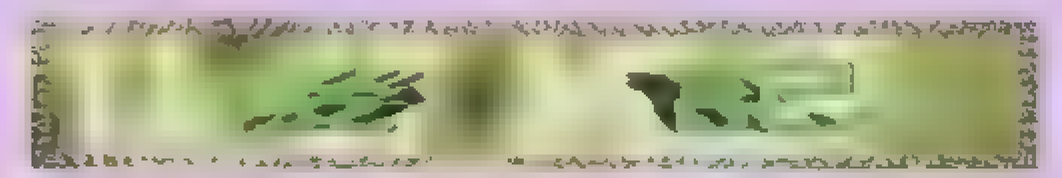
Mich：沒錯，我們目前測試了許多的Cable Modem，但時候會視各戶的需求而提供，像這裡有一台上的Cable Modem就可以讓使用者利用電話線或者是雙向上傳，未來將會有愈來愈多的使用者可以雙向上網。


和信超媒體的EMail伺服器都是使用Compaq ProLiant的機器

法蘭克：那真是使用者的福音！請問一下你們除了提供Web站台服務外，是否有提供什麼其它的服務？

Mich：有的，像一般檔案下載以及LDAP我們都有做，在未來我們也會結合商務功能進來，在我們的服務項目中新增“電子商務”的功能，讓我們的用戶可以上網購物，也讓各行各業的業者來我們這裡開設簡易的網路商店！

法蘭克：的確，建設一個大型的網路商場對於不少ISP而言的確是有其未來性！今天非常謝謝您接受我們的訪問！Mich：那裡，非常歡迎大家有空多來坐坐！



在訪問完和信超媒體後，法蘭克又忽然想到在世貿中心有一場通訊網路展，所以又特地繞路過去拍了一些檔案照片以及看看一些業界的老朋友，今年的網路訊展事實上重心是放在行動通訊產品居多，Internet產品除了中華電信主推ADSL，以及CableModem廠商的展示之外，其它的都是一些如Internet Phone以及FAX等廉價越洋通訊的產品。

不過法蘭克倒願意在此為大家揭櫫一件重要的事：也就是高速行動通訊的重要性！高速的行動通訊需要的除了有寬頻的骨幹之外，也要有高速的交換設備，各家廠商都在主推的GPRS就是其中一例，未來在2005年之後各家工程師所希望達成的目標是每個人的手機都能提供144kbps的上網速度，到時候手機拿起來能看到對方的影像可就不是什麼新鮮事了！（不過偷跑去漫畫店還打手機回家騙老媽說自己在圖書館的小朋友一定恨死這種發明了！）


通信及網路展最具活動力的商家，全部都是在賣手機和門號的！

網路夜未眠


時空英雄
HYPE
The Time Quest
拯救世界，唯有回到未來
風靡歐洲三億八千萬人之超人氣 Playmobil玩偶遊戲全面攻台
高科技 3D引擎帶你進入 70多個動畫人物
14個世界、40種場景的中世紀夢幻國
playmobil
action games
Ubi Soft
©1999 Ubi Soft Entertainment ©1999 by geobra Brandstätter GmbH & Co. KG Zirndorf Germany. All rights reserved. Playmobil pronounced play mo beel
華彩軟體
SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司
電話 +886(2)2311-876
傳真 +886(2)237-5283
網址 http://www.softchina.com.tw



70 TONS of MAYHEM
"Hats off to NovaLogic and their technology. Armored Fist 3 really gets the adrenaline flowing!"
ARMORED FIST 3
鋼鐵雄師 3
夷為平地
來！讓你的敵人屍橫遍野吧！
NOVALOGIC公司年度巨獻，駕著你的坦克，
用重砲轟爛你的敵人們，用履帶壓潰任何阻擋你的障礙，
最新的人工智慧與光影效果，3D立體音，讓你享受前所未有震撼
Voice - Over - Net 即時通訊 & 32位元 Voxel Space 繪圖引擎
NOVALOGIC
華彩軟體
SOFTCHINA
華彩軟體股份有限公司



從現在起
萬王之王
與你更接近
月費紀念卡，讓您輕鬆上線，快樂廝殺！
請洽全省華彩軟體門市及特約經銷商
繳交月費不必上郵局
馬上刮卡，立即登錄時數
HiNet
雷爵
LAGER
http://www.lager.com.t
華彩軟體
SOFTCHINA
代理/自製/發行
華彩軟體股份有限公司

傳說，妖獸世界曾經是天神統治的快樂天堂，
因為神族內戰而成了妖獸地獄，
只有天神之后能夠重建快樂天堂。

[illegible]

失落大地

遊戲特色：

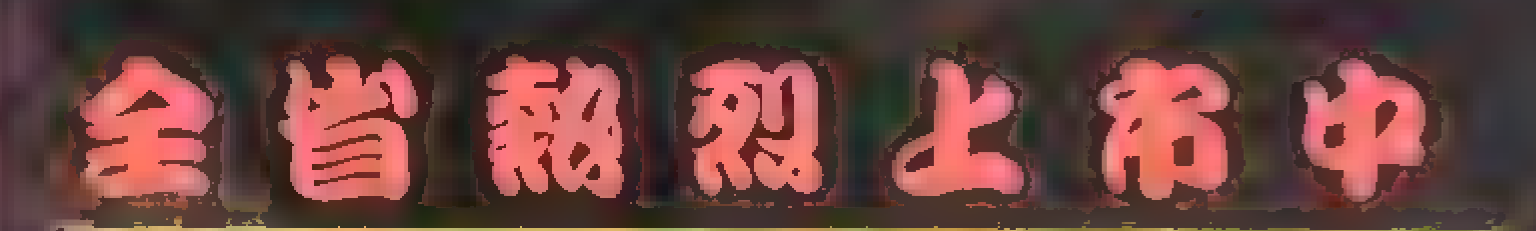
1.Hi color 顯示
* 角色與場景不再受限 256 色，具有隱形能力的角色在前進移動時，可以透過看到角色身後的場景，可以為熔岩場景旁行走的角色打上紅光，也可以在中毒的角色身上打上綠光表示中毒

2.充滿想像的世界
* 角色與法術將會被分為"冰系"，"火系"，"電系"，"黑暗系"，"光明系"，"妖術系"及"一般"等七類

3.特殊設計的氣氛，讓玩家享受遊戲

4.導引式的操作界面
* 當滑鼠游標移到物品上方，就會變成反覆抓取動畫的滑鼠圖示
* 單擊滑鼠左鍵不放抓取物品後，"所有可以使用該項物品的角色"與與右下方的"垃圾筒"都會不停的閃動發光，以呼應針對該項物品可以進行的命令
* 當然也支援時下流行的熱鍵









白金家族製作　美商藝電發行



★即時戰略遊戲的冠軍回來了！全省熱烈上市中！


COMMAND & CONQUER
TIBERIAN SUN
Westwood
客服專線：(02) 27476504
www.ea.com.tw
美商藝電

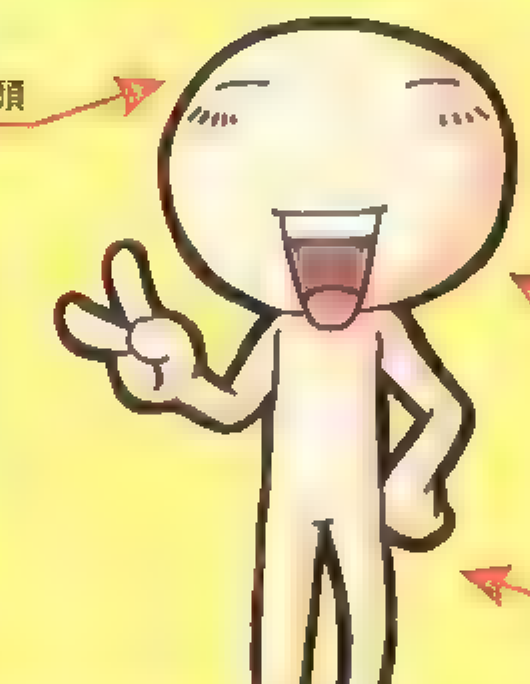

屏東縣/許文龍
台北縣/黃志銘
台中市/林坤樟
台南市/馮嘉富
台北市/高祿堯
台中市/黃冠緯
銷售三星期
台中縣/吳奕學
台北縣/陳瑩任
台東市/張建生
新竹縣/廖仁偉
漢堂國際資訊股份有限公司
DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO. LTD
高雄市前金區中正四路211號13樓之2 TEL (07)272-2606 FAX (07)291-2970
E-Mail:dynasty@tpts1.seed.net.tw http://www.dynasty.com.tw
軟體世界
智冠科技股份有限公司



天地劫完整攻略設定集
限量熱賣中！
勇破三萬套
佳評如潮！
瘋狂搶購中
台南縣/許逸群
台北縣/高銘宏
天地劫
新型SRPG戰略遊戲

兩佰詭影追追追

"天地劫" 緊急徵求靈異搜查員





在慘烈戰況中製作的"天地劫"終於鬧出靈異事件了！

前因： 一名兩佰元片酬的臨時演員——我們通稱他為"兩佰塊"，在"天地劫"的替身演出中……離奇消失！

後果： 在"天地劫"一片殺青後，發現片中竟然出現了不可能的影像！仔細一看，赫然是……詭異的兩佰塊影像！！

靈異搜查員具備特質： 犀利陰陽眼．敏銳第六感．驚爆想像力

靈異搜查員主要任務： 搜尋隱藏影像——兩佰塊



活動時間：即日起至10月15日止（以郵戳為憑）

參加辦法：只要購買"天地劫"遊戲，將您找到的關卡名稱，填寫於任何紙上，連同內附回函卡上之"神秘藏寶活動"之截角，（一張截角僅限一人參加）並附上參加者之姓名、地址、身份證字號及聯絡電話，以標準信封貼五元郵票郵寄至本公司即可。

懸賞內容：答對者即可參加抽獎(答對題數越多，越有機會獲得高額大獎喔!)

- 首獎：Pentium III 450電腦一部(價值35000元)
- 貳獎：SEGA DREAM CAST 電視遊樂器五部(價值5600元)
- 參獎：網路攝影機10部(價值3600元)
- 肆獎：NEO GEO POCKET 掌上型電子遊樂器十部(價值2600元)
- 伍獎：專業級搖桿150部
- 普獎：數份天地劫精緻小禮物

收件地點：高雄市前金區中正四路211號13樓之2　漢堂國際資訊　天地劫小組收

諮詢專線：07-2912697

漢堂國際資訊股份有限公司



智冠科技新產品研展推廣部製作

http://newgames.hinet.to/

今冬發售預定!!

即將侵襲你的電腦!!

一個難以估計威力的颶風

超擬真之壯闊場景,1:1寫實比例,讓您盡情悠遊!



PRODUCER BY　DIRECTOR BY　ANIMATION BY




鹿鼎記 貳
THE DUCK OF THE MOUNT DEER II
詞曲創作大賞獎
譜出韋小寶的心內曲
填入鹿鼎記的英雄詞
你自認是詞曲創作天才嗎？
現在您有機會一展長才，
韋小寶和他的七位老婆，
需要您用歌詞寫下他們的故事，
需要您用歌曲奏出他們的樂章！
歡迎各路英雄好漢來挑戰！
蘇荃
阿珂
雙兒
曾柔
建寧公主
沐劍屏
1.參加歌詞創作者只要將作品書寫整齊即可
2.參加歌曲創作者，請用五線譜標準用紙，將音符、音節、曲調標示清楚
或是標示簡譜亦可
3.參賽者請註明姓名、年齡、身分證字號聯絡電話及地址，將作品寄到
「高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓鹿鼎記貳詞曲募集組收」即可
截止時間：民國八十八年九月底截止
【獎金】
分詞曲兩組
第一名獎金貳萬元
第二名獎金五千元
第三名獎金三千元
軟體世界
智冠科技股份有限公司
得獎作品版權歸智冠科技股份有限公司所有，並有集結出版發行的權利。



年少輕狂愛唱歌 一曲成名天下知

你覺得自己的歌喉如黃鶯出谷般動人？
你常上KTV練歌，
還喜歡搶別人的麥克風嗎？
老是覺得自己唱得比劉德華、張惠妹還好聽？
現在你將有機會一展實力，
只要你的歌聲能
讓小狗聽了汪汪叫，
讓小貓聽了喵喵叫，
全世界都因你而瘋狂起舞，
你就是最佳人選！

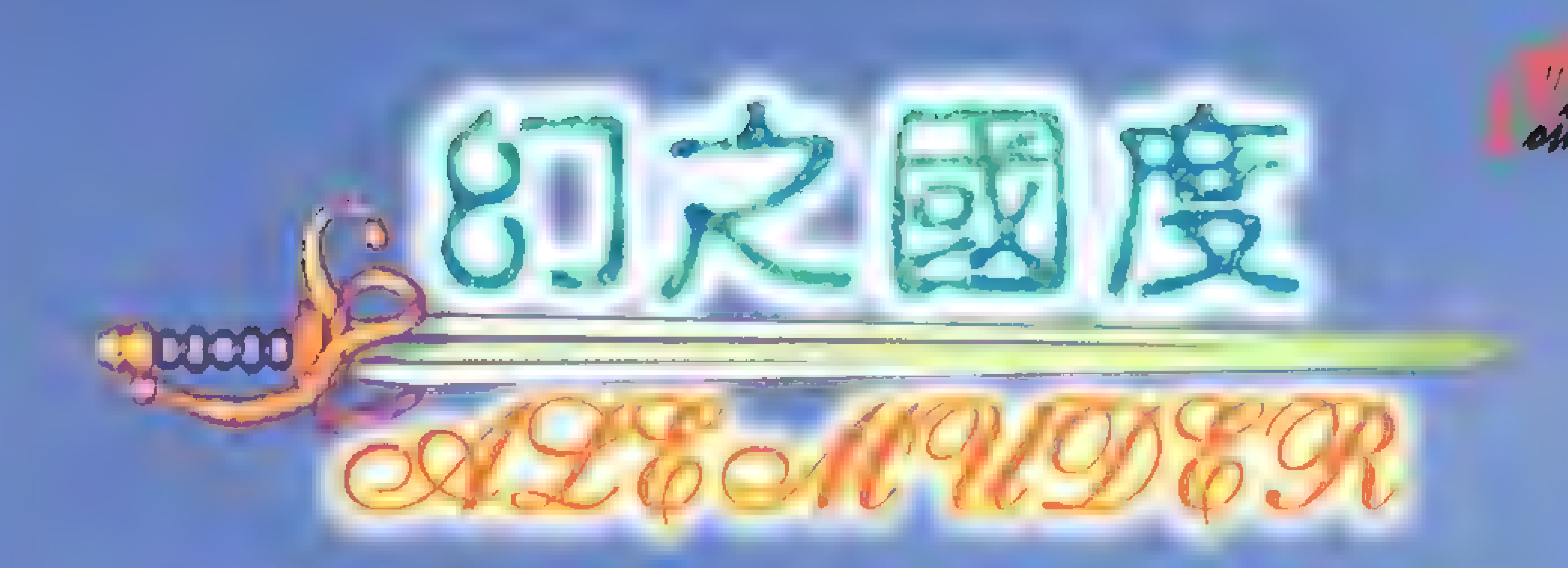
●寄件者請註明姓名、年齡、身分證字號、
聯絡電話及地址，將Demo帶寄到
高雄市前鎮區擴建路1之6號13樓
鹿鼎記貳主唱人徵選組收即可

第一名獎金貳萬元

萊爾富 全家


鬼先鋒
鬼先鋒只能被妖, 魔系靈體阻擋.


中國魔法牌之天子傳奇
本魔法牌之特色:
你現在還在玩撲克牌或打麻將嗎？
你現在還在用塔羅牌算命嗎？
你知道現在正流行一股即時策略遊戲的國內革命？
想成為世界第一的喚靈法師嗎？歡迎你來挑戰！
想成為世界第一的易卜法師嗎？歡迎你來研究！



今年秋天，新形態角色扮演，即將與您見面

創造了令他一生難忘的回憶⋯
以及和好友們所展開的冒險故事
在他十七歲這一年所發生的奇妙經歷
一位生長於和平國度「阿爾穆德王國」的少年
卡羅法因

研發製作

出版發行

美術設計無經驗可 意者請

現在訂閱



最是時候

遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

軟體世界

沿虛線對摺訂上

廣告回信
臺灣南區郵政管理局
登記第 994 號
免貼郵票

806□□

高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社　收

寄件人：

姓　名：

住　址：

□□□□□

軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單



國內讀者訂閱

- ☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
- ☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

亞太地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

美加地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

歐洲地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第＿＿＿期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）

我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC

信用卡號：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

信用卡有效期限：＿＿＿年＿＿＿月

發卡銀行：＿＿＿＿＿＿＿＿，訂購金額：＿＿＿＿元整

信用卡持卡人簽名：＿＿＿＿＿＿＿＿（須與信用卡上簽名一致）

授權碼：＿＿＿＿＿＿＿＿（此行由本公司填寫）

訂閱人姓名：＿＿＿＿＿（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：

聯絡電話：(O)＿＿＿＿＿＿(H)＿＿＿＿＿＿

收書地址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。

②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4 1 9 4 1 8 8 5
	戶名	智冠科技（股）公司

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

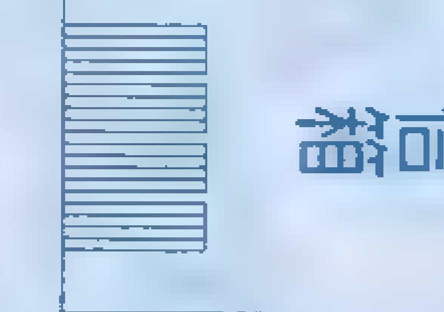
經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款收據

存款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

存款人收執聯



806□□

高雄郵政18－69號信箱



軟體世界雜誌社　收

（免貼郵票）

寄件人：

地址：

□□□□□



通　訊　欄

雜誌訂閱價目表

原　價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$4776	NT$3800	NT$3350	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美　洲	NT$5400	NT$5100
歐　洲	NT$5700	NT$5400

訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：新訂戶　續訂（訂戶編號NO. ______）

●年齡：______ 學歷：______ 職業：______

●聯絡電話：

●寄書地址：

●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期

●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）　數量　金額

______ ______ ______

______ ______ ______

★以上資料請詳細填寫

★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫

★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢

服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

1.姓別：□男　□女　年齡：______

2.學歷：□國小□國中□高中（職）□專科□大學□研究所（含以上）

3.職業：□學生□軍□公□教□醫□工□商□資訊□傳播□服務□製造□自由

4.是否為本雜誌的訂戶：□是　□否

5.您從何處購買本雜誌（可複選）：□便利商店□書店□電腦公司□資訊賣場□展覽會場□唱片行□百貨公司□漫畫店

6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友介紹□內容精彩□好奇□其他

7.每月購買遊戲的費用：□1000元（含以下）□3000元□5000元□7000元□10000（含以上）

8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年

9.最喜歡的遊戲的類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育

10.您此次購買的雜誌為第______期

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：______

最不喜歡本雜誌的那個專欄？

理由：______

對雜誌內容的意見：

理由：______

最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？

______

______

______



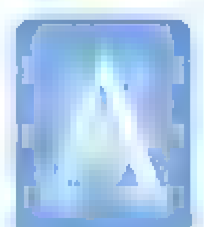
- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw
- 本專欄由本刊主編負責、技術部門支援

代購H-GAME？未提供此項服務！



請問：哪裡可以買到H GAME？像是PC-GAME 45期中的"H-GAME雙週"中的"暗樂"、"兇館"等…。有的話可以先幫我訂購嗎？





很抱歉，限於人力及其它某些因素，本刊並沒有開放有關訂購H-GAME的服務；如果讀者想要找尋此類遊戲的話，可以到電腦門市找看看。如果要直接跟日本原廠訂購的話，不僅相當貴，而且還不一定能過得了海關哦！

安裝前先看貨色？請用秀圖軟體吧！

菜鳥



嵩的編輯你們好，菜鳥我有問題想請教：(1)貴刊附贈的Mega Disc小機裡，有時會附贈一些漂漂的桌布，這當然很好啦！只不過能不能讓我們事先瀏覽一下？這樣我們就可以選自己喜歡的再安裝。這樣我們就可以選自己喜歡的再安裝，這不是方便了許多嗎？

(2)我覺得貴刊將優惠訂戶的當月熱門遊戲這個活動停掉很可惜耶！因為當初這個活動就是使我訂雜誌的動力之一，而且這比其他抽獎活動中獎的機率高多了！更何況這些活動送的遊戲也不是過時的LKK遊戲。所以雜誌如果出問卷調查這個專欄，我一定會全力支持的！

(3)我在之前重新換了主機板、硬碟、光碟機等硬體設備，不過由於我是初學者的關係，就在糊里糊塗的情況下，安裝了許多雜七雜八的東西；但是我覺得我的硬碟好像越來越小了，又不知道什麼東西該殺，什麼不該殺，所以我想將儲存前的一個硬碟資料的D槽裡的東西清除掉，拿來供我使用。不知道行不行？（不好意思，我不知道我的電腦配備是什麼，因為我實在看不懂…）



(1)漂漂的桌布，都會先解壓縮到"c：\share\??"的資料夾裡，你可以利用秀圖軟體或小畫家，將該資料夾裡的圖檔開起來瀏覽一下，覺得不錯再來更換。

(2)這個活動之前是跟一些廠商及其它異業界合作之下的方案，基本上有一段時間，但因為目前時間已經截止，所以這個活動也告一段落；如果讀者真得覺得這個活動相當不錯的話，別忘了在調查表中給予支持，或許還有回轉的希望哦！(3)已安裝的軟體，你可以透過該軟體的反安裝程式來殺掉它；或透過控制台的〈新增／移除程式〉來反安裝。可別自作聰明地任意砍殺，否則Windows當了可別怪我沒提醒你。



大老婆及小姨太？別冊當然要特別點啦！

各位辛苦的編輯你們好：

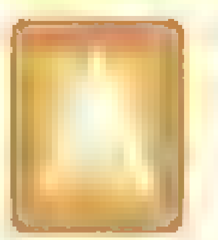
我知道各位編輯很努力，很辛苦的在製作這本雜誌，但是有些話不說悶在心裡實在很難過～就是你們雜誌的出刊日期能不能再快一點！每次到了25日以後，我就開始每天茶不思飯不想的，想下一期雜誌的封面是什麼遊戲？十週年非常問答要寫什麼賀詞…等等，甚至每天問管理員有沒有掛號信，那些管理員都快被我煩死了，有時真懷疑為什麼寫每月20日發刊！

以下幾個我的想法希望各位編輯看看行不行得通：

(1)我希望能在十週年非常問答的抽獎卡上問我們喜歡什麼類型的遊戲，然後照上面所寫的寄那一類型的遊戲給被抽中的幸運讀者；這樣的話，才不會到時候寄來的遊戲是他不喜歡的，就丟在一旁不理它，否則不是很浪費嗎？

(2)攻略別冊能不能不要放攻略（刊在雜誌上就好了），而刊一些有關遊戲的漫畫、小說之類的東西（如真龍天子演義等），或者是將遊戲的抽獎活動登在裡面，也可以寫一些中獎名單，這樣我們要寄明信片的時候，才不用東翻西翻的，方便多了！

以上幾個問題如果各位編輯能一一回答，在下一定感激不盡！

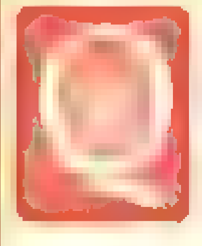


首先對於出刊日期的延誤，筆者實在深感抱歉！由於近期引入一本PCgame雙週，使得編輯部的工作量增加，也因此讓各位常久候雜誌不到；不過我們已經設法加強，希望你看到本文時，是在中秋節前夕！至於你的建議，筆者一一回答如下：

(1)雖然我們無法要求贊助廠商的贈品項目及數量，但是如果讀者覺得希望得到什麼贈品的話，可以註明在抽獎卡上，我們則設法讓獎品的項目更有彈性，以盡量滿足讀者需求。

(2)本刊目前尚未有製作別冊的計畫，但以後推出的別冊將有較專門的內容，請拭目以待。

請讓硬碟多一點空間吧！



主編大人你好：小弟我在此先向你們請安。咳嗯…客套話不多說！小弟我就直接切入話題啦！嗯…請聽我娓娓道來…

事情是這樣…自從我灌了Win98之後，慘不忍睹的事就接二連三的降臨在我身上！一開始是速度慢了2倍，DOS下沒滑鼠（已安裝驅動程式仍沒有）；再來就是我珍藏的神奇傳說一代和二代竟然不能玩，安裝時總會出現下列訊息：

文字資料的訊息錯誤

前拷貝的目錄尚未指定！

然後就終止。Why？Why？之前在Win95明明就可以玩啊！為何灌了Win98就不行？但是TGL其他的所有軟體都能灌！假如是Win98的問題，那該如何解決？如果是遊戲的問題，是否有更新檔？或請TGL公司的人員再寫一個更新檔？

噢！英明神武的主編大人，救救我吧！難道您要眼睜睜的看著我們這些神奇迷們陷入絕望的深淵嗎？您忍心看我們把這麼好玩的遊戲永遠塵封在櫃子裡嗎？噢！請不要叫我再重灌一次Win95了！我為了這些事已經心力交瘁了，已經沒有多餘的心力和金錢了…小弟在此給您跪下了。請您務必解答！

假如您解答，我會哭的！萬事拜託了！字醜勿怪！



灌了Win98之後，電腦的速度慢了2倍，沒這麼誇張吧！可能是硬碟中裝進了太多的軟體，建議你刪除些不必要的檔案，或是反安裝一些軟體，磁碟機也順便重整一番，我相信速度會快一些的。

DOS下沒滑鼠？若你的滑鼠有換過，須安裝所附的驅動程式，特別是序列埠換成PS/2滑鼠的玩家，雖然在Windows中都能驅動，但DOS的作業系統可是很挑的，請注意！

至於遊戲載入的問題，由於牽涉到該遊戲載入程式的判斷，筆者也無法確定是那一方面的問題；你可以直接向日商帝技爺如的服務部門洽詢，電話是：（02）2747-2278，網址是http://www.tgl.com.tw

日系遊戲人人愛？讀者來信指教囉！

●J-game Player



軟體世界編輯部的各位酷哥辣姐們大家好：

最近每天忙著補習，整個人真的是忙得昏天黑地，一個禮拜要跑六堂課耶！害我最近都沒時間寫信給你們；不過你們的雜誌我還是每期必看喔！我個人很喜歡貴刊那個介紹J-GAME的專欄。所以囉，今天就有許多問題是衝著J-GAME而來，請老編費心解答了。謝謝！

(1)看了這一期的雜誌，發現該專欄中居然有兩位作家不約而同地拿「With You」來和其中的遊戲比較哩！結果當然是With You比較優秀了；我現在才知道，原來有許多玩家和我一樣，是With You的基本教義派啊！這麼優秀的遊戲，不知道在台灣有沒有討論的網站？我好想join them喔！煩請老編代為查詢相關網站（PS：最近我上F&C的網站，結果除了Home Page之外，什麼也看不到。請老編順便告訴我究竟原因何在？）

(2)貴刊在112期曾有J-GAME的排行榜、116期曾有J-GAME的攻略，可是怎麼這幾期都看不到了呢？該不會是老編您一時心血來潮放上去的吧！希望這兩個單元能以常駐的形態再出現在雜誌上；如果可能的話，也請刊登「下級生Win95版」的攻略。

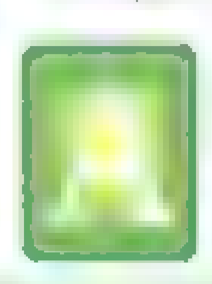
(3)貴刊114期的「東洋遊戲情報站」做得不錯，希望能夠再現江湖，並請報導最近日本遊戲界的生態變化，及最近較受歡迎的遊戲公司。

(4)請問「遊戲私房話」的E-mail位址到底是serena@swm.com.tw還是editor@swm.com.tw呢？我都快搞胡塗了！又遊戲私房話接不接受J-GAME的投稿

呢？（我個人是建議可以另外拿掉一張廣告，把那一面的空位拿來讓J-GAME玩家投稿。）

(5)要怎樣才能成為貴刊的特約作家呢？

在此祝各位前輩工作順利！



(1)筆者建議你可以到專門介紹日本遊戲的網站—新貓樂工坊，網址為http://www.taconet.com.tw/ludy。

(2)目前這兩者並不在本刊編輯方針之內，不過本期我們將附有調查讀者喜好之調查表，如果玩家對日本遊戲的排行榜或攻略有興趣的話，請在調查表上註明，我們會視讀者反應而有所動作。

(3)該文章為本刊日本遊戲大師朱原弘所撰寫，如果讀者相當喜歡類似文章的話，我們會再與朱大師連絡，是否可以繼續撰寫此類文章以饗讀者。

(4)目前收信位址為editor@swm.com.tw。如果對日本遊戲有話要說的讀者，也可以投稿過來，不過要記得『愛常用詞』哦！

(5)請先寄自傳、連絡方式及某個遊戲的評論文章（約1000字左右），再寄到高雄郵政18-69號信箱軟體世界雜誌編輯部收，或寄E-mail：dragon@swm.com.tw即可。

聽不到也看不到？用控制台處理吧！

●海派浪子



我購買了一SOUND CARD，是啓亨的「嗆紅辣椒64PCI聲效卡Plus加強版」，但是硬體安裝後，系統開機卻無法偵測到新硬體，不知是否主機板的問題，因為主機板也剛換過，是艾崴的xA100Plus；我也有換上舊的音效卡，也是一樣偵測不到，是博陽的ISA Bus漢聲卡，煩請各位貴人幫我解答。

還有自從更換主機板後，再也不能播放VCD；它都會顯示錯誤訊息：『MMSYSTEM296無法在指定的MCI裝置播放，檔案可能損毀或格式錯誤』。



你可以利用"控制台"中的"加入新的硬體"來讓電腦尋找試試；試這做此動作前，先到"控制台→系統→裝置管理員"內有關音效卡的東西刪除。

試著重新安裝觀看VCD的軟體，或試著到"控制台→新增／移除程式→Windows95安裝程式"中，重新安裝多媒體一項。

遊戲修改大師 7.0 Game Master

主宰遊戲！捨我其誰？

『遊戲修改大師Game Master 7.0』(以下簡稱GM7)是一個強勁的遊戲修改工具，透過GM7所提供的基本及特殊的遊戲修改功能，包管在遊戲中所向無敵！究竟GM7提供了什麼功能呢？



記憶體掃瞄與修改

首先由最基本的說起，『記憶體掃瞄』及『修改』是修改遊戲工具的最基本功能。透過GM7的高階掃瞄，您可以把所有可見的數據修改。舉個例：在RPG遊戲中，您就可以把每個角色的能力值鎖定或修改至最強，敵人就不能傷您分毫。如透過低階掃瞄，您更可以修改出找不到的道具及還沒學到的魔法，甚至把角色的位置都修改，讓這角色可以走到地圖上的任何一處，包括"高空"。

這一版的GM7，搜尋速度大大地提升了，比較上一個版本最少快了三至四倍。修改記憶體看來已經十分足夠，但對於某些遊戲來說，修改儲存檔會比較輕易，更有一小部分非修改儲存檔不可。舉個例子，古墓奇兵III是一個3D立體遊戲，所使用的記憶體空間比較多。此時，若果真要用低階搜尋遊戲中所有槍械的話，就會很費時，而且成功的機會不比修改儲存檔高。但它的儲存檔只有幾十KB而已，從這裡作修改，豈不是更方便嗎？所以GM7不單只有修改記憶體的功能，更提供了與修改記憶體一樣完善的儲存檔修改功能。

搜尋格式多元化

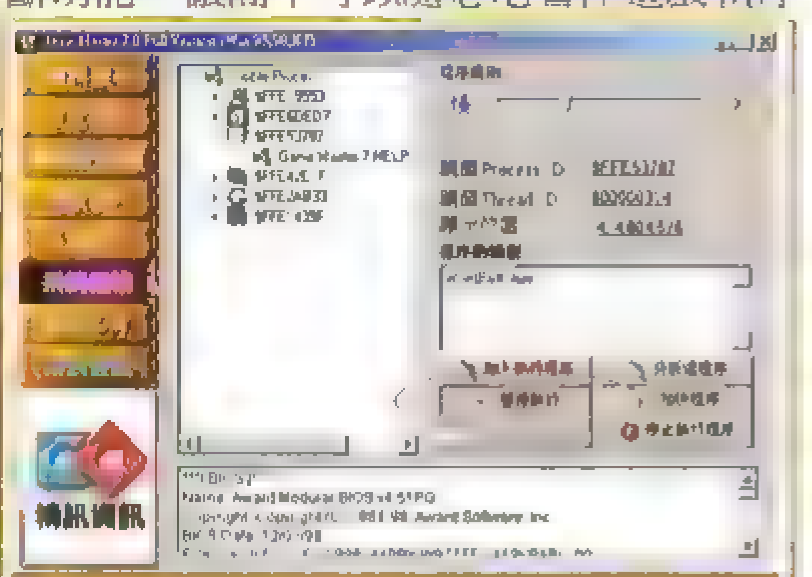
介紹了GM7的基本功能後，我們再看看GM7對於搜尋格式方面的支援如何。GM7除了支援最基本的十進位及十六進位的搜尋格式外，還支援浮點數、文字、數字列、範圍列、分析程式、數字方程式等等。十進位及十六進位搜尋的格式就十分普遍，每個同類的軟體都有提供(當然，這是最基本的)，不值一提。但GM7所提供的搜尋格式很多元化，就以範圍列及分析程式的格式來介紹一下。前者可以讓您輸入指定的數據範圍來搜尋。舉個例：在"美少女夢工場3"中，女兒能力值的個位數字會被隱藏，如果使用其他的同類軟體，可能要使用低階搜尋才成功。但低階搜尋不但費時，而且比較辛苦。如果您使用GM7的話，您就可以用範圍的格式來搜尋，實在比其他方法容易得多

而後者(分析程式)更是GM7這一版本中的獨創功能，主要用來修改程式碼之用。一般來說，修改程式碼通常需要使用到"除錯器"(Debuger)，因為只有Debuger才可以一步一步地追蹤程式的流程。但對於初學者來說，要使用Debuger實在太難了，所以在某些遊戲上，可以使用GM7的分析程式碼功能。GM7的分析及修改程式功能比起Debuger容易得多，只需數秒後就能把程式修改。筆者試過用這方法修後，在古墓奇兵III中發射子彈不但不減少子彈數目，甚至會增加子彈數目，實在是十分強勁的功能！！

強大的遊戲中斷功能

基本上，懂得使用高低階搜尋來修改遊戲，已經可以順利修改。但遇到一些沒有暫停功能的遊戲

時，就真是很困難了。一般來說，這些情況會出現在動作遊戲中。由於是動作遊戲的關係，遊戲的數值及資料會不斷隨著時間或其他因數而相應改變。當您在修改時，根本不知遊戲中的數值是否已經變了，如果真的改變了，您的搜尋就註定失敗。幸好，GM7沒有忽略這問題，GM7提供了強大的遊戲中斷功能，讓閣下可以隨意地暫停遊戲執行。



這不但可以讓您在修改時能把握準確的資料，而且當遊戲暫停後，搜尋的速度自然較快。在這一版中，能直接使用HotKey動態地暫停遊戲執行及讓您同時暫停多個遊戲的執行。而且不會發生類似市面上某些軟體，會把暫停後的遊戲也幹掉的現象。

多重掃瞄功能

如果閣下有修改RPG遊戲經驗的話，一定會發覺要修改的東西太多了，包括：生命值、攻擊力、防護力…等等。若果要修改完一個後才能修改另一個的話，就真是太費時了，更可能遊戲中的主角已經等不及您的修改就Game Over了。爲避免這情況發生，GM7提供了多重掃瞄功能，而且更可同時搜尋五十個目標。有了這功能後，還需要擔心沒有足夠時間修改所有的能力値嗎？

兩部電腦的修改法

還記得一年多前的遊戲『風雲』嗎？這個遊戲在暫時離開後就無法再回遊戲中。這問題直至GM6的時代終於有法可解，雖然有一定的成果，但卻還有很多不善之處。時至今天，GM7已經開發了更全面、更可靠、更方便的特殊修改方式，分別是“Game Master Plus II”、“Remote Control連線修改功能”。在第二代的GM Plus中，擁有比第一代更完善的指令集，修改時更能得心應手。而“RC連線修改功能”同樣可以修改此類遊戲，而且比GM Plus的用法更方便，適合初學者使用。那麼“Remote Control”又是什麼呢？這是GM7首創，支援兩部電腦的修改法。根據筆者所知，由第一個修改遊戲軟體問世直至現在，都離不開“自己修改自己”的方式。如果閣下只有一部電腦的話，當然無話可說；但若有，我們就應該好好運用多部電腦的方便來幫助修改。看來GM7明白到這一點，所以首創出支援兩部電腦的修改法。有了這功能後，就可以透過LAN來修改另一部電腦的記憶體。這樣的話，在玩遊戲的電腦不但不需要離開遊戲，而且所有修改的過程都在另一部電腦中進行，完全不用擔心不能切換的問題。您可能會問，有了GM PlusII連接目標程式的功能，RC功能還要來做什麼呢？其實，類似GM Plus的功能在較新的同類軟體都有一定程度的支援。但這類功能只是針對目前遇到的情況而已，如果日後推出新的遊戲驅動方式，或新的3D顯示卡的話，現在這些針對性的功能都可能失效，使用者又要購買新的工具才能修改；而GM7推出的RC功能，就能完全避免這情況的發生，因爲不論日後推出DirectX 9也好，Voodoo6也好，對RC功能來說是完全沒有影響的。由此可見，RC功能並不只是面對現在的問題，而是考慮到將來可能發生的問題，的確是用心良苦。

修改方面的功能十分全面，由於修改的功能都很多，筆者也只能介紹一部份有特色的功能，其他的就留待您買回家中再細心閱讀說明書了。

壓縮功能

GM7把壓縮的技術巧妙運用在低階搜尋中，讓硬碟空間不足的玩家都可以使用低階搜尋功能。

分析及編輯搜尋結果

過去的版本中，在搜尋的時候不能編輯搜尋的結果。若果碰上一些很難修改的遊戲時，搜尋出來的結果總是成千上萬的。在了這項功能後就可以讓閣下直接除消沒有可能的位置，讓命中的機會大增。

動態修改

回顧過去的修改歷史，大家充其量也只是把您想要的數據修改。例如，在修改遊戲中主角的生命値時可以把 9999 輸入，讓主角所向無敵。但有一點是美中不足的，就是修改的生命値往往比主角的生命上限還要大，這樣不單只不美



觀，而且令某些遊戲因此而發生錯誤。GM7在此版本中，開發出突破傳統的功能，讓您可以運用動態修改功能來讓生命値永遠和上限値一樣，令您的修改更完美！

回復功能



用編輯表格來修改可以更放心了，即使是改錯了都可以讓您回復原來的數據。

[illegible]

GM7此版已經支援到48/64 bit的低階搜尋，讓您使用低階搜尋更加靈活，令過去不能修改的遊戲，現在都能輕易修改。依筆者所見，GM7是目前唯一支援48/64 bit低階搜尋的修改工具。

金手指及網頁製作功能

GM7強大的功能有不少，但對於許多不善於修改或不曾修改遊戲的使用者而言，起始的第一步總是找不到頭緒，更惶論能夠妥善運用強大的功能了。GM7沒有忽略初學的玩家，就算您完全不會修改，也可以經由GM7所提供的位址人格讀檔功能，將高手修改的成果，直接取得並分享。而且在這一版本中，提供了四種儲存位置表格(金手指)的格式，分別是：

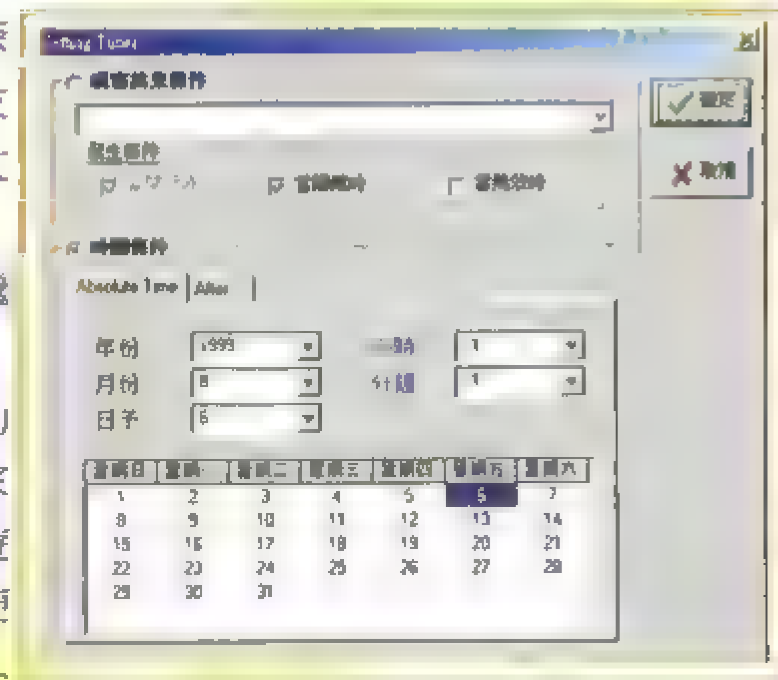
GM 6.x 版金手指	～可以與上一個版本相容的格式
GM 7.x 版金手指	～現在新版本相容的格式
Database File	～可以讓您用MS-Excel或VFoxPro來處理
網　頁	～讓您輕易地製作出金手指的網頁與網友分享

此外，GM7爲了讓初學都更方便比取得最新的金手指及升級版，特別設計了【全自動的金手指及GM更新功能】。有了這功能後，您可以經由它直接連接到GM7的網頁，直接把GM7的系統更新檔及金手指資料庫更新資料輕易的下載，直接在你的電腦內更新，讓您永遠站在修改的最前線。

其他



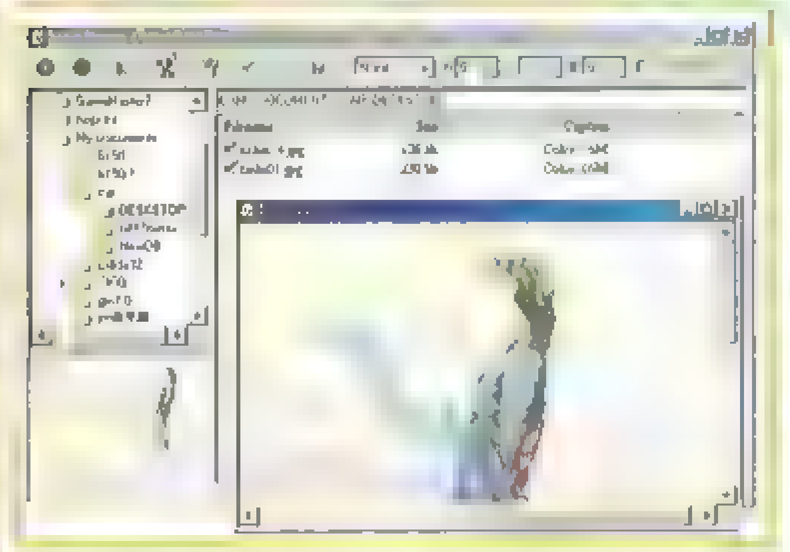
GM7除了原來強勁的修改功能外，還提供了不少實用的功能。這些功能不單只對玩遊戲時有幫助，對於撰寫攻略或其他日常工作都十分有用。筆者覺得最實用的就是這個超過十萬字的英漢辭典。在玩遊戲的角度來說，市面上有不少製作很好的英文遊戲，但無奈大部分朋友可能對英文不太熟悉，以至無法繼續玩下去。有了字典功能，讓玩家在玩英文遊戲時就方便得多。此外，GM7更把字典應用在在位置表格中，幫助玩家把英文版的金手指改變成中文！在日常工作來說，GM7內建的大型詞彙及單字功能，對閱讀英文說明書或寫作英文文章時都幫助不少。除了字典外，還有自動關機系統、招式記錄、地圖繪製功能、強勁的抓圖功能、快速轉換圖片格式及圖片瀏覽等等。GM7的功能實在很多又相當實用，筆者實在忍不住要爲您一一介紹吧。



首先介紹“自動關機系統”(在ATX電源上才生效)。很多遊戲玩家(包括筆者)都在Internet上下載遊戲試玩版，而這些試玩版的體積卻十分大，以至要在深夜才去下載，卻因此連線一整夜，浪費不少電話費用與電力。有了這功能後，當您使用IE、NC、ICQ、GetRight…等的工具下載完成後，就會幫您自動關上電腦，到早上一打開電腦就可以立即試玩，實在方便至極。第二個要介紹的，是“招式記錄功能”，筆者記得GM在上一個版本就有提供，但製作得不太完善。此版中的招式記錄比上一個版本的招式記錄大大地強化了，而且可以把招式儲存成檔案方便下次使用。再下一個要介紹的，是地圖繪製功能。很多遊戲中，都會有迷宮的設計。但對很多玩家來說，真是十分頭疼。GM7就開發出地圖繪製功能，讓玩家可以透過GM7來檢視所走過的地方、地形等。不單對玩家有用，對寫攻略的玩家來說，更是一項利器。最後介紹的是“抓圖功能”。此版中，不但可以用傳統的方式來抓取圖片，更可混合修改方法來把所有遊戲中的道具找出(自動抓取功能)，並儲存成一張圖片，對寫攻

略的玩家尤其方便。

但相信您最擔心的問題是，GM7是否可以支援遊戲的圖像呢？筆者測試後，發現GM7抓圖功能已經支援DirectX、Voodoo3。找回來的圖片都可以用(*.bmp,*.jpg,*.gif,*.tif）等多種不同的格式來儲存，而且可以在儲存之前把調整明暗及使用偏色效果，進步真是不少。



此外，在抓圖一頁中，筆者同時試了一下瀏覽功能，介面十分方便，在觀看大量的圖片時很有幫助。而且還附送了快速轉換圖片格式功能，讓您同時把所有(*.jpg,*.gif,*.ico,*.bmp)格式隨意地快速轉換，更可以設定轉換時所用的特殊效果。

功能方面介紹得差不多了，筆者在覺得GM7整體功能不俗，但最令筆者產生興趣的，莫過於“自製修改程式”了。過去，使用者只能夠依靠修改工具來修改遊戲，但這些軟體卻沒有提供創作的空間給使用者開發自己的修改工具。所以Game Master 7.0首創修改程式的利器～ Game Tools Creater。這開發工具讓閣下可以輕易及快捷地建立自己的程式架構、版面、事件…等，最後更可以製作成執行檔。有了這項功能後，您就可以在很短的時間內，開發出有自我風格的修改遊戲程式。以後不用GM7也可以成功修改該遊戲了。



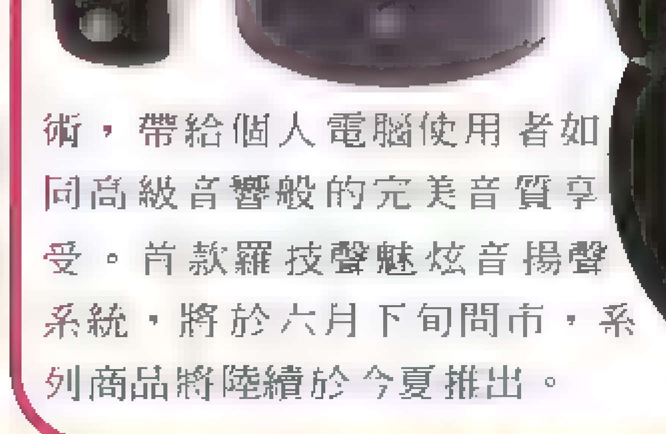
結語

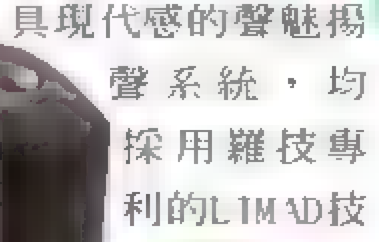
最後偷偷的告訴NT的使用者一個好消息，GM7已經正式支援NT作業系統，也就是NT可以用了！如果你使用NT的話，終於多了一個不可或缺的強大工具。

總之，不論您是初學者、熱愛遊戲的玩家或是撰寫攻略的特稿人員，Game Master 7.0對於您來說都是一個不可或缺的強勁工具軟體，千萬不要錯過喔!!

羅技聲魅揚聲系統－
驚爆個人電腦揚聲器市場

以生產、行銷讓人類與電腦直接、自然溝通的人性介面裝置聞名的瑞士商羅技電子股份有限公司，日前宣佈將推出羅技聲魅揚聲系統系列商品，瞄準個人電腦使用者，以因應快速成長的多媒體揚聲器市場需求。造型輕巧並具現代感的聲魅揚聲系統，均採用羅技專利的LIMAD技術，帶給個人電腦使用者如同高級音響般的完美音質享受。首款羅技聲魅炫音揚聲系統，將於六月下旬問市，系列商品將陸續於今夏推出。







羅技聲魅揚聲系統，採用獨家專利線性強磁單體(LIMAD、Linear Magnetic Drive)技術，帶給您Hi Fi高級音響的完美音質享受。摩登造型具現代美感，讓人眼睛一亮。體積迷你，不佔桌面空間。內建耳機插孔的貼心設計，讓您在夜深人靜時仍能獨自欣賞音樂。當您在聆聽音樂CD、MP3音樂、Internet音樂，觀賞VCD、DVD影片，或鑽研最新電腦遊戲的破關之道時，羅技聲魅是最適合您生活格調的高音質揚聲系統。全新三款聲魅揚聲系統均附贈MP3音樂／軟體光碟

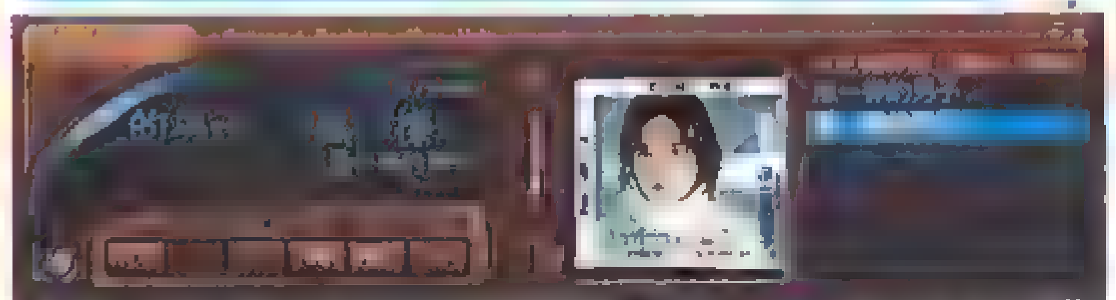


大家一定很好奇什麼是自動點唱機雙兄弟吧！其實這是米蟲的最新發現，他們都叫做Jukebox，具有相當強大的音樂撥放、管理、製作的功能。可撥放MP3、real audio和一般CD唱片，也都整合了相當方便的管理程式，製作上更能將CD唱片製成MP3、real au dio的音樂格式。當然也有著不同的地方，廢話少說，就讓米蟲我好好的為各位介紹。

老大哥 MusicMatch Jukebox

為什麼叫他老大哥呢？其實原因很簡單，因為它已經發展到了第四代(最新版本V.4.05.0073)，它可是一個相當棒的音樂撥放軟體。除了一身相當復古典雅的外觀，它的控制介面更是相當方便。就好像音響一樣，相當的簡單，保證你一看就明白。主要的部份有三：第一、撥放功能部分，也是它的主體，和一般的撥放程式一樣，有一個資料顯示面板，但是它的似乎比較大一些。除了讓你瞭解撥放的情形外，還可顯示歌名，這好像不稀奇，但重要的是它可以顯示中文，不像Winamp一樣不支援中文





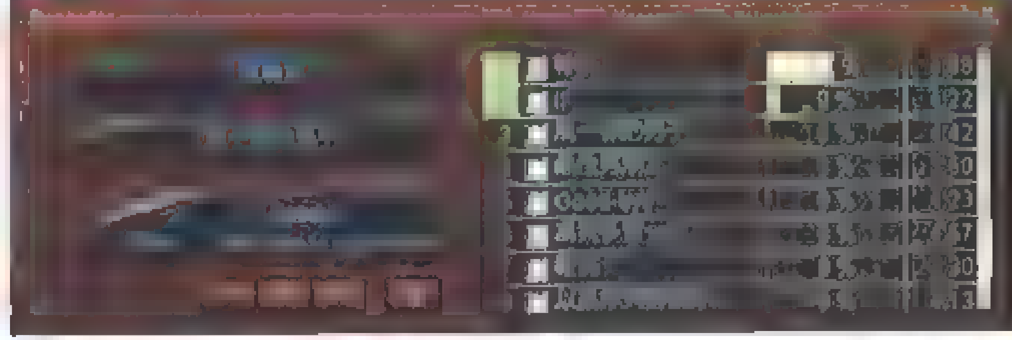
▲復古和質感都十足的撥放器
▼換上陳曉東是不是很不一樣



◎米蟲

(告訴大家一個秘密，其實它也可將MP3部分設定為使用win-amp撥放，但是我相信大家不需要)。另外，還有一項功能是讓米蟲相當稱讚的，那就是它可以顯示CD封面，很棒吧！第二、音樂資料庫(Music Libility)，它可以管理你現有的音樂，而且可輸入個資料相當詳細，高達數十項，更支援了CDDB(線上唱片資料庫)，讓你可以上網取得唱片資料，不用一個一個的輸入。第三、錄製功能部分(Recorder)，這部分可說是相當的完美，它可以自動偵測光碟機種類並獲得最佳的速度(抓音軌速度)，而且製作速度相當快速。米蟲記得MP3剛出現時，自己曾試著製作過，當時一首歌竟然要半小時才壓縮完成，而且

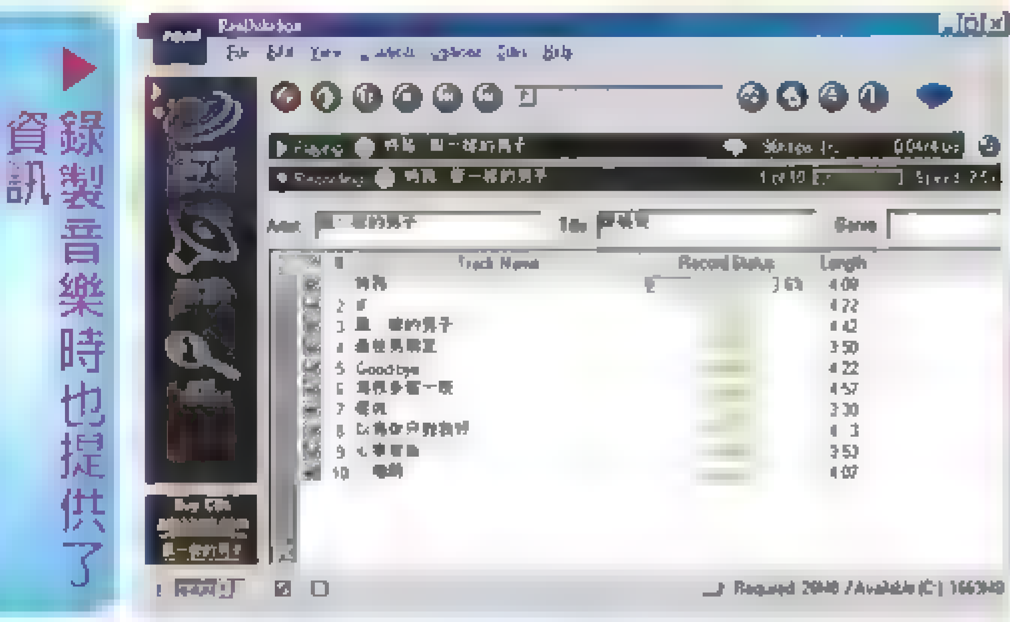




▲MusicMatch box的下載網頁
▼錄製CD時有相當完整的資料

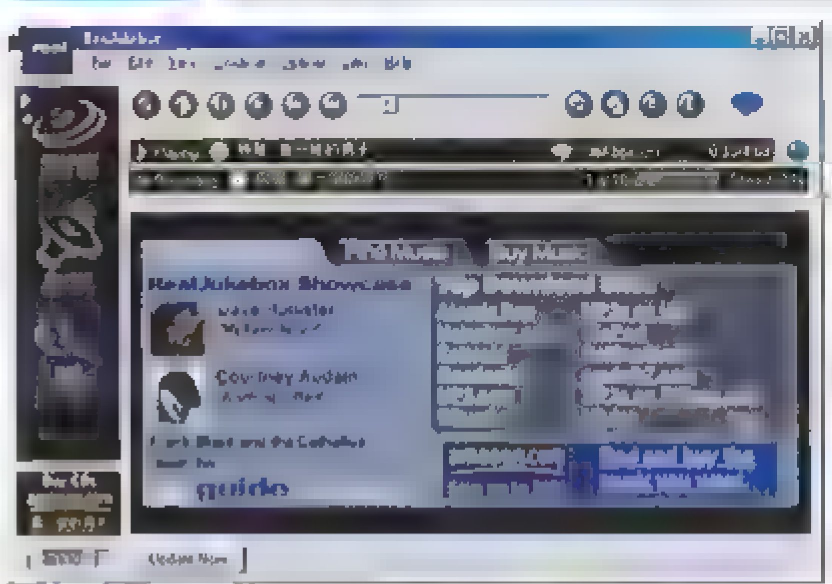
還要先錄製成WAV檔，沒想到如今一首歌只要幾分鐘就可完成，真是感嘆科技進步如此神速，另！另外要特別強調的是，它將壓縮格式分成兩種：MP3與real audio，並將音質分成三級：FM、near CD、CD，而且只有註冊版才可使用CD音質，而且在旁邊都會寫上網路的傳輸速度，這麼做是為了方便讓大家資源分享。

▼▶錄製音樂時也提供了資訊整合了網路提供訊息



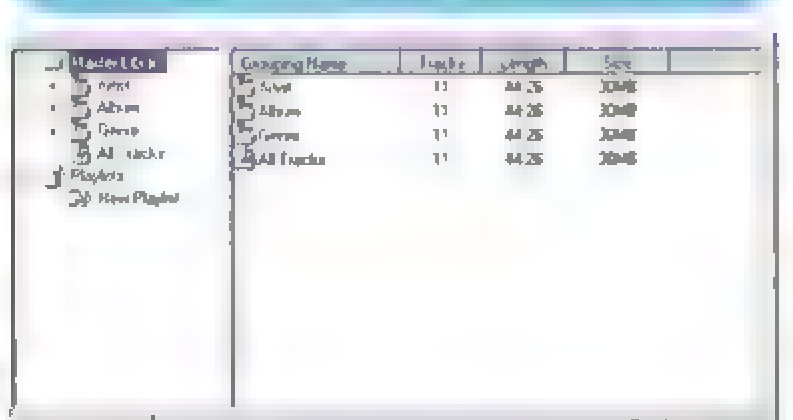
小老弟 real Jukebox

不知大家是否有聽過Real Networks這家公司，這家使用網路播放影像音效軟體高達85%的公司，以高品質的影像傳輸，獲得大眾的認同，並被微軟視為網路多媒體播放程式的大敵，前一陣子更是以Real- Player G2風靡網路。大家不難發現，網路上一些影像提供者大部分都是以該公司的規格為主，如CNN，ESPN……，隨著網路上MP3的興起，該公司當然也不想在這巨大的潮流中缺席，所以在最新的播放程式中，將real Jukebox整合於其中，打算行成影像和高品質音樂分家的局面。說起real Jukebox，它目前版本雖然只到1.0.0.024，但是它可是一點都不輸老大哥。除了有最大的優勢網路整合外，其他的部分也都是青出於藍更勝於藍。外觀上就和老大哥相反，簡單、而且現代感十足，它也分三大部分：第一、錄製/撥放功能部份，沒錯它將兩者放在一起，而且它的操縱更加簡單。如果你放入一CD，撥放桿上那錄音鈕就會亮起，此時你只要像一般音響一樣，把撥放和錄製鈕一起放下，就可以一邊錄製一邊撥放CD了，但比較可惜的是它並沒有如老大哥一樣有封面顯示，而且顯示的部分也相當小。第二、資料庫功能部份，它可說是打破了傳統的方式，因為它採用了[illegible]，簡單的說就有點像檔案總管一樣。雖然一開始可能會不習慣，但使用一陣子後，





▲簡單又具現代感的撥放介面
◀三大部分，撥放，管理，網路
▼相單類似檔案總管的音樂管理

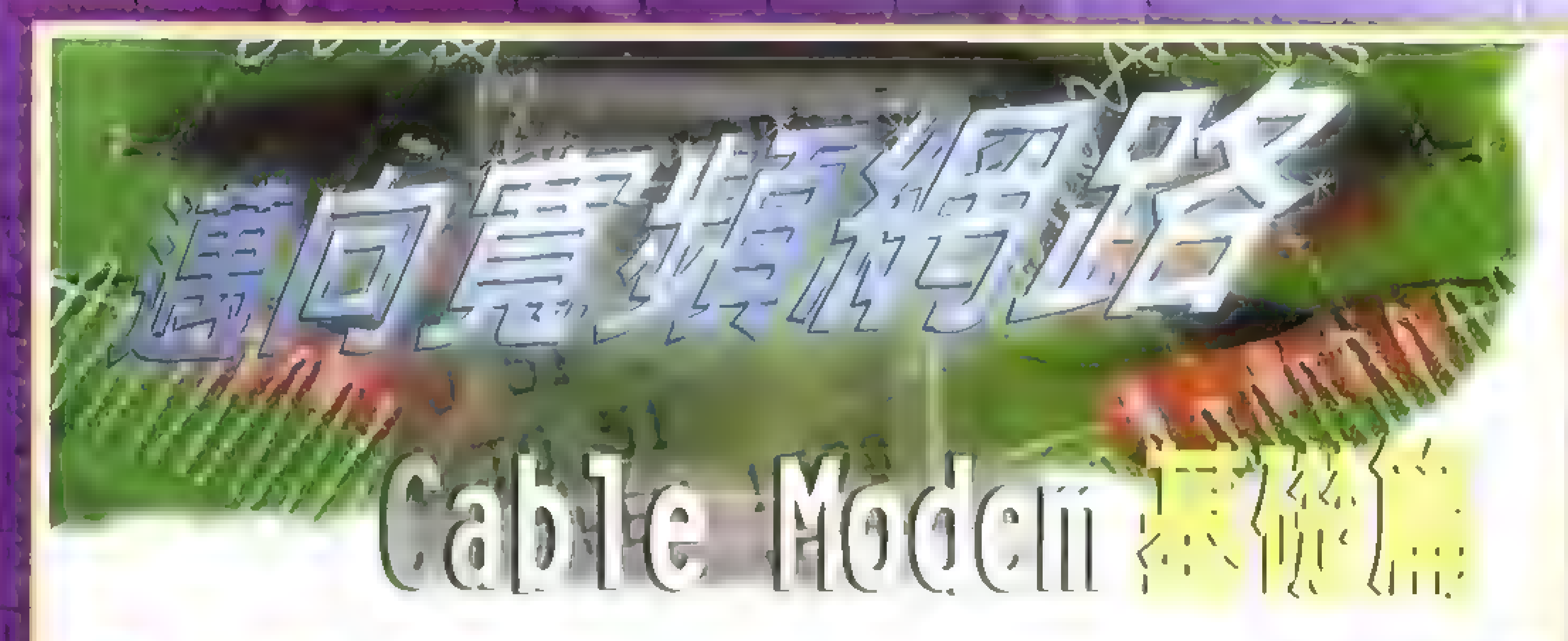


你會發現可是好處多多，上手相當容易。另外它也有提供CDDB的功能。第三、get music功能部份，也是本軟體的核心功能，其實這就是它整合網路的地方也是本軟體的特色。雖然大部分的播放軟體都有類似的功能(如MusicMatch Jukebox)，但都不如real Jukebox來的完美，畢竟Real Networks公司是靠網路吃飯的。在這裡面也分了三步驟，第一步驟是告訴你哪裡有免費的音樂，第二步驟告訴你去哪裡找你要的音樂，第三步驟告訴你去哪裡買你要的音樂。簡單的三步驟，但其中可是充滿無線商機哦！網路上下載的音樂也都會自動幫你加入到資料庫中，夠方便吧！還有一點剛剛忘了說，它一樣支援兩種格式：MP3和real audio，其中MP3分三級，real audio分四級，依品質和檔案大小來分，請大家依需要來選擇。

總結



這兩個自動點唱機軟體，功能都相當完美。雖然都還有一些小缺點，但都相當適合大家。告訴大家一句話，兩個都不錯就選一個，可不要兩個都沒有喔！另外還有兩點要告訴各位，第一、MusicMatch設定較為簡單，大約只有五大項，但是real有九大項，而且項目複雜。第二、MusicMatch高達4MB多，而real只有2MB不到。



●Richard歐

數據機的興起

網際網路在過去的年代中，是一個只存在於校園裡的寶藏。電腦、固接專線…等等的昂貴設備，也唯有學術單位負擔的起。不久之後，數據機（Modem）出現了。

它的現身，等於正式向世人宣告網際網路時代的來臨。相信電腦老手們都還能記得當時流行的BBS。藉由BBS，大家能在此討論、聊天、互相交換資訊。BBS是由一些電腦玩家在自己家中架設的，使用者和BBS站都需要有一部數據機，透過撥接電話互相連接。從這時候開始，數據機就已經扮演了電腦與電腦之間溝通的重要橋樑。只不過當時的數據機速度（300bps、1200bps…），以現今的眼光來看，簡直比龜速還慘，真佩服當時候人們的耐心。回想筆者在唸大學的時候，14400bps算是最快的速度了，透過Telix（中文稱為鐵力士，可不是噴漆喔）上BBS站，聊天、抓檔…真的蠻有耐心的。當時的電話費，有八成以上是連線的費用，真是有點給它…。

網際網路發展至今，不再只是早期的單調文字模式；現在的網際網路，有圖形、有動畫、有聲音、甚至於直接在網路上觀看影片。數據機為了因應資料傳遞的增加，不得不開發出速度更快的機種。28.8K、33.6K、K56flex/X2、直至現今的V.90數據機，為了是加快網路資料的傳遞，減少人們等待的時間。但網際網路仍持續地在發展中，那傳遞訊息的數據機呢？數據機當然可以繼續發展下去，只不過問題出在電話線。現今俱有56k速度的數據機，已經將電話線充分的使用了，再也壓榨不出更多的傳遞管道了。那是否意謂著數據機的速度無法再向上攀昇？而我們就只能忍受極速仍未達56000bps的速度…。告訴你一個令人興奮的消息：現在有一種數



據機，連接的線路不再是透過電話線，而是你家中的有線電視纜線。讓你猜用這樣的傳遞方式，會有甚麼樣的速度？偷偷的告訴你，最高的傳輸速度可達1.5Mbps，相當於一條T1專線連接到你的電腦，心動了嗎！

纜線數據機與寬頻網路

對於利用纜線數據機（Cable Modem）就能夠上網，相信大家對它一定有著滿肚子的疑問？

底下就為各位整理了一些問答集，請仔細觀來…

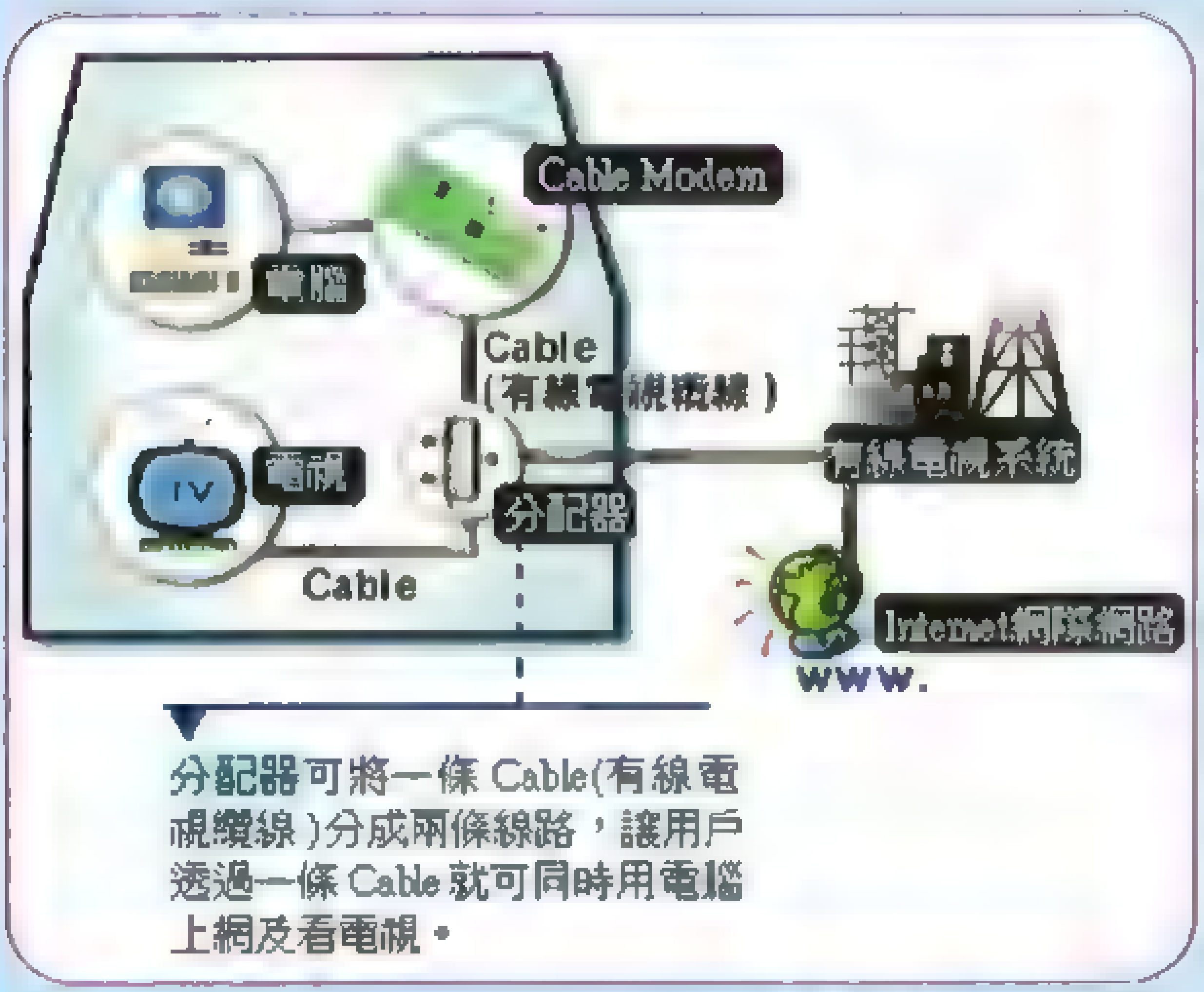
Q 為何數據機可以接在有線電視的纜線上？

告訴你吧，有線電視的節目訊號是類比的，而數據機的工作就是數位、類比資料的轉換器。既然如此，我們也就可以將數據機接在有線電視的纜線上囉！

Q：什麼是有線寬頻上網

有線寬頻上網，就是利用高頻寬的有線電視纜線及纜線數據機（Cable Modem），取代傳統用電話線及撥接數據機作爲傳輸工具的寬頻上網服務。我們可用簡單的三步驟來說明有線寬頻網路如何與家中的電腦設備結合：

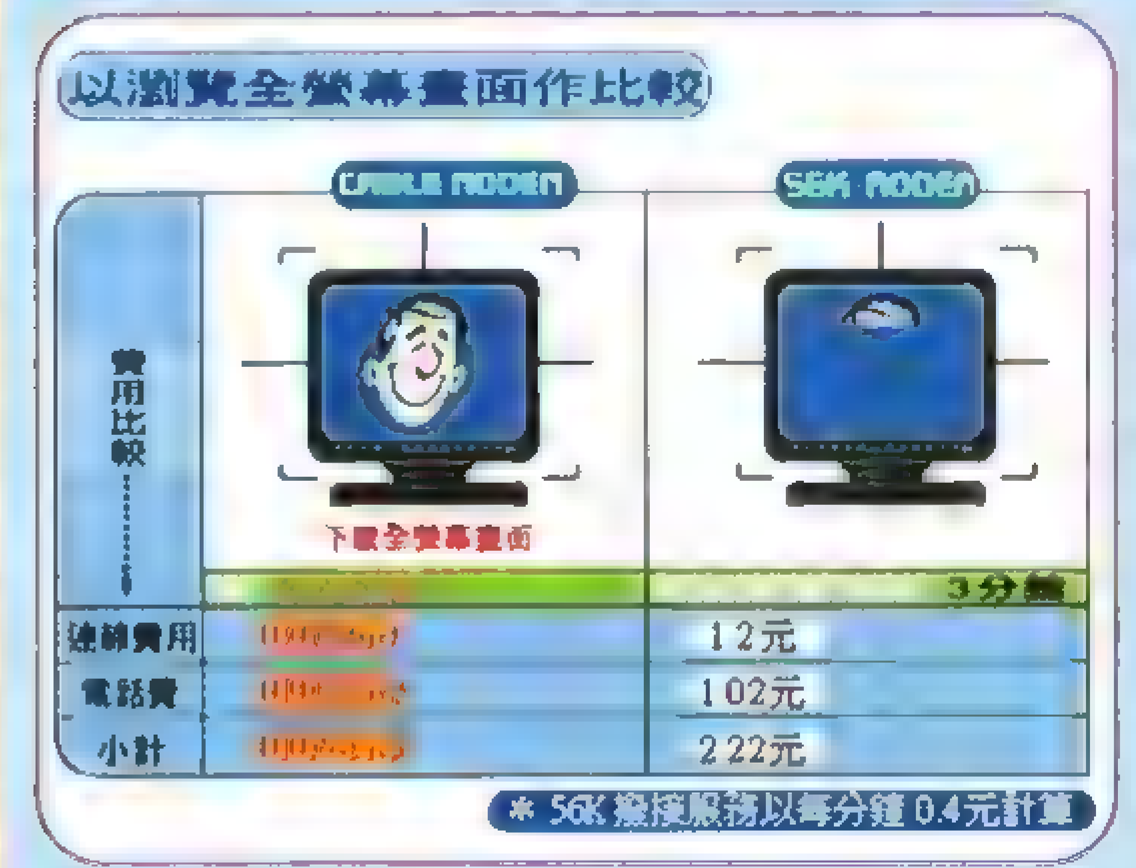
1. 將您的個人電腦安裝上纜線數據機（Cable Modem）



2. 運用分配器將原本連到電視的有線電視纜線分成兩條線路

3. 將其中一條線路插上Cable Modem，另外一條線則仍連結電視

Q：[illegible]



以瀏覽全螢幕畫面作比較

費用比較	CABLE MODEM	56K MODEM
	下載全螢幕畫面	
	[illegible]	3分鐘
連線費用	[illegible]	12元
電話費	[illegible]	102元
小計	[illegible]	222元

＊ 56K撥接服務以每分鐘0.4元計算

因爲Cable Modem可在有線電視網路的每一頻道，產生高達27Mbps的頻寬，而經過計算與控制，用戶端最高的傳輸速度可達1.5Mbps，相當於一條T1專線連到個人用戶的電腦，速度遠高於用撥接數據機上網平均8-20kbps的傳輸速度。

Q：什麼是HFC網路

「光纖同軸混合網路」(Hybird Fiber Coaxial)，簡稱爲HFC網路。它結合了超高頻寬的光纖(Fiber)，與雙向750MHz同軸電纜線(Coaxial)的HFC混合光纖同軸網路。HFC網路的傳輸架構，就是光纖由有線電視頭端出發，連接至住戶區域的光纖節點(Fiber Node)，再由節點以750MHz同軸電纜線連出，經由電纜線連到我們的家中。

Q：[illegible]

台灣目前的寬頻上網服務都還只是『單向』，也就是上傳資料時，仍要利用電話撥接數據機，而下傳時則經由纜線及纜線數據機傳達到電腦。之所以還未『雙向』，在於立法院於今年，已修正通過有線電視業者可以經營『雙向』業務，並公告明年開始實施，但有些有線電視業者仍處於第四台的身份，直到取得有線電視執照後，必須再完成新網路(750MHz HFC)的架設，待交通部查驗通過後，才可申請替代網路執照，"合法"地推行『雙向』服務。所以目前我們只能選擇『撥接上行 Cable下傳』的服務。

Q：[illegible]是多人共享的，人[illegible]？

Cable Modem在單一有線電視頻道，用不同調變技術可產生27M/36Mbps的頻寬，相當於18-23條T1專線的頻寬。而在750MHz的HFC網路中，目前大約有33個有線電視頻道可留給數據資料傳輸；若是以33個頻道乘以27Mbps及36Mbps，您會發現整體的頻寬實在相當可觀。除此之外，每個頻道在不同的地理區域還可重複使用(類似大哥大頻帶重複使用的觀念)，因此Cable Modem在HFC網路整體的傳輸頻寬幾乎沒有實際的上限。網路塞車不再受限於頻寬，而是受限於伺服器的速度，以及網路整體的回應速度(Round Trip Time)。

Q：[illegible]？

造成第四台產生斷訊的原因，如來源是因爲衛星而造成的，則寬頻網路的使用應是不會受到影響的；若產生斷訊來源是因爲纜線受到破壞，則寬



網路的使用可能會因此而中斷。

Q：用有線寬頻上網會影響電視節目的收看嗎？

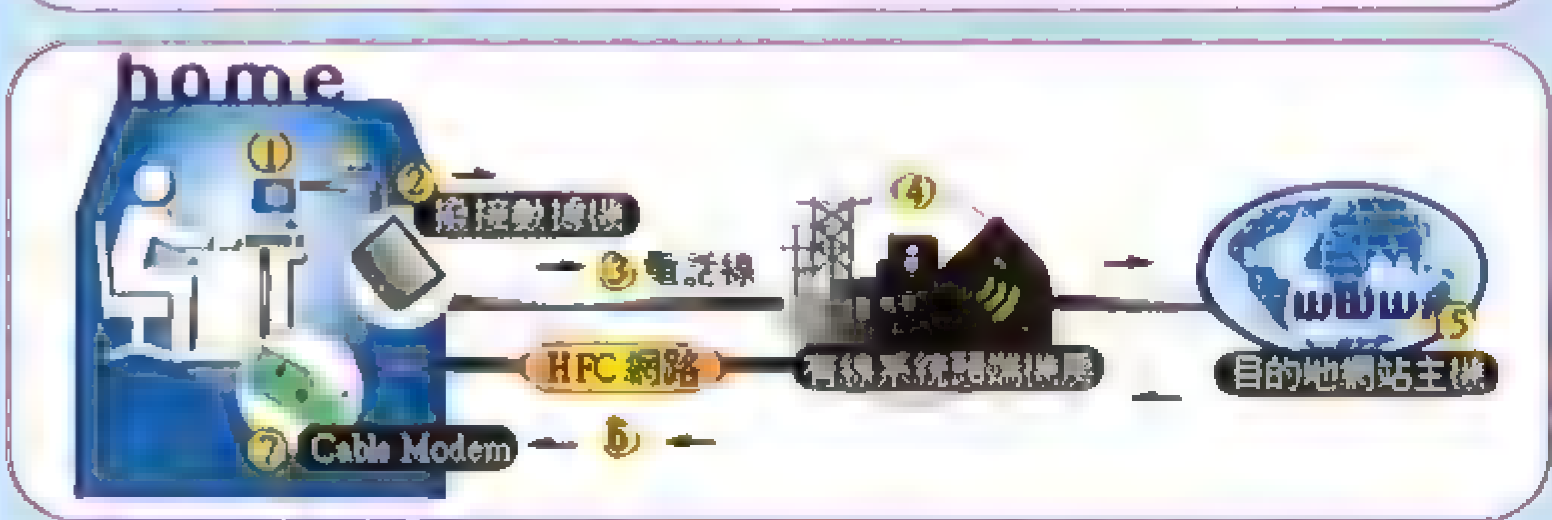
完全不會受到影響。有線寬頻上網是運用一個還沒使用到的有線電視頻道來傳送資料，所以可以讓您同時上網及看電視，不會互相影響。當您只要上網時，電視不一定需要打開，因為網路資料傳送是獨立的，不會受節目傳送所影響。

Q：雙向傳輸與撥接上行Cable下傳有何差異？

差異在於資料傳遞的路線與設備不同而已。

●『雙向傳輸』服務：運用有線電視纜線及Cable Modem做資料雙向（上行下傳）傳輸的動作。





●『撥接上行Cable下傳』服務：透過撥接數據機及電話線路上傳資料，而下傳資料則是經由有線電視纜線及Cable Modem達到電腦。

●『雙向傳輸』：資料上下傳皆透過Cable Modem及Cable線1.電腦（鍵入網址，資料上傳）→2.Cable Modem→3.HFC網路（光纖+Cable有線電視纜線）→4.有線系統頭端機房→5.對外專線→6.目的地網站主機［對方收到網頁下傳］→5.對外專線→4.有線系統頭端機房→3.HFC網路→2.Cable Modem→1.電腦

●『撥接上行Cable下傳』：資料上傳透過撥接數據機及電話線，下傳透過Cable Modem及纜線。

1.電腦（鍵入網址，資料上傳）→2.撥接數據機→3.電話線→4.有線系統頭端機房→5.對外專線→6.目的地網站主機［對方收到網頁下傳］→5.對外專線→4.有線系統頭端機房→7.HFC網路（光纖+Cable有線電視纜線）→8.Cable Modem→1.電腦。

Q：若想利用纜線數據機來上網，我需要自備什麼配備？

基本上，在申請上網服務前，您只需自備：個人電腦、收看有線電視系統；至於纜線數據機（Cable Modem），則可以向提供寬頻上網的ISP，以租借或購買的方式取得。

電腦配備	最低需求	建議需求
作業系統	Win95（含）以上	Win95（含）以上
CPU	Pentium100	Pentium166MMX以上
硬體空間	25MB	32MB
記憶體	16MB	32MB
顯示卡	SVGA640×480 256 color	SVGA800×600 Hi-color
音效卡	---	與Win95相容音效卡

結語

目前有好幾種寬頻網路在發展，包含已經相當成熟的 Cable Modem，剛起步的ADSL，運用衛星的Direct PC…等，而最適合台灣家庭使用的寬頻網路，應該就是Cable Modem了。因為：1.台灣有線電視家戶普及率高達80%以上。2.Cable Modem無論是技術、標準、客戶數的發展上在全世界皆遙遙領先ADSL。3.台灣地狹人稠，高樓密佈，屬海島型多雨氣候，個人及家庭用戶較不適合運用衛星碟型天線來接收資料的Direct PC，且價格昂。你還在猶豫嗎？趕快拿起電話，向您的有線電視業者查詢是否有提供寬頻上網的服務。預定下一次，筆者將刊登有提供Cable Modem服務的公司，以及寬頻上網的實戰經驗，敬請期待。

圖文提供·和信超媒體



雷霆戰機
最新3D立體射擊遊戲！
SHOOT YOUR ENEMIES DOWN
ALL UNITS OPEN FIRE
全方位射擊快感100%！
10月全面開戰！

身為勇者的你將一探神秘古老的地下城!!

冒險與戰鬥並重的及時動作RPG!!

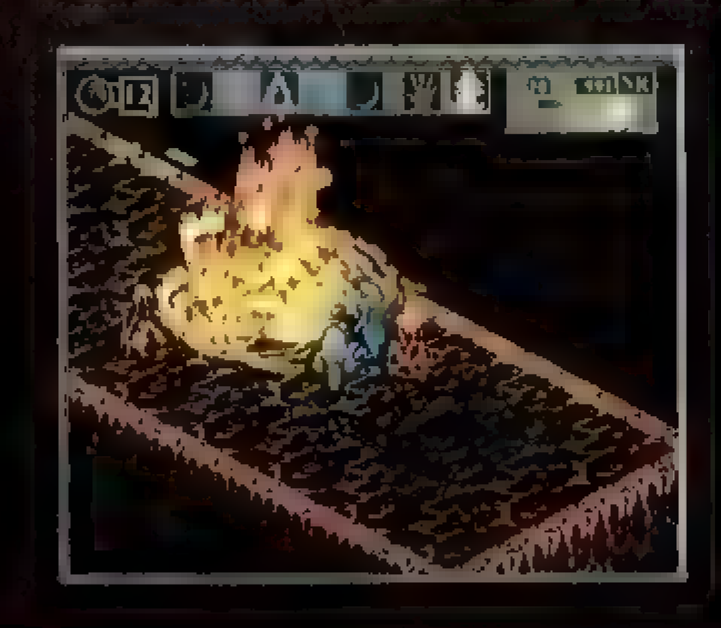
魄力100%的華麗魔法場面，震撼邪惡的勢力!!

古神

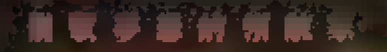
無限制的迷宮組合

近百種怪物造型及攻擊屬性

超過兩百種物品與裝備









華訊股份有限公司

http://www.propilot.com.tw

E-MAIL service@propilot.com.tw

ELDER BLAZE . . .

它所代表的意義就是無上財富與最強權力的象徵，只要掌握了它，就等於擁有了所有的真理！

它能夠魅惑活潑的生物、招換死亡的亡靈，它的威猛有如諸神的怒焰，這就是 ELDER BLNZC！

摘錄自　無名旅人之手記





完全中文化





之印

Elder Blaze

◆ 地下城中有無限的各種物件及寶物等待玩家的發現

◆ 謎樣生物----"史克威爾"將陪伴玩家一同冒險

◆ 四種等級型式可以變換

◆ 具迫力的魔法施展，引爆地下城能量！

◆ 極具個性而有趣的角色構成了史詩般的故事

◆ 極具魄力的音效加強遊戲的真實感！

將在最燠熱的八月裡，帶給你冒冷汗的清涼!!



國民美少女聲優之星

☆八位可愛各具特色的女孩，在身為雜誌社記者的你的帶領下，即將成為閃耀的聲優明星！
報知各種機會訊息，針對個人特色加以訓練，完成她們成為國民美少女聲優之星的夢想！



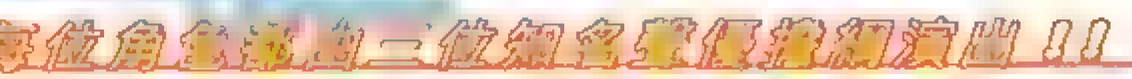
人氣度的高低，可以直接從媒體反應得知，當你所培養的明星受到大家的歡迎時，至可以登上雜誌封面唷！

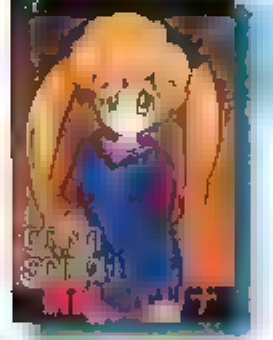




- 多樣而有趣的事件會穿插在遊戲情節當中！
- 八位可愛女孩的成長及發展完全在玩家的照顧下邁向夢想之路！
- 配音由日本最具知名度聲優——田中真弓、西村朋紘、辻谷耕史擔綱演出！
- 每位角色都有三種類型的配音可以採用！
- 總計共有36名日本最佳聲優參與本遊戲製作！！！
- 角色設計是以今井美樹作為參考喔！







かないみか
小森まなみ
松井菜桜子



井上喜久子
島山美和子
渕崎ゆり子



高野直子
なお
長沢美樹



TARAKO
渕崎ゆり子
宮村優子



田中真弓
久川綾
平松晶子



田中真弓
日高のり子
横山智佐



折笠愛
松井菜桜子
松本梨香



TARAKO
松本梨香
三石琴乃

©松本梨香	忍空：風助
©日高のり子	らんま1/2:天道茜
©三石琴乃	美少女戰士：月野兔
©井上喜久子	らんま1/2:天道霞 幸運女神：貝爾丹蒂
©宮村優子	新世紀福音戰士：明日香
©折笠愛	幽遊白書：桑原靜流　小兔 天地無用　魎皇鬼：魎呼
©田中真弓	七龍珠：克林 幽遊白書：小閻王
©横山智佐	天地無用　魎皇鬼：砂砂美 櫻花大戰：真宮寺櫻
©久川綾	美少女戰士：水野亞美 幸運女神：詩庫爾特 妖子：真野妖子
©平松晶子	灌籃高手：赤木晴子 逮捕令：小早川美幸
©長沢美樹	吸血姫美夕：美夕






三隻眼



緊張！刺激！超級大作！
玄疑！神秘！三眼傳說！
超絕！淒美！盡速擁有！
漫畫知名作品全面遊戲化，
全新的動畫，全新的劇情，
全新登場的的人物，重
新重裝登場，喜歡
雙眼卡通漫畫的
玩家千萬不
能錯過。
十月上市
NIHON CREATE



第2彈緊迫盯人，嚇不過氣"獎"翻天活動即將展開中，怕你招架不住!!

- 發售前緊急K廣告，上網就能參加拉BAR有禮拼命送（限於了解聖劍大陸特色者）
- 放棄舊2D勢力，宣誓加入3D共和國，超低戰鬥價預購實施中（限前100名陣前來歸者）
- 迎接3D戰略輕鬆打時代，好禮大獎輕鬆之回函計畫大展開（限只要購買原版軟體者）

距離發售上市開始倒數中，上述好康隱謀欲圖自私福利，敬請密切鎖定昱泉遊戲網相關熱情快報，所有好康就是要滴水不漏，一手全包!!

製作發行 昱泉國際股份有限公司 台北市信義路四段296號15樓 TEL:886-2-2705-8777 FAX:886-2-2705-0222

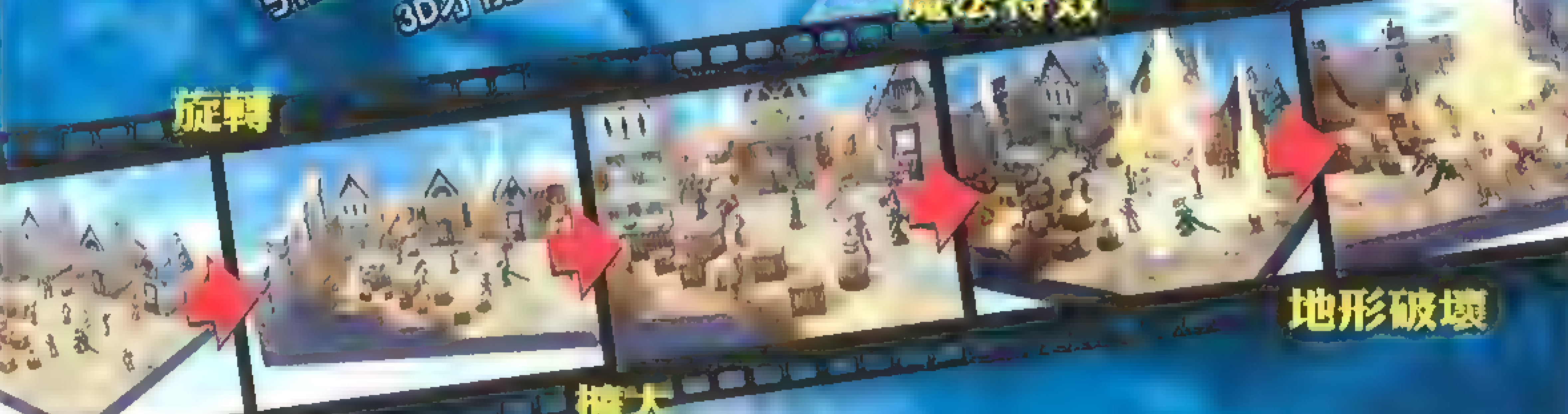
昱泉國際繼『奇幻魔域』、『幻影特攻』後又一驚天動地大作！

全3D時代來臨！

戰略RPG兩國論！

引發2D/3D緊張對峙關係？！

3D才能有的戰略新樂趣，唯有**眼見為憑**、**親手試玩**！







環境可自由變化
擁有全視野的操控性



加入天候變化要素
感受身歷其境的氣氛




全畫面的戰鬥特效
體驗華麗精彩的視覺效果



故事情節高潮起伏
保證絕無冷場



具備圖形操作界面
操控自如，輕鬆上手



具備成長轉職系統
玩法多變絕不單調


TRICK STYLE™
史上第一款PC版與DC版
同步上市之動作鉅作
要贏！
不但要 比快 比狠
更要 比酷 ！
*九個角色可以選擇，每個角色都有自己的人工智慧（A.I.）和特殊
以上的特技組合
你可以和朋友一同競技狂飆
滑板特技王
會宇娛樂多媒體
前衛波股份有限公司
Acclaim

南方公園之瘋狂大賽車

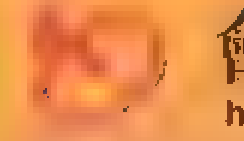
SHIT！
誰撞我

去！
你會不會開呀！

讓你嚐嚐
我的狗屎飛彈

#@&^?*..

國內總代理/



會宇娛樂多媒體
http://www.smec.com.tw
Tel.(02)2913-1313 Fax:(02)2912-7550

國內總經銷/



前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
Tel.(02)2912-7775 Fax.(02)2912-7550

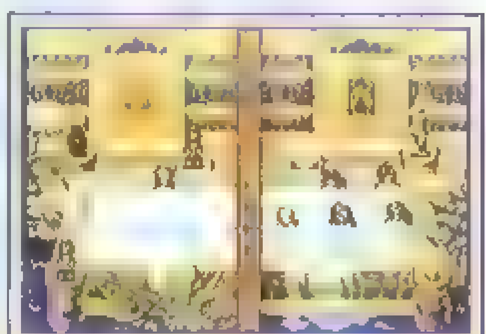




幻想水滸伝®

GENSO SUIKODEN

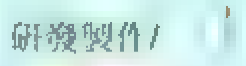



戰鬥之餘的泡湯活動！


魂之魔法紋章急速發動！


天女的傳說—月下草


多樣化戰技與格鬥方式！







您可以將貧瘠小城壯大為堅固不可攻的鋼鐵堡壘嗎？
您可以在內憂外患之際當機立斷拓展外交與貿易嗎？
發展建設前的地區!!!
完全內政DIY
依真正三國時期之天時、地利設計、戰略之
全亞洲超過五十萬使用電腦人口必玩過之遊戲
全台灣正宗唯一出品三國遊戲之原始金牌製作


研發製作
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
三個王子 捨身救世
三柄神兵 滅魔建國
一個傳奇——
將由你手延續的一個傳奇……



[illegible]

《全新感覺的RPG》

3D製作的人物場景
神馳天外的幻想故事
悅耳悠揚的背景音樂
精巧革新的戰鬥系統
別出心裁的武器改進
簡單易用的操作介面
[illegible]的三個故事
[illegible]人入[illegible]的[illegible]人生

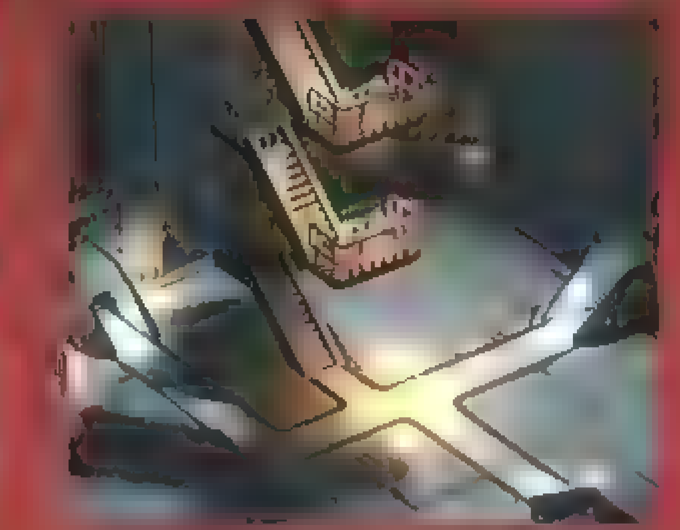


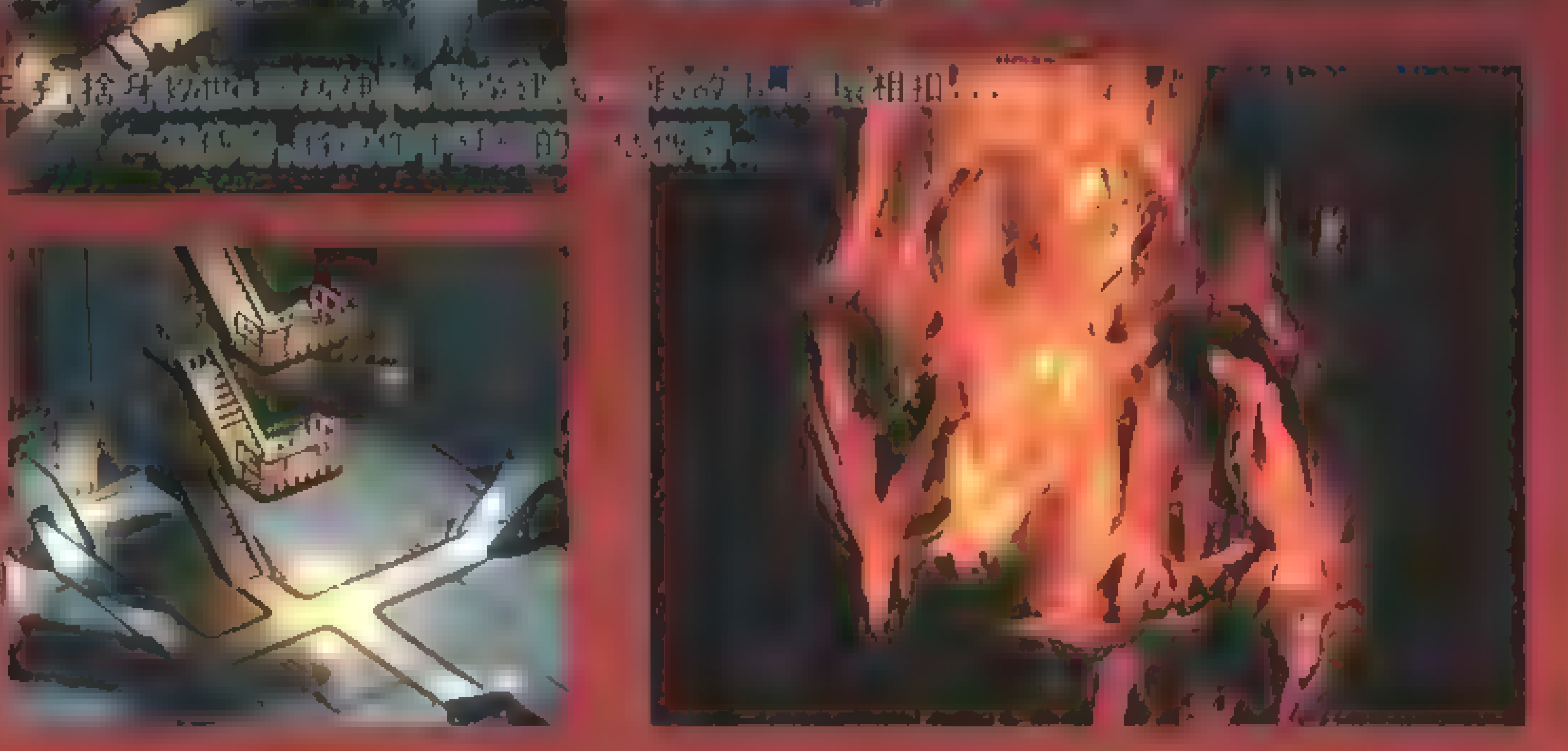


[illegible]時至今[illegible]人[illegible]的[illegible]人[illegible]野心的[illegible]?
[illegible]身在何方?
不[illegible]的戰[illegible]的紛爭[illegible]的[illegible]神兵的傳承
人心的[illegible]的[illegible]者傳說將由您的手來[illegible]



三個王子[illegible]相拍!...
[illegible]的[illegible]







風雲
天下會
九霄龍吟驚天變
謎像視覺工作室
智冠科技股份有限公司

非常暢銷非常人氣

狂賀 風雲之天下會 遊戲

蟬聯各大媒體賣場排行榜四個月冠軍寶座！

震鬼神的人物！

大逆轉的劇情！

驚天地的戰鬥！

道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

- 改編香港暢銷天王馬榮成之『風雲』至海上殺雄霸為止。玩者將扮演步驚雲，手執絕世好劍斬盡天下不平事。
- 漫畫中的名角，如步驚雲的師兄弟（秦霜、聶風）、武林神話（無名）、天下會首腦（雄霸）、英雄劍傳人（劍晨）及古怪隱秘的殺手（天池十二煞）等皆將出現。
- 可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。
- 人物造型將隨劇情發展而有不同的變化，完全的角色扮演類型，玩者還可以帶領加入隊伍的男女進行任務。
- 戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、雄霸的三分神指、莫名劍法及劍廿三等，施展招式時人物衣袂飄飄，刀光劍影翻飛，有耳目一新的視覺效果。
- 玩者將有機會得見傳奇般的神兵利器，如絕世好劍、英雄劍、雪飲刀、無雙劍、火麟劍等。


金庸群俠傳
軟體世界 智冠科技股份有限公司 河洛工作室
WIN95/98版
飛雪連天射白鹿
笑書神俠倚碧鴛
金庸內心為國為民的俠義境界



大富翁
© Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
DORAEMON
NOBITA
SHIZUKA
DORAMI
GIAN
SUNEO
隨遊戲附送
熱悉的漫畫人物
原版卡通配音人員陳美珍小姐，原音重現
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
最愛的 最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒
乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事....
CD-ROM
For Windows 95/98
©1998 Gameone Systems Limited.
http://www.gameone.com
軟體世界
智冠科技股份有限公司


雷峰塔
遊戲特色：
多采多姿的冒險舞台，建構出近百個3D迷宮，完全身歷其境的真實快感！
人物、妖怪、鬼魅近乎狂暴的施法、防禦、攻擊，馬上佔領你的視覺神經！
● 精彩緊湊的故事，一波接著一波的情感浪潮，讓你的情緒更隨著劇情回味不已！
● 懸疑詭異，除練功石像及石敢當外，更有重重的機關和謎題，聯合考驗玩家的智力！
● 全新靈魂交換系統，一過難關，立刻交換角色，即可靈活利用同伴的特殊技能闖關！
● 地、水、火、風、雷之咒術屬性，更和敵人相生相剋，一不留神，死神馬上伸手召喚！
中國五千年來最淒美、最壯烈的愛情物語；
電玩界五十年來最豐富、最震撼的「ARPG」大作！！



研發製作 T.T. Studio
出版發行 軟體世界
可派駐名將管理各個建築，將領還可升級，並會影響到所帶領的軍種屬性
首創特殊轉職系統，當騎兵類的部隊陣亡，會留下座騎，工人、步兵、弓箭手均可騎上無人駕馭的馬，變成騎兵
所有的弓箭、砲彈，均為拋物線軌道，有別於一般直線效果
融合中國特殊武術風格，首創三大類特殊兵種，法術、武術、幻術
不同兵種各有特殊能力，配合爆炸的法術效果，將完美呈現三國時代的戰爭藝術
絕無僅有的即時戰略，
錯綜複雜的牽制局勢，
詳盡刻畫亂世戰役的恩怨情仇，
揭發隱沒千古的戰略的秘辛，
三國新風貌，戰略新詮釋，
讓玩家用全新的角度
為三國歷史做見證！
連戰三國

～龍召還娘～II EPISODE

遊戲主人翁的角色
全部都是美艷動人的
清純美少女，
每一位美少女的個性
皆經過精心設定。

歡樂盒順應眾多玩家之要求，隆重推出第二代，
預備再度讓玩家沉浸在龍召還娘2快樂的冒險世界中。。。

龍召還娘2是一款內容豐富、又有清純美少女相伴的地下城迷宮角色扮演遊戲，有華麗的畫面，逗趣的對話，美妙的音樂與深度的內容，絕對值得玩家們細細品嚐、[illegible]！
龍召還娘2中只要一隻滑鼠即可進行自如、遊賞整個遊戲世界。同時，遊戲中一樣也是支援鍵盤。操作介面的設計也是為每一位玩家所精心規劃的！



歡楽盒 GAME BOX
歡樂盒有限公司 台北縣永和市中和路345-1號17樓 電話 (02)2231-6454 傳真 (02)2231-6424
GAME BOX CO.,LTD 17F,NO 345-1,CHUNG HO RD., YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN. TEL (02)2231-6454 FAX:(02)2231-6424

夢想 感動 歡樂盒

歡樂資訊網★★★★★ WWW.GAMEBOX.COM.TW

WIN/95 中文版


WINDOWS95/98
東洋之超辣重口味，等待您來品嚐
教育實習
在學校實習的這段日子裡，
你可以當一個堂堂正正的君子，
身為一位實習老師的你，
要如何幫助這五位女孩
解開她們寂寞的心結呢？
再一次強力的推出全程語音
就是要撼動你沉默已久的心！
歡楽盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣永和市中和路
電話 (02)2231-6454
傳真 (02)2231-6424
GAME BOX CO.,LTD
17F,NO 345-1,CHUNG HO RD
YUNG NO,TAIPEI,TAIWAN.
TEL.(02)2231 6454
FAX (02)2231-6424
夢想 盡在 歡楽盒
www.gamebox.com.tw
TETRATECH
WIN95/98



最新式的養成遊戲，正等待您的悉心教育！

本遊戲取材至中國唐朝歷史，
在美術方面表現出相當考究的中國風格，
不論是人物的髮型、飾品和服裝，
完全是參考唐朝的衣著改良繪製成的...

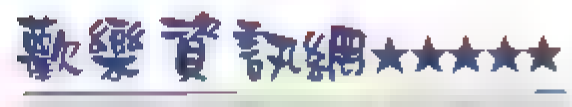




在事件的編排上，則是擺脫承襲沉重的歷史包袱，採用相當活潑幽默的風格設定，遊戲當中不時穿插詼諧爆笑的小動畫，加上多種手腦兼用、饒富趣味的小遊戲，再配合輕鬆娛悅的音樂演奏，烘托出「武則天」完美的整體表現

遊戲的進行方式是從武則天十歲開始，進行到十八歲為止，每個月的初一、初十和二十為回合的開始，可排定武則天一回合內的課程，較一般養成遊戲不同的地方，就是課程的分配不再只是單純的屬性數值加減而已，因為若是過於的偏重或是忽略某一門課程，可是會為武則天引發出各種的疑難雜症，諸如黑眼圈、長青春痘、身材變胖等等…；各位親愛的奶爸、奶媽們想想看，一個黑著眼圈、滿臉痘痘又渾身抖動著贅肉的小女孩在你面前"ㄙㄞ""ㄋㄞ"的畫面，實在是有點……







歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北縣永和市中和路345號7樓 17F,NO 345 1,CHUNG HO RD., YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN.
電話 (02)2231-6454 TEL (02)2231-6454
傳真 (02)2231-6424 FAX (02)2231-6424

夢想　感動　盡在　歡樂盒

似邪似正 亦假亦真
萬物輪迴 刹那人生
一把劍，一壺酒，
天地為床，四海為家的他
可以在莽莽江湖開創一片屬於他的新天地嗎？

經典角色扮演遊戲【金庸群俠傳】製作小組世紀末雷霆巨作

武林人秘錄

其一

武林神蹟 崑崙劍聖

情在天涯 劍是知己

他是隱於崑崙絕頂的一名劍痴，
也是江湖中的一頁不朽的神話。
他的劍術高超，已達化臻之境，
但卻厭惡武林紅塵之虛偽不實，
以劍道劍心為終身修行之方向。

這樣的人為何重出紛亂之江湖？
又為何以其絕世之功掀起巨浪？

其二

双刃奪魂 要命的荊棘

冰炭異爐 正邪殊途

有的人要錢要權還要醇酒美人。
有人不要名不要利卻專要人命。
他本來與主角同為一市井小民，
但卻對武功有著莫名瘋狂戀眷。
他是主角的朋友也是頭號敵人。

為了佛劍魔刀他會更喪心病狂？
至高的情誼難道會因武而變質？



武林群俠傳

河洛工作室

萬人迷　羅剎宮主

淚眼噬人　笑語奪命

其三

愛她或不愛都是一個致命的錯。
恨她或不恨都是不能挽回的痛。
常年隱居修羅宮的她豔絕群芳，
但武功高強的她總讓男人卻步，
她的心已接近冰點沒人能開啟。

這樣的人為了什麼事芳心大亂？
絕世之姿與心狠手辣真成正比？

義薄雲天　九龍寨主

真知灼見　日月同鑑

其四

一手九龍棍法耍弄得虎虎生風，
不如將一紙藏寶圖緊握在手中。
寨主史義相傳為水滸英雄後代，
但卻握有傳說中的土匪藏寶圖，
連哄帶騙對智勇兼備的他無效。

這樣粗中有細的漢子可否識寶？
誰才能從他棍下奪得去藏寶圖？

江湖道上馳馬
芙蓉帳裡銷魂
刀劍聲中論英雄
武林人生雖可瀟灑不羈，
卻也總是身不由己・・・
武林人是你最好的朋友，
也是最可怕的敵人・・・

誰是你尊崇的宗師偶像？
誰是你想取而代之的人？
你想拜在哪些名師門下？
你想除去哪些礙眼角色？
三十九名掌門人向你挑戰！
你能盡學各派武功，
成為萬流歸宗的武林盟主？
還是另闢邪異毒徑，
成為十惡不赦的全民公敵？

這是你拜師的名帖，還是死亡的黑名單？

修羅宮宮主

巧取豪奪，
劫富擾官，
為了財死，為了食亡，
這群不好惹的傢伙，
將會為武林帶來什麼惡事？

白馬寨寨主
飛鷹寨寨主
華山派掌門
長虹鏢局總鏢頭
天山派掌門
鑄劍山莊莊主
峨嵋派掌門
百草門門主
黑風幫幫主
劍聖
野人谷之首
關外塞家堡堡主
天劍門門主
八卦門門主
東廠陳公公



經典角色扮演遊戲【金庸群俠傳】製作小組世紀末雷霆巨作

人工智慧

啓 亨魔虎克 TNT
獲香港電腦採
南 PC Extra 雜誌編輯
薦爲 Editor's Choice
這次的送測產品
Diamond Viper V
Ultra、華碩 AGP-V
TNT2 Ultra、2the
Elsa Erazor III，以及
魔虎克 TNT 2遊戲
卡，這些產品除了啓
虎克 TNT 2遊戲加速
採用 nVIDIA R
TNT2的晶片外，其
產品都是採用 TNT 2
高等級的 TNT 2 Ult
片，但是啓亨魔虎克
2遊戲加速卡卻能以
的效能表現壓倒群雄
到 PC Extra 雜誌編輯
一致推薦，能使魔
TNT 2擁有這麼好
能，完全是因爲靠啓
家公用程式中的「人
慧調頻技術」，才能
虎克 TNT 2的 3D效
現突出！好產品不
較，啓亨顯示卡中都
人工智慧技術，所以
任何晶片都是同級產
最好的，您要精打細
花更少的錢買更好品
產品，既保值又不擔
汰，爲您著想是啓亨
的宗旨，產品設計
本！！

PC eXtra Editor's Choice

整體效能測試的結果如下：

	啓亨魔虎克TNT2 遊戲加速卡	Diamond Viper V770 Ultra	華碩AGP-V3800 TNT2 Ultra	2theMax Elsa Erazor III
Finial Reality	2.78	2.65	2.77	2.69
3Dmark 99 Max	3058	2602	3048	2908
CPU 3Dmarks	3390	3460	3210	3190
3D WinBrench 99	719	718	705	710

啓亨視系列產品



TRIPLEX 啟亨股份有限公司
台北市羅斯福路二段35巷13號 Tel:886-23224020 Fax:886-23416136 網址：http://www.triplex.com.tw
更新Driver 專址:driver.triplex.com.tw E-mail:info@www.triplex.com.tw 客服專線：23212562